



网络十大功能丛书

网上娱乐

袁亮 主编 门槛创作室 编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

9

内 容 提 要

本书通过详尽的实例,介绍了网上娱乐的各方面的内容,游戏、影视、聊天、新闻、小说、漫画等等,是关于网上娱乐的较为详实的参考书。同时你也将学会并熟练使用 Internet。

作为网络功能丛书的一本,本书意在娱乐,简明扼要,通俗易懂。书中几乎包括了网上娱乐方方面面的内容。您通过阅读本书,将对网上游戏、电视、电影、新闻、聊天、漫画等资源有一个清楚的认识,同时还将学会使用电子邮件,另外通过娱乐,你将对 Internet 的信息存在方式和获取途径有一个基本的了解。

图书在版编目(CIP)数据

网络十大功能丛书·网上娱乐/袁亮主编;门槛创作室编著. —北京:中国水利水电出版社, 1999.1

ISBN 7-80124-681-0

I. 网… II. ①袁… ②门… III. 因特网—文娱活动 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 39914 号

JS480/13

书 名	网络十大功能丛书·网上娱乐
作 者	袁亮 主编 门槛创作室 编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路6号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京门槛创作室 WORD 输出中心
印 刷	北京牛山世兴印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 13.5 印张 296 千字
版 次	1999 年 1 月第一版 1999 年 1 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	200.00 元(全 10 册) 单册定价: 20.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

《网络十大功能丛书》

编委会

主 编 林慕新

副主编 曾满平 马 宁

编 委	袁 亮	王 青	朱 楠	张 念	芦 阳	胡东江
	彭 海	陈 琛	於志渊	杜晓福	苏 亮	常进帆
	汪 宁	韦 创	阎华文	黄诚昆	刘 韬	何旭洪
	何淑宇	亦 知				

网络究竟能干什么

互联网络正将整个世界织成数字地球。

计算网络推动人类进步，其作用不亚于引起工业革命的蒸气机。

今天，计算不仅与计算机和网络相关，它与我们的生活已密不可分。

如今在发达国家，在书籍、食品杂货、CD、计算机产品和软件以及航空机票这些产品的交易中，在线交易已开始取得优势。佛里斯特研究公司预测，1998 年圣诞节期间在线交易量将达到 35 亿美元，而 1998 年全年电子商务的交易量可以达到 78 亿美元。根据统计，43% 的在线用户将通过网络购物，这个数字比去年增长了 10%。

我国的互联网络也正在飞速发展，中国互联网信息中心发布的中国互联网发展状况统计报告显示，截止 1998 年 6 月 30 日，我国上网机数达 54.2 万台，网民达 117.5 万，较 1997 年 11 月发布时的 29.9 万台和 62 万网民分别翻了近一番。平凡的数字背后，蕴含着巨大的商机。有人预计年底中国上网人数将达到 150 万，而 1999 年会达到 300 万，不论其准确与否，有一点是可以肯定的，那就是在不久的将来，你会惊奇地发现，一个上网的热潮将在你四周悄然兴起。

但是计算网络究竟能为我们做些什么呢？由门槛创作室策划创作的《网络十大功能》丛书及时为我们给出了有用的答案。

《网络十大功能》丛书与其它谈网络技术的书不同，为我们揭开了网络的神秘面纱，首次把网络的功用总结为十大方面，即网上创收、网上求职、网上求助、网上营销、网上教育、网上教育、网上商务、网上交际、网上通讯、网上娱乐、网上办公。这对于我们从应用的角度理解网络，无疑是很有帮助的。

1999 年，将是我国网络大发展的一年，政府上网、电子商务框架形成……等举措将此起彼伏。可以肯定，这套书的出版，必将为我们普及网络知识，掀起上网、学网、用网的热潮起到非常积极的作用。

据我所知，门槛创作室在这套书之前已推出了《电脑十大功能》丛书，在社会上引起很大反响，可以说《网络十大功能》丛书是《电脑十大功能》丛书的姊妹篇。事实上，创作室创办者林慕新就是一个善于引导大家进入世纪门槛的人。

最近，经常听人谈起“功能”。就在前几天，联想电脑公司的杨元庆总经理同我谈到 1999 年的打算时，提出联想要推出一个概念，叫“功能电脑”。而门槛创作室推出的《电脑十大功能》及《网络十大功能》丛书，与联想集团推出的“功能”电脑，在强调功能方面，英雄所见略同，都在走向同一个方向。看来，无论是电脑还是网络，都离不开应用，离不开瞄准应用的“功能”。这是基本的，也是正确的。

