

软件工程师丛书



随附实例光盘



Dreamweaver 3

开发基础与范例

刘 东 齐 鑫 王晓红 编著



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

URL: <http://www.phei.com.cn>

软件工程师丛书

Dreamweaver 3

开发基础与范例

刘 东 齐 鑫 王晓红 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

本书详细讲解了 Dreamweaver 3 的新技术和新功能,循序渐进地讲述了使用 Dreamweaver 3 进行网页设计制作、网站管理的方法和技巧。本书特别注重实用性与技巧性,对各项基本功能的讲述,通过具体的操作步骤和实例引导读者轻松掌握,步步深入,最后特别给出了几个完整的网页设计实例供读者学习和套用。书中所涉及的主要设计技术均有随附光盘提供的典型实例。

本书是一本完全的网页设计制作实践手册,不仅适合专业的网页设计人员学习与提高,也适合刚刚“触网”的新手学习制作自己的网页!

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容
版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3 开发基础与范例/刘东等编. —北京: 电子工业出版社. 2000.10

(软件工程师丛书)

ISBN 7-5053-6285-2

I .D... II.刘... III.主页-设计-应用软件, Dreamweaver 3 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 54773 号

丛 书 名: 软件工程师丛书

书 名: **Dreamweaver 3 开发基础与范例(附实例光盘)**

编 著: 刘 东 齐 鑫 王晓红

责任编辑: 寇国华

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20.5 字数: 429 千字

版 次: 2000 年 11 月第 1 版 2000 年 11 月第 1 次印刷

定 价: 45.00 元

书 号: ISBN 7-5053-6285-2/TP·3391

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

出版说明

近年来,随着计算机技术,特别是 Internet 网络的高速发展,计算机应用已经深入到人类社会的各个行业,各个领域,甚至千家万户。信息化社会、网络时代已经离我们不远了。

然而,计算机技术的发展,计算机应用的普及和深入,引发了对计算机软件的要求更广、更精、更加简便,以解决层出不穷的实际应用的问题。这样一来,非但没有解决十余年前专家们曾经预见的软件危机,反而使这一危机愈演愈烈。在世界范围内,软件开发人员的匮乏,高水平的操作系统、开发语言及应用软件的不足,各种补丁程序满天飞,已经成为计算机应用继续发展的一大障碍。

在我国,软件危机也同样存在,解决这一问题是目前刻不容缓的大事。

更值得引起我们重视的是,中国软件业要走自主创新之路。国际几大软件公司雄厚的技术和资金优势,已经垄断了重要的软件领域,并不断地推出新版本。后来者既要学习借鉴他人的技术,又绝不能永远跟着他人走下去。只是热衷于在他人的新版本上做一些表层开发工作是短视的,长此下去会逐渐丧失自主开发软件的能力。因此,在软件的学习和应用上,要学会掌握核心技术,即软件开发的思路和基本方法,并根据实际工作中提出的问题开发有自主知识产权的创新软件。

正是基于这种形势和认识,为发展我国的计算机软件开发事业尽一份出版工作者的责任,我们推出了这套《软件工程师丛书》。

这套丛书是为所有软件工程师和学习软件开发的计算机用户编写的,内容涵盖计算机软件开发的方方面面,其中既有国内作者编著的书籍,也有从国外精选引进的外版书。

为保证丛书的质量,我们选择的作者都是工作在计算机应用第一线,具有丰富软件开发和应用经验的学者、专家和高级工程师,外版书的译者都有多年计算机图书的翻译经验。

我们出版这套丛书的指导思想是帮助软件开发人员提高技术水平,解决他们在软件开发和应用过程中遇到的各种问题。

这套丛书大致可分为四种类型:

一是实例型,如《Visual Basic 6.0 中文版编程实例详解》,通过大量有用的实例说明如何使用某种流行语言开发自己的应用系统。

二是实用型,如《Windows 2000/NT 疑难问题详解》,回答在应用某种操作系统中遇到的各种疑难问题。

三是技术型,如《软件测试自动化技术和实例详解》,介绍有关软件测试技术及其在实践中的应用。

四是手册型，如《Visual C++6.0 类库大全》，是软件工程师的必备手册，可从中随时查阅所需的内容。

我们相信这套丛书对软件工程师和学习软件开发、应用的读者会有所帮助，我们希望听到读者宝贵的建议和意见。同时，希望更多的作者和我们联系，出版更多更好的书籍，来充实这套软件工程师丛书。

