

Special Edition

Using Visual InterDev 6

特版精品系列



(美) Steve Banick 著
Michael Morrison 著
科欣翻译组 译

Visual InterDev 6

开发使用手册



机械工业出版社
China Machine Press

que

33756902



特版精品系列

TP373.01
K6

Visual InterDev 6 开发使用手册

(美) Steve Banick 著
Michael Morrison
科欣翻译组 译



机械工业出版社
China Machine Press



C0446863

· InterDev 6 是对最新Web 技术和软件的集成。该书详细介绍了使用InterDev 6 的新技术快速创建站点、开发Web 应用程序的方法, 并提供了源代码和应用程序范例。

Steve Banick, Michael Morrison: Special Edition Using Visual InterDev 6.

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation.

Copyright © 1998 by Que Corporation.

All rights reserved. For sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由机械工业出版社出版。未经出版者书面许可, 本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

本书封底贴有Prentice Hall 防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 翻印必究。

本书版权登记号: 图字: 01-98-1921

JS476/67

图书在版编目(CIP)数据

Visual InterDev 6 开发使用手册 / (美)班尼克(Banick, S.), (美)莫里森(Morrison, M.) 著; 科欣翻译组译. - 北京: 机械工业出版社, 1999.5

(特版精品系列)

书名原文: Special Edition Using Visual InterDev 6

ISBN 7-111-07179-4

I. V... II. ①班... ②莫... ③科 III. 因特网-软件包 IV. TP393.4

中国版本图书馆CIP 数据核字(1999)第09050 号

出 版 人: 马九荣 (北京市百万庄大街22 号 邮政编码: 100037)

责任编辑: 郭东青

北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

1999年5月第1版第1次印刷

787mm×1092mm1/16·29.75 印张

印数: 0 001-7 000 册

定价: 46.00 元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

前 言

当Microsoft在1996年推出早期的Visual InterDev时，人们看到Web正向自己一步步走来。因为各地的中间管理者和Web拥有者对交互式Web站点、内联网(Intranet) 和低消费管理的兴趣日益浓厚，所以“Web应用程序”及“Activited Web 站点”这些概念开始深入到世界各地开发者的头脑中。一个“Activited Web 站点”的概念很简单，即：将一个只能传送静态和手工更新页面的传统Web站点，依据需要或条件，通过创建一个能够动态传送信息的主动站点，使之充满生机和活力。从数据库或其他资源中取出信息后，Activited Web站点能够在每一次访问后迅速刷新。“Web应用程序”的概念则更进一步：使用Internet标准，去除传统的客户/服务器程序，植入在Web上能简单调度的应用程序。这样做的好处很明显：不再有面对成百上千桌面系统的客户混乱调度，不再有每次变化出现后所必须的混乱更新，更重要的是，几乎任一配有Web浏览器的桌面都可对之进行访问。这些应用程序与以往的截然不同，以往的应用程序是被指定为单个平台编写的，当把它调度到大规模程序中时，需要特别小心和谨慎。

第一代开发环境

首次发行的InterDev 是市场上出现最早的侧重于在Web平台上创建功能强大的应用程序的产品之一。其他的工具软件开发者也隐约意识到这种可能性，但他们转向更加依赖Web站点的创建和管理，而忽略了创建功能性应用程序的底层工作。在通往应用程序开发的所有途径中，InterDev也有自身的弱点。InterDev已经认识到粗略访问和每一个开发者编程的需要，从而集中精力于Web应用程序的薄弱部分——引擎和结构。对数据库的连接性及管理的考虑也优先于考虑设计新奇的GUI Web。尽管InterDev包含了FrontPage 编辑器的一个指定版本，但这种产品明显侧重于开发硬件核心应用程序。许多InterDev用户倾向于使用一个外部Web编辑器来创建组成站点的各部分，而使用InterDev环境来装配各个部分使之成为一个完整的应用程序。

InterDev Developer Studio界面的功能是显而易见的，可是它也受到一些环境自身弱点的困扰。这些环境与其他开发工具，像Visual C++和Visual J++等都是相吻合的。使用Web进行开发的许多界面在应用性上存在着问题，即使认为界面和环境问题不过是在吹毛求疵，选择一个成熟的开发环境也有其重大意义：MicroSoft已经拥有一项能尽量并真正为开发者服务的成品，包括与一些重要工具如Visual SourceSafe等的直接链接。

Visual InterDev 6: 最好的产品

自从Visual InterDev 97发行后，Microsoft特别对其开发方法和Web应用程序进行了复查。当用户第一次打开Visual InterDev 6时，这种重新考虑和设计过的迹象是很明显的。界面生动活泼地弹跳出来好比是开发者思维的一个更敏感、更有用的助手。侧重于应用性的结果是产生出一个(Cleaner) 工具，这个工具能强有力地支持开发者创建更聪慧、更好的Web应用程序。对外部工具的依赖消失了，但是对这些工具的支持依然继续。Web 开发者们现在拥有了一种专为他们而不是为别的什么工作的工具。

