



● Microsoft 官方版本

Internet Explorer

创建网站工具集

(美) Alan Simpson 著
吴洪来 徐国定
方存正 译

机械工业出版社



北京科海培训中心

- Microsoft 官方版本

Internet Explorer 创建网站工具集

(美) Alan Simpson 著

吴洪来 徐国定 方存正 译

机械工业出版社

著作权合同登记号:图字 01-97-1833

内 容 提 要

本书是 Microsoft 公司的官方版本。

全书涵盖了在 IE 4 下可供 Web 网页制作者和开发者使用的新工具和最新技术,内容包括:动态 HTML(Dynamic HTML),层叠样式表(Cascading Style Sheets),VBScript 过滤器及转换的特殊效果,ActiveX 控件,数据绑定,通道等。书中不仅提供了这些技术的精华,并且提供了 Client SDK 代码,使读者易于掌握它们。

本书理论与实践相结合,它并不局限于 IE 4 一般的操作与使用,更多的是含有大量的网页制作技术,示例丰富,实用性强,读者既可通过示例掌握制作技巧,又可加深对概念的进一步理解。

本书可供有一定经验的网络爱好者学习与使用。

图书在版编目(CIP)数据

Internet Explorer 创建网站工具集/(美)辛普森(Simpson. A.)著;
吴洪来译. —北京:机械工业出版社,1999. 1

书名原文:Internet Explorer 4 Site Builden Tools Kit

ISBN 7-111-06834-3

I. I… II. ①辛… ②吴… III. 网特网-浏览器, IE4. 0-设计-主页
IV. TP393. 4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 40132 号

出版人:马九荣 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:科培 责任校对:成昊

门头沟胶印厂印刷·新华书店北京发行所发行

1999 年 1 月第 1 版·1999 年 1 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·28.25 印张·687 千字

0001—5000 册

定 价:45.00 元

引 言

本书冗长的标题可能使你感到惊奇,本书到底讲些什么,它是为谁而写的。简言之,本书是写给有经验的 HTML 制作者的,他们要求添加许多 Microsoft Internet Explorer 4 的新工具和技术来丰富他们的创造力。本书中涵盖的制作工具和技术包括:

- 动态(Dynamic)HTML
- 层叠样式表(Cascading Style Sheets)
- VBScript
- 过滤器与转换的特殊效果
- ActiveX
- 数据绑定
- 通道

上述每一专题都可写一本内容全面的书,为什么要在单独一本书中涵盖如此广泛的内容呢?根本原因在于这些技术都是互相关联的。事实上,创建任何一个 web 页都可以任意组合使用所有这些技术。对其中的每一个都有广泛的了解会增加你的创作潜能。

读 者 对 象

如果你在想,“上述任何一种技术我都不知道,怎么办?”,那也好办,书中将告诉你它们是什么和如何用它们去建立更大、更好和更加激动人心的 web 页。然而,我们将假定你不是刚开始学习制作 web 页。为使用本书,你应已知:

- 怎样建立一个基本 web 页
- 最基础的 HTML 知识
- 如何发布 web 页

本书是针对那些已经熟悉传统的 HTML,并准备在知识上加以扩展的人而写的。如果你是一个 web 页制作的新手,且缺乏 HTML 经验,本书一定会超过你的理解能力,最后给你留下乱糟糟的感觉(而这亦不是我期望的)。

将在任何服务器上工作

我敢断定至少 90% 的 web 网点出自公司“租用”的 web 服务器空间,而不是在专用的 web 服务器上。基于这一理由,本书重点置于可在任何 web 服务器上工作的制作技术上。我并不假定你使用的是 Microsoft Windows NT Server, Internet Information Server, Site Server, 或任何其它特定服务器软件。本书并未要求你拥有自己的 web 服务器。

…但并不是任何浏览器

当然,在客户端,你需要有 Internet Explorer 4。在本书中描述的大部分新技术只在 Internet Explorer 4 上工作。然而,Microsoft 为将来形成标准定期向 World Wide Web 协会 (consortium) 提供说明。所以,如果我们幸运的话,所有这些新涌现出来的技术将会全部变成明天的 web 服务器的标准功能。我确实希望如此,因为用动态 HTML 创作是一大乐事,那里有那么多的事等待着你去完成。

