



智力游艺新编

俞一明 宗福泉 编著

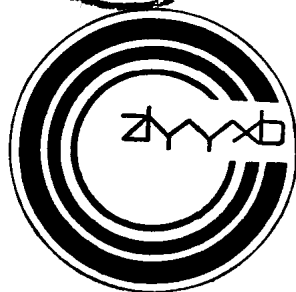


上海文化出版社



2 041 1830 1

智力游艺新编



上海文化出版社

责任编辑：陈月英

封面设计：刘福昇

智力游艺新编

俞一明 宗福泉编著

上海文化出版社出版

上海绍兴路74号

新华书店上海发行所发行

上海中华印刷厂印刷

开本 787×1092 1/32 印张 4.5 插页 1 字数 93,000

1983年1月第1版 1983年1月第1次印刷 印数 1—131,000册

书 号：7077·8021

定 价：0.40 元

前 言

《智力游艺新编》是一本新颖的游艺书籍，它能丰富人们的文化生活，增进知识才能，陶冶高尚情趣。如果你想愉快地度过自己的假日，那么请打开《智力游艺新编》浏览一番吧。

全书共有一百五十余道新颖别致的智力考题，内容广泛涉及各个学科领域，适合广大中、小学生和青年阅读。在创作过程中，作者从趣味性、知识性、综合性方面作了一些新探索。集各类之荟萃，设有组字画、视觉、识别、迷宫、移位、巧拼、推理、侦破、巧算、谜类等二十三个专类，设题精确、深入浅出。画谜中有躲躲藏藏的字画，“智力考”有妙题《飞机—火车=轮船》，还有巧题《书法爱好者》、难题《溶液比例》；推理题以培养思维能力为宗旨，“动脑筋”专栏能帮助人们温故而知新；特别新鲜的是本书还收集、创作了最新的益智游戏：层出不穷的连环谜，英语组词赛“思克莱”，风行全球的魔谜游戏。因此，可以说这本书是一个开启智慧大门的钥匙。

《智力游艺新编》得以成书，全靠同行们的大力协助，编辑过程中曾得到吴纪椿同志的支持。王达煊、宋胜林、朱宝天、师方、纪盛、庄索原、苏才果、黄建伟等同志，也为本书提供了部分作品及协助编选有关栏目，在此一并表示谢忱。

编 者

目次

一笔画



1. 鸡.....(1—111)
2. 转弯角.....(1—111)
3. 宝塔.....(2—111)
4. 几何体.....(2—112)

5. 图中谜.....(3—112)
6. 图中找字.....(3—112)
7. 字母组合.....(4—112)
8. 花篮.....(4—112)



组字画

视觉



9. 金鸡报晓.....(5—112)
10. 画的是.....(5—112)
11. 图中找车.....(6—112)
12. 图里藏着什么.....(7—112)
13. 哪只电话铃响了.....(7—112)
14. 电话号码.....(7—113)
15. 找鹅.....(8—113)
16. 正方形和三角形.....(8—113)

17. 巧分小狗.....(9—113)
18. 婀娜多姿.....(10—113)
19. 盖印.....(10—114)
20. 特别剪刀.....(10—114)



识别

21. 正与反.....(11—114)
22. 找动物.....(11—114)
23. 绳儿打结.....(11—114)
24. 失物招领.....(12—114)
25. 植物的茎.....(12—114)
26. 什么花.....(12—114)

迷



宫

27. 汉堡顿球场.....(13—114)
28. 鲍克拉的星.....(13—115)
29. 玉米迷宫.....(14—115)
30. 参观动物园.....(14—115)
31. 哪个篮球能进篮圈.....(15—115)
32. 老鼠出笼.....(15—115)
33. 月球迷宫.....(16—116)
34. 旅店迷宫.....(16—116)

35. 拼数.....(17—116)
36. 结对子.....(17—116)
37. 配叶子.....(18—116)
38. 体育之乡.....(18—117)
39. 平面与立体.....(19—117)
40. 汽车路线.....(19—117)



对

子

比



较

41. 大同小异.....(20—117)
42. 哪个粘成的.....(20—117)
43. 机械结构.....(21—117)
44. 字母的面积.....(21—117)

45. 哪儿不一样.....(22—117)

