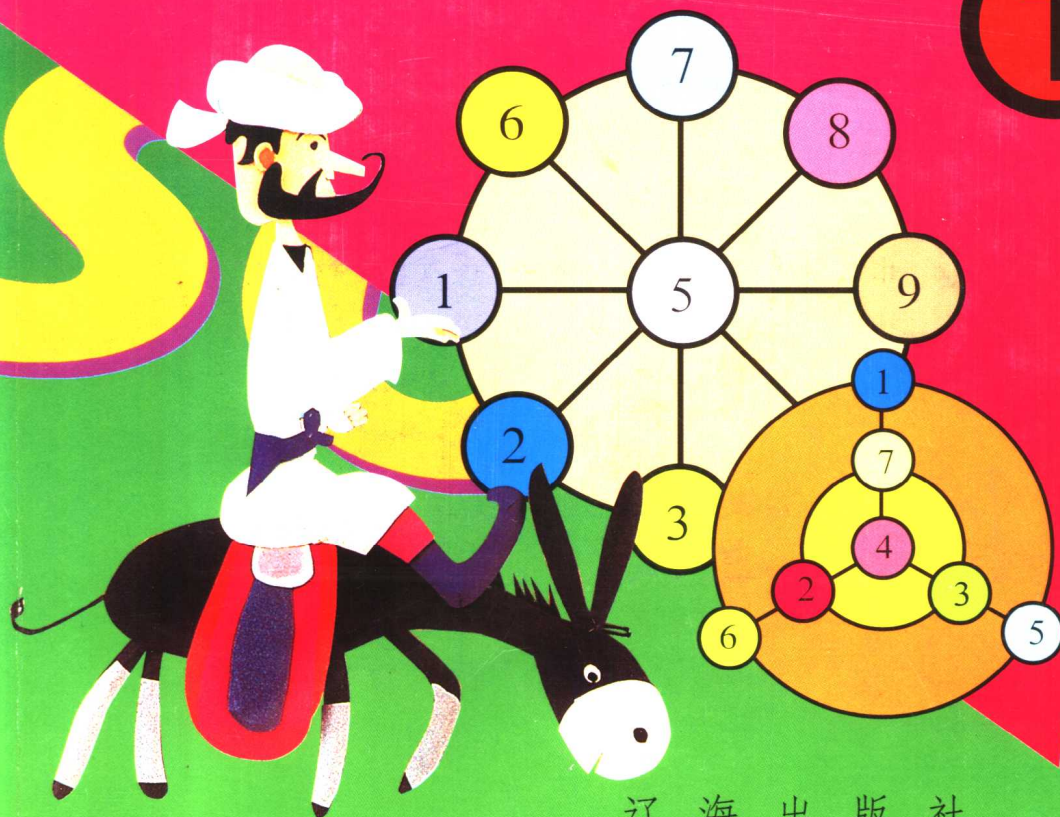




小魔棒轻松益智系列丛书

轻轻松松 做智力游戏

1



辽海出版社

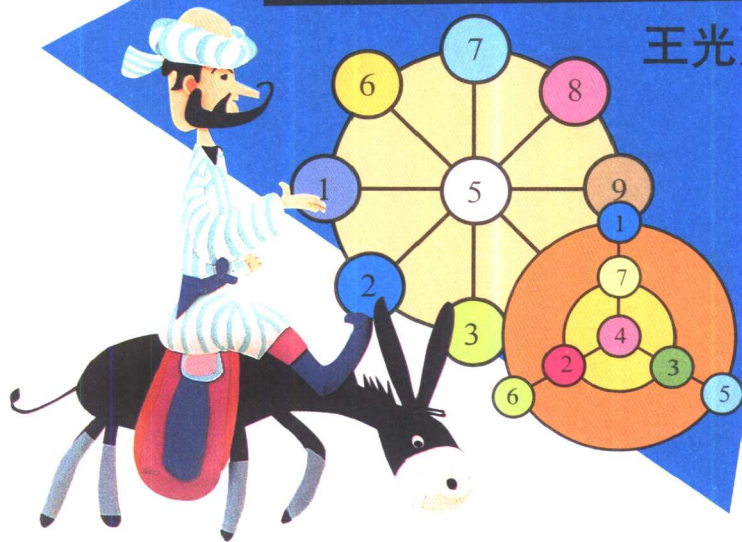


小魔棒轻松益智系列丛书

1

轻轻松松 做智力游戏

王光廷 编著



辽海出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

轻轻松松做智力游戏·1/王光廷编著. — 沈阳: 辽海出版社,
2001.4

(小魔棒轻松益智系列丛书)

ISBN 7-80669-085-9

I. 轻… II. 王… III. 智力游戏-少年读物 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 20242 号

责任编辑: 谭成荫

责任校对: 张 燕 高小荣

技术编辑: 杨志浩

封面设计: 杜 江

版式设计: 谭成荫

插图绘制: 冀维静 张哲宁等

出 版: 辽海出版社

发 行: 辽宁辽海图书发行有限公司

印 刷: 辽宁美术印刷厂

版 次: 2001 年 4 月第 1 版第 1 次印刷

开 本: 880×1230 毫米 1/20

印 张: 5

印 数: 7000 册

定 价: 15.00 元

新颖 有趣 益智

中国作家协会少年儿童文学委员会委员
北京作家协会少年儿童文学委员会主任

金 波

这套《小魔棒轻松益智系列丛书》很值得一读，它的突出特点是，尊重儿童天性，讲究学习方法，让孩子们在轻轻松松的气氛中学到知识。

人们一直在探索着如何为儿童创造条件，积极帮助他们掌握有趣的学习方法。在轻松愉快的气氛中学习知识，掌握技能，发展语言，增长智力，显然是较好的学习方法，年龄越小越是如此。