欲购本书配套光盘的读者,请与北京科海培训中心联系。

联系地址:北京市海淀区路 82 号科海书店,邮政编码:100080

联系电话:(010)62562449 62589259

目 录

第 1 部分 从动态 HTML 起步

第 1 章 动态 HTML 的必备知识	(1)
1.1 什么是 web 页	(1)
1.1.1 常用的 HTML 标记	(2)
1.2 创建 HTML 文档	(3)
1.3 选择文本编辑器	(4)
1.4 建立一个理想的创作环境	(5)
1.4.1 拷贝程序快捷方式	(7)
1.4.2 定制 FrontPage Explorer 的 Open With Editor 对话框	(7)
1.5 绝对与相对引用	(8)
1.6 电子 HTML 资源	(12)
1.7 小结	(12)
第 2 章 层叠样式表介绍	(14)
2.1 为什么要用层叠样式表	(14)
2.2 如何建立样式	(15)
2.3 样式放在何处	(16)
2.3.1 外部样式	(16)
2.3.2 嵌入样式	(19)
2.3.3 直接插入(Inline)	(20)
2.4 为何“层叠”	(21)
2.4.1 冲突样式	(22)
2.5 创建和使用样式类	(23)
2.5.1 使用<DIV>标记定义样式	(24)
2.5.2标记	(26)
2.6 CSS 快捷方式	(27)
2.7 Internet Explorer 4 的 CSS 属性	(28)
2.8 电子 CSS 资源	(29)
2.9 小结	(30)
第 3 章 用 VBScript 写脚本	(31)
3.1 什么是 VBScript	(31)
3.2 为什么要 VBScript	(31)

3.3 VBScript 能做什么	(32)
3.3.1 你需要什么	(33)
3.3.2 VBScript 看起来像什么	(33)
3.4 在页面上添加脚本	(34)
3.5 VBScript 语言	(36)
3.5.1 VBScript 数据类型	(37)
3.5.2 VBScript 运算符	(38)
3.5.3 VBScript 的变量、文字和表达式	(38)
3.5.4 VBScript 注释	(40)
3.5.5 VBScript 内置函数	(40)
3.6 控制一个脚本的运行	(42)
3.6.1 立即执行的脚本	(43)
3.6.2 脚本在某个事件出现时运行	(43)
3.6.3 使用<SCRIPT FOR = ...EVENT =...>	(46)
3.6.4 被调用后才运行的脚本;独立的子过程和函数过程	(47)
3.7 处理脚本中的故障	(54)
3.8 电子 VBScript 资源	(55)
3.9 小结	(55)
第 4 章 动态 HTML 对象模型	(57)
4.1 什么是动态 HTML 对象模型	(57)
4.1.1 在 document 对象中的对象	(59)
4.1.2 集合	(60)
4.2 命名你自己的对象	(68)
4.3 特性、方法和事件	(70)
4.3.1 对象特性	(70)
4.3.2 对象的方法	(76)
4.3.3 对象事件	(78)
4.4 事件冒泡	(80)
4.4.1 弹出冒泡	(80)
4.4.2 禁止自然响应	(83)
4.5 电子资源	(84)
4.6 小结	(84)
第 5 章 深入探讨 VBScript	(86)
5.1 定制对话框	(86)
5.1.1 MsgBox()函数	(86)
5.1.2 InputBox()函数	(89)
5.1.3 警告方法	(89)
5.1.4 确认方法	(90)
5.1.5 提示方法	(90)
5.2 VBScript 判断语句	(91)

