

高等学校教学用书



# 物理学概論

第一册

阿·伊·果泰戈罗兹基 著



高等教育出版社

高等学校教学用书



物 理 学 概 論

第一冊

机械运动与热运动

阿·伊·基泰戈罗茲基著

上海交通大学等十五院校集体翻译

高等 教育 出 版 社

本书系根据苏联国立物理数学书籍出版社(Физматиз)出版阿·伊·基泰戈罗兹基(А. И. Китайгородский)著“物理学概论”(Введение в физику)一书1959年版译出。原书曾经苏联高等教育部审定作为高等工业学校的教学参考书。其他高等学校理工科学生亦可参考。

原书分为三篇，第一篇讲解机械运动与热运动(第一至第十三章)，第二篇讲解电磁场(第十四至第二十五章)，第三篇讲解物质的结构与性质(第二十六至第三十七章)，另有附录。中译本由上海交通大学等十五院校的物理教研组集体翻译，分为三册出版。册次与原书的篇次同。

第一册译者是：上海交通大学(序及第一章)、同济大学(第二、三章)、华东纺织学院(第四章)、华东化工学院(第五章)、天津大学(第六至第九章)、山东工学院(第十、十一章)及浙江大学(第十二、十三章)。

## 物 理 学 概 論

### 第一 册

阿·伊·基泰戈罗兹基 著

上海交通大学等十五院校集体翻译

高等教育出版社出版 北京宣武门内永康街7号

(北京市书刊出版业营业登记证字第054号)

京华印书局印制 新华书店发行

统一书号 13010·766 开本 850×1164 1/16 印张 7 1/4  
字数 171,000 印数 00001—11,000 定价(5) 单 0.70  
1963年1月第1版 1963年1月北京第1次印刷

# 序

最近十年来，我们都看到物理科学的迅速发展。我们很难指出人类哪一方面的知识领域，没有因物理科学的独特成就而不发生重要的甚或根本的变化。新的技术在很大的程度上是物理科学的产物。被物理学所揭露的新的观念和事实，已成为人类对周围世界的认识的不可分割的部分。物质结构的问题，在早期为研究者所感兴趣，作为特殊的锻炼智力的课题，现在已放在科学的最前列，成为与文化发展有密切联系的最重要的问题。

对于在任何科学和技术部门工作的，希望理解本门知识范围的基础并致力于创造性地发展本门科学的专家，广博的物理学知识是必须有的。供高等工业学校学生用的物理教程的任务，在于帮助学生了解工程技术的物理基础。

除了这个主要的任务以外，高等工业学校中的物理教学应当这样安排，以便帮助学生掌握物理实验的技术，让他们熟悉那些用来测定物理量的仪器。掌握实验物理学是要通过物理实验室里的操作来达到的。我们认为，熟悉实验物理学，在高等工业学校的物理教学中，乃是完全独立的任务。实验物理和讲解物理学一般定律与现象的课程交叉进行，从教学观点上说，只有在个别情况下是恰当的。这是因为近代实验物理学不能分割为几个部分的。膨胀系数的测定要借助于干涉量度学，在进行力学和热学的实验时，需要用无线电技术设备；金属结构的研究不可能与电学实验分开。利用已经过时的技术进行物理测量，只有那些希望了解某些实验的发展历史的物理学专家才感到兴趣。可以说，如果教学计划作这样的安排，使学生学过普通物理课程之后再进行实验室工作，那将

是最合理的。

因此，以作者的觀點來看，在物理講授中和在相應的教科書中，只應該討論實驗的概況和大意。

同意了實驗物理學分立的必要性之後，我們接着就必須在物理教程的兩種編寫方案之間作出選擇：歸納的方案（由各個實驗事實歸納成理論的綜合）和演繹的方案（由理論推論到它的實驗證明和它們的各種後果）。在篇幅大的課本中，這兩種路線大概是可以結合的，如同它們在科學發展過程中相結合的那樣。作者沒有這樣的可能性，因而採納了第二個方案。理論性基本原理的敘述，再從而得出可以用實驗來驗証的推論，以至對實驗作概括的說明——這就是在本書各章中幾乎全都採用了的結構。當然，這就難免要完全放棄歷史觀點。物理思想的發展史、各種物理學說的興起和失效的歷史，在給非物理專業學生用的本書中是不必講的。我認為只有採取這種敘述方法才可能同時是清楚又是簡洁的。

