



杨守申 刘思源 编著

入门与提高

Dreamweaver

3.0



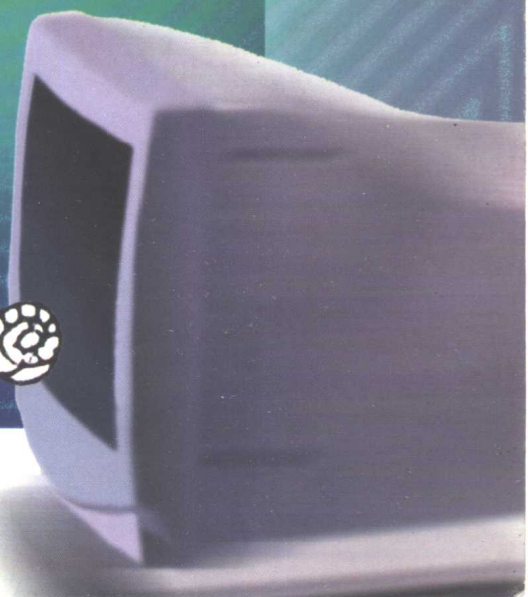
集
网页制作
和
网站管理
于一身

页编辑器



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



软件入门与提高丛书

Dreamweaver 3.0

入门与提高

杨守申 刘思源 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的、功能强大的网页编辑器,是第一套针对专业网页设计师开发的可视化网页制作工具。利用它,可以轻而易举地制作出跨平台和浏览器的充满动感的网页。

本书不仅详细介绍了 Dreamweaver 3.0 的工作环境以及图像、文字、表单、表格、框架、层、时间线等的使用方法,而且在此基础上有计划地介绍了 Dreamweaver 的高级功能,例如在网页中调用 JavaScript,添加 Shockwave 对象、Flash 图像、ActiveX 控件和 Java Applet 等。另外,本书还对模板与库做了介绍。

本书内容实用、示例丰富,不仅适合网页制作的初学者学习,也可以作为高级网页设计者的参考书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3.0 入门与提高/杨守申,刘思源编著.—北京:清华大学出版社.2000.6
ISBN 7-302-03951-8

I. D... II. ①杨... ②刘... III. 网页-制作-应用软件, Dreamweaver 3.0 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 34358 号



出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:刘彤

印 刷 者:世界知识印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:22.5 字数:543 千字

版 次:2000 年 7 月第 1 版 2000 年 7 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-03951-8/TP·2313

印 数:0001~8000

定 价:29.80 元

《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品,以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重,为中国读者度身定制,从而便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新,连续推出配套图书,使读者轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位面向初、中级读者,由“入门”起步,侧重“提高”,愿新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇,着重技术精华的剖析和操作技巧的指点,使读者深入理解软件的奥秘,举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格,用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场,轻轻松松地把软件用起来

丛书编委会

主 编 李振格

编 委 李幼哲 黄媚媚 刘 彤
许振伍 吕建忠 王 冬

《软件入门与提高丛书》序

普通用户使用电脑最关键也最头疼的问题恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在电脑前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，您一定又是惊羡不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件 and 一本配套的好书，然后坐在电脑前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快您就会发现您的电脑也有灵气了，您也能成为一名出色的舵手，自如地在软件海洋中航行了。

《软件入门与提高丛书》就是您畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的使用指导书，能使您快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧！

软件领域

本丛书精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。

版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，推出最新版本，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的传统产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，采取中文版，以全力满足中国用户的需要。

读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都非常合适。

本丛书名中的“入门”是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，新用户无需参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从中快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。以我们的经验，当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面的软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯通、熟练在手。

内容设计

本丛书的内容是在仔细分析用户使用软件的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确

定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。它既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导书。一切围绕用户的实际使用需要选择内容，使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直指目标；对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何去做，读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

-  **注意**——提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生，让您少一些傻眼的时刻和求救的烦恼。
-  **提示**——提示可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使您可深可浅，收放自如。
-  **技巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。
-  **试一试**——精心设计各种操作练习，您只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。
-  **故障解析**——分析常见软硬件故障的原因，说明排除故障的方法，使用户能“有病自医”进而“久病成医”，积累诊断和排除的实战经验，最终成为高手。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印，本丛书自面世以来，已累计售出 120 多万册。大量的读者反馈卡和来信给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品味、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教，我们定会全力改进。