在这个新版本中，Microsoft一贯强调新技术和开发新标准的思想也明白无误地体现出来。支持各种最新的基于Web的技术，例如动态HTML 被顺利地集成到开发环境中。InterDev还通过改善调度、测试功能、管理特性以及快速应用程序开发工具等提高开发者的工作效率。简而言之，Visual InterDev 6是一个能满足众多开发者最高愿望和需求的成熟产品。

建立使用的开放标准

Internet为我们带来了一个前所未有的世界计算机的连通性，不仅如此，这种连通性已迫使人们开发各项标准以超越事实上每一类微处理器、操作系统和通信设备之间的差异。这些标准已经跨越合作的边界和国界，甚至已经进入到成千上万的用户家中。这种开发毫无疑问是非常重要的。

多年来一直阻碍着计算机工业发展的软件和硬件的互不兼容性问题，最终开始消解了。Intranet技术就是这种现象的应用。软件和硬件应用程序的伟大统一在今天成为可能，这是几年前人们做梦也想不到的。即使是最离奇的科学幻想也从未预见过人们如今所使用的这种低廉的、全球性的通信类型，这要感谢Internet。

如果现在有一个关于这个主题的重要信息要传达，那它就是：围绕Internet标准和协议这个中心进行应用程序的开发。

为什么呢？有以下诸条理由。首先，基于Internet标准和协议开发的应用程序意味着用户可以得到当今最新的技术。读者将发现今天没有一种主要的软件开发器不是与Internet标准相适合的。举例来说，假定读者是一名数据库开发人员，有一位客户需要简单的数据库应用程序。这个应用程序必须在客户室内的网络上运行，而网络上有不同类型的计算机运行着不同版本的Windows程序。开发带有基于Web前端的应用程序，那么不必顾虑客户的机型及操作系统，而且，当应用程序需要更新时，不需要在每一客户机上重新运行安装程序，因为应用程序每一次被运行时，新的控制系统或代码都将透明地下载给用户。

第二，使选项对未来开放。如果公司决定直接与Internet相连进行在线工作，则从地球上任何地方都可获得相同的应用程序。尽管现在看来，不是所有按照Internet标准和协议开发的应用程序都是最好的，但随着Internet的发展和性能的增强，在不久的将来，这将不再是一个问题。

关于本书

本书介绍Visual InterDev 6 提供的新特性和新技术。本书的设计围绕着一个基本的目的，那就是如何迅速学会最大限度地使用Microsoft Visual InterDev 6，而不是最大限度地发挥自己的能力。本书的每一章都配有插图，以帮助读者一步步地了解这种新工具中的各项特性及提供的功能。本书的意图是要补充应用程序的开发和生产，而不是阻碍它们。除非特意想这么做，否则没必要从头到尾地精读此书。这里提醒读者：最好把此书整齐地放置在案头，等需要的时候再拿过来参考。

本书是如何组织的

本书分成八部分，每一部分都是一些相似主题的逻辑组，以便读者能够迅速查到所感兴趣的信息，并可根据需要充分利用这些逻辑组。为了便于需要的时候查找，下面列出了这些部分：

第一部分 用Visual InterDev 6创建Web站点 Web应用程序的最熟悉方面就是Web前端。必须依靠知识和技巧才能创建一个成功且活动的Web站点。在这一部分, 结合Visual InterDev 6, 介绍和探索从底层往上的Web站点的设计和实现。

第二部分 Web站点的活动脚本 一个Web应用程序和一个Web站点的区别在于它们后面的引擎不同。使用Microsoft Active Server Pages, Web站点将成为一个带有客户和服务器端描述功能的强有力的工具。不管是一位经验丰富的描述者, 还是一名新手, 这部分内容将包含开发中重要且强有力的方面。

第三部分 创建和使用ActiveX 控件 ActiveX 控件的隐含目的是扩展客户和服务器的功能。交互性与函数已超出描述的范围, 而ActiveX 组件不失为一种理想的选择。本书的第三部分专注于服务器和客户端ActiveX 控件的创建和集成。

第四部分 数据库程序设计基础 在活动Web 站点和Web 应用程序中, 数据库的功能是明显的。利用后面的数据库和本部分知识, 可以使用动态信息来增强Web 站点的功能。

第五部分 Visual InterDev 6 创新工具 无论站点功能如何强大, 仍然需要以功能性和漂亮的外观来吸引人们使用它。Visual InterDev 6包括了创造性设计和站点增强的工具。这一部分对这些工具及如何使用它们来补充站点进行了探索。

第六部分 Visual InterDev 6 的管理 即使站点和应用程序已经完成, 工作也未全部结束。对任何成功的站点和应用程序来说, 必须不断进行管理和维护。这一部分仔细研究了Visual InterDev 6、项目及服务器后端的管理。

第七部分 高级站点的开发 创建一个成功的应用程序和站点, 要花费相当长的时间和专门技术。本书的第七部分侧重于下列几个方面: 设计与计划站点、站点的性能和小组开发。