處理物理材料的這種見解就決定了本教程的結構。如果將物理的基本定律放在主要的角度，同時將從屬於一定理論概念範圍內的許多現象加以系統的研究，那末把純粹唯象理論及其推論跟物質結構的問題分開講是合理的。經典力學、熱力學、統計物理學和電動力學都是自成系統的；并在主要部分上都是物理學的完整的領域。它們的敘述應該放在物質結構問題的討論之前。在敘述了經典物理學的基礎並討論過物質結構的理論之後再來研究物理屬性同物質結構的關係是合適的。

在現有的物理學書中，聯繫到物質結構的問題和聯繩到屬性同結構有關係的問題，都分散在教程的各個部分，因而大多數就埋沒在，也可以說是融化在其他一些材料中了。我認為，無論從教程組織的邏輯的觀點，或者從這些問題的重要性來看，這樣做都是不妥當的，特別是考慮到化學和工藝大學的較多專業內，材料和物質

是專門的課題。本書中物質結構的問題放在最後的一冊中去講。顯然，本書在結構方面和其他書的主要差別就在這一點上。

和許多現有的物理教科書不同的另一點，是用統一的觀點來又敘述無線電物理學的和光學的問題——這對蘇聯學生並不新奇。在曼杰爾什塔姆院士學派的物理學家們的論文和著作中，令人信服地說明了利用這種觀點對現象的物理本質可達到較好的理解。

分配給物理課程的時間是比較不多的，不得不尋找尽可能比較扼要的和簡洁的在教科书中敘述這門課程的方法。同時又不允許縮減物理問題的範圍，沒有這些知識今天就不能成為有學問的化學家、工藝師和工程師。希望同時滿足這兩個矛盾的傾向，使作者處於困難的境地。首先，作者認為完全不要重複中學材料是可能的（關於這方面，在任何时候有權提出提高對進入工科大學所要求的水平，正是同樣的理由，被遺忘的中學材料最好按常用的中學書本來複習）。雖然如此，要在一本書中把所有重要的物理問題都放進去，這個方法畢竟還是不夠的。應該用簡洁敘述材料的方法來達到進一步壓縮篇幅的目的。有這樣的意見，認為在課程的講授中，以及在教科書的相應章節的敘述中，應該選擇某些最重要的問題並對這些問題加以詳盡的敘述。因此；凡是由於時間不夠而不可能把全部歷史發展過程與邏輯性講得很徹底的材料，就應該從物理教程中刪去。這樣的觀點我覺得是根本不正確的。有些東西的詳盡知識對於未來的工程師是不需要的；但同時必須對这些东西有一般的概念，即使僅僅是為了知道那些現象和規律性的存在，這還是必需的。據此，在許多地方僅僅敘述了理論的結果，總結了一些科學部門中的現有知識，而不講獲得這些知識的過程。即使講起來可能是非常有趣而且有教益的。

乍看起來，似乎本書的作者濫用了數學而沒有注意到我們大多數的工科大學里的物理和數學課程是平行教學的。例如，定積

分的符号在学生学习积分法之前即已用到。不过，为了理解教程内容，不需要会积分计算而只需要知道定积分的意义。在物理书中，回避类似的公式是不妥当的而且是笨拙的，并且会大大削弱物理概念的含义。相反地，稍稍修改一下数学教学大纲，使同学在头几堂课里就熟悉数学分析的基本概念，这并不是困难的。讲这些概念时，只要使同学能阅读具有相应符号的书就足够了。学会积分计算可以比熟悉简单的定积分概念晚得多。在作者曾经执教的那些学校里，教学大纲作了类似的修改，并没有遭到数学教师的反对。