1999，跟着网络潮流走，迈过技术这道门槛，新世纪就在前面。

《互联网周刊》主编

姜奇平

1999 年 1 月

总序

揭开网络的红盖头

网上冲浪、网际寻宝、网中世界的时代以不可逆转之势，向我们蹒跚走来。

——“网”打尽、——“网”情深、——“网”无际的字眼铺天盖地，尽叙各种魅力！

我们不论个人、抑或公司、集团，谁都无法避免，谁都只得面对；“逃避意味着落后，落后意味挨打”！

但很多时候，我们不禁纳闷——

网络究竟能干什么？它为什么如此光芒四射？它为什么平步青云？

不是吗？

曾经步入色彩斑斓的网中天地，却不禁徘徊不知所以！

我们“网”而却步。

网络十大功能丛书，正是知“网”而上，它们将揭开网络神秘的面纱，进入妙趣横生的世界，尽展其威力无比的功能：

网上娱乐——通过寻找软件、玩游戏、下载影视剪辑、欣赏图片、与世界各地的朋友聊天、看连环画等等，本书将使您彻底地了解网上娱乐的方方面面！

网上求助——如果您为联系业务没有地址而苦恼，如果您为撰写文章而没有参考资料而心急，无法承担失恋的伤心，本书将为您开辟一个崭新的天地！

网上求职——如果您卷入了失业大军的潮流，如果您想更好的实现您的追求，如果您想接受一个更有挑战的工作机会，甚至出国工作，那么这本书将是您的良师益友！

网上营销——如果您是一名对未来充满信心的营销人员或管理者，您是否想过将自己经营范围拓广到整个世界？千万不要错过此书。

网上商务——本书从理论和实际操作上全面阐述电子商务，告诉您怎样在网上进行各种商务活动！

网上办公——办公自动化是发展的必然趋势，那么您知道怎样构筑办公的内外平台、怎样实施办公信息系统、怎样实现网上办公的各种业务吗？本书将一一回答这些问题。

网上交际——您想在网上广交朋友吗？您想找一个倾诉的对象吗？您想及时获得无私的帮助吗？您想让所有的人共同分享您的快乐吗？请走进网上交际这片崭新的天地！

网上教育——从网上初等教育到网上大学，从互联网上英语教室到网络化的图书馆，从互联网上做实验到网络化电子大论坛，告诉您怎样应用互联网上的教育资源和服务，实现“网上成才”之梦！

.....

网事春秋，谁能评说，请看《网络十大功能丛书》！



门檻创作室

<http://www.lxspace.net/~menkan>

1998年10月

前 言

计算机和网络的结合正悄悄地进行着，计算机是 20 世纪最伟大的发明，而 Internet 则是 20 世纪最伟大的应用，它正将整个世界接到一起，你将可以领略世界上任何一个国家的人文，观赏名胜，以最快的速度获取信息。

21 世纪是计算机的世纪，同时也是 Internet 的世纪。

Internet 是人类有史以来最伟大的通信媒介，无论是在商务、科学，还是娱乐方面，Internet 都是无可比拟的。

作为网络功能丛书中的一本，本书意在娱乐，简明扼要，通俗易懂。书中几乎包括了网上娱乐的方方面面的内容，您通过阅读本书，将对网上游戏、电视、电影、新闻、聊天、漫画等资源有一个清楚的认识，同时还将学会使用电子邮件，另外通过娱乐，你将对 Internet 的信息存在方式和获取途径有一个基本的了解。由于目前中文网站不多，专门提供娱乐服务的更是凤毛麟角，而且中文网站操作简易，内容少，与一些国外站点相比，差之甚远，故书中主要是介绍国外的站点，关于中文网站，可以利用网上搜寻找找到，这在第十五章有详细的介绍。

书中并不涉及计算机的基本知识，有关网络的基本操作将在章节中穿插讲解，较适合初学者，另外本书也可以作为网上娱乐详尽的网址簿。

由于时间紧迫，加上作者水平有限，书中错误之处还请读者批评指正。

畅游网络世界

Internet 能干什么？它神通广大。今天的 Internet 已经让你欲罢不能，政府、企业、科研单位、家庭、个人，计算机遍布世界的每个角落，同时也将 Internet 带到了每个人的身边。