5.2.1 If...Then 语句	(91)
5.2.2 Select Case 语句	(93)
5.3 VBScript 数组	(96)
5.4 VBScript 循环	(96)
5.4.1 For ... Next 循环语句	(96)
5.4.2 遍历集合	(99)
5.4.3 其他类型的循环语句	(102)
5.5 一个变量的生命周期	(103)
5.5.1 一个过程能改变一个公共变量	(105)
5.5.2 区分公共变量和专用变量的原因	(106)
5.6 注意引号	(109)
5.7 VBScript 与 JavaScript 之比较	(111)
5.7.1 JavaScript 中的花括号和圆括号	(111)
5.7.2 JavaScript 中区分大小写	(112)
5.7.3 对 VBScript 程序员区分大小写问题	(113)
5.8 电子 VBScript 资源	(113)
5.9 小结	(114)

第 2 部分 深入讨论动态 HTML

第 6 章 提示和类脚本(generic scripts)..... (115)

6.1 检测网页访问者的 web 浏览器	(115)
6.2 让网页上每一样东西都“热”起来	(120)
6.3 定制的工具提示	(122)
6.4 显示和隐匿文本	(123)
6.5 提供下拉式列表	(125)
6.6 警告使用其他浏览器的网页访问者	(129)
6.7 小结	(131)

第 7 章 动态改变样式..... (133)

7.1 用 VBScript 代码来改变一个对象的外观	(133)
7.1.1 用代码修改样式	(134)
7.1.2 用样式类修改一个对象的样式	(139)
7.2 onmouseover 和 onmouseout 事件的使用	(142)
7.3 将样式修改标准化	(143)
7.3.1 建立脚本	(144)
7.3.2 对标准的样式修改方法的推广	(146)
7.3.3 定义多个标准的样式修改	(148)
7.3.4 用 parentElement 来细化标准的样式修改	(149)
7.3.5 设置表格动作的样式	(150)
7.3.6 对标准的样式修改进行拷贝和再粘贴	(151)

7.3.7 onclick 和 TITLE 仍能适用	(152)
7.3.8 将超链接增亮	(153)
7.4 改变各个对象的样式	(156)
7.5 同时设置若干对象的样式	(159)
7.5.1 reClassTags 子过程	(159)
7.5.2 reClassIDs 子过程	(162)
7.6 小结	(164)
第 8 章 定位、堆砌次序和可见性	(166)
8.1 简单易懂的原 HTML 对象定位	(166)
8.2 用于定位和缩放的 CSS 属性	(167)
8.3 绝对定位	(168)
8.4 百分比度量	(170)
8.5 确定一个对象大小	(171)
8.6 溢出处理	(173)
8.7 充填和边界	(174)
8.8 对象堆砌	(175)
8.9 隐匿和显示对象	(179)
8.10 相对定位	(179)
8.11 用 VBScript 代码来控制可见性	(182)
8.11.1 例子: 选择一个图像	(182)
8.11.2 例子: 一个可伸缩的概要大纲	(185)
8.12 小结	(189)
第 9 章 简单动画与拖放	(191)
9.1 重新定位对象	(191)
9.2 动画对象	(193)
9.2.1 了解简单动画	(193)
9.2.2 滑上屏幕	(195)
9.2.3 使用百分比斜向滑动	(197)
9.3 动画对象的连续移动	(199)
9.4 改变对象大小	(205)
9.5 拖放对象	(209)
9.6 一种方便的定位工具	(214)
9.7 小结	(218)
第 10 章 动态文本及嵌入式字体	(220)
10.1 动态内容	(220)
10.1.1 文本和标记的替代	(221)
10.1.2 文本和标记的删除	(227)
10.1.3 插入文本和标记	(228)
10.1.4 防止误解的一些说明	(231)