这套系列丛书，首先把知识和技能变成一个乐园。在这个乐园里，让孩子们充分感受到学习是一种快乐。

孩子们还需要一个向导，引领着他们走进这个乐园。

现在，小朋友们可在这套丛书里，结识一位俏皮的、充满灵性与智慧的“魔棒小子”，作为自己的一个好向导。在他的“小魔棒”的指挥下，你可以动动脑筋，用眼睛、用耳朵、用双手轻松愉快地去领略和获取知识了。

让儿童体验快乐的学习方法，并让其轻松地获得知识，可以增强他们的学习兴趣，丰富他们的生活情趣，提高他们的求知欲望。

这套丛书给予儿童的不仅仅是知识，还会有超越知识的素质，如乐观开朗的性格，自力探索的精神。

时代需要这样的孩子。本套丛书正是为培养出这样的孩子而作。

2001年4月于北京



《小魔棒轻松益智系列丛书》编委会

主 编：孟凌君

副主编：陈 阳 周北鹤

编 委：孟凌君 陈 阳

周北鹤 谭成荫

尹 岩 周广东

黄晓梅 路永久

策 划：陈 阳 谭成荫

目 录

第一单元

▲ 考眼力

涂色 (1)

画的是什 么 (1)

找动物 (1)

▲ 动物趣题

鸡与鸭 (2)

找昆虫 (2)

▲ 填数游戏

问题1 (3)

问题2 (3)

问题3 (3)

▲ 一笔画游戏

问题1 (4)

问题2 (5)

▲ 火柴游戏

摆火柴 (6)

摆正方形 (6)

▲ 剪 · 拼 · 分

黑白三角 (7)

三个正方形 (7)

四只熊猫 (7)

▲ 巧答题

内科医生 (8)

扔球 (8)

骑马比慢 (8)

▲ 游迷宫

游园路线 (9)

▲ 棋子游戏

智取棋子 (10)

移棋子游戏 (10)

第二单元

▲ 考眼力

小兔的照片 (11)

十二只瓶子 (11)

线条中的数字 (11)

▲ 动物趣题

辨动物 (12)

▲ 填数游戏

问题4 (13)