本丛书在创作过程中得到了微软中国公司产品部的大力支持，对于他们在软件和技术资料的提供及有关目录的审定方面所给予的协助，我们表示衷心的感谢。

《软件入门与提高丛书》编委会
2000 年 2 月

目 录

引言.....	1
第 1 章 Dreamweaver 3.0 介绍.....	3
1.1 Dreamweaver 简介	4
1.2 Dreamweaver 3.0 的功能简介	4
1.3 使用 Dreamweaver 3.0 的基本配置	6
1.4 Dreamweaver 3.0 的安装与删除	7
1.4.1 安装 Dreamweaver 3.0	7
1.4.2 删除 Dreamweaver 3.0	10
1.5 Dreamweaver 3.0 的编辑环境	12
1.5.1 文件窗口	13
1.5.2 属性检查器	14
1.5.3 Launcher 面板	16
1.5.4 Objects 面板	17
1.5.5 History 面板	18
1.5.6 快捷菜单	19
1.5.7 浮动面板	19
1.5.8 HTML 面板	20
1.6 参数设置	21
1.6.1 通用参数设置	21
1.6.2 字体/编码参数设置	22
1.6.3 选择状态栏参数	23
1.7 本章小结	24
第 2 章 文本编辑与基本操作	25
2.1 网页的组成元素	26
2.1.1 网页的组成元素概述	26
2.1.2 文字	27
2.1.3 图形	29
2.1.4 超级链接	31
2.2 网页的设计要素	33
2.2.1 不同浏览器的观看效果	33

2.2.2	网络的传输速度	33
2.2.3	屏幕分辨率	33
2.2.4	颜色显示	34
2.3	网页基本操作	35
2.3.1	创建网页	35
2.3.2	打开网页	36
2.3.3	关闭网页	38
2.3.4	保存网页	38
2.4	输入文本	39
2.5	文本的字体	40
2.5.1	改变字体样式	40
2.5.2	改变字体大小	43
2.6	文本的颜色	44
2.7	段落的格式	45
2.7.1	创建新段落	46
2.7.2	对齐段落	46
2.7.3	缩进段落	47
2.8	项目符号	49
2.9	插入分隔线	52
2.9.1	插入分隔线	52
2.9.2	修改分隔线的属性	53
2.10	插入特殊字符和符号	55
2.10.1	插入特殊字符	55
2.10.2	插入符号	56
2.11	基本编辑命令	59
2.11.1	撤消和重复操作	59
2.11.2	灵活使用 History 面板	60
2.11.3	查找、移动与复制	63
2.12	本章小结	65
第 3 章	网页中的图像和链接	67
3.1	在网页中插入图像	68
3.2	使用外部图像编辑器	71
3.3	控制图像属性	73
3.4	插入交互式图像	75
3.5	创建链接	78
3.5.1	与网站内部的链接	79
3.5.2	与网站外部的链接	81
3.6	与 Internet 上的其他服务链接	84

3.7 加入导航条	85
3.8 插入书签	87
3.9 图像映射的使用	89
3.10 跳转菜单	92
3.11 本章小结	94
第 4 章 表单操作	95
4.1 创建表单	96
4.2 各种表单域	99
4.2.1 Text Field 的属性	99
4.2.2 Button 的属性	100
4.2.3 Image Field 的属性	101
4.2.4 CheckBox 的属性	102
4.2.5 RadioButton 的属性	102
4.2.6 List/Menu 的属性	104
4.2.7 FileField 的属性	105
4.2.8 HiddenField 的属性	106
4.3 表单的处理	106
4.4 在表单中加入行为	107
4.5 本章小结	107
第 5 章 表格操作	109
5.1 创建表格	110
5.1.1 表格的嵌套	111
5.1.2 在表格中添加内容	112
5.1.3 选择表格元素	112
5.1.4 导入表格数据	114
5.2 格式化表格	115
5.2.1 设置表格属性	116
5.2.2 设置行、列与单元格属性	117
5.2.3 使用预先的设计格式化表格	118
5.3 复制及粘贴单元格	118
5.4 改变表格和单元格的大小	120
5.5 增加、删除行或列	122
5.6 拆分、合并单元格	123
5.7 表格排序	125
5.8 导出表格	126
5.9 利用表格构造网页的整体框架	127
5.10 本章小结	129