第八部分 附录 哪一本书后不带有一些有用的附录呢? 便利的资源都放入本书的这一部分。在这里将发现本书以外的、其他的参考资料、软件的快速参考。

第一部分 用Visual InterDev 6创建Web站点

Visual InterDev 6是一个能在开发中提供更多功能和适应性的大规模工具。当使用InterDev越来越得心应手时, 就能真正开始创建一个Web站点了。这部分包含了4章内容, 重点强调了实际Web站点的设计和创建。将学到如何使用Visual InterDev界面、Visual InterDev内在的各种编辑器、多媒体编辑器及站点设计器。熟悉这些工具对将来进行错综复杂的大设计是非常重要的。

第1章 “Visual InterDev 6 入门”

第2章 “用Visual InterDev 6 组织一个Web 站点”

第3章 “Source Editor、Design Editor 和Script Editor的使用”

第4章 “Site Designer 和Link View 的使用”

第二部分 Web站点的活动脚本

当查找超出一个传统Web站点范围时, 很可能希望为站点自身的交互特性增加些有生命力的东西。这个过程通常称为“活动站点”, 是“Web应用程序”的重要核心。这部分的六章内容清晰细致地阐明了活动脚本如何工作及如何使Web站点显得生动。将找到客户端和服务器的脚本编辑信息以及关于调试新交互式站点的信息。此外, 这部分如果不专门用一章来

介绍动态HTML及如何用这种新技术增强网页，则不免显得有些不完善。

第5章 “活动脚本概览”

第6章 “客户端脚本编辑”

第7章 “服务器端脚本编辑”

第8章 “用Visual InterDev 6进行脚本调试”

第9章 “用动态HTML创建网页”

第三部分 创建和使用ActiveX 控件

ActiveX技术提供了增强Web站点和应用程序的巨大潜能。这部分包含四章的内容，提供了关于如何创建自己的控制系统及将其集成为标题操作的实际范例和学习指导。另外，还能学到如何使用Microsoft Transaction Server 中的Active Server 控件增强服务器。

第10章 “ActiveX 控件的使用”

第11章 “使用设计时控件设计”

第12章 “使用Visual Basic建立ActiveX 控件”

第13章 “建立和应用服务器组件”

第四部分 数据库编程基础

第四部分由四章组成，“数据库程序设计基础”是使用Web站点中数据库功能的最基本部分。数据库允许方便地存入巨大数量的信息，以供随时检索标题之用。也能用数据库创建满足访问者要求的激动人心的动态站点。对于一名数据库开发工作的新手，这部分将帮助他初步了解，并可以自信地用数据资源进行工作。

第14章 “数据库程序设计基础”

第15章 “设置数据库”

第16章 “使用Visual InterDev 6数据环境”

第17章 “使用ADO和RDS”

第五部分 Visual InterDev 6 创新工具

这一部分包含一章的内容，主要侧重介绍包含于Visual InterDev 6中的用于创建一个富有想象力站点的工具：带有GIF Animator的Microsoft Image Composer。此工具能帮助创建一个直观的、吸引人的Web站点，能轻松地在Visual InterDev项目中增添图像。

第18章 “Image Composer和GIF Animator”

第六部分 Visual InterDev 6 的管理

功能强大的站点并入到功能强大的后端。Microsoft BackOffice套装软件提供了一个功能强大的系统，可以在Web站点中充分利用这个系统。这部分的六章内容着眼于服务器和Visual InterDev的增强，以便使开发更容易些，站点做得更好些。建立和管理Windows NT Server、Internet Information Server、SQL Server的介绍性信息都是创建应用程序后端所必需的。关于使用Site Server来增强Web站点的细节，及关于站点和应用分析的细节，对于好的管理来说也是很重要的。最后，在这部分将看到有关站点安全性、带有Windows NT安全特性的应用程序、

用Visual SourceSafe控制版本等一些文件。

- 第19章 “Windows NT Server基础”
- 第20章 “使用Internet 信息服务器(IIS)”
- 第21章 “使用Site Server企业版”
- 第22章 “SQL Server基础”
- 第23章 “了解Visual InterDev 6 安全性”
- 第24章 “使用开发者隔离和Visual SourceSafe”

第七部分 高级站点的开发

计划和创建一个成功的Web站点需要相当的技巧和努力。这部分的三章内容帮助在开始工作前做出决定性的选择。读者将看到关于正确组织和设计的重要信息及有关优化站点使之达到最高性能的信息。这部分还包含了专门介绍既使用Visual InterDev 6又使用FrontPage 98进行小组开发的一章。

- 第25章 “设计和组织Web站点”
- 第26章 “使用FrontPage98和Visual InterDev 6进行小组开发”
- 第27章 “提高站点性能”

第八部分 附录

附录提供了尽可能多的参考资料,以便使用Visual InterDev 6开发变成一件轻而易举的事情。附录A“资源”,包含了许多主题,像Visual InterDev FAQ、相关书籍和期刊、Visual InterDev新闻组及Web站点;附录B“快速参考”,提供有关Web技术和Visual InterDev的便捷参考。

- 附录A “资源”
- 附录B “快速参考”

感谢您! 读者

我们感谢您购买此书。我们努力向您提供最易理解和合乎潮流的参考书,以协助您的工作。本书的作者以能在这方面做出贡献为荣,也愿意提醒读者,我们都是这个工具的使用者。我们使用这个工具的实际经验帮助我们从业者的视角来准备这本书。我们希望这本书在您的日常工作中有所帮助,也祝愿最新的Visual InterDev 6能协助您取得巨大成功!

