

网络

非听不可的故事



神话

人类创造了神话，
神话又创造了现实

盛培德 著

也许，
人类的未来什么都不缺，
惟一缺乏的只是我们的更多想象力！



广东经济出版社

00123818

F062.5-4P
01


网络 神话

盛培德 著



北航 C0542327

广东经济出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网络神话：非听不可的故事 / 盛培德著，—广州：广东经济出版社，2001.3

ISBN 7-80632-861-0

I . 网… II . 盛… III . 网络经济 - 普及读物
IV . F062.5 - 49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 10965 号

出版发行	广东经济出版社(广州市环市东路水荫路 11 号 5 楼)
经销	广东新华发行集团股份有限公司
印刷	广东科普印刷厂(广州市广花四路棠新西街 69 号)
开本	850 毫米 × 1168 毫米 1/32
印张	9.25 2 插页
字数	220 000 字
版次	2001 年 3 月第 1 版
印次	2001 年 3 月第 1 次
印数	1~5 000 册
书号	ISBN 7-80632-861-0/F · 437
定价	18.00 元

如发现印装质量问题，影响阅读，请与承印厂联系调换。

销售热线：发行部 [020] 83794694 83790316

(发行部地址：广州市合群一马路 111 号省图批 107 号)

· 版权所有 翻印必究 ·

目 录

第一章 网络神话之一： 网络开拓人类生活新天地

从埃尼克、阿尔塔到微软	(3)
从网络空间到数字化生存	(6)
网上社区、网上银行……网络神话从 这里开始	(9)
神话与“惊险一跳”	(25)

第二章 网络神话之二： 足不出户，买卖遍世界

网上购车不再异想天开	(31)
虚拟葡萄园：甜而不酸	(33)
亚马逊，电子商务第1号种子	(37)
世界第一股——思科的启示	(40)
上海梅林：怎样赶上中国电子商务 “早集”	(43)
村民“网上行”，小村通世界	(46)
要么做电子商务，要么无商可务	(50)

目录

第三章 网络神话之三： 网络魔眼透视未来企业

- 从“金字塔”转向“网络型” (57)
- 给你一次重新洗牌的机会 (62)
- 一荣俱荣，一损俱损 (68)
- 网络赋予跨国公司新灵魂 (72)
- 新型跨国公司注重新型战略联盟 (78)

第四章 网络神话之四： 美国经济为何长盛不衰

- “山姆大叔”化“腐朽”为神奇? (85)
- 菲利普斯曲线缘何变形 (88)
- 新经济，旭日西升 (94)
- 信息技术，新经济的发动机 (97)
- 网络笼罩下的美国新经济神话 (104)

第五章 网络神话之五：东方之珠焕射 网络之光

- 数码港：让土地铺上网络 (118)

目 录

- 15分钟创造千亿神话 (121)
- 以小博大蛇吞象 (125)
- Tom.com进军中国内地 (134)
- “老超人”为何金蝉脱壳 (142)

第六章 网络神话之六：
看不见的黑手——网络犯罪

- 黑客入侵，电脑病毒如祸水 (149)
- “黑手党男孩”今年15岁 (152)
- “爱”你不商量 (154)
- 为何难识黑客“庐山真面目” (158)
- 猫捉耗子的老式游戏开新局 (161)
- “食肉动物”吞食公民隐私权” (164)
- 网上黄赌毒，惊心动魄 (166)

第七章 网络神话之七：
网络英雄“魔力”非凡

- 电子商务教父——贝索斯 (175)

目录

- | | |
|----------------|----------|
| 年轻、迅速：杨致远网络神话版 | …… (181) |
| 网络时代新霸主——钱伯斯 | …… (187) |
| “风险太郎”孙正义 | …… (193) |
| 警醒的狐狸——张朝阳 | …… (207) |
| 网络英雄出少年 | …… (216) |

第八章 网络神话之八： 泡沫还是美酒

- | | |
|-----------------|----------|
| 是正常调整，还是厄运临头 | …… (225) |
| 雅虎法则还灵验吗 | …… (234) |
| 从狂想到浮躁：此泡沫还是彼泡沫 | …… (240) |
| 糊涂的“清醒”，浮躁的泡沫 | …… (245) |
| 撇去泡沫是美酒 | …… (251) |
| 美国网络大本营：春寒料峭 | …… (252) |
| 华夏大地柳暗花明 | …… (255) |

