

网站建设尖峰之旅丛书

Dreamweaver 与ASP实战演练

曹建 主编

杨静 谷利民 王根伟 等编著



光盘包括针对本书内容的多媒体教学课件，
大量与 Dreamweaver 和 ASP 编程有关的共享或免费软件。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: [http:// www.phei.com.cn](http://www.phei.com.cn)

00100719

TP393.092

180



网站建设尖峰之旅丛书

Dreamweaver 与 ASP 实战演练

曹 建 主编

杨 静 谷利民 王根伟 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry



C0503268

内 容 简 介

本书根据作者们的实际开发经验,将 ASP 技术与 Dreamweaver 网页设计相结合,通过大量实例,深入而系统地讲解二者的核心内容,涉及 Web 模型结构,网站创意与网页设计的理念,Dreamweaver 3 的基本操作和高级技巧,VBScript 脚本编程,ASP 开发环境,ASP 的内建对象、内置组件,ASP 网络数据库编程以及 ADO 网络应用等。本书可使读者在较短的时间内迅速掌握 Dreamweaver 与 ASP 的精华,具备独立建设网站和开发复杂 Web 应用的能力。本书配有光盘,内含全书所有实例程序和所需软件系统。

本书是针对那些使用 Dreamweaver 网页设计软件和 ASP 技术进行网站开发或网页设计的读者编写的,适合已有一定网页设计基础而又渴望快速掌握二者精要的读者学习使用。全书行文语言流畅,内容讲解深入浅出,举例实用且易于操作,对初学网页设计的读者来说,也是一本很好的入门书籍。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 与 ASP 实战演练/曹建主编. - 北京:电子工业出版社,2001.1

(网站建设尖峰之旅丛书)

ISBN 7-5053-6366-2

I. D... II. 曹... III. 主页-设计-应用软件, Dreamweaver IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 74428 号

丛 书 名: 网站建设尖峰之旅丛书

书 名: Dreamweaver 与 ASP 实战演练

主 编: 曹 建

编 著 者: 杨 静 谷利民 王根伟 等

策 划: 吴剑锋

责任编辑: 吕 迈 何芳芳

特约编辑: 谢 培

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 31 字数: 592.8 千字 附光盘: 1 张

版 次: 2001 年 1 月第 1 版 2001 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6366-2
TP·3452

印 数: 8 000 册 定价: 49.00 元(含光盘)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

技术先锋 尖峰之旅

——《网页设计尖峰之旅丛书》与《网站建设尖峰之旅丛书》序

我们有幸生逢技术变革不断发生的伟大时代。几年来,信息领域里最为振奋人心的事情,便是 Internet 的迅速拓展和普及应用。Internet 作为一个蕴含巨大信息资源和人类智慧的网络空间吸引了越来越多的人。今天,Internet 的应用已经与人类生活密切相关,尤其是由信息技术推动和基于 Internet 而兴起的电子商务,已经成为人们普遍接受的一种崭新的商务方式。电子商务能够提供准确、快速、高效的商务环境,能使人们更高效、更省力、更省钱地从事社会和生产活动,代表了当今世界商务模式发展的主流方向。目前,全世界很多国家和地区都在大规模地发展电子商务,以求能为传统商务活动开创新的发展机遇,并为人们提供反应迅速、成本低廉的交易模式。

在电子商务建设中,最关键、最核心的任务是技术平台的建设,其中涉及的技术主要包括三个方面,即面向客户端的网页制作技术,面向服务器端的网站建设和 Web 数据库技术,以及实现客户端与服务器端相互关系的连接和集成技术等。为了帮助广大网页设计和网站建设的专业技术人员快速而深入地掌握这三方面的技术知识,我们组织有关大学教师和资深技术专家编写了“网页设计尖峰之旅”与“网站建设尖峰之旅”两套丛书。

