

计算机开发与制作实例丛书

即插即用
即学即会



Dreamweaver 3.0

网页制作实例

清汉计算机工作室 编著

机械工业出版社
China Machine Press



计算机开发与制作实例丛书

Dreamweaver 3.0 网页制作实例

清汉计算机工作室 编著

机械工业出版社

Dreamweaver 是大名鼎鼎的 Macromedia 公司推出的网页编辑器，因其效率高、功能全、界面友好，而逐渐成为网页制作爱好者的首选软件。

本书精心选编了 23 个实例，并以实例为线索，由浅至深地将 Dreamweaver 的功能融入其中，并包含了作者的一些使用心得和技巧。在编排、格式及内容安排上，由简单到综合，可以使读者迅速掌握 Dreamweaver 的各项功能和技巧。

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

责任编辑：王听讲 封面设计：姚 毅

责任印制：郭景龙

煤炭工业出版社印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·20.75 印张·513 千字

0 001— 5000 册

定价：37.00 元 （ICD，含配套书）

ISBN 7-900066-01-2/TP·02

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换
本社购书热线电话（010）68993821、68326677-2527

前 言

随着我国计算机应用的普及与发展, 各种不同用途的应用软件不断被开发出来, 并迅速为人们掌握和使用。目前, 除了专业软件开发人员外, 许多一般的计算机用户也已经开始自己动手开发一些应用程序。计算机的应用开发工作包括很多方面, 例如: 图形图像处理开发、动画制作、专项应用程序开发、通用应用程序开发、游戏软件的制作等等。开发这些项目需要使用各种各样的开发工具, 以便能够大大地缩短开发周期并减少开发费用。因此, 很多从事计算机应用开发工作的人员迫切需要了解 and 掌握各种计算机编程和制作的方法。但目前市场上的这类图书主要是介绍开发工具的使用, 并没有大量的应用实例与之配套, 这与只有课本而没有习题集的情况类似。为适应广大读者在学习软件的同时需要参考大量实例的要求, 我们特地组织了这套“计算机开发与制作实例丛书”。

这套丛书主要是针对应用程序开发者而编写的, 它以各种实例的方式, 向读者介绍了计算机编程和制作方面的知识, 力求使读者能够轻松地学习开发的方法并熟练地掌握、使用相关的开发工具。对于需要编制应用程序或利用计算机进行开发的用户, 这套丛书不仅是一个开发指南, 而且还给出了其他图书很少涉及的开发技巧。通过本丛书中介绍的一个个具体的例子, 用户便可以比较容易地掌握各种开发软件的功能和使用技巧。

这套丛书力求通过实例来介绍开发工具的功能, 由浅入深地讲述编程和开发内容, 每个实例都包括: 目标和要点、实现步骤、归纳和注释、小结或练习几大部分, 不仅适用于那些刚刚从事编程或开发制作的计算机使用者, 并且对已经有较多开发经验的计算机用户也同样有较大的帮助。易学易用且实用性强是本丛书的特点, 书中每一个例子中的程序或方法, 读者都可以直接引用, 相信会使广大读者受益匪浅。

这套丛书目前拟包括以下内容:

1. Office 等办公软件实例 (Word、Excel、PowerPoint 和 Access、Microsoft Project98、Microsoft Money98 等);
2. Microsoft Developer Studio 实例 (包括 VC、VB、VFP、VJ、ActiveX);
3. 多媒体实例 (包括 CorelDRAW、PhotoShop、3DMAX、Director、Authorware、Freehand、Illustrate 等);
4. 网页制作实例 (包括 FrontPage、Pagemaker、Net Object Fusion、VBScript、JavaScript、ASP 等);
5. 图形开发实例 (例如 OpenGL);
6. 数据库及网络开发实例 (例如 PowerBuilder、Oracle、Sybase)。

目前本丛书共计 22 本, 随着软件版本的不断更新和新型软件的出现, 我们还将不断充实、更新这套丛书。

清汉计算机工作室

编 者 的 话

随着 Internet 和电子商务的发展,网页正逐渐成为企业和个人宣传自己的手段,制作网页不再是电脑工程师的事,“随着所见即所得”的新型网页制作软件的出现,使我们可以像使用 Word 排版、Excel 制表一样轻松的创建并管理自己的个人主页。Macromedia 公司一向以开发多媒体制作软件著称,这次它推出的 Dreamweaver、Firework 和 Flash 被称为制作网页的黄金组合, Dreamweaver 成为同类网页编辑器中的佼佼者,在诸多网页编辑器中大有称王之势。

Dreamweaver 的优越之处在于,不仅拥有其他网页编辑器的优点,例如:“所见即所得”、“网站管理系统”等等,还拥有一些其他特有的优势。Dreamweaver 3.0 中拥有像 Photoshop 一样的历史面板,可以轻松地取消不需要的操作;可以直接导入 Firework 的图像;可以快速插入邮件链接和特殊符号;集成了众多 Script 代码,可以轻松制作 DHTML 和动态样式表 (CSS) 的效果; Dreamweaver 还有多种外部插件,可以做出丰富多彩的动态效果。

Dreamweaver 采用了 WYSIWYG (What You See Is What You Get——所见即所得) 的方式编辑 HTML 代码,并且集成了很多 Script (脚本) 代码,即使是对 HTML 和 Script 语言一窍不通的开发者,也可以轻松做出交互性良好、动感十足的网页。Dreamweaver 拥有开放式的插件功能,可以让第三方开发不同功能的插件,极大地扩展了 Dreamweaver 的二次开发性。另外, Dreamweaver 浮动的操作面板使工作区非常灵活,可以适应不同的工作方式, Macromedia 公司精心开发了 Object (对象) 面板、Properties (属性) 面板和 Laucher (装载器) 面板等,可以方便地在多个工作区之间转换,而且用户还可以自定义面板内容,按照自己的意思开发 Web。

