



足球竞赛裁判法

人民体育出版社

足球竞赛裁判法

中华人民共和国足球协会编

人 民 体 育 出 版 社

足球竞赛裁判法

中华人民共和国足球协会编

人民体育出版社出版

冶金工业出版社印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

1954年7月第1版 1976年4月第5版

1976年4月第8次印刷

印数：48,301—150,300册

统一书号：7015·1361 定价：0.28元

编者的话

在毛主席革命路线指引下，我国社会主义体育事业得到了迅速发展。经过无产阶级文化大革命、批林批孔运动，和无产阶级专政理论的学习，批判了修正主义体育路线，我国体育战线形势大好。足球运动和其他运动项目一样，在我国广大工农兵和青少年中间日益普及，运动技术水平不断提高。

举办足球竞赛，对宣传和贯彻毛主席革命体育路线，推动群众性足球运动的开展，促进足球运动技术水平的提高具有重要意义。

裁判工作在足球竞赛中占有重要位置。足球竞赛裁判员要努力学习马列著作和毛主席著作，学习无产阶级专政的理论，不断提高阶级斗争和路线斗争觉悟。在裁判工作中必须以阶级斗争为纲，坚持党的基本路线，认真执行“友谊第一，比赛第二”的方针，使足球运动更好地为无产阶级政治服务，为工农兵服务，与生产劳动相结合。

为了帮助足球裁判员理解竞赛规则精神，掌握裁判工作方法，更好地开展群众性的足球运动和提高足球技术水平，我们编写了这本《足球竞赛裁判法》。这本书是根据国家体委审定的1973年《足球竞赛规则》，并结合近年来国内足球竞赛裁判实践经验编写的。由于我们水平所限，内容难免有缺点和错误，希望读者提出意见，以便改进和充实。

中华人民共和国足球协会

1975年

目 录

裁判员守则	1
足球规则注解	3
第一章 球场	3
第二章 球	10
第三章 队员	11
第四章 队员服装	13
第五章 裁判员	14
第六章 巡边员	19
第七章 比赛时间	21
第八章 开始比赛	23
第九章 比赛进行及死球	25
第十章 胜球记分	26
第十一章 越位	28
第十二章 犯规与不正当行为	45
第十三章 任意球	70
第十四章 点球	72
第十五章 掷界外球	74
第十六章 球门球	75
第十七章 角球	76

< 1 >

对角线裁判制	77
裁判员鸣哨、手势和巡边员旗示	83
场下裁判员的职责	89
比赛前的准备工作和比赛后的工作	90
附：一、比赛礼节	92
二、足球比赛记录表	94

裁 判 员 守 则

裁判工作是足球运动的一个重要组成部分。裁判员要努力学习无产阶级专政的理论，积极响应毛主席“发展体育运动，增强人民体质”的伟大号召，认真贯彻“友谊第一，比赛第二”的方针。裁判员是比赛规则的执行者，通过比赛要为增强运动员之间的友谊和团结，为树立社会主义新风尚，为促进我国足球运动的广泛开展和运动技术水平的提高作出贡献。为此，裁判员必须努力做到：

一、要以阶级斗争为纲，坚持党的基本路线，努力学习马列著作和毛主席著作，不断提高阶级斗争和路线斗争觉悟。深入批判修正主义体育路线，反对单纯技术观点，反对锦标主义，增强执行毛主席革命路线的自觉性。

二、必须在党的领导下，认真执行上级的各项决定，严格遵守三大纪律，八项注意。

三、坚持“要搞马列主义，不要搞修正主义；要团结，不要分裂；要光明正大，不要搞阴谋诡计”的原则，加强裁判队伍的革命团结，反对自由主义，反对不正之风。对工作中的缺点错误，要勇于开展批评和自我批评。

四、为革命努力钻研业务，积极参加实践，熟悉规则和裁判法；还要了解足球运动发展情况，认真总结经验，不断提高裁判业务水平。

五、执行裁判任务要“公正、准确、严肃、认真”。判罚时哨声要果断，手势要清楚。处理问题时要实事求是。

六、要谦虚谨慎，戒骄戒躁。对运动员坚持以教育为主，正确执行规则。

七、要大力培养新生力量。老裁判员要以身作则，言传身带；年轻裁判员要虚心好学，精益求精。以老带新，以新促老，互相帮助，共同提高。

八、要坚持参加体育锻炼，保持充沛的体力。

足球规则注解

足球规则中的条文系原则规定，比较简明扼要。现根据1973年中华人民共和国体育运动委员会审定的《足球竞赛规则》，逐章择要地加以注解，供足球裁判员参考。

第一章 球场

一、比赛场地必须是长方形，长90至120米，宽45至90米。国际比赛场地，长100至110米，宽64至75米。一般多采用其中间数字，即长105米，宽69米。这个尺度对于设在400米跑道的田径场内的足球场也适用。国内比赛可因地制宜，但在任何情况下球场的长度必须长于宽度。