这两套丛书基本上涵盖了当前电子商务建设中的主流技术与软件。其中,“网页设计尖峰之旅丛书”主要侧重于网页设计领域的流行软件和主流编程技术,如《Dreamweaver 3.0 实例教程》、《Fireworks 3.0 实例教程》、《Flash 4.0 实例教程》、《FrontPage 2000 中文版实例教程》、《VBScript 与 JScript 实例教程》、《网页制作实用素材集 I/II》、《Dreamweaver 2.0 实例教程》、《Fireworks 2.0 实例教程》等;“网站建设尖峰之旅丛书”主要侧重于网站建设、Web 数据库系统及网络系统连接与集成领域的流行软件和主流编程语言、开发技术,如《Web 数据库开发技术集成实战演练》、《ASP 实例教程》、《PHP 4 & MySQL 完全实例教程》、《Perl 5、PHP 4 与 CGI 实例教程》等。每一本新书的封底都将有《尖峰之旅丛书》最新成员的身影!

两套丛书紧紧围绕“深入、实用、精炼”的创作主题,以轻松、简练、明快的行文笔调,深入浅出地讲解各书相应的内容,语言流畅、活泼、通俗易懂,举例新颖、实用并易于操作,能使学习者在比较短的时间里快速学习到丰富的软件使用方法和开发技术,收到卓有成效的学习效果,并迅速提高自己的技术开发水平。

两套丛书的特点和风格是一致的,从总体上来讲,主要包括以下 5 个方面:

其一,立足技术前沿。两套丛书所选软件和编程语言、数据库系统等都是国内外著名软件公司的知名产品,也是当前国内应用最新、最广泛的产品。

其二,读者定位明确。丛书中“实例教程”类主要针对电子商务的初、中级专业技术人员,“实战演练”类主要针对电子商务的中、高级专业技术人员。

其三,实例讲解内容。两套丛书均注重通过大量的实例,以实际的技术问题和开发环境,讲解开发案例、编程方法、软件使用技术与操作技巧等。

其四,版式灵活醒目。两套丛书在力求文字精炼、脉络清晰的同时,注意通过大量的图表直观地说明问题,并在正文之外设计了一些特殊的段落,来讲解具有技巧性、提示性或重要性的内容。我们希望通过这种灵活醒目的版式,减小读者的阅读难度,增加学习兴致,真正让学习变成一种乐趣。

其五,随书附带光盘。为了节省读者的学习和练习时间,两套丛书的每一部书都配有光盘。光盘包括3部分内容:多媒体操作指导教程、书中所有举例及例程源代码、相应的系统软件(由出品公司授权)及常用工具软件(共享或免费)。

由于技术在不断地发展,所以我们这两套丛书也采取了不断进取、不断推陈出新的创作与出版思路。也就是说,在已推出各书的基础上,一方面我们要继续创作和出版网络技术领域中其他流行软件和主流编程语言、数据库开发技术的“实例教程”或“实战演练”;另一方面,当软件或语言版本升级时,我们将及时推出更新版本的相应书籍,以保证我们丛书“立足技术前沿”的鼎力追求!

“严谨、实用、高质量、新技术”是我们两套丛书出版中孜孜以求的目标,尽管我们精心而为,刻意而志,但书中错误和不足之处难免,所以恳请广大读者不吝批评指正,多提宝贵意见。我们一定会认真听取读者心声、意见和建议,把后续工作做好,把两套丛书出好!

巅峰风景无限好。紧跟时代潮流,勇攀技术高峰,打造技术先锋,请与我们共赴尖峰之旅!