物理学各个部分间的交叉结合会影响理论与实验结果的叙述。如果授课教师希望保持课程结构的逻辑性，他就不得不作重复和交叉的引证。例子是很多的，譬如说：一方面不希望把偏振光的叙述和光衍射的讨论分开，另一方面又不能破坏这个课题和晶体结构问题的关系。或者：把关于电介质的介电常数和偶极矩的问题编入各个章节是困难的，同时不能把偶极矩的叙述从其他一些关于分子结构的问题中抽出来。最后，必需同时讨论到涉及电介质的介电常数和折射系数的问题。出路自然只有一条：在讲课中——重复（顺便说一句，这对学生是很有益的），而在教科书中——交叉的引证。这种引证的存在说明对于物理书是不可能一页接着一页地不重复地阅读的。这就是说，物理的一个章节的较好的理解常常是和整个课程的了解分不开的。

说明了我在编写本书时的主导思想，我期待着将来的批评分成两个方面：关于作者的教学观点的意见和关于它的实际执行的意见。对所有的意见作者都将乐意地接受并致谢意。

作者得到 A. I. 裴翠和 B. B. 施米特在例题和插图方面的很大帮助。我高兴地感谢他们。

阿·伊·基泰戈罗兹基

1957年12月

5913-1 許謹

## 目 录

序	vii
<b>第一章 力学基本定律</b>	1
§ 1. 运动学	1
§ 2. 力	8
§ 3. 力学的基本定律	11
§ 4. 力学基本定律对于加速直線运动的应用	14
§ 5. 力学基本定律对圆周运动的应用	17
§ 6. 地球旋转对力学現象的影响	22
§ 7. 求解力学問題需要哪些条件?	26
§ 8. 物理公式中的比例系数和物理量的量綱	29
<b>第二章 机械能</b>	32
§ 9. 功	32
§ 10. 动能	34
§ 11. 位能	35
§ 12. 机械能守恒定律	41
§ 13. 位能曲綫, 平衡	43
<b>第三章 动量</b>	47
§ 14. 动量守恒	47
§ 15. 质心	48
§ 16. 碰撞	50
§ 17. 反冲現象	57
<b>第四章 刚体的轉動</b>	62
§ 18. 轉動的动能	62
§ 19. 轉動慣量	64
§ 20. 轉動的功和轉動的基本方程	66
§ 21. 动量矩	69
§ 22. 自由轉軸	72
§ 23. 週轉仪	74
<b>第五章 振动</b>	76
§ 24. 离开平衡位置的微小的振动	76

§ 25. 振动的特殊情况.....	78
§ 26. 能量的轉變, 阻尼振动.....	81
§ 27. 受迫振动.....	85
§ 28. 自振动.....	90
§ 29. 同方向的振动的叠加.....	92
§ 30. 振动的諧.....	95
§ 31. 相互垂直振动的叠加.....	98
<b>第六章 行波.....</b>	<b>102</b>
§ 32. 形变的傳播.....	102
§ 33. 波动的产生.....	105
§ 34. 壓強波和振动速度.....	108
§ 35. 龍流.....	109
§ 36. 弹性波的衰減.....	112
§ 37. 波的干涉.....	114
§ 38. 惠更斯-菲涅耳原理, 波的反射和折射.....	116
§ 39. 反射系数.....	119
§ 40. 多普勒現象.....	121
<b>第七章 驶波.....</b>	<b>123</b>
§ 41. 沿相反方向傳播的两个波的合成.....	123
§ 42. 杆的本征振动.....	125
§ 43. 二維系和三維系的本征振动.....	127
§ 44. 杆与板的受迫振动.....	130
§ 46. 壓電晶体的振动.....	131
<b>第八章 声学問題.....</b>	<b>133</b>
§ 46. 声音的客觀特性和主观特性.....	133
§ 47. 声音的强度和响度.....	135
§ 48. 建筑声学.....	137
§ 49. 大气声学.....	139
§ 50. 超声波的作用.....	141
<b>第九章 温度和热量.....</b>	<b>143</b>
§ 51. 热平衡.....	143
§ 52. 内能.....	144
§ 53. 热力学第一定律.....	146
§ 54. 微觀系統的内能.....	148
§ 55. 状态方程.....	150
§ 56. 气体的状态方程.....	152