二、根据国际规定，场地尺寸由码（或呎）折合为米的数字如下：

130 码	120 米
120 码	110 米
110 码	100 米
100 码	91.5 米
80 码	75 米
70 码	64 米
50 码	45 米
18 码	16.5 米
12 码	11 米

10 码	9.15 米
8 码	7.32 米
6 码	5.50 米
1 码	0.915 米
8 呎	2.44 米
5 呎	1.50 米
28 吋	71 厘米
27 吋	68 厘米
5 吋	12 厘米

三、足球比赛时，双方运动员只限在场地以内进行活动。球出界则成死球，停止比赛。球从边线出界，以掷界外球的方式恢复比赛。球从端线出界，如系守方踢出，则由攻方踢角球；如系攻方踢出，则由守方踢球门球恢复比赛。如球的整体从球门中间越过球门线就算胜一球。在整个比赛时间內，队员不得无故离开场地。

四、球场必须平坦。土地球场的地面力求松软适度，以不伤害运动员及不影响球的正常进行为原则。要随时清除场上的砖头、石块等物，保持场地整洁。

五、界线：

(一) 场内各线必须与地面齐平，不得做成 V 形凹槽或高出地面的凸线。

(二) 线的颜色须清晰，与地面的颜色有明显区别。土地球场最好用白灰粉末画线。如用灰浆，则冬天易滑，且日久之后可能筑成凸线，运动员易滑倒跌伤。草地球场宜用熟石灰粉末画线，不要用生石灰粉末或灰浆浇画，以免日久之后损伤草皮，形成球场地面的弹性不匀，影响比赛。

(三) 不得用木板条或砖石、碎瓦等物填平的沟槽作界

线。

(四) 各线宽度不得超过 12 厘米。球门线必须是 12 厘米，并须与门柱宽度相等。边线与端线宽度，应包括在场地面积以内；场地各线宽度，皆应包括在各该区域面积以内。球门区域和罚球区域的丈量，皆从门柱内沿和端线外沿量起。