电子工业出版社

前 言

21 世纪是信息化、网络化的社会,是知识经济的时代。网络技术的飞速发展为我们带来了前所未有的机遇和挑战,如今人们对 Internet 早已不再陌生,许多人正如饥似渴地学习网络知识,流连忘返于网上冲浪。

现在,Internet 上的网站千千万万,有的访问量高达几十万、几百万甚至几千万人次,而有的网站访问者却寥寥无几。究其原因,访问量大的网站不仅资源丰富,而且网站策划优良、网页设计精美。可以说,网页是企业和个人在 Internet 上的形象,漫步在 Internet 上的浏览者常常是走马观花,一带而过,只有富有特色、内容翔实、设计新颖独特的网页才能让其驻足浏览。成功的网页匠心独具,往往能给浏览者留下深刻的印象。

现在,制作 Web 页面的工具比比皆是,颇有“乱花渐欲迷人眼”的气势。然而,“工欲善其事,必先利其器”。本书将向读者介绍的网页制作工具是 Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 3 网页设计软件。Dreamweaver 的专业性、直观性、易用性及其强大功能深受业内人士喜爱,并且支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它是目前最好的网页设计软件,支持两种主流浏览器,并且支持最新的网页设计技术,是专业人士的首选工具。

随着 Internet 的发展,Web 技术日新月异,人们已经不再满足于静态 HTML,更多的是要求动态、交互的网络技术。通用网关接口 CGI 是一种发展较早而又比较成熟的网络交互技术,已经广泛应用于 Internet 中,但其系统扩展限制较大,事务处理效率较低。Microsoft 公司推出的 ASP 技术则完全克服了 CGI 的局限,使得即使是初学者也很容易掌握。ASP,全称是 Active Server Page,它是一个 Web 服务器端的运行环境,利用 ASP 不仅能够产生动态的、交互的、高性能的 Web 应用程序,而且可以进行复杂的数据库操作。ASP 本身包含了 VBScript 和 JScript 引擎,使得脚本可以直接嵌入 HTML 中,而且还可以通过 ActiveX 控件实现更为强大的功能。正是由于 ASP 既功能强大又简单易学,因此,越来越多的 Web 开发人员从 CGI 转向了 ASP。

本书是针对那些有志于使用 ASP 技术进行网站或网页设计开发的读者而编写的,书中将 ASP 技术与 Dreamweaver 网页设计相结合,系统地介绍了二者的核心内容。读者在读完本书后,就基本具备了独立建设一个网站的能力。在本书中,我们首先介绍如何使用功能卓越的网页制作利器 Dreamweaver 设计网页,然后介绍了 ASP 的主要内容。全书共由 11 章组成,各章内容简要介绍如下:

在第 1 章里,我们简要介绍了 Internet 与 WWW 的有关知识,Web 模型结构,网站创意与网页设计的理念,以及 Dreamweaver 和 ASP 的特点,目的是使读者先有一个总体概念。

第 2 章到第 4 章是关于如何使用 Dreamweaver 3 进行网页设计的介绍。在第 2 章里,我们介绍 Dreamweaver 3 的工作环境,第 3 章讲述基本操作和基本技巧,第 4 章重点介绍 Dreamweaver 3 的高级技巧,这样安排的目的是使读者尽快上手,并且能够在较短的时间内设计出精美上乘的网页,从而使设计水平提高到一个新的档次。

第 5 章和第 6 章介绍 VBScript,并给出很多实例程序供读者学习掌握。其中,第 5 章讲述 VBScript 的基本知识,第 6 章讲述 VBScript 高级应用,包括 VBScript 的事件、对象、控件等内容。

第7章是ASP的概述,主要介绍ASP的运行环境和ASP文件结构,并通过几个简单的实例程序讲述如何进行ASP文件的编辑和执行。

第8章介绍ASP的六大内建对象,内建对象可看作是ASP的核心。在本章内详细地介绍了这些对象的集合、属性和方法,通过实例程序讲解对象的使用方法。为便于读者学习,多数实例程序附有插图。

第9章介绍ASP的内置组件,以广告轮显组件、浏览器兼容组件和文件存取组件为重点介绍了内置组件的用法。通过这些组件的练习,读者可以轻松地掌握其他内置组件的使用,对于从网上下载的第三方组件也可以类似使用。