10.1.5 全局替代	(232)
10.2 用 Cookie 传递可变文本	(234)
10.2.1 SetCookie 子过程	(235)
10.2.2 getCookie()函数过程	(235)
10.2.3 KillCookie 子过程	(235)
10.2.4 Cookie 举例	(236)
10.2.5 Cookie 的样例源代码	(236)
10.3 简单的口令保护	(240)
10.4 字体专述	(242)
10.4.1 多种字体的规定	(243)
10.4.2 在 web 网页中嵌入字体	(244)
10.4.3 当前的 OpenType 情况	(245)
10.5 小结	(246)
第 11 章 过滤器和转换的特殊效果	(247)
11.1 可视过滤器	(247)
11.1.1 Alpha 过滤器	(248)
11.1.2 Blur 过滤器	(249)
11.1.3 Chroma 过滤器	(252)
11.1.4 DropShadow 过滤器	(253)
11.1.5 FlipH 和 FlipV 过滤器	(254)
11.1.6 Glow 过滤器	(265)
11.1.7 Gray 过滤器	(265)
11.1.8 Invert 过滤器	(257)
11.1.9 Light 过滤器	(257)
11.1.10 Mask 过滤器	(262)
11.1.11 Shadow 过滤器	(262)
11.1.12 Wave 过滤器	(263)
11.1.13 XRay 过滤器	(263)
11.1.14 可视过滤器的合成	(264)
11.1.15 可视过滤器的脚本化	(264)
11.1.16 可视过滤器的动画化	(266)
11.2 转换显示过滤器	(272)
11.2.1 定义转换显示过滤器	(273)
11.3 混合转换过滤器	(277)
11.4 网页间转换	(278)
11.5 小结	(279)

第 3 部分 使用 ActiveX 控件

第 12 章 进入 ActiveX

(282)

12.1 什么是 ActiveX	(282)
------------------------	-------

12.1.1 有关 ActiveX 的争议	(283)
12.1.2 解决方案	(284)
12.2 调整浏览器的 ActiveX 安全性	(284)
12.3 一个 ActiveX 控件看上去像什么	(286)
12.3.1 对象标记引用什么	(287)
12.3.2 控件的开发者版本和运行版本之比较	(287)
12.4 把 ActiveX 控件加入 Web 页面	(288)
12.4.1 用 FrontPage 添加 ActiveX 控件	(288)
12.4.2 指定 ActiveX 控件参数	(289)
12.4.3 用 ActiveX Control Pad 添加控件	(292)
12.5 操纵 ActiveX 控件	(295)
12.5.1 定位 ActiveX 控件	(295)
12.5.2 写 ActiveX 控件脚本	(295)
12.5.3 让控件动起来	(296)
12.6 ActiveX 资源	(299)
12.7 小结	(300)
第 13 章 用于声音和影像的 ActiveX	(301)
13.1 声音基础	(301)
13.1.1 背景声音	(302)
13.1.2 事件驱动声音	(304)
13.1.3 进入 ActiveX 声音	(306)
13.1.4 在页面中添加声音效果	(306)
13.2 ActiveMovie 控件用于影像	(309)
13.2.1 流式影像	(309)
13.2.2 在打开页面时就播放影像	(310)
13.2.3 给读者一个选择	(311)
13.3 ActiveMovie 控件文档	(314)
13.3.1 ActiveMovie 控件特性	(314)
13.3.2 ActiveMovie 控件方法	(315)
13.3.3 ActiveMovie 控件事件	(315)
13.4 小结	(316)
第 14 章 用 ActiveX Path 控件让 web 页面活动起来	(318)
14.1 Path 控件	(318)
14.1.1 Path 控件特性	(318)
14.1.2 Path 控件的方法	(320)
14.1.3 Path 控件的事件	(320)
14.2 Path 控件举例	(321)
14.2.1 沿一个椭圆或一个圆活动	(323)
14.2.2 沿一个矩形路径活动	(325)
14.2.3 沿一个多边形或一个折线路径活动	(326)

14.2.4 沿一个曲线路径活动	(327)
14.3 路径和点的计算	(328)
14.4 为一个路径添加声音效果	(330)
14.5 小结	(336)
第 15 章 其他免费 ActiveX 控件	(337)
15.1 Structured Graphics 控件	(337)
15.1.1 Structured Graphics 控件特性	(337)
15.1.2 Structured Graphics 控件方法	(340)
15.1.3 把 WMF 图像转换为 Structured Graphics	(348)
15.1.4 用 Structured Graphics 控件显示文本	(351)
15.1.5 Structured Graphics 控件的动画效果	(354)
15.1.6 Structured Graphics 控件事件	(358)
15.2 Sequencer 控件	(359)
15.2.1 Sequencer 控件方法	(359)
15.2.2 Sequencer 控件事件	(362)
15.2.3 定序器例 1	(362)
15.2.4 运行多个序列	(363)
15.2.5 访问者可控的动画序列	(365)
15.2.6 用 Sequencer 控件来旋转和调整大小	(368)
15.3 Sprite 控件	(372)
15.3.1 Sprite 控件方法	(378)
15.3.2 Sprite 控件事件	(380)
15.3.3 让精灵投下影子	(381)
15.4 小结	(382)

