

围棋手筋练习

weiqishoujinlianxi



人民体育出版社

围棋手筋练习

金 疆 编著

沈果孙 校

人民体育出版社

出版说明

围棋中“手筋”这一术语，来自日本，如今在我国围棋界也已通用。所谓“手筋”，也就是“手段”或“技巧”的意思。对局中，无论进攻还是防守，双方必然会施展种种“手筋”。对局者应当熟谙这些“手筋”，才能随机应变，应付裕如，克敌制胜。本书将各种常用“手筋”归纳成“求活”、“杀棋”、“对杀”，“应对”、“盘渡”、“手段”、“收官”等七个方面，举例作了详细的阐述，图文并茂，通俗易懂，适合于广大围棋爱好者阅读研究。

* * * * *

围棋手筋练习

金 疆 编著

沈果孙 校

人民体育出版社出版

重庆新华印刷厂印刷 新华书店重庆发行所发行

787×1092毫米 1/32 开本 70 千字 印张 $9\frac{15}{32}$

1981年10月第1版 1981年12月第1次印刷

印数：1—20,400册

统一书号：7015·1935 定价：0.98元

责任编辑：承志宇 封面设计：霍建启

目 录

第一章 求活

1. 眼活	1
2. 地活	2
3. “尖”与“夹”的手筋	19
4. “点”的手筋	28
5. 弃子求活	37
6. “劫活”与“双倒扑”	46

第二章 杀棋

1. “扳杀”与“扳点杀”	56
2. “点杀”与“盘角曲四”	65
3. “尖”与“托”的手筋	73
4. “夹”的手筋	82
5. “扑”的手筋	91
6. “金鸡独立”及其它	99
7. 弃子杀法	108
8. “聚杀”与“脱骨”	117

第三章 对杀

1. “扑”与“秤砣”的手筋	126
2. “尖”与“夹”的手筋	135
3. “点”的手筋	144
4. “立”的手筋	153
5. “弃子”与“2、一路”妙着	160

第四章 应对

1. “断”的应对167
2. 正确的防范与封锁的应对176
3. 攻击的应对186

第五章 盘渡

1. “飞渡”与“夹渡”.....194
2. “扳渡”及其他盘渡手法207

第六章 手段

1. “枷”与“封锁”的手段215
2. “切断”的手段224
3. 做劫的手段232
4. 乘隙而入的手段241

第七章 官子

1. 正确的应着250
2. 目数的损与得258
3. 先送后得267
4. 先手防御275
5. 点及其它收官的手筋284
6. 利用残子293

第一章 求 活

1. 眼 活

活棋的基本条件是要有两只完整的“眼”，当需要做活一块棋时，就应注意眼位问题。最基本的做活方法就是在自己地域内，走一着或几着棋，以保证有足够的眼位。这就是通常所说的“眼活”法。

