

旗标



旗标系列图书

Dream weaver 3



施威铭研究室 著
孟庆波 改编

Dreamweaver 3 魔法 =



光盘内附：完整范例网站

全能网页设计软件 Dreamweaver 3 +

技法功能实战全记录 Dreamweaver 3 魔法书

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

旗标出版股份有限公司

内 容 提 要

本书从 Dreamweaver 最基础之处着手,详细地介绍了 Dreamweaver 的使用技巧。同时,本书特别强调实际运用,加上了许多精彩的动态效果范例并对范例进行了详细地讲解。只要仔细阅读本书,读者就能编织出与众不同的网页。

本书适合 Dreamweaver 的初学者,对熟悉 Dreamweaver 的读者也有一定的借鉴作用。

旗 标 系 列 图 书

Dreamweaver 3 魔法书

◆ 著 施威铭研究室

改 编 孟庆波

责任编辑 邹文波

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

北京顺义向阳胶印厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:720×980 1/16

印张:29.25

字数:507 千字

2000 年 10 月第 1 版

印数:1-5 000 册

2000 年 10 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记 图字:01-2000-2205 号

ISBN 7-115-08852-7/TP·1872

定价:56.00 元

版 权 声 明

本书为台湾旗标出版股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书的专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者的书面许可之前，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的部分或全部内容，以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书贴有旗标（FLAG）激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。

序.....



Internet 与我们的日常生活越来越密不可分。当您打开浏览器，遨游在五花八门的芸芸网站之间时，是否也有股冲动想自己做个网页呢？但市面上制作网页的软件那么多，如何选择还真是伤脑筋。

当然啰！既然买了这本书，就摆明了你要用 Dreamweaver 来设计自己的网页。不管你是一开始就指名非要 Dreamweaver 不可，还是乱枪打鸟随便选一个软件，当你从书店的架子上拿下这本书时，你就已经做出了正确的选择了！

Dreamweaver 的特色在于“网页排版”，图片与文字爱摆哪里就摆哪里，所做出来的网页可突破以往整整齐齐的排列模式，即使是初学者也能做出非常美观的网页版面；而 Dreamweaver 另一个强调的地方就是“动态效果”，不但可掌控所有组件在每一个时间点的位置，还能利用内置的各种 Java Script 语法让网页动起来，光是这两项特点，就足以让你的网页傲视群雄呢！

本书除了按部就班的 Dreamweaver 教学之外，更强调实际运用，加上许多详细的实例讲解、精彩的动态效果范例，绝对能帮助你编织出与众不同的网页；你还在做梦阶段吗？赶快进入 Dreamweaver，Make your dreams come true！

编者

关于光盘.....

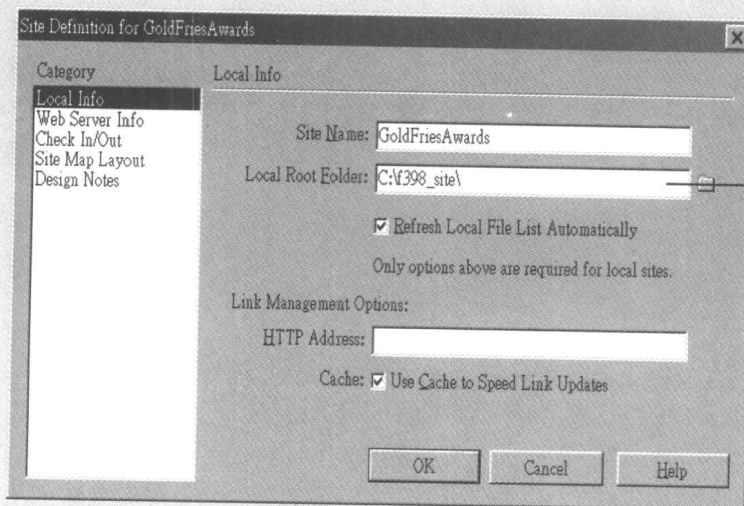


光盘内容

文件夹名称	内容
F398_site	范例网站“金薯条设计奖网站”的所有文件

范例网站使用方法

若要在 Dreamweaver 中存取、编辑本书光盘中的范例网站，请先将 f398_site 文件夹复制到计算机的硬盘中，然后在 Dreamweaver 中将 f398_site 文件夹设置为本地端的网站文件夹，即可在 Dreamweaver 中打开 f398_site 文件夹中的网页来编辑和存储。



