

桥牌常用技巧 100例



中国少年儿童出版社

桥牌常用技巧 100 例

瞿强立 瞿泽方 瞿克师



● 中国少年儿童出版社

责任编辑：毛红强

桥牌常用技巧 100 例

瞿强立 瞿泽方 瞿克师

*

中国少年儿童出版社 出版 发行
中国青年出版社印刷厂印刷 新华书店经销

*

787×1092 1/32 7.75印张 120千字

1989年9月北京第1版 1989年9月北京第1次印刷
印数1~30,000册 定价2.45元

内 容 提 要

本书介绍了桥牌常用技巧 100 例，所举的问题都是桥牌爱好者在打牌过程中容易碰到的。书中介绍了在打牌中出现劣势时该怎样应付；有些常用手法有时为何不能应用；为什么某一副牌没有打成，关键在哪里；哪些是打牌中必须学会和掌握的手法技巧等等。有道理，有具体方法，并通过实际牌例一一分析。说理明白，通俗易懂。本书是《教你打桥牌》的姐妹篇，是桥牌爱好者的桥牌指导书。

2021/06

目 录

1	这样的飞牌有必要吗?	1
2	错误的飞牌	3
3	选择用哪一张牌来飞	5
4	选择飞牌的花色	8
5	掌握飞牌的时机	11
6	战略性飞牌	13
7	要学会避免飞牌	16
8	作好投入的准备	18
9	如何避免被投入	21
10	反宾为主法要注意进手张	23
11	交叉将吃法要注意两点	26
12	容易被人忘记的忍让	29
13	防御方也要注意忍让	31
14	也有时不应忍让	34
15	定约人从首攻得到的启发	36
16	防御方从首攻得到的启发	38

17	典型的安全打法	40
18	将牌的围剿	42
19	也可以请对方代你出牌	45
20	合理的推测	47
21	探索术	49
22	发挥长套的威力	52
23	注意打牌的次序	54
24	先送后拿的办法	56
25	化被动为主动	59
26	攻坚战	61
27	树立长套的赢张	63
28	不放弃唯一的机会	66
29	不要相信你的对手方	69
30	不要轻易加倍	71
31	陷阱法的应用	74
32	不要让有危险的一家进手	76
33	不要因小失大	79
34	以逸待劳的打法	81
35	借刀杀人	84
36	定约人的堵塞战术	86
37	防御方的堵塞战术	88
38	定约人的反堵塞战术	91

39	防御方的反堵塞战术.....	92
40	第三家并不总是打最大的牌.....	94
41	正确使用表态信号.....	96
42	正确使用张数信号.....	99
43	正确使用花色选择信号.....	101
44	提防不利的牌型分布.....	103
45	将牌偏集在一家怎么办？	105
46	明手缺乏进手张时怎么办？	108
47	保留好进手张.....	110
48	破坏对方的进手张.....	113
49	要尽量帮助同伴.....	115
50	不要帮助定约人.....	117
51	打回什么花色好？	120
52	注意打回同伴首攻的花色.....	122
53	下意识地打牌不好	124
54	学会看得远一些.....	127
55	什么时候吊将牌？	130
56	吊将牌也有学问.....	132
57	切断防御方的交通.....	134
58	切断定约人的交通.....	137
59	不要把对方逼得铤而走险.....	139
60	用小将牌将吃就便宜了吗？	142

61	迫使定约人将吃一定好吗?	144
62	不要因贪图将吃而首攻短套.....	146
63	持有四张将牌的首攻.....	149
64	从无到有的将牌赢张.....	151
65	你舍得将吃己方的大牌吗?	153
66	要学会自我保护.....	156
67	尽可能争取多一个机会.....	158
68	不必怕定约人一吃一垫.....	160
69	留心可能出现的危险.....	162
70	不必急于垫牌.....	165
71	有时只好让对方留有一张将牌.....	167
72	爱司应吃单张吗?	169
73	从防御方的打牌找线索.....	170
74	有时不能按常规打牌.....	173
75	防御方的包围圈战术.....	175
76	定约人垫牌的学问.....	177
77	防御方垫牌的学问.....	179
78	充分发挥小将牌的作用.....	182
79	不必急于给同伴将吃.....	184
80	什么时候不要盖吃.....	186
81	如何控制好将牌.....	189
82	飞不飞将牌的Q	192