我们曾经努力，我们正在努力，我们仍将努力。

電子工業出版社

前 言

Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司推出的新一代动态 HTML 编辑利器，它充分支持两大浏览器 IE 和 Netscape，制作网页时具有极大的方便性与自由度，并且可以和视觉化的设计方法合作无间，让您的无限想象通过它能够同 Internet 连接起来。

本书围绕用户实际使用取材谋篇，着重技术精华的剖析和操作技巧的指点，使读者深入理解软件的奥秘，并能够轻松地上手实践，设计和制作自己的网站。

全书分为基础篇、应用篇、实战篇。基础篇介绍了 Dreamweaver 3 的功能、面板、基本操作方法。应用篇介绍了在 Dreamweaver 3 中创建表单、插入多媒体组件、创建样式表、实现动画等实用的网页制作技术。实战篇通过一些典型的实例教会读者制作自己的网站并发布到 Internet 上。

刚刚发现网络的无限魅力、渴望着拥有自己网站的读者，跟随本书的引导，将全面了解和掌握 Dreamweaver 3 的功能，一圆网站梦想；已经使用过 Dreamweaver 2 的网页设计人员，则可以侧重本书的应用篇和实战篇，掌握更多技巧与实践经验。

本书附赠光盘中提供的范例是作者精心编制而成，具有典型性和实用性，读者可以通过套用和创新，达到事半功倍的效果。

参加本书编写的有：卢山、韩珊、孙春来、范庆年以及裘岚等同志。

作者

目 录

第一篇 基础篇

第 1 章 概述	1
1.1 Dreamweaver 3 界面	2
1.1.1 启动 Dreamweaver 3	2
1.1.2 建立快捷方式	3
1.2 Dreamweaver 3 新功能	4
第 2 章 Dreamweaver 3 的工作环境	5
2.1 用户窗口	6
2.2 主菜单	8
2.2.1 File 菜单	8
2.2.2 Edit 菜单	10
2.2.3 View 菜单	11
2.2.4 Insert 菜单	12
2.2.5 Modify 菜单	14
2.2.6 Text 菜单	16
2.2.7 Commands 菜单	17
2.2.8 Site 菜单	18
2.2.9 Window 菜单	18
2.2.10 Help 菜单	20
2.3 控制浮动面板	20
2.3.1 启动面板	21
2.3.2 对象面板	22
2.3.3 属性面板	23
2.3.4 浮动面板的设置	24
2.3.5 状态行	28
第 3 章 快速掌握 Dreamweaver 3	31
3.1 编辑文本	32
3.1.1 文本的操作	32

3.1.2	设置段落格式.....	37
3.1.3	创建列表.....	42
3.1.4	拼写检查.....	47
3.2	超链接.....	49
3.2.1	创建超链接.....	49
3.2.2	管理超链接.....	56
3.3	图像处理.....	56
3.3.1	插入图像.....	57
3.3.2	创建轮换图像.....	62
3.3.3	创建映射图.....	65
3.4	设置表格.....	68
3.4.1	插入表格.....	68
3.4.2	设置表格属性.....	75
3.4.3	编辑表格内容.....	81
3.5	框架.....	89
3.5.1	创建框架.....	89
3.5.2	设置框架属性.....	93
3.5.3	管理框架.....	97
3.5.4	框架的应用实例.....	102

第 4 章 定制 Dreamweaver..... 107

4.1	设置常规选项.....	108
4.2	设置浮动面板和对象面板.....	110
4.2.1	设置浮动面板.....	110
4.2.2	改变对象面板.....	111
4.3	定制菜单和对话框.....	114
4.3.1	定制菜单.....	114
4.3.2	定制对话框.....	115
4.4	改变默认文件类型.....	117

第二篇 应用篇

第 5 章 创建交互式表单..... 119

5.1	创建表单.....	120
5.2	添加表单对象.....	121
5.3	表单属性及设置.....	123
5.3.1	文本域属性.....	123
5.3.2	按钮属性.....	124