将光盘的 f398_site 文件夹复制到计算机中，并设置为网站的文件夹

目 录

第 一 篇 踏入 Dreamweaver 的梦幻国度

第 1 章 初识 Dreamweaver

- 1-1 为什么要用 Dreamweaver ?4
- 1-2 Dreamweaver 3 的特色.....5

第 2 章 网站开发的流程

- 2-1 网站与网页的概念.....14
- 2-2 网站开发的流程.....19

第 3 章 Dreamweaver 的环境介绍

- 3-1 认识 Dreamweaver 的工作环境.....30
- 3-2 自定义个性化的工作环境.....35
- 3-3 编辑/存储网页.....42
- 3-4 预览网页.....47

第 二 篇 用 Dreamweaver 编织网页

第 4 章 建立金薯条设计奖网站

- 4-1 定义本地端网站.....54
- 4-2 建立网站文件结构.....60

第 5 章 文字与网页属性设置

- 5-1 输入文字.....72
- 5-2 设置文字的样式属性.....78
- 5-3 加入水平分隔线.....86
- 5-4 网页属性设置.....89

第 6 章	加入超级链接	
6-1	建立网站文件结构时加入超级链接.....	98
6-2	加入内部超级链接.....	99
6-3	加入锚点.....	104
6-4	加入外部超级链接.....	106
6-5	在新浏览器窗口中显示超级链接.....	108
6-6	加入 E-Mail 与下载文件超级链接.....	111
6-7	使用 CSS 变换超级链接文字状态.....	114
6-8	使用 Site Map 管理超级链接.....	117
 第 7 章	 加入图片	
7-1	网页上所使用的图片格式.....	124
7-2	加入图片.....	128
7-3	修改图片属性.....	132
7-4	制作影像地图.....	140
7-5	设置网页背景图片.....	143
7-6	加入随指针变换 (Rollover) 的图片.....	149
7-7	加入 Navigation Bar.....	151
 第 8 章	 加入多媒体组件	
8-1	加入 Flash 动画.....	158
8-2	加入 Java Applet.....	162
8-3	加入 Plugin content.....	167
8-4	加入日期与计数器.....	170

第 9 章	将网站上传到 WWW 服务器	
9-1	请免费个人网站空间.....	176
9-2	传你的网站.....	181
9-3	将网站上传到局域网的主机中.....	186
9-4	广你的网站.....	188
第 10 章	网站的更新与管理	
10-1	用 Synchronize 命令让两端网站同步更新.....	192
10-2	检查超级链接状况.....	196
10-3	检查网页对于各种浏览器的兼容性.....	201
10-4	利用 Check In、Check Out 共同开发网站.....	203
10-5	善用 Design Notes 交代大小事.....	209
第 三 篇	网页排版	
第 11 章	使用蓝图与模板	
11-1	使用标尺与网格线.....	214
11-2	使用网页蓝图.....	218
11-3	使用模板.....	222
第 12 章	更有效率地使用 Dreamweaver	
12-1	使用 Library.....	232
12-2	使用 History.....	240
第 13 章	加入表格	
13-1	加入表格.....	250
13-2	设置表格的属性.....	252