83	用移花接木法防止盖吃.....	194
84	使同伴的将牌得到升级.....	196
85	第二家打大牌以保护同伴.....	198
86	用大牌盖大牌永远对吗?	200
87	爱司吃老K果真天经地义吗?	202
88	树立哪一门花色比较好?	204
89	打牌之前要有计划.....	206
90	拿坏牌不必灰心.....	208
91	防御方将牌的忍让.....	210
92	对方不能双管齐下.....	213
93	缺乏进手张的树立长套.....	215
94	第三家也打小牌.....	218
95	留着明手的A另作别用	220
96	扼杀法可以补将牌围剿的不足.....	222
97	也可以用将牌来投入.....	225
98	敌情侦察.....	227
99	从叫牌发现线索.....	230
100	兵不厌诈.....	232

1 这样的飞牌有必要吗?

有些牌看上去似乎需要飞，实际上根本不存在要飞牌的问题，因此飞牌就成了多此一举。

♠ A 9 7 4		
♥ A 10 5 3		
♦ K 8		
♣ A 7 4		
	北	
♠ 5 3		♦ Q J 10 8 6
♥ Q 7 4	西	♥ 9 2
♦ Q 10 6 2		♦ J 5 4
♣ J 10 9 6	南	♣ 5 3 2
♠ K 2		
♥ K J 8 6		
♦ A 9 7 3		
♣ K Q 8		

南家打 6 ♥，西家首攻♣ J。定约人先打掉 ♥ A，再出红心回手，东家跟 9 。定约人知道他如果打 ♥ K 是不会击落外面的 Q 的，因此他用 J 飞。西家用 ♥ Q 拿了，又打出第三轮红心来。现在明暗两手各剩一张将牌，已经不可能完成定约了。

事实上这个飞牌是完全多余的。定约人只要打掉 ♥ A K，让 ♥ Q 在外面不去理他。然后兑现所有的大牌，明手吃两张方块，手中吃两张黑桃。如果西家要盖吃，那就请便。只要将牌是 3—2 分布，定约人不可能输两墩牌。

即使飞红心成功，定约人也不能拿掉东家的 Q，否则手

中和明手就会分别少将吃一次。既然不能不让东家保留他的♥ Q，这个飞牌还有什么必要呢？

♠ 7 6 4 2	北	♠ 8 5 3
♥ A 10 4		♥ K Q 9 2
♦ A 7 5		♦ 8 4 3 2
♣ 10 8 4		♣ 3 2
♠ 10	东	♠ A K Q J 9
♥ 8 7 3		♥ J 6 5
♦ K Q J 10 6		♦ 9
♣ A Q 6 5	南	♣ K J 9 7

南家打 4 ♠，西家出 ♦ K，明手用 A 拿。定约人看到可能输两墩红心，如果能捉住东家的♣ Q，定约就有保障。要捉♣ Q，明手可能需要两次进手，于是定约人立刻从明手飞草花。东家打♣ 3，定约人打 7，西家用 Q 拿。西家注意到♣ 2 还没出现，因此他又连打♣ A 和第三张小草花给东家将吃。定约人最后还不得不输一墩红心。

定约人因不必要的飞牌而失败。他飞草花的目的是怕输两墩草花，实际上让对方拿两墩草花没什么关系，在将牌肃清后，他可以从自己手中出草花（大小均可），让♣ A 和 Q 拿两墩之后，手中的草花就可以垫明手一张红心了。假如西家的♣ Q 进手攻红心，那也不要紧。明手打小红心，让东家用 ♥ Q 拿。东家是无法继续攻红心的，定约人就有足够的时间来树立草花。

