

彭立民编著



长知识、增智力  
——趣味概率小集锦

湖南科学技术出版社

长知识、增智力  
——趣味概率小集锦

彭立民编著

湖南科学~~技术~~出版社

长知识、增智力  
——趣味概率小集锦

彭立民编著  
责任编辑：胡海清

\*  
湖南科学技术出版社出版 (长沙市展览馆路14号)  
湖南省新华书店发行 湘潭地区印刷厂印刷

1983年1月第1版第1次印刷  
开本：787×1092毫米1/32 印张：6.25 字数：141,000  
印数：1—16,900  
统一书号：13204·70 定价：0.67元

## 前　　言

亲爱的读者，当你看到这个书名的主题时，可能会说：这个书名没有特点，一般化。正是考虑到这个原因，编者给它加了个副标题。把两下加起来，总的意思就是：读者通过阅读这本书，将有助于进一步增长知识，发展智力。

自从有人类以来，人们在日常生活中，在生产上，在社会活动中，都要应用概率这个数学工具。有人不免会问：“我没有学过概率，甚至连什么叫概率也不知道，怎么谈得上应用呢？”其实，这并不奇怪。概率，大多数人虽然没有学过，但大家确实在用它，只不过这种“用”，是不知不觉的罢了。比如：今天会不会下雨；明天有没有客人来；打扑克牌、下棋中的谁胜谁负，等等。对于这些常见的问题，人们总是习惯地进行预测，估计各种情况发生可能性的大小。这就是概率的实际应用。再往大处看，工业、农业、商业、军事、科研等各个方面，由于社会环境、自然条件的影响，将会出现各种各样的情况。为了使生产、工作卓有成效，人们也需要对于可能发生的种种情况进行预测和估计。所有这些，都要用到概率这个基本思想方法。因此，对于概率，人人要学习它，自觉地运用它，这是科学技术发展的必然趋势。

本书试图通过讲故事的方式，给大家传授概率的基本知识，介绍它的实际应用。这些事例都晓有情趣，引人入胜。本书自成体系。书中（一）至（八），着重传授概率的基本知识；

(九)至(三十四)，着重介绍巧用概率的典型例子。我们希望这本书对于启迪思想、开阔眼界、培养兴趣、发展智力，起到促进作用。

湘潭大学杨向群教授对本书的立意和写法事先作了指导，后来又审阅了初稿；湖南教育科学研究所副所长王汉生和讲师郭郁、谢遇生、张绥定等同志对初稿作了审订。工人邹兰田、中学生孙祥一试读了初稿，对于上述同志，在此一并表示衷心的感谢！

### 作 者

一九八二年二月于株洲基础大学

# 目 录

(一) 有奖储蓄	(1)
(二) 摸球之“谜”	(12)
(三) 抽签不必争先恐后	(25)
(四) 信息来自何方	(30)
(五) 中靶的机会	(33)
(六) 直方队形的演变	(41)
(七) 大鱼和小鱼	(60)
(八) 实践出真知	(67)
(九) 巴拿赫的火柴游戏	(73)
(十) 高尔顿钉板	(75)
(十一) 德梅尔的悖论	(77)
(十二) 桥牌游戏	(80)
(十三) 塘中估鱼	(83)
(十四) 长空激战	(86)
(十五) 推断敌情	(89)
(十六) 父子血型	(91)
(十七) 遗传模型	(93)
(十八) 人寿保险	(97)
(十九) 决策树	(100)
(二十) 卖报童的心计	(102)
(二十一) 谣言的传播	(106)

(二十二) 生日巧合	(109)
(二十三) 猜测能力鉴定	(112)
(二十四) 巴斯嘴的分奖游戏	(117)
(二十五) 序贯抽样	(120)
(二十六) 买卖双方探风险	(122)
(二十七) 罐头能否出厂	(125)
(二十八) 组装得巧，可靠性好	(128)
(二十九) 服务网点的布局	(130)
(三十) 假设检验	(134)
(三十一) 投针见 $\pi$	(136)
(三十二) 蜜蜂占房	(144)
(三十三) 醉汉的足迹	(147)
(三十四) 时间的箭—熵	(152)
习题解答	(156)
附录一 组合分析计数法	(186)
附录二 概率小史	(189)
参考书目	(193)