学会使用 Internet，利用 Internet 快速的信息传输，你将受益无穷，寓教于乐，这是网络娱乐无可比拟的优点。通过对网上娱乐方方面面的了解，寻找软件，玩游戏，下载影视剪辑，欣赏图片，与世界各地的朋友聊天，看连环画……玩的同时，你也将熟练掌握 Internet。

本书包含 15 章，包括网上游戏、电视、电影、音乐、广播、电子邮件、聊天、娱乐新闻、幽默、连环画、科幻小说、神话传说、UFO，最后在第十五章介绍如何搜寻网站，通过本书，你将能找到几乎所有的中文网站。

目 录

总 序

前 言

畅游网络世界

第一章 网上游戏	1
1.1 即时战略类	1
1.2 3D 动作类	7
1.3 Mud	13
1.4 其他一些有趣的游戏及站点	17
第二章 网上电视	20
2.1 卡通	20
2.2 喜剧中心	22
2.3 戏剧	22
2.4 肥皂剧	22
2.5 E! Online	24
2.6 ER	25
2.7 Doctor Who	25
2.8 安迪·格里非斯	26
2.9 Dick Van Dyke Show	27
2.10 巴比伦 5	27
2.11 I Love Lucy	31
2.12 Beverly Hills 90210	31
2.13 Simpsons	32
2.14 Muppets	34
2.15 科学幻想电视节目	34
2.16 系列剧与连续剧	35
2.17 深夜谈话节目	35
2.18 电视时间表	36
2.19 电视主题曲	37
2.20 电视插曲导引	39
2.21 电视明信片	39

第三章 网上电影	42
3.1 迪斯尼 (Disney)	42
3.2 好莱坞 (Hollywood Online)	44
3.3 Paramount Pictures	46
3.4 Warner Bros	49
3.5 恐怖电影 (Horror Movies)	53
3.6 电影节 (Film Festivals)	54
3.7 《票房》 (Box Office)	54
3.8 电影评论	54
3.9 电影制作论坛	55
3.10 电影论坛	56
3.11 时尚电影论坛	56
3.12 影院闲谈	57
3.13 Girls on Film	57
3.14 新片何时发行?	58
3.15 鬼神电影论坛	59
3.16 科幻电影论坛	59
3.17 怪诞电影名录	59
3.18 Movie Index	59
3.19 Mr.Showbiz	59
3.20 使用网上电影数据库查找电影	62
第四章 网上音乐	63
4.1 MTV	63
4.2 摇滚乐	65
4.3 Classical Music	66
4.4 乡村音乐	68
4.5 爵士乐	68
4.6 金属乐	69
4.7 打击乐	70
4.8 舞曲	71
4.9 歌剧	71
4.10 音乐论坛	72
4.11 音乐评论	73
4.12 音乐新闻	73
4.13 音乐会信息	73
4.14 音乐资源	74
4.15 唱片公司	74
4.16 歌手与乐队组合	77
第五章 网上广播	86

5.1	新闻广播	86
5.2	体育广播	87
5.3	书籍广播	89
5.4	商业广播	89
5.5	名人访谈	90
5.6	Audionet	90
5.7	其他 Internet 广播网	91
第六章	电子邮件与电子贺卡	93
6.1	发送邮件	93
6.2	接收邮件	99
6.3	处理邮件	103
6.4	管理你的邮件	106
6.5	创建地址簿	107
6.6	E-mail 艺术	110
6.7	电子贺卡	114
第七章	网上交谈	117
7.1	网上聊天屋	117
7.2	聊天软件	123
7.3	趣味交谈	124
7.4	3D 交谈	126
7.5	POWWOW (商谈)	128
7.6	建立聊天屋	128
7.7	聊天屋清单	130
7.8	聊天帮助	130
7.9	IRC	130
7.10	ICQ	131
7.11	Usenet	131
7.12	一些用户交谈程序	133
第八章	幽默与笑话	135
8.1	Best of Usenet	135
8.2	Blackout Box	135
8.3	大学幽默	136
8.4	幽默档案	136
8.5	打趣的话和言辞侮辱	137
8.6	笑话	137
8.7	Monty.Python	141
8.8	订阅幽默邮件	143
8.9	看看别人做的傻事	143
第九章	娱乐新闻	145