13-3	设置存储格的属性.....	256
13-4	增减栏列与调整栏列宽高.....	260
13-5	套用表格样式.....	263
13-6	汇入表格数据文件.....	264
13-7	表格资料排序.....	265
 第 14 章 使用 CSS 样式表		
14-1	什么是 CSS ?	268
14-2	认识 CSS 的基本语法.....	270
14-3	为各 HTML 卷标设置样式.....	275
14-4	自定义可共享的 CSS 样式	286
14-5	连接外部的 CSS 文件.....	293
14-6	使用 HTML Styles 面板.....	295
 第 15 章 分割网页——建立 Frame		
15-1	Frame 的应用.....	300
15-2	分割 Frame.....	302
15-3	指定 Frame 的网页来源.....	314
15-4	设置 Frame 的属性.....	318
 第 四 篇 制作交互式网页		
 第 16 章 使用 Layer 与 Timelines		
16-1	认识 Layer.....	324
16-2	加入 Layer.....	327
16-3	设置 Layer 的属性.....	334
16-4	Layer 与表格互相转换.....	337
16-5	认识 Timeline.....	341
16-6	制作动画.....	345

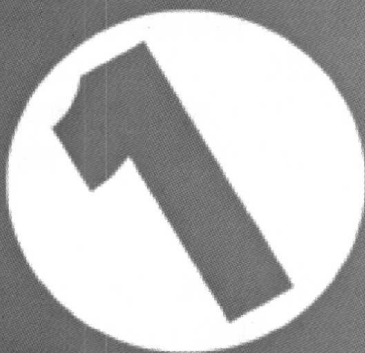
第 17 章	Behaviors 的使用	
17-1	Behaviors 面板的操作.....	355
17-2	打开不含工具列的浏览窗口.....	361
17-3	跳出信息交谈窗.....	365
17-4	在状态列显示文字.....	369
17-5	依浏览器来决定要进入的网页.....	371
第 18 章	动态网页范例精华	
18-1	自动进入另一个网页.....	376
18-2	Rollover 图片高级应用.....	379
18-3	隐藏/显示 Layer 应用.....	382
18-4	同时更换两个 Frame 的画面.....	386
18-5	滑出式菜单.....	391
18-6	拼图游戏.....	395
第 19 章	交互窗体的应用	
19-1	认识窗体组件.....	404
19-2	加入文字字段 (Text Field)	409
19-3	加入单选按钮与多选按钮.....	414
19-4	加入下拉式选单 (List/Menu)	417
19-5	加入按钮.....	421
19-6	用 E-Mail 传送窗体内容.....	424
19-7	验证窗体字段的正确性.....	427
19-8	制作跳页式连接选单 (Jump Menu)	429
第 20 章	编辑 HTML	
20-1	HTML Source 面板.....	434
20-2	快速编辑 HTML 卷标.....	444
20-3	清除多余 HTML 卷标.....	451
20-4	清除 Word 多余卷标.....	452



第一篇. 踏入 Dreamweaver
的梦幻国度

第1章

初识 Dreamweaver



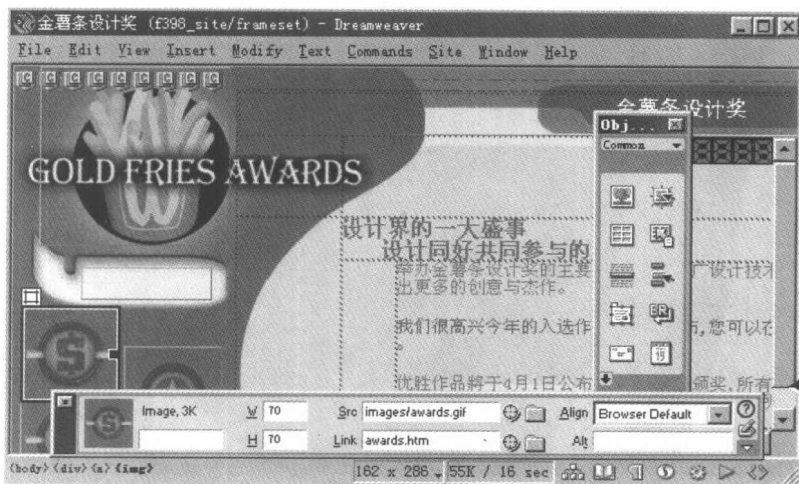
1-1 为什么要用 Dreamweaver ?