## (一) 有奖储蓄

小华怀着好奇的心情，参加了一次有奖储蓄的开奖大会。

“叮叮当当，叮当当”。号码珠在空心钢球里滚动，发出清脆悦耳的声响，千百双眼睛都注视着摇奖机。

摇奖机的钢球内，放有十个大小一样、质地匀称的号码珠。号码珠上面分别标记着0、1、…、9。

摇奖时，先摇四等奖。操作摇奖机的一名少年，在储户代表随意指挥下摇转钢球，很快就跳出一个乒乓球大小般的号码珠，上面写着“7”字，这就是四等奖中奖的号码。然后采取“有放回的摇珠法”，将这颗“7”号珠放回钢球内，又摇出一个号珠，上面的号码是“6”。再将它放回钢球内摇第三次，这次落下的号珠号码数是“4”。这两次的号数排列是“46”这就是三等奖中奖号码。依此类推，继续连摇三次，得到的三个号码排列为“028”，这是二等奖的中奖号码；最后摇四次得到了头等奖的中奖号码是“8163”。

全部中奖号码都摇出来了。顿时，会场上欢笑声、喝采声响成一片，当场有不少的人拿出了储蓄卷高兴地喊道：“我中奖了！”小华看见一位老工人激动地告诉记者：“没想到，我



中了二等奖。人民储蓄为人民，开奖的组织工作非常民主，摇奖机非常科学。”

回到学校后，小华把开奖大会的盛况告诉了宋老师，请他讲解：“采用‘有放回的摇珠法’，为什么公平合理？”

宋老师说，从数学物理的理论来看，这样的摇奖机确实是一个非常理想的“等概模型”。所谓等概，就是指每一个号码珠被摇出来的机会是均等的，即它被摇出来的可能性都是 $\frac{1}{10}$ 。

用数学语言来说，这个可能性的大小就是‘概率’的大小。因此，可以说每个号码珠被摇出的概率均相等，都等于 $\frac{1}{10}$ 。根据概率的乘法公式还可以进一步说明，采用‘有放回的摇珠法’，连摇两次得出的每一个两位数的概率都是 $\frac{1}{10} \times \frac{1}{10}$ ，即 $\frac{1}{100}$ ；连摇

三次所得的每一个三位数的概率都是 $\frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} = \frac{1}{1000}$ ；连摇

四次所得的每一个四位数的概率是 $\frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} = \frac{1}{10000}$ ，

由此可推算出，对于每张储蓄券的号码来说，得奖的机会是均等的，它有 $\frac{1}{10000}$ 的机会获头等奖，有 $\frac{1}{1000}$ 的机会获二等奖，有 $\frac{1}{100}$ 的机会获三等奖，有 $\frac{1}{10}$ 的机会获四等奖。

在场的小敏听入了神。她想：“可能性用数来描述，这个办法好！我们在日常生活中经常会碰到带有可能性大或小的事情，怎样来表示呢？”她请宋老师多讲点这方面的学问。

宋老师说：“这是属于概率的理论，它是一门既有趣又有用的学问。今天，先给你们讲摇奖中提到的‘概率’和它的乘法公式吧。

**1. 概率是什么？** ‘概’是概括，‘率’是指两个相关数之比。这里是用一个比值来概括某事件出现的可能性大小的一种度量。

因为有很多事情的发生与否，要受到一些偶然的因素干扰。例如‘可能中奖或不可能中奖’，‘可能下雨，不可能下雨’等等。象这样有可能发生也可能不发生的事件，称为**随机事件**，也叫偶然事件。概率论就是研究随机事件的数量规律性的一门科学。应当指出，随机事件是不受人们意志支配的，例如：

- (1) 摆奖时，摇出“7”号珠的事件，就带有随机性，“7”号珠可能被摇出，也可能不被摇出。
- (2) 投掷一颗正六面体的骰子，出现“5”点的事件也带有随机性。它可能出现，也可能不出现。
- (3) 袋中放有红、蓝、白三色球各一个，任摸一球，得到“红球”的事件也带有随机性，它可能发生，也可能不发生。