本书通过各种实例,由浅入深系统地介绍了如何利用 Dreamweaver 开发 Web 站点。内容生动灵活,深入浅出,对于正在学习网页制作的用户有很高的参考价值。

编 者

关于我们——摆渡人工作室

“摆渡人工作室”的前身是在两年前成立的“清汉计算机工作室”。

两年多来，我们和机械工业出版社通力合作，精心策划、编辑、出版了《计算机开发与制作实例丛书》（以下简称《实例丛书》）。这套丛书目前已出版了 26 种，基本覆盖了从 Microsoft Office 到应用程序和数据库开发，以及网页制作和多媒体等多个方面的实用技术和软件应用技巧。随着计算机技术的不断发展，该丛书正以其独特的魅力迅速发展壮大其家族成员。



我们的努力得到了应有的回报！2000 年我们的实例丛书获得了巨大的成功，得到了读者和出版社的广泛好评。其中《FrontPage 2000 网页制作实例》和《Visual Basic 6.0 数据库开发实例》一年内加印了 4 次，累计销量达到 16000 册，丛书平均销量也达到了近 10000 册。

在实例丛书的具体运作中我们体验了创业的艰辛，成功的喜悦，在成功后我们开始在更深的层次上思考读者真正需要什么。

我们开始思考两个问题：

◆ 我们何不推出更具针对性的实例呢？

我们发现实例丛书中的实例虽然是我们精心设计的，但很多却不是“现存的”，也就是说这些实例不是在网上存在的，而是我们为了讲解某些知识专门设计的。这对需要解决实际问题的读者来说还需一个消化吸收过程。

◆ 何不建立一个更完善的图书售后服务体系呢？

有些读者购买了我们的实例丛书后，针对书中的某些问题或打电话或发 E-mail 与我们探讨。我们为读者对我们的厚爱感到由衷的高兴，但同时也感到交流的不顺畅阻碍了我们和读者进一步的探讨。读者买到图书，正是学习的开始，我们的工作应该延伸到读者的学习过程中，而不是书出版了就万事大吉！

带着这些急需解决的问题，我们考虑了现在最便利的联络方式——互联网，在对现在全球互联网技术现状和未来发展走势的精心调查研究下，我们隆重推出了《完全基于互联网丛书》（Fully Based on Internet，简称 FBI）。这套丛书继承了《计算机开发和制作实例丛书》的特点，以页面的形式讲解当今互联网业涉及的几乎所有的技术。从申请域名建立网站，到实现人机交互和建立自己的电子商务网站等全过程。读者只需要按照我们的讲解，按部就班地学习丛书中介绍的各种技术，不仅可以建立展现自我风采的个人网站，还可以成功地建立完善的商业网站。

FBI 丛书的主要特点可以用“一个中心，两个基本点”来概括。

● 一个中心——完全基于互联网的发展技术为中心。丛书中包括目前几乎所有互联网所涉及到的方方面面，从网站的整体规划到最细微方面的设计，囊括了 WWW 领域内时兴的应用点，如典型的计数器、BBS、聊天室、数据查询与搜索、Web 数据库、各种网页特技、

安全控制、电子商务等。换句话说,“网上有什么,FBI 中就讲述什么”。

◆ 两个基本点——便于阅读和便于交流

(1)按效果(功能)划分,方便了读者阅读 在 FBI 丛书的每一本书中都会向读者讲解几种相关软件的应用技术,便于读者阅读和应用。为了实现某一种效果(功能),往往会涉及到很多种应用工具软件,如在制作网页时,不但要熟悉 FrontPage、Dreamweaver、Flash、Fireworks、Photoshop 等软件的不同特点,而且还要学会各种编程技术,如 Java、ASP(JavaScript/VBScript)、PHP、Perl、SQL/MySQL 等,这样才能使您制作的网页更加精彩。在同一本书中您可以看到各种不同的软件和语言为了实现同一个效果(功能)协同作用。而采用更有针对性的页面形式编排,融技术于具体应用,读者只要按照书中的步骤就可以完成预定的效果(功能)。这是目前市面上仅有的按照效果(功能)划分并以网页形式编排的系列图书。

(2)完善的售后服务体系,便于读者与作者之间的交流 为了方便广大读者与本丛书作者的相互沟通,我们特为本套丛书建立了专用网站。请记住我们的网址 <http://www.buydoren.com>,欢迎您指正 FBI 丛书中存在的问题,或者就您感兴趣的问题和我们探讨。我们也将定期对新出现的计算机技术在网进行实例讲解。

《完全基于互联网丛书》第一批共出版 14 本,包含数百个实例页面。您只须根据自己的需要,选取相应的页面内容进行简单改动即可成为自己网页上的一部分。这 14 本书分别是:

1. 《我行我素——个人网站总体风格设计》
2. 《移文幻字——网页文字变化效果设计》
3. 《动漫天地——网页图形变化效果设计》
4. 《变化多端(一)——客户端动态内容展示》
5. 《变化多端(二)——服务器端动态内容展示》
6. 《模拟视窗——网页视窗风格控件设计》
7. 《雁过留声——网页留言板和计数器》
8. 《人机交流——互动表单、鼠标等的设计》
9. 《笑傲江湖——在线游戏大放送》
10. 《网络签证——客户身份验证与管理》
11. 《飞鸿传情——电子贺卡制作技巧》
12. 《高谈阔论——在线聊天室与 BBS 的设计开发》
13. 《有声有色——网页多媒体效果开发》
14. 《“金金”计较——电子商务网站的设想与实现》

每本书中都包含随书光盘,关盘中包含实现书中每个实例页面所需要的所有资源,包括图片和源代码,以及最后实现的实例页面。

相信随着实例丛书和 FBI 丛书的发展,我们一定会与您成为好朋友,因为我们都是和您一样的爱好新鲜事物的年轻人,充满着对未来的憧憬。我们努力、创造,我们自信、把握,我们相信机会在自己的手中。

关注生活,关注我们的图书!