第 4 部分 集 锦

第 16 章 用 Tabular Data 控件实现数据绑定	(384)
16.1 什么是表格数据	(384)
16.1.1 Tabular Data 控件提供的功能	(385)
16.1.2 Tabular Data 控件不能做什么	(387)
16.2 它如何工作	(388)
16.3 创建数据源	(389)
16.4 创建 Web 页面	(391)
16.4.1 HTML 数据绑定属性	(392)
16.4.2 一个实例	(393)
16.4.3 添加排序功能	(395)
16.4.4 添加过滤功能	(397)
16.5 一次显示一个记录	(402)
16.5.1 当前记录表格	(405)

16.5.2 当前记录脚本	(407)
16.6 查看记录的另一种办法	(409)
16.7 数字和日期的排序	(412)
16.8 小结	(414)
第 17 章 频道、预订及 Web 广播	(415)
17.1 什么是 Web 广播	(415)
17.2 频道	(415)
17.2.1 频道栏	(416)
17.2.2 在 Internet Explorer 中访问频道	(416)
17.2.3 频道是什么	(418)
17.2.4 频道指南	(419)
17.2.5 为什么预订频道	(419)
17.2.6 预订频道	(421)
17.2.7 修改或退订频道	(424)
17.2.8 指定登录名和口令	(424)
17.3 预订	(424)
17.3.1 预订 web 站点	(425)
17.3.2 修改、更新或删除预订	(426)
17.4 两者有什么不同	(428)
17.5 小结	(429)
第 18 章 成为一个频道	(430)
18.1 成为频道需做的一些事	(430)
18.2 创建主页	(431)
18.3 创建徽标图像	(431)
18.4 创建图标	(433)
18.5 创建 CDF 文件	(434)
18.5.1 创建空白 CDF 文件	(434)
18.5.2 使用 CDF 文件向导	(434)
18.6 进一步完善 CDF 文件	(438)
18.6.1 添加<XML>标记	(439)
18.6.2 <CHANNEL>标记	(439)
18.6.3 <TITLE>标记	(440)
18.6.4 <ABSTRACT>标记	(440)
18.6.5 <LOGO>标记	(440)
18.6.6 <SCHEDULE>标记	(441)
18.7 张贴频道文件	(443)
18.8 测试频道	(443)
18.9 为频道增添页面	(444)
18.10 把按钮正式化	(445)
18.11 有关频道的更多信息	(447)

18.12 小结	(447)
----------------	-------

第 5 部分 附 录

附录 A 使用 Internet Client SDK	(448)
附录 B 特殊字符	(453)
附录 C 颜色	(456)
附录 D 使用光盘	(459)

第1部分 从动态 HTML 起步

本部分包括 5 章内容,主要介绍 Internet Explorer 4 为 web 作者和开发者提供的工具和技术,这些工具和技术都有一个共同目的:即给 web 作者提供具有充分自由的创作空间。我们主要介绍以下 4 种技术:Dynamic HTML(动态 HTML),cascading style sheets(css,层叠样式表),scripting(用 VBScript)和 Dynamic HTML Object Model(动态 HTML 对象模型)。

所有这些技术都建立在目前的 HTML 标记和技术上。作为 web 作者,你一定对一些新技术不断有所了解,当今各种技术的发展日新月异,要学的东西太多了。千里之行,始于足下,让我们从现在开始吧。

