

● 万水计算机实用教程系列

Dreamweaver 4

Fireworks 4

Flash 5



精彩网页教程

张林娣 等编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

万水计算机实用教程系列

Dreamweaver 4 Fireworks 4 Flash 5 精彩网页教程

张林娣 等编著

赵 键 审校

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了美国著名的多媒体软件公司 Macromedia 最新推出的 Dreamweaver 4、Fireworks 4 及 Flash 5 这三种网页制作工具。本书共分 19 章,分别介绍了 Dreamweaver 4 的使用要领及使用技巧、Fireworks 4 图像处理及特效和 Flash 5 的动画制作,并在讲解过程中穿插实例。最后通过一个较大的实例介绍如何综合运用这三种软件制作网页,使读者能够融会贯通。

本书的语言浅显、内容丰富、含金量高,是初、中级用户学习网页设计的实用大全,本书也可作为各类大、中专院校的培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4 Fireworks 4 Flash 5 精彩网页教程/张林娣等编著.
-北京:中国水利水电出版社,2001.4
(万水计算机实用教程系列)
ISBN 7-5084-0613-3

I . D… II . 张… III . 主页制作 - 应用软件, Dreamweaver 4、
Fireworks 4、Flash 5 IV . TP393.092
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 12919 号

书 名	Dreamweaver 4 Fireworks 4 Flash 5 精彩网页教程
作 者	张林娣 等编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn(万水) sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 68359286(万水) 63202266(总机) 68331835(发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 25.5 印张 554 千字
版 次	2001 年 4 月第一版 2001 年 4 月北京第一次印刷
印 数	0001 - 6000 册
定 价	30.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

“Internet”似乎已成为新世纪的表征,如何通过 Internet 的世界来表现自己,几乎是每个 Internet 用户绞尽脑汁、费尽心力、努力钻研的首要课题之一。而其中又以网页最能直接清楚地传达个人特色,因此如何设计出与众不同、独树一帜的页面是作为网页设计师的第一要素。

Macromedia 公司推出了被称为网页设计的“梦幻组合”的软件: Dreamweaver、Fireworks、Flash。首先 Dreamweaver 是一个十分专业化、完全可视化的设计工具,它无论对于专业还是业余的 Web 设计师,都是一个完美的设计工具,其次在页面修饰、图形处理方面, Fireworks 可以与任何一套专业级图形处理软件相媲美。最后,在页面交互性和可视化效果方面, Flash 更是无人能及,它是一个专业的矢量编辑和动画创作专业软件,专门用于制作 Web 页中的电影动画和交互动画。

总的来说,本书是一本兼顾了初、中级读者的优秀读物。本书给出的实例都是经过精心设计的,其中涵盖了相应软件的主要功能,并能使读者通过实例举一反三熟悉相应命令的使用方法。如果有什么疑难,可从后面的内容中查阅有关该功能的详细讲解。

当然,尽管我们在编写本书时已尽了最大的努力,但是,由于各种条件的限制,加之作者水平有限,仍会存在这样或那样的问题。因此,希望读者在阅读本书时能不断给我们提出宝贵意见,以便我们在以后的版本中改进提高。

本书是集体创作的结果,参加本书编写和录排人员有曹木军、陈小芹、姚献均、陈建标、毛小莉、杜杰霞、陈勇、吴新民、吉慧、曹燕飞、马雅林、刘刚、蒋广杰、翟启峰、成明强、王冬勤、顾霞、石玉华等。由于作者水平有限、加之时间紧迫,疏漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

