



0018562

围棋入段丛书之四

官子 知识

人民体育出版社

533837



2 033 9525 4

围棋入段丛书之四

官子知识

〔日〕 赵治勋 原著

于志琪 李中南 编译

人民体育出版



责任编辑：范孙操

石心平



2 033 9525 4

围棋入段丛书之四

官子知识

〔日〕赵治勋 原著

于志琪 李中南 编译

人民体育出版社出版

人民卫生出版社胶印厂印刷

新华书店北京发行所发行

787×1092毫米 32开本 $5\frac{8}{32}$ 印张 120千字

1990年1月第1版 1990年1月第1次印刷

印数：1——15,500册

ISBN 7-5009-0401-0 / G·378 定价：2.30元

编译者总序

目前我国正掀起一个“围棋热”。这不仅表现在围棋爱好者的人数越来越多，围棋书籍供不应求，而且表现在围棋水平的普遍提高。现在编译的这套“围棋入段丛书”，是为顺应围棋大发展形势而作的一种尝试。

这套丛书根据最近出版的“日本棋院新书”全36卷中的“入段编”和“升段编”编译，内容包括布局、手筋、中盘和收官。丛书共分为四册——《布局的方向》、《手筋发现法》、《中盘战略》、《官子知识》，每一册都有较强的针对性。如果你能较全面地掌握书中所讲的基本技巧，那就标志着你起码已具备了业余初段的水平。

“围棋入段丛书”对于正在争取入段和已经获得段位的业余棋手来说，都是良师益友。愿这套丛书能受到广大围棋爱好者的欢迎。

目 录

前言.....	1
第一章 官子的计算.....	2
一、两种计算法.....	2
二、先手与后手.....	10
三、后续官子.....	16
第二章 各种小官子.....	28
第三章 各种大官子.....	45
一、伸腿.....	45
二、二线上的小尖.....	54
三、夹.....	58
四、二线上的托退.....	67
五、角上的大官子.....	75
第四章 官子的手筋.....	86
一、设法取得先手.....	86
二、双补.....	105
三、断的手筋.....	113
四、透点.....	122
五、退让.....	128
六、一线上的手筋.....	131
七、角上的急所.....	135
第五章 实战的官子.....	138

前 言

业余棋手轻视官子，这是一个极大的缺点。要看到在专业棋手之间，由官子决定胜负的场面非常多。因此，官子的重要性也就可想而知了。一般说来，官子强的人胜率也高，这一点已为实践多次证明。

本书是为不擅长官子的人而作，因为有许多人对官子感到头痛。的确，官子并非是简单的一门学问，它不只是会数目就能掌握的，其中还深藏着围棋这项竞技中独有的奥妙。

比起广漠无际、疑惑不决的布局，比起作战频频、生死拼杀的中盘，收官好象暴风雨后的恬静和辛勤数月以后的收割。

然而，万事都有一定之规，官子也不例外。首先是需要周密的计算。当然与数学上的微积分或方程式不一样，只要小学的算术及格了就行。养成数目的习惯也很重要。还有官子上的独特手筋要牢记，差之毫厘则失之千里，有时决定胜负只是半目之差。定式一样的官子也有许多，有必要记熟。如果按顺序将本书内容吃透，相信你一定会成为无所畏惧的棋手。祝大家从不擅长官子到精通官子的目标早日实现。

赵治勋

第一章 官子的计算

由于官子要按大小顺序来下，所以首先必须判断好哪个官子为大；其次要学会弄清先手与后手；最后，还要学会证实哪一处是“官子中含有后续官子”。这些就是数目的基本条件。

一、两种计算法

判断官子大小的计算方法有两种，无论使用哪一种，其官子大小的顺序都不会变。好比量东西的长短时，无论以尺或者以米为单位，结果长的还是长，短的还是短。

本书在讲述过程中，基本使用“出入计算”。这是一般的方法，简明易懂。另一种是“见合计算”。两种方法各有所长，不能偏废。开始时应都学一下，这是最基本的概念，必须死记。

出入计算

在某一处官子处设想双方各占一次将是什么情景，把这两种情况的结果相加就是出入计算。

比如 A 君，上一天班能收入一万元，如不上班出去玩，一天费用花一万元，如 A 君选择上班不去游玩，一天不但没

有花一万元，反而挣了一万元，这样用出入计算合计为两万元。同样，选择游玩的话，少挣一万元，又多花一万元，合计也是两万元。事实上，一天里一个人不可能同时做这两件事，只不过是正反两方面的情况都设想一下并合计计算，这就是出入计算。