第10章介绍ASP的网络数据库编程,也就是使用ADO进行网络数据库的开发设计,这属于ASP的高级应用。

第11章是ADO的应用实例,通过实例讲解,使读者掌握ADO的使用。

本书适合于已有一定网页设计基础而又渴望尽快掌握ASP精要的读者,也适合初学网页设计的读者使用。已有网页设计基础的读者,可以先从第五章起阅读;如果读者尚不熟悉网页制作,不妨先学习Dreamweaver 3网页设计,然后再学习ASP部分。

在本书的配套光盘中可以找到全部实例程序的完整代码,这可以省去读者输入代码的一些工夫,然而我们的主张是:一般情况下,学习编程还是要多输代码,一边练习一边思考,这对于提高编程水平是很有帮助的。此外,在光盘内我们还提供了Dreamweaver和包含IIS及ASP的Windows 2000 Server等系统软件的免费版本或限时版本。

本书是集体创作的结晶。第1章、第7章、第8章和第9章主要由杨静负责撰写,第2、3、4章主要由王根伟负责撰写,第5、6章主要由谷利民负责撰写,第10、11章主要由亢宝钧负责撰写。另外,张强、沈丽红、杨晨、杨皓月、张毅丰、沈丽文、杨燕、谷玉明、曲诚雁、窦海军、谢涛、周向奎、何大伟、王力、欧阳建华、马庆、刘志红、续华清、张会明、崔俊杰、段玉洁、陆晓天、董贵宝、李文红、黄捷、姜华、杨雁莹、张怀伟、于波等人还参加了本书部分章节的编写、插图制作、文字录入、版面编排、光盘刻录、文字校对及资料整理等工作。全书由曹建组织、统编和审校。

本书编写过程中还得到许多专家和同仁的热情帮助和大力支持,谨此向他们表示最真挚的感谢!正是他们的大力支持与无私帮助,才使我们得以顺利完成书稿。

微软(中国)有限公司、Macromedia公司等为本书提供了免费的系统软件,谨此向他们表示衷心感谢!

限于作者水平,加之时间仓促,书中难免存在一些疏漏和不足之处,希望广大读者不吝批评指正!

作 者

2000年12月

目 录

第 1 章 基础知识概述	(1)
1.1 Internet 简介	(1)
1.1.1 计算机网络与 Internet 的诞生和发展	(2)
1.1.2 Internet 在中国的发展	(3)
1.1.3 Internet 上的服务	(4)
1.1.4 域名系统	(4)
1.2 WWW 简介	(5)
1.2.1 WWW 的诞生与发展	(6)
1.2.2 URL 简介	(6)
1.2.3 通信协议	(6)
1.2.4 Web 技术	(8)
1.3 网站策划与网页设计	(9)
1.3.1 网页制作软件	(10)
1.3.2 网站策划与创意	(11)
1.3.3 网页设计	(13)
1.3.4 如何快速提高设计能力	(15)
1.4 ASP 简介	(15)
第 2 章 Dreamweaver 快速通览	(17)
2.1 概述	(17)
2.2 Dreamweaver 3 的新增功能	(18)
2.2.1 方便的 HTML 编辑功能	(18)
2.2.2 增强的站点管理功能	(19)
2.2.3 快速的对象和页面元素的创建、编辑功能	(19)
2.2.4 流水线化的工作流程	(20)
2.2.5 灵活的定制和扩展功能	(21)
2.3 Dreamweaver 3 的常用工具	(22)
2.3.1 Dreamweaver 3 的工作界面	(22)
2.3.2 Dreamweaver 3 的工具面板	(23)
2.4 调整浮动面板	(27)
2.4.1 排列面板的位置	(28)
2.4.2 改变浮动面板的大小	(29)
2.4.3 可停靠面板的分离和组合	(30)