第九章 网络神话之九： 神话仍在延续

- | | |
|------------|----------|
| 吞噬蓝天的小“牙齿” | …… (270) |
|------------|----------|

目
录

P4，极速奔进新世纪	(272)
微软 .NET 构筑第 3 代互联网	(274)
CDMA：听到了发芽的声音	(276)
第 4 代移动浮出水面	(278)
宽带网，又一次网络革命	(280)
光电子扬威 21 世纪	(282)
主要参考文献	(285)
后 记	(287)

第一章

网络神话之一

网络开拓人类生活新天地

•似乎用任何语言来描述网络的诞生都不过分，它让天涯化为咫尺，让时光随意倒流。网络已经成为人类认识世界、改造世界的最好助手。网络就是阿基米德梦想的推动地球前进的“杠杆”，只不过撬动寰球的是小小手指，而那些可以激发智慧的软件和键盘，就可以垒砌成旷古奇观的新金字塔和新长城。

令人叹为观止的是，虽然网络为人类编织了又一生存空间，人们已经知道它从哪里来，然而没有人知道它还要到哪里去！

记得多年前，一位颇有见地的浪漫诗人写了一首题为《生活》的诗，内容只有一个字：“网”，当时为此还引发了好一阵的争议。

如今，人们都已清醒地意识到，一张神话般的“网”已经渗透到我们生活的每一个角落。神奇的网络已经并继续不停地编织人类生存活动和思维方式的全新天地。

看来，用任何语言来描述网络的诞生都不过分。作为信息的载体，这密如蛛网，无边无垠的东西，仿佛充满了无穷无尽的智慧和能量，它与计算机、软件的相生相长彻底改变了时间和空间的概念，让天涯化为咫尺，让时光随意倒流，并且催生了一个日新月异的网络经济时代。

更加奇妙的是，它不光可以包容偌大的现实世界，也给了亿万普通人发表见解的平台，还让人类的创造热情不断地突破一个又一个极限。毫无疑问，网络是人类认识世界改造世界的最好助手。

于是，一个新大陆呈现在人类面前，这是一片充满创新与生机的沃土。

从埃尼克、阿尔塔到微软

1996年2月14日，西方的情人节。一批来自世界各地的科技精英会聚在美国宾夕法尼亚大学的校园，围住他们那颇具特殊意义的“情人”激动不已。

这个“情人”叫埃尼克（ENIAC），是一个长约8米，高约1米，重达30吨的世界上第一台电子计算机。人们来此是为了纪念计算机诞生50周年。

埃尼克的全称是 Electronic Numerical Integrator and Calculalor，中文是“电子数值积分和计算器”，而计算机（Computer）本身也是源于制造埃尼克的惟一目的——算术运算（arithmetic computation）。

埃尼克共使用了 1.8 万支电子管，7 万只电阻，1 万只电容，耗电量为 140 千瓦，占地 170 平方米。启动时科技人员须打开 6000 多个手动开关，以实现每秒钟 5000 次的运算。当时的这个创举已经比机械式计算机或机电式计算机要快上万倍。

计算机的老祖宗埃尼克似乎生不逢时，它是应美国军方的要求在二战期间研制的，到它出世时，战争已经结束了。但令人意想不到的是，埃尼克是人类历史上最伟大的发明之一，它标志着一个时代——信息时代的开始。这倒是它的发明者始料未及的。

信息科技日新月异。庞然大物的计算机主机埃尼克，无异于侏罗纪时期的恐龙。但它只辉煌短短的 50 年，就被个人计算机“阿尔塔（Altair）”取而代之了。

1968 年，当时还是硅谷的一家不起眼的半导体加工厂的 Intel（英特尔），尝试生产装在一块硅片上的真正的通用计算装置。4 年后，Intel 公司的第一块微处理器 8008 上市。翌年，商业化的微处理器 8080 走向市场，在计算机发展史上树起一座里程碑。

将微处理器 8080 组装成计算机的同样是一家默默无闻的公司：美国新墨西哥州的微型仪器遥测系统公司（Micro Instrumentation and Telemetry System，即 MITS）。当时“星球大战”正在播放，公司的一位科技人员开玩笑地向其小女儿征求新产品的名字。他女儿脱口说：何不叫“阿尔塔（Altair）”？即中国的“牛郎”星。从此，个人计算机成为信息时代的熠熠明星。