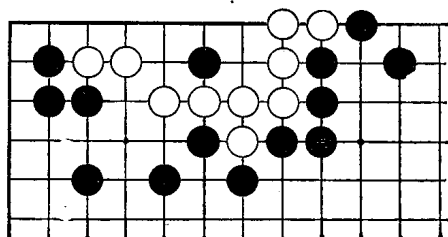


图 1

图 1 此形中，白地域中残留着一个黑子，在做活时，就要考虑不使这个残子起破坏眼位的作用。这里只能用“眼活”法来求活。

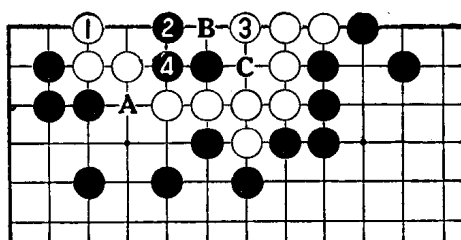


图 1 失败图

图 1 失败图：白 1 立扩大地域是错误的。黑 2 尖是要点，白 3 时，黑 4 挤。以后白若在 A 位粘，黑就走 B 位成“聚

五”杀。如白走 B 位，黑在 A 位断，亦死。（又白 1 先走 B 位，黑 2 位打，白 C，则成打劫。也不是最好的结果。

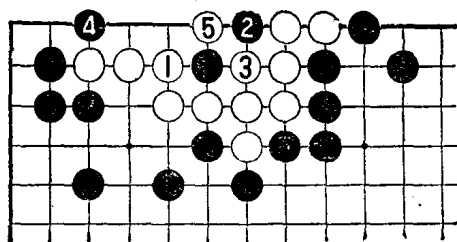


图 1 正解图

图 1 正解图：
白 1 是唯一正确的
着法，黑 2 尖时，
白 3 打好，黑 4 如
于 5 位接，白提三
子，黑 4 位扳，白
于 5 位做眼，亦活。

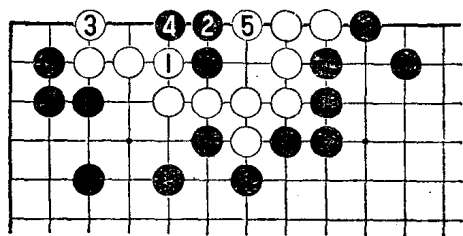


图 1 参考图

图 1 参考图：
白 1 挤时，黑 2 立
恰当，白 3 立扩大
地域是正确的。黑
4 曲，白 5 便成双
活。与前图比较，
前图白 能 成 5 目

棋，此图白没有目数。故黑应照此图着法为宜。

在对方势力圈内未定形的棋，做活比较复杂，着法稍有
差错，就会被杀。通常要考虑用“眼活”法来求活。

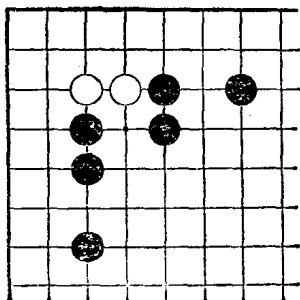


图 2

图 2 此形中，白两子在黑
包围圈内，怎样才能做活？

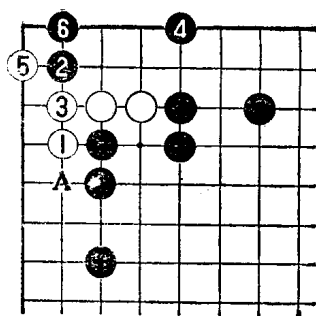


图 2 失败图

图 2 失败图：白 1 扳希望做大眼是错着，黑 2 点正确（如改走 A 位挡，白 2 位虎便成劫活）。白 3 粘，黑 4 跳是联络的手筋。白 5 扳时黑 6 立渡出，白无法阻断黑两子的归路而死。

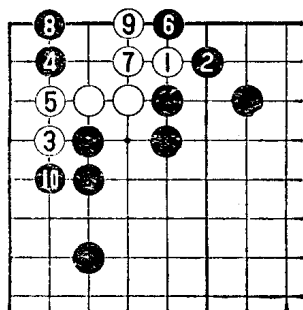


图 2 参考图

图 2 参考图：白 1 先扳，黑 2 虎挡时，白 3 再扳，黑 4 点正确（如改走 3 位挡，白 4 位虎便成劫活）白 5 粘，黑 6 扳打及时，以下进行到黑 10，角上不能活。

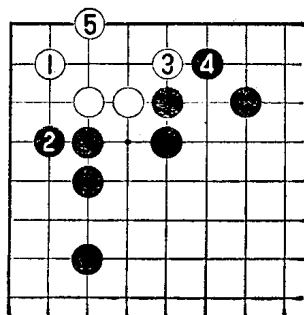


图 2 正解图

图 2 正解图：白 1 尖是正确的着法，不求扩大地域，而用“眼活”法。黑 2 立（如改走 3 位立，白 2 位虎，便成活形）。白 3 扳，黑 4 虎挡，白 5 尖是做眼的好着，白得以净活。