凡此种种，类似这样的随机事件是很多的。它们的特点是在每次试验（如“摇”、“掷”、“摸”等）中，都随着一定的偶然机会而出现，因此称它们为随机事件。实践和理论都证明，随机事件的发生虽带有偶然性，但并不能说它无规律可循。例如，有两个袋子，在第一个袋中装有99个红球、1个白球，第二个袋中装有5个红球、95个白球。让你任意选择一袋，从中摸出一个球，要是红球。自然你会选择第一袋，因为它比从第二袋摸到红球的可能性（把握性）要大得多。我们可以这样想象，第一袋中有99个红球、1个白球，从中任摸一球是红球的可能性大概是99%；同样，从第二袋中摸到一个红球的可能性大概是5%，这两个数就把可能性的大与小刻划出来了。

它们都是用一个简单的比值来表示的。这个比值是指有利于某事件发生的情况数与总的情况数的比(例如, 对第一个袋来说, 有利于摸到红球的情况数是99, 而总的情况数是100, 二者之比为99%)。这个比值, 概括地刻划出该事件发生的可能性大小。它称为概率。一般地说, 在一个试验中, 假如总的情况数为有限, 设为n个, 其中, 有利于某事件A的情况数为k个( $k \leq n$ ), 并且所有这些情况的发生都是等可能的, 则事件A发生的概率为

$$P(A) = \frac{\text{有利于A发生的情况数}}{\text{总的情况数}} = \frac{k}{n}.$$

通常称这样定义的概率为古典型概率。

在这里, 我们把试验和观察的结果称为事件。所谓‘等可能’的含意是指各事件出现的‘机会均等’。例如, 摆奖机每次摇得任一个号码珠的机会是均等的。总的情况数是10个数码, 而有利于某个号码A的情况只占1个, 用古典概率定义计算, 有

$$P(A) = \frac{1}{10}.$$

又如, 袋中放有大小、形状都相同的红、蓝、白三色的球各十个, 它也是一个等可能模型, 从中任意摸取一球是红的可能性有多大呢? 用古典型定义计算, 有

$$P(\text{摸出一红球}) = \frac{\text{有利于红球情况数}}{\text{总的情况数}} = \frac{10}{30} = \frac{1}{3}.$$

讲到这里, 宋老师还提醒同学们要注意两点: “第一点, 概率是对某一事物发生的可能性大小的一个度量。它是客观存在的, 不能凭个人的兴趣、心理状态来臆造。譬如, ‘他可能喜欢看那部电影’, 这里的可能性有多大呢? 各有所好, 这就难于用概率来刻划了; 第二点, 用概率来表述事件发生的可能性大小, 是指多次(大量地)试验时, 从平均意义上来说的。”

譬如，摇出‘7’号珠的概率是 $\frac{1}{10}$ ，这个意思是说，摇100次，大概将有10次摇出‘7’号珠来，而决不是指摇完一次后，‘7’号珠掉下来 $\frac{1}{10}$ 。摇完一次，‘7’号珠要么出来，要么不出来，二者必居其一。

为了方便，我们称试验中的最简单事件为**基本事件**。如，在摇奖试验中，对四等奖中奖号为个位数来说，这仅有十个（0、1、…、9）基本事件；而对三等奖中奖号为两位数（00、01、…、99）来说，所含的基本事件共有100个。显然，基本事件是在指定的试验中，它是最简单的，再也不能‘分解’的事件。而其他较复杂的事件可由基本事件组成。如，对四等奖中奖号来说，发生0、1、…、9号是十个基本事件，每一个再也不能‘分解’了。但‘出现奇数号珠’的事件就不是基本事件，因为它包含出现‘1、3、5、7、9’五个基本事件；对三等奖中奖号数来说，每个基本事件是两位数（如，67），都不能再‘分解’了。譬如，不能把67分解为“6”和“7”，这不能算为三等奖的摇奖试验了。‘分解’后变成了个位数，应属于四等奖的摇奖试验。

