

中国桥牌协会推荐教材

桥牌基础教程 2

——做庄打法

《《桥牌基础教程》》编写组

Qiaopai Jichu Jiaocheng

《桥牌基础教程》编写组

桥牌基础教程 2

— 做庄打法

蜀蓉棋艺出版社

书 名/桥牌基础教程 2
——做庄打法

著 者/《桥牌基础教程》编写组
策 划/安永波 徐文惠

责任编辑·徐文惠

封面设计·陈 晴

版面设计·徐文惠

责任校对·沈为民

出 版 蜀蓉棋艺出版社

成都市二道桥街 72 号 邮政编码 610072

发 行 新华书店

印 刷 成都新华印刷厂

版 次 2000 年 7 月 第 1 版

2001 年 3 月 第 2 次印刷

规 格 850mm × 1168mm 1/32

印张 8.75 字数 213 千字

印 数 4,001 - 7,000 册

定 价 13.00 元

ISBN 7 - 80548 - 673 - 5/G·674

版权所有 侵权必究

举报电话 (028) 6636481

目 录

第一章 制定做庄计划

§ 1. 制定计划	(1)
§ 2. 第一步——确定目标	(2)
§ 3. 第二步——计算牌墩	(3)
§ 4. 第三步——分析方案	(13)
§ 5. 第四步——决策实施	(14)
§ 6. 防守精要	(17)
§ 7. 叫牌复习	(19)
本章小结	(21)
练 习	(22)
答 案	(26)

第二章 建立赢墩

——提升次级大牌和树立长套赢墩

§ 1. 提升次级大牌	(29)
§ 2. 树立长套赢墩	(34)
§ 3. 提升次级大牌与树立长套相结合	(43)
§ 4. 防守精要	(47)
§ 5. 叫牌复习	(50)
本章小结	(54)

练 习	(55)
答 案	(58)

第三章 建立赢墩 ——飞牌产生赢墩

§ 1. 向着大牌出牌	(63)
§ 2. 重复飞牌	(71)
§ 3. 对两张牌的飞牌	(74)
§ 4. 领出大牌	(81)
§ 5. 防守精要	(86)
§ 6. 叫牌复习	(87)
本章小结	(89)
练 习	(89)
答 案	(92)

第四章 消灭输墩 ——将吃和垫牌

§ 1. 明手将吃输墩	(98)
§ 2. 垫掉输墩	(112)
§ 3. 防守精要	(121)
§ 4. 叫牌复习	(123)
本章小结	(125)
练 习	(126)
答 案	(130)

第五章 进手张

§ 1. 进手张	(134)
§ 2. 使用进手张	(139)
§ 3. 防守精要	(145)
§ 4. 叫牌	(150)
本章小结	(157)
练 习	(158)
答 案	(163)

第六章 观察对手打法

§ 1. 忍让打法	(167)
§ 2. 规避危险的对方	(178)
§ 3. 防守精要	(186)
§ 4. 叫牌	(190)
本章小结	(193)
练 习	(194)
答 案	(197)

第七章 处理将牌花色

§ 1. 吊将牌	(201)
§ 2. 延迟吊将牌	(207)
§ 3. 保持控制	(214)
§ 4. 树立长套	(219)
§ 5. 防守精要	(222)

§ 6. 叫牌	(227)
本章小结	(229)
练 习	(230)
答 案	(232)

第八章 综合技术的运用

§ 1. 组合技术	(235)
§ 2. 选择技术	(240)
§ 3. 组合选择	(248)
§ 4. 从多种选择中选出最佳方案	(254)
§ 5. 防守精要	(260)
§ 6. 叫牌	(262)
本章小结	(266)
练 习	(267)
答 案	(270)

第一章

制定做庄计划

§ 1. 制定计划

对于绝大多数牌手来说，都比较乐于成为庄家，独立自主地指挥两方的牌，努力得到定约所要求的赢墩数目。但很多初学者常常在没有制定出打牌计划之前就开始匆忙出牌，往往在打牌进行到一半时，才会发现一手牌中你们还有赢墩，但却只能以渴望的目光盯着它们而无法进手兑现；也许在输掉几墩后才明白还有另外的办法可以减少输张，但已是亡羊补牢。因此，在一开始学习打牌时就要学会制定做庄计划，这将有助于你提高打牌技术。