2.5	调整工作环境	(32)
2.5.1	General 设置	(32)
2.5.2	CSS Styles 设置	(33)
2.5.3	External Editors 设置	(34)
2.5.4	Floating Palettes 设置	(35)
2.5.5	Fonts/Encoding 设置	(36)
2.5.6	其他设置	(37)
2.6	小结	(37)
第 3 章	利用 Dreamweaver 建立网站和主页	(38)
3.1	建立自己的网站	(38)
	建立本地站点	(38)
3.2	创建页面文件	(41)
3.2.1	建立第一个文件	(41)
3.2.2	改变页面大小	(42)
3.2.3	使用描图	(42)
3.2.4	使用网格	(45)
3.3	编辑页面	(46)
3.3.1	设置页面属性	(46)
3.3.2	为页面增加文字	(47)
3.3.3	插入水平线	(49)
3.3.4	插入图片	(51)
3.3.5	设置颜色	(55)
3.3.6	插入日期	(56)
3.3.7	修理 HTML 文件头	(56)
3.4	建立链接	(59)
3.4.1	使用属性面板	(60)
3.4.2	使用指到文件图标	(61)
3.4.3	利用锚标记(Anchor)建立链接	(62)
3.4.4	建立 E-mail 链接	(63)
3.4.5	在站点地图中建立链接	(63)
3.4.6	利用 Shift 直接建立链接	(65)
3.4.7	建立 Script 链接	(66)
3.4.8	建立空链接	(66)
3.5	网站管理	(66)
3.5.1	认识网站窗口	(66)
3.5.2	增加文件夹	(67)
3.5.3	移动文件	(69)
3.5.4	删除文件	(70)
3.5.5	删除或改变链接	(71)

3.5.6	创建网站地图	(71)
3.5.7	观网站地图知链接状态	(72)
3.5.8	在网站地图中修改网页标题和网页名称	(72)
3.5.9	上传和下载网页	(73)
3.6	小结	(74)
第 4 章	Dreamweaver 高级技巧	(75)
4.1	活用表格	(75)
4.1.1	插入表格	(75)
4.1.2	设置表格属性	(76)
4.1.3	选择表格、行、列和单元格	(80)
4.1.4	设置单元格属性	(82)
4.1.5	表格排序	(83)
4.1.6	输入输出数据	(85)
4.1.7	表格中的全角和半角字符	(86)
4.2	神奇的层	(87)
4.2.1	创建层	(88)
4.2.2	层的基本操作	(89)
4.2.3	设置层的属性	(90)
4.2.4	用层为文字图像排版	(91)
4.2.5	层与表格相互转换	(92)
4.3	应用 CSS	(93)
4.3.1	基本规则	(94)
4.3.2	引入样式表的几种方法	(95)
4.3.3	使用 CSS 格式化文字	(98)
4.4	实现动画	(101)
4.4.1	调入外部文件	(101)
4.4.2	制作轮替图形	(103)
4.5	使用表单	(108)
4.6	利用 Frame 构筑网页的框架	(110)
4.6.1	新建框架	(111)
4.6.2	在框架中创建框架	(113)
4.6.3	删除框架	(113)
4.7	利用 Behavior 实现互动和动画	(114)
4.7.1	Behavior 动作介绍	(114)
4.7.2	几个例子	(116)
4.8	其他技巧	(119)
4.8.1	批量生产网页	(119)
4.8.2	巧妙利用库	(121)
4.8.3	使用 ASP	(122)