摆渡人工作室
2001 年 1 月

目 录

前言

编者的话

关于我们——摆渡人工作室

实例 1 创建我的书屋	1
实例 2 买块地作书房	14
实例 3 设计书房的布局	32
实例 4 减轻工作量	42
实例 5 带你去兜风	55
实例 6 拼装框架	69
实例 7 翻转的图像	85
实例 8 弹出对话框	100
实例 9 定制自己的工作环境	110
实例 10 制作订货表单	119
实例 11 制作特效文字	135
实例 12 找出隐藏空间	149
实例 13 凹凸不平的表格	164
实例 14 把菜单藏起来	178
实例 15 让网页动起来（一）——插入 GIF 动画	192
实例 16 让网页动起来（二）——插入 flash 动画	204
实例 17 让网页动起来（三）——转动的地球	214
实例 18 让网页动起来（四）——飞镖游戏	233
实例 19 让网页动起来（五）——流动的字幕	243
实例 20 外部插件使用（一）——创建折叠菜单树	254
实例 21 外部插件使用（二）——动态页面	275
实例 22 制作抽屉一样的菜单	291
实例 23 完善我的书屋	305

实例 1 创建“我的书屋”

目标和要点

实例目标

本实例将以创建一个名为“我的书屋”的本地网站来介绍如何在电脑上利用 Dreamweaver 3.0 建立和管理本地网站，完成的网站结构如图 1-1 所示。

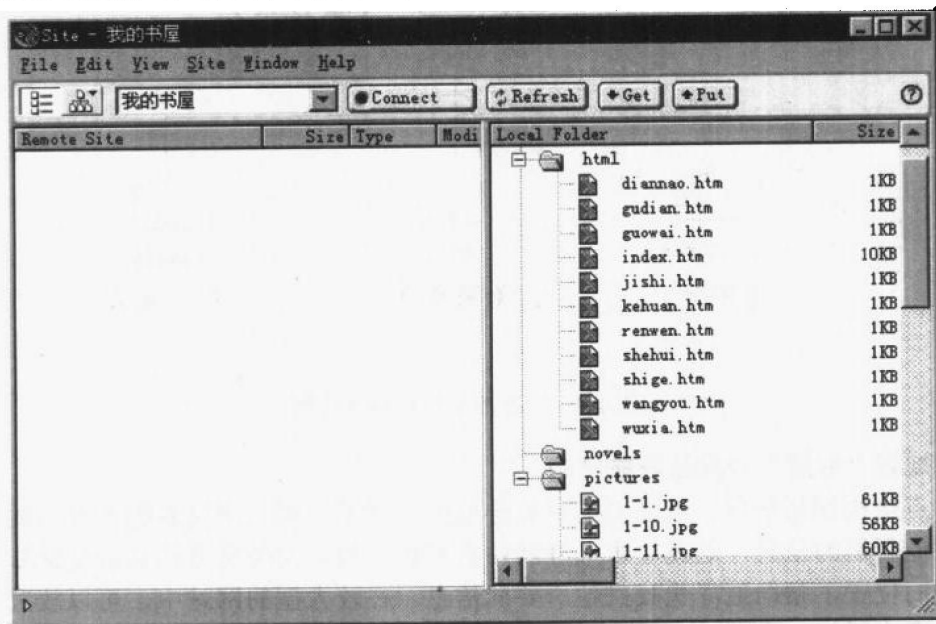


图 1-1 “我的书屋”网站结构图

本例介绍了如何进行网站的规划、建立以及如何编辑和管理网站。

技术要点

本实例的技术要点主要包括：

1. 规划本地网站
2. 建立本地网站
3. 编辑和管理本地网站

制作网页的最终目的是要将其发布。用户可以使用 Dreamweaver 进行单个文档的制作，但大多数网页设计者则是创建一个相互连贯的网站。建立网站之前，一定要先规划好本地网站，这样做可以给以后的网站维护和管理带来方便。规划好后，即可动手建立网站。通常的做法是，在本地硬盘建立一个文件夹，用来存放网站所有文件，以后就在该文件夹中创建和编辑文档。

实现步骤

✎ 规划“书屋”的站点结构

如果一开始没有对站点结构进行认真的研究，就会给日后的维护工作带来很大麻烦，网页风格也难以统一，因而从一开始就要规划好站点的结构。比如可以将不同的网站资源放入不同的目录下，例如，将所有的“书屋”图片都放入 pictures 文件夹下，而将“书屋”的 html 文档放入 html 文件夹下，把“书屋”的小说都放入 novels 文件夹下，以方便管理。下图为一个简单的站点结构。

