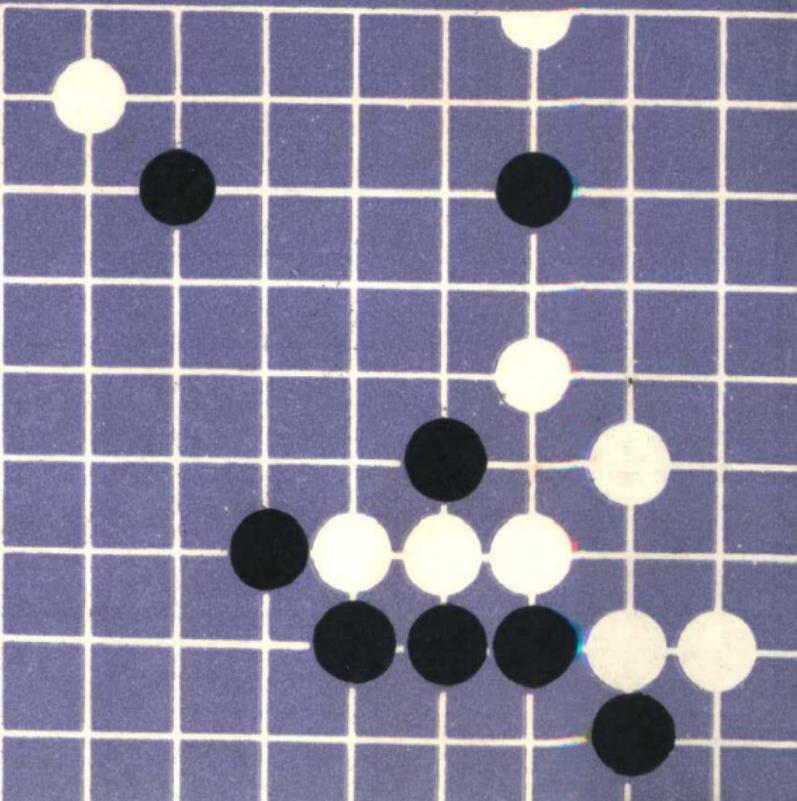


只此一手

(第三册)

围棋丛刊



# 只此一手

第三册

## 手筋ABC

中国大学生围棋协会 编译

上海外语教育出版社

只此一手

第三册

手筋ABC

中国大学生围棋协会编译

---

上海外语教育出版社出版发行

(上海外国语学院内)

上海外国语学院印刷厂印刷  
新华书店上海发行所经销

---

开本 787×1092 1/64 2印张 44千字

1990年1月第1版 1990年1月第1次印刷

印数：1—15,100册

ISBN 7—81009—426—2/G·112

定价：0.70元

## 编译者的话

手筋是在敌我双方棋子短兵相接的场合下出现的形的急所。因此对双方来说，手筋的发现和你争我夺，便成为互争的焦点。本书精讲了攻击、腾挪、治孤、紧气等各种不同类别的手筋27型，进行了探讨和研究。尤其是书中的每一型手筋，都提供了如何发现它的思考程序，并对比性地总结了手筋及一般常规俗手的优劣与差别。

希望广大的围棋爱好者，以此书为借鉴，认真地掌握好这些手筋及发现手筋的规律，以利于棋艺水平的提高。

## 目 录

|      |       |    |      |       |     |
|------|-------|----|------|-------|-----|
| 第1题  | 入门    | 5  | 第15题 | 钥匙    | 67  |
| 第2题  | 差一路   | 9  | 第16题 | 喜从天降  | 73  |
| 第3题  | 很大    | 15 | 第17题 | 一手要点  | 77  |
| 第4题  | 能否吃白  | 19 | 第18题 | 盲点    | 81  |
| 第5题  | 蜕变    | 25 | 第19题 | 通气口   | 85  |
| 第6题  | 棋形    | 29 | 第20题 | 走钢丝   | 89  |
| 第7题  | 意外    | 33 | 第21题 | KO一拳  | 95  |
| 第8题  | 众所周知  | 37 | 第22题 | 窒息    | 99  |
| 第9题  | 常识    | 41 | 第23题 | 对杀之要点 | 105 |
| 第10题 | 大逮捕   | 45 | 第24题 | 大变化   | 111 |
| 第11题 | 要点在何处 | 49 | 第25题 | 敏锐    | 115 |
| 第12题 | 激动万分  | 53 | 第26题 | 求活    | 119 |
| 第13题 | 初学者   | 59 | 第27题 | 最后示章  | 123 |
| 第14题 | 稍微一点  | 63 |      |       |     |