第1章 动态 HTML 的必备知识

动态 HTML 是 Microsoft Internet Explorer 4 的新特性,是一扩充了的 HTML 功能集,它允许 web 页的作者去创建更具交互性的 web 站点。例如,动态 HTML 向你提供控制 web 页中几乎所有内容的能力。动态 HTML 的基础是 HTML,在我们深入讨论动态 HTML 实际问题和进入到制作丰富的、光彩夺目的 web 站点的所有内容之前,我们要“回顾”一下 HTML 的某些基础。希望这些材料对你来说仅仅是“回顾”,因为正如我在本书的序言中提及的,假定你已经有建立 web 站点的若干经验,我们在本书中不准备讨论“如何创建你的第一个 web 页”的基础知识。

在本章内,我们还会讲述有关设置 Microsoft Windows 95 的 Send to 菜单以简化编辑 HTML 文件任务的一些技巧。总之,本章将包括:

- HTML 文档将由什么组成
- 一些常用的 HTML 标记(tag)和术语
- 为创建 HTML 文档的所见即所得(Wysiwyg)工具
- 使用文本编辑器来编辑一个 web 页的文档源代码
- 定制 Send to 菜单以提高工作效率
- 使用绝对和相对的引用以创建与其他文件的链接

1.1 什么是 web 页

想必你已经知道,所谓的 web 页实际上是一个 HTML 文件。换言之,HTML 文件是一个简单的文本文件,它包含文本和标记。标记非常独特,因为它们用尖括号(< >)括起来,例如<H1>、、<BODY>等等。一个相对较简单的 HTML 文件如图 1-1 所示。

当然,图 1-1 是该文件经过一个简单文本编辑程序 WordPad 编辑后的一个视图,web 浏览器(如 Internet Explorer 4)将解释 HTML 标记以便知道怎样显示该网页,它也将隐藏