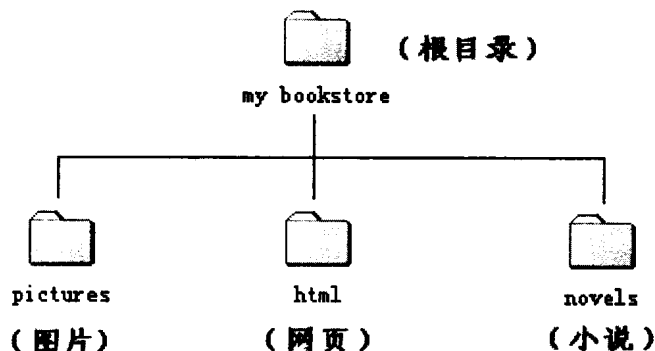


图 1-2 一个简单的站点结构图

✎ 规划“书屋”的网站导航结构

在站点结构规划好后，就要考虑网站导航的问题了。网页浏览者进入网站的目的，就是要找到他所需的信息，这就要求做好网站的导航工作，使浏览者能够清楚地知道自己在本网站中的位置，帮助他尽快找到他所要的信息。在较大型的网站中，可以放置搜索引擎或者信息查询系统，也可以利用 Dreamweaver 的网站导航工具来设计网站的导航系统。

✎ 规划“书屋”的模板和库应用

应用模板和库的好处在于，可以在不同的文档中重用页面元素和页面布局，从而大大减少工作量。比如，当网站中有很多布局相同的网页时，最好使用 Dreamweaver 的建立模板功能，为这些布局相同的网页建立一个模板。在此基础上就可以建立新的网页。当要修改这些网页的布局时，只要修改这个模板就可以了。

同样地，当许多网页中要用到同样的图片时，可以将这些图片作成图片库，以后修改这些图片时，使用这些图片的网页也会自动更新。

✎ 开始建立“我的书屋”

建立本地网站需要一个站点名称和一个根目录，以后所有的文件均放在该根目录下。最好建立一个独立的目录来作为该站点的专门目录，并且不要使用磁盘做为根目录，也不要使用 Dreamweaver 的文件夹。以下是建立一个“我的书屋”的实例。

✎ 建立根目录

在 E 盘建立一个名为 mysite（我的站点）的目录，以作为网站的根目录，如图 1-3 所

示。

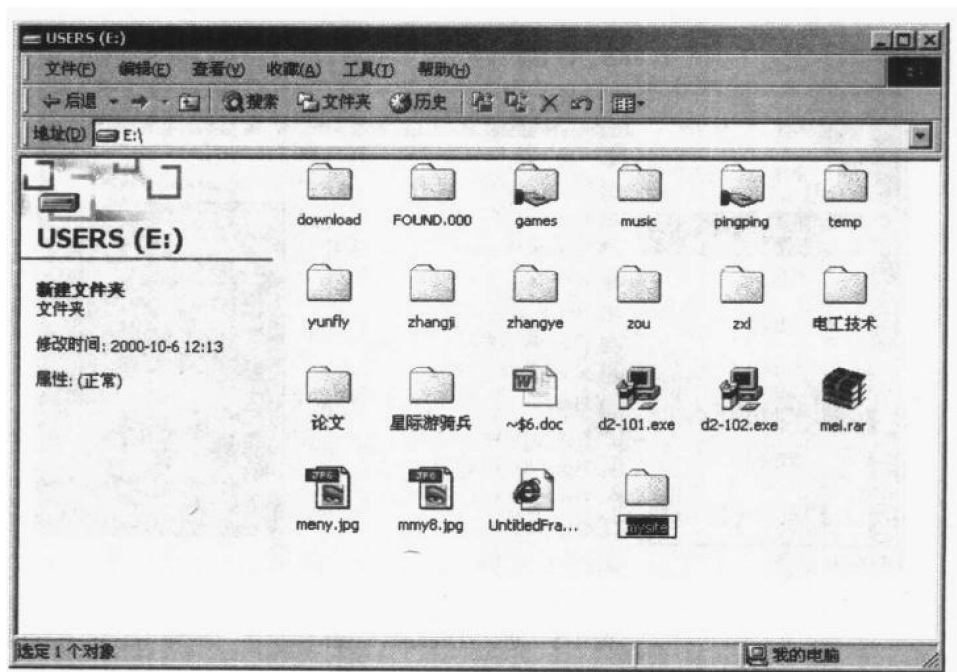


图 1-3 在 E 盘建立 mysite 目录

✎ 建立根目录的子目录

在 mysite 目录下建立 my bookstore（我的书屋）目录。

✎ 建立资源子目录

在 my bookstore 目录下建立 pictures（图片）、html（html 文件）和 novels（小说）目录，分别存放网站的图片资料、html 文件和网站中的小说，如图 1-4 所示。

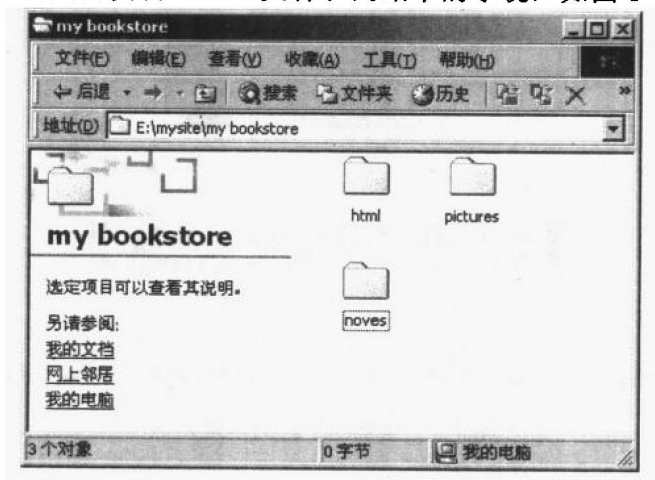


图 1-4 在 my bookstore（我的书屋）下建立子目录

✎ 进入 Dreamweaver

单击 Windows 状态栏的【开始】菜单，选择“程序”选项子菜单下的“Macromedia Dreamweaver 3.0”子菜单下的“Dreamweaver 3.0”，进入 Dreamweaver 界面，如图 1-5