信息时代的另一主角应运而生。他就是名扬四海的比尔·盖茨和他的微软公司（Microsoft）。

个人计算机“阿尔塔”要进行运算，须人工直接控制电子信号，但电子信号的控制既专业又烦琐，往往需要设计某种系统软件。于是，“阿尔塔”的制造者寻求计算机高手编制出一种商业软件，使其成为一种可由用户编程序的通用计算机。

这一历史性的机遇落在信息时代的宠儿比尔·盖茨的头上。

1975年，比尔·盖茨创办了微软公司，点燃了信息时代的又一场技术革命之火。微软（Microsoft）由微型计算机（Microcomputer）和软件（Software）这两个英文单词缩写而成。这一“硬”一“软”，珠联璧合，石破天惊地开创了电脑发展史的新纪元。

从1982年5月MS-DOS 1.1问世面市，到1990年的Window 3.0风靡计算机世界，以及耳熟能详的Window 95、Window 98和最新出炉的Window 2000，这一个个比尔·盖茨的杰作，用他的所谓“弹指信息”彻底改造了世界，把人们引向动人心魄的“未来之路”。

“阿尔塔”之后，个人计算机代出不穷，各领风骚。70年代中期，苹果Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ型计算机盛极一时；80年代，蓝色巨人IBM后来居上，IBM PC上市，标志着个人计算机的标准问世，此后，各种与IBM PC兼容的个人计算机如雨后春笋。Intel公司从1985年起，不断推出更具“魔”力的微处理器，使个人计算机历经286时代、386时代、486时代和奔腾（586）、奔腾3、奔腾4时代。于是，个人计算机以几何级数爆炸性增长，汹涌澎湃地扩展到世界的每一个角落。

古代的阿基米德试图用杠杆撬动整个地球，如今，个人计算机就是推动地球前进的“杠杆”，只不过震动整个寰球的是小小手指，而那些可以散发智慧的键盘如果按古老的方式垒砌，它们则是令人叹为观止的新金字塔和新长城！

从网络空间到数字化生存

是人类创造了神话，而神话又创造了现实。

80年代初，美国科幻小说家威廉·吉布森（William Gibson）创作了一部神话小说。他精心描绘了一个由计算机构成的空间——Cyberspace。

小说里的主人公只要往自己大脑上的插座插上插头，就可以自由进出这个空间，而人们在这个空间里看到的是无垠的三维信息库。

吉布森的创作灵感来自于计算机游戏。他认为，对于玩游戏的人来说，游戏里面是另外一个世界。他相信在计算机的屏幕后面另有一个真实空间，这个空间看不到，但确实存在。

无独有偶。在和吉布森的科幻小说构思差不多的时间。美国军方为解决一旦发生核战争时军队的通信问题，以及为把分布在各地和各单位的计算机连成网络实现资源共享，美国国防部高级研究计划署向一些公司、大学和研究所正式发出关于计算机联网的项目建议书，最后由位于波士顿的 BBN 计算机公司（Bolt Bramek and Newman）中标。就这样，世界第一个计算机网络阿帕网（ARPAnet）研究计划开始启动。

ARPAnet 最初只连接 4 台计算机。当美国加利福尼亚大学洛杉矶分校的 Sigma 7、加利福尼亚大学圣巴巴拉分校的 IBM 360/75、犹他大学的 SDS 940 和斯坦福研究所的 PDP - 10 联网成功时，ARPAnet 的研究者根本没有想到，他们不只是连接了几台计算机，而是为人类的一个新时代的到来举行了揭幕礼。

从 ARPAnet 开始，计算机网络由实验向实用阶段飞跃。1985

年美国国家科学安全会（NSF）下大力资助计算机科学网（NSFnet）。当时作为大学和科研机关使用的计算机网络，即是后来的国际互联网的主干网，并将 ARPAnet 取而代之。

进入 90 年代，在美国的带动下，全球掀起了热火朝天的信息高速公路建设的浪潮，国际互联网犹如天马行空，跃出校园和科研的小圈子，通向万千寻常百姓家，进入它的商业服务阶段。著名的万维网（World Wide Web），由欧洲核子中心的物理学家蒂姆·贝纳斯发明，是国际互联网的一个组成部分。正如它的字面意义是“全球范围的蜘蛛网”那样，以国际互联网为代表的计算机网络，就像一张硕无边际的“蜘蛛网”笼罩着整个寰宇，无时不在，无处不在，人们已经知道它从哪里来，然而没有人知道它还会到哪里去！

