

网页制作三剑客实例教程

金飞图书中心 策划

macromedia<sup>TM</sup>

# Dreamweaver 3.0

## 网 页设计与制作

李永清 刘 焯 刘晓翠 孙立宏 王淑萍 编著

# “网”不胜

人民交通出版社

Macromedia 网页制作三剑客实例教程

# Dreamweaver 3.0 网页设计与制作

金飞图书中心 策划

李永清 刘 烱 刘晓翠 孙立宏 王淑萍 编著

人民交通出版社

**图书在版编目 ( C I P ) 数据**

**Dreamweaver3.0 网页设计与制作/李永清等编著. -北京: 人民交通出版社, 2000.6**  
**ISBN 7-114-03680-9**

**I . D … II . 李… III . 主页-设计-应用软件, Drea  
mweaver 3 IV . TP393 . 092**

**中国版本图书馆 CIP 数据核字 ( 2000 ) 第 61877 号**

**Macromedia 网页制作三剑客实例教程**  
**Dream weaver3.0 网页设计与制作**

**金飞图书中心 策划**

**李永清 刘 烱 刘晓翠 孙立宏 王淑萍 编著**

**责任印制: 杨柏力**

**人民交通出版社出版发行**

**( 100013 北京和平里东街 10 号 010 64294872 )**

**各地新华书店经销**

**北京牛山世兴印刷厂印刷**

**开本: 787×1092 1/16 印张: 18.75 字数: 464 千**

**2000 年 7 月 第 1 版**

**2000 年 7 月 第 1 版 第 1 次印刷**

**印数: 0001 — 5000 册 定价: 39.80 元 (含光盘)**

**ISBN 7-114-03680-9**

**TP • 00104**

## 内 容 提 要

Dreamweaver 3.0 是目前世界上最受推崇的专业级网页制作软件，是第一套针对专业网页开发者的视觉化网页设计工具。许多国际型网站（例如，搜狐网站）都将它作为网页制作软件中的首选。Dreamweaver 3.0 强调的是更强大的网页控制、设计能力以及创意的完全发挥。使网页制作变得轻松无比。

本书结合实际使用经验制作了大量经典实例，以视觉、操作、实用为导向，系统详细地介绍了使用 Dreamweaver 3.0 制作网页的全部知识和各种设计技巧。本书内容由浅入深，风格活泼，通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细的说明，并配有适当的图形，以帮助读者理解。

本书适用于从事网站建设和网页设计制作的专业人士，也可以作为广大普通网络爱好者的入门教材。

JB4R/06

# 前 言

随着国际互连网 Internet 日新月异的发展,网络的大潮正以前所未有的速度冲击着整个社会。越来越多的人开始加入到制作网页的大军之中。需要什么样的软件来制作网页呢?回答是 Dreamweaver 3.0。Dreamweaver 3.0 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作工具。Macromedia 公司在多媒体方面有相当的影响,大名鼎鼎的 Freehand、Director、Authware、Flash、Firework 便诞生在这个公司。Dreamweaver 3.0 最精彩之处便是强大的多媒体处理功能,在设计 DHTML(Dynamic HTML)和 CSS (Cascading Style Sheets) 方面表现得极为出色,它利用 JavaScript 和 DHTML 轻松地实现网页元素的动作和交互操作,可谓独出心裁。在这方面超过了 FrontPage 98/2000、Hotdog、Homesite 等著名网页制作软件。和 Macromedia 公司其他软件(即 Flash 4 和 Firework 3)的完美协作也是 Dreamweaver 3.0 的一大特色。

Dreamweaver 3.0 是一个所见即所得的网页编辑器,并带有站点管理功能,利用它可以方便地设计和管理多个站点。Dreamweaver 3.0 最棒的地方就是支持最新的 DHTML 和 CSS 标准,可以用它设计出生动的 DHTML 动画、多层次的页面(layer)以及 CSS 样式表。Dreamweaver 提供行为和时间线两种控件来进行动画处理和产生交互式响应,这也是这个软件的优势所在。行为控件提供交互式操作,时间线控件使设计人员像制作视频一样来编辑网页。Dreamweaver 3.0 强调的是更强大的网页控制、设计能力以及创意的完全发挥。使网页制作变得轻松无比。

Dreamweaver 3.0 是一匹真正的黑马。现在越来越多的网页设计者正转入 Dreamweaver 3.0 的阵营, Internet 上已经出现了 Dreamweaver 3.0 俱乐部,它有望成为网页设计方面的工业标准。笔者自从开始使用 Dreamweaver 3.0 的那一刻起,就深深地被它所吸引。非常友好的人机对话界面、简单易学的各种特殊效果、很好的兼容性、制作出来的网页不会出现乱码且体积很小……,它的优点实在太多了!任何网页设计人员一旦使用 Dreamweaver 3.0,肯定会被它所迷倒,继而放弃以前使用的任何织网工具(包括 Frontpage 2000)!

现在越来越多的朋友也和笔者一样,都正在或即将使用 Dreamweaver 3.0 来制作网页,而目前关于这方面的书籍并不多。在市面上所买的关于 Dreamweaver 3.0 的书,不是版本太低,就是内容不太完整,而微软的 Frontpage 教程却到处都是,这可能也是造成目前大部分人还在继续忍受 Frontpage 的各种缺陷的一个因素。笔者曾使用 Dreamweaver 3.0 为商业用户制作过大型网站,因此决定将自己在 Dreamweaver 3.0 过程中的一些经验和心得总结一下,编成这一本实例教程,以期能对需要制作网页的朋友们提供一些帮助。本书的内容全部以实例制作完成,内容完整,几乎涵盖了 Dreamweaver 3.0 的所有功能。

在本书的写作过程中,得到了多方人士的大力支持,在此一并表示感谢!