所示。

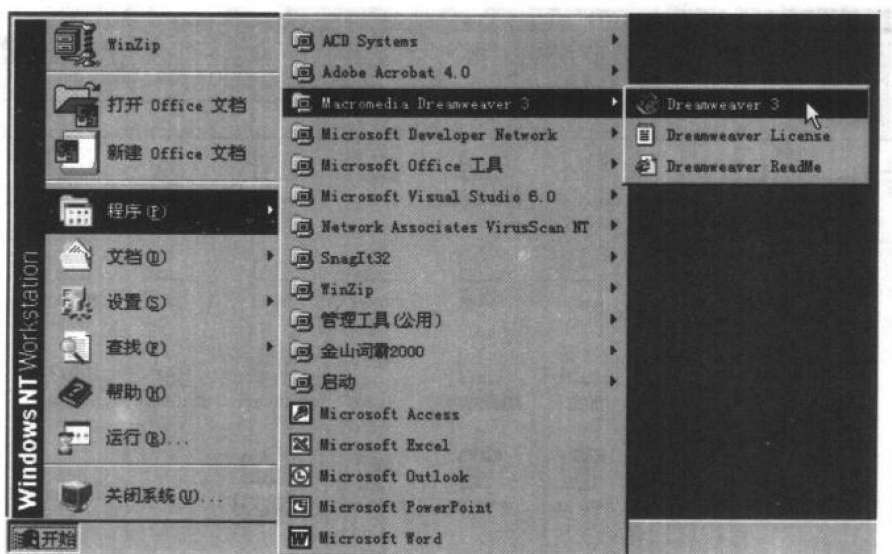


图 1-5 进入 Dreamweaver

✎ 建立新站点

进入 Dreamweaver 界面后, 选择【Site】菜单的“New Site...”选项来建立一个新的本地站点, 如图 1-6 所示。

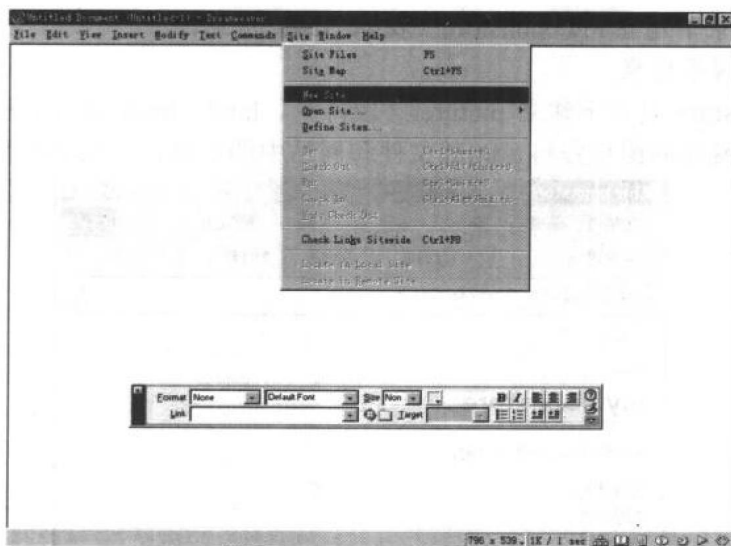


图 1-6 建立一个新的本地站点

✎ 设置站点各属性

在弹出的“Site Definition”对话框的“Category”列表中选择“Local Info”。在“Site Name”输入框中输入“我的书屋”作为站点名。该站点名出现在“Site”窗口, 站点名可由任何字符组成; 在“Local Root”域, 指定本地盘上用于存放所有站点文件的文件, 当 Dreamweaver 解析相对根的链接时, 它就建立相对于此文件夹的链接。单击该域右边的文

文件夹图标，选择想要的文件夹；也可以在该域的文本框中直接输入路径和文件夹名。本实例中为“E:\mysite\my bookstore\”；“Refresh Local File List Automatica”复选框用来指明当你把文件拷贝入你的本地站点时是否自动刷新本地文件列表。取消对此项的选择，可以提高 Dreamweaver 拷贝文件的速度，但“Site”窗口的“Local”窗格不自动刷新。要手工刷新“Site”窗口，单击“Site”窗口的“Refresh”按钮；在“HTTP Address”域，输入网站将要使用的 URL，以便 Dreamweaver 能够检查使用绝对 URL 的站点内链接是否正确；“Cache”复选框用来指明是否建立本地缓存来提高链接更新速度。创建缓存的作用是为站点中现有文件建立一个记录，当你移动、更名或删除站点中的文件时，Dreamweaver 可以快速更新链接。以上步骤完成后，单击“OK”按钮，如图 1-7 所示。