只此一手

第三册

手筋ABC

中国大学生围棋协会编译

---

上海外语教育出版社出版发行

(上海外国语学院内)

上海外国语学院印刷厂印刷

新华书店上海发行所经销

---

开本 787×1092 1/64 2 印张 44 千字

1990年1月第1版 1990年1月第1次印刷

印数：1—15,100 册

ISBN 7—81009—426—2/G·112

定价：0.70 元

## 编译者的话

手筋是在敌我双方棋子短兵相接的场合下出现的形的急所。因此对双方来说，手筋的发现和你争我夺，便成为互争的焦点。本书精选了攻击、腾挪、治孤、紧气等各种不同类别的手筋27型，进行了探讨和研究。尤其是书中的每一型手筋，都提供了如何发现它的思考程序，并对比性地总结了手筋及一般常规俗手的优劣与差别。

希望广大的围棋爱好者，以此书为借鉴，认真地掌握好这些手筋及发现手筋的规律，以利于棋艺水平的提高。

## 目 录

|            |    |            |     |
|------------|----|------------|-----|
| 第1题 入门     | 5  | 第15题 钥匙    | 67  |
| 第2题 差一路    | 9  | 第16题 喜从天降  | 73  |
| 第3题 很大     | 15 | 第17题 一手要点  | 77  |
| 第4题 能否吃白   | 19 | 第18题 盲点    | 81  |
| 第5题 蜕变     | 25 | 第19题 通气口   | 85  |
| 第6题 棋形     | 29 | 第20题 走钢丝   | 89  |
| 第7题 意外     | 33 | 第21题 KO一拳  | 95  |
| 第8题 众所周知   | 37 | 第22题 窒息    | 99  |
| 第9题 常识     | 41 | 第23题 对杀之要点 | 105 |
| 第10题 大逮捕   | 45 | 第24题 大变化   | 111 |
| 第11题 要点在何处 | 49 | 第25题 敏锐    | 115 |
| 第12题 激动万分  | 53 | 第26题 求活    | 119 |
| 第13题 初学者   | 59 | 第27题 最后示章  | 123 |
| 第14题 稍微一点  | 63 |            |     |