本书是集体创作的结晶,由李永清、刘焯、刘晓翠、孙立宏主笔,参加编写和材料搜集的还有田守瑞、徐俊锋、熊慎才、许耀川、马亮、王鑫、李炳、吕海涛、郑小天、王义峰、李凯、刘峰、梁守龙、刘力铭、段冶、李秀文、冯路、张睿、刘炯汐、漆淇和隋东等。

虽然作者投入了大量的时间和精力于本书的编写、校订中,但百密难免一疏,恳请读者批评指正。

编 者

2000 年 5 月

# 目 录

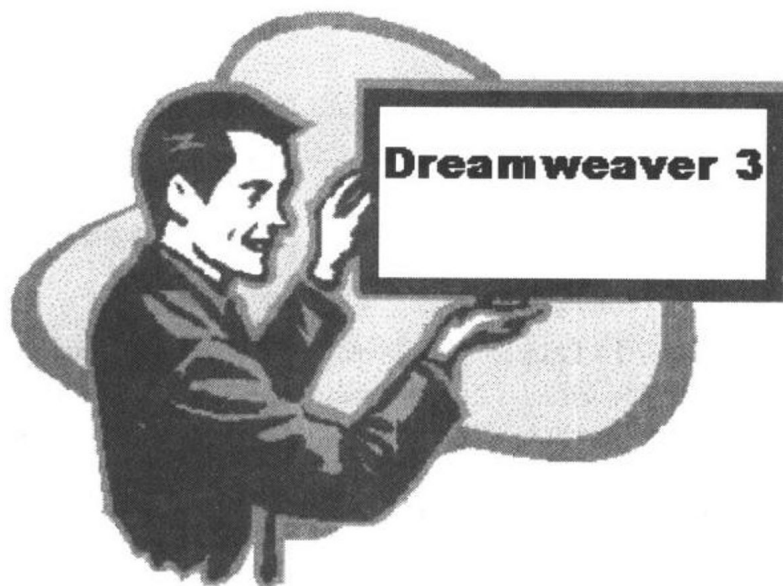
|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 第一章 Dreamweaver 3.0 热身知识 .....    | 1   |
| Dreamweaver 3.0 的新增功能及其工作环境 ..... | 2   |
| 实例一 建立自己的网站 .....                 | 9   |
| 第二章 在网页中格式化文本实例 .....             | 14  |
| 实例一 使用段落和标题标记格式化文本 .....          | 15  |
| 实例二 设置文本的字体、字号、颜色和对齐方式 .....      | 20  |
| 实例三 创建超文本链接 .....                 | 28  |
| 实例四 创建书签链接 .....                  | 31  |
| 实例五 在网页中使用列表 .....                | 35  |
| 实例六 使用 CSS 样式表格式化网页文本（一） .....    | 39  |
| 实例七 使用 CSS 样式表格式化网页文本（二） .....    | 49  |
| 实例八 使用 CSS 样式表格式化网页文本（三） .....    | 53  |
| 实例九 利用 HTML 样式格式化网页文字 .....       | 58  |
| 第三章 在网页中使用图像 .....                | 64  |
| 实例一 在网页中插入图像 .....                | 65  |
| 实例二 无缝拼接图像 .....                  | 70  |
| 实例三 创建图像超级链接 .....                | 73  |
| 实例四 创建映像图 .....                   | 76  |
| 实例五 制作翻转图效果 .....                 | 79  |
| 实例六 为网页制作导航条 .....                | 83  |
| 第四章 在网页中使用表格和框架 .....             | 87  |
| 实例一 创建表格及表格基本操作 .....             | 88  |
| 实例二 由格式化数据创建表格 .....              | 92  |
| 实例三 格式化表格 .....                   | 95  |
| 实例四 使用表格模板格式化表格 .....             | 98  |
| 实例五 表格排序 .....                    | 100 |
| 实例六 利用表格调整页面布局 .....              | 102 |
| 实例七 建立框架 .....                    | 105 |
| 实例八 框架属性的修改和内容的控制 .....           | 111 |
| 第五章 在网页中使用图层 .....                | 117 |
| 实例一 利用图层创建阴影效果 .....              | 118 |
| 实例二 嵌套图层 .....                    | 124 |
| 实例三 多图层操作和图层的 Z 顺序 .....          | 129 |
| 实例四 将图层转换为表格 .....                | 133 |