做庄计划步骤

在看到明手的牌后，应该稍微停顿一会，制定一个做庄计划，然后依照计划去进行。桥牌的做庄计划有4个基本步骤：

1. 确定目标

做任何事情之前都应该有一个目标。打桥牌做庄之前要先清楚你的目标，你至少要赢得多少墩，才能完成定约。

2. 计算牌墩

在确定了目标后，你需要计算联手的赢墩，看看是不是足以完成定约，达到你的目标。在有将定约时应该计算输墩，看看输

墩数是否在允许的范围内。

3. 分析方案

如果联手的赢墩能够完成定约，那么，你需要考虑按怎样的次序兑现你们的赢墩。如果联手的赢墩不足以完成定约，你就必须去设法建立额外的赢墩。

我们在第一册中已经学过一些建立额外赢墩的方法。如：

提升次级大牌
树立长套花色
飞牌
明手将吃输张

有时，你可能有提升次级大牌的能力，还有飞牌的机会，或者能够让明手将吃一个输墩。但你必须在多种方案中作比较，选择出最佳的方案。

4. 决策实施

做任何事都有一个正确的次序，做庄也不例外。挑选出最佳方案后，要按正确的次序去完成，并能随时准备对付任何意外的情况发生。在打出第一张牌之前，还需要全盘考虑，统筹安排。单独一门花色中的最佳打法不一定是整副牌的最佳打法。

§ 2. 第一步——确定目标

制定做庄计划的第一步是确定目标。无论是在玩桥牌还是参加一项世界性的比赛，作为一名优秀的桥牌选手应该仔细考虑自

己的打牌目标。单纯考虑打牌目标极其简单，从完成定约所需要的赢墩数目便能自然而然的得到。然而，庄家还必须考虑到无将和有将定约的不同情况。

无将定约的目标

对于无将定约，定约需要的赢墩就是你的打牌目标。例如1NT定约需要7墩牌（在6墩的基础上加1墩）；7NT定约需要13墩牌（6墩的基础上加7墩）。

有将定约的目标

对于有将定约，应重点考虑你们的输墩数是否在定约允许的范围内。例如，在4♠定约中，你们需要赢得10墩，这样只可以输3墩牌。在6♥定约中，你们只能输1墩牌，才能得到12墩牌，完成定约。

§ 3. 第二步——计算牌墩

制定做庄计划的第二步是计算牌墩，即计算赢墩或输墩。当计算出赢墩或者输墩数后，应与打牌目标相比较，看看是否足以完成定约，若是不够还需要多少牌墩才能达到目标。

赢墩与输墩

在无将定约中，因为双方没有将牌，不会出现将吃，计算自己一方的赢墩要容易一些，但此时要估算自己一方的输墩就困难了。没有将牌无法控制对方兑现他们的长套花色赢墩，而又不知道他们的长套花色有多长，怎么能够估算出输墩呢？

在有将定约中，将牌花色的功效使得计算输墩变得容易了。

将牌花色可以帮助你避免在无将定约时的可能的输墩，你可以用明手的将牌将吃或是在赢墩上垫牌的办法消除输墩，因此，在无将或是有将定约，要分别计算它们的赢墩或输墩。

计算赢墩或输墩仅仅是对前景的一个大致估计。在无将定约中，你若是还要失掉出牌权的话，需要反复考虑自己一方潜在的输墩。在有将定约中，你需要寻找赢墩的来源。

在无将定约时，一开始总是计算赢墩。这里的赢墩指的是肯定赢墩。肯定赢墩是指那些在不失掉出牌权就能立即赢得牌墩的大牌。

计算赢墩

计算一门花色的赢墩

怎样计算赢墩呢？首先是看你同伴（庄家和明手）联手的牌中每一门花色有几个肯定的赢墩，再将四门花色的肯定赢墩数加起来就得到定约方在这一副牌中的总赢墩。例如：

明手：A K Q J 联手有 4 个肯定的赢墩。在不失掉出牌权的情况下，A、K、Q、J 都能够赢得牌墩。
庄家：6 4 3 2

明手：K Q J 10 这门花色中有潜在的赢墩，但在你们一方赢到它们之前，对方的 A 将得到出牌权，因此，不能计算为肯定赢墩。
庄家：5 4 2

赢墩并不是都集中在同一个人手中。请将下例与第一例相比较：

明手：A K 6 4 你们联手仍然有 4 个肯定赢墩。由于
庄家：Q J 3 2 两手牌有同样的牌张数，以任何次序出牌
赢得 4 墩都是没有困难的，只是一方出大
牌时，另一方要跟小牌。