作者
2001.1

目 录

第 1 章 简介 Dreamweaver 4	(1)
1.1 Dreamweaver 4 新增功能	(1)
1.2 屏幕页面布局	(2)
1.2.1 标题栏	(3)
1.2.2 菜单栏	(4)
1.2.3 新增工具栏	(4)
1.2.4 对象调板	(7)
1.2.5 状态栏	(8)
1.2.6 属性调板	(9)
1.3 调板的使用	(9)
1.3.1 调板的打开	(11)
1.3.2 排列调板	(12)
1.3.3 组合调板	(12)
1.3.4 改变调板层次	(13)
1.4 设置工作环境	(14)
1.5 获得帮助	(14)
1.5.1 浏览目录	(16)
1.5.2 使用帮助索引	(16)
1.5.3 使用查询帮助	(18)
1.6 退出 Dreamweaver 4	(18)
第 2 章 创建 Web 网站和 Web 页面	(20)
2.1 定义本地站点	(20)
2.1.1 规划站点	(20)
2.1.2 创建本地站点	(21)
2.1.3 编辑本地站点	(23)
2.2 创建 Web 页面	(24)
2.2.1 新建网页	(24)
2.2.2 运用模板	(29)
2.3 设置页面属性	(32)
2.4 在线发布	(34)
第 3 章 在页面中添加各种元素	(36)

3.1 输入并编辑文本	(36)
3.1.1 添加/删除文本	(36)
3.1.2 文本的移动与复制	(37)
3.1.3 文本的查找与替换	(38)
3.2 设置文本格式	(39)
3.2.1 应用标题	(40)
3.2.2 格式化文本	(41)
3.2.3 设置文本字体	(41)
3.2.4 设置文本字号	(43)
3.2.5 设置文本颜色	(43)
3.2.6 对齐与缩进文本	(44)
3.3 样式的应用	(46)
3.3.1 应用普通样式	(46)
3.3.2 应用 CSS 样式	(47)
3.3.3 应用 HTML 样式	(48)
3.4 图片的应用	(50)
3.4.1 插入图形	(51)
3.4.2 设置图片属性	(51)
3.5 应用表格	(54)
3.5.1 插入表格	(54)
3.5.2 填充表格	(55)
3.5.3 嵌套表格	(55)
3.5.4 选择单元格	(56)
3.5.5 复制与删除单元格	(56)
3.5.6 分割与合并单元格	(58)
3.5.7 设置单元格的属性	(59)
3.6 创建列表	(60)
3.6.1 添加编号列表	(60)
3.6.2 添加项目列表	(61)
第4章 网页的超链接	(63)
4.1 超链接的基本知识	(63)
4.1.1 超链接概述	(63)
4.1.2 绝对地址	(66)
4.1.3 相对地址	(67)
4.1.4 站点根目录	(68)

4.2 创建超链接	(69)
4.2.1 创建文本链接	(69)
4.2.2 使用站点地图创建超链接	(71)
4.2.3 使用命名锚链接	(72)
4.2.4 创建 E-mail 链接	(74)
4.3 设置链接标靶	(75)
4.4 测试链接	(76)
第 5 章 使用层和框架灵活设计网页	(77)
5.1 层的基本概念	(77)
5.2 创建层	(78)
5.2.1 运用面板在页中插入层	(79)
5.2.2 运用菜单命令生成层	(80)
5.2.3 使用样式单	(81)
5.3 修改层	(82)
5.3.1 激活及选择层	(83)
5.3.2 移动层	(84)
5.3.3 调整层的尺寸	(84)
5.3.4 对齐层	(84)
5.4 嵌套层	(86)
5.5 转换层与表格	(87)
5.5.1 将表格转换为层	(87)
5.5.2 将层转换为表格	(88)
5.6 了解框架	(90)
5.7 创建框架	(91)
5.7.1 插入及分割框架	(91)
5.7.2 选择框架	(93)
5.7.3 改变框架集属性	(94)
5.7.4 改变框架属性	(94)
5.7.5 保存框架网页	(96)
第 6 章 创建动态交互式网页	(97)
6.1 HTML 表单基础	(97)
6.2 创建表单区域并运用控件	(98)
6.3 制作时间线动态网页动画	(109)
6.4 制作触发事件	(112)
第 7 章 Fireworks 4 概览	(118)