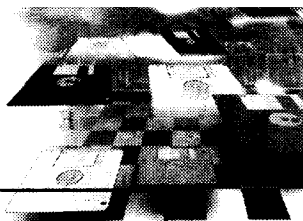
4.8.4	利用影像地图建立导航图	(123)
4.8.5	在 Dreamweaver 中输入空格	(124)
4.8.6	定制 Dreamweaver	(124)
4.9	Dreamweaver 的最新武器 CourseBuilder	(126)
4.10	小结	(131)
第 5 章 VBScript 编程基础		(132)
5.1	使用 VBScript	(132)
5.1.1	VBScript 与 Visual Basic 的区别	(133)
5.1.2	VBScript 代码的添加方式	(134)
5.2	VBScript 的数据类型	(138)
5.3	VBScript 变量及其生命期	(141)
5.3.1	变量的作用域和生命期	(141)
5.3.2	变量声明与赋值	(143)
5.3.3	命名规则	(147)
5.3.4	VBScript 常数	(148)
5.4	VBScript 运算符	(149)
5.4.1	算术运算符	(149)
5.4.2	比较运算符	(156)
5.4.3	逻辑运算符	(159)
5.4.4	连接运算符	(163)
5.5	程序流程控制和数组	(164)
5.5.1	使用选择结构	(164)
5.5.2	使用循环结构	(170)
5.5.3	使用数组	(178)
5.6	VBScript 的过程	(184)
5.6.1	过程的声明	(184)
5.6.2	过程的调用	(187)
5.7	小结	(195)
第 6 章 VBScript 高级编程		(196)
6.1	事件驱动程序设计	(196)
6.1.1	事件驱动模型	(196)
6.1.2	调用事件处理函数	(197)
6.2	常用事件简介	(202)
6.2.1	响应 Load 事件与 Unload 事件	(202)
6.2.2	响应鼠标操作	(204)
6.2.3	响应与焦点有关的操作	(208)
6.3	VBScript 可使用的对象	(213)
6.3.1	脚本对象模型简介	(213)
6.3.2	Window 对象	(215)

6.3.3	Document 对象	(222)
6.3.4	History 对象	(232)
6.3.5	Navigator 对象	(234)
6.3.6	Location 对象	(238)
6.4	使用 DHTML 内部控件	(239)
6.4.1	通用属性和事件	(239)
6.4.2	Button 控件	(247)
6.4.3	Text 控件	(250)
6.4.4	Password 控件	(252)
6.4.5	Radio 控件	(254)
6.4.6	Checkbox 控件	(256)
6.4.7	Image 控件	(259)
6.4.8	File 控件	(262)
6.4.9	Submit 控件和 Reset 控件	(263)
6.4.10	Hidden 控件	(264)
6.5	小结	(266)
第 7 章 ASP 编程基础		(268)
7.1	ASP 的开发环境	(268)
7.1.1	在 Windows NT Server 4.0 下的安装	(269)
7.1.2	在 Windows 2000 下的安装	(271)
7.1.3	在 Windows 98 下的安装	(271)
7.1.4	PWS4.0 的使用	(273)
7.2	进一步认识 ASP	(275)
7.2.1	创建、编辑和执行 ASP 文件	(275)
7.2.2	ASP 文件及其结构	(276)
7.2.3	ASP 的基本语法	(279)
7.2.4	ASP 中的脚本程序	(279)
7.2.5	ASP 的 @ 指令	(281)
7.3	小结	(282)
第 8 章 ASP 的内建对象		(283)
8.1	Request 对象	(284)
8.1.1	QueryString 集合	(284)
8.1.2	Form 集合	(289)
8.1.3	ServerVariables 集合	(294)
8.1.4	ClientCertificate 集合	(297)
8.1.5	Cookies 集合	(299)
8.1.6	Request 的属性和方法	(300)
8.2	Response 对象	(301)
8.2.1	Cookies 集合	(302)