联手一门花色最多的赢墩数不可能多于这门花色中长套一方的牌张数。

明手：A K 联手虽然有 4 个大牌，但却仅仅能够
庄家：Q J 得到 2 墩。因为联手中这门花色的最长牌
张只有 2 张。

明手：A K 2 现在有 3 个肯定赢墩了。因为这门花
庄家：Q J 色中长的一方有 3 张牌，联手仅有 1 张大
牌会被浪费掉。

明手：A K Q 3 2 你们一方有 A、K、Q、J、10，5
庄家：J 10 个顶张大牌，长套的一方有 5 张，因
此，在这门花色中，联手能够赢得 5 个
赢墩。

在兑现了己方的大牌后，对方在这门花色中没有剩余的牌了，你们不需要大牌也能赢墩。

明手：A K Q J 2 在这门花色中，你们一方有 9 张
庄家：6 5 4 3 牌，对方仅仅只有 4 张。在打掉 A、K、
Q、J 后，对方在这门花色中不会有剩
余的牌张，明手的 2 也将赢得 1 墩。所

以，在这门花色中要计为 5 个肯定赢墩。

明手：A K 8 7

同样的道理，在这样的花色中你们一方有 6 个肯定赢墩，但在如下情形时就不一定了。

庄家：Q 6 5 4 3 2

明手：A K 8

在这样的花色中也许能产生 6 个赢墩，但若是某一对对方持有全部剩下的 4 张牌：J 10 9 7，你们就要失去 1 墩。计算肯定赢墩时仍然只能计为 3 墩。

庄家：Q 6 5 4 3 2

计算一副牌的赢墩

每打一副牌都要计算肯定赢墩。下面这副牌是打 3NT 定约，你的目标是得到 9 墩牌。算一算有多少肯定赢墩？

明手

♠ 5 4 3

♥ A K Q

♦ Q J 6 4 2

♣ 9 8

庄家

♠ K Q J 10

♥ 7 6 3

♦ A K 5 3

♣ A 7

黑桃花色中，虽然在对方的 ♠ A 打出后，你们可以赢墩，但不能算为肯定赢墩，你们在得到黑桃赢墩时必然要先将出牌权失于敌方。联手的肯定赢墩有 3 墩红心：♥ A K Q；5 墩方块：♦ A K Q J 和明手任意 1 张小方块。敌方联手仅有 4 张方块，所以，在兑现了 ♦ A K Q J 后，明手剩下的 1 张小牌也是赢墩了。再加上 1 墩 ♣ A，共计 9 墩牌，你可以做成定约。

计算输墩

然而，在有将定约中，是以计算你们一方的输墩开始。什么是输墩呢？输墩就是你们不得不输给对方的牌墩。如果你的定约是4♠，算出来你们一方却有4个输墩，为了完成定约，你就必须寻找至少消灭1个输墩的办法。

计算一门花色的输墩

怎样计算输墩呢？通常，计算输墩比计算赢墩更复杂一些。计算一副牌的输墩也是先计算出每一门花色的输墩。在一门花色中一般是以你（庄家）的牌为基准，算出输墩，然后结合同伴的牌，看看是否有大牌能够给予帮助，从而得出一门花色的输墩数目。将四门花色的输墩数加起来就是这一副牌的输墩数。