虽然开始也许有点难以理解，但在收官时却非常适用，这是很灵验的一种计算方法。

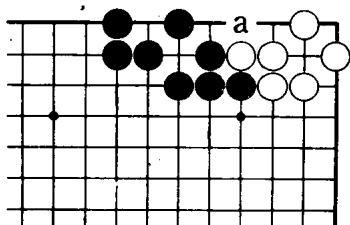


图 1

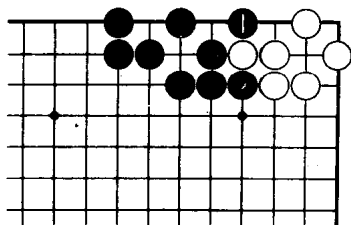


图 2

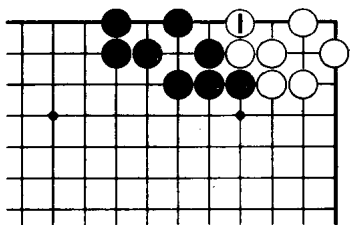


图 3

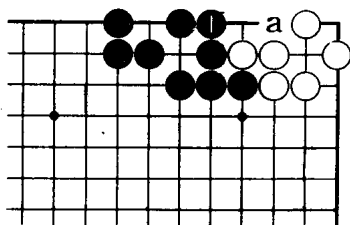


图 4

图 1 同点官子的价值相等。a 位的官子对黑白双方意义相同。

图 2 黑走 1 位，自身虽未增目，但破坏了白成目的可

能。因此，与白在此作成1目的价值相等。

图3 白走1位可作成1目。

以上两图比较，出入只有1目，所以此处官子价值黑白双方都只是1目。

图4 黑1的下法没有起到破坏白在a位成空的作用，因此，黑1的价值是零目。

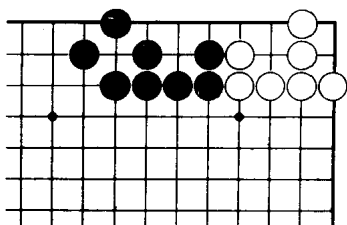


图5

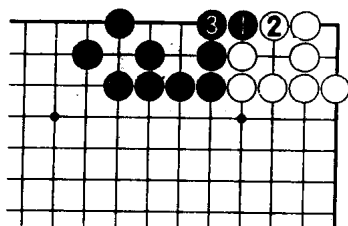


图6

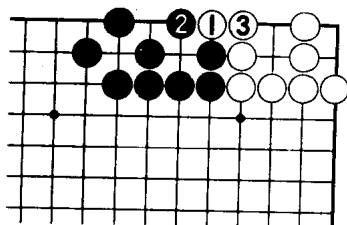


图7

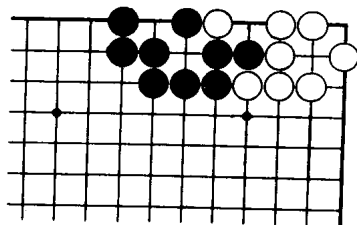


图8

图5 看看在这个棋形中，双方官子出入如何。

图6 黑1、3扳粘。

图7 白1、3扳粘。

比较一下两图的得失。图6是黑增加1目，白减少了1目。图7的情况则恰恰相反。两图出入合计都是2目。这样从出入计算，此点的官子价值就是2目。

图8 虽然黑提子，但计算方法与前图仍然相同。

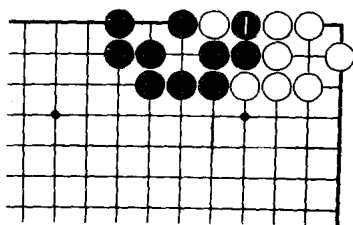


图9

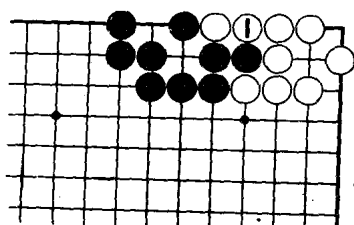


图10

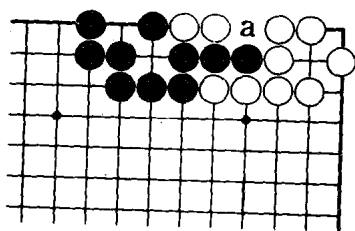


图11