9.1	篮球	145
9.2	足球 (美式足球)	153
9.3	排球	158
9.4	橄榄球	158
9.5	拳击	159
第十章	动物与宠物	161
10.1	猫	161
10.2	狗	161
10.3	养鸟	163
10.4	宠物论坛	164
10.5	动物园	164
第十一章	网上连环画	169
11.1	丁丁历险记	169
11.2	蝙蝠侠 (Batman)	172
11.3	超人 (Superman)	174
11.4	七龙珠	176
11.5	每日连环画 (Daily Comic)	177
11.6	连环画世界	177
11.7	网上连环画链接	179
第十二章	科幻小说	181
12.1	Red Drawf (红色侏儒)	181
12.2	Star Wars (星球大战)	182
12.3	科幻小说电影	183
12.4	科幻小说电视	184
12.5	科幻小说作品	184
12.6	在线科幻小说	186
12.7	科幻小说手册	186
第十三章	民间传说、神话和传奇	187
13.1	King Arthur and Camelot (亚瑟王和凯姆洛特)	187
13.2	Robin Hood (罗宾汉)	187
13.3	Pirates (海盗)	187
13.4	Loch Ness Monster (尼斯湖怪兽)	188
13.5	Mermaids (美人鱼)	189
13.6	Ghost Stories (鬼故事)	189
13.7	Greek Mythology (希腊神话)	190
第十四章	不明飞行物和外来物	191
14.1	UFO Pictures (UFO 照片)	191
14.2	UFO Report (UFO 报道)	193
14.3	UFO Information Resources (UFO 信息资源)	193

14.4	Flying Saucers 101 (飞碟 101)	194
14.5	Crop Circles (庄稼环)	194
14.6	Area 51 (51 号地区)	194
14.7	Alien Pyramids (外来的金字塔)	196
14.8	Roswell Incident (Roswell 事件)	196
14.9	Life on Mars (火星上的生活)	197
14.10	Abductions (绑架)	197
第十五章	搜索网址	198
15.1	Sohoo	198
15.2	Yahoo!	200

第一章 网上游戏

网上娱乐，其中最为主要的内容就是网络游戏，本章将介绍一些目前在 Internet 上很受欢迎的游戏，通过几个典型的例子，读者将能对网络游戏有较清楚的了解。

首先不同的游戏对于机器的配置有不同的要求，像有些小型游戏如网络桥牌、网络国际象棋等只需 486DX66 的 CPU 就能完全满足要求，而一些最新的网络游戏如 Need for speed II 和 Age of Empires 等用 P90 以下的机器连单人游戏都很困难，游戏的速度慢得让人难以忍受，更不用提网络对战的速度了（当然在自己组建的小型局域网里情况会好一些），就计算机和游戏公司的发展趋势来看，要想真正进入网络游戏的世界，至少要配备奔腾 90 以上的 CPU，16M 的 RAM（内存），SVGA 的显示器，四速光盘驱动器（CD-ROM），声卡和音箱以及在硬盘上留出足够的空间安装及运行游戏。

网络游戏的几种连网方法一般是以下几种：通过串口数据线联机游戏；用调制解调器或网卡组成局域网。由于这些都是网络连接方面的硬件问题，这里不做介绍了。

1.1 即时战略类

时至今日，即时战略类的游戏可谓是 PC Game 圈中的一枝奇葩。本节将向你介绍几个近些年来出色的即时战略游戏，虽然有些是几年前出品的，但是在今天的互联网上仍然战火连天。

1.1.1 Age of Empires

Age of Empires（简称 AOE）以其超一流的水准在 1997 年的 E3 大展上一举夺得了即时战略游戏金奖，即便是 BLIZZARD 那款夺冠呼声最高的 StarCraft（星际争霸）也望尘莫及。《Age of Empires》无论是美工还是可玩性都要比其他的即时战略游戏要更胜一筹（游戏画面如图 1.1 所示），其实它的制作人正是大名鼎鼎的 Bruce Shelley，这位曾经在《文明 II》中担任 CoDesigner 的超级大师。

AOE 作为即时战略游戏，有着与《魔兽争霸 II》基本相同的操作方法，熟悉即时战略游戏的人很容易上手。在各种单位的编组上，沿用了最为经典的《C&C》式的编组方式，即采用 Ctrl、Alt、Shift 键与 9 个数字键相配合对部队进行分组和调动，还有很多操作热键，在切换兵营、建造建筑物时最为有用。