作者欢迎您的批评和建议。请用以下地址与我们联系,不要犹豫!

Steve Banick(steve@banick.com)

with material from

Chris Denschikoff(chris.denschikoff@telus.com)

Craig Eddy(craige@pipestream.com)

Jay Kottler(JKottle@CORUS.JNJ.com)

Mike Morrison(mikem@netst.com)

John Papa(johnP@DBBasics.com)

Suniel Sahi(sunielsahi@medcan.com)

目 录

前言

第一部分 用Visual InterDev 6 创建Web 站点

第1章 Visual InterDev 6入门	1
1.1 Visual InterDev 6简介	1
1.2 Visual InterDev 6的关键特性	1
1.2.1 快速应用程序开发	1
1.2.2 功能强大的服务器端开发	4
1.2.3 基于标准的小组开发	4
1.2.4 支持最新的Web标准	4
1.2.5 功能强大的集成数据库工具	5
1.2.6 一个智能的工作环境	6
1.3 快速启动: 处理业务	6
1.3.1 建立一个工作空间和一个项目	6
1.3.2 使用Site Designer创建一个项目 的原型	8
1.3.3 使用Source Editor	12
1.3.4 与数据库连接	14
1.4 下一步	18
第2章 用Visual InterDev 6组织一个 Web站点	19
2.1 组织一个Web站点	19
2.2 了解Visual InterDev 6开发过程	19
2.2.1 一个Web站点的组织	19
2.2.2 项目	20
2.2.3 解决方案/工作空间	20
2.2.4 编辑内容	20
2.2.5 开发过程	20
2.2.6 Visual InterDev 结构的优势	21
2.3 使用MSDN Library	21
2.3.1 MSDN Library的组织	22
2.3.2 使用MSDN Library	22
2.4 创建解决方案	25

2.5 管理解决方案	26
2.5.1 使用Visual InterDev的Project Wizard	27
2.5.2 管理项目	31
2.5.3 添加已有的文件和项目	31
2.5.4 本地工作拷贝	33
2.5.5 推广应用到另一个站点	33
2.6 在一台服务器上使用多个站点	34
2.6.1 根Web和子Web	34
2.6.2 共享的组件	35
2.7 定制Developer Studio 6	35
2.7.1 定制环境	36
2.7.2 Text Editor首选项	37
2.7.3 调试程序选项	38
2.7.4 Data Tools首选项	38
2.7.5 HTML选项	38
2.7.6 项目首选项	38
2.8 下一步	38
第3章 Source Editor、Design Editor 和Script Editor的使用	39
3.1 Visual InterDev 6 Editors简介	39
3.2 Design Editor: 使用InterDev进行 WYSIWYG编辑	39
3.2.1 创建和编辑一个新网页	40
3.2.2 使用HTML工具栏	42
3.2.3 插入图像	44
3.2.4 创建链接	44
3.2.5 添加表格	46
3.3 使用Source Editor继续输入源代码	47
3.3.1 HTML文件大纲	48
3.3.2 脚本弹出式状态完成	49
3.3.3 使用Script Outline进行脚本编辑	49
3.3.4 使用查找和替换	50
3.4 使用InterDev Toolbox	52