7.1	Fireworks 4 窗口浏览	(118)
7.1.1	标题栏	(118)
7.1.2	菜单栏	(119)
7.1.3	工具栏	(120)
7.1.4	工作窗口	(123)
7.2	工作文件操作	(124)
7.2.1	文件的新建	(124)
7.2.2	文件的打开	(125)
7.2.3	文件的导入及导出	(127)
7.2.4	文件的保存	(128)
7.2.5	文件的打印	(129)
7.3	修改画布属性	(131)
7.3.1	修改画布的尺寸	(131)
7.3.2	修改画布的色彩	(134)
7.3.3	修改画布的分辨率	(134)
第 8 章	矢量图片的创建及特效	(136)
8.1	运用绘图工具	(136)
8.1.1	运用拖动方法绘制路径	(136)
8.1.2	绘制任意路径	(138)
8.1.3	由测绘点绘制任意路径	(140)
8.2	选择对象和编辑路径	(141)
8.2.1	运用工具选择对象	(141)
8.2.2	运用编辑路径上的点来改变路径的形状	(142)
8.2.3	运用工具使路径变形	(143)
8.3	使用与编辑 Stroke(描边)	(145)
8.4	使用与编辑 Fill(填充)	(147)
8.5	使用与编辑 Effect(效果)	(152)
8.6	使用与编辑 Styles(风格)	(153)
第 9 章	文本的创建及使用特效	(155)
9.1	创建文本	(155)
9.2	编辑文本	(157)
9.2.1	通过 Text Editor 编辑文本	(157)
9.2.2	运用查找和替换修改文本	(161)
9.2.3	编辑文本路径和文本变形	(161)
9.2.4	在文本上应用特效	(163)

9.3 导入文本	(165)
9.4 文本的制作实例	(167)
第 10 章 图像的处理及优化	(173)
10.1 导入与选择图像	(173)
10.1.1 导入图像	(173)
10.1.2 运用绘图工具栏中的工具选择图像区域	(174)
10.1.3 调整选择框	(177)
10.2 编辑图像	(180)
10.2.1 运用油漆桶工具编辑图像	(180)
10.2.2 运用橡皮图章工具编辑图像	(181)
10.2.3 运用橡皮擦工具擦除图像	(182)
10.2.4 运用裁剪工具裁剪图像	(183)
10.2.5 运用菜单命令羽化图像	(184)
10.3 运用图层	(186)
10.4 优化图像	(188)
第 11 章 网页的颜色管理及动画制作	(191)
11.1 颜色的选择	(191)
11.2 自定义 Swatches 调板	(192)
11.3 创建颜色	(194)
11.4 制作动画	(196)
11.4.1 运用菜单命令制作动画	(196)
11.4.2 一帧一帧制作动画	(202)
第 12 章 制作网页的交互性	(207)
12.1 映像图的创建与导出	(207)
12.1.1 生成热点	(207)
12.1.2 给热点指定 URL	(208)
12.1.3 映像图的导出	(209)
12.2 切片的创建	(210)
12.2.1 制作切片	(211)
12.2.2 制作文本切片及交互性切片	(211)
12.3 制作翻转图	(214)
12.3.1 翻转图的制作	(214)
12.3.2 运用翻转图来实现图像的交换	(219)
第 13 章 Flash 5 基本界面和操作	(225)
13.1 Flash 5 操作界面	(225)

13.1.1	标题栏	(226)
13.1.2	菜单栏	(226)
13.1.3	工具栏	(226)
13.1.4	绘图工具栏	(227)
13.1.5	图层列表和时间线	(227)
13.1.6	绘图舞台	(229)
13.2	Flash 5 菜单概览	(230)
13.2.1	File 菜单	(231)
13.2.2	Edit 菜单	(232)
13.2.3	View 菜单	(233)
13.2.4	Insert 菜单	(234)
13.2.5	Modify 菜单	(235)
13.2.6	Text 菜单	(236)
13.2.7	Control 菜单	(237)
13.2.8	Window 菜单	(238)
13.2.9	Help 菜单	(239)
13.3	创建新电影并设置其属性	(239)
第 14 章	图形编辑与文本处理	(241)
14.1	创建与编辑图形	(241)
14.1.1	运用绘图工具	(241)
14.1.2	其他几种图形创建方式	(251)
14.2	创建与编辑文本	(253)
14.2.1	运用文本工具	(253)
14.2.2	制作文字特效	(255)
第 15 章	简单动画制作	(258)
15.1	使用帧	(258)
15.1.1	使用关键帧	(258)
15.1.2	一帧一帧动画	(258)
15.1.3	插帧	(259)
15.2	制作渐变动画	(261)
15.2.1	形状渐变动画	(261)
15.2.2	文字与线索渐变动画	(263)
15.3	制作运动动画	(269)
15.4	编辑动画	(279)
第 16 章	符号和图层的创建与使用	(282)