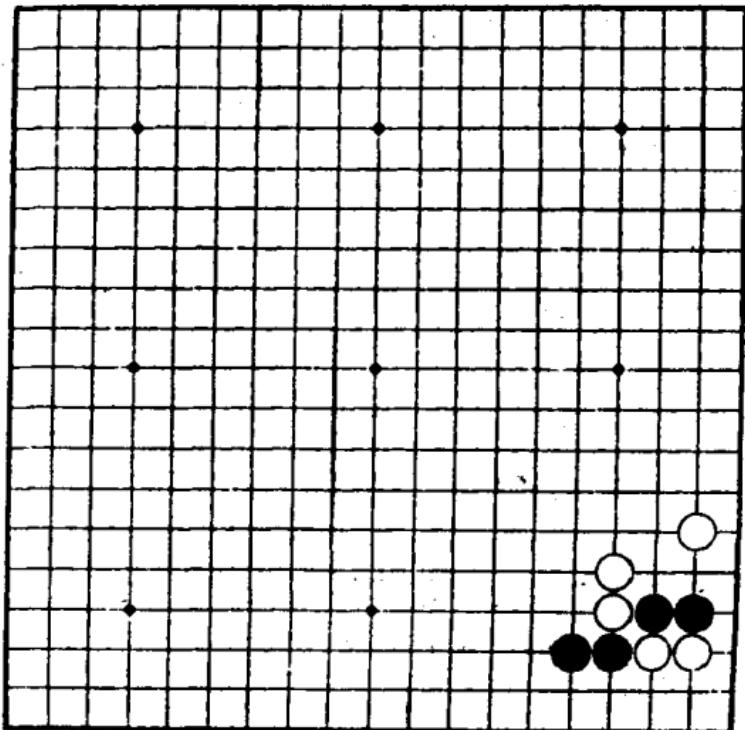
## 第1题

入门

黑先 初级

可以说手筋入门  
一般都是从此型开始  
的。

黑白二子对杀。  
黑可以获胜。



## 正解图 豚鼠的腹夹

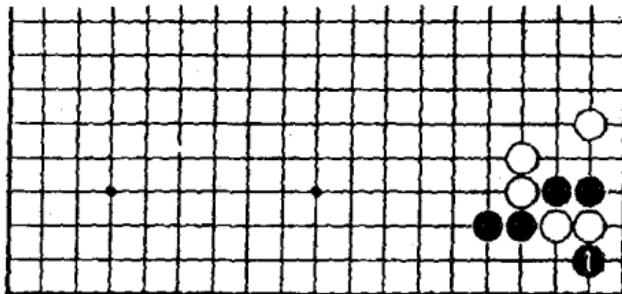
黑需在 1 位夹。

这就是有名的“豚鼠的腹夹”。

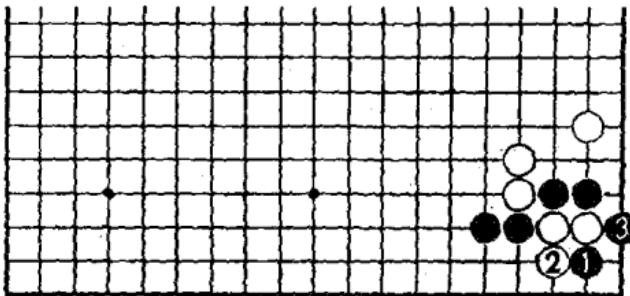
这手手筋一旦着出便可取胜。

## 1图 (无用)

黑 1 夹，白 2 弯下亦无用。黑 3 渡，双方杀气黑快。



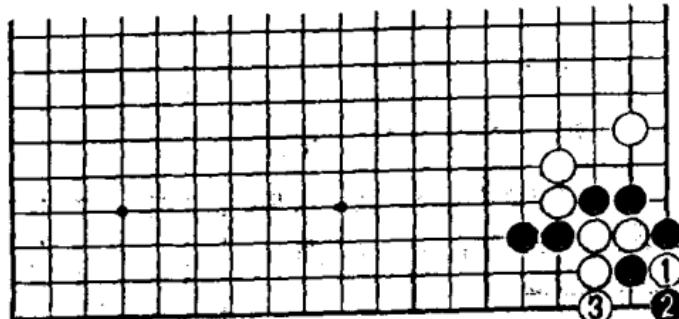
正解图



1图

## 2图 (虽为手筋)

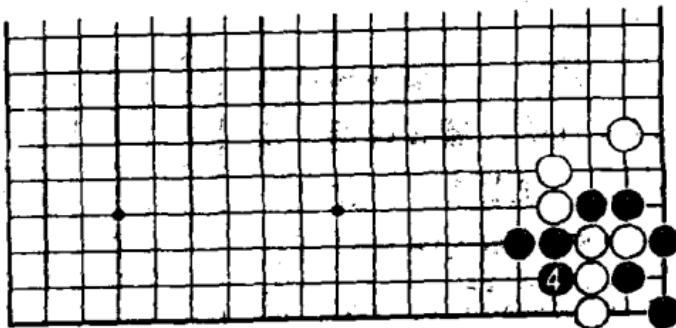
白不死心，还想努力一番，白1扑，黑2提吃后，白3是缩短黑气的手筋。但此时这一手段不成立。



2图

## 3图 (不成立)

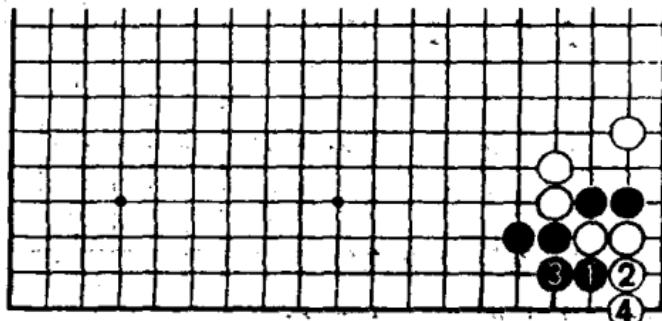
由于白本身气太短，被黑4挡下，白不入。



3图

#### 4图 (失败)

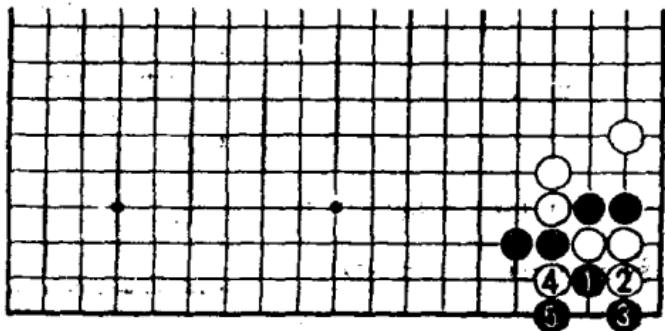
黑1扳解决不了问题。  
白2挡，黑3接就更  
不行。白4立下，轻而易  
举地吃黑。