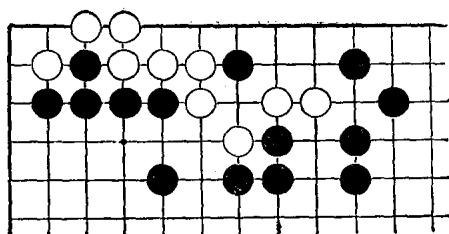


图 3

图3 白棋先走，做活时要防止黑棋残子做成“聚杀”。

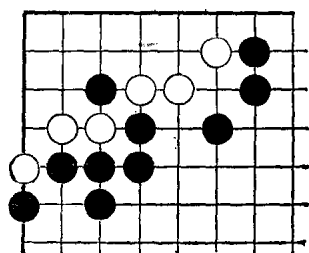


图 4

图4 此图形中，白地域中
有个黑方的残子，外面还有黑一
子。要注意防止黑棋来个“里应
外合”——“盘渡反击”。

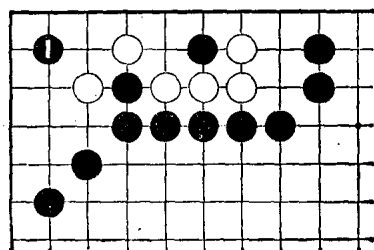


图 5

图5 黑1点后，白
处境为难，必须走出妙着
才有生机。

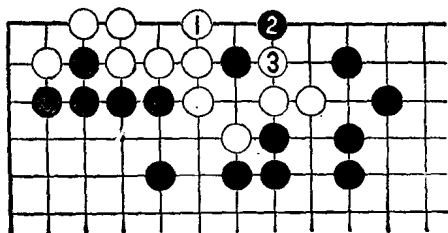


图 3 正解图

图 3 正解图：
白 1 立是以退为进的好着。这样既保存了眼位，又使黑方残子无法逃遁。

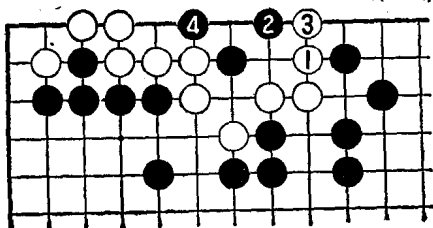


图 3 参考图

图 3 参考图：
白 1 挡想扩大眼位就错了。黑 2 尖，4 虎做成“聚杀”白不能活。

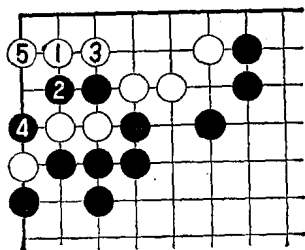


图 4 正解图

图 4 正解图：白 1 跳也是以退为进的好着，黑 2 打吃，白 3 反打。结果白 5 立，安然活出。

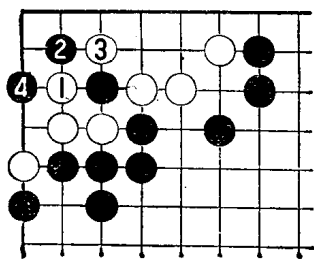


图4 参考图

图4 参考图：白1打吃，想吃掉黑残子活大些，黑2扳好着。白3提时，黑4盘渡，里外通连，白无法成活。又白1改在3位打，黑仍可在2位渡出，结果相同。

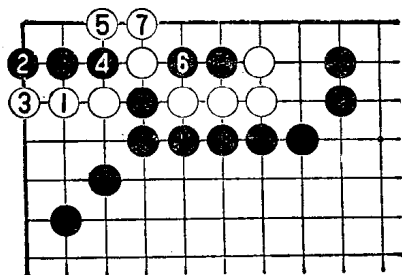


图5 正解图

图5 正解图：白1挡黑2立，白3也立，黑4断时，白5扳好着。结果白棋全靠“金鸡独立”之功，成活了。

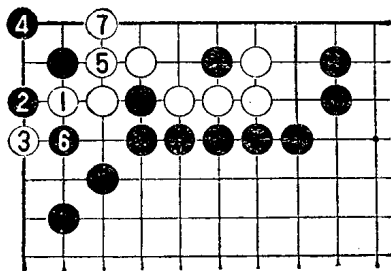


图5 参考图

图5 参考图：黑2扳，白3扳时，黑4企图作劫顽抗。白5粘，黑6打吃，白7立下，黑已成“接不归”，白棋安然无恙。

图6 白棋先走，怎样做活？

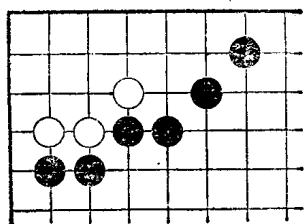


图 6

图7 白棋先走，必须走出巧着才能做活。