16.1	符号类型	(282)
16.2	符号的创建和使用	(283)
16.2.1	创建图形符号	(283)
16.2.2	创建按钮符号	(283)
16.2.3	创建电影剪辑	(291)
16.2.4	符号的使用	(292)
16.3	编辑符号	(292)
16.3.1	在符号编辑模式下编辑符号	(292)
16.3.2	在库中编辑符号	(293)
16.4	导入并处理图片	(293)
16.4.1	Flash 对导入文件的识别	(294)
16.4.2	导入位图	(294)
16.4.3	格式转换	(296)
16.4.4	设置位图属性	(297)
16.5	图层的操作	(298)
16.5.1	图层的概述	(298)
16.5.2	创建图层	(298)
16.5.3	管理图层	(299)
16.6	运用图层制作动画	(302)
16.6.1	运用引导图层	(302)
16.6.2	运用遮罩图层	(308)
第 17 章	在动画中添加声音	(313)
17.1	理解声音文件	(313)
17.2	添加声音	(314)
17.2.1	导入声音	(314)
17.2.2	为按钮增加声音	(314)
17.2.3	设置声音文件的属性	(318)
17.3	导出声音的设置	(319)
第 18 章	交互式动画的制作	(322)
18.1	Flash 常用命令实例讲解	(322)
18.2	Flash 编程	(331)
18.3	Flash 中的编程组件	(344)
第 19 章	网站制作综合实例	(360)
19.1	部分网页画面	(360)
19.2	规划网站目录结构与主页布局	(362)

19.3 制作网页	(365)
19.3.1 利用 Fireworks 4 制作公司标志	(365)
19.3.2 运用 Fireworks 4 制作导航栏	(367)
19.3.3 运用 Fireworks 4 制作对联	(371)
19.3.4 运用 Fireworks 4 制作小标题	(373)
19.3.5 运用 Fireworks 4 处理图片	(375)
19.3.6 运用 Flash 5 制作网页标题动画	(376)
19.3.7 制作首页	(380)
19.4 制作赠言网页	(384)
19.5 制作“书籍介绍”网页	(388)
19.5.1 运用 Fireworks 4 制作菜单条	(388)
19.5.2 制作网页	(390)

第 1 章 简介 Dreamweaver 4

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的“所见即所得”的网页编辑器,它是一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和浏览器限制的充满动感的网页。

1.1 Dreamweaver 4 新增功能

Dreamweaver 4 的功能在 Dreamweaver 3 的基础上得到了全面更新和增强,并增加了许多新特性,下面向用户简单介绍 Dreamweaver 4 的新增功能。

在综合的文本编辑器方面,单击 Dreamweaver 4 网页编辑窗口的 Show Code View 按钮,将在设计视图与代码视图之间进行自由切换,用户甚至可以将网页编辑窗口一分为二,同时看到网页的设计视图与代码视图。代码视图提供的功能包括:自动缩进、使用鲜艳的颜色标注 HTML, JavaScript 代码,显示代码行号、自动平衡标识、自动缩进所选的多行代码等。这些功能将使用户在代码视图下的操作,如同在设计视图下工作一样感到方便、自如。

