



全国计算机等级考试三级 (B类)过关必备

笔试部分

超越工作室 编著

青 岛 出 版 社

全国计算机等级考试三级(B类)过关必备(笔试部分)

超越工作室

全国计算机等级考试三级(B 类)

过关必备(笔试部分)

超越工作室 编著

主 编 于 鹏

编 委 马春涛 于晓光 刘 琪
郁文辉 逢云青 李雯雯



青 岛 出 版 社

内 容 简 介

本书作者多年从事计算机等级考试的组织和阅卷工作。为了配合广大计算机爱好者参加国家教育部全国计算机等级考试(三级 B 类),作者通过对历届考题的研究与分析,紧扣最新的三级 B 类考试大纲,设计出这套应试模拟题,使读者能通过针对性很强的练习,举一反三,掌握三级 B 类考试的要领。

全书分为两册,分别为笔试部分和上机部分,试题后面均附答案。另外,作者还特意安排了解题技巧分析,1994~1999 年全国计算机等级考试三级 B 类考试的笔试试题及其答案。

通过这两册书的学习,定能让您在三级 B 类考试中如虎添翼,顺利过关。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试三级(B类)过关必备(笔试部分)/超越工作室编著. - 青岛:青岛出版社, 2000.7

ISBN 7-5436-2287-4

I. 全…

II. 超…

III. 电子计算机—水平考试—试题

IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 35956 号

书 名	全国计算机等级考试三级(B类)过关必备(笔试部分)
编 著 者	超越工作室
出版发行	青岛出版社
社 址	青岛市徐州路 77 号(266071)
邮购电话	(0532)5835124 5814750 5835844
责任编辑	樊建修 马 杰
装帧设计	申 尧
印 刷	胶州市装潢印刷厂
出版日期	2000 年 9 月第 1 版,2000 年 9 月第 1 次印刷
开 本	16 开(787×1092 毫米)
印 张	9.75
字 数	225 千
印 数	1—5000
ISBN	7-5436-2287-4/TP·328
定 价	17.50 元

出版者的话

有史以来，没有哪一门科学能像电脑这样飞速发展！新技术层出不穷，新产品不断涌现，电脑工作者必须不断学习、更新知识，才能跟上形势，不被淘汰。然而人们的精力是有限的，面对良莠不齐、铺天盖地而来的各种电脑著述和技术资料，你不可能有很多的时间一一鉴别和阅读。这时就需要专家们根据自己的实践经验给以精选和引导。

为此，青岛出版社聘请了具有丰富教学经验和实践经验的专家，组成《青岛松岗电脑图书》编委会，向广大读者介绍适合我国国情的、最新最实用的电脑及网络技术。

《青岛松岗电脑图书》编委会对这套丛书的质量负责，并郑重承诺：编、校、印刷质量符合国家新闻出版署的质量要求——差错率低于万分之一。

《青岛松岗电脑图书》编委会由以下人员组成：

主 任：徐 诚 青岛出版社编审、社长兼总编辑

副主任：钟英明 台湾中兴大学教授

委 员：（按姓氏笔划排列）

叶 涛 西安交通大学副编审

庄文雄 青岛松岗信息技术有限公司总经理

孙其梅 青岛大学教授

吕凤翥 北京大学高级工程师

陈国良 中国科技大学教授

张德运 西安交通大学教授

陆 达 清华大学博士

樊建修 青岛出版社编审

目 录

第一章 全国计算机等级考试说明	1
第二章 全国计算机等级考试三级(B类)考试大纲	3
三级(B类)考试基本要求	3
三级(B类)考试内容	3
第三章 三级(B类)笔试解题技巧	6
笔试的题型	6
笔试注意事项	6
笔试解答技巧	8
第四章 三级(B类)笔试模拟试题	12
模拟试题(一)	12
模拟试题(二)	19
模拟试题(三)	28
模拟试题(四)	36
模拟试题(五)	44
模拟试题(六)	53
模拟试题(七)	61
模拟试题(八)	68
模拟试题(九)	76
第五章 1994~1999年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题汇编	84
1994年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题	84
1995年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题	93
1996年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题	104
1997年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题	112
1998年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题	121
1999年全国计算机等级考试三级(B类)笔试试题	131
附 录	140
附录一 C语言中的关键字	140
附录二 运算符和结合性	140
附录三 C语言常用语法提要	142
附录四 C语言库函数	145