问题5 (13)

问题6 (13)

问题7 (13)

▲ 火柴游戏

变成九个 (14)

两个正方形 (14)

拿掉五根 (14)

▲ 一笔画游戏

问题3 (15)

问题4 (15)

问题5 (15)

问题6 (15)

▲ 剪 · 拼 · 分

四等分 (16)

两个正方形 (16)

▲ 巧答题

船如何通过? (17)

飞行员的姓名 (17)

辨方向 (17)

▲ 游迷宫

大灰狼取蛋 (18)

▲ 棋子游戏

孔明棋 (19)

追与逃 (19)

第三单元

▲ 考眼力

各想得到什 么 (20)

▲ 动物趣题

冬眠的动物 (21)

▲ 填数游戏

问题8 (22)

问题9 (22)

问题10 (22)

问题11 (22)

▲ 火柴游戏

摆成四个 (23)

三个正方形 (23)

螺旋变正方形 (23)

十三变六 (23)

▲ 一笔画游戏

问题7 (24)



MAP 7/102

目 录

▲剪·拼·分

大龙虾 (25)

▲巧答题

跳不出去的圆圈 (26)

巧拿糖果 (26)

▲游迷宫

圆环迷宫 (27)

▲棋子游戏

狐狸和天鹅棋 (28)

第四单元

▲考眼力

小瓷砖 (29)

小象的照片 (29)

▲动物趣题

动物的故乡 (30)

▲填数游戏

问题12 (31)

问题13 (31)

问题14 (31)

问题15 (31)

▲火柴游戏

十四变五 (32)

十一变四 (32)

五个变八个 (32)

▲一笔画游戏

星际旅行 (33)

电视塔 (33)

奖章 (33)

火箭 (33)

▲剪·拼·分

拼图片 (34)

▲巧答题

汽车和火车 (35)

互看脸部 (35)

来回的疑问 (35)

▲游迷宫

方圆迷宫 (36)

▲棋子游戏

十字跳棋 (37)

看谁先到中心点 (37)

第五单元

▲考眼力

三只动物 (38)

植树的故事 (38)

▲动物趣题

四种动物 (39)

找尾巴 (39)

▲填数游戏

问题16 (40)

问题17 (40)

问题18 (40)

▲火柴游戏

拼正方形 (41)

六个正方形 (41)

最大值与最小值 (41)

变字 (41)

▲一笔画游戏

一笔画 (42)

图形一笔画 (42)

▲剪·拼·分

什么图形 (43)

拼正方形 (43)

▲巧答题

卡车如何通过 (44)

过独木桥 (44)

▲游迷宫

虫蛀苹果 (45)

▲文字游戏

词语分类 (46)

▲棋子游戏

三角跳棋 (47)

争先棋 (47)

第六单元

▲考眼力

有趣的垂钓 (48)

数彩灯 (48)

▲动物趣题

八种动物 (49)

▲填数游戏

问题19 (50)

问题20 (50)



目 录

问题21 (50)

▲火柴游戏

九变四 (51)

三角形的变化 (51)

“井”变“品” (51)

十五个正方形 (51)

▲一笔画游戏

四个图形 (52)

怎么画? (52)

▲剪·拼·分

拼立方体 (53)

化零为整 (53)

▲巧答题

请回答 (54)

狭路相逢 (54)

▲游迷宫

电话迷宫 (55)

▲文字游戏

填字一 (56)

填字二 (56)

填字三 (56)

▲棋子游戏

老虎与守卫棋 (57)

第七单元

▲考眼力

北极熊 (58)

找桌椅 (58)

▲动物趣题

动物的尾巴 (59)

▲填数游戏

问题22 (60)

问题23 (60)

问题24 (60)

问题25 (60)

▲火柴游戏

三个变六个 (61)

摆三角形 (61)

等于十一 (61)

飞行方向 (61)

▲剪·拼·分

找方格 (62)

巧分图形 (62)

一变三 (62)

▲巧答题

洞中捉鸟 (63)