### **基本事件有三条性质：**

（1）在各次试验中，每个基本事件发生的概率是相等的（这叫等可能性）；

（2）在一次试验中，只能发生基本事件中的一个。换句话说，任何两个或两个以上的基本事件，不可能在一次试验中同时发生（这叫“互斥性”或“互不相容性”）；

（3）在一次试验中，所有的基本事件必然有一个发生。换句话说，所有基本事件概率之和为100%（这叫完备性）。

这样，古典型概率定义又可以叙述为：

在一个试验中，如果只有有限个基本事件（设为n个），且一切基本事件的出现是等可能的，设事件A由k个不同的基本事件组成，则A的概率定义为

$$P(A) = \frac{k}{n}, \quad (k \leq n).$$

例如，摇奖时，对三等奖中奖号数的试验来说，基本事件00、01、…、99共一百个，有一人购储蓄券5张，其最末两位数为30、31、33、34、35。显然n=100，k=5，此人获三等奖的可能性（概率）为 $\frac{5}{100}$ 。”

正当小华、小敏听得津津有味的时候，宋老师拿出两颗骰子，同时投掷观察各颗出现的点数。并问：“小敏，一次掷两颗骰子的试验中，共含多少个基本事件？”

小敏不厌其烦地列出了所有情况数，共36个：

(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6),

(2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6),

…     …     …

(6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6)。

小华在一旁用排列组合计算法，得出 $C_6^1 \cdot C_6^1 = 36$  (个)\*，与小敏列的个数一致。

宋老师又问“其中出现两颗骰子上的点数的和为4的概率是多少？和为1或13的概率呢？和为2到12的概率呢？”

“有利于和为4的基本事件仅有(1, 3), (2, 2), (3, 1)三个，所以它的概率为 $\frac{3}{36} = \frac{1}{12}$ 。”小敏回答。

\* 计算概率时，经常要用到排列组合知识，不熟悉它的读者请看附录一

小华又说：“在这36个基本事件中点数的和为1或13是不存在的，所以它们的概率为0。而和为2到12的情况定会发生（这叫必然事件—宋老师插话），它的概率为100%。”

宋老师补充说：“在一个试验中，不可能发生的事件叫不可能事件；必然会发生的事件，叫必然事件。二者都不带有随机（偶然）性了。常把它们作为随机事件的特例来看待。

弄清了概率的定义之后，我们就可以学习概率的乘法公式了。”

## 2. 概率的乘法公式

在摇奖的实例中，多次用到了一个乘法公式。为了使同学们深刻理解公式的来源，宋老师拿出了三个红球和七个白球（大小形状都一样的球），放入口袋中让小敏摸取两次，每次摸出一个，并且要求第一次摸出的球不放回袋中（这称为无放回地抽样法），问第二次摸到红球的概率是不是 $\frac{3}{9}$ 呢？

小敏一边摸球，一边思索着，当她第一次摸出的是白球时，袋中剩下9个球，其中有三个红球，再去摸一次得到红球的概率是 $\frac{3}{9}$ ；可是她又想，如果第一次摸出的是红球时，袋中剩下9个球，其中只含二个红球了，再去摸一次得到红球的概率应为 $\frac{2}{9}$ ！她问宋老师：“计算这样的问题，有没有一般的规律？”

宋老师回答：“有。这是属于条件概率的问题，就是说第二次摸到红球的概率确实是受到第一次摸球的影响。设第一次摸到红球的事件为A，在A发生的条件下第二次摸到红球的事件记为B|A，A与B二事件同时发生（即两次都摸到红球）记

为AB，那么，有下列重要公式：

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)}. \quad (1)$$

在古典概型的情形下，这个公式推证如下：

设总的基本事件数为n，其中A包含的基本事件数为m ( $m \geq 1$ )，B包含的基本事件数为l，A和B同时包含的基本事件数为k。用古典概型得：

$$P(A) = \frac{m}{n}, \quad P(AB) = \frac{k}{n},$$

$$P(B|A) = \frac{\text{在A发生的前提下B中含的基本事件数}}{\text{在A发生的前提下基本事件的总数}} = \frac{k}{m}.$$