在编辑非 HTML 文档方面,用户可在代码视图方式下,对 HTML 文档, JavaScript, XML 以及其他文本文档进行编辑。在 JavaScript 代码的调试方面,在浏览方式下能够直接调试 JavaScript 代码, Dreamweaver 4 新的代码调试工具可以让用户查看代码的结果,如同在 Netscape 浏览器、浏览器方式下浏览网页一样,代码调试工具将帮助用户理解每种浏览器是如何解释 JavaScript 代码的。用户可在 JavaScript 内设置断点,然后在逐步运行的过程中观察其中变量的数值变化。

在网页的布局方面,用户可在网页上拖动表格的单元格,当网页的大小改变时,布局的大小将重新确定。无论用户是工作于现有的表格,还是创建新的布局,总能够创建适用于所有浏览器的表格。

通过 Dreamweaver 4 就可以创建可编辑的矢量图,这些矢量图具有 Flash 文本与按钮的特点。在打开的 Flash 对话框内,用户可创建新的按钮样式,当然也可以从 Macromedia 的站点上下载新的样式。

关于模板的改进,在不影响站点设计的情况下,用户可以直接替换模板的内容为我所用。模板内的矩形框与标识包含可编辑的区域名称,将帮助用户可视化地确定模板的可编辑区域。Dreamweaver 4 将帮助用户作为团体一员更高效地工作。使用 Dreamweaver 4 可以提高工作效率与通信能力,即使是大规模的开发队伍,也可以使用 Dreamweaver 4 作为它们标准的 HTML 开发工具。

新的资源面板允许用户跟踪所有的站点元素,例如图形、颜色、外部 URL、脚本、库项目与

Flash, Shockwave, QuickTime 对象等。通过资源面板,用户可以方便地管理各种不同的元素。

使用站点报告可以快速地识别、修复存在的错误。对站点窗口的配置,可以帮助开发小组更加有效地合作。通过注释可对源文件进行跟踪,而在站点窗口增加新的用户,可以帮助跟踪站点的开发过程。

为了使常用的操作更加快捷,用户可以加载预定义的快捷键设置,也可以根据个人的使用习惯使用键盘快捷键编辑器自定义新的快捷键。选择控制面板 Edit→Keyboard Shortcuts 就可以定义出自己的快捷键。你可以随心所欲地添加和修改快捷键,如图 1-1 所示。

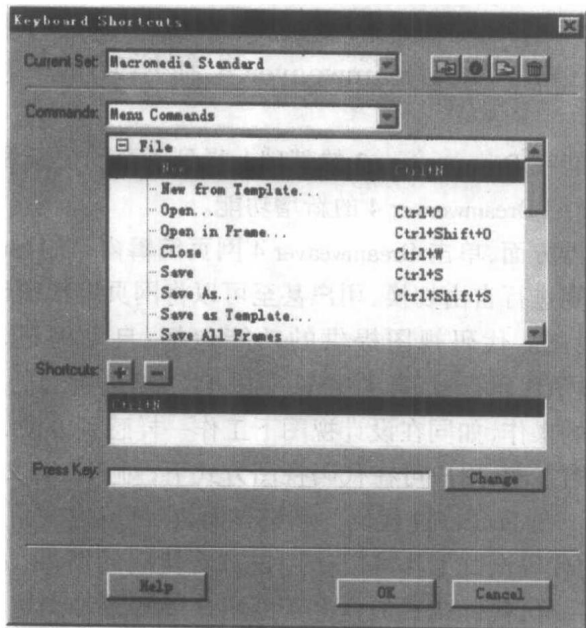


图 1-1 设置快捷键

完整的 E-mail 功能可以使开发小组通信时更加快捷。当 Dreamweaver 4 文件的名称出现在站点窗口,可以单击它们的名称并且使用自己喜爱的邮件工具发送 E-mail。Dreamweaver 4 与以前的版本相比,新增的功能还有很多,本节只做一个大致介绍。无论是以前使用过 Dreamweaver 的用户,还是第一次接触 Dreamweaver 4 的用户,都会在使用 Dreamweaver 4 进行站点设计、网页制作方面感到前所未有的方便,并且随着使用时间的增长,这方面的感受还会更强烈。