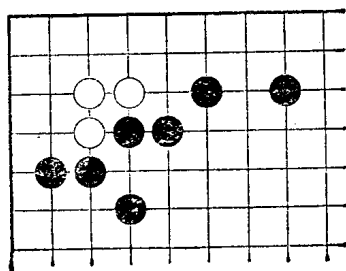


图 7

图8 白棋先走，做活时要小心，稍一不慎，便不能净活。

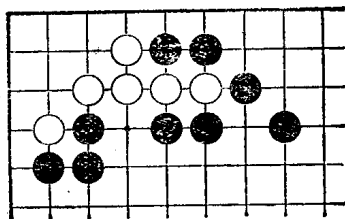


图 8

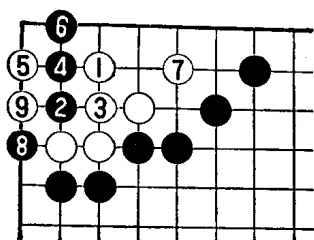


图 6 正解图

图 6 正解图：白 1 是做眼要点，黑 2 夹，白 3 粘，5 夹是好手，以下至白 9 扑，黑接不归，白净活。其中黑 4 如于 8 位渡，白应于 5 位跳（不可在 4 位打吃，恐黑 5 位扳强硬打劫），亦净活。

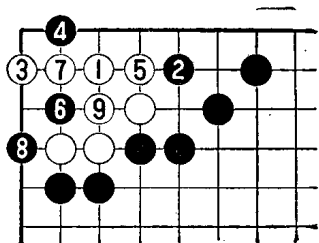


图 6 参考图

图 6 参考图：黑 2 尖，白 3 关跳是做眼的要点。黑 4 点时，白 5 好着，白仍可净活。

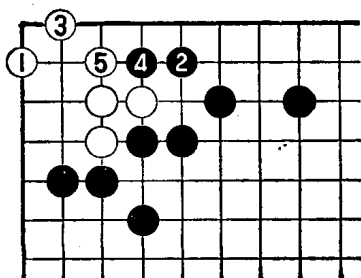


图 7 正解图

图 7 正解图：白 1 先占角中“1、二”路要点，是著名的妙手“飞花一片”。黑 2 尖时，白又占另一要点做眼巧活。这是“眼活”的典型例子。

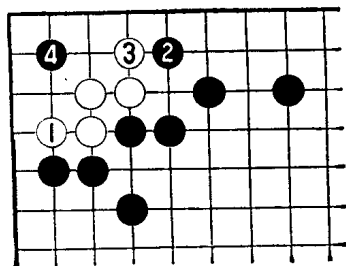


图 7 参考图

图 7 参考图：白 1 挡是错着，黑 2 尖，白 3 再挡，黑 4 点，白便死了。

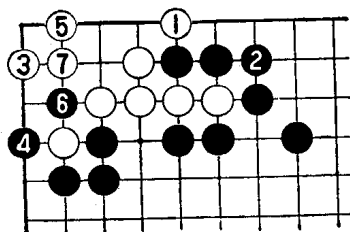


图 8 正解图

图 8 正解图：白 1 扳与黑 2 粘交换是必要的次序。白 3 是做活的巧着，黑 4 在一路上打吃和白 5 做眼，都是好着，结果白用“眼活”法取得成功。

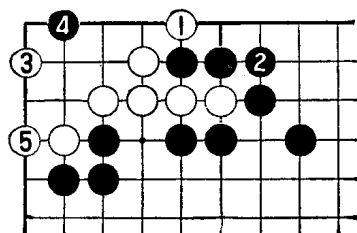


图 8 参考图

图 8 参考图：黑 4 强行破眼，被白 5 立，这样白就活得更便宜了。

2. 地 活

扩大地域，使自己有足够的做眼余地，是做活的基本方法之一，通常又称为“地活”法。在做活一块棋时，究竟采用“眼活”法，还是“地活”法，要根据棋形的实际情况来判定。应当承认，在多数情况下，是采取“眼活”法。但当可以采用“地活”法时，不去适当地扩大地域，还采用“眼活”法，地域就会受损。这是必须注意的。