(五) 中场休息时，裁判员应检查场地各线。对模糊不清的要补画清晰，特别是门前各线。

六、角旗：

(一) 角旗是场地四周界线的标志。角旗颜色应与巡边员用旗和场地有显著区别。晚间利用灯光球场比赛时，最好用白色角旗。

(二) 角旗可用 50×40 厘米的布料或绸料制做。旗杆的高度（杆顶至地面），不得低于 1.50 米。旗杆顶端应圆平，以防队员受伤。

(三) 角旗杆应为木质，垂直竖立于边线与端线外沿交点处。如旗杆折断，应立即更换，以防队员受伤。

(四) 踢角球时，运动员不得移动角旗。移动角旗为不正当行为，裁判员应予制止。

七、中线：

(一) 中线是球场的分界线，把全场划分为两个相等的区域。

(二) 开球时，双方队员各站在本方半场内，不得越过中线。

(三) 队员在本方半场内无越位，所以中线也是判断越位的分界线。

(四) 在中线的两端边线外至少 1 米处，可各竖立一面

与角旗大小相同但颜色不同的小旗，叫中线旗，作为中线的标志。

八、中圈：

(一) 在球场中心作一清晰记号，以此点为圆心，以9.15米为半径划一圆圈，叫中圈。

(二) 开球时，对方队员须站在中圈以外，这同罚任意球时，守方队员须站在9.15米以外的意义相同。它的作用是使攻方踢球时不受对方阻碍。

九、球门区域：

(一) 球门区域是执行球门球的规定范围。踢球门球时应把球放在球出界时离门柱较近的半边区域内执行。

(二) 在此区域内，守门员应受到必要的保护：当他手中无球时，对方队员不得向他进行冲撞。

(三) 守门员手中持球时，允许对方向其作合理冲撞。关于冲撞的方法和部位与对其他队员的要求一样，不得用胸部作正面冲撞，守门员腾空时亦不得对其冲撞。

(四) 守门员虽手中无球，但有阻碍行为时，允许向其进行合理冲撞。

(五) 球门区域长为18.32米($5.50 + 7.32 + 5.50$)，宽为5.50米。

十、罚球区域：

(一) 规则规定在罚球区域内，本方守门员可以用手触球。

(二) 守队队员在本方罚球区域内故意违反规则第12章第一条规定中任何一项规定者皆判罚“点球”。在此区域内，双方争夺激烈，要求队员认真贯彻“友谊第一，比赛第二”的方针，努力发扬勇猛顽强的作风，避免故意犯规和粗

野动作。要求裁判员精神贯注，仔细观察队员的动作和企图，准确地执行规则。

(三) 在踢球门球或守队踢任意球时，必须把球直接踢出罚球区域以外，比赛才能继续进行，否则重踢。

(四) 在踢球门球时，对方队员应退出罚球区域以外。裁判员执行这条规则时，可根据有利无利原则处理，避免机械地理解和执行。

(五) 在执行罚“点球”时，除守门员和主罚队员外，其他队员必须退出罚球区域及罚球弧以外(但不能退出场外)。

(六) 罚球区域长为 40.32 米 ($16.50 + 7.32 + 16.50$)，宽为 16.50 米

十一、罚点球：

(一) 罚球点是执行罚“点球”时放球的位置。

(二) 罚球点的直径一般为 21 至 23 厘米。

十二、罚球弧：

(一) 以罚球点的中心为圆心，以 9.15 米为半径，划一弧线，两端与罚球区域横线相接，这条弧线叫罚球弧。

(二) 执行罚“点球”时，除主罚队员外，双方队员应站在罚球弧以外，即离球 9.15 米以外。

十三、角球区域：

(一) 该区是执行角球时放球的地区。球的整体必须放在区内，不能越出该区的界线。

(二) 划角球区域时，应以边线与端线外沿的交点为圆心，以 1 米为半径，向场内划一 90 度弧线，线宽包括在该区域以内。

(三) 如球场设在田径场内，在角球区域附近的跑道边

沿，可用木料或其他质料做成活动式的，以便在足球比赛时临时取掉，使运动员更好地发挥技术。

十四、球门：

(一) 在球场的两端各设一球门，是比赛进攻的目标。合法将球射进球门为胜一球。球门与两旁角旗的距离应相等。

(二) 球门柱及横木为长方形、圆形、半圆形或椭圆形，其宽与厚或直径均为12厘米，必须与球门线宽度相吻合。门柱及横木最好是木料，也可以用金属或其他材料制成。一般国际比赛都采用圆形的门柱和横木。方形门柱须将棱角削圆。

(三) 球门的颜色应该与球场和球场四周环境、看台背景有明显的区别，一般以白色为宜。

(四) 球门的丈量，应从门柱内侧量起，即两柱内沿相距7.32米，横木下沿与地面相距2.44米。

(五) 比赛场地的球门应是固定的。为了便于球队练习，可设置活动球门，以便移动使用，并可避免球门前的场地或草皮因使用过多而受损伤。

(六) 平时对球门应加保护，可用木柱从地面上支撑，以免日久横木下垂。

(七) 守门员在球门上悬垂，属不正当行为，裁判员应予制止。

(八) 正式比赛中，如横木损坏或折断，比赛应暂停。修好或换好（并不再对运动员构成危险时），比赛方可继续。正式比赛不能使用绳索代替横木（在友谊比赛中，经双方同意，可以用绳索代替）。恢复比赛时，由裁判员在比赛停止时球所在位置抛球。

十五、球门网：

(一) 球门网的作用是帮助裁判员判清球是否进门。因此应把网钉牢在地面上，不得使球穿过。裁判员应在赛前检查网是否贴牢在门柱及地面上。网上如有破洞应予修补。

(二) 球门网须适当撑起，使守门员有充分活动的空间。现介绍两种撑网方法供参考：1，用绳从球门后面将网拉起(图1)；2，用细铁管做成梯形支架将网撑起(图2)。总的要求是球进网后不再弹出。因此，支网柱不宜过多或距球门太近。