第一章 全国计算机等级考试说明

一、考试性质

全国计算机等级考试是由国家教育部考试中心主办，用于测试应试人员计算机应用知识与能力的等级考试。

二、考试目的

随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及，越来越多的人开始学习计算机知识，许多用人单位已将具有一定的计算机应用知识与能力作为考核和录用工作人员的标准之一。因此，国家教育部决定进行全国计算机等级考试，其目的在于推动计算机知识的普及，促进计算机技术的推广应用；适应社会主义经济建设的需要，为用人单位录用和考核工作人员服务。

该考试面向社会，服务于正在形成和发展的劳动力市场，为人员择业、人才流动提供其计算机应用知识与能力的证明，以便录用和考核人员时有一个统一、客观、公正的标准。

三、考试组织机构

该考试由国家教育部考试中心主办。全国著名计算机专家组成“全国计算机等级考试委员会”，负责考试的设计，考试大纲、试题及评分标准的审定。国家教育部考试中心负责考试的组织管理、组织命题、制定评分标准、组织编写考试大纲、组织考试研究等。国家教育部考试中心在各地设立了考点，负责报名、考试等工作。

四、等级考试及其要求

此项考试根据使用计算机的不同要求，划分为若干等级，分别考核，以考核计算机应用能力为主。目前考试暂定为四个等级，其中三级为 A、B 类。

一级：要求参加考试的人员具有计算机的基础知识，掌握一种常用的汉字输入方法，掌握字表处理软件的使用方法，并达到一定的熟练程度，它主要考核应试者的计算机基本知识和使用微机的初步能力。

二级：考核应试者计算机软、硬件的基础知识和使用一种高级计算机语言编制程序、上机调试程序的实践能力。其中，可选择的高级计算机程序设计语言包括 QBASIC、FORTRAN、PASCAL、C、FoxBASE 等。

三级 A 类：考核应试者对计算机应用基础知识和计算机硬件系统开发的初步能力。

三级 B 类：考核应试者对计算机应用基础知识和计算机软件系统开发的初步能力。

四级：等级考试中的最高级。它考核应试者对计算机应用项目或应用系统的分析和设计的必备能力。

五、考试方式

计算机等级考试包括笔试和上机操作两部分。考试采取全国统一命题考试，笔试与上机考试相结合的形式。先笔试，后上机考试。

六、考试时间

此项考试上半年、下半年各举行一次。每年四月份的第一个星期日开考一、二、三级，九月份的倒数第二个星期日开考一、二、四级。笔试时间均为星期日上午，时间为 120 分钟，采用标准化的考试方式；上机考试时间根据各考点的考试用机台数而定，采用轮流考试的方法，具体时间由考办通知，由考生从题库中随机抽取考题。单科不及格者可补考一次。

七、考试报名

等级考试每年进行两次，上半年考试的报名时间为前一年的 12 月至当年的 2 月；下半年的考试报名时间为 6 月至 8 月。

全国各地计算机等级考试考点的报名时间规定均有所不同，可与当地自考办、考点联系，询问具体事宜。

考生不论年龄、职业、学历、在职与否，均可到国家教育部考试中心公布的就近考点报名。考生根据自身学习程度和使用计算机的实际能力，任选一个等级参加考试。报名时需携带身份证，填写《报名登记表》，交纳报名考试费。没有身份证的未成年人可凭户口本报名，现役军人可凭军人身份证报名，学生可凭学生证和学校证明报名。

八、合格证书

全国计算机等级考试由国家教育部考试中心统一划定合格分数线。每一级的成绩均设为不及格、及格、良好和优秀 4 个级别。

第一、二、三级的上半年考试成绩在 6 月初通知，成绩合格者 6 月底发证书，下半年考试 11 月底通知成绩，12 月中旬发放证书，一至三级的合格证书由国家教育部考试中心颁发，全国通用。

四级考试的成绩和证书的发放时间另行确定。四级考试由国家教育部考试中心和美国教育考试服务处 Educational Testing Services(ETS)合作，双方联合出题。其合格证书由国家教育部考试中心颁发，美国教育考试服务处 ETS 认可。