5.3.3	复选框属性.....	124
5.3.4	单选按钮属性.....	125
5.3.5	列表/菜单属性.....	125
5.3.6	文件域属性.....	126
5.3.7	图像域属性.....	127
5.3.8	隐藏域属性.....	128
5.4	表单的应用实例.....	129
第 6 章	添加多媒体对象.....	133
6.1	多媒体对象概述.....	134
6.1.1	嵌入对象的方法.....	134
6.1.2	控制多媒体对象.....	135
6.1.3	插入对象.....	135
6.2	添加 Flash.....	136
6.2.1	插入 Flash 动画.....	136
6.2.2	设置 Flash 动画属性.....	137
6.2.3	播放 Flash 动画.....	139
6.3	添加 Shockwave.....	139
6.3.1	插入 Shockwave 动画.....	140
6.3.2	设置 Shockwave 动画属性.....	140
6.3.3	播放 Shockwave 动画.....	141
6.4	添加 Fireworks.....	141
6.5	添加 Java 小程序.....	142
6.5.1	插入 Java 小程序.....	142
6.5.2	设置 Java 小程序属性.....	143
6.6	添加 ActiveX.....	144
6.6.1	插入 ActiveX 控件.....	144
6.6.2	设置 ActiveX 控件属性.....	144
6.6.3	运行 ActiveX 控件.....	146
6.7	添加 Generator 对象.....	146
6.7.1	插入 Generator 对象.....	146
6.7.2	设置 Generator 对象属性.....	147
6.8	添加 Netscape Navigator 插件内容.....	147
6.8.1	插入 Plugin 内容.....	147
6.8.2	设置 Plugin 内容属性.....	148
6.8.3	播放 Plugin 内容.....	149
第 7 章	层叠样式表(CSS).....	151
7.1	样式与样式表.....	152

7.1.1	样式.....	152
7.1.2	样式表.....	154
7.2	创建 CSS 样式.....	155
7.2.1	启动 CSS 样式表.....	155
7.2.2	改变链接显示.....	157
7.2.3	创建自己喜爱的字体.....	158
7.3	应用样式表.....	159
7.3.1	应用内部样式表.....	159
7.3.2	应用外部样式表.....	162
第 8 章	层 Layer.....	165
8.1	认识层.....	166
8.1.1	层.....	166
8.1.2	创建层.....	166
8.1.3	层面板.....	168
8.2	设置层属性.....	169
8.2.1	层的属性.....	170
8.2.2	选择层.....	172
8.3	层的各种操作.....	172
8.3.1	填充层.....	172
8.3.2	调整层大小.....	173
8.3.3	移动层.....	174
8.3.4	对齐层.....	174
8.3.5	将层对齐网格.....	175
8.4	设置层参数和嵌套层.....	176
8.4.1	设置层参数.....	176
8.4.2	嵌套层.....	177
8.5	用层设计表格.....	179
8.5.1	转换层为表格.....	179
8.5.2	转换表格为层.....	181
8.5.3	防止层重叠.....	182
第 9 章	行为和时间轴.....	183
9.1	行为.....	184
9.1.1	行为的概念.....	184
9.1.2	认识事件.....	184
9.2	添加行为.....	186
9.2.1	行为面板.....	186
9.2.2	在页面中添加行为.....	187

9.2.3	改变行为	188
9.3	内置行为	189
9.3.1	自带的动作	189
9.3.2	Open Browser Window 动作	198
9.3.3	Swap Image 动作	199
9.3.4	Show-Hide Layers 动作	200
9.4	创建时间轴面板及动画	202
9.4.1	时间轴面板	202
9.4.2	创建时间轴动画	203
9.4.3	通过拖动路径创建时间轴动画	205
9.5	应用时间轴	206
9.5.1	修改时间轴	206
9.5.2	修改时间轴中对象的属性	207
9.5.3	使用多条时间轴	208
9.6	在时间轴中触发 Behaviors	208
9.6.1	在时间轴中添加行为	208
9.6.2	用行为动作控制时间轴	209

第 10 章 建立与管理网站 213

10.1	库项目	214
10.1.1	创建与应用	214
10.1.2	库项目的修改	217
10.1.3	库面板和库项目属性设置	221
10.2	模板	224
10.2.1	创建模板	224
10.2.2	设置模板参数及定义可编辑区	228
10.2.3	应用模板创建文档	232
10.3	建立站点	235
10.3.1	规划站点	235
10.3.2	创建本地站点	237
10.3.3	构建远程站点	240
10.4	管理站点	244
10.5	站点的相关操作	246
10.5.1	改变显示区域	246
10.5.2	显示站点地图	246
10.5.3	隐藏文件列表窗格	248
10.5.4	在站点地图中显示文件标题	248
10.5.5	改变站点地图的显示比例	249
10.5.6	设置站点地图的参数选项	249