3.4.1 HTML标签	53	5.5.3 JScript对象	79
3.4.2 ActiveX Controls标签	53	5.5.4 创建自己的函数	81
3.4.3 Design-Time Controls标签	53	5.6 浏览器对象模型	82
3.4.4 Server Objects标签	54	5.6.1 高层总览	82
3.4.5 定制Toolbox	54	5.6.2 document属性、集合和方式	83
3.5 属性页面和Properties		5.6.3 document事件	85
Browser	55	5.7 向网页中添加脚本	86
3.5.1 使用Properties Browser	55	5.7.1 指定默认语言	86
3.5.2 用Property Pages工作	56	5.7.2 手工与脚本块的比较	87
3.6 应用主题和布局	56	5.8 使用Script Outline 和Script Builder	87
3.6.1 选择主题	56	5.8.1 用Script Builder创建脚本	87
3.6.2 添加布局	57	5.8.2 用Outline导航	89
第4章 Site Designer和Link View 的使用	59	5.8.3 同步Outline和网页	90
4.1 用Site Designer建立原型	59	5.9 客户端和服务端脚本编辑之间	
4.1.1 创建一个站点示意图	60	的差异	90
4.1.2 在示意图中添加和删除网页	60	5.9.1 客户端脚本编辑的优缺点	90
4.1.3 建立连接关系	64	5.9.2 服务器端脚本编辑的优缺点	90
4.1.4 用全球导航条工作	64	5.10 我应该用哪一个: 客户端脚本编辑	
4.2 管理站点示意图	65	还是服务器端脚本编辑	90
4.2.1 控制视图	65	5.11 下一步	91
4.2.2 使用Site Designer作为启动板	65	第6章 客户端脚本编辑	92
4.3 用Link View 支持站点的统一性	66	6.1 什么是客户端脚本编辑	92
4.3.1 一个项目的可视链接	66	6.1.1 VBScript的优势	93
4.3.2 过滤链接	68	6.1.2 客户端VBScript是如何工作的	93
4.3.3 验证外部链接	68	6.1.3 什么是VBScript不能做的	93
4.3.4 修复链接	68	6.2 客户端表格验证	93
4.4 下一步	69	6.2.1 HTML文档表格	94
		6.2.2 用VBScript使表格表目有效	95
		6.2.3 验证使用VBScript完成的表单	98
		6.3 用ActiveX控件扩展功能	101
		6.3.1 什么是ActiveX控件	101
		6.3.2 用VBScript 控制ActiveX控件	101
		6.4 脚本编辑浏览器事件	101
		6.4.1 Document事件	102
		6.4.2 Window事件	103
		6.4.3 对事件进行脚本编辑	104
		6.5 下一步	105
		第7章 服务器端脚本编辑	106
		7.1 服务器端脚本编辑简介	106

第二部分 Web站点的活动脚本

第5章 活动脚本概览	71
5.1 Web站点的活动脚本简介	71
5.2 脚本编辑语言和编程语言的比较	71
5.3 客户端和服务端端的脚本编辑	72
5.4 数据类型和变量	73
5.4.1 数据类型和脚本编辑	73
5.4.2 声明和命名变量	74
5.5 VBScript函数和JScript对象	76
5.5.1 VBScript函数	76
5.5.2 JScript的固有函数	78

7.2 Active Server Pages (ASP).....	106	8.6 服务器端脚本调试	136
7.2.1 创建一个Active Server Pages	106	8.6.1 处理服务器端脚本	136
7.2.2 设置ASP网页的属性	108	8.6.2 服务器端脚本调试	136
7.3 Active Server Pages: 内在对象	109	8.7 对客户和服务器的混合脚本进行	
7.3.1 Application对象	109	调试	137
7.3.2 Request对象	109	8.7.1 跟踪断点	137
7.3.3 Response对象	110	8.7.2 调试混合脚本	137
7.3.4 Server对象	110	8.8 规则的例外: Global.asa	139
7.3.5 Session对象	110	8.9 下一步	139
7.4 服务器端组件	111	第9章 用动态HTML创建网页	140
7.4.1 AdRotator	112	9.1 动态HTML功能简介	140
7.4.2 BrowserType	114	9.2 Internet Explorer 对象模型	142
7.4.3 数据库访问	114	9.2.1 Window	142
7.4.4 NextLink	114	9.2.2 Document	142
7.4.5 FileSystemObject	115	9.3 理解事件和Event Bubbling	144
7.4.6 用于NTS组件的Collaboration Data		9.4 为求得更好的布局, 使用风格和	
Objects	116	定位	145
7.4.7 Tools	116	9.5 向网页中添加多媒体效果	148
7.4.8 Status	118	9.6 建立频道和桌面项目	151
7.4.9 MyInfo	118	9.7 创建Scriptlets	152
7.4.10 Counters	118	9.8 下一步	154
7.4.11 ContentRotator	119		
7.4.12 PageCounter	120	第三部分 创建和使用ActiveX控件	
7.4.13 PermissionChecker	121		
7.5 下一步	122	第10章 ActiveX控件的使用	155
第8章 用Visual InterDev 6进行脚本调试	123	10.1 关于ActiveX控件	155
8.1 起初, 没有调试器	123	10.2 方便的多媒体——动画GIF	156
8.2 错误的分类	123	10.3 使用工具箱和脚本生成器	157
8.3 与VB的调试器相似之处	124	10.3.1 插入控件	158
8.4 让我们开始调试	124	10.3.2 自定义工具箱	160
8.4.1 启动调试特性	124	10.3.3 使用脚本生成器	163
8.4.2 调试脚本间的细微差别	126	10.4 多媒体ActiveX控件	163
8.4.3 调试器能做的事情	127	10.5 滚动文字与字幕	163
8.4.4 准备启动	127	10.5.1 <MARQUEE>标签	163
8.4.5 单步调试整个脚本	129	10.5.2 Marquee ActiveX控件	164
8.4.6 更改一个变量的值	132	10.6 ActiveMovie控件	166
8.4.7 调试窗口	133	10.6.1 属性	166
8.5 用Visual InterDev 6进行客户端脚本		10.6.2 方法	168
调试	134	10.6.3 事件	168
		10.6.4 创建一个简单视频播放器	168