8.2.2	Response 对象的属性	(314)
8.2.3	Response 对象的方法	(319)
8.3	Server 对象	(323)
8.3.1	ScriptTimeout 属性	(323)
8.3.2	CreateObject 方法	(323)
8.3.3	HTMLEncode 方法	(324)
8.3.4	MapPath 方法	(324)
8.3.5	URLEncode 方法	(325)
8.4	Application 对象	(326)
8.4.1	设置 Application 对象值	(327)
8.4.2	Contents 集合	(328)
8.4.3	StaticObjects 集合	(331)
8.4.4	Application 对象的方法	(331)
8.4.5	Application 对象的事件	(333)
8.5	Session 对象	(334)
8.5.1	设置 Session 对象值	(336)
8.5.2	Session 对象的 Contents 集合	(338)
8.5.3	Session 对象的 StaticObjects 集合	(339)
8.5.4	SessionID 属性	(339)
8.5.5	TimeOut 属性	(340)
8.5.6	LCID 属性和 CodePage 属性	(340)
8.5.7	Abandon 方法	(340)
8.5.8	Session 对象的事件	(341)
8.5.9	无会话的 ASP 文件	(344)
8.6	ObjectContext 对象	(345)
8.6.1	事务处理及其声明	(346)
8.6.2	ObjectContext 对象的方法	(347)
8.6.3	ObjectContext 对象的事件	(348)
8.7	Global.asa 文件	(350)
8.7.1	管理 Application 和 Session 的事件	(351)
8.7.2	启动 Global.asa	(352)
8.7.3	<Object>标记	(353)
8.8	设置 ASP 对象的作用域	(354)
8.8.1	页作用域	(355)
8.8.2	应用程序作用域	(355)
8.8.3	会话作用域	(356)
8.9	小结	(356)

第 9 章 ASP 的内置组件	(358)
9.1 ActiveX 控件简介	(359)
9.2 Ad Rotator 组件	(361)
9.2.1 网络广告简介	(361)
9.2.2 Ad Rotator 组件的内容	(362)
9.2.3 广告信息文件	(364)
9.2.4 使用广告轮显组件的 ASP 文件	(366)
9.3 Browser Capabilities 组件	(367)
9.3.1 Browser Capabilities 组件的内容	(370)
9.3.2 browscap.ini 文件	(371)
9.3.3 使用浏览器兼容组件的 ASP 文件	(375)
9.4 File Access 组件	(378)
9.4.1 FileSystemObject 对象	(378)
9.4.2 TextStream 对象	(381)
9.4.3 文件的基本操作	(382)
9.4.4 计数器示例	(389)
9.5 小结	(391)
第 10 章 利用 ADO 实现数据库的访问	(392)
10.1 SQL 语言简介	(394)
10.1.1 SELECT 的使用	(394)
10.1.2 Insert 语句	(396)
10.1.3 Update 语句	(397)
10.1.4 Delete 语句	(397)
10.1.5 Create 语句	(398)
10.1.6 Drop 语句	(398)
10.2 ODBC 与 OLE DB	(399)
10.2.1 ODBC 简介	(399)
10.2.2 OLE DB 简介	(399)
10.2.3 ADO 的由来	(400)
10.3 数据源的连接	(401)
10.3.1 创建 ODBC DSN 文件	(401)
10.3.2 创建 OLE DB 数据源	(405)
10.4 利用 ADO 实现对数据库的访问	(405)
10.4.1 ADO 的对象模型	(406)
10.4.2 Connection 对象	(407)
10.4.3 Errors 集合和 Error 对象	(413)
10.4.4 Command 对象	(414)
10.4.5 Parameters 集合和 Parameter 对象	(418)
10.4.6 Recordset 对象	(419)

10.5 小结	(440)
第 11 章 网上书店实例开发	(442)
11.1 建立数据库	(442)
11.2 程序分析	(445)
11.3 小结	(477)
参考文献	(478)



第1章 基础知识概述

从 1946 年世界上第一台计算机问世到今天层出不穷、日新月异的网络技术, 人类世界发生了翻天覆地的变化。计算机从单机到主机/终端模式, 继而发展到 Internet, 仅仅用 50 多年的时间, 然而它对人类社会的影响却是空前的, 以至于今天我们的社会都称作了数字化、网络化、信息化的社会。在许多发达国家, 信息产业已经成为第一大支柱产业。