例如：

明手：Q 4

从庄家的牌来看有1个输墩——2。

明手有没有大牌能够帮得上忙呢？明手的

庄家：A K 2

Q会“照看”好这张2，因此，联手在这门花色中没有输墩。

明手：5 4 2

从庄家的牌来看有3个输墩，明手也没有任何大牌可以提供帮助，联手在这门

庄家：J 6 3

花色中应计算有3个输墩。对方在这门花色中也只能得到3墩。若是他们再出第四张牌的话，你们将用将牌赢得。

在一门边牌花色（除将牌花色以外的花色）中，输墩的数目

绝对不会多于庄家在这门花色中的牌张数。这是因为我们假定了庄家没有对方打出的这门花色时，将会用将牌将吃。庄家最终可能会打光将牌，但在制定做庄计划的初期，特别是对于初学者来讲，一般不考虑这一点。

如果庄家的牌张比明手的牌张少，情况又有所不同。试比较下列例子：

明手：7 5 4 2 在这门花色中庄家仅有两张，明手也没有任何大牌可以提供帮助。在以庄家的牌为基准计算输墩时应计为 2 墩。

庄家：6 3

明手：6 3 若是将明手和庄家的牌互换，即使明手仅有 2 张，这门花色中仍然有 4 个输墩。因为你计算输墩时是以庄家的牌为基准的。

庄家：7 5 4 2

连接张

你们联手一门花色的组合是相连接的牌张，仅差 1 张或几张更大牌张，此时，这门花色的输墩数目就是对方所持的大牌的张数。例如：

明手：K Q J 10 联手就差 A，仅有 1 个输墩。

庄家：9 6 2

明手：Q 10 4 这门花色中缺 A K，有 2 个输墩。

庄家：J 6 3

明手：J 8 4 3 这门花色中缺 A K Q，3 张大牌，有 3 个输墩。

庄家：10 9 5 2

在一门花色中，当你们持有连张牌时，计算输墩和计算赢墩上的极大差异会令你觉得十分有趣。当持有 K Q J 时，计算输墩仅有 1 个，然而，计算赢墩时却 1 个也没有。这是为什么呢？因为，按照定义来讲，1 个赢墩应该是 1 个肯定的赢墩，在不失掉出牌权就能得到的赢墩。显然以 K Q J 这样的结构要想赢墩，必然要先失 1 墩给对方的 A，所以，虽然这两种情况下这门花色的实际牌张情况是相同的，但也不能计为 2 个肯定赢墩。尽管在无将定约中，不难看出 K Q J 也只有 1 个输墩，但在对方 A 没有被打出之前，它们的专业定义还是输墩。

无支持的大牌

当你仅有 1 张非 A 的独立大牌，而对方有 1 张或更多的大牌时，即使在实际打牌的过程中，你这张牌可能可以赢墩，但在制定做庄计划的初期应该按输墩计算。例如：

明手：K 3 在这门花色中庄家有 2 个输墩。虽然明手有 K，但它是否能赢得 1 墩将依赖于哪一位牌手持 A，所以，现在应该在这门花色上计为 2 个输墩。

明手：4 3 2 庄家的这门花色应计为 3 个输墩。的确，庄家的 Q 可能可以赢得 1 墩，但这又得依赖于对方 A K 的位置所在。这种情形比起上例来更不容易赢墩。

不完全连接张

有时，你们一方在一门花色中缺少一张或几张大牌，持有一套不完全连接张的结构，此时，计算输墩时必须小心谨慎。考虑以下例子：

明手：4 3 2

你有 1 个输墩——K，以后的打牌中可能可以捕捉到它，从而消灭掉这个输墩。但在此刻却要计为 1 个输墩。

庄家：A Q J

明手：K J 10

在 A、K、Q、J、10，5 张大牌中你缺少了 A、Q 两张，有 2 个输墩。

庄家：5 4 3

明手：K J 4

5 张大牌中缺少 3 张——A、Q、10，可能 3 墩牌全输掉，所以应计为 3 个输墩。

庄家：5 3 2

明手：A Q 10

A 肯定能得到 1 墩，但对方有 K J，你们一方可能要输掉 2 墩，所以应计为 2 个输墩。

庄家：4 3 2

其它组合形式

有时，在计算输墩时你需要将大牌和长度结合起来考虑。请看下面这个例子：

明手：K Q 7 6

在这门花色中，你们一方缺少 A、J、10、9、8，5 张牌，你们有多少个输墩实际上取决于哪一位敌方有 A 和这 5 张牌在

庄家：5 4 3 2