第二章 全国计算机等级考试 三级(B类)考试大纲

三级(B类)考试基本要求

- ① 具有计算机软件及应用的基础知识。
- ② 掌握数据结构、算法基本知识。
- ③ 掌握并能熟练运用操作系统知识。
- ④ 掌握软件工程方法、具有应用软件开发的分析、设计初步能力。
- ⑤ 具有数据库基本知识,并熟悉数据库技术的应用。
- ⑥ 具有计算机网络的基本知识及计算机多媒体的应用知识。
- ⑦ 熟悉计算机在信息管理、数值计算和辅助设计应用领域中某一领域的应用。
- ⑧ 掌握计算机操作并具有 C 语言编程(含上机调试)的能力。

三级(B类)考试内容

一、基础知识

- ① 计算机发展阶段、应用领域、分类、主要技术指标。
- ② 计算机系统的组成,计算机的结构与工作原理。
- ③ 总线结构、中断方式与查询方式, A/D、D/A 转换, 输入、输出设备。
- ④ 存储系统的组成,随机存储器,磁盘、磁带和光盘。
- ⑤ 多媒体基本概念,多媒体计算机,多媒体制作、管理,超文本与超媒体。
- ⑥ 软件的基本概念,程序与文档,程序设计语言与语言处理程序。
- ⑦ 软件的法律保护。

二、数据结构与算法

- ① 数据结构、算法的基本概念。
- ② 线性表逻辑结构,链表、数组的存储和运算。
- ③ 队列与栈的定义、存储及应用。
- ④ 树和二叉树的定义,互相转换,二叉树的存储,二叉树的周游。
- ⑤ 图的基本概念,图的存储的周游。

- ⑥ 排序的基本概念与排序算法(选择排序, 插入排序, 交换排序, 归并排序)。
- ⑦ 检索的基本概念与检索算法(顺序检索, 二分检索, 散列技术检索, 二叉排序树)。

三、操作系统

- ① 操作系统的功能、类型, 多用户操作系统。
- ② 进程及线程的概念, 进程间的通信, 进程管理, 作业调度, 作业控制, 死锁。
- ③ 页式、段式、段页式存储, 虚拟存储原理, 地址转换机制, 页面淘汰算法。
- ④ 文件和文件系统的概念, 文件控制块, 文件目录, 文件分类与组织, 磁盘调度。
- ⑤ 输入输出控制方式, 设备驱动程序, 通道, 中断, 缓冲技术, SPOOLing 系统。
- ⑥ 操作系统结构设计。
- ⑦ 网络操作系统。
- ⑧ 操作系统(DOS/Unix/Windows)的使用。
- ⑨ 操作系统技术发展。

四、软件工程

- ① 软件工程基本概念。
- ② 结构化生命周期方法, 快速原型化方法。
- ③ 结构化分析, 数据流图, 数据字典, 软件需求说明。
- ④ 结构化设计, 概要设计, 详细设计, 结构图, 模块的内聚与耦合。
- ⑤ 结构化程序设计, 程序设计风格。
- ⑥ 软件测试, 测试方法, 测试用例, 软件质量控制。
- ⑦ 软件文档, 文档标准, 文档编制与工具。
- ⑧ 计算机辅助软件工程 CASE 的概念与应用。
- ⑨ 软件工程技术发展。

五、数据库

- ① 数据库的基本概念: 数据、数据库、数据库管理系统(DBMS)、数据库系统。
- ② 数据模型, 关系数据模型, 关系数据库规范化理论。
- ③ 关系数据库语言 SQL。
- ④ 数据库设计目标、方法、步骤, 需求分析, 概念设计, 逻辑设计, 物理设计。
- ⑤ 数据库开发工具。
- ⑥ 数据库管理系统(Foxpro/Oracle)的使用。
- ⑦ 数据库技术发展。

六、计算机网络

- ① 计算机网络的定义与分类。
- ② 网络体系结构与协议的基本概念。
- ③ 局域网组网的基本方法。
- ④ 局域网操作系统的基本概念。
- ⑤ Client /Server 计算模式。
- ⑥ 网络互联的基本概念。
- ⑦ Internet 与 Intranet。
- ⑧ 网络安全与网络管理。