游戏中包含了人类发展史上的伟大的 12 个文明部落，如中国商、埃及、巴比伦、希腊、波斯、大和等等。不同的文明部落各有特点，建筑物风格截然不同，强力兵种也各不一样。游戏中没有最强的单一兵种，在这里，一物降一物，需要的是你的智慧和经验。AOE 的战术可谓丰富，不过关键还是几点：手要快；迅速发展科技；了解你的部落的优势，该升级的才升级，先后次序也很重要。游戏中所有的文明都要经历石器、工具、青铜器和铁器四个时代的进化才能达到最高级别，当然你可以选择从其中某一个时代开始。

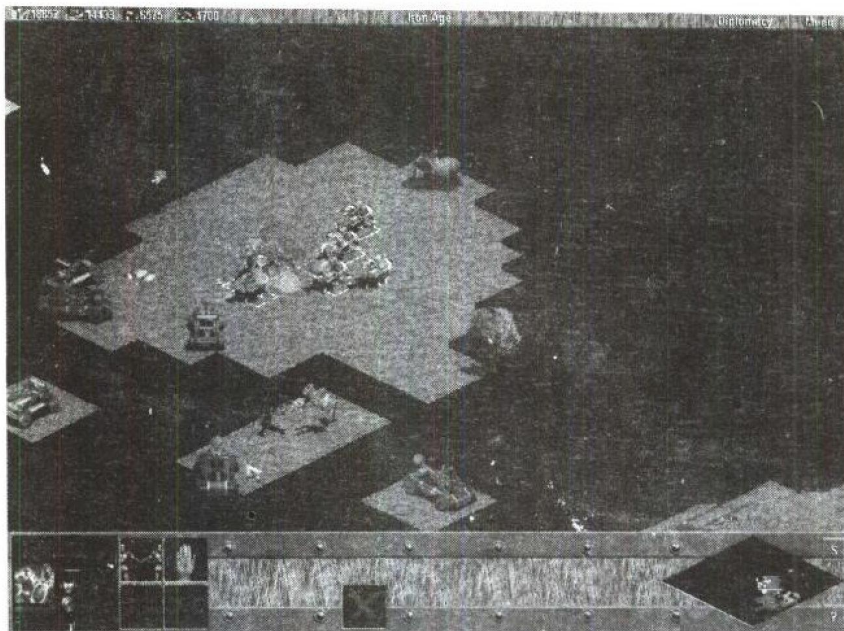


图 1.1 《Age of Empires》

AOE 在多人游戏上支持得非常全面，它允许最多 8 个来自世界各个角落的网友在 Internet 上厮杀，由于 AOE 提供了通过指定 IP 号联机的方法，使得它的联机相当方便简单。具体步骤如下（这里以汉化版的 AOE 为例）：