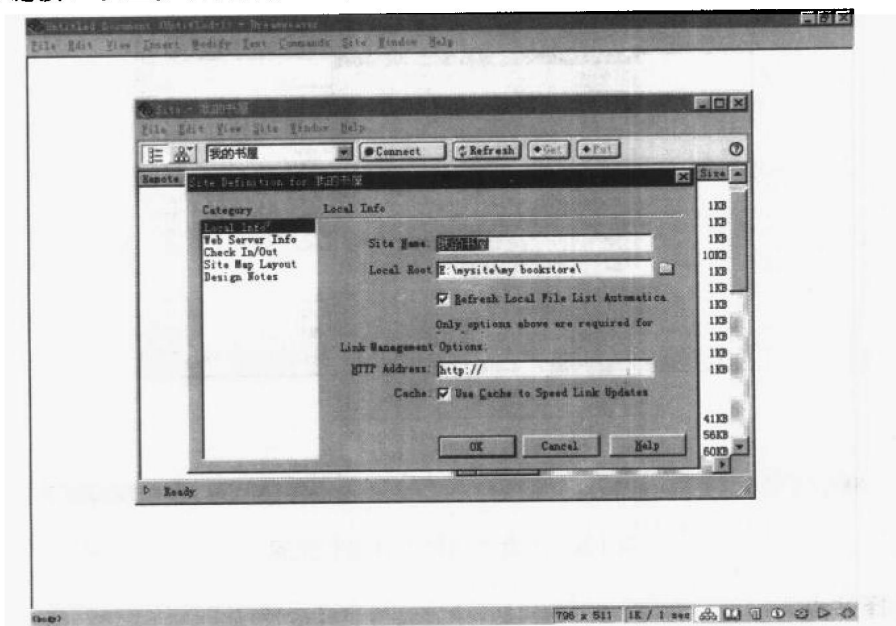


图 1-7 设置“Site Definition”窗口的各项参数

☛ 建立缓存

如果在以上步骤中没有选择“Cache”复选框，则 Dreamweaver 将弹出以下对话框，提示你建立缓存，如图 1-8 所示。要建立缓存，单击“Create”即可，否则单击“Don't Create”。

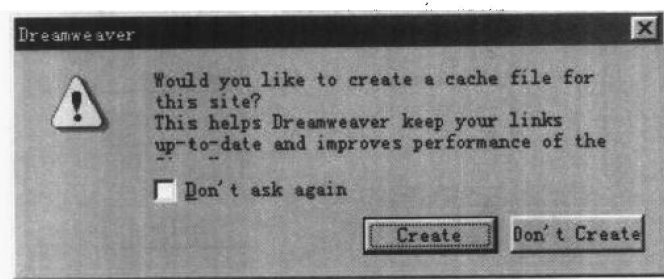


图 1-8 建立缓存

☛ 完成网站的建立

至此，建立一个名为“我的书屋”的本地网站工作已经全部完成。从整个过程中可以

看到，利用 Dreamweaver 的现有站点工具来建立一个本地网站是非常容易的。

✎ 管理“我的书屋”

在建立好本地网站后，来看看怎样编辑和管理本地网站。

✎ 更改“书屋”的各项设置

如果对最初建立“Site”时的某些参数不满意，例如想给自己的“Site”改名，则在“Site”窗口中选择【Site】菜单中的“Define Sites...”选项，如图 1-9 所示。