外国人与中国人 (63)

最先说话的人 (63)

▲游迷宫

买菜 (64)

▲文字游戏

汉字接龙 (65)

▲棋子游戏

取棋游戏 (66)

渡海棋 (67)

第八单元

▲考眼力

采野菜 (68)

两幅画 (68)

▲动物趣题

八只怪物 (69)

▲填数游戏

问题26 (70)

问题27 (70)

问题28 (70)

▲火柴游戏

火柴与棋子 (71)

变三角形 (71)

平行四边形 (71)

▲剪·拼·分

剪一刀 (72)

剪方格 (72)

拼拼看 (72)

▲巧答题

虎牛渡河 (73)

课堂上 (73)

▲游迷宫

“13”迷宫 (74)

▲文字游戏

填字组词 (75)



目 录

▲ 棋子游戏

有趣的独子棋 (76)

棋子游戏 (76)

第九单元

▲ 考眼力

四个小朋友 (77)

错误的画 (77)

▲ 动物趣题

动物找错 (78)

▲ 填数游戏

问题29 (79)

问题30 (79)

▲ 剪·拼·分

七巧板 (80)

拼人物 (81)

拼海里的船 (81)

▲ 火柴游戏

七个六边形 (82)

菱形的变化 (82)

两个六边形 (82)

四道算式 (82)

▲ 巧答题

什么字 (83)

他们各姓什么? (83)

▲ 游迷宫

参观科技馆 (84)

▲ 棋子游戏

登山棋 (85)

▲ 文字游戏

圆环填字 (85)

第十单元

▲ 考眼力

画中找错 (86)

小明的画 (86)

五处错误 (87)

钓鱼 (87)

▲ 动物趣题

什么动物会飞 (88)

▲ 火柴游戏

巧摆火柴 (89)

▲ 巧答题

快回答 (90)

两面看的算式 (90)

智力问答 (90)

蒙住眼睛的神枪手 ... (91)

弄掉了针的闹钟 (91)

渡河 (91)

▲ 剪·拼·分

小鹿与老鹰 (92)

小朋友！我是魔棒小子，我很聪明。比如说，一般在计算 $5+7+7+7+7$ 时，小朋友会一个数一个数地相加，而我则用两种不同的方法计算，也就是 $7\times 4+5$ 和 $7\times 5-2$ 。

想想看，我聪明又灵活吧！

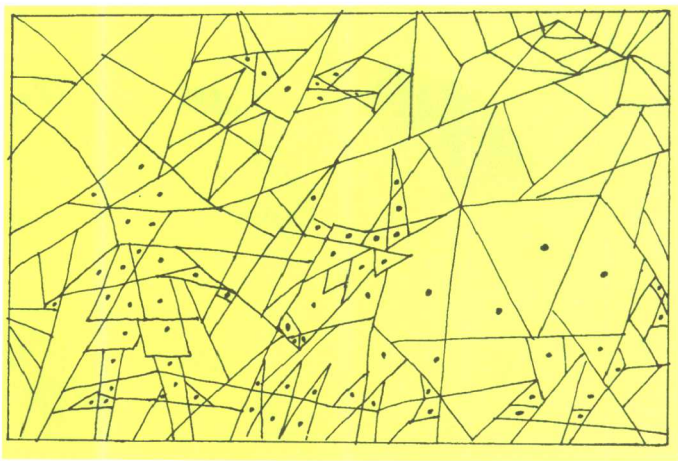
小朋友！你想和我一样吗？那你就随我轻轻松松走进智力世界，做一做游戏。我想你的观察、判断、记忆、推理、思考能力一定会和我一样棒！不信你试试看。