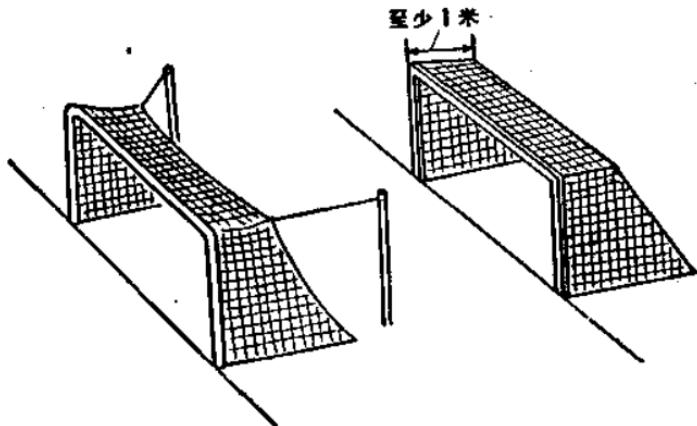


图 1

图 2

(三) 球门网只能挂在球门后面，挂钩不得钉在门柱侧面或横木上面。网与球门须紧紧贴牢。球网质量宜用较粗的棉线绳、麻绳或尼龙绳制成(尼龙绳不得太细，以免队员冲跑触及时受伤)。

十六、球门线：

(一) 两门柱之间的线叫球门线。

(二) 线宽必须是12厘米与球门柱相吻合。

(三) 球的整体越过球门线外(后)沿，方为进一球。

十七、场地四周：

(一) 场地四周不得有妨碍队员活动或可能伤害运动员的障碍物。在边线外至少2米、端线外至少4米处不得有任何障碍物(如木台、铁圈、铁网等)；跳跃沙坑亦不宜设置在此范围以内。

(二) 替补员的席位应设在中线附近，距离边线至少5至10米。不应设在端线外球门附近。教练员不得在场外叫喊或沿场走动进行临场指导，否则裁判员应予制止。

(三) 在球门后面的场外可用虚线划出一个范围，虚线

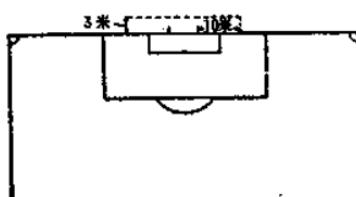


图 3

距离端线3米，虚线两端的终点距门柱外侧10米(图3)。任何人不得进入这个范围以内，以免影响比赛。摄影人员不得越线，也不准使用闪光灯。

第二章 球

一、球的外壳应用熟皮制成，表面不得附加任何物质(如尼龙套等)。

二、球的颜色应与场地有区别。夜间灯光场比赛须用白色或黑白球。

三、球的圆周为68至71厘米，重量为396至453克(合0.8至0.9市两)。少年儿童比赛用球须适当减轻。开始比赛时，球应合乎上述规格。在比赛中途有所改变，也不得换球。如场地泥泞球被浸湿过重，裁判员认为有必要换球

时，才能换球。当球被踢出界外很远的距离，将球取回须费较长时间时，可换球继续比赛。但一有可能应立即将球换回。如遇场地潮湿泥泞，可在球的表面涂上一层油质或换用防雨球，以防球浸水过重。

四、球的气压必须符合规则规定。打气过多或过少都影响弹力，应考虑到场地的性质、硬度适当掌握。比赛前裁判员应检查球的规格及弹力。球的气压，每平方厘米为1公斤。

五、一场比赛应由裁判员选择两个球（一个作为比赛球，一个作为备用球）。正式比赛，场地负责人员应准备测量球的器具，如秤、皮尺、气压表、打气筒等，以备临场选择或检查比赛用球。

六、比赛进行中，如球破裂或漏气，须停止比赛，另换一备用球，并由裁判员在球出问题的地点进行抛球继续比赛。如果发生在死球时（如门球、角球、任意球、罚点球及界外掷球等），则换球后继续比赛。如上述死球已踢出或掷出，未经其他队员接触前球发生问题，在换球后应按照规则重行开球或罚球。

第三章 队员

一、比赛时，每队有队员11人，其中1人为守门员。

二、队员位置及分工虽不同，如守门员、后卫、前卫、前锋等，但每个队员应有固定的号码。号码应按位置排列：守门员为0号或1号，其他队员从后卫、前卫到前锋顺序排列号码。

三、比赛开始或在进行中，某队如少于7人时，作弃权