46. 八处不同.....(22—117)

47. 调整棋子.....(23—117)

48. 移动物.....(23—118)

49. 火柴移动.....(24—118)

50. 巧移积木.....(24—118)

51. 移花盆.....(24—118)



移位

巧



拼

52. 镰刀与锤子.....(25—118)

53. 蜂窝复原.....(26—119)

54. 选图.....(26—119)

55. 三角形里的秘密.....(27—119)

56. 巧拼.....(27—119)

57. 废板利用.....(28—119)

58. 一分为四.....(28—119)

59. 剪拼正方形.....(29—120)

60. 巧用边角料.....(29—120)

61. 三合一.....(29—120)



剪拼

填



字

62. 影名等式.....(30—120)

63. 成语与数字.....(30—120)

64. 花上填字.....(31—120)

65. 节日献花.....(31—121)

66. 填字母.....(31—121)

67. 成语大连环.....(32—121)

68. 成语填空.....(32—121)

69. 填成语.....(32—121)
70. 填影名.....(33—121)
71. 成语填字.....(33—121)
72. 古诗词影名填.....(33—122)
73. 成语填充.....(34—122)

74. 连线成字.....(35—122)
75. 添笔划.....(35—122)
76. 三叠字.....(36—122)
77. 连续添一笔.....(36—122)
78. 电影名接龙.....(36—122)
79. “日”添一笔.....(37—122)
80. 连笔划.....(37—122)



文字
游戏

推
理



81. 娃娃头.....(38—123)
82. 残缺的密码.....(38—123)
83. 图案推理.....(39—123)
84. 遗失的蝴蝶.....(39—123)
85. 多少人懂.....(40—123)
86. 圆圆的画.....(40—124)
87. 如何涂色.....(40—124)
88. 闹钟.....(41—124)
89. 空格中的数字.....(41—124)

90. 弄巧成拙.....(42—124)
91. 按钮之谜.....(42—124)
92. 路遇劫犯.....(42—125)



侦
破

93. “腊子桥”.....(43—125)
 94. 半条年糕.....(43—125)
 95. 捉贼捉赃.....(43—125)
 96. 寻找指纹.....(44—125)
 97. 巧辨稻谷.....(44—125)

填
数



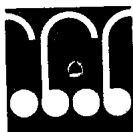
98. 巧放弹子.....(45—125)
 99. 七点填数.....(45—125)
 100. 放硬币.....(46—126)
 101. 三角填数.....(46—126)
 102. 等式围圈.....(46—126)
 103. 趣味数字.....(47—126)
 104. 五分钟填数.....(47—126)

105. x 这个数(48—126)
 106. 添运算符号.....(48—127)
 107. 火柴游戏.....(49—127)
 108. 动物数字.....(49—127)
 109. 走向 2000 年(50—127)



数
字
游
戏

巧
算



110. 没有已知数的等式.....(51—127)
 111. 围墙周长.....(51—127)
 112. 看图解题.....(52—128)
 113. 图形计算.....(52—128)
 114. 扑克之谜.....(52—128)
 115. 怪算式.....(53—128)
 116. 飞机—火车 = 轮船.....(53—128)

117. 画中找错.....(54—129)
118. 书法爱好者.....(54—129)
119. 月亮图.....(55—129)
120. 找国名.....(56—129)
121. 名师高徒.....(56—129)
122. 哪个省力.....(57—130)
123. 奇妙的立方体.....(57—130)
124. 音乐会上.....(57—130)
125. 溶液比例.....(58—130)
126. 辨别金属.....(58—131)
127. 游览宝塔.....(59—131)
128. 巧解剪刀.....(59—131)
129. 火车经过的路线.....(60—131)
130. 跌不死吗.....(60—131)
131. 牛吃草.....(60—131)



智力
考

动
脑
筋



132. 旅游城市别称.....(61—131)
133. 地理考.....(61—132)
134. 历史答辩.....(61—132)
135. 地名对联.....(62—132)
136. 限时判断.....(62—132)
137. 名家名作.....(63—132)
138. 地名别称.....(63—132)
139. 地理填空.....(63—131)
140. 小发明故事.....(64—131)