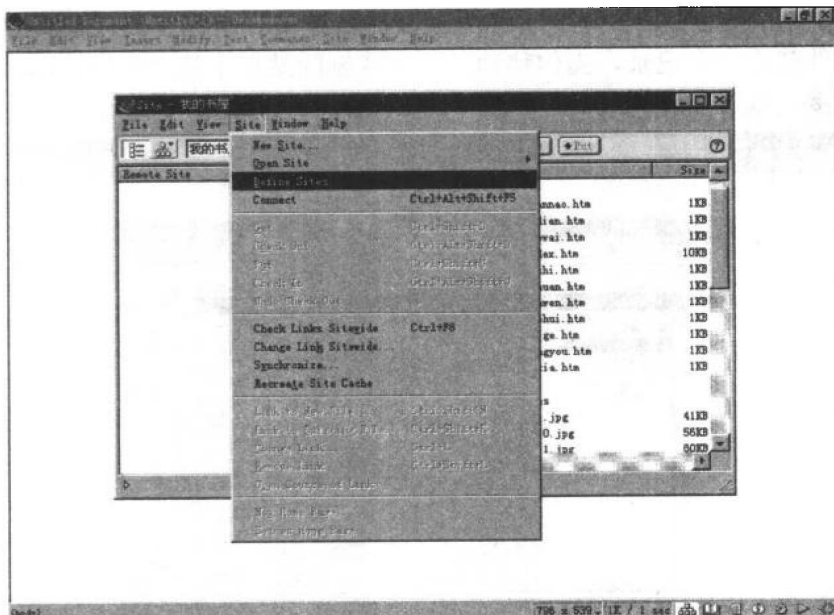


图 1-9 更改“书屋”的最初设置

✎ 选择站点

在弹出的“Define Sites”对话框中选择“我的书屋”，然后再点击右侧的“Edit”按钮，如图 1-10 所示。

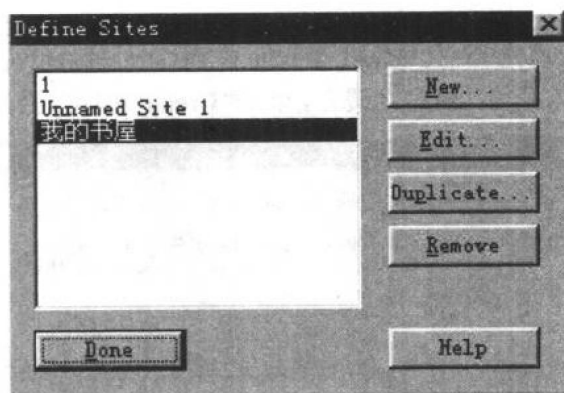


图 1-10 选择要更改设置的 Site

✎ 重新设置参数

在弹出的对话框中即可重新设置各项参数，如图 1-11 所示。

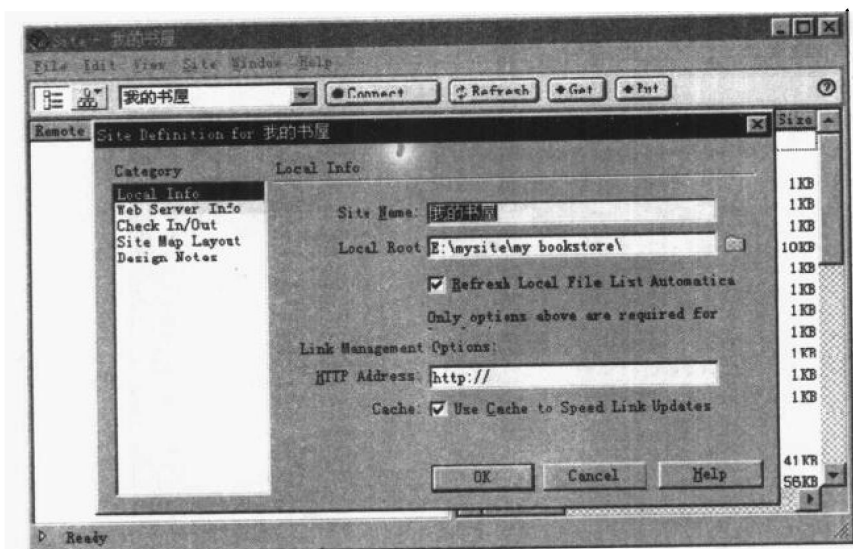


图 1-11 重新设置“书屋”的各项参数

✎ 向“我的书屋”站点中添加新文件

在“Site”的右窗口中选择想要添加新文件的文件夹，选择【File】菜单中的“New File”选项，即可添加新文件，如图 1-12 所示。

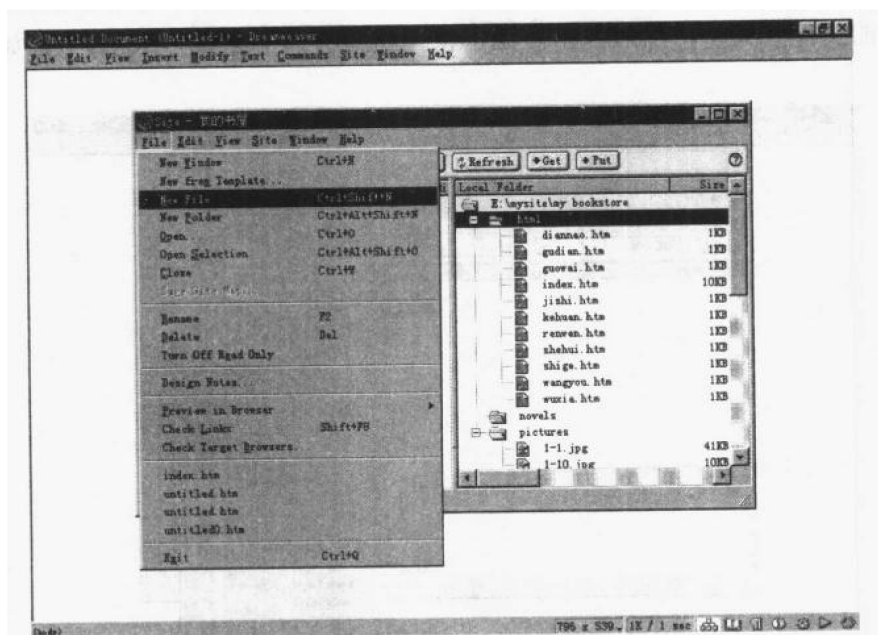


图 1-12 添加新文件

✎ 向站点中添加新文件夹

在“Site”的右窗口中选择想要添加新文件夹的文件夹，选择【File】菜单中的“New Folder”选项，即可添加新文件夹，如图 1-13 所示。

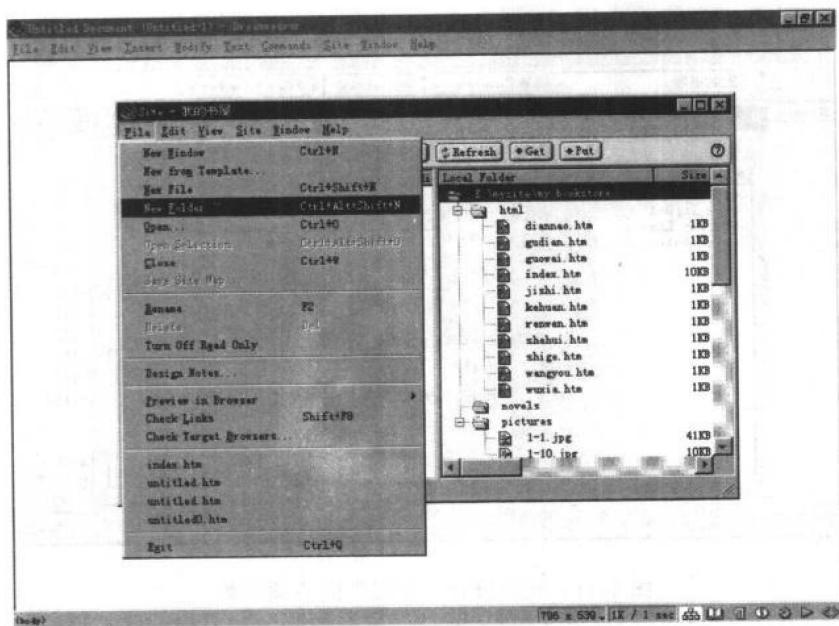


图 1-13 添加新文件夹

✎ 删除文件及文件夹

选择【Site】菜单中的“Open Site”选项，打开“我的书屋”站点。在右边窗口中选择将要删除的文件（夹），然后点击右键，在弹出的菜单中选择“Delete”，如图 1-14 所示。