开始 ➡ 运行 AOE，选择多人游戏。

下一步 ➡ 选择网络协议，最简单的就是 TCP/IP 协议，如图 1.2 所示。



图 1.2 选择网络协议

下一步 ➡ 单击“显示游戏”按钮，这时将会让你填入主机的 IP 地址，如图 1.3 所示。

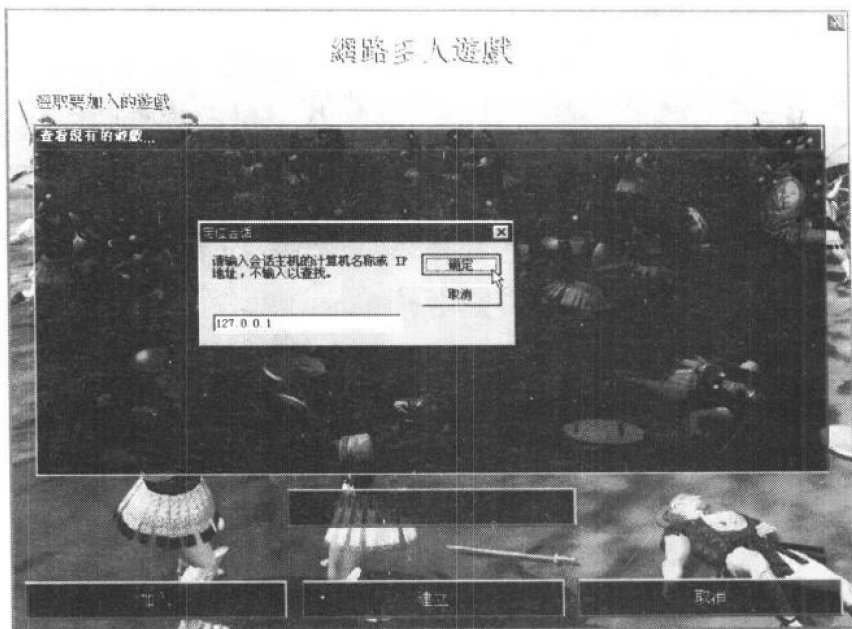


图 1.3 输入主机 IP 或搜寻游戏

网络上每台计算机都会有一个“身份证”，就是其 IP 地址，假如你知道对方的 IP（例如约好的朋友），那么输入完成，单击“确定”按钮后，你将能看到对方创建的游戏说明。如果你并不知道 IP 号，单击“取消”按钮，你将能看到目前网上用该协议创建的所有游戏。

下一步 如果你想加入某人开设的游戏，就选择它，然后单击“加入”即可。你也可以自己创建一个游戏，单击“创建”按钮。

下一步 设置你的游戏，例如选择种族，玩家号等等（不同的号有不同的颜色，你还可以几个人同时操纵一方，只要选择相同的号数即可）。这些便与单机板的设置方法一样了，这里不作介绍，设置完毕，单击“我准备好了”。

完成 当所有玩家都就绪时（你可以看到每个人的设置），主机单击“开始游戏”即可。

1.1.2 横扫千军

横扫千军，英文名为 Total Annihilation，简称 TA，是 1997 年推出的即时战略类游戏，该游戏的光影和声音效果很是不错，绝对是最吸引人的即时战略之一（游戏如图 1.4 所示）。放开那些极酷的 3D 造型、充满 AI 的部队以及种类繁多而且还在不断扩充的武器单元不说，光是均衡齐备的三军武装就足以让你兴奋不已，你能靠任何军种制敌人于死地。例如：你可以让两栖坦克偷袭敌人后方，可以让导弹驱逐舰远距离攻击敌人基地、可以让机器人突击部队扛上可怕的武器灵活出击、更可以抢夺制空权后轮番轰炸等等。这里的战斗激烈程度是空前的！



图 1.4 Total Annihilation——《横扫千军》

特别的是,《横扫千军》真的让地形对于游戏产生了重大的影响。比如说岩石丘陵地,一般的步兵机械人无法爬上去,必须建造长脚型的类蜘蛛机械人才能越过这种山丘,而地面上的树木也会影响战争的进行。另外,所谓的一夫当关,万夫莫敌的现象,在这套游戏中也展露无疑。运用地形作战,往往可以获得较好的效果。例如在高地处建造火箭发射器或是镭射枪,便可以阻止大量的敌人来犯,而地形的因素也限制了某些作战单位的移动范围,是否善于观察、利用地形,往往能决定一场战斗的胜负。这些在有些游戏里是体会不到的。

要在网上对战 TA 也是较为简单的,具体步骤如下:

开始 ➡ 要想免费玩 TA,你必须先注册,进入 www.ten.net 网页。

下一步 ➡ 这时你将看到如图 1.5 所示的画面,单击 Sign Me Up for a Free Account。

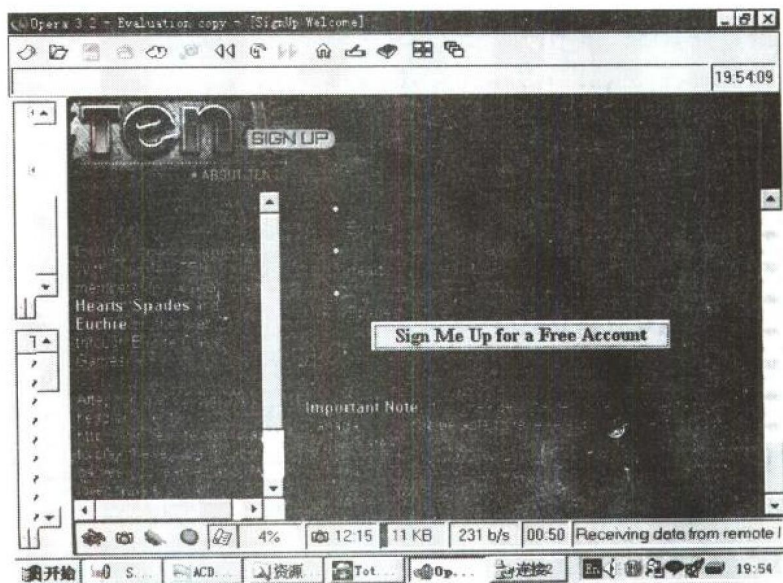


图 1.5 你必须先注册

下一步 ➡ 进入如图 1.6 所示的页面，单击 Sign Up。

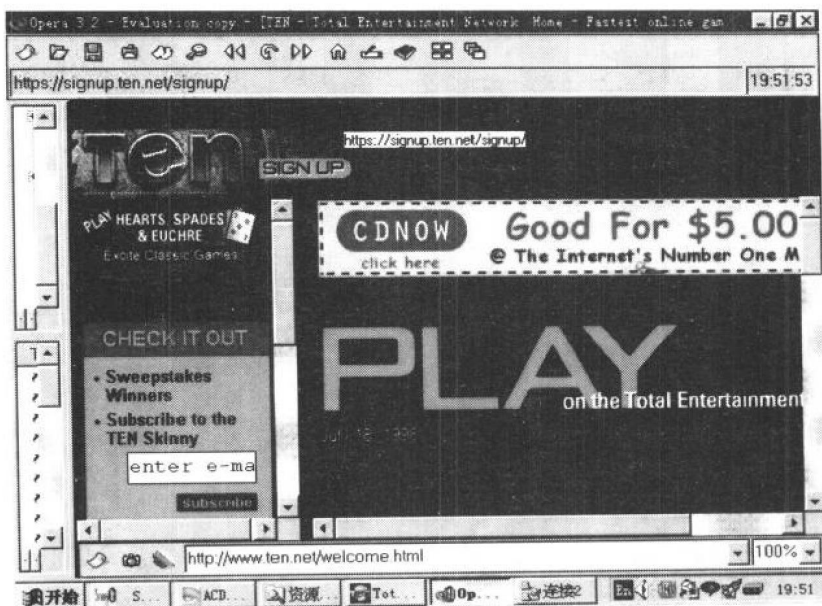


图 1.6 选择注册项进行注册

下一步 ➡ 按提示步骤填入你的注册信息。这里有 5 个步骤，网页上都有提示。就是阅读服务条款，例如关于免费服务和收费服务的内容；填入网上用户名和 E-mail 地址等等。

下一步 ➡ 等待该公司发给你的 E-mail。

下一步 ➡ 运行 TA。

下一步 ➡ 单击 MULTI 按钮，选择多人模式。

下一步 ➡ 选择 Play free on ten。

下一步 ➡ 输入你的用户名和密码，如图 1.7 所示。

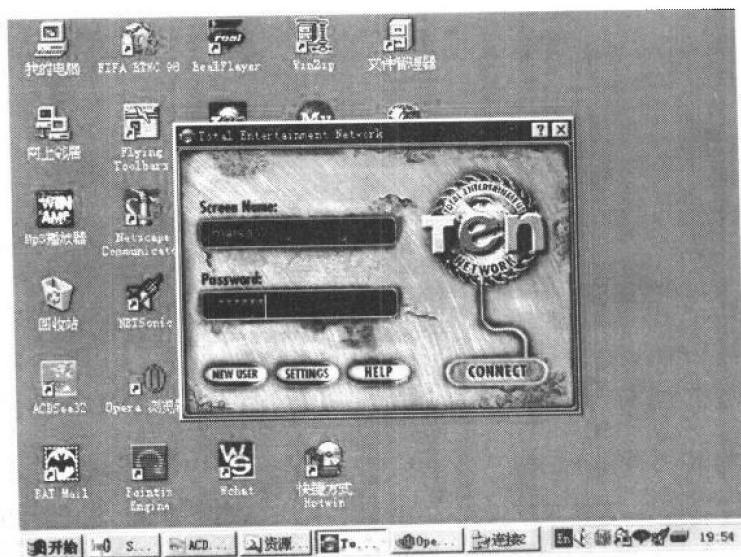


图 1.7 输入你的用户名和密码