10.5.7 同步本地站点和远程站点	250
10.6 设置站点的 FTP 参数	251
10.7 Check In 和 Check Out	252
10.7.1 启动 Check In/Out 功能	252
10.7.2 Check In/Out 文件	253

第三篇 实战篇

第 11 章 技巧与实例	255
--------------------	-----

11.1 制作技巧	256
11.1.1 制作弹出窗口(隐藏的层)	256
11.1.2 制作下拉菜单	258
11.1.3 制作动态提示	263
11.1.4 设计跳转菜单	265
11.1.5 制作可控制式动态菜单	270
11.1.6 使用技巧与问题解答 20 例	274
11.2 综合实例	277
11.2.1 制作订购表单	277
11.2.2 制作调查问卷	282
11.3 光盘范例简介	291

第 12 章 网页制作相关工具	293
-----------------------	-----

12.1 Macromedia Fireworks 3	294
12.1.1 粘贴 Fireworks HTML	294
12.1.2 插入 Fireworks HTML	295
12.2 Macromedia Flash 4	296
12.2.1 在 Dreamweaver 3 中插入 Flash 动画	297
12.2.2 利用 Aftershock 插入 Flash 动画到网页中	297
12.2.3 直接插入 Html 代码	297

附录 A 快捷键一览	299
------------------	-----

附录 B HTML4 速查	307
---------------------	-----

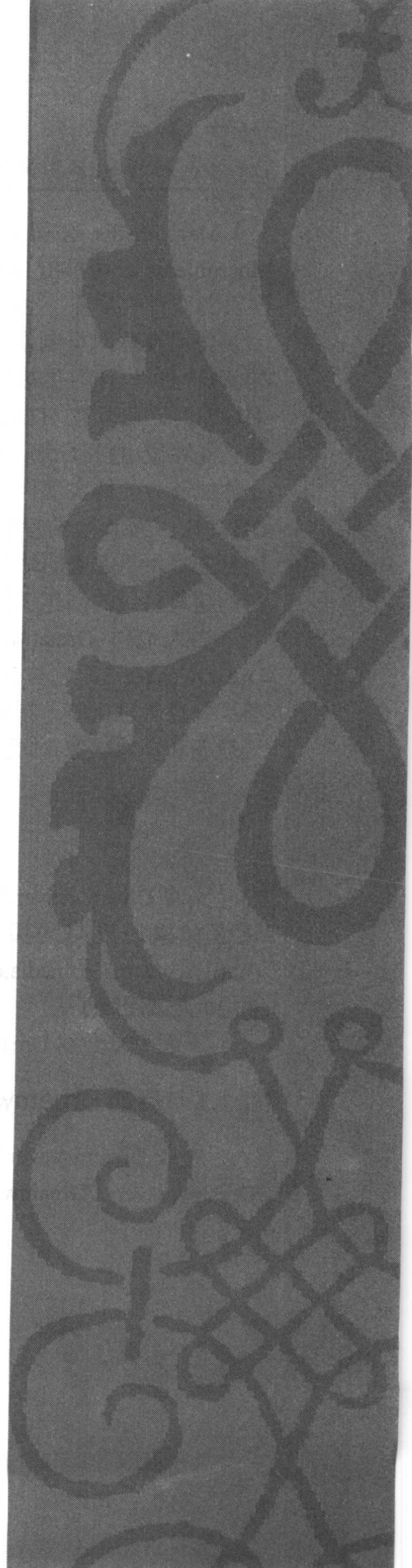
附录 C 光盘使用说明	313
-------------------	-----

第一篇 基础篇

第 1 章

概述

- 1.1 Dreamweaver 3 界面
- 1.2 Dreamweaver 3 新功能



Macromedia 公司出品的 Dreamweaver, 是一个很容易掌握的主页制作工具。1998 年 Macromedia 公司推出 Dreamweaver 2, 因其完善的工作环境和强大的网页编辑功能, 就备受网页制作者的赞誉, 也给广大 Web 制作人员带来了无穷的乐趣和创作的灵感。