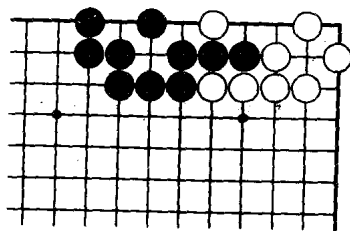


图12

图9 黑提吃白一子的价值是2目。

图10 白1接，本身虽无目，但防止了黑提吃一子成目的手段。两图出入均为2目。

图11 白a位接或黑a位提吃，由于比前图多了一子，所以价值增加到4目。

图12 本图与前图稍有不同，看看出入如何。

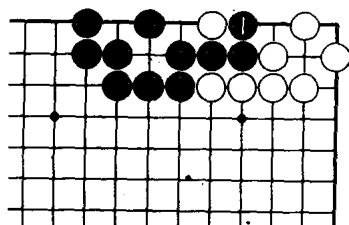


图13

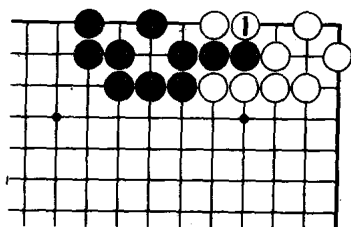


图14

图13 黑1拐，白一子被吃掉，左边还带有1目空，因此这手棋价值为3目。

图14 白1连回一子，黑无法再成目了。这手棋的价值同样是3目。

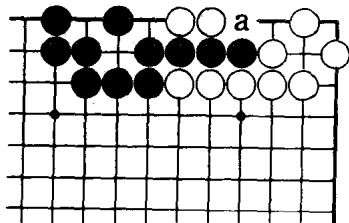


图15

图15 黑白双方在a位的官子出入均为5目。

见合计算

还用刚才的例子。如果A君在上班与游玩之间犹豫不定时，那么，作一个假设，并把这个假设当作理想的标准线，

即让 A 君半天上班，半天游玩。当然这个假设在现实中不成立，A 君只能选择一样。上一天班就增加一万元，玩一天就支出一万元，不管选择哪一方都以一万元金额来比较，见合计算就是以这样的出发点计算目数的。

在同一例子中，出入计算的结果是不管选择哪一方都是两万元，而见合计算的结果是一万元，两种计算方法的关系是二比一。这是个应该牢牢记住的重点。

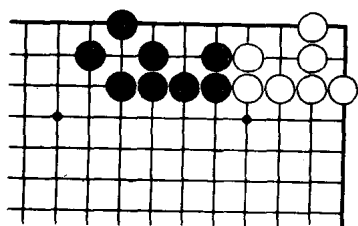


图 1

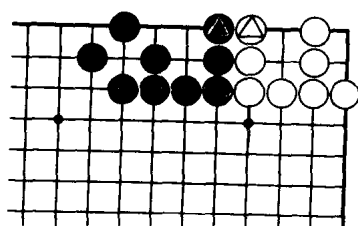


图 2

图 1 如前所示，本图中无论哪方走一路扳粘，出入均为 2 目。但是，双方都未走以前，该怎样判断这里的官子价值呢？

图 2 用出入算法，价值是 2 目，而且双方都是后手。由于双方对占有此处官子的机会相等，因此，在未走之前这里的官子价值就应折半计算，结果是 1 目。这样的计算方法就是“见合计算”。