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| <b>第六章 在网页中使用行为</b> .....                | 136 |
| 实例一 向网页元素添加行为 .....                      | 137 |
| 实例二 弹出消息对话框.....                         | 143 |
| 实例三 在状态栏显示信息 .....                       | 145 |
| 实例四 跳转页面效果.....                          | 147 |
| 实例五 打开自定义浏览器窗口效果 .....                   | 149 |
| 实例六 改变网页元素的属性 .....                      | 152 |
| 实例七 初级图像互动效果 .....                       | 154 |
| 实例八 中级图像互动效果 .....                       | 157 |
| 实例九 高级图像互动效果 .....                       | 159 |
| 实例十 控制框架网页中的文本 .....                     | 163 |
| 实例十一 控制图层中的文本 .....                      | 165 |
| 实例十二 拼图游戏.....                           | 168 |
| <b>第七章 时间线动画的制作</b> .....                | 172 |
| 实例一 简单时间线动画.....                         | 173 |
| 实例二 多重时间线动画.....                         | 178 |
| 实例三 在时间线动画中使用行为 .....                    | 182 |
| 实例四 可控制的活动式菜单效果 .....                    | 186 |
| <b>第八章 在网页中使用表单</b> .....                | 194 |
| 实例一 建立一个留言本.....                         | 195 |
| 实例二 在客户端校验表单中输入的数据 .....                 | 205 |
| 实例三 制作跳转菜单效果 .....                       | 210 |
| <b>第九章 Dreamweaver 3.0 高级应用实例</b> .....  | 214 |
| 实例一 网页 head 标记的灵活运用.....                 | 215 |
| 实例二 在网页设计时使用可重用部件 .....                  | 219 |
| 实例三 利用模板进行网页设计 .....                     | 225 |
| 实例四 利用草图进行复杂网页布局 .....                   | 233 |
| 实例五 在网页中插入 Java Applet .....             | 236 |
| 实例六 历史面板的使用.....                         | 241 |
| 实例七 清除网页中的垃圾代码 .....                     | 246 |
| 实例八 在网页中插入 Flash 动画.....                 | 248 |
| 实例九 在网页中插入 Fireworks HTML.....           | 251 |
| 实例十 在网页中包含客户端或服务端脚本程序 .....              | 257 |
| 实例十一 在网页中使用自制的插件 .....                   | 262 |
| <b>第十章 网站管理与发布</b> .....                 | 266 |
| 实例一 本地网站管理.....                          | 267 |
| 实例二 网站发布与远程管理 .....                      | 277 |
| <b>附录一 HTML 4 语法速查</b> .....             | 281 |
| <b>附录二 Dreamweaver 3.0 的相关著名网址</b> ..... | 289 |

# 第一章 Dreamweaver 3.0 热身知识

本章内容概要：

- Dreamweaver 3.0 的新增功能
- Dreamweaver 3.0 的工作环境
- 建立自己的网站



## Dreamweaver 3.0 的新增功能及其工作环境

Dreamweaver 3.0 的用户界面非常出色,如图 1-1 所示,有效使用界面几乎占屏幕的 95% 以上。除了主菜单外,其他菜单按钮均高度集成在一块块浮动面板上,让人不由地联想到另一个常用软件,即 Photoshop。Dreamweaver 3.0 具有简洁的工作环境,这个特点应该包括两个方面,即方便的工作区域和干净利落的 HTML 代码。由于 Dreamweaver 3.0 使用了 Macromedia 一贯的软件设计风格,采用浮动面板方式,所以整个工作窗口就是所制作的网页,在需要时可以隐藏所有的面板(按 F4 键),让用户有最清晰的可视范围。同时用 Dreamweaver 3.0 生成的 HTML 代码也十分的干净,相比之下(和 FrontPage 2000 相比,因为 FrontPage 太有微软产品的风格,即最被广泛使用的却总不是最好的,用 FrontPage 2000 制作的网页,垃圾代码多得惊人,往往需要经过再加工。

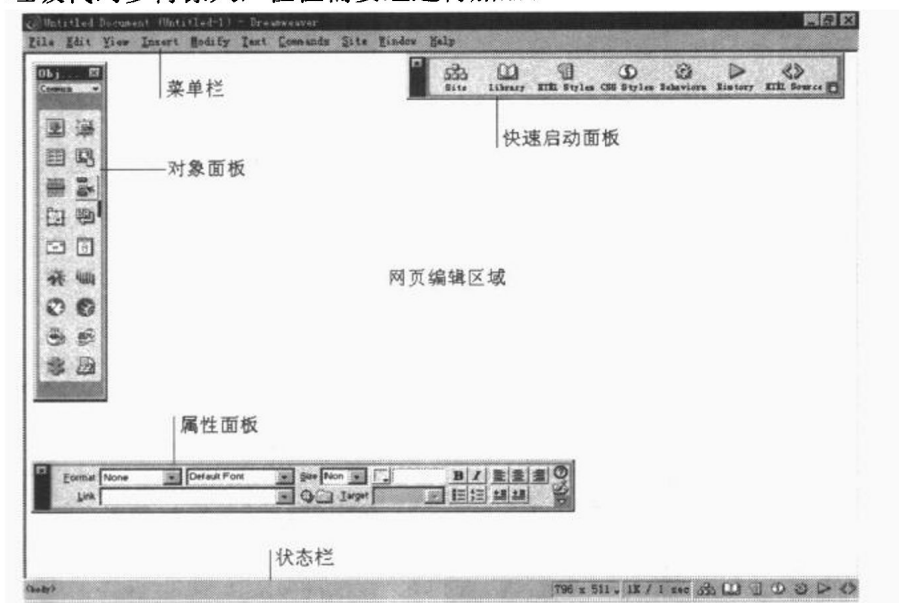


图 1-1 Dreamweaver 3.0 具有非常友好的人机对话界面

执行【开始】/【程序】/【Macromedia Dreamweaver 3.0】/【Dreamweaver 3.0】命令,启动 Dreamweaver 3.0 程序。如图 1-1 所示, Dreamweaver 3.0 具有非常友好的人机对话界面。

窗口中间的大片空白区域为网页编辑区域,在该区域显示的网页效果和在浏览器中的效果基本一致。

除了主菜单外, Dreamweaver 3.0 主要的编辑功能在三个面板上,即对象面板 (Object)、属性面板 (Properties)、快速启动面板(Launcher),其中快速启动面板也同时集成在状态栏上。执行【Window】/【Object】命令可以打开对象面板,它的作用是在光标位置插入对象。对象面板中集成了相当于六个面板的元素(Common、Form、Head、Invisible、Frames 和 Characters)。单击对象面板上方的小三角形箭头可以切换到不同类型的对象,如图 1-2 所示。Form 页中的对象都是为了制作表单用的。Head 页中的对象是为了方便处理 HTML 文件的