4图

#### 5图 (劫)

黑1、3顽强地连扳，  
白4打吃，黑5做劫。这也  
是一种走法。不过黑一  
旦劫败，损失惨重。而且  
本来应是黑胜，因此，劫  
是失败的。



5图

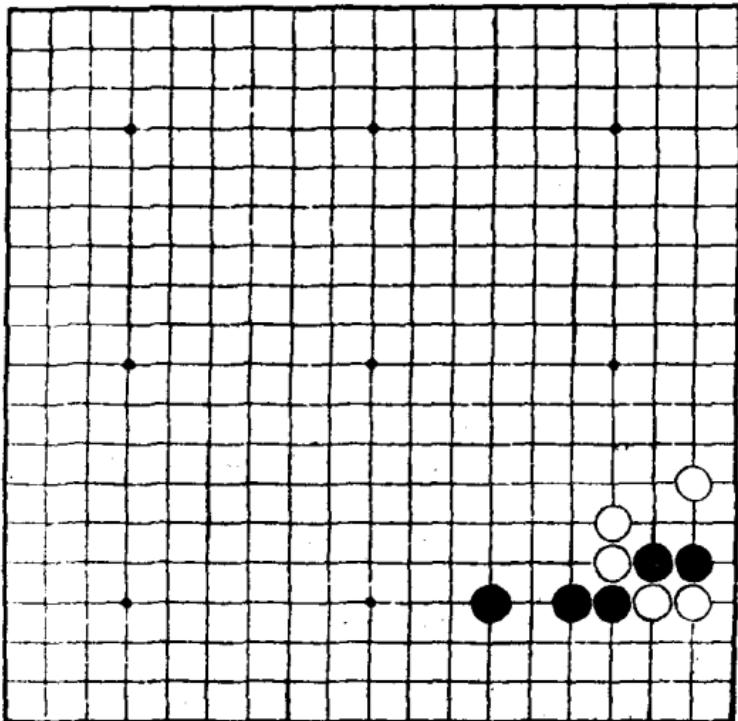
## 第2题

差一路

黑先 中级

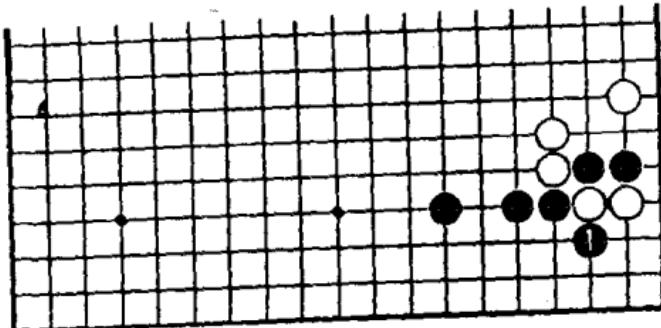
本型与前型大体一致，只不过相差一路。

一路之差，将产生完全不同的手筋。



**正解图 石塔式包打**  
此型采用鼠夹就不  
适用了。

因为这是对杀拚气，  
一步都不允许松缓。黑要  
在1位扳。

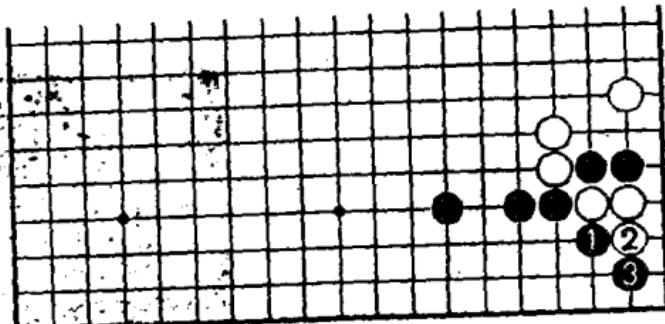


正解图

**1图 (要点1)**

黑1扳，白自然要在  
2位曲。黑3强硬地扳挡  
是要点1。

也许你会担心断点：

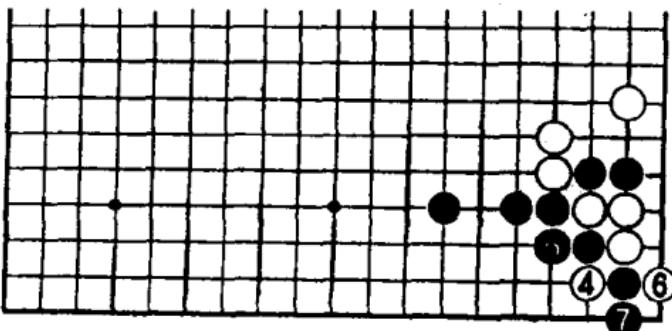


1图

## 2图 (要点2)

接着，白4断吃，黑5接。

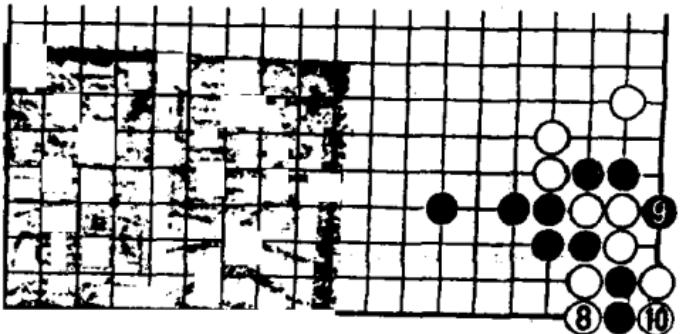