目 录

§ 57. 实际气体的状态方程.....	155
<b>第十章 热力学过程.....</b>	<b>157</b>
§ 58. 过程的图示.....	157
§ 59. 功、循环.....	159
§ 60. 气体状态的变化过程.....	161
§ 61. 焦耳-汤姆孙过程.....	169
<b>第十一章 熵.....</b>	<b>172</b>
§ 62. 熵存在的原理.....	172
§ 63. 熵增加的原理.....	174
§ 64. 热机的工作原理.....	177
§ 65. 卡诺循环，最大效率.....	179
§ 66. 热力学第二定律.....	181
<b>第十二章 气体分子运动论.....</b>	<b>183</b>
§ 67. 基本概念.....	183
§ 68. 自由路程长度.....	185
§ 69. 气体压强、分子均方根速度.....	187
§ 70. 气体的内能.....	190
§ 71. 统计分布.....	192
§ 72. 玻耳兹曼定律.....	193
§ 73. 重力场中粒子按高度的分布.....	195
§ 74. 分子按速度的分布.....	198
§ 75. 气体分子速度的测定.....	200
§ 76. 状态几率.....	201
§ 77. 分子观点上的不可逆过程.....	204
§ 78. 起伏、热力学第二定律的应用范围.....	204
<b>第十三章 向平衡转变的过程.....</b>	<b>208</b>
§ 79. 扩散.....	208
§ 80. 热传导和粘滞性.....	210
§ 81. 均匀化的速度.....	212
§ 82. 稳定过程.....	214
§ 83. 粘滞媒质中的运动.....	216
§ 84. 气体的扩散系数、粘滞系数及热传导系数.....	218
§ 85. 极稀薄气体.....	220

# 第一章 力学基本定律

## § 1. 运动学

**质点运动方程** 如果物体的线度和形状在研究现象时不起作用，那末就可以想象地用质点来代替它。把物体近似地看作质点（即具有质量的点），不仅在物体的线度与问题中所出现的距离比较起来很小时是正确的，而当所要考虑的只是物体重心的运动时也是时常采纳的。

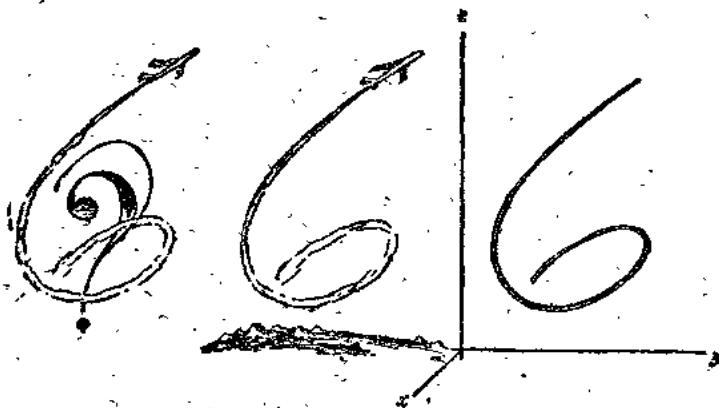


图 1

要描述质点的运动，必须说明质点经过空间哪些位置和它在哪一时刻通过轨道上的某一点。因此就必须首先选取坐标计算系统（图 1）。质点相对于最简单的直角坐标系的位置，用三个坐标  $x$ ,  $y$ ,  $z$ ，或用所谓从原点到该点的矢径  $r$  来表示<sup>①</sup>（图 2）。

① 矢径  $r$  由其数值  $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$  和它与坐标轴间的夹角： $\cos \alpha = \frac{x}{r}$ ,  $\cos \beta = \frac{y}{r}$ , 及  $\cos \gamma = \frac{z}{r}$  来确定。因此，要说明矢径  $r$ ，就必须给出三个数值，或者是  $x, y, z$ ，或者是  $r, \alpha, \beta$ ，或者是  $r, \alpha, \gamma$ ，等等（用两个角度就可确定第三个，因为  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ ）。