<Head>标记和</Head>标记之间的内容。Invisible 页中的对象在网页编辑窗口中是不可见的，但它们的作用却非常重要，包括插入定位点标记，插入注释，插入 Javascript 等等。Frames 页和 Characters 页是 Dreamweaver 3.0 新增加的页。Frames 页中的对象是用来创建帧的。Dreamweaver 3.0 预置了八种最常见的分帧结构，单击相应的图标，就可以完成全部的分帧操作，简化了操作步骤，从而提高了专业建站人员的工作效率。Characters 页中的对象是用来在网页中插入特殊符号，例如版权符号等。以前要插入这类符号，必须自己写 HTML 源代码，现在 Dreamweaver 3.0 预置了众多的特殊符号，只需单击鼠标就可以完成这项工作。

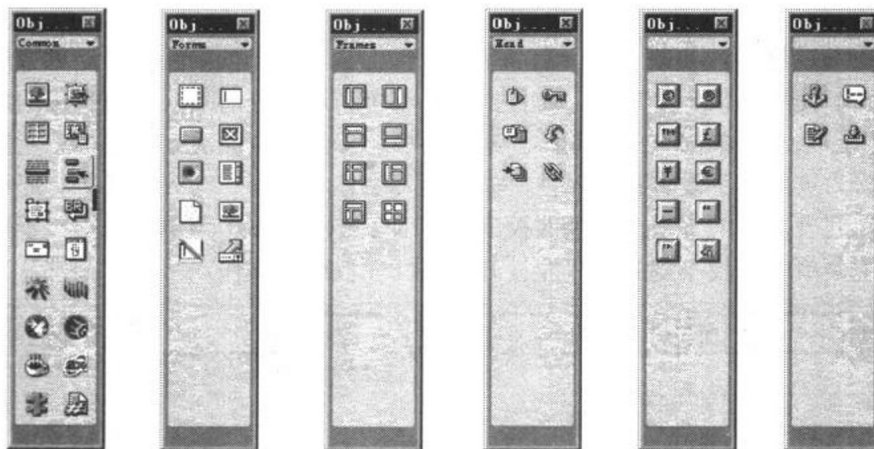


图 1-2 对象面板中集成了相当于六个面板的元素

使用 Insert 菜单中的相应命令也可以实现插入各种对象的目的，如图 1-3 所示。用户可以根据自己的习惯来决定使用那一种方法。

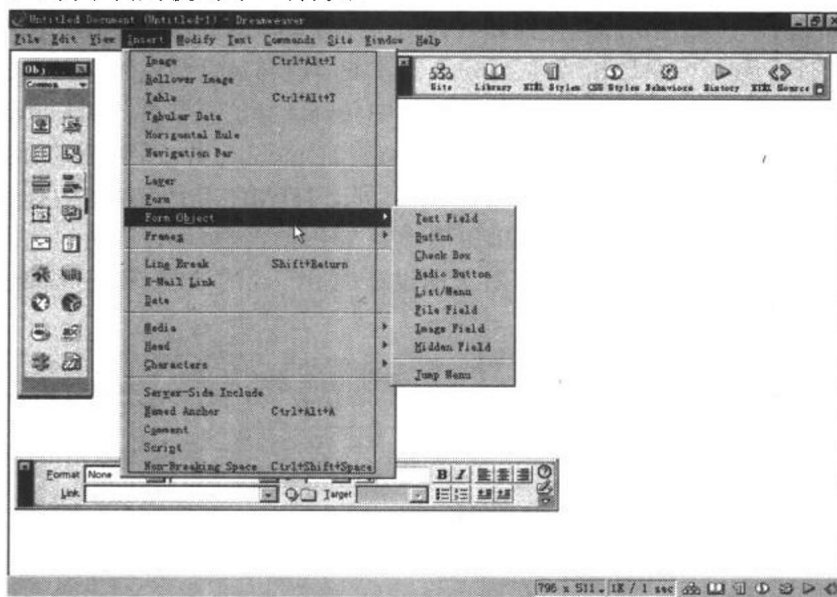


图 1-3 使用 Insert 菜单中的相应命令可以实现插入的各种对象

属性面板是用来显示文字或某个对象的相关信息和参数的，且可以在它上面进行参数的修改和设置。执行【Window】/【Properties】命令或者页面元素可以打开属性面板。不同

的组件有不同的属性，属性面板上的内容会随着所选择的对象变化而变化。如果选择了一幅图像，那么属性面板上将出现图像的相应属性；如果选择了一个表格，属性面板相应的会变化成表格的相应属性。如图 1-4 所示，为文字对象的属性面板。

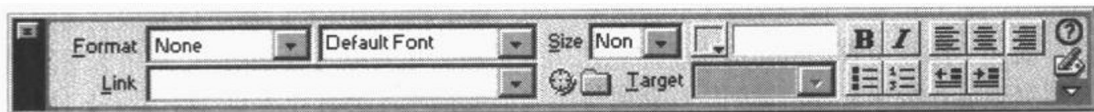


图 1-4 文字对象的属性面板

属性面板可以展开。如图 1-5 所示，单击属性面板右下角的箭头。这种方法受可视化程序设计启发，使用起来十分方便，而且直接，整个布局十分清晰，因为有用的属性在选中的时候才显现出来。当单击空白页面时，属性面板显示的是页面文字的属性。利用这个属性面板可以轻松为页面文字设置各种属性，如颜色、字体、字型、对齐方式等。还可以简单地制作超链接和列表。总的来说，属性面板集成了 Modify 和 Text 菜单的选项，不过像图像属性的修改在主菜单中是找不到的，只能打开其属性面板进行操作。