涂色

图中画的是什么？很难看清楚，只要你把画有黑点的格都涂上色就一目了然了。

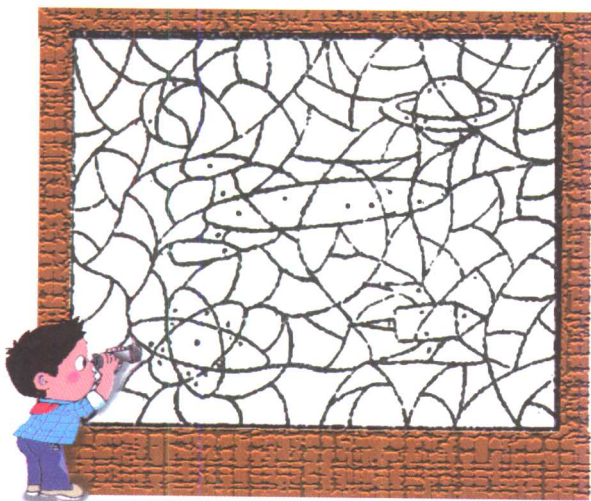


画的是什么

如果你不知道这幅图画的是什么，那么就请你把带点的部分涂上颜色，然后就能发现秘密了。

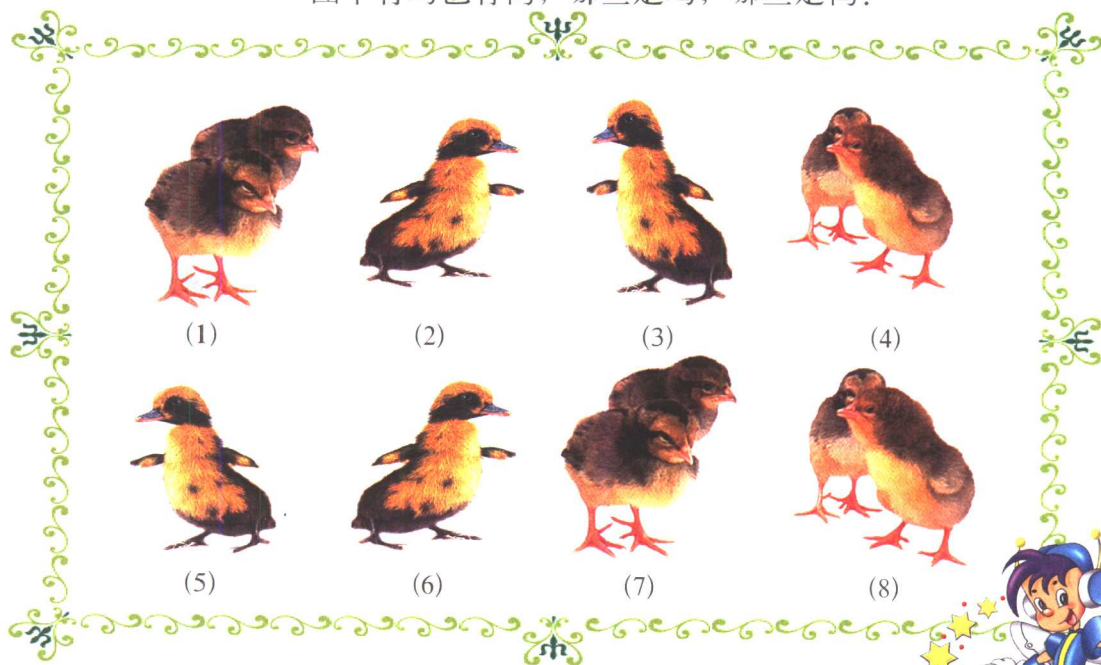
找动物

图中藏着6种动物。都是哪6种，你能看出来吗？



鸡与鸭

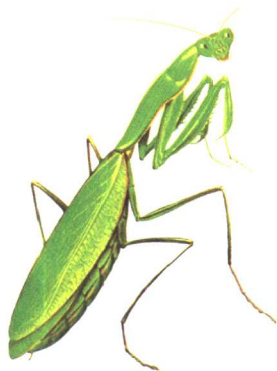
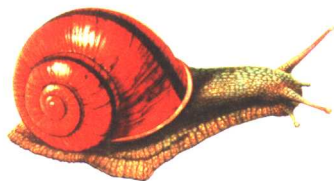
图中有鸡也有鸭，哪些是鸡，哪些是鸭？