定约人把简单的牌弄得太复杂了！

2 错误的飞牌

有些人对于飞牌很有兴趣，他们努力钻研如何飞牌，什么时候飞牌，飞什么花色等等。他们忘记了其中最重要的一条，那就是什么时候不应飞牌。他们应该懂得，什么样的飞牌会有危险的后果。下面二例的定约人都因为错误的飞牌而失败。

♠ 10 8 5 4 2		♦ Q J 9 3
♥ A Q		♥ K 8
♦ K 7 3		♦ J 10 6 4
♣ Q J 8		♣ 4 3 2
♠ 7 6	~	♦ A K
♥ J 10 7 5 3	西	♥ 9 6 4 2
♦ Q 9 5 2	南	♦ A 8
♣ K 5	东	♣ A 10 9 7 6

南家打 3 N T， 西家首攻 ♥ 5。看来 ♥ K 在西家的可能性很大。明手打 Q，被东家的 K 拿。东家又打回红心，捅掉了明手的 A。定约人现在开始看到情况不大妙了，现在他只好硬着头皮飞草花。如果飞牌得手，他还能拿九墩牌。不幸西家有 ♣ K，定约人输掉四墩红心和一墩草花。

毛病出在哪里？出在第一墩！定约人应该用 ♥ A 拿第

一墩，而不应该飞牌。难道是定约人知道♥ K 在东家吗？不，不论♥ K 在谁家，飞牌的所得都有限，而后患却是不可估量的。

如果西家只有四张红心，你最多只输三墩红心和一墩草花，没有什么了不起。我们假定西家的红心是五张。如果他的红心是 K J 10 x x，他应该首攻 J (这是老式的首攻)或首攻 10 (这是新式的首攻)。现在西家首攻一张小红心，那就可知东家必有 K x, J x 或 10 x。在这三种情况下，明手第一张打 A 都可以将东家的那张大牌堵塞在他手中。他当然也可以把那张大牌扔掉(反堵塞)，但这样又会使定约人的♥ 9 成为一个止张。

我们不妨假定东家的红心是 J x 或 10 x，明手打 A，东家留住他的大牌。当西家的♣ K 进手时，他若兑现他的两张大红心，定约人的 9 就会成为大牌。西家若出小红心给东家，东家又打不出第三张红心了。

♠ Q 4 3
♥ A 7 4
♦ 10 5 2
♣ 9 7 5 2

♠ J 10 9 6	♠ 8 5 2
♥ Q 8 6 3	♥ J 10 5
♦ J 6	♦ Q 9 7 4
♣ Q 8 3	♣ A 6 4
♠ A K 7	
♥ K 9 2	
♦ A K 8 3	
♣ K J 10	

南家打3NT，西家首攻♦J。定约人看到他手上只有七个赢张，所缺的两墩可以来自草花。于是他用明手的♦Q拿了第一墩后，立刻飞草花。定约人的♦J被西家的Q拿去。如果西家这时继续攻黑桃，定约人并无危险。但是西家看到继续攻黑桃没有前途，他改攻了红心，东家的♥10迫使定约人用K拿。定约人继续打草花，东家立刻用A拿，并打回红心。现在是防御方取得了“先手”，明手最后一个进手张被破坏了，定约人的♦10尚堵塞在手，明手的♦9因无进手张而无法利用。定约人只能拿到八墩牌。

西家首攻黑桃，定约人是有恃无恐的。他有足够的时间来树立草花。他只要从手中打出他的♦K，硬送给对方的♦A，这样他就取得了先手，不怕对方改攻红心。下一次他再打♦J送给对方的Q，西家虽然再攻红心也不怕。定约人先兑现手中的♦10，然后再用♦Q到明手去享受他的♦9，九墩牌不是到手了吗？

多么简单，何必辛苦地飞草花！

3 选择用哪一张牌来飞

飞牌要作出各种选择，包括选择用哪一张牌来飞。这也是一门重要的学问，因为这关系到一个定约的成功或失败。

\spadesuit 8 \heartsuit A Q J 10 \diamondsuit A 9 5 4 \clubsuit 9 8 6 3	\spadesuit 7 6 5 4 3 2 \heartsuit 5 4 \diamondsuit 6 \clubsuit K J 7 2
\spadesuit Q J 9 \heartsuit 6 3 \diamondsuit Q 10 8 7 2 \clubsuit Q 10 5	\spadesuit A K 10 \heartsuit K 9 8 7 2 \diamondsuit K J 2 \clubsuit A 4