使用有些网页制作工具编辑页面时, 会在网页中生成一些无谓而冗长的控制语句, 这样就需网页设计人员花费许多时间去修正。而用 Dreamweaver 就简单多了, 在可视编辑器中编辑时, 可以在 HTML 检查器中同步看到 Dreamweaver 到底为你生成什么样的源代码, 并且能够做出同时适应 IE 和 Netscape 浏览的精美页面。另外 Dreamweaver 的强大编辑功能, 让你能够方便地实现你对页面创作的所有构想。不必写一行代码, 就能够实现 JavaScript、DHTML 才能实现的特效。更值得称道的是, Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能, 而且还提供了完善的站点管理机制, 可以说, 它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

当人们对 Dreamweaver 2 热度不减之时, Macromedia 公司又以最快的速度推出了 Dreamweaver 3。它与 Dreamweaver 2 相比, 进行了多项改进, 增强了 HTML 编辑特性, 改善了站点管理机制, 指定了更紧凑和高效的工作流程, 在添加一些特殊元素(诸如特殊字符、导航条和图像映像)时更为便捷, 并且允许用户充分定制和扩展 Dreamweaver。

1.1 Dreamweaver 3 界面

请将 Dreamweaver 3 正版光盘装入光驱, 按照屏幕的提示就可以顺利安装 Dreamweaver 3。读者如果还没有购买 Dreamweaver 3 软件, 也可以连接到 Macromedia 公司的网站 (<http://www.macromedia.com>), 只要在线填妥一些个人资料, 就可以免费下载 Dreamweaver 3 的 30 天试用版了。

下面简单介绍 Dreamweaver 3 的界面。

1.1.1 启动 Dreamweaver 3

完成 Dreamweaver 3 的安装之后, 单击任务栏上的“开始”按钮, 选择“程序/ Macromedia Dreamweaver 3/Dreamweaver 3”选项, 即可启动 Dreamweaver 3 网页编辑程序。如图 1-1 所示。

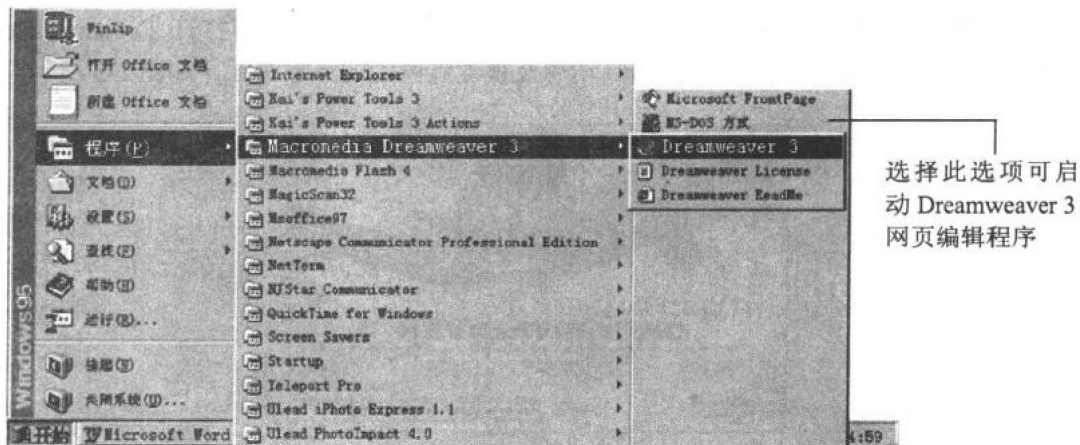


图 1-1 启动 Dreamweaver 3

1.1.2 建立快捷方式

也可以在桌面上建立一个 Dreamweaver 的快捷方式，以加快启动 Dreamweaver 的速度，建立快捷方式的步骤如下：

1. 打开 Dreamweaver 所在的安装文件夹。
2. 将 Dreamweaver 执行程序拖动至桌面上，如图 1-2 所示。



图 1-2 建立快捷方式

建立快捷方式之后，只要双击 Dreamweaver 快捷方式图标，即可打开 Dreamweaver 3 了。接着，印入用户眼帘的就是那幅极具动感及视觉震撼力的形象画面，如图 1-3 所示。



图 1-3 Dreamweaver 3

1.2 Dreamweaver 3 新功能

同 Dreamweaver 2 相比，Dreamweaver 3 主要增加了以下新功能：

1. HTML 源代码编辑。
2. 扩展了的对象面板。
3. 高效快捷的站点管理。
4. 增强了集成和数据传送能力。
5. 自定义和扩展 Dreamweaver。

第 2 章

Dreamweaver 3 的工作环境

- 2.1 用户窗口
- 2.2 主菜单
- 2.3 控制浮动面板