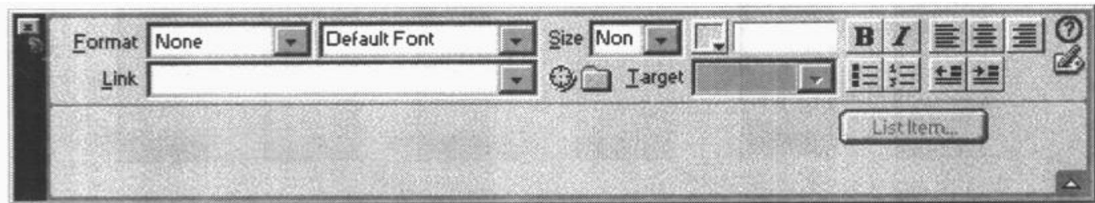


图 1-5 属性面板可以展开

Dreamweaver 3.0 在属性面板上新增了快速标识符编辑器 (Quick Tag Editor)。如图 1-6 所示，单击按钮，在可视窗界面中能随时弹出一个浮动块来修改 HTML 源代码，而无需一定要按 F10 打开庞大的 HTML 源代码检查器才能修改和预览源代码，因为在网页制作软件中，有时精确选择的重要性不亚于在绘图软件中精确选择的重要性。Dreamweaver 3.0 的快速标识符编辑器的做法类似于 Allaires 公司出品的 HomeSite 4，当键盘停顿超过设定的时间后，Dreamweaver 3.0 就会弹出提示框，其中会列出 HTML 4 所支持的所有标识符，以及每一标识符所支持的属性。这样用户可以更快、更方便地控制页面，当然快速标识符编辑器仅仅用来控制一行标识符，如果想获得对页面设计的更广泛的控制，还是需要按 F10 弹出 HTML 源代码检查器。

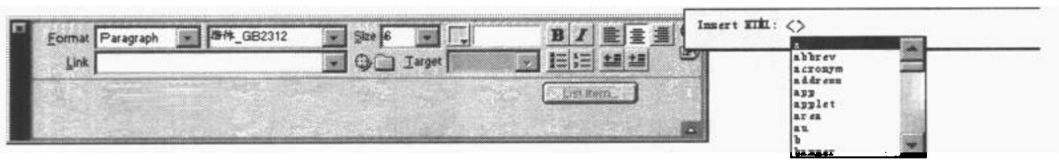


图 1-6 Dreamweaver 3.0 在属性面板上新增了快速标识符编辑器

快速启动面板集中了 Dreamweaver 3.0 最重要的七个功能，即 Site (站点管理)、Library (库管理)、HTML Styles (HTML 样式)、CSS Styles (CSS 样式)、Behaviors (动作编辑，就是用来制作动态主页的)、History (历史记录)、HTML Source (HTML 源代码)。执行【Window】/【Launcher】命令可以打开快速启动面板，如图 1-7 所示。



图 1-7 快速启动面板集中了 Dreamweaver 3.0 最重要的七个功能

单击快速启动面板上的按钮，可以打开相应的面板和窗口。例如，单击 Site 按钮，可以打开站点管理窗口，如图 1-8 所示，因为没有建立任何的站点，所以显示内容为空。

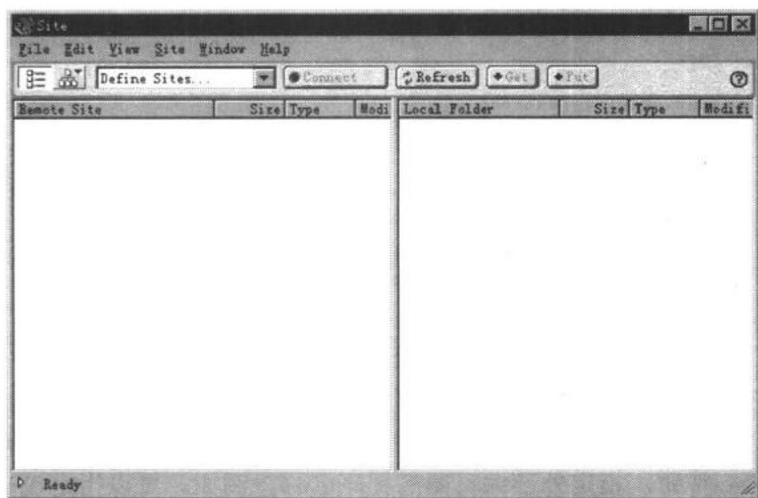


图 1-8 打开站点管理窗口

如果单击快速启动面板上的 HTML Styles 按钮，可以打开 HTML 样式面板，如图 1-9 所示。HTML Styles 是 Dreamweaver 3.0 新增的一个面板，它的概念和 CSS Styles 面板非常相似，用户可以在 Dreamweaver 3.0 中定义一些需要反复调用的 HTML 文本样式，并赋予它们相应的名称，这样当需要给当前选择区域文本或段落文本添加该样式时，我们只需在 HTML 样式面板上选中该样式名称即可。用户可以定义字体、颜色、字体风格等多项属性，HTML 样式面板除了有赋予 HTML 样式的功能外，还可以清除选择区域的文本样式。



图 1-9 打开 HTML 样式面板

如果单击快速启动面板上的 HTML Source 按钮，可以打开 HTML 源代码编辑窗口，如

图 1-10 所示。当在网页编辑区域进行所见即所得的编辑时，可以通过该窗口查看生成的 HTML 代码。用户可以在该窗口中直接修改代码，在修改代码的同时，文档窗口也会随之做相应的改变。