1.2 屏幕页面布局

启动 Dreamweaver 4 时,首先在屏幕上出现启动画面,显示出 Dreamweaver 4 的图标、版本号、版权信息,随着初始化进程的展开,调用程序的名称将不断地出现在启动画面上。当启动画面消失时,将打开如图 1-2 所示的窗口界面,它是编辑、修改网页文档的主要场所,因此本书

又将它称为“文档窗口”。

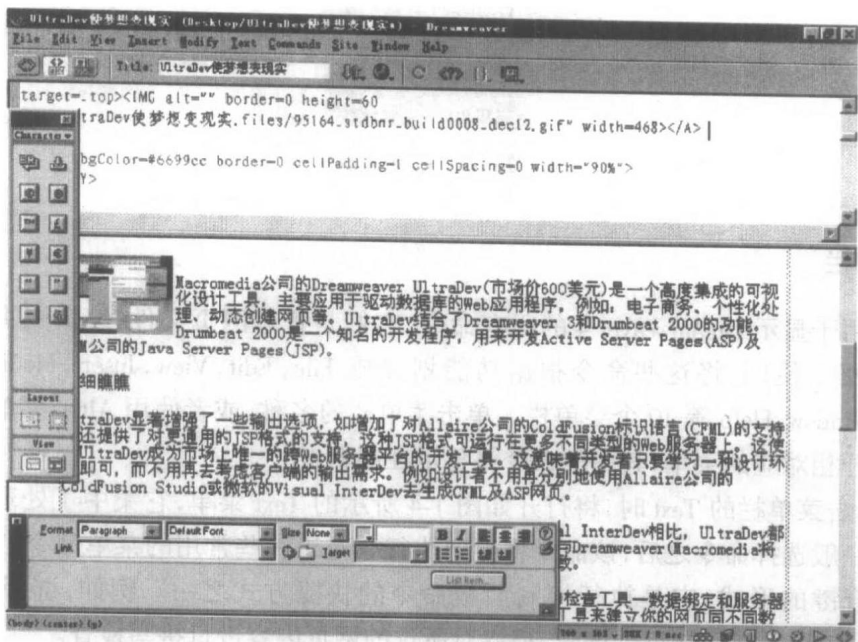


图 1-2 Dreamweaver 4 窗口界面

1.2.1 标题栏

标题栏位于文档窗口的第一行,用于显示网页的标题、保存路径、文件名。新创建的网页将以 Untitled Document 作为默认的标题。当前网页的保存路径、文件名显示在标题右侧的括号内,如果还未对网页进行保存将显示“Untitled1 *”,其中“Untitled1”是默认的网页名称,星号表示当前网页是未保存的。

一般的,网页未发布之前,总是先保存在本地计算机上,并且指定专门的文件夹,此时将在文档窗口内显示文件夹及其文件的名称。例如“Site/Index”就表示将网页的首页 Index.html 保存在 Site 文件夹内。

拖动标题栏时,将改变文档窗口在屏幕上的位置。在标题栏的左侧显示 Dreamweaver 4 图标,单击该图标时,将打开如图 1-3 所示的控制面板。执行控制面板的命令,可对文档窗口的大小、位置进行调整。

在功能上,控制面板的“最大化”、“最小化”、“恢复”、“关闭”命令与标题栏右侧的“最大化”、“最小化”、“还原”、“关闭”按钮完全一致。使用 Alt + F4 组合键同样能够关闭打开的文档窗口。

在文档窗口的最大化或最小化状态下,控制面板的“大小”、“移动”命令处于无效状态,此时试图对窗口大小、位置的改变都是无效的。通过“恢复”命令或“还原”按钮可将文档窗口的位置、大小还原至前一次的状态。

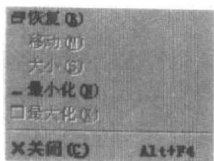


图 1-3 控制面板

1.2.2 菜单栏

菜单栏用于显示 Dreamweaver 4 的所有命令,它们是管理网页文件、编辑网页内容的重要工具。为了便于使用,将这些命令根据功能划分成 File, Edit, View, Insert, Modify, Text, Commands, Site, Window, Help 等 10 个菜单栏。单击菜单栏的名称,或者使用 Alt + 菜单栏首字母的方式都将打开相对应的菜单,其中的命令将显示在屏幕上。

