



桥牌防守技巧

(英)坎特 著 陈厚铭译

桥牌防守技巧(下)

[美] 艾迪·坎特 著

陈厚铭 译

2/17

商务印书馆

责任编辑：李石林

封面设计：陈克刚

桥 牌 防 守 技 巧 (下) (美) 艾 迪 · 坎 特 著 陈 厚 铭 译

蜀 蓉 书 局 出 版 成 都 青 龙 巷 9 号
四 川 省 经 济 科 学 出 版 社 发 行 四 川 省 金 堂 新 华 印 刷 厂 印 刷
787×1092毫米32开本 6.625 印张 140千字
1986年11月第1版 1986年11月第1次印刷 印数：1—60,000 册

统一书号：7457·57

定价：1.10元

795

前 言

对于那些认真读过《桥牌防守技巧》上册的读者来说，看这本书就驾轻就熟了。

虽然在本册书里所出现的问题稍难一点，但绝超不过你的高超的防守能力。对于所遇到的一些新课题，用上册中提到的方法就可以解决。

再重新强调一下，你的对手是采用标准制度打牌，否则会作解释说明。他们，特别是在开叫一无将时有15—17大牌点，开叫二无将有20—22大牌点，弱二开叫为7—10的点力，开叫2♣为逼叫。（对不起，这和采用精确叫牌以及1♣强牌系统不同）。第一家和第二家开叫高套，一般至少有五张，不过在点力较强时也可能在四张牌时开叫高套。

对你和你的同伴来说，你仍不能让他习惯于相反的姿态信号。不过，总有一天会可以的。

你应该首攻第四张大牌；首攻J表示没有这一花色的大牌；首攻9或10，表示或有这一花色的顶张大牌，或有两张同花色大牌。例如：首攻10，则表示10或为连张中最大的一张，或为K J 10，或为A J 10。首攻9，则表示9或为连张中最大的一张，或为Q 10 9，或为K 10 9，或为A 10 9。若有A K，则首攻K，但有一点例外，若手中有A K Q，则与上册一样应首攻Q。

对于大多数防守问题来说，重要的是计算，要计算赢张、点力和分配，同时还要了解进张问题，並多从正面和反面进行

推理。

若要想有所收益，则先回答每一个问题之后再往下看。经常是在以后的问题中就包含有对前面问题的答案。

偶尔你会在防守上真犯了错误，那么你就翻到书后面列举的100个问题分类中找一找是属于哪一类的。如果你重犯某方面的错误，你就要把这一问题单独拿出来研究一下，便知道如何努力去解决。

最后有四点提示：

1. 要假设对手的定约可以击败。
2. 不要贪心。要采取安全的方法击败定约，不要冒险。
3. 不要怕对手打出超墩。
4. 如果你有些疲倦，则先不要急着去解答这些问题。

艾迪·坎特
于洛杉矶城

目 录

1 攻回首攻的花色…… (1)	25 两个K, 一个猜对, 一个猜错…… (49)
2 留心分析…… (3)	26 怎么回事? …… (51)
3 随机应变…… (5)	27 好将牌…… (53)
4 连张牌…… (7)	28 往远看…… (55)
5 他知道, 他知道 什么? …… (9)	29 单张加叫…… (57)
6 丢一取二…… (11)	30 瞧你的了…… (59)
7 信任票…… (13)	31 指路明灯…… (61)
8 奇怪的选择…… (15)	32 跳叫新花色…… (63)
9 前三轮…… (17)	33 真正的朋友…… (65)
10 出大牌吗? …… (19)	34 他想告诉你什么…… (67)
11 推理…… (21)	35 奇特打法…… (69)
12 弱二开叫起作用…… (23)	36 有局方时叫成局…… (71)
13 现在怎么办? …… (25)	37 警惕…… (73)
14 注意所有的牌…… (27)	38 停止…… (75)
15 阻击叫牌…… (29)	39 取完赢墩…… (77)
16 危险的有局方满贯…… (31)	40 可爱的同伴…… (79)
17 弱有限加叫…… (33)	41 强♠套…… (81)
18 他是可以这样攻 牌的…… (35)	42 两个黑2…… (83)
19 是给还是取? …… (37)	43 跳叫后的跳叫…… (85)
20 多么高兴…… (39)	44 四阶转移叫…… (87)
21 比基尼无将叫牌…… (41)	45 竞争性的弱跳叫…… (89)
22 法兰纳雷2♦开叫…… (43)	46 长套牌…… (91)
23 很多大牌…… (45)	47 化险为夷…… (93)
24 找第五个赢墩…… (47)	48 抢庄…… (95)
	49 黑木叫牌法问缺门…… (97)