第 6 章 框架	131
6.1 创建框架	133
6.1.1 创建框架集	133
6.1.2 插入预定义的框架集	135
6.1.3 创建嵌套的框架集	136
6.2 选中框架或框架集	137
6.2.1 框架编辑器	137
6.2.2 在文件窗口中选中框架或框架集	138
6.3 保存框架和框架集文件	138
6.4 框架与框架集的属性	139
6.4.1 框架属性	139
6.4.2 框架集属性	140
6.4.3 框架集页面命名	141
6.4.4 确定框架的尺寸	142
6.4.5 设置框架和框架集的边界	142
6.4.6 改变框架的背景颜色	144
6.5 使用链接控制框架的内容	145
6.6 生成无框架内容	146
6.7 本章小结	147
第 7 章 站点管理	149
7.1 启动 Site 管理器	150
7.2 创建一个本地站点	150
7.3 设置一个远程站点	151
7.3.1 连接本地站点与远程站点	151
7.3.2 指定远程站点的根目录	153
7.4 Site 管理器简介	154
7.4.1 Site 管理器的操作界面	154
7.4.2 站点的 FTP 设置	155
7.5 使用 Check In/Check Out 系统	156
7.5.1 登记与检验远程服务器上的文件	156
7.5.2 下载与上传文件	157
7.5.3 同步本地站点与远程站点的文件	159
7.6 查找和替换	160
7.6.1 查找 HTML 源代码	163
7.6.2 查找 HTML 标记及属性	163
7.6.3 在指定标记中查找	164
7.6.4 保存查找模式	165
7.6.5 关于常用表达式	165

7.7 测试站点	167
7.7.1 检查主页对目标浏览器的兼容状况	167
7.7.2 检查文件间的链接	168
7.7.3 修复损坏的链接	169
7.7.4 在浏览器中预览	170
7.7.5 检验下载时间及文件的大小	171
7.8 站点设计记录	171
7.9 本章小结	174
第 8 章 HTML 基本样式和 CSS 样式	175
8.1 HTML 基本样式	176
8.2 Dreamweaver 中的 HTML 信息	177
8.2.1 HTML 检查器	177
8.2.2 HTML 资源格式控制设置	177
8.3 整理 HTML	182
8.3.1 整理现有文件	182
8.3.2 设置已有文件中的 HTML 源代码格式	183
8.3.3 改正无效的标签	184
8.4 利用 HTML 标签进行文本格式化	184
8.4.1 应用 Paragraph 和 Heading 标签	185
8.4.2 改变字体特征	186
8.4.3 修改字体组合	188
8.4.4 改变字体颜色	189
8.4.5 对齐文本和元素	190
8.4.6 文本属性	192
8.4.7 创建列表	193
8.5 CSS 样式表	194
8.5.1 样式表的格式参数选择	196
8.5.2 启动或链接 CSS 样式表编辑器	196
8.5.3 创建新样式	198
8.5.4 应用自定义样式	199
8.5.5 编辑一种样式	201
8.6 将 CSS 样式转化为 HTML 标签	209
8.7 本章小结	210
第 9 章 层的运用	211
9.1 创建层	212
9.1.1 创建新的层	213
9.1.2 关于层编辑器	214

9.1.3 创建嵌套层	214
9.2 层的参数选择和属性设置	215
9.2.1 层的参数选择	216
9.2.2 层的属性设置	216
9.2.3 多个层的属性设置	219
9.3 层的操作	219
9.3.1 激活一个层	219
9.3.2 选中层	220
9.3.3 调整层的大小	221
9.3.4 层的移动	222
9.3.5 层的对齐	222
9.3.6 层与栅格的对齐	223
9.4 改变层的堆栈顺序	225
9.5 改变层的可见性	226
9.6 层与表格	227
9.6.1 使用层设计表格	227
9.6.2 防止层的重叠	229
9.6.3 与 3.0 版本浏览器的兼容	230
9.7 本章小结	231
第 10 章 时间线	233
10.1 时间线编辑器	234
10.2 创建一个时间线动画	235
10.3 通过拖动路径创建时间线	237
10.4 修改时间线	238
10.5 使用时间线修改图片和层的属性	239
10.6 使用多条时间线	240
10.7 复制与粘贴动画	240
10.8 将动画顺序应用于不同的对象	241
10.9 重命名时间线	242
10.10 用时间线生成动画的技巧	242
10.11 控制时间线的行为动作	243
10.12 本章小结	243
第 11 章 行为	245
11.1 行为概述	246
11.1.1 Behaviors 检查器	247
11.1.2 关于事件	248
11.1.3 附加行为	253