例如,单击菜单栏的 Text 时,将打开如图 1-4 所示的 Text 菜单,它集中了处理网页文本的所有命令。一般选择命令之后,该命令将得到执行。对于一些常用的菜单命令, Dreamweaver 4 还提供了组合键的形式,它是执行控制面板命令的快捷方式之一。例如,选择 Text→Check Spelling,或者使用 Shift + F7 组合键时,都将对所选的网页内容进行拼写检查。

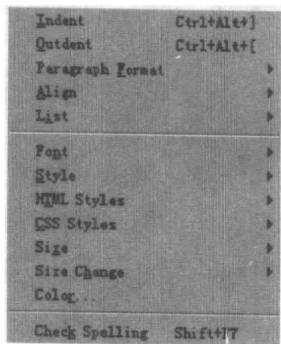


图 1-4 Text 控制面板

如果菜单命令的右侧出现三角符号,表示选择该命令时将会打开子菜单,在新打开的菜单内仍然可能包含着子菜单。如果菜单命令的右侧出现省略号,表示选择该命令时,将在屏幕上出现设置对话框。只有当用户提供选项参数的内容及其数值,并单击 OK 按钮之后,所选的菜单命令才能得到执行。

1.2.3 新增工具栏

在启动 Dreamweaver 4 后,在菜单栏下方出现了一排工具栏,如图 1-5 所示。该工具栏中的各个工具按钮含义如下:

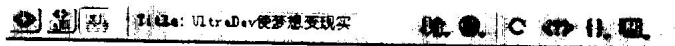


图 1-5 新增工具栏

• 这三个按钮称为显示模式转换按钮, Dreamweaver 4 中引入了视图的概念, 代码视图为 HTML 编辑窗口。设计视图为“所见即所得”的网页设计样式; 单击 按钮, 可以直接编辑和察看 HTML 源代码, 这个相当于以前版本的 HTML 代码编辑窗口; 单击 按钮可以同屏显示源代码和页面的效果, 这对于网页制作者来说是极其方便的。一边修改代码, 一边就可以看到设计的改变, 而无须在窗口间来回切换; 单击 按钮就会切换到以前的 Dreamweaver 网页编辑窗口。

• **Title: UltraDev 使梦想变现实** 该文本输入框用于键入当前网页的标题, 而不必到控制面板中编辑。

• 单击 按钮弹出如图 1-6 所示下拉列表框, 用于修改文件的状态。

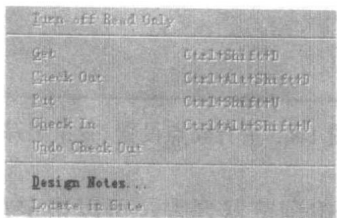


图 1-6 修改文件下拉列表框

该下拉列表框中的各个选项的含义如下:

- Turn off Read only: 去掉文件的只读属性。
- Get/Put: 文件的下载和上传。
- Check In/Out: 登记/取消登记。
- Undo Check out: 撤销 Checkout 操作。
- Design Notes: 备注功能, 用于备注一些操作的说明和设计的思想等内容。
- Locate in site: 该选项为 Dreamweaver 4 的新增选项, 主要用于查找文件在网站中的位置, 它可直接显示出当前页面在站点管理器中的位置, 这样就不需要在网站中四处搜索了。

以上的 Get/Put, Check in/Out, Undo Check out 三个选项需要在网站管理过程中发挥作用。

• 单击 按钮弹出一个下拉列表框, 如图 1-7 所示用于设置对浏览器的预览和调试。

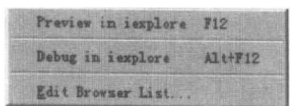


图 1-7 设置浏览器的预览和调试下拉列表框

在该下拉列表框中各选项的含义如下:

- Preview in iexplore: 用于在浏览器中预览页面。