图 3 黑 1、3 的官子价值如前所述，以出入算法是 2 目价值。

图 4 本图与图 2 相比白地减少了 1 目，也就是说，在“见合计算”的意义上，图 3 黑 1、3 的官子是 1 目。

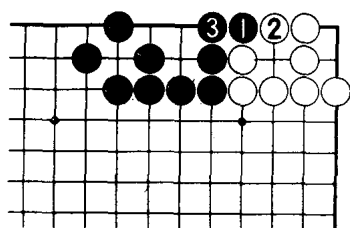


图 3

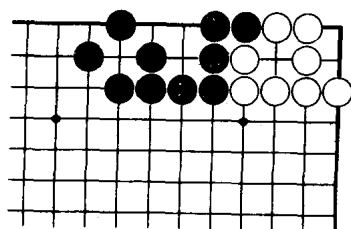


图 4

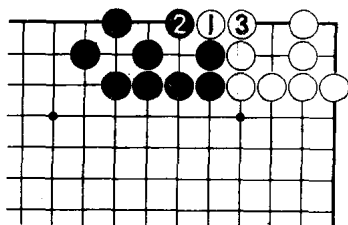


图 5

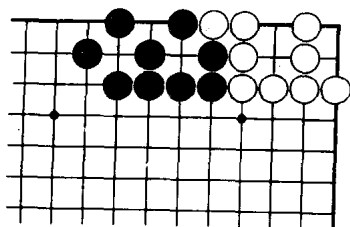


图 6

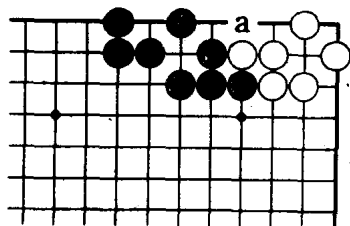


图 7

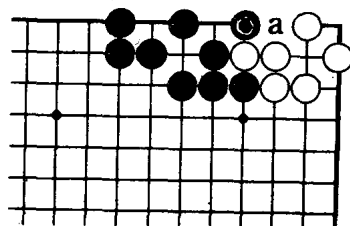


图 8

图 5 白 1、3 扳粘与黑扳粘后的价值相等。

图 6 与图 3 相比，这次是黑地减少了 1 目。因此，本图与图 4 的结果相反，意义却相同。

图7 以出入计算，a位的价值是1目；以见合计算，a位价值如何呢？

图8 黑●扳，白a位的1目就失去了。因为机会是相等的，所以这1目的利益黑白各半，也就是黑白双方各有1/2目的权益。

图9 黑1扳，破白1目，己方未增目。

图10 白1自成1目，与前图相比出入是1目。以见合计算，此处官子价值折半，是半目。

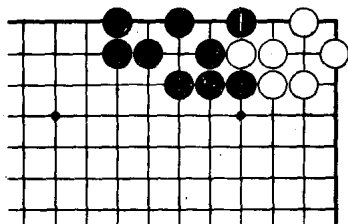


图9

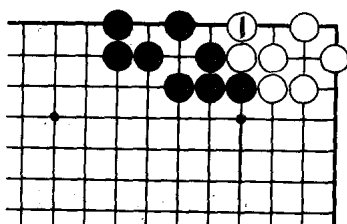


图10

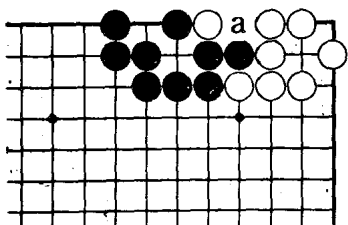


图11

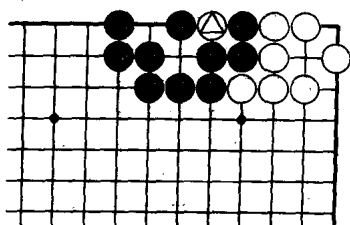


图12

图11 在提子的情况下，a点的官子出入是2目。

图12 ●位的权利黑白各半。黑提白●一子增地2目，反之白接●位破黑成目，价值相等。见合计算，官子的价值是1目。

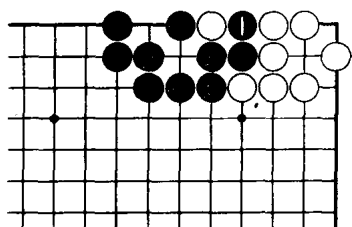


图13

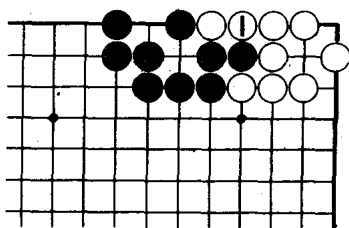


图14

图13 黑1提吃是2目，见合计算是1目。