因此,研究空间运动的结果,可以粗略地用列表的形式将  $r$ (每个值有三个数!)在时刻  $t_1, t_2$  等等的数值给出;或精确地用連續函数  $r=f(t)$  的形式给出(实际上用三个函数,例如  $x=f_1(t)$ ,  $y=f_2(t)$ ,  $z=f_3(t)$ , 或  $r=\varphi_1(t)$ ,  $\alpha=\varphi_2(t)$ ,  $\beta=\varphi_3(t)$  等等)。

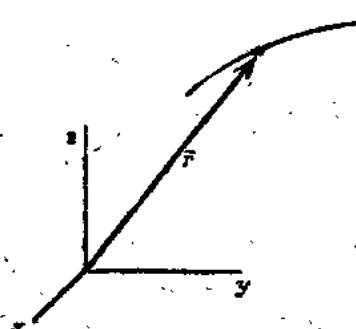


图 2

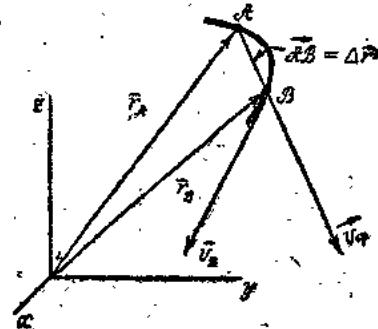


图 3

矢量方程  $r=f(t)$ , 或是与之等效的三个标量方程, 称为运动方程。

**平均速度** 我们来研究轨道上的一段  $AB$ 。设在时刻  $t$  运动质点位于  $A$  点, 而在时刻  $t+\Delta t$  位于  $B$  点(图 3)。作矢径  $r_A$  和  $r_B$ 。我们知道, 在时间  $\Delta t$  中, 质点由  $A$  移到  $B$ 。因此, 自然地称矢量  $\overrightarrow{AB}$  为质点的位移矢量。

矢量是按平行四边形法则来相加的。从图 3 可以看出,

$$r_B = r_A + \overrightarrow{AB} \text{ 或 } \overrightarrow{AB} = r_B - r_A = \Delta r,$$

亦即质点的位移矢量就是矢径的差。用时间  $\Delta t$  内的位移矢量  $\Delta r$  来描述曲线运动时,  $\Delta r$  愈小, 精确性愈高。

在线段  $AB$  上的平均速度通常用比值

$$v_{ep} = \frac{\Delta r}{\Delta t}$$

来表示;这也就是在相同的时间  $\Delta t$  内, 将物体视作均匀地并直线

地經過綫段  $AB$  的速度。

所以，在綫段  $AB$  上的运动，可用矢量  $\vec{AB} = \Delta\mathbf{r}$  的方向和速度  $v_{ep}$  的数值来描述。據一种寫法，引入矢量

$$v_{ep} = \frac{\vec{AB}}{\Delta t} = \frac{\Delta\mathbf{r}}{\Delta t},$$

它的长度等于平均速度且具有位移矢量的方向。現在，可以說，在綫段  $AB$  上物体的运动是由平均速度矢量来确定的。

**真实速度** 如果时间間隔  $\Delta t$  减小，那末  $B$  点将移近  $A$  点。最后这两点重合，而且  $\vec{AB}$  的方向变为在轨道上会合点的切綫方向。

可以肯定，当  $\Delta t$  减小时，比值  $\frac{\vec{AB}}{\Delta t}$  趋于一定的极限。矢量  $v_{act}$  具有在給定时刻質点轨道的切綫方向，而其量值等于  $\Delta t \rightarrow 0$  时比值  $\frac{\Delta\mathbf{r}}{\Delta t}$  的极限，这一矢量称为运动質点的真实速度矢量：

$$\text{当 } \Delta t \rightarrow 0 \text{ 时, } v_{act} = \text{极限} \frac{\Delta\mathbf{r}}{\Delta t},$$

換句話說，真实速度就是矢量  $\mathbf{r}$  对时间的导数：

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}.$$

再一次強調指出，描述运动不一定要用矢量。除了用速度矢量这一概念之外，还可以指出速度的絕對值  $\frac{|d\mathbf{r}|}{dt}$ <sup>(1)</sup>，并指出运动的方向。不过，这时对同样的規律和同样的实验事实要用較长、較累赘的語句来表述。矢量的语言适应物理的实验事实，除此以外，它简单而能达意。当然，为了掌握它，需要下一番功夫。