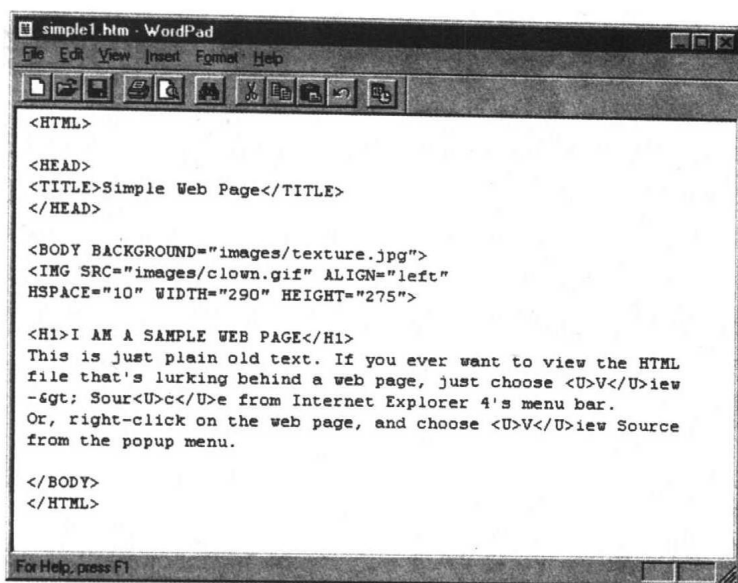


图 1-1 一个名为 Simple1.htm 的相当简单的 HTML 文件

那些标记。所以当你用 Internet Explorer 4 浏览该网页时,该网页看起来如图 1-2 所示。

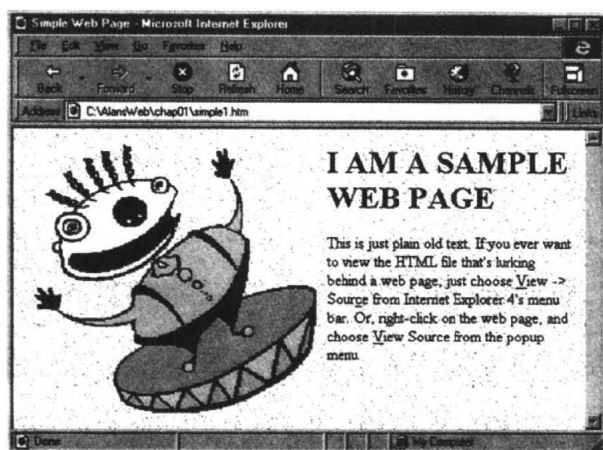


图 1-2 通过 Internet Explorer 浏览的 Simple1.htm 文件

1.1.1 常用的 HTML 标记

Simple1.htm 文件中的标记在 web 页中相当典型。整个文档包含在一对<HTML>...</HTML>标记中,标记告诉 web 浏览器这个网页是用 HTML 写成的。

<HEAD>...</HEAD>标记标识该文档的头部,在那里可能还保存着关于该网页的更多信息。在<TITLE>...</TITLE>标记之间的标题将出现在 web 浏览器的标题栏内。

<BODY>...</BODY>标记表示了文档体。该文档体是 web 浏览器中实际显示出来

的内容。在 Simple1.htm 文件中,文档体标记包含一个属性,BACKGROUND="images/texture.jpg"。这一 BACKGROUND 属性告诉 web 浏览器使用某一图案作为该网页的背景。在这个例子中,那幅图案的名字为 texture.jpg。而 texture.jpg 是在另一个名为 images 的目录内,该目录在网页本身所在的目录之中。我们称 images/texture.jpg 为相对引用。在本章稍后我们将更深入地讨论相对引用问题。

在文档体标记下面是一个<IMG...>标记,将显示一幅图形图像。在本例中,该图像文件名为 clown.gif。那个文件在网页本身所在目录下的一个名为 image 的目录中。这一标记包含几个属性:

- SRC 指出该页中所要显示的图像文件
- ALIGN 指出应怎样排列图像和周围文本
- HSPACE 指出紧靠图像应留有的水平空白空间,以使周围文本不触及该图像
- WIDTH 指出该图像像素宽度
- HEIGHT 指出该图像像素高度

<H1>I AM A SAMPLE WEB PAGE </H1>用 Heading1 样式显示文本,这种样式的文本所用字体比常用的文档体文本稍大。紧靠</H1>标记后面出现的文本是通常的文档体文本,不太大也不太小,刚好适合阅读。

<U>...</U>标记标明 view 和 source 中单个字符下的下划线。</BODY>标记表示该文档体的结束,而</HTML>标记表示整个 HTML 文档的结束。

希望上面所说的那些规定不是什么“新闻”,因为我们假定你已经熟知这些内容。现在我们讲述关于创建 HTML 文档的若干不同方法。

1.2 创建 HTML 文档

在过去(几年前),人们必须用手工实际键入所用到的为数不多的 HTML 标记来创建 web 页。该方法有极其不便之处。一方面是,当你键入一个像在前面图 1-1 中 Simple1.htm 文档时,实际难于说出该网页看起来会像什么。另一方面,这太容易产生错误了,因为难于记住每一个 HTML 标记和属性的确切名字和拼法。

幸运的是,我们现在有 wysiwyg HTML 编辑器,让你以基本上相同于创建字处理文档的方法来建立 web 网页。只要键入你的文本,用简易的单击来格式化,并插入图画。键入时你在屏幕上所见的,就和在 web 浏览器上所看到的网页十分相似。当键入该文档时,wysiwyg 编辑器就自动插入所有合适的标记,所以不必记住每个标记与属性。

在市场上有许多 wysiwyg HTML 编辑器,常见的如 Microsoft's FrontPage Express(见图 1-3,这是随 Internet Explorer 4 免费赠送的),Microsoft FrontPage(这个不免费),和 Netscape Composer(它是 Netscape Communicator 软件包的一部分)。实际上,Microsoft Word 97 是又一个不错的 wysiwyg HTML 编辑器!

如果你已经有了一个所喜爱的 wysiwyg HTML 编辑器,可以继续使用它来编辑动态 HTML 页,因为动态 HTML 是建立在 HTML 之上的。所以,任一能帮助你创建 HTML 文档的编辑器也能帮你创建动态 HTML。