白手起家的辛酸

不管你有没有制作过网页，当你翻开这本书的时候，就代表你心中已开始萌生制作网页的念头了：做网页难吗？如果你想从头学习 HTML，用 **记事本** 一个字一个字地将网页 **key** 出来，那么虽然不能算太困难，但总得要下一番功夫，而且若你没有足够的经验，恐怕很难盯着一行行的原始代码，就能凭空想像出网页的模样，难免陷入不断来回预览、修改、预览、修改……的噩梦中，光是除错的工作就够让你忙翻天了呢！

这也就罢了，如果你要做出炫一点的网页，例如鼠标移到某张图片上，就会变成另一张图片、或是让文字到处飞来飞去、或是进入首页时自动跳出一个窗口……这些会动的网页效果都必须另外靠“**Script**”语言来完成；或者你想随心所欲地摆放图文位置、或让文字样式具有更多变化，可能还得再研读一下“**CSS**”语法。哇！看到这么多名词是不是头昏了呀？

所以建议你最好选择一套“所见即所得”的网页编辑软件，也就是类似 **Word** 一样，在屏幕上所编辑的画面就是将来文件（网页）的实际长相，而且这种软件通常还内置一些网页动态效果，只要选中选单直接套用就好了，不但免除了学习 **Script** 语言的困扰，还可节省许多撰写原始代码的时间喔！



Dreamweaver 正是一套强大的“所见即所得”网页编辑软件

Dreamweaver 是网页设计者的最佳选择

好了，话说回来，市面上强调“所见即所得”的网页编辑软件又不是只有 Dreamweaver 一种，像微软的 FrontPage、Adobe 公司的 Go Live、还有许多人爱用的 NetObject Fusion 都很有名，为什么你偏偏要选择 Dreamweaver 呢？

“啊不然我换别种好了。”不……不要啦，先听我把话讲完嘛！在市面上众多的网页编辑软件中，有的重视开发效率、有的强调美观的版面配置，而 Dreamweaver 最引以为傲的，就是它那仿佛排版软件般的**网页排版功能**以及有如制作电影般的**网页动态效果**，让你更能尽情地创作网页内容；其他同类型的软件即使也有这种能耐，但是却不如 Dreamweaver 方便好用，所以即使是初学者，也能用 Dreamweaver 制作出专业水准的网页。



由于 HTML 语法的限制，网页上的图片、文字等组件并不是爱摆哪里就能摆哪里，也不能彼此相叠，除非利用较新的 CSS 语法来加以定位；Dreamweaver 却能轻易做到这种地步，当然啰，背后那些复杂的语法就由 Dreamweaver 为你伤脑筋啦！

而如果你是用惯 HTML 的专业设计者，需要的可能是干净俐落的原始代码以及额外使用 ASP 等语法来建立窗体或数据库的功能，但有些网页编辑软件却会乱改你写好的原始代码，或自行加入一些无用的控制卷标，让网页变得又慢又没效率，甚至在执行 ASP 或 Script 时还会发生问题；不过 Dreamweaver 提供了绝佳的兼容性，不会乱加一堆标记，而且还可帮你清除网页中没有必要的 HTML 语法，更能兼顾 Internet Explorer 与 Netscape 两大浏览器的执行结果，这样还不够你动心吗？

1-2 Dreamweaver 3.0 的特色

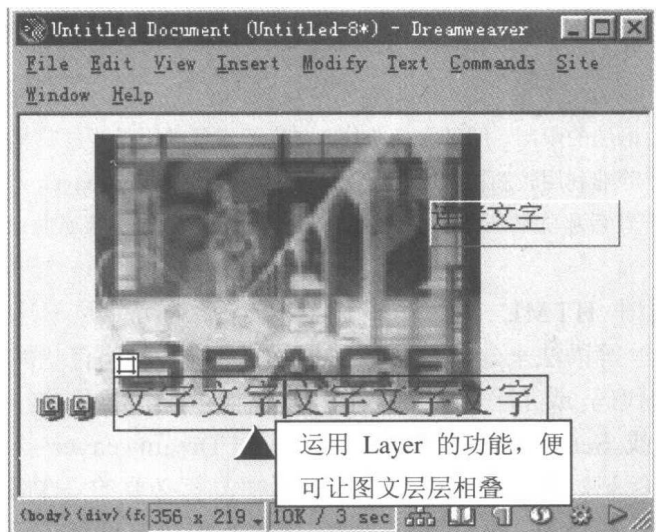
前面说了这么多，终究只是笔者的经验之谈，以下我们就以旁观者的角度，检视一下 Dreamweaver 3 的具体特色；笔者将这些特色分为**网页排版、动态网页制作、编辑网页原始代码、网站管理、方便的工作环境**5 大类，让你更能体会 Dreamweaver 的魅力。