找昆虫

图中有5种动物：

蚯蚓、蜗牛、蜜蜂、
螳螂、蜈蚣。它们中，
哪些动物是昆虫，哪
些动物不是昆虫？



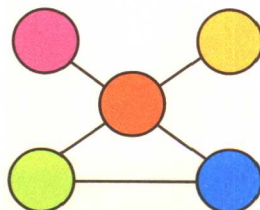
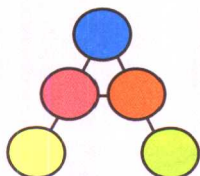
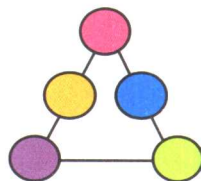
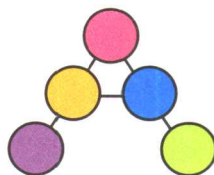
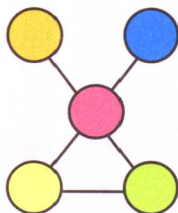
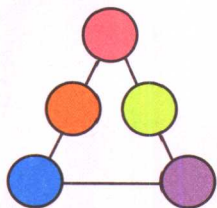


请将1至5这5个数
填入图中的方格里，
使每横行、竖行3
个数之和都等于9。

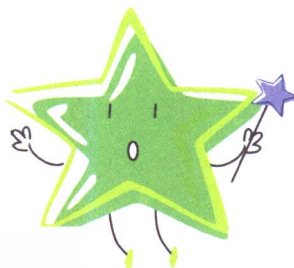


问题 2?

请将1至5这5个数填入图中的
圆内，使每条直线上的2个
数或3个数之和都等于8。



问题 ?



问题 3?



请将1至5这5个数填入图中的圆内，使
每条直线上的2个数或3个数之和都等于9。

下面的三幅图是魔棒小子一笔画出的，请你先照样画一画，能画得出来吗？



(1)



(2)

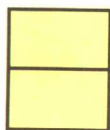


(3)

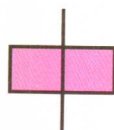
问题 ?

如果用笔在纸上连续不断，又不重复，一笔画成某种图形，那么这种图形就叫做一笔画。

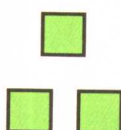
下面这些图形，哪个能一笔画出？哪个不能一笔画出？



(1)



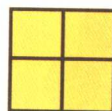
(2)



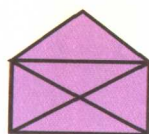
(3)



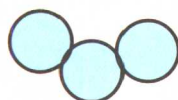
(4)



(5)



(6)



(7)



(8)

答案

问题1

能一笔画成的有(1),(2),(4),(6),(7)。图中的(3),(5),(8)无论如何也不能一笔画成。



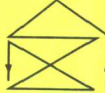
(1)



(2)



(4)



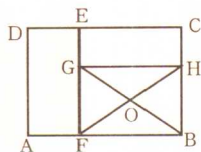
(6)



(7)



小朋友想一想：为什么有的图形能一笔画成，有的图形不能一笔画成呢？能一笔画成的图形有哪些特征？



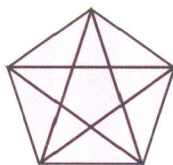
在一个图形中与偶数条线相连接的点叫做偶点，相应地把与奇数条线相连接的点叫做奇点。左图中的A点、D点、C点、H点、O点、G点、F点都是偶点；而E点、B点是奇点。

问题2

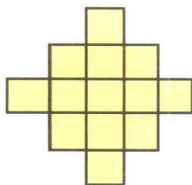
利用以上方法，我们来判断一下下面六个图形哪个图形能一笔画出来？哪个图形不能一笔画出来？



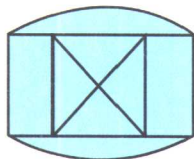
(1)