这三个式子的关系是很明显的，只要将第三个式子的分子分母同时除以n，得

$$P(B|A) = \frac{\frac{k}{n}}{\frac{m}{n}} = \frac{P(AB)}{P(A)}.$$

因为 $P(B|A)$ 表示在A发生的条件下B发生的概率，称为条件概率。**(1) 式称为条件概率计算公式。**为了加深对这个公式的理解，再看一个例子。

已知甲乙两班人数相等，又知甲班的女生占两班总人数的 $\frac{1}{5}$ ，今问在碰到甲班同学的条件下，碰到的是一个女同学的概率是多少？

设A表示碰到一个同学为甲班的事件，B表示碰到一个同学是女生的事件。因为 $P(A) = \frac{1}{2}$ ， $P(AB) = \frac{1}{5}$ ，所以

$$P(B | A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{\frac{1}{5}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{5}.$$

将这个例子再具体化：若甲、乙二班共110人，甲班人数占 $\frac{1}{2}$ ，为55人，甲班女生占两班人数的 $\frac{1}{5}$ ，为22人。显然，在碰到甲班同学的前提下正好碰到一个女生的概率应为 $\frac{22}{55} = \frac{2}{5}$ 。可见用条件概率公式计算既准确又迅速。

为了方便，通常把公式（1）改写为

$$P(AB) = P(A) \cdot P(B | A). \quad (2)$$

(2) 式称为概率的乘法公式。”

宋老师进一步启发同学，问小敏：“在上面谈到的摸球问题中，连摸两次都是红球的概率是多少？”

小敏说：“设第一、二次摸得红球的事件分别为A、B，就是要求P(AB)。

因为 $P(A) = \frac{3}{10}$ ， $P(B | A) = \frac{2}{9}$ ，所以 $P(AB) = P(A) \cdot P(B | A) = \frac{3}{10} \times \frac{2}{9} = \frac{1}{15} \approx 0.07$ 。”

“要是采取有放回的抽样法呢？”宋老师又问。

小敏想：“第一次摸出的球又放回袋中，这时，第一次摸出任何一球对第二次毫无影响，即 $P(B | A) = P(B) = \frac{3}{10}$ ，所以 $P(AB) = \frac{3}{10} \times \frac{3}{10} = 0.09$ ”她把这个结果告诉了宋老师。

宋老师肯定了小敏的想法，并说：“如果两事件A、B出现的概率互不影响，我们就称AB是相互独立的。如‘有放回的抽

样’问题，各次取样的事件都是独立事件。对独立事件A与B来说， $P(B|A) = P(A)$ 。因此公式(2)变为

$$P(AB) = P(A) \cdot P(B). \quad (3)$$

有的书上直接把满足(3)式的两个随机事件A、B称为相互独立的。”

听了宋老师的耐心讲解，小华联想到摇奖问题。她说：“摇奖时，采用‘有放回的摇珠法’，这说明各次摇出某号珠的事件是互相独立的。因此，应采用概率乘法公式(3)来计算连摇几次的概率。如果用A、B、C、D分别表示摇出个位、十位、百位、千位数码字的事件，那么，摇出三等、二等、头等奖的概率分别为：

$$P(AB) = P(A) \cdot P(B) = \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} = \frac{1}{100},$$

$$P(ABC) = P(A) \cdot P(B) \cdot P(C) = \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} = \frac{1}{1000},$$

$$P(ABCD) = P(A) \cdot P(B) \cdot P(C) \cdot P(D) = \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \\ \times \frac{1}{10} = \frac{1}{10000}.$$

讲到此，小华又想到开奖大会上遇到的一个允许“兼中兼得”的问题。就是说，允许同一张储蓄券的号码同时获得头奖(500元)、二奖(100元)、三奖(10元)、四奖(2元)，共612元，这个概率是多少呢？她请宋老师讲一下。

宋老师说：“这要分两种情况来考虑。第一种，如果指望某一张奖券(如018136号)能兼得四个奖，就要求摇四等奖时，正好出“6”；摇第二、三次正好出现36，作为三等奖中奖号；再连摇三次，得136，作为二等奖中奖号；最后连摇四次，恰好得到8136，作为头奖中奖号。这就是说，共摇了十次，要求正