因为矢量  $\mathbf{r}$  在坐标軸上的投影是它的端点的坐标  $x, y, z$  所以速度矢量的投影为：

(1) 直括号  $\|$  表示只考慮括号內矢量的數值(模)。

$$v_x = \frac{dx}{dt}, \quad v_y = \frac{dy}{dt}, \quad v_z = \frac{dz}{dt}.$$

**矢量加速度** 对曲线运动作进一步研究时，我們用箭头标出运动物体经过轨道上 A 点和 B 点时的真实速度。假如在研究时不引入速度矢量，那末應該这样說：B 点的速度不同于 A 点，此外，运动方向也在改变。应用了速度矢量，我們可以簡單地說：B 点的速度矢量不同于 A 点。

速度矢量的数值与方向都可能改变。

如果 AB 是段直線，那末矢量  $v_A$  和  $v_B$  同向。从矢量  $v_B$  的长度减去矢量  $v_A$  的长度，所得的算术差就是速度变化的数值。

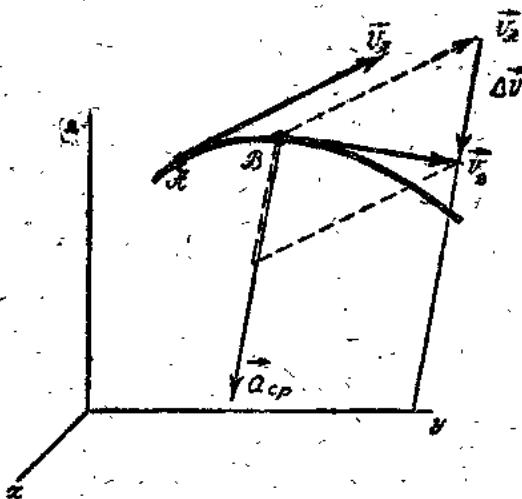


图 4

現在來考慮曲綫段 AB：矢量  $v_A$  和  $v_B$  在数值上和方向上都不相同。为了确定速度的数值增加了多少，就應該按上述的方法，从矢量  $v_B$  的长度减去  $v_A$  的长度：

$$\Delta|v| = |v_B| - |v_A|.$$

但是这一数值，当然并不能表明在这运动中速度所发生变化的全

部內容。

現在按矢量运算法則，从矢量  $v_B$  减去矢量  $v_A$ 。在图 4 中指出了矢量

$$\Delta v = v_B - v_A.$$

矢量  $v_B$  是  $\Delta v + v_A$  之和，也就是由这两个矢量所組成的平行四邊形的对角線。

我們將矢量  $\Delta v$  称为速度矢量的增量。这一矢量的长度在曲線运动的情况下并不等于  $\Delta |v| = |v_B| - |v_A|$ 。从图上明显地看出，矢量增量的数值  $|\Delta v|$  大于速度矢量的数值之差  $\Delta |v|$ 。为了要知道在  $B$  点的速度矢量，就應該按平行四邊形法則，求  $v_A$  与增量  $\Delta v$  的矢量和。

現在我們可用下述的方法来确定曲線运动中的加速度。速度矢量的增量除以速度变化所經歷的时间，称为平均矢量加速度：

$$a_{\text{av}} = \frac{\Delta v}{\Delta t}.$$

当时间間隔  $\Delta t$  減小时，这一比值趋于一定的极限。当  $\Delta t \rightarrow 0$  时，矢量

$$a_{\text{net}} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

称为物体在这一給定时刻运动的真实加速度矢量。換句話說，矢量加速度等于速度矢量的导数：

$$a = \frac{dv}{dt}$$

且

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}, \quad a_z = \frac{dv_z}{dt}.$$

加速度矢量唯一地确定了物体速度变化的特性。

一般說來，加速度矢量可能与运动轨道作任何的角度。这一

角度将以下述方式确定加速度的特性和轨道的曲率。經過所研究的点作一个圆使它在这一点上与轨道具有共同切线，并且与这一段轨道最为近似。这圆称为切圆<sup>①</sup>，而它的半径  $\rho$  称为在该点处的曲率半径。加速度矢量总是指向圆内的。如果运动是加速的，那末矢量  $a$  与轨道（也就是与轨道在这一点的切线）将成锐角。如果运动是减速的，那末这个角将是钝角。最后，如果速度数值不改变，那末加速度矢量将指向轨道的法线方向。