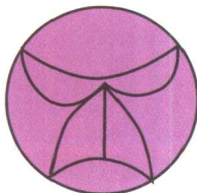
(2)



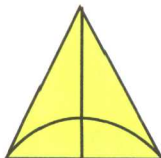
(3)



(4)



(5)



(6)

我们可用下面的方法来判断一个图形是否能一笔画出：

(1)能一笔画出的图形必须是连通的（图形的各部分之间是连结在一起的）。

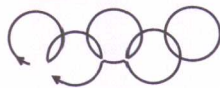
(2)凡是只由偶点组成的连通图形，一定可以一笔画出。画时可以由任何一个偶点为起点，最后仍回到这点。

(3)凡是只有两个奇点的连通图形一定可以一笔画出。画时必须以一个奇点为起点，以另一个奇点为终点。

(4)奇点个数超过两个的图形不能一笔画出。

答案

问题2



(1)

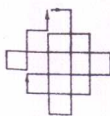
(1)中都是偶点，所以可以一笔画出。



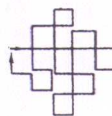
(2)



(2)中都是偶点，所以可以一笔画出。



(3)



(3)中都是偶点，所以可以一笔画出。



(4)



(4)中有4个奇点，不能一笔画出。



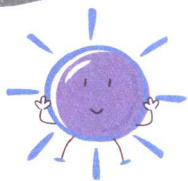
(5)



(5)中有2个奇点，所以可以一笔画出。

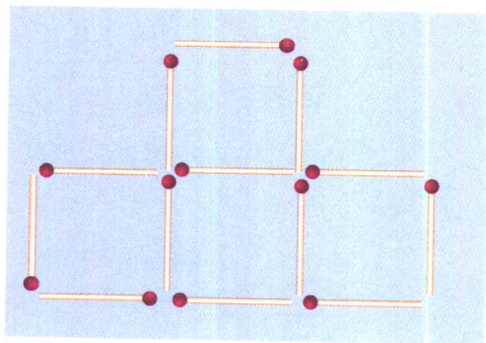
(6)中有4个奇点，不能一笔画出。

大家知道，火柴是用来点火的，自从我把火柴作为游戏的工具，在千变万化的排列和组合火柴的过程中，你会发现火柴游戏不仅十分有趣，而且它还能启迪你的思维，开发你的智力，我们一起来做一做吧！