七、面向管理的应用

- ① 管理信息系统(MIS)基本概念。
- ② MIS 的开发策略。
- ③ MIS 的分析与设计方法。
- ④ 办公自动化(OA)、决策支持系统(DSS)的基本概念。
- ⑤ 系统分析员及其任务、作用。

八、面向数值计算的应用

- ① 数值计算基本概念。
- ② 近似数与误差。
- ③ 插值与逼近。
- ④ 函数方程数值解法。
- ⑤ 线性代数方程组的数值解法。
- ⑥ 数值微分与数值积分。
- ⑦ 算法复杂性概念。

九、面向辅助设计的应用

- ① 计算机辅助设计基本概念、图形学基础。
- ② 工程数据库、概念、作用。
- ③ CAD 工具的特点、功能及使用。
- ④ 工程图的绘制, 图形、图像数据库。
- ⑤ 图形软件包的概念、作用。
- ⑥ 动画基本概念、制作及关键技术。
- ⑦ 多媒体系统组成与制作技术。

十、上机操作

- ① 掌握计算机基本操作(DOS/Windows/UNIX 环境下有关文件的基本操作)。
- ② 熟练掌握 C 语言程序设计基本技术。
- ③ 数据结构与算法所要求的内容。
- ④ 掌握 C 语言程序调试方法。

第三章 三级(B类)笔试解题技巧

笔试的题型

全国计算机等级考试三级(B类)笔试题型的题型分为两大类:一类是“选择题”,另一类是“填空题”。考试时间为120分钟,满分为100分。

“选择题”中有60个小题,每个选项1分,共60分。在每道题中有A、B、C、D四个待选项,其中只有一个选项是正确的,多选或错选都不得分,必须将正确选项用2B铅笔涂写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

“填空题”中有20个空,每空2分,共40分,必须将正确答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。

考试的内容请参看全国计算机等级考试三级(B类)考试大纲。

笔试注意事项

考生应全面了解三级B类考试的应试要求和考核要点,在此基础上,努力熟悉考试题型,选择典型的示例进行复习,以达到触类旁通的效果。另外,从以往的考试情况看,因上机考试失误而未通过考试的考生占相当大的比例。因此,建议广大考生通过一定数量的模拟训练,不断提高自己的上机调试能力。

一、适当记忆

对于计算机硬件的基本知识,应在了解的基础上适当记忆。

① 主要决定微机性能的是_____。

A. CPU

B. 耗电量

C. 质量

D. 价格

正确答案应为A。

② 计算机辅助设计的英文缩写是_____。

A. CAD

B. CAI

C. CAM

D. CAT

正确答案应为A。

二、加深理解

在书本知识学习的基础上,要加深理解,学懂搞通。例如对下面的题,若没有深刻理解是很难回答的。

① 设森林 F 中有 3 棵树,其第一、第二和第三棵树的结点个数分别是 n_1 、 n_2 和 n_3 ,则与森林 F 对应的二叉树根结点的右子树上的结点个数是_____。

A. n_1

B. n_1+n_2

C. n_3

D. n_2+n_3

正确答案应为 D。

② 若对一个已经排好了序的序列进行排序,在下列 4 种方法中,哪种方法比较好_____。

A. 冒泡法

B. 直接选择法

C. 直接插入法

D. 归并法

正确答案应为 C。

三、注重实践

C 语言部分是实践性很强的内容,不是单纯看书就能提高的,要求我们必须在掌握理论基础的同时,一定要自己动手编程序,上机练习,只有上机多训练,经过实战操作,才能保证顺利回答考题。

四、查漏补缺

考生一定要先自己动手做一遍往届试卷,找出自己的弱点和差距,再对照上述各个方面,学习有关教材,进行针对性的重点学习,重点训练。

五、熟悉考试环境

这里所说的考试环境,一方面是指考试的场地、教室的布置,另一方面是指考试中答题的方法和上机考试的软件环境。在考试前:

① 要在指定时间看看考场,看看自己的座位,从心理上不感到生疏,从而稳定情绪,以求稳中取胜。

② 应多做一些与考试标准题型和上机方法基本相似的模拟练习,熟悉考试的软件环境。等级考试的全部答案是由计算机进行批改的,进行笔试时一定要按照要求将答案涂写在答题卡上。

在进行笔试时,监考教师会发给每位考生一份考试试卷和一张答题卡,答题卡是让你专门用来填写答案的,也是计算机为你评定成绩的依据。

建议考生在进行笔试时注意以下几个方面:

① 必须带上准考证、身份证等必要证件。

② 准备好考试所用的各种文具,如 2B 铅笔、橡皮、小刀、钢笔、尺子。2B 铅笔是专门用来填涂答题卡的,而且还可以用来在试卷上标注你的临时正确答案;橡皮是用来擦改错误答案的;小刀用来削铅笔;钢笔用来写姓名、准考证号、填空题答案等;尺子在填写答题卡时用来对齐,以免填错行。

③ 考试时要稳定情绪。拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容用铅笔涂写在答题卡的相应位置上,以免忘记。答题时要字迹清晰,保持卷面整洁。

④ 做题时,可以先在试卷上用铅笔标注答案,对于选择题,可以临时在每道题的 A、B、

C 或 D 选项上用铅笔打上对号(✓), 对于填空题, 也可以在每道题的空白处临时写上答案, 这样便于检查。经过检查, 确定无误后, 再填写答题卡。对于选择题, 要求将正确答案用铅笔涂写在答题卡相应的位置上; 对于填空题, 要求将每空的正确答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡序号的横线上。然后, 再检查一下, 是否填写正确。如果你写在试卷上的答案是正确的, 而填写答题卡错误, 也不得分, 因为考卷并不上交, 只以答题卡作为评分依据。

笔试解答技巧

下面我们以 1999 年计算机等级考试三级(B类)笔试试题为例, 了解命题的重点、试题分析的方法和解题技巧等方面的内容。

1999 年三级(B类)计算机等级考试笔试部分以计算机应用基础知识为主, 要求考生具有计算机软件系统开发的初步能力。

一、基础知识

计算机的基础知识相对来说涉及面较宽, 而且这部分内容既容易得分, 也容易失分。关键在于复习时要有针对性地做习题, 并且保证习题题量。因为它与操作系统的命令和编程语言不同, 不可能通过上机实践来加深理解和巩固记忆。因此在复习时要特别仔细, 把基本概念吃透。同时考生也应该积极地扩大自己的知识面。

此类试题在 1999 年笔试试卷中共 9 题, 得分 10 分, 占总分的 10%。

选择题 6: PROM 存储器的功能是_____。

- A. 允许读出和写入
- B. 只允许读出
- C. 允许编程一次和读出
- D. 允许编程多次和读出

【分析】像这样的题目不仅需要我们死记硬背而且也要将其充分理解, 进而做到举一反三。这道题的正确答案为 C。

选择题 8: 在软盘存储器中, 软盘适配器是_____。

- A. 软盘驱动器与 CPU 进行信息交换的通道口
- B. 存储数据的介质设备
- C. 将信号放大的设备
- D. 抑制干扰的设备

正确答案为 A。

二、数据结构与算法

这一部分主要考查考生对数据结构、算法等基本概念的理解; 线性表的逻辑结构; 链表、数组的存储和运算; 队列与栈的定义; 树和二叉树的定义以及它们之间的相互转换; 图的基本概念, 图的存储周游; 排序的概念与算法; 检索的概念与算法等方面的知识。

此类试题共 13 题, 得分 15 分, 占总分的 15%。

选择题 9: 以下数据结构哪一个是线性结构_____。

- A. 有向图
- B. 栈
- C. 线索二叉树
- D. B 树

【分析】因为栈是一种线性表，在线性表中，元素与元素之间是一种简单的线性关系，具有：均匀性及各元素必须具有同样的数据类型；有序性及各元素是有序的，不可随意交换次序。因此，此题的正确答案应为 B。

选择题 11：以下哪一个不是队列的基本运算_____。

- A. 从队尾插入一个新元素
- B. 从队列中删除第 i 个元素
- C. 判断一个队列是否为空
- D. 读取队头元素的值

【分析】队列是一个“先进先出”的表，它只能在队首删除元素或在队尾增加新元素。B 选项中的从队列中删除第 i 个元素是错误的。所以，此题正确答案为 B。

三、操作系统

在这一部分中，主要考查操作系统的功能、类型；进程的有关知识；页式、段式、段页式存储，虚拟存储原理，地址转换机制，页面淘汰算法；文件和文件系统的有关知识；输入输出控制方式，设备驱动程序；操作系统结构设计；网络操作系统；操作系统的使用等方面的知识。