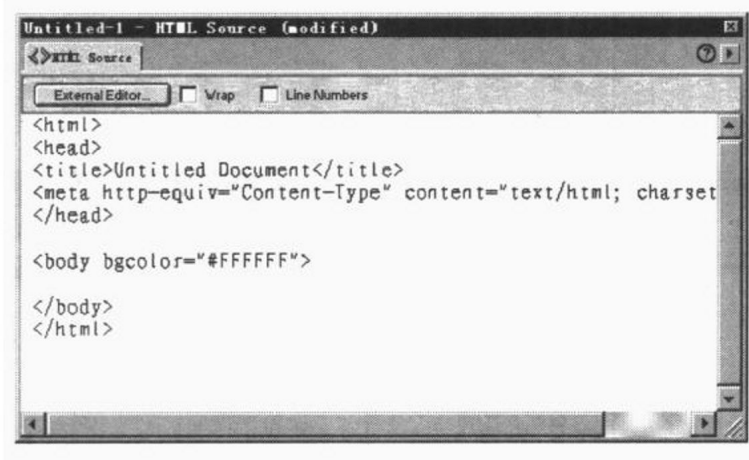


图 1-10 打开 HTML 源代码编辑窗口

如果用户觉得 HTML 源代码编辑窗口的功能不够强大，也可以设置一个外部编辑器。单击 HTML 源代码编辑窗口中的 External Editor 按钮，如图 1-11 所示，出现 Preferences 对话框。单击 Browse 按钮，指定外部编辑器的程序名称。例如，可以指定 Windows 系统自带的 NotePad 程序（即记事本）。

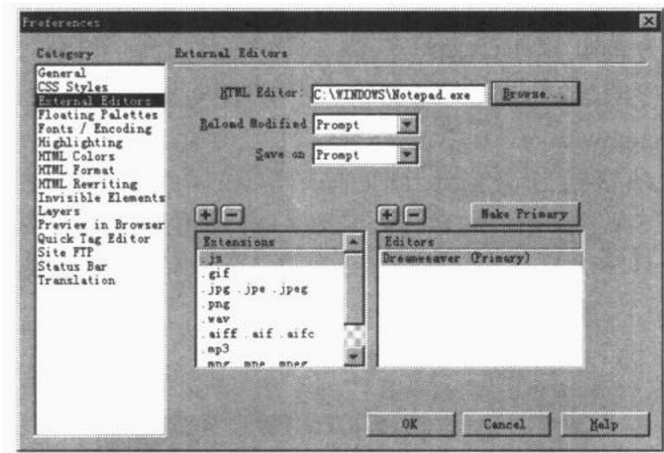


图 1-11 设置外部编辑器

针对不同的控制对象，Dreamweaver 3.0 还提供了库面板、行为面板、时间线面板、模板面板及图层面板等面板。通过单击 Window 菜单的相应项可以打开它们，如图 1-12 所示。在以后的章节实例中将详细介绍它们的功能。

在 Dreamweaver 3.0 中，可以将几个面板组合成为一个面板，这样可以扩大屏幕的显示空间。方法是用鼠标按住面板顶端的舌状突起，然后拖动它到需要组合的面板上即可。如图 1-13 所示。分离面板的方法刚好相反，只需用鼠标按住需要分离面板顶端的舌状突起，然后拖离它即可。