图14 白1破坏黑成2目的可能，见合计算是1目。

二、先手与后手

现在要学习如何用数字计算先手与后手的差别。

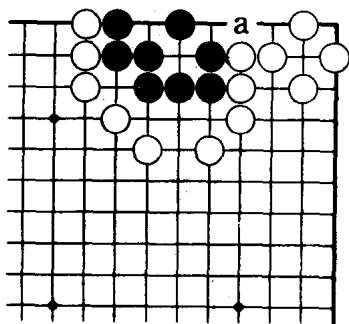


图1

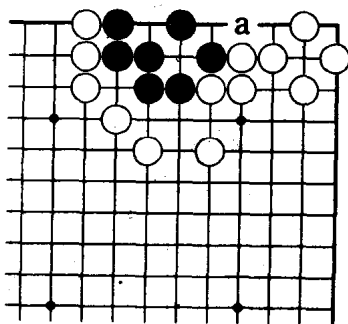


图2

图1 a点的官子出入是1目。见合计算为半目。

图2 注意一下与前图的区别，前图白走a位是后手，本图白走a位是先手，黑走a位对白无妨，白走a位直接威

胁到黑棋生死。因此，这里是白棋单方先手官子。

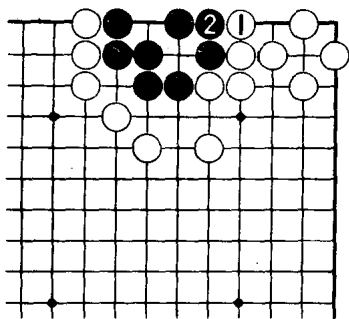


图 3

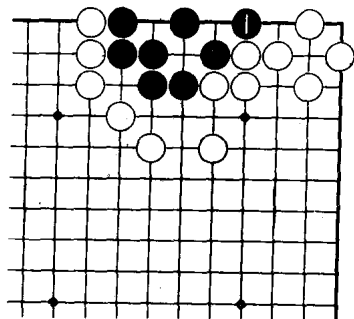


图 4

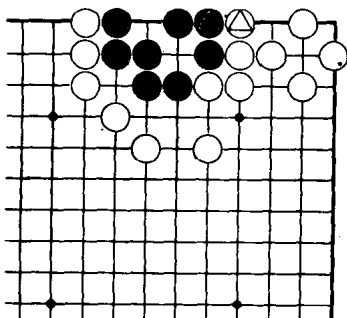


图 5

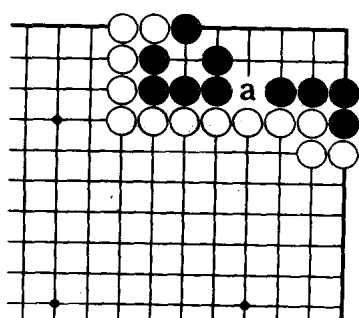


图 6

图 3 白 1 后，黑 2 非应不可，白 1 先手得 1 目，而黑 2 无目。

图 4 黑 1 是后手，但防止了白先手官子，这样的收官叫“逆收”，它与单纯后手官子有很大区别，而与同点的先手官子价值相等。

图 5 以见合计算。假定临界线为白⊙与黑⊙，但白⊙是先手，顺手作成 1 目；反之黑⊙被迫应一手，本身没目。与图 4 比，

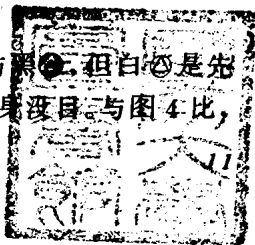


图4 黑1破白1目,同时也防止白先手成1目。因此,图4 黑1的“逆收”比单纯后手官子要加倍计算其价值,也就是2目了。

图6 以先手和后手比较, a 位的官子价值是几目?

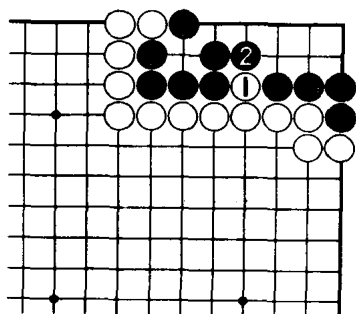


图7

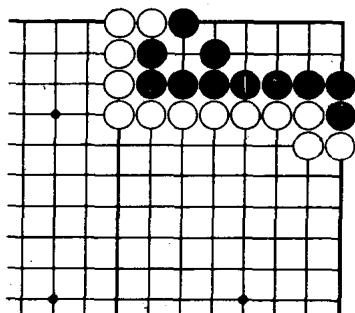


图8

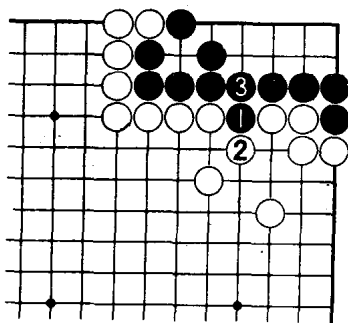


图9

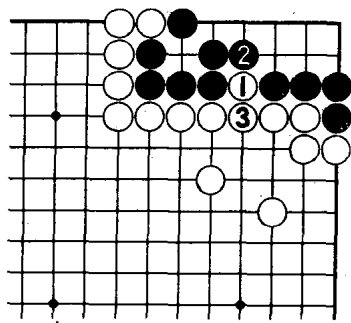


图10

图7 白1后,黑2必应。白1是先手1目。

图8 黑1逆收,妨碍了白先手得1目官子。

根据“逆收”的计算原则,这里的官子价值是2目。

图9 黑1、3是后手。

图10 白1、3也是后手。