常用谜格简介	(65)
猜谜四法	(67)
141. 射复谜	(69—132)
142. 字谜	(69—133)
143. 成语谜	(70—133)
144. 名词谜	(70—133)
145. 人名谜	(71—133)
146. 影剧谜	(71—133)
147. 其它类	(71—133)
148. 填字谜(一)	(72—133)
149. 填字谜(二)	(75—134)
150. 画谜(一)	(77—134)
151. 画谜(二)	(77—134)
152. 魔术哑谜二则	(78—134)



谜
类

连
环
谜



153. 连环谜(一).....(79—134)

- | | |
|--------|--------|
| 1. 解方程 | 2. 中译英 |
| 3. 拼数字 | 4. 列竖式 |
| 5. 划等分 | 6. 找书名 |
| 7. 填作者 | 8. 化影名 |

154. 连环谜(二).....(82—135)

- | | |
|--------|--------|
| 1. 填 字 | 2. 分等图 |
| 3. 填数码 | 4. 译代号 |
| 5. 布字母 | 6. 解算式 |
| 7. 找刊名 | |



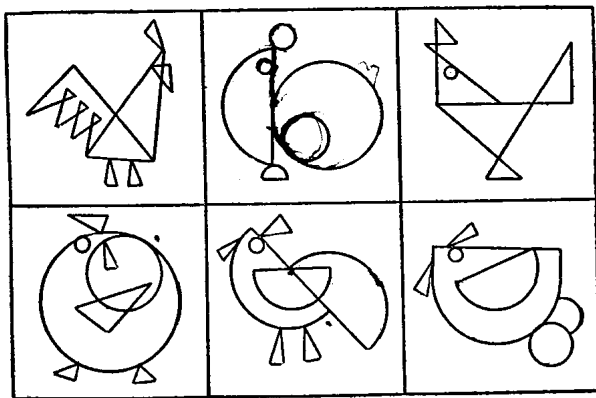
一笔画

这是一只鸡，那是一对飞翔着的鸽子。
可是，你知道吗？它们都是一笔画成的。一笔画一般要求笔划经过的路线不重复、不交叉。多画一笔画，能使人树立整体观念，并且学会在复杂的线路中选择一条最佳线路。

鸡

1

图中的六只鸡大部分都是由几何体组成的。请把每个鸡用一笔画成，要求不能重复，也不能交叉。你能行吗？

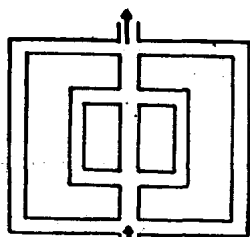


转弯角

2

有一条如图那样的山路，三个人(A、B、C 三人)分别由入口处进入，经过所有的地方之后，由出口处出去，他们所走的路不能重复(除了横过的十字路口点之外)。

1

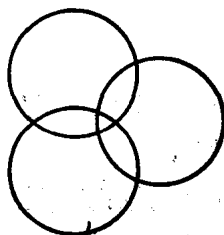
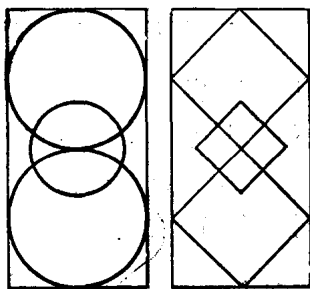
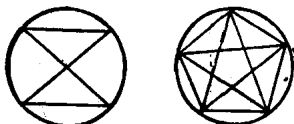
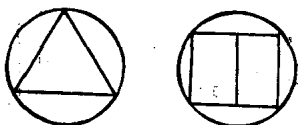