10.7 其他多媒体选项	171	12.4.3 布局要素控件	200
10.7.1 Path控件	172	12.4.4 使用ActiveX控件界面向导	202
10.7.2 Sprite控件	172	12.4.5 添加属性处理代码	203
10.7.3 Structured Graphics控件	172	12.4.6 编写处理用户错误的代码	205
10.8 下一步	173	12.4.7 创建测试程序	206
第11章 使用设计时控件设计	174	12.4.8 编译控件	207
11.1 设计时控件简介	174	12.5 应用ActiveX控件	208
11.1.1 DTC与其他组件	174	12.5.1 使用应用程序安装向导	208
11.1.2 DTC的优点	175	12.5.2 通过Visual InterDev使用控件	209
11.2 Visual InterDev 6中可用的控件	175	12.6 下一步	211
11.3 在网页中插入DTC	175	第13章 建立和应用服务器组件	212
11.3.1 操作控件属性	177	13.1 Web出现之前	212
11.3.2 脚本对象模型	178	13.1.1 客户机/服务器	212
11.3.3 运行时文本	179	13.1.2 N层的优缺点	213
11.4 窗体控件	180	13.2 ActiveX概述	214
11.4.1 例子1: 服务器端窗体	181	13.2.1 客户机/服务器 ActiveX	215
11.4.2 例子2: 客户端脚本	183	13.2.2 不同形式的ActiveX	216
11.5 数据绑定控件	184	13.2.3 ActiveX的优缺点	217
11.5.1 Data Connection	185	13.3 使用Visual Basic创建组件	218
11.5.2 Grid控件	185	13.3.1 创建项目	218
11.5.3 Recordset NavBar	189	13.3.2 组件的属性	219
11.6 多媒体控件	190	13.3.3 查看代码	219
11.6.1 Page Transition控件	191	13.3.4 生成结果	221
11.6.2 Timelines控件	192	13.4 使用组件	221
11.7 下一步	194	13.4.1 在Visual Basic中使用组件	221
第12章 使用Visual Basic建立ActiveX 控件	195	13.4.2 在服务器上使用组件	222
12.1 ActiveX控件简介	195	13.4.3 在ASP中使用组件	224
12.2 使用Visual Basic进行ActiveX控件 开发	196	13.5 组件与Microsoft事务服务器	225
12.2.1 使用Visual Basic进行COM开发	196	13.5.1 安装事务服务器	226
12.2.2 ActiveX控件界面向导	197	13.5.2 使用MTS注册组件	226
12.3 使用Visual Basic开发环境	197	13.5.3 组件关联	228
12.3.1 Visual Basic用户界面	197	13.6 下一步	230
12.3.2 关于选项	198		
12.3.3 激活附加组件	198		
12.4 创建第一个ActiveX控件	199		
12.4.1 映射控件	199		
12.4.2 开始项目	199		
		第四部分 数据库程序设计基础	
		第14章 数据库程序设计基础	231
		14.1 什么是关系数据库	231
		14.2 创建数据库索引	234
		14.2.1 簇索引	234
		14.2.2 非簇索引	235

14.3 规范化的数据库开发	235	17.3.3 Fields集合和Properties集合	283
14.3.1 规范化数据	236	17.4 调节ADO的性能	283
14.3.2 非规范化的数据库开发	240	17.4.1 索引	284
14.3.3 数据库开发中的过度规范化	240	17.4.2 记录集类型	284
14.4 引用完整性	242	17.5 调试基于ADO的应用程序	284
14.5 下一步	242	17.6 ADO错误编码	284
第15章 设置数据库	244	17.7 下一步	285
15.1 Visual InterDev 6与数据库	244		
15.2 使用ODBC连接数据库	244	第五部分 Visual InterDev 6	
15.2.1 User DSN	245	创新工具	
15.2.2 System DSN	245		
15.2.3 File DSN	245	第18章 Image Composer和GIF	
15.2.4 Drivers	246	Animator	287
15.2.5 Tracing标签	246	18.1 Image Composer	287
15.2.6 Connection Pooling标签	246	18.2 Image Composer 1.5的主要	
15.2.7 About标签	246	功能	287
15.3 使用SQL Server数据库	246	18.3 在Visual InterDev中使用Image	
15.4 创建数据连接来使用Access 数据库	255	Composer	288
15.4.1 Authentication	256	18.4 Image Composer 界面简介	288
15.4.2 Miscellaneous	256	18.5 创建和编辑Sprite	290
15.4.3 使用数据链接	256	18.6 更改和复制Sprite	291
15.5 使用FoxPro 数据库	257	18.7 使用创作指导线	292
15.6 下一步	258	18.8 使用剪贴画和按钮	292
第16章 使用Visual InterDev 6数据		18.9 使用GIF Animator	294
环境	259	18.10 下一步	295
16.1 数据环境	259		
16.1.1 数据环境内容	259	第六部分 Visual InterDev 6的管理	
16.1.2 创建数据命令	261		
16.1.3 使用SQL语句创建数据命令	262	第19章 Windows NT Server基础	297
16.1.4 从数据环境拖放	264	19.1 Visual InterDev 6的Windows NT	
16.2 控制数据库视图	264	Server 配置	297
16.3 使用存储过程	266	19.2 Windows NT Server 4.0的优点	297
16.4 下一步	269	19.2.1 集成度高	297
第17章 使用ADO和RDS	270	19.2.2 可扩展性	298
17.1 什么是ADO (ActiveX数据库对象)	270	19.2.3 容错性	298
17.2 ADO功能	270	19.3 设置用户帐号和安全策略	299
17.3 ADO的方法、对象和属性	271	19.3.1 创建用户	300
17.3.1 ADO中的对象	272	19.3.2 给用户组添加和删除用户	301
17.3.2 Errors集合	282	19.3.3 设置访问权限	302
		19.4 Windows NT的管理	303
		19.5 Windows NT性能微调	304