这些命题可以严格证明；現在只用如图 5 所示的几何图解来說明。

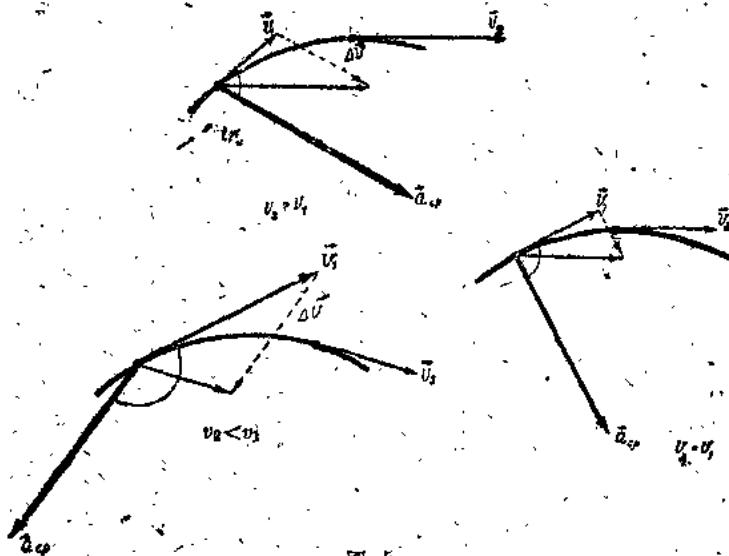


图 5

按以前所說的，通常将加速度矢量分解为两个分量(图 6)：

$$a = a_t + a_n.$$

因为矢量三角形是直角三角形，所以

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2}.$$

<sup>①</sup> 切圆和曲率半径的计算在微分几何教程中有詳細的研究。

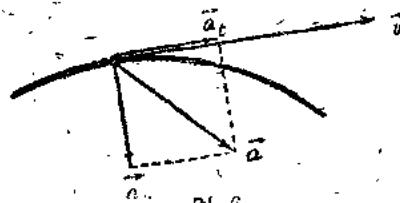


图 6

矢量  $a_t$  沿着轨道的方向, 表示速度在数值上的变化, 称为切向加速度。不难证明, 切向加速度

$$a_t = \text{极限} \frac{\Delta |v|}{\Delta t}, \text{当 } \Delta t \rightarrow 0, \text{ 亦即 } a_t = \frac{d|v|}{dt},$$

式中  $\Delta |v|$  是速度在数值上的增量。

矢量  $a_n$  指向轨道的法线方向, 表示速度在方向上的变化, 称为法向加速度。法向加速度  $a_n$  是和在给定点处的速度数值  $v$  与曲率半径  $\rho$  有关, 它们之间有简单的公式联系着, 具体说是

$$a_n = \frac{v^2}{\rho}.$$

上式在理论力学教程中是用几何方法导出的。从这个公式可以看出法向加速度没有变化 ( $a_n$  和  $v$  都是常数) 的运动是圆周运动。在这种情况下, 对轨道上所有的点,  $\rho$  是一常量, 等于圆的半径。

法向加速度  $a_n = \frac{v^2}{\rho}$  往往也称为向心加速度。

物体以半径  $R$  作圆周运动时的向心加速度, 也可以用运动的周期  $T$  或频率  $\nu$  或角速度  $\omega$  来表示。这些物理量之间与线速度  $v$  之间有下列的简单关系:

$$v = \frac{2\pi R}{T}, \quad v = \omega R, \quad \nu = \frac{1}{T}, \quad \omega = \frac{2\pi}{T}.$$

最后二个公式是辅助量  $\nu$  和  $\omega$  的定义。

所以, 物体作圆周运动时, 向心加速度也可以写作下述的形式:

$$a_n = \omega^2 R \text{ 或 } a_n = \frac{4\pi^2}{T^2} R.$$