摆火柴

用13根火柴，像下图那样，摆出4个正方形。



(1)去掉一根火柴，使图形变成3个正方形，去哪一根？

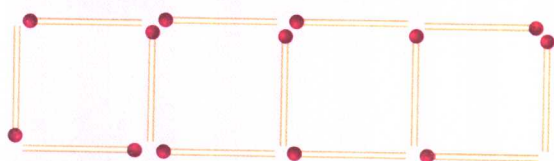
(2)如果去掉3根火柴，使图形变成3个正方形，该去哪3根？

(3)在(2)的基础上再去掉两根，使图形变成两个正方形，又该去掉哪两根？

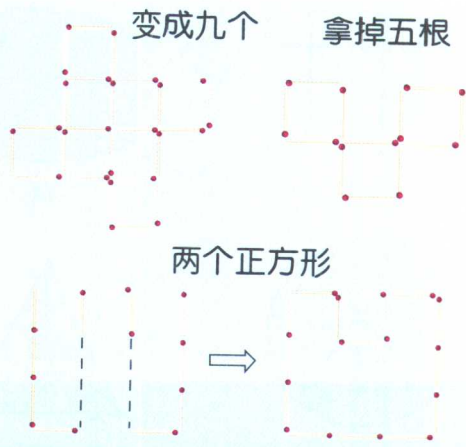


摆正方形

图中用13根火柴摆成了4个正方形，现在只给你12根火柴，你能摆出15个正方形吗？当然不能把火柴折断，也不能折成直角。请你试试看。



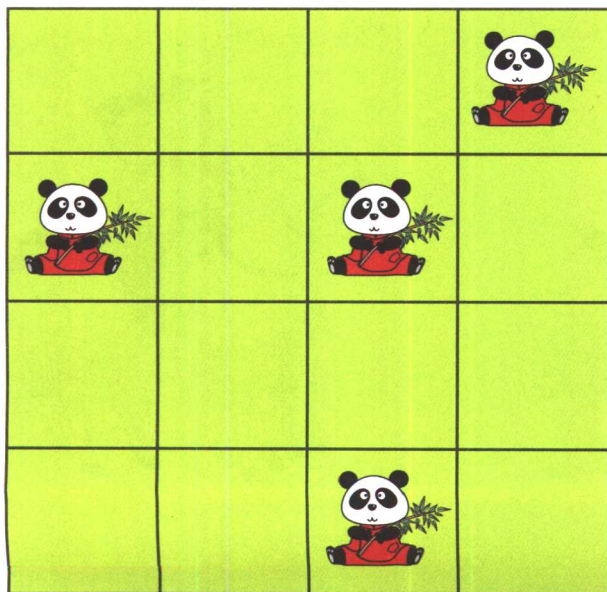
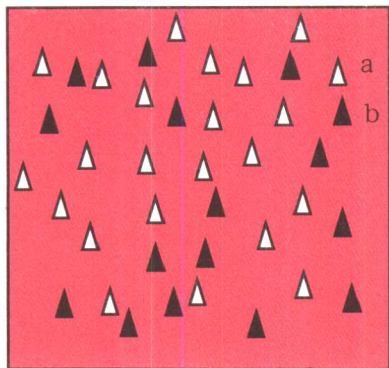
答案





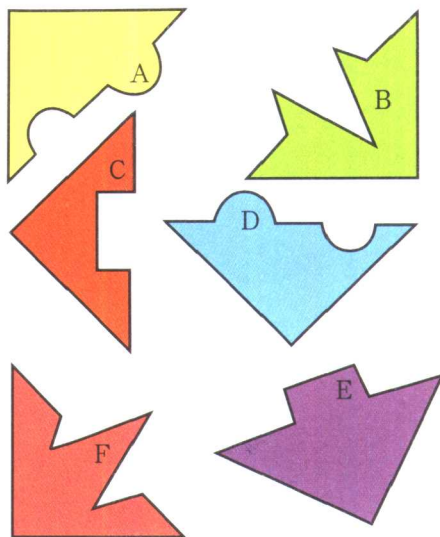
黑白三角

图中正方形内有许多黑三角和白三角，请你分别从a,b开始，画两条曲线，其中一条把白三角都连起来，另一条把黑三角都连起来。请注意两条线不能交叉。



三个正方形

用图中的6块多边形可以拼成3个正方形。该怎么拼呢？



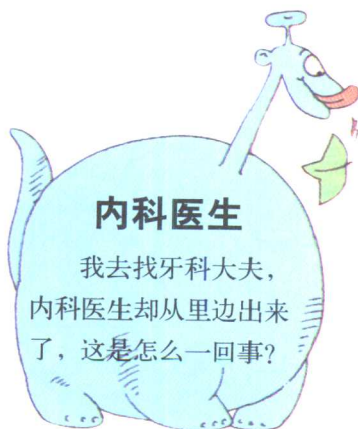
答案

三个正方形
A与D, B与F, C与E。

四只熊猫

怎样沿左图中的格线把大正方形分成大小、形状都相同的4份，使每份中都有一只熊猫？





扔球

如果你手里有一只球，用力把球扔出去，不许往墙上扔，也不许在球上捆什么东西，而要使球又回到你的身边来，有什么办法吗？



骑马比慢

一场骑马比赛正在进行，哪匹马走得慢它的主人就是胜利者。于是，两匹马慢得几乎“停止不前”，这样进行下去，比赛什么时候可以结束呢？骑手也犹豫、担心和不安起来了。这时多亏来了个聪明人，他想出了一个办法，使这场比赛很快结束了。聪明人想的是什么办法？