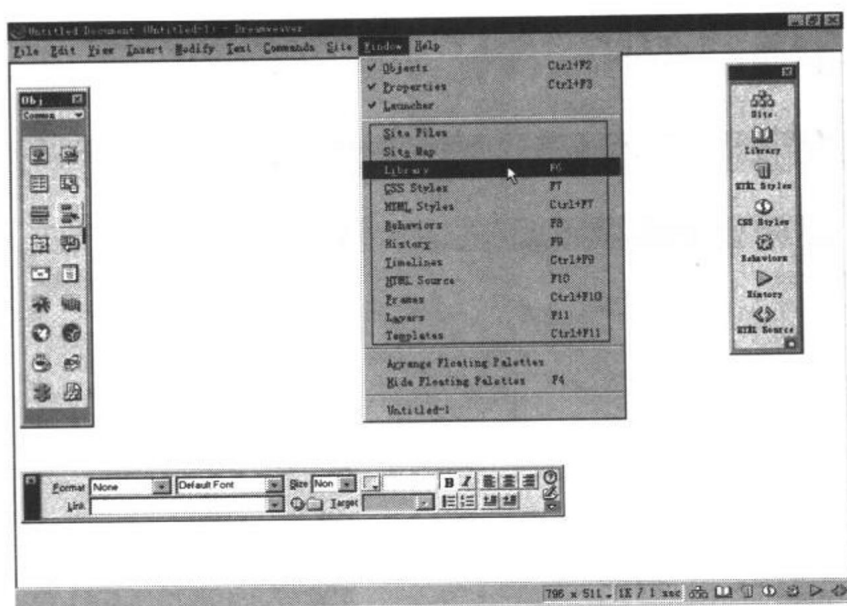


图 1-12 通过 Window 菜单打开相应项

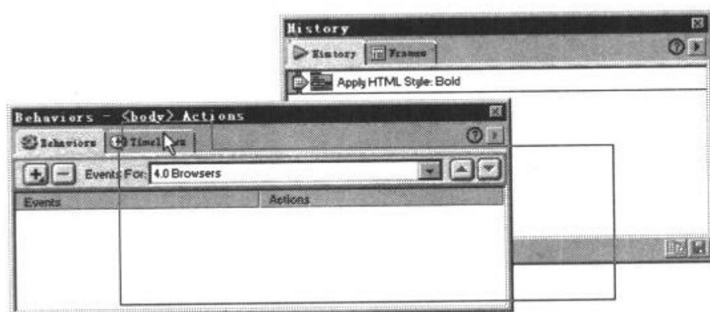


图 1-13 将几个面板组合成为一个面板

工作区的最下方是状态栏。如果没有的话，执行【View】/【Status Bar】命令打开。千万不能小看状态栏，它能做的事情实在太多了。从左向右看，当在网页中插入元素后，当前鼠标所指处包含的所有代码都会排列在状态栏的左边，如图 1-14 所示。这样就可以在状态栏中直接选取所要编辑的网页代码，然后在属性面板中进行修改，真可以称为“指哪打哪”，非常有创意。如果用鼠标单击任意一个代码，单击后所选中的代码会加粗，在用户界面内被其代码作用的所有文档将会处于选取状态。这样大大方便了用户对源代码的控制和操作，提高了准确度。

状态栏的左边显示出了当前文档窗口大小。如图 1-14 所示，显示的大小为 796×511，如果在这排数字上单击，会弹出一个菜单，如图 1-15 所示，包含了一些常用分辨率下的浏览器中网页实际显示大小。谁都不愿意自己辛辛苦苦做的网页在不同的分辨率下面目全非吧，所以测试网页在不同分辨率下的浏览效果是网页制作中很重要的一步。通过选择不同尺寸进行编辑，用户就不用担心自己在 800×600 的分辨率下做的网页会在 640×480 中显示得残不忍睹，或许利用这个功能，以后网页中类似于“请用 800×600 的分辨率浏览本页”之类的话能够越来越少。右边的“1k/1 sec”的意思就是现在这个 HTML 页为 1K 大小，用

28.8 的 Modem 全速下载需花费 1 秒种，可以称作是一个网页称量器，使用户可以随时掌握网页的体积。在状态栏的最右边有六个按钮，和快速启动面板功能一样，主要用来显示和隐藏七个浮动面板，单击两下就全明白是怎么回事了，这儿就不多说了。

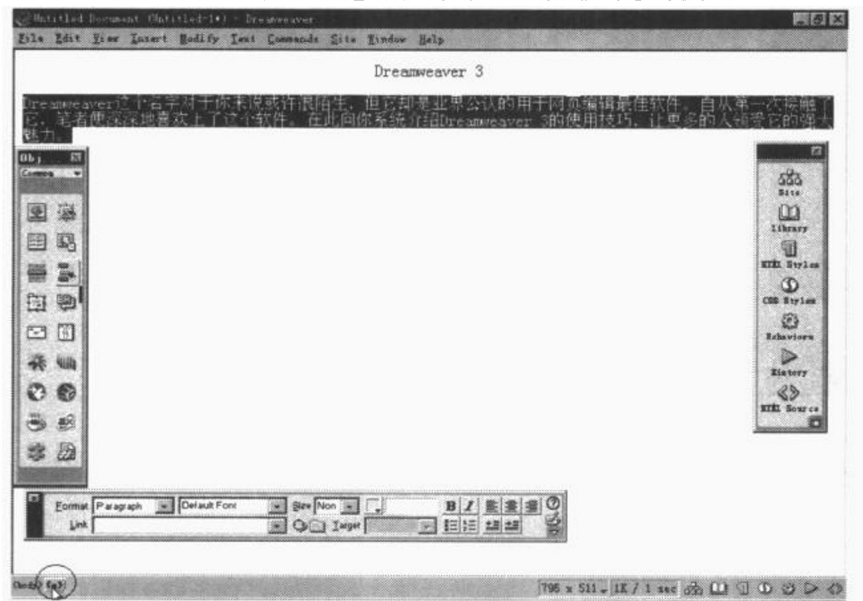


图 1-14 工作区的下方为状态栏

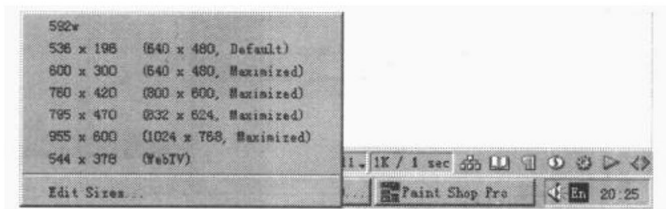


图 1-15 弹出菜单上包含了一些常用分辨率下的网页实际显示大小

至于选用什么速度的 Modem 以及要定义特别的窗口大小，只需在上图弹出菜单中选择“Edit Size”命令，如图 1-16 所示，在 Preferences 对话框中进行设置即可。