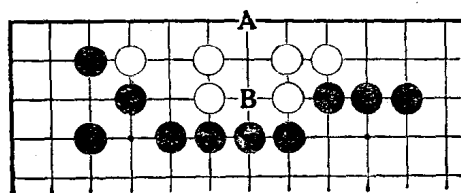


图 9

图 9 白棋如走在 A 位，黑 B 位冲，就无法活。白应该怎样着手？

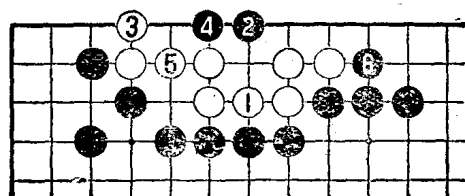


图 9 失败图

图 9 失败图：
白 1 扩大眼位，黑 2 是攻杀的要点。
白 3 立时，黑 4 破眼，白 5 粘必然
(如改走 6 位，黑 3 于 5 位挖破眼)

黑 6 挡，做成“聚杀”，白失败。

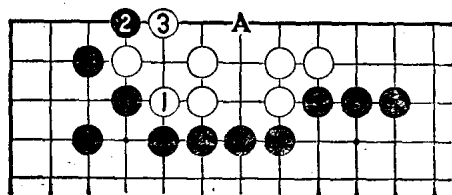


图9 参考图

图9 参考图：
白1这样扩大眼位，黑2打，白3挡，成劫活，仍不成功（此处需注意，黑2如改在A位点，白2位立是可以活的）。

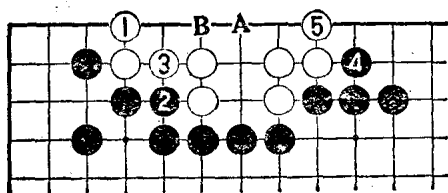


图9 正解图

图9 正解图：
白1立是正确的着法。黑2挤（黑2如改走A位，白B位立便活了），白3挡。黑4挡时，白5尽量扩大防

区，保证有“直四”的空域，白棋便活了。这就是地活。通常，直四，曲四是活棋，“笠帽四”“刀板五”“聚五”“牛头六”等是死棋。

角上留有对方的残子，在做活时，要谨防对方做成“聚杀”，从而保证有足够的眼位。

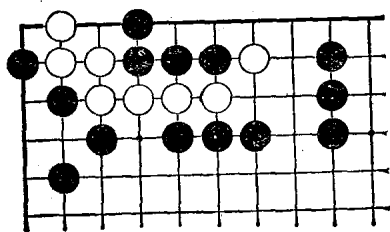


图 10

图10 在白角地内有四个黑子，现在白棋怎样做活？

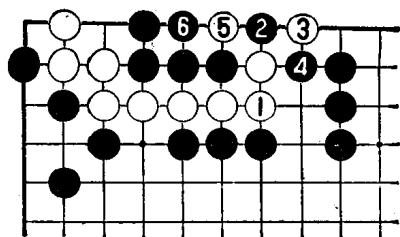


图10 失败图

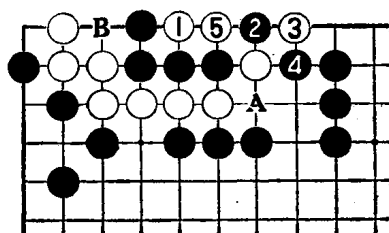


图10 参考图 ⑥ = ② ⑦ = ⑤

黑4断，以下走到白7（即1位）成“聚五”，白仍不能活。

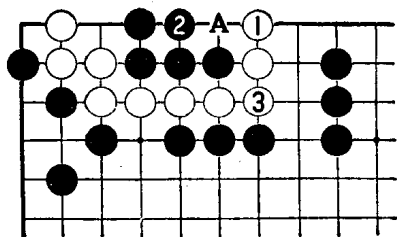


图10 正解图

如走3位，白3走2位，也活）。

图10 失败图：白

1粘是错着。黑2扳，白3挡时，黑4断，逼白5提一子，黑6便成“聚五”，白不能活。

图10 参考图：白

1先扑也是错着，黑2扳正确（如改走A位断，白2立，便可吃黑四子，成为净活）。白3不得不挡（如改走B位打吃，黑A位断，白5提，黑3退，白死）。

图10 正解图：白

1立是唯一正确的着法。黑2聚，白3粘，成为双活。以后黑如再在A位走子，白可将黑子全部提去，便成“板六”净活，黑反大损。（黑2