50 一张J	(99)	76 提高警惕.....	(151)
51 推论.....	(101)	77 看这副牌.....	(153)
52 没有将吃能力.....	(103)	78 规定.....	(155)
53 隐蔽.....	(105)	79 还是规定.....	(157)
54 低套叫成局.....	(107)	80 找第四个赢墩.....	(159)
55 没有另一个规定.....	(109)	81 抬对方叫牌.....	(161)
56 跳邀叫.....	(111)	82 看见了吗?	(163)
57 将牌问叫.....	(113)	83 强♥套.....	(165)
58 如果.....	(115)	84 现在怎么办?	(167)
59 设下陷阱.....	(117)	85 从另一个防守	
60 第三家在有局时的		家来看.....	(169)
阻击叫.....	(119)	86 你是一个专家吗? ..	(171)
61 强♠套.....	(121)	87 三套牌?	(173)
62 弱二开叫.....	(123)	88 巧妙配合.....	(175)
63 强跳叫.....	(125)	89 在边缘上.....	(177)
64 跟着打.....	(127)	90 没有办法.....	(179)
65 首攻A	(129)	91 弱无将开叫.....	(181)
66 主动攻击.....	(131)	92 扣加叫.....	(183)
67 仔细推敲.....	(133)	93 指示性问叫.....	(185)
68 轻开叫.....	(135)	94 差劲的同伴.....	(187)
69 没办法.....	(137)	95 小心出牌.....	(189)
70 出了什么事.....	(139)	96 机会来了.....	(191)
71 就用这个方法.....	(141)	97 八个赢墩.....	(193)
72 礼貌加叫.....	(143)	98 太客气了.....	(195)
73 不给以可趁之机.....	(145)	99 再给他们一个机会...	(197)
74 进攻性叫牌.....	(147)	100 全始全终.....	(199)
75 强盖叫.....	(149)	附: 问题分类.....	(201)

1 攻回首攻的花色

双方有局

南发牌

♠ A 10 9 8
♥ Q 5
♦ A K 7
♣ A K 10 8

「北」
西 东
「南」

(你)

♠ K J
♥ 10 6 3
♦ Q J 9 4
♣ Q 7 6 3

南	西	北	东
—	—	1 ♣	—
1 ♠	—	4 ♠	—
—	—	—	—

首攻：♣ 5

庄家以明手♣K吃进，手中跟♣4。明手领出♠A，然后再出小♠，你用手中的♠K吃进。你的同伴跟♠4和♠3。

1. ♥的大牌在哪里？
2. 你能设法赢得四墩牌吗？
3. 你在第四轮时回打哪张牌？

答案:

全牌如下:

		♠ A 10 9 8		
		♥ Q 5		
		♦ A K 7		
		♣ A K 10 8		
		「北」		
		西 东		
		「南」		
		♠ Q 7 6 2		♠ K J
		♥ K 9 8		♥ 10 6 3
		♦ 10 6		♦ Q J 9 4
		♣ J 9 4 2		♣ Q 7 6 3
♠ 5 4 3				
♥ A J 7 4 2				
♦ 8 5 3 2				
♣ 5				

1. 或许南有两张♥顶张大牌, 或许是两张顶张分别在南和西手。如果同伴持有这两张顶张, (1) 他本应该首攻一顶张; (2) 南不会没有点力而在有局方时应叫 1 ♠。

2—3. 如果同伴首攻的♣5是单张, 就有可能拿到四个赢墩。你回攻一张最小的♣, 要确使同伴明白。在将吃♣后要回攻♦。如果同伴将吃♣, 而且牌型是3—5—4—1, 并且有♥A J; 或者同伴牌型是3—6—3—1、并且有♥A或♥K, 那么定约可被击破。

学习要点:

1. 同伴跟将牌是先大后小, 你在计算牌张时应该知道这是表示将牌为奇数。在寻求将吃时, 你跟将牌, 先大后小, 表示你至少还有一张将牌。不过, 也有例外的情况, 如果首攻的显然是短套并希望将吃时; 如果是双张而对方又有这一花色的顶张牌时; 就不要在跟将牌时采用先大后小的办法。因此, 按大一小顺序跟将牌, 应该是在首攻为单张时。例如在上一副牌例中, 如果西有双张♣, 而且看见♣顶张在明手, 西就不要在