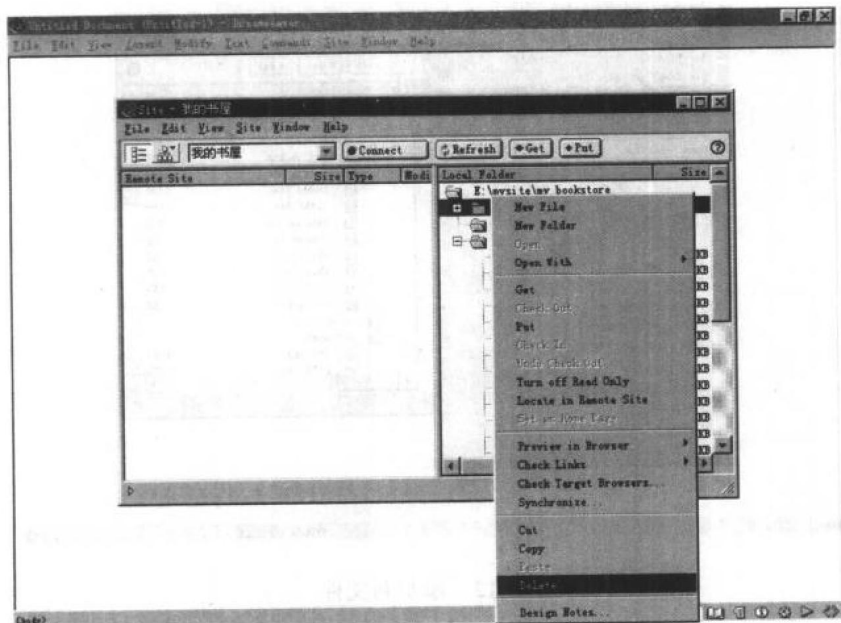


图 1-14 删除文件（夹）

✎ 确认删除

在弹出删除文件（夹）的确认对话框后点击“确定”，如图 1-15 所示。



图 1-15 确认删除文件（夹）

✎ 与远程服务器进行文件交换

选择【Window】菜单的“Site Files”选项，打开“我的书屋”站点；从站点窗口上边的当前站点弹出菜单中选择想要的站点；如果使用 FTP 传输文件，单击“Connect”，建立与远程服务器的链接；选取要下载的文件，单击“Get”，或者从快捷菜单或【Site】菜单中选取“Get”；如果要同时下载相关文件，在提问时单击“Yes”，否则单击“No”。如果希望在以后的下载过程中不再询问是否下载相关文件，请选择“Don't Ask Me Again”选项，在远程服务器上下载了文件，如图 1-16 及图 1-17 所示。在下载过程中，随时可以中断下载文件的进程。至于如何向服务器传送文件，与以上步骤正好相反，在此不再赘述。

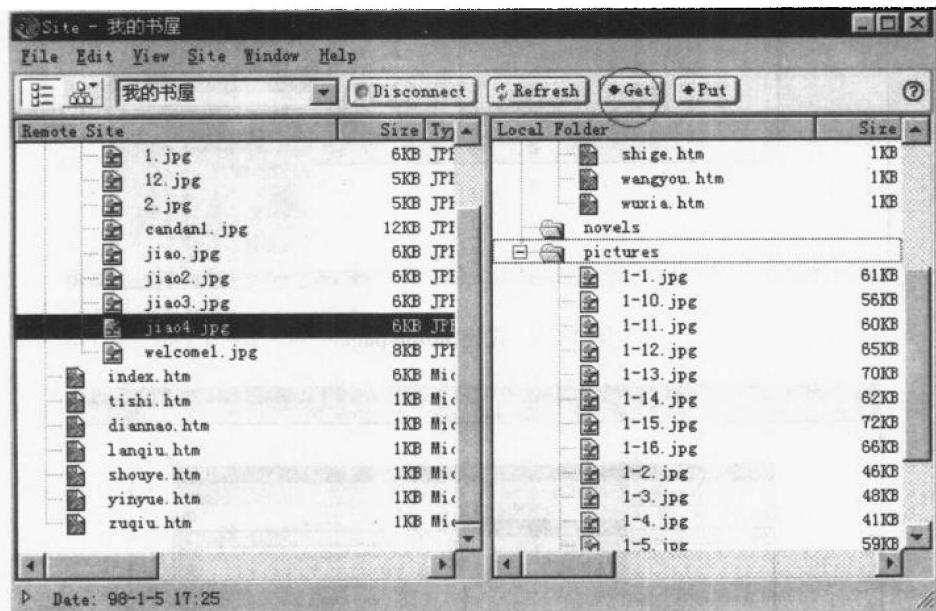


图 1-16 从服务器下载文件

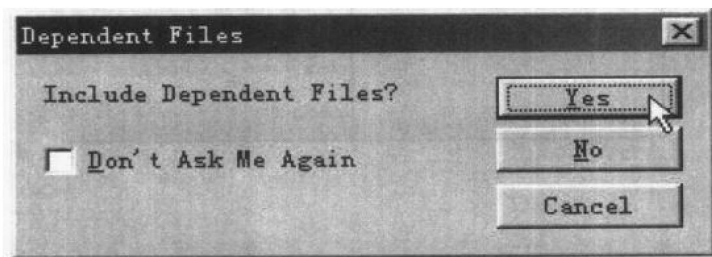


图 1-17 询问是否下载相关文件