19.5.1 性能监视器: 监视服务器运行状况的窗口	304	21.4.4 Site Server分析	343
19.5.2 事件查看器: 服务器自己的新闻服务	313	21.5 Site Server商业版	344
19.5.3 任务管理器: 实时服务器监视	316	21.5.1 吸引顾客	344
19.5.4 资源管理	319	21.5.2 与顾客交易	345
19.6 下一步	320	21.5.3 分析结果	345
第20章 使用Internet信息服务器(IIS)	321	21.6 下一步	345
20.1 IIS	321	第22章 SQL Server基础	346
20.2 IIS 4.0新增功能	321	22.1 SQL Server简介	346
20.3 使用管理控制台为IIS创建Web站点	322	22.2 建立用户帐号和安全策略	346
20.4 Index Server 2.0 for Visual InterDev简介	330	22.2.1 添加SQL Server登录	347
20.4.1 Index Server入门	330	22.2.2 在SQL Server中使用Windows NT帐号	348
20.4.2 创建搜索表格	331	22.2.3 从SQL Server删除登录	352
20.5 加入Microsoft事务服务器	333	22.3 SQL Server管理	352
20.5.1 事务化的Active Server Pages	333	22.3.1 创建新数据库	352
20.5.2 应用程序服务	334	22.3.2 删除数据库	353
20.6 使用SMTP服务器	334	22.3.3 添加新数据库设备	353
20.6.1 Microsoft SMTP服务的关键组件	334	22.3.4 创建备份设备	354
20.6.2 创建SMTP邮件域	335	22.3.5 备份数据库	354
20.7 使用NNTP服务	336	22.3.6 从备份还原	356
20.7.1 创建NNTP新闻组	336	22.4 SQL Server性能调节	356
20.7.2 控制新闻组中访问	337	22.4.1 改变数据库的大小	357
20.8 下一步	338	22.4.2 使用数据库维护计划向导	358
第21章 使用Site Server企业版	339	22.5 下一步	358
21.1 什么是Site Server	339	第23章 了解Visual InterDev 6安全性	359
21.2 使用Site Server的出版功能	340	23.1 Web安全性简介	359
21.2.1 可自定义的起始站点	340	23.2 提前计划	359
21.2.2 内容管理	341	23.3 Windows NT安全策略	360
21.2.3 内容部署	341	23.3.1 NT安全策略特性	361
21.3 使用Site Server Search的站点索引	341	23.3.2 建立帐号	361
21.4 使用Site Server提交内容	342	23.4 NTFS	362
21.4.1 Site Server知识管理器	342	23.5 Internet信息服务器的安全性	364
21.4.2 推送出版	342	23.5.1 使用匿名帐号	364
21.4.3 个性化和成员服务	343	23.5.2 IIS中的其他安全性	365
		23.5.3 使用安全套接字层	366
		23.6 其他安全性考虑	367
		23.6.1 正确的服务	367
		23.6.2 进一步理解NTFS	368
		23.6.3 IIS日志	368