跟将牌时打出大一小信号。

2. 在你决定回牌让同伴将吃时，不要马虎。你回攻的牌将表示出你要求同伴将吃后打回什么花色的牌。

2 留心分析

东西有局

南发牌

♠ 6 5
♥ K 8 3
♦ 8 6 4 3
♣ A K J 10

♠ 4 2
♥ A J 5
♦ K Q J 10 9
♣ 7 4 2
「北」
西 东
「南」

南	西	北	东
2 ♣	—	3 ♦	—
3 ♠	—	4 ♥	—
4 N T	—	5 ♦	—
6 ♠	—	—	—

首攻：♣ K

同伴跟♣ 3，庄家跌出♣ Q。

现在你应该打哪张牌？为什么？

答案:

全牌如下:

	♠ 4 2		
	♥ A J 5		
	♦ K Q J 10 9		
	♣ 7 4 2		
♠ 6 5	北	♠ 3	
♥ K 8 3	西	♥ Q 9 4 2	
♦ 8 6 4 3	东	♦ 7 5 2	
♣ A K J 10	南	♣ 9 8 6 5 3	
	♠ A K Q J 10 9 8 7		
	♥ 10 7 6		
	♦ A		
	♣ Q		

打♥K, 也可以打小♥。

从叫牌过程中知道庄家不会有二个♣输张, 因此唯一击败定约的机会是, 如果庄家在♦套上出现堵塞, 那么, 庄家的♥输张就无法处理这就需要先把明手的♥进张敲掉。为什么不打♥K呢?

当然, 只要同伴有♥Q, 打哪张♥都是对的。不过如果你出小♥, 明手跟小, 同伴在持有♥Q 9 × (×) 情况下, 有可能打♥9 而出错牌。为什么不避免这一点呢?

学习要点:

1. 要假设明智的庄家在没叫过的花色中有两个快速输张的情况下不会跳叫到小满贯。

2. 要假设机警的同伴在(满贯定约)明手第一次所叫的花色是他的缺门时, 他就会作首攻指示性加倍以指导你首攻。同伴没有叫加倍, 就是没有缺门。

3. 当看起来没希望击败定约时, 不要泄气, 要设想在某种情况下有击败定约的机会。在这副牌中, 你要假设庄家的♦

套堵塞，因此就朝这个方向去努力。

4. 如果可能的话，不要让同伴有犯错误的机会，即便是一个不容易犯的错误。由于方位和所持的牌不相同，同伴总有他的想法。

3 随机应变

南北有局

北发牌

♠ A J 10 3
♥ 7 6
♦ J 10 8
♣ A Q 10 9

「北」
西 东
「南」

(你)

♠ K 9 8
♥ A Q 9 4 3
♦ 3 2
♣ 7 6 5

北
1 ♣
3 N T

东
1 ♥
—

南
2 N T*
—

西
—
—

首攻：♥ 2

设计一下你们的防守方案。

*13—15大牌点

答案:

全牌如下:

♠ 7 6 5 ♥ J 8 2 ♦ K 7 6 5 ♣ 4 3 2	♠ A J 10 3 ♥ 7 6 ♦ J 10 8 ♣ A Q 10 9 「北」 西 东 「南」 ♠ Q 4 2 ♥ K 10 5 ♦ A Q 9 4 ♣ K J 8	♠ K 9 8 ♥ A Q 9 4 3 ♦ 3 2 ♣ 7 6 5
--	--	--

有两种防守方案可行: (1) 你以♥A吃进后转攻♦, 希望同伴有♦A Q × × ×。假设同伴忍让, 在你以♠K吃进后再攻第二张♦而击败定约。这时, 你是假设庄家手中的牌为: ♠Q × ×, ♥K J ×, ♦K × ×, ♣K J × ×。(2) 你在第一轮时出♥Q (以防止庄家有♥K 10 ×), 如果庄家忍让, 你再攻回小♥。如果你的♥Q被庄家吃进, 你在以♠K进手后再攻小♥, 希望同伴持有♥J × ×。不过若庄家持有♥K J双张, 你将后悔莫及。如果同伴先上手, 他打出第二张♥, 将整个情况明朗化。

以上这两个方案, 哪一种好一点呢? 哪一种成功了, 那就是好的(一笑)。实际上采用(2)好一些, 因为这对同伴所持的牌的要求少些。另外, 如果同伴持有♦A Q × × ×和♥× × ×, 他就可能首攻♦。虽然不见得一定如此, 但有可能。

学习要点:

1. 当你有两种防守方案供选择时, 你就挑选对你的同伴要求最少的那种(因他往往是不能持有你所要求的所有的牌

张)。

2. 如果你持有同伴首攻的这一花色的A Q × × ×并希望建立起这门花色时, 应出Q。以防止庄家有K 10 ×。

3. 在防守无将定约时, 你一定要弄清楚同伴在持有你的长套的三张小牌时首攻的是哪张牌。

4 连 张 牌

南北有局

南发牌

♠ 9 8 6 5
♥ 7 4
♦ A K J 5 2
♣ J 2

北
西 东
南

(你)

♠ Q J 10 7
♥ A 9 3 2
♦ Q 7 3
♣ 9 5

南
1 ♣
3 N T *

西
—
—

北
1 ♦
—

东
—
—

首攻: ♥ Q

1. 你在第一轮时应出哪张♥, 为什么?

2. 你以♥ A吃进, 庄家跟♥ 6。你在第二轮时回打哪张牌? 为什么?

*强低套

答案：

全牌如下：

		♠ 9 8 6 5		
		♥ 7 4		
		♦ A K J 5 2		
		♣ J 2		
♠ A 3 2		「北」	♠ Q J 10 7	
♥ Q J 10 8 5		西 东	♥ A 9 3 2	
♦ 9 8 6		「南」	♦ Q 7 3	
♣ 7 4			♣ 9 5	
		♠ K 4		
		♥ K 6		
		♦ 10 4		
		♣ A K Q 10 8 6 3		

1. 你出♥A有两个理由：(1) 庄家可能是单张♥K；
(2) 如果庄家不是单张♥K，那么你就转攻，因为你已看见庄家有九个赢墩——六或七墩♣，两墩♦和一墩♥。

2. 你攻回♠7。你还需要拿四个♠赢墩才能击败定约，因此你必须假定同伴有♠A×××。你攻小♠，使你有赢得四墩♠的可能。如果你攻♠Q，那么你就没有机会了，因为明手的♠9会成为第四轮♠的止张。

学习要点：

1. 在低花开叫和一副花色应叫后再跳叫到3NT，这一定是有强而长的低花套，这并不是持有强牌的叫法。

2. 在看见明手牌并计算出庄家的赢墩以后，你需要攻出一张异常的牌，以达到你所希望得到的赢墩。

3. 如果你们的首攻，规定是在防守无将定约时攻Q，则要求同伴跟J以防堵塞，那么在防守拚搏式无将定约时就不要用这项规定。例如：同伴持♥K Q 10××，那么上述这副牌的精彩防守又怎样解释呢？

5 他知道，他知道什么？

东西有局

西发牌

	♠ K J 8 4
	♥ A 10 7 5 3
	♦ Q 8 2
	♣ 6
(你)	
♠ Q 2	
♥ J 4	
♦ A K 9 5 3	
♣ J 8 7 4	

「北」
西 东
「南」

西

北

东

南

—
—
—

—
4 ♥
—

—
—
—

—
1 ♥
—

首攻：♦ K

同伴跟♦ 4，庄家跟♦ 6。你在第二轮时出哪张牌？

答案：

全牌如下：

	♠ K J 8 4	
	♥ A 10 7 5 3	
	♦ Q 8 2	
	♣ 6	
♠ Q 2	「北」	♠ A 10 5 3
♥ J 4	西 东	♥ 6
♦ A K 9 5 3	「南」	♦ J 10 4
♣ J 8 7 4		♣ K 10 5 3 2
	♠ 9 7 6	
	♥ K Q 9 8 2	
	♦ 7 6	
	♣ A Q 9	

从同伴的跟牌来看，有两种可能性：（1）同伴有单张♦和一张黑色A。这样你就应兑现♦A。（2）同伴有三张♦和♠A10××。你就应转攻♠Q，这样可以在庄家使明手的♦Q成为赢张而垫去手中的牌之前在♠套上先赢得二墩。第二种防守方法似乎更合理些。

如果在第二轮时转攻♠Q，明手上♠K，同伴必须忍让以保持与你的通路。

同伴怎么知道你是否是单张♠Q呢？你作为一个有水平的牌手，如果是单张♠Q，就应该在兑现♦A后再出♠Q。你没有这样出牌，同伴就知道你的♠是双张。

学习要点：

1. 庄家从叫牌过程中已大概知道防守方的实力。例如：你原来没叫过牌，首攻♦K，庄家就会假定你的同伴有♠A。因此，你出♠2来欺骗庄家是没有用的。

2. 防守的一方为了建立赢墩套，在其它花色上没有进手张时，为了保持与同伴的通路必须先忍让。（在上例中，东对明手之♠K应忍让，这样可以得到两个♠赢墩。）