信息社会给我们带来了前所未有的机遇和挑战, 网络知识的学习成为热门话题。在 Internet 所需的各种网络知识中, 网站建设和网页设计是其中最为重要的内容。为此, 本书深入讲解目前使用最为广泛的网页设计与网站建设工具 Dreamweaver 和 Web 应用开发工具 ASP 技术。为便于各层次的读者介入, 我们本章先介绍 Internet 与 WWW 的一些基本知识, 然后介绍有关网页设计的内容, 最后介绍 ASP 的特性。这样做的目的是使读者有一个总体的认识, 为以后的深入学习奠定坚实的基础。

1.1 Internet 简介

20 世纪人类最重要的发明很可能就是计算机和网络技术。虽然 Internet 进入中国只是近几年的事, 但它给社会带来的变化却是不容忽视的。在技术上, Internet 引起了通信领域的革命, 使人们的交流更为方便快捷, 极大地减小了距离障碍。新经济上, 电子商务的出现使传统的产业及其商业模式面临着巨大的挑战与机遇, Internet 已成为商家必争之地。在文化上, 网络技术把我们带入了信息社会, 引起了人类生产方式、生活方式以及思想观念的新变化。Internet 给我们展现了另外一个世界, 一个虚拟的世界。

下面我们就来了解一些有关 Internet 的背景知识, 包括其产生与发展, 以及在中国的发展状况等。



1.1.1 计算机网络与 Internet 的诞生和发展

计算机网络是计算机技术与通信技术相结合的产物。其含义是指将不同地点、功能独立的计算机(包括终端和附属设备)通过通信线路连接在一起,按照一定的约定实现彼此之间的通信,达到资源共享的目的。我们把这些连接起来的计算机系统称作计算机网络,把它们所遵循的约定称作网络协议。计算机网络具有数据传送、资源共享、可靠性高、可用性高、易于分布式管理等特点。

计算机网络从 20 世纪 70 年代的主机/终端模式发展到 80 年代客户机/服务器、基于多种协议的局域网模式,继而又发展到现在的以 Internet TCP/IP 协议为基础的网络计算机模式,从而将全球范围内不同类型的计算机网络相连在一起,最大限度地实现了资源的共享。

Internet 是一个全球性的计算机网络,产生于 1969 年,前身是美国国防部高级研究项目署 ARPA(Advanced Research Project Agency)研究开发的 ARPANET(阿帕网)。其起因可追溯到 1957 年苏联发射的第一颗人造地球卫星,当时全美上下一片震惊,美国因此希望在技术上赶上并超过苏联。到 1972 年公开展示时,ARPANET 已经连接了 50 所大学和研究机构的主机。1975 年,ARPANET 由实验性网络转为操作性网络,并将之严格限于军事用途。这就迫使使用 ARPANET 的非军事机构开始组建他们自己的网络。1982 年起,ARPANET 实现了与其他网络的互联,从而形成了以 ARPANET 为主干网的 Internet 的雏形。

1983 年,ARPANET 一分为二,一个是仅供美国国防部使用的 MILNET,另一个是新的较小的 ARPANET,仅供那些与政府签约合作的研究机构使用。此时 Internet 一词已被广泛使用,它代表由 MILNET 和 ARPANET 所构成的整个网络。

正式问世于 1980 年的 TCP/IP 协议为 Internet 的发展奠定了坚实的基础。TCP/IP 协议提供了数据传输的统一格式、数据检错和纠错的方法,提供了如何确认发送数据和接收数据的方法以及通信所必须的机制。

1984 年,美国国家科学基金会(NSF)筹巨资创建了采用 TCP/IP 的 NSFNET,并将其五个超级计算机中心连入 NSFNET。NSFNET 是一个一般性的研究网络,除对学术界提供免费服务外,还有偿为其他各界服务。正是由于 NSFNET 的广泛使用,使得 NSFNET 在 1986 年后取代 ARPANET 而一举成为 Internet 的主干网。

1990 年,ARPANET 正式宣布解体。但是,ARPANET 为 Internet 的诞生做出了杰出的贡献,主要表现在四个方面:一是进行了网络定义的研究,其次是将网络分为资源子网