此类试题共 13 题，得分 17 分，占总分的 17%。

选择题 43：在进程运行过程中，一个进程的状态会发生变化，下列哪种变化是不可能发生的_____。

- A. 就绪态 → 运行态
- B. 就绪态 → 等待态
- C. 运行态 → 就绪态
- D. 等待态 → 运行态

【分析】进程一般分为 3 种状态：等待、就绪和运行。这 3 种状态的转换关系是：等待进程在获得所需要的资源后，进入就绪状态，就绪进程被调度程序选中而进入运行状态；运行进程失去 CPU 而回到就绪队列排队；运行进程因等待某事件的发生(缺少资源)不能就绪运行，则应到等待队列排队。所以，此题正确答案为 B。

选择题 28：在 UNIX 系统中，下列哪一个命令属于目录管理的常用命令_____。

- A. paw
- B. pr
- C. ln
- D. find

【分析】这一题主要考查考生对 UNIX 系统中各命令的掌握情况。在 UNIX 中只有 paw 命令是目录管理的常用命令。因此，此题的正确答案应为 A。

四、软件工程

主要考查考生对软件工程的观念；结构化生命周期方法、结构化分析、结构化设计、结构化程序设计，软件测试、软件文档，计算机辅助软件工程的观念与应用等方面的有关知识。

此类试题共 14 题，得分 18 分，占总分的 18%。

选择题 29：软件工程学涉及软件开发技术和工程管理两方面的内容，下述内容中哪一个不属于开发技术的范畴_____。

- A. 软件开发方法
- B. 软件开发工具
- C. 软件的工程环境
- D. 软件工程经济

【分析】软件工程学涉及软件开发技术和工程管理两方面的内容，软件开发技术包括软件开发方法、软件工具、软件工程环境；软件工程管理包括软件管理、软件工程经济，因此上题中的 D 选项不属于开发技术的范畴而属于工程管理的范畴。所以，此题的正确答案为 D。

选择题 38: 软件维护是软件运行期的重要任务, 下列维护任务中哪一类维护是软件维护的主要部分_____。

- A. 完善性维护
- B. 适应性维护
- C. 校正性维护
- D. 支持性维护

【分析】这一题主要考查对软件维护四种类型的理解, 在维护任务中完善性维护是软件维护工作的最主要部分, 因此, 本题答案选 A。

五、数据库

这一部分主要考查考生对数据库的基本概念, 数据模型, 关系数据库语言 SQL, 数据库设计, 数据开发工具, 数据库管理系统的使用, 数据库技术发展等方面的知识。

此类试题共 14 题, 得分 18 分, 占总分的 18%。

选择题 42: 在数据库的如下两个表中, 若雇员信息表的主键是雇员号, 部门信息表的主键是部门号。在下列所给的操作中, 哪个操作不能执行_____。

雇员信息表				部门信息表		
雇员号	雇员名	部门号	工资	部门号	部门名	主任
001	张三	02	2000	01	业务部	李建
010	王宏达	01	1200	02	销售部	应伟东
056	马林生	02	1000	03	服务部	周垠
101	赵敏	04	1500	04	财务部	陈力胜

- A. 从雇员信息表中删除('010', '王宏达', '01', 1200)
- B. 将行('102', '赵敏', '01', 1500)插入到雇员信息表中
- C. 将雇员信息表中雇员号='010'的工资改为 1600 元
- D. 将雇员信息表中雇员号='101'的部门号改为'05'

【分析】因为在部门信息表中没有部门号为“05”的信息, 因此选项 D 不能执行。所以此题的正确答案为 D。

选择题 47: Power Builder 是一种深受广大用户欢迎的快速应用开发工具, 它与其他应用开发工具比较, 最具有特色的是_____。

- A. 支持面向对象的开发方法
- B. 提供可视化图形用户界面
- C. 使用 ODBC 与多种数据库连接
- D. 可通过数据窗口访问数据库

【分析】在本题中 A、B、C 三项是许多开发工具都具有的特色, 而只有 D 项才是 Power Builder 开发工具最有特色的, 所以, 此题的正确答案为 D。

六、计算机网络

计算机网络这一部分需要考生掌握计算机网络的定义与分类, 网络体系结构与协议的基本概念, 局域网组网的基本方法, 网络互联的基本概念, Internet 与 Intranet, 网络安全与网络管理等方面的知识。