23.6.4 帐号安全性	368	25.2.3 处理内容	401
23.6.5 超时/最大连接数	368	25.3 下一步	402
23.6.6 防火墙	368	第26章 使用FrontPage 98 和Visual	
23.6.7 禁止目录浏览	368	InterDev6进行小组开发	403
23.7 与Visual InterDev相连	369	26.1 FrontPage 98简介	403
23.8 进一步的安全性参考资料	370	26.1.1 相似与相异	403
23.9 下一步	370	26.1.2 当FrontPage 98 不够用时	405
第24章 使用开发者隔离和Visual		26.2 为FrontPage 98设计Visual InterDev 6	
SourceSafe	371	站点	406
24.1 理解开发者隔离	371	26.2.1 仅在需要时使用ASP元素	407
24.1.1 选择模式	371	26.2.2 模块化Web应用程序	407
24.1.2 使用局部模式	372	26.2.3 使用 FrontPage 编辑器测试	
24.1.3 更新主站点	372	网页	407
24.2 Visual SourceSafe概述	372	26.3 FrontPage 安全性问题	407
24.3 安装Visual SourceSafe	373	26.4 培训最终用户使用FrontPage 98	
24.4 了解Visual SourceSafe	373	维护站点	408
24.4.1 Visual SourceSafe概念	373	26.5 下一步	408
24.4.2 Visual SourceSafe功能	374	第27章 提高站点性能	409
24.4.3 Visual SourceSafe版本控制和		27.1 Web站点性能概述	409
跟踪控制	375	27.2 检测客户端性能	409
24.5 在Visual InterDev中使用Visual		27.2.1 从不同的来源下载	410
SourceSafe	375	27.2.2 用不同的浏览器进行检测	411
24.6 管理Visual SourceSafe	379	27.3 检测服务器端性能	411
24.6.1 给Visual SourceSafe添加用户	379	27.3.1 性能监视器简介	412
24.6.2 限制对项目的访问	380	27.3.2 使用性能监视器计数器	413
24.6.3 锁定Visual SourceSafe数据库	382	27.3.3 限制资源	413
24.6.4 管理Visual SourceSafe Administrator		27.4 跟踪Internet路径	414
中的文件类型	382	27.4.1 使用tracert命令跟踪Internet	
24.7 下一步	383	路线	415
第七部分 高级站点的开发		27.4.2 将tracert知识应用于工作	416
第25章 设计和组织Web站点	385	27.5 在Visual InterDev中提高客户端	
25.1 设计站点	385	性能	417
25.1.1 定义项目的范围	385	27.5.1 定义空间	417
25.1.2 设计考虑	391	27.5.2 使用HTTP (不是违背它)	419
25.1.3 生产考虑	399	27.5.3 平衡客户端高速缓存	421
25.2 组织站点	400	27.5.4 有效地使用标签	423
25.2.1 建立工作空间和项目	400	27.5.5 多媒体数据压缩	426
25.2.2 创建层叠风格的表	401	27.6 用Visual InterDev提高服务器端	
		性能	428

27.6.1 了解脚本编辑语言	428
27.6.2 了解瓶颈	429
27.6.3 在会话对象上使用应用程序 对象	430
27.6.4 考虑CGI上的ISAPI	430
27.7 做好计划以提供更快捷的服务	430
27.8 下一步	431

第八部分 附 录

附录A 资源	433
A.1 参考书	433

A.2 杂志	433
A.3 在线资源	433
A.4 用户组	436
A.5 培训	436
A.6 Beta 测试	437
附录B 快速参考	438
B.1 HTML	438
B.2 VBScript	441
B.3 JavaScript/JScript	447
B.4 Active Server Page脚本	451
B.5 层叠样式工作单(CSS)	453

第一部分 用Visual InterDev 6 创建Web 站点

第1章 Visual InterDev 6 入门

1.1 Visual InterDev 6 简介

Visual InterDev 6 是对成功的Microsoft Visual InterDev 6 应用程序开发工具第一版的根本性修订。Visual InterDev 6 提炼了前版本中的许多关键特性, 增加不少功能强大的新特性, 使开发工作更轻松, 成果更丰富。本章是为InterDev产品新老用户提供的Visual InterDev 6 介绍性章节。

1.2 Visual InterDev 6 的关键特性

InterDev 6的发行, 引人注目地增强了Visual InterDev的特性。它对新的Web 技术和软件如Microsoft Internet Explorer 4.0、Microsoft Internet Information Server 4.0 等的集成与支持, 是Visual InterDev 6 中增强的关键特性。这个版本中介绍的新特性能使开发者建立比以前更快的、数据驱动的Web应用程序。对Web 浏览器和HTML 的最新增强技术都被并入InterDev 6 中, 以允许开发者可以无视操作环境的差异, 而创建出能够与任何Web 浏览器和任何数据库对话的动态应用程序。添加进InterDev 6 中的新特性, 与以前版中精选出的关键特性相结合, 创建了一个功能强大的基于小组的开发环境, 用于设计、建立和调试Web 应用程序。

可以认为, InterDev 6 的发行是对前版的一次发展性更新。虽然以前的用户会觉得新旧两个版很相似, 但在新版中更明显的是变化和进步。这些进步包括重新修改的界面(Visual Studio 98界面是Microsoft最新一代的开发工具) 和更专注于快速应用程序的开发及无误调度。下面是InterDev 6的几个关键特性:

- 快速应用程序开发。
- 强大功能的服务器端开发。
- 基于标准的小组开发。
- 支持最新的Web标准。
- 功能强大的集成数据库工具。
- 创建一个智能工作环境的发展性增强。

1.2.1 快速应用程序开发

Visual InterDev 6 重视快速应用程序的开发(Rapid Application Development——RAD), 它是Web应用开发的一个方面。对许多使用其他软件工具(如Visual Basic、Borland Delphi等)的开发者来说, “快速应用程序开发”也是一个熟悉的术语。RAD的强调重点在于用类似视觉构造的形式, 有效、及时地设计和建立应用程序。开发者使用RAD的界面来构造复杂的视觉