神乎奇技的网页排版

- ⑨ **Layer (图层):** Layer 好比是一个容器, 只要网页上拉出一个框框 (也就是容器的大小), 然后把图片、文字、动画等任何素材丢进这个框框里, 就可以把这些素材移动到网页上的任一个位置, 甚至彼此相叠。Layer 是网页排版时最好用的工具。

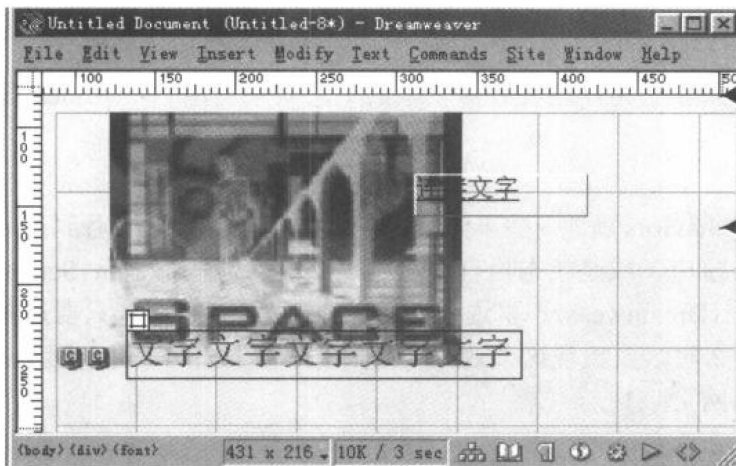


若担心旧版浏览器不支持 Layer 的定位效果, Dreamweaver 也可以把 Layer 转换成表格定位, 十分的方便哦!



- ⑨ **Template (网页模板):** 如果你有很多网页的外观版面都要长得一样, 便可以在网页上套用同一个模板, 以维持网站风格的一致性, 又不必每个网页都重复设计一次; 而且当模板的内容变动时 (例如换了一个小图标), 所有套用相同模板的网页也会跟着更新, 省时又省力。
- ⑨ **Tracing Image (网页蓝图):** Tracing Image 就是网页内容的草图, 一般我们会事先画在纸上, 或用图像处理软件来绘制, 现在你可以将这个草图垫在 Dreamweaver 工作区底下, 以便用来对位置, 这样图片、文字要摆哪里就一目了然了。

- ⑨ **标尺、网格：**Dreamweaver 的标尺与网格功能，可以让你更准确地摆设图文位置，再配合**网页蓝图**，整个屏幕就好比是个制图工作台呢！



标尺和网格使定位变得更加方便

底下可不是网页背景图，而是用来对位置的草图，在浏览时看不到这张图

- ⑨ **内置多组网页配色：**配不出好看的网页色系吗？Dreamweaver 替你设计了许多组配色，所谓“一组”即包含了网页底色、文字颜色、连接文字颜色……只要直接套用，你就拥有专业级的网页配色哦！
- ⑨ **Library (图库)：**设计网页时，常会在不同地方重复使用同样的文字、图片、动画、声音或 JavaScript，你可以把这些常用的素材都放在 Library 里，这就好比是个杂物箱，要用到某张图片或某串文字时，只要从 Library 里拉曳出来就好了，不必在硬盘中慢慢寻找。
- ⑨ **History (记录清单)：**Dreamweaver 会把你执行过的动作一一记录起来，如果在另一个网页也要做相同的事，只要把这些记录复制或储存之后再执行，Dreamweaver 就会重复一连串相同的动作，例如自动画出一个表格，接着再插入某张图片、再画出一个表格……！