南家打 6 \heartsuit ，西家首攻 \spadesuit Q。定约人吊完将牌后，把剩下的两张黑桃打掉。明手将吃第三张黑桃，然后打掉 \diamondsuit A，再从明手出一张小方块（许多书上介绍这样地打方块）。他准备在第二轮飞 \diamondsuit Q。如果能飞成功，就大功告成了，只要输一墩草花就行。即使飞不中，只要方块是 3-3 分布，也可以垫掉手中的草花。这个计划并不算坏，可是东家只有单张方块，定约人的计划也就落空了。他不得不输方块和草花各一墩。

他为什么要先打掉明手的 \diamondsuit A 呢？因为他考虑到西家也许是单张 \diamondsuit Q，先打 \diamondsuit A 比较安全。从西家打的黑桃来看，他的黑桃好象只有三张。如果有人是单张方块，那也只好象是东家，而不大会是西家。因此定约人的打法是有些问题的。

定约人应该先从明手出一张小方块，手中用 J 飞，这张牌输给西家的 Q。西家打回草花，定约人用 A 拿，打掉 \diamondsuit K，

暴露了东家的单张方块。现在定约人就可以放心飞西家的◆Q，并垫掉他的草花了。

♠ K Q 10 5

♥ A 5 3 2

♦ 10 6 2

♣ 7 2

♠ J 3

♥ Q 10 9 7

♦ A 8 7

♣ A 8 6 4

♠ 7

♥ 6 4

♦ Q J 9 4 3

♣ J 10 9 5 3

♠ A 9 8 6 4 2

♥ K J 8

♦ K 5

♣ K Q

南家打4♦，西家首攻♣A，接着又出一张小草花。定约人进手后肃清将牌，从明手出红心，东家打小牌，手中的J被西家拿去。西家又打回♥10。定约人得不到垫牌，♦A的位置对他又不利，他不得不输一墩红心、二墩方块和一墩草花。定约人好象没有什么地方打错，失败的原因好象是运气不好。如果♥Q或♦A有一张在东家，那不是一点问题也没有了吗？

运气不好是一回事，打法需要改进又是一回事。定约人应该这样打：他肃清将牌，打掉♣K，然后从明手出小红心，手中不要打J，而是打8！你当然不能指望这张8得一墩。你说它是飞牌也可以，说它是投入也可以。西家的♥9得了这墩，但是他怎么办呢？他是打不出黑桃的。他如果打回草花，你可以得到--吃一垫。他如果打回红心，等于自投

罗网，以后明手的♥ A 又可用来垫一张方块。他如果打回方块，那你的♦ K 又可以得到解放了。

4 选择飞牌的花色

在飞牌时，如果只有一门花色要飞，当然不存在选择的问题。如果你有二门以上花色要飞，而明手的进手张有限，你只能作出一个选择。选择对了，就能完成你的定约。假如你作了错误的选择，就要失败，因为你已没有机会再试另一个飞牌了。在各种情况下好象运气决定了一切，因为两个飞牌的机会都是 50%，实际上除运气之外还有其他因素值得考虑。下面一例可以说明这一问题。

♠ 6
♥ 5 3
♦ A K 8 5 4
♣ Q J 10 8 5

♠ 7 3
♥ J 7 4 2
♦ Q J 10 9
♣ 9 4 2

♠ K 5 4
♥ K 10 9 8
♦ 7 6 2
♣ 7 6 3

♠ A Q J 10 9 8 2
♥ A Q 6
♦ 3
♣ A K

南家打 6 ♠，西家首攻 ♦ Q。你先不看东西两家的牌，准备怎样打这副牌？

西家这个首攻一下子就把明手的进手张打断了。定约