人类自从地球上生存以来，一直依存于物质和能量构成的物理空间，繁衍生息，代代相因千百年。离开了这个物理空间，人类的生存条件就不复存在，衣食住行日常生活就不可能进行。显然，人类的物理空间是不可或缺的。

然而，当吉布森笔下由计算机构成的科幻空间变成了实实在在的网络空间之后，这张巨大的“蜘蛛网”为人类编织了又一生存空间。人们不仅在习熟的三维物理空间中生活，同时也可以在现实物理空间的延伸和发展的网络空间中生活，网络空间的出现极大地丰富了人类的时空概念，并突破原来的时空限制，极大地拓展了人类的视野，拓展了人类的生存环境，由计算机及其网络组成的这个“新”世界，对人类的活动和人类思维方式产生了前所未有的冲击和影响。

人类未来的神话家园——网络空间是由什么构成的呢？是信息，是由比特（bit）组成的信息，比特如同哲学家眼中的“物质”，物理学家眼中的“原子”，生物学家眼中的“DNA”。

在惊世之作《数字化生存》中，比特被明确视为“重建世

界”的 DNA。美国麻省理工学院教授尼葛洛庞帝（Negroponte）在他的这部著作中这样描绘网络神话的生存基础：比特没有颜色、尺寸或重量，能以一光速传播。它就好比人体内的 DNA 一样，是信息的最小单位。比特是一种存在的状态：开或关，真或伪，上或下，黑或白。出于实用目的，我们把比特想成“1”或“0”，即计算机所采用的二进制数字。从这个意义上讲，信息由“0”和“1”组成。他的结论是：网络空间里的一切都是由比特构成，是比特运动的结果。

那么，网络时代的信息和工业时代的“信息”有什么不同呢：尼葛洛庞帝对两者作了严格的区分。原来两者从本质上讲是不同的：网络时代的信息由比特传输，而工业时代的“信息”由原子传递。

在工业时代，大多数“信息”通过诸如报纸、书籍等方式传播，是以原子形式处理，以原子的方式传递的。即使如电影、音乐作品、电子游戏、录像等，已经是具备了某种比特形式的信息，也须经过原子方式来进行传播。因此，在工业时代，信息还是原子的“信息”。

在网络时代，信息则是真正的比特的“信息”，所有数字化的信息都可以在网络空间里自由地运行。很显然，如果在网络时代还以原子方式处理信息，则迟早会被比特方式处理信息所淘汰，所以，问题不在于你是否愿意走进网络空间，也不在你是否处理信息，而在于你以什么样的生产方式来处理信息。

数字化是网络空间的主题，也是现在和今后人们生存和发展的惟一选择，看看现在比特在网络空间中飞翔的速度吧：科学家在 117 公里的距离里，每秒钟最多可以传输 40 亿比特，这大约是 30 卷《不列颠百科全书》所包含的信息量。而单位传输的信息容量还可以再提高 5 个量级。目前全世界的全部电话量在网络中只用一根纤维就能在几秒钟内传送完毕。显然，数字化生存，

使人们不再受到物理时空的羁绊。无垠的互联网络，令人们将彼此和心灵互联，为曾一度孤独的心灵找到真正自由沟通的天地。可以相信，这种取之不尽、用之不竭的网络空间，将使人类的求生存求发展的历史开辟新的纪元。

网上社区、网上银行……网络 神话从这里开始

人类五千年的文明史，是一部求生存求发展的历史。从游牧到农耕，从手工作坊到工业化大生产，历经数千年的演变和进步。如今，人类又亲手缔造了网络空间，虽然从发明至今不到50年历史，但其发展势头气吞万里，势如破竹，它不只是一个浪潮，一场风暴，而是一次海啸，它以雷霆万钧之力冲破以往难以逾越的时空蔽障，演出了一场令人目眩的现代“神话”：

——网上社区

随着网络社会的到来，人们对住宅的选择已不仅仅局限于居住面积、房型设计、交通环境等外在条件，而是逐步把更多的注意力放在与外界沟通、信息服务、安全防范、物业管理等方面。网上社区的神话正在把人们的上述追求演绎为活生生的现实。

智能化小区是网络社会的主要物质载体，网上社区将以往用于办公的智能化技术进入社区生活。它通过一个高度集成的通信和计算机网络，把社区的安全、物业、服务及公共设施联结起来，实现智能化和最优化管理。区中设立超高速网络布线，设立计算机网络专用出口，构成社区局域网，涉及到计算机系统、语