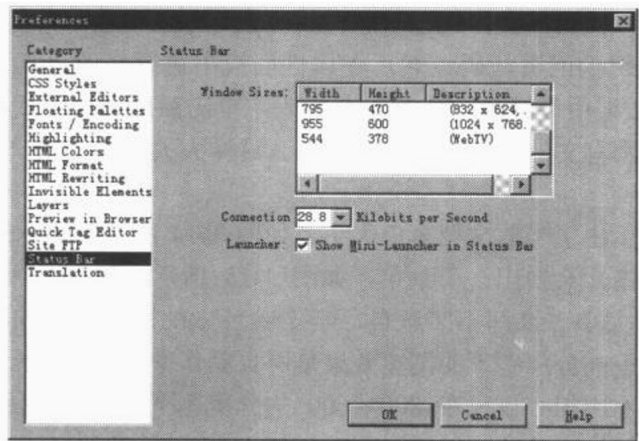


图 1-16 Preferences 对话框

Dreamweaver 3.0 新增功能总结如下：

■更完善的对象面板，新增插入对象包括时间、邮件链接、特殊符号及预置的帧对象等。

■属性面板新增快速标识符编辑器（Quick Tag Editor）。

■新增历史面板。

■新增 HTML 样式面板。

■HTML 源代码编辑器新增行数显示。

■新增导航条制作功能。

■新的 Flash 和 Shockwave 对象。

■清除 Word Html 文件中无用的标识符。

■新增 MetaNotes 概念。

■直接创建和编辑图像映射图。

■导入和导出制表表格数据。

■新增 URL 跳转菜单对象。

■更完美地整合 Fireworks 3。

■增强的站点管理，支持直接从站点管理窗口打开文件。

■FTP 传输性能改进。

## 实例一 建立自己的网站

### 实例说明

使用 Dreamweaver 3.0 的第一步就是建立一个网站，然后在建立的网站中创建所需要的网页。一个网站可以看成是由许多网页组成的存储区。网站可以建立在本地计算机上或远程服务器上。

### 实例效果

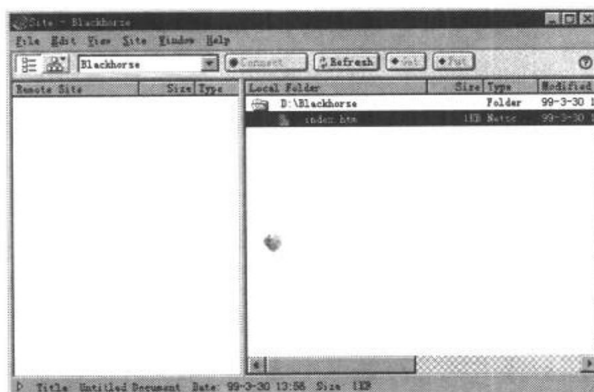


图 1-17 建立 Blackhorse 网站

## 操作步骤

1. 执行【Site】/【New Site】命令，Dreamweaver 3.0 将弹出网站定义对话框，如图 1-18 所示。另一种建立站点的方法是单击快速启动面板（即 Launcher 面板）上的 Site 按钮，系统弹出站点管理器，如图 1-19 所示，然后执行【Site】/【New Site】命令，两者的操作结果是一致的。

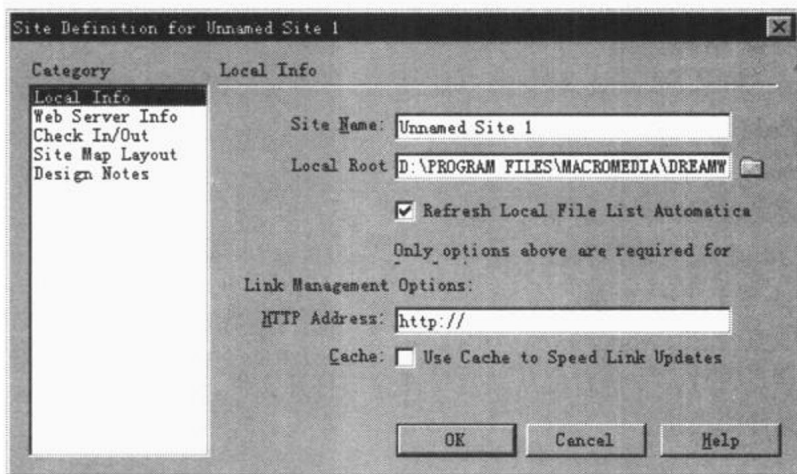


图 1-18 网站定义对话框

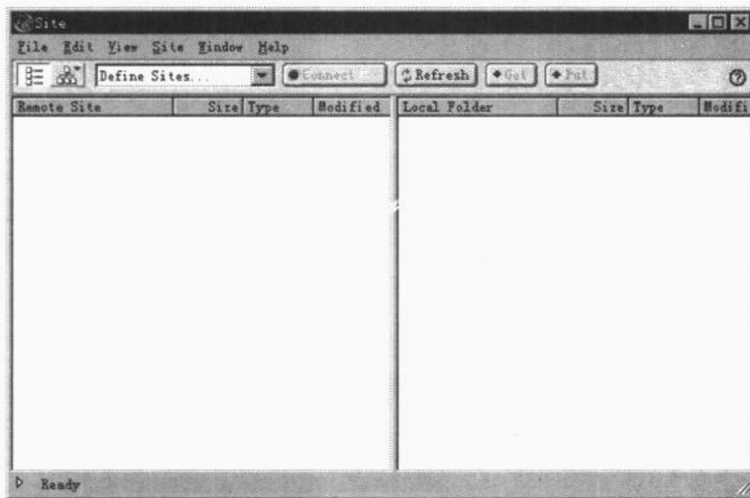


图 1-19 站点管理器

2. Dreamweaver 3.0 的站点定义分为四个步骤。在 Local Info 栏下是定义该站点的本地信息。在 Site Name 框中输入站点的名称，这里输入 Blackhorse；在 Local Root 框中输入站点的目录，这里输入 D:\ Blackhorse，注意 D:\ Blackhorse 文件夹确保已经建立。也可以单击旁边的文件夹按钮 ，然后在出现的对话框中选取一个文件夹，或者单击  按钮，建立一个新文件夹，如图 1-20 所示；默认选中 Rrfresh Local File List Automaticaly 复选框，表示系统自动刷新本地文件列表。上面介绍的这些选项是必须填写的，如图 1-21 所示。