3

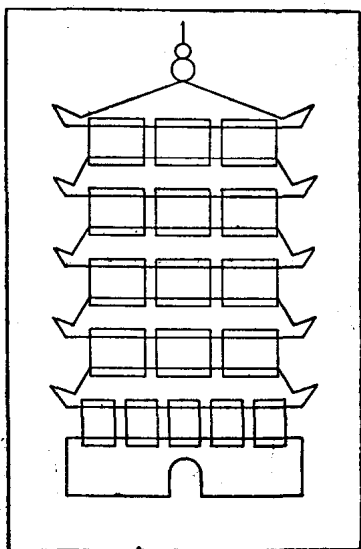
宝塔

请你用一笔把这个宝塔画出来。要求：线路不能交叉，也不能重复。

4



在他们所走的路中，A所转的弯角最多，B所转的弯角最少，而C则处于中间。现在问你，C转弯的次数是多少？（选编）



几何体

你能一笔不重复地画出以下七个图形来吗？试试看。



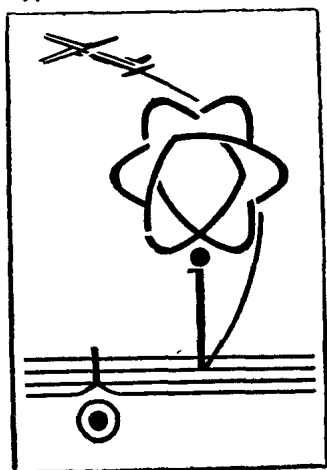
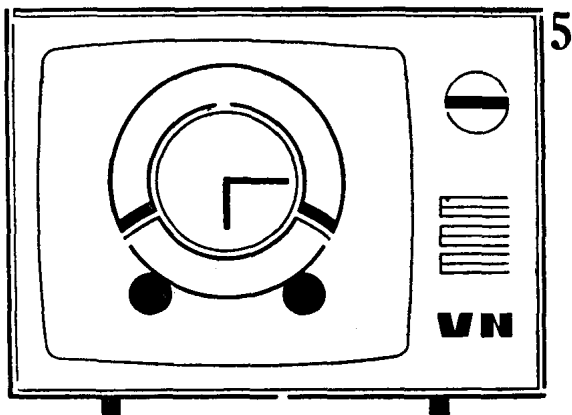
组字画

组字画是画面游戏，用汉字、英文字母或阿拉伯数字等进行适当的组织、精心的排列，即可成为有趣的图案。

在图中寻字的过程中，你能培养自己细心和耐心的品性。

图中谜

图中的电视机和钟由哪些英文字母组成，请把它们认出来，并把它们有机地组合成有意义的词组，你能办到吗？



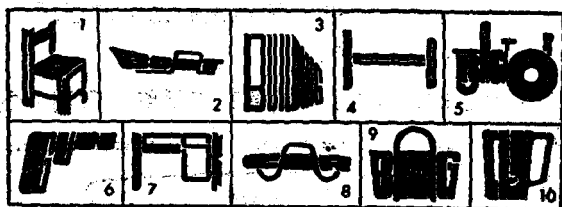
图中找字

请你仔细地看一看，图中有哪些字？并把它们找出来，组成一句话。

7

字母组合

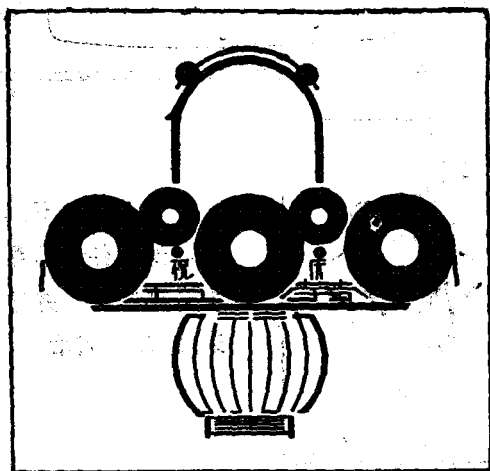
图中的十幅画，都是用大写英文字母组成的。请你读出并译成中文。

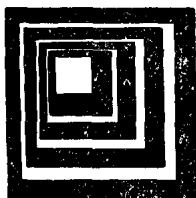


8

花 篮

图中的花篮，是由哪些字组成，请你仔细地辨别一下，把它们全部找出来。





视 觉

和眼睛捉迷藏，一不留神，视觉差和错觉就让你失败。这些线条、图画组成的复杂图案能考考你对事物的辨别和判断能力。不信，你试着看看！

金 鸡 报 晓

9

方格中的金鸡报晓图，是由下面哪几块拼成功的，你能迅速找出来吗？



画 的 是 什 么

10

这张图中画的是什？你看得出来吗。如果看不出，请你把有黑点的图块涂上颜色，那就显而易见了。



11

图中找车

请你仔细地从各个角度观察一下这幅图，里面有哪些车？
几辆车？