此类试题共 13 题, 得分 17 分, 占总分的 17%。

选择题 50: 帧中继系统设计的主要目标是用于互连多个_____。

- A. 广域网
- B. 电话网
- C. 局域网
- D. ATM 网

【分析】这一题考查考生对帧中继的了解，帧中继系统的主要目标是用于连接多个局域网。此题的正确答案为 C。

七、面向管理的应用

这一部分需要考生掌握管理系统的基本概念，MIS 的开发策略，MIS 的分析与设计方法，系统分析员的任务、作用等方面的知识。

此类试题共 4 题，得分 5 分，占总分的 5%。

选择题 58：下述功能是企业 MIS 重要功能的组成部分，其最基本的功能是_____。

I 监测企业运行情况

II 预测企业未来

III 控制企业行为

IV 支持企业决策

A. I 和 II

B. II 和 IV

C. I 和 III

D. III 和 IV

【分析】管理信息系统对企业的作用在于借助于计算机等信息技术，加快信息的采集、传送和处理的速度，实现企业各功能系统之间的数据共享，及时为企业各级管理人员提供正确全面的信息，控制企业的行为。此题的正确答案为 C。

八、面向数值计算的应用

在这一部分中需要考生掌握数值计算基本概念，近似数与误差，插值与逼近，函数方程数值解法，数值微分与数值积分，算法复杂性概念等方面的知识。

此类试题共 4 题，得分 5 分，占总分的 5%。

选择题 58：数值计算中常产生的误差有截断误差和舍入误差，其中舍入误差产生的原因是_____。

A. 无穷运算的截断

B. 计算公式的近似

C. 数的有限位运算

D. 数的近似表示

【分析】舍入误差是由于字长限制而产生的误差。由于计算机字长限制，在运算中必然对数字有舍去或以有限数位来代替无穷数位。舍入误差的产生是为了数的有限位运算。所以此题的正确答案为 C。

九、面向辅助设计的应用

在这一部分中需要考生掌握计算机辅助设计基本概念，工程数据库，CAD 工具的特点、功能及使用，工程图的绘制、图形、图像数据库等方面的知识。

此类试题共 4 题，得分 5 分，占总分的 5%。

选择题 60：CAD 图形输出的精度最主要的因素是取决于_____。

A. 显示器分辨率

B. 捕捉分辨率

C. 图形输入仪分辨率

D. 绘图仪分辨率

【分析】CAD 图形输出的主要工具是绘图仪，而绘图仪分辨率是决定输出精度的关键，所以，此题的正确答案为 D。

第四章 三级(B类)笔试模拟试题

模拟试题(一)

一、选择题

1. 以真空管为主要零件的计算机是_____。
A. 第一代计算机
B. 第二代计算机
C. 第三代计算机
D. 第四代计算机
2. 所谓第二代计算机是以_____电子元件为主要零件。
A. 超大规模集成电路
B. 集成电路
C. 晶体管
D. 电子管
3. 与数据元素本身的形式、内容、相对位置、个数无关的是数据的_____。
A. 存储结构
B. 存储实现
C. 逻辑结构
D. 运算实现
4. 循环链表的主要优点是_____。
A. 不再需要头指针了
B. 已知某个结点的位置后, 能够容易地找到它的直接前趋
C. 在进行插入、删除运算时, 能更好地保证链表不断开
D. 从表中任一结点出发都能扫描到整个链表
5. 顺序存储结构_____。
A. 仅适合于静态查找表的存储
B. 仅适合于动态查找表的存储
C. 既适合静态又适合动态查找表的存储
D. 既不适合静态又不适合动态查找表的存储
6. 用链表表示线性表的优点是_____。
A. 便于随机存取
B. 花费的存储空间较顺序存储少
C. 便于插入和删除操作
D. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
7. 若进栈序列为“1,2,3,4”, 假定进栈和出栈可以穿插进行, 则可能的出栈序列是_____。
A. 2,4,1,3
B. 3,1,4,2
C. 3,4,1,2
D. 1,2,3,4
8. 有一棵非空的二叉树(第0层为根结点), 其第*i*层至多有_____个结点。
A. 2^i
B. 2^{i-1}