白6打吃，黑7立，  
变成二子再弃是要点2  
通常称之为“送吃二子手  
筋”。



2图

## 3图 (迫使白提)

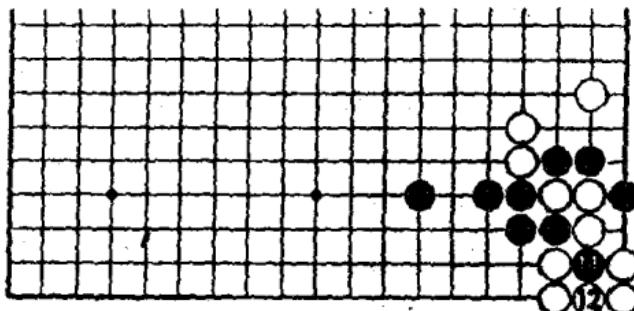
白8吃必然，黑9打，  
迫使白10提。这之后，还  
有手筋出现。



图

4图 (要点3)

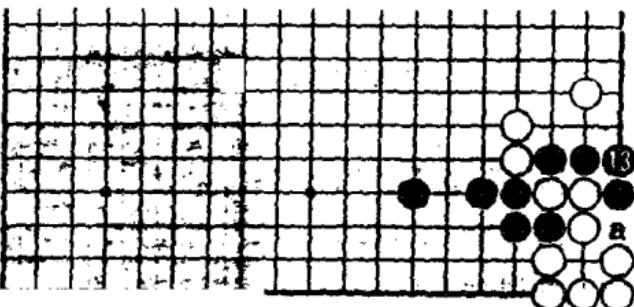
黑11扑是要点3。  
白12的提亦属必然之  
着，然后……



4图

5图 (决胜点)

黑13接是决胜点。  
这样，黑快一气吃白。  
正如各位所见，白成“石  
塔形”，黑a挤入叫石塔式  
包打。

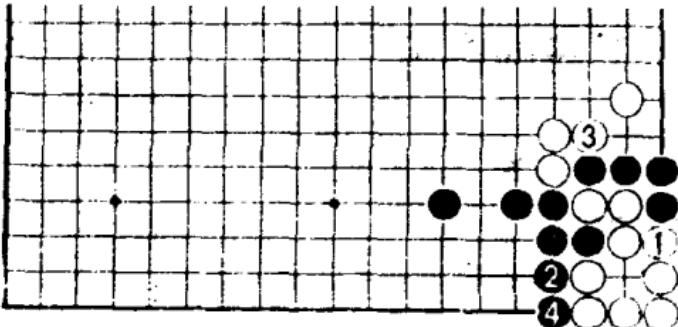


5图

### 6图 (黑胜)

此型，白已经无法取胜。

白1接，黑2、4紧气，快一气吃白。

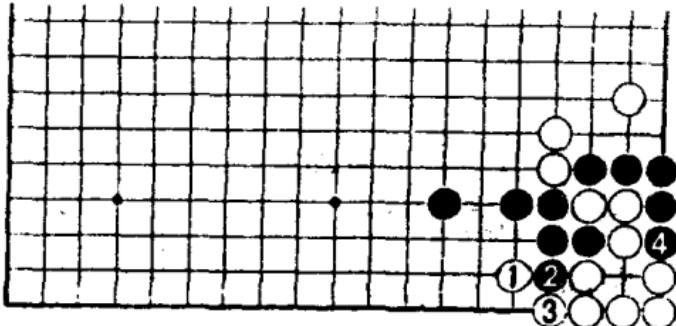


6图

### 7图 (吃通)

白1跳，黑2冲、4挤吃，将白的三个棋筋吃通。

白三子接不归。



7图