11.1.4	给时间线附加行为	254
11.1.5	修改一个行为	254
11.1.6	创建新动作	255
11.2	使用 Dreamweaver 自带的行为动作	256
11.2.1	Call JavaScript	257
11.2.2	Change property	259
11.2.3	Check Browser	260
11.2.4	Check Plugin	262
11.2.5	Control Shockwave or Flash	263
11.2.6	Drag Layer	264
11.2.7	Go To URL	268
11.2.8	Jump Menu	269
11.2.9	Open Browser Window	270
11.2.10	Play Sound	271
11.2.11	Popup Message	272
11.2.12	Preload Images	273
11.2.13	Set Nav Bar Image	274
11.2.14	Set Text	275
11.2.15	Show-Hide Layers	279
11.2.16	Swap Image	282
11.2.17	Swap Image Restore	283
11.2.18	Go To Timeline Frame	283
11.2.19	Play Timeline and Stop Timeline	284
11.2.20	Validate Form	285
11.3	更新行为	287
11.4	本章小结	287
第 12 章	Dreamweaver 的高级功能	289
12.1	添加 Shockwave 对象	290
12.2	添加 Flash 动画	292
12.3	添加和编辑 Aftershock 对象	294
12.4	添加发生器对象	295
12.5	添加 ActiveX 控件	296
12.6	添加插件	298
12.7	添加 Java 小程序	301
12.8	本章小结	304
第 13 章	模板	305
13.1	生成模板和模板的页面属性设置	306

13.1.1 生成一个模板	306
13.1.2 设置模板的页面属性	306
13.2 定义模板的可编辑区域	307
13.2.1 模板的参数选择	308
13.2.2 查看可编辑区域和不可编辑区域的 HTML 代码	308
13.2.3 消除一个区域的标记	310
13.2.4 在模板中使用样式、时间线和行为	310
13.2.5 模板编辑器	310
13.3 基于模板创建文件	311
13.3.1 查找一个文件的可编辑区域	311
13.3.2 将文件从模板中分离	311
13.4 修改模板并更新站点	312
13.5 导入和导出 XML 内容	312
13.5.1 导入和导出 XML 内容	313
13.5.2 使用 XML 标记符号	314
13.6 本章小结	314
第 14 章 库	315
14.1 库项目	316
14.1.1 生成库项目	316
14.1.2 库的参数选择	317
14.1.3 库项目的属性	317
14.1.4 在页面中加入库项目	318
14.1.5 修改使用库项目的页面	318
14.1.6 使库项目可编辑	319
14.1.7 库编辑器	319
14.1.8 在库项目中加入行为	320
14.2 使用服务器端的资源	321
14.2.1 在 Dreamweaver 中查看服务器端的资源	321
14.2.2 编辑服务器端的资源	322
14.3 本章小结	322
附录 A 菜单命令功能及快捷键	323
附录 B HTML4.0 参考	337
附录 C Objects 面板部分功能简介	341

引 言

1. Dreamweaver 3.0 简介

随着 Internet 的发展,各种网页制作软件应运而生。网页制作已经成为一项大众化的技术,不再是专业程序的专利。即使不懂 HTML 语言且没有程序设计经验的人,也可以制作出属于自己的网页。

Dreamweaver 以其简洁明快的编辑风格、浮动面板界面和强大的功能征服了无数网页制作者。它不仅提供了先进的设计和布局工具,让用户可以轻松地创建出自己心中理想的网页,而且不会生成一大堆“垃圾”。此外, Dreamweaver 还提供了与 Macromedia 公司的另外两种产品——Fireworks 和 Flash——非常完美的接口。

与 Dreamweaver 2.0 相比, Dreamweaver 3.0 在功能上又有了新的飞跃。Dreamweaver 3.0 增强了对 HTML 的编辑功能,改善了站点管理,让用户可以自由地加入诸如特殊字符、导航条和图像映射图(ImageMap)之类的元素。同时,它还允许用户自定义和扩展 Dreamweaver 的功能。

2. 本书阅读指南

本书共分 14 章,内容的安排由简单到复杂、由低级到高级,具体内容如下:第 1 章讲述 Dreamweaver 的历史及编辑环境;第 2 章详细介绍在 Dreamweaver 中进行文本编辑的基本操作;第 3 章主要介绍图像与链接的有关知识;第 4 章讲述了从访问者处收集信息并且加以保存的方法,以及怎样制作一个带有数据输入表单的 Web 页面;第 5 章深入介绍关于表格的各类操作以及表格的具体应用;第 6 章主要介绍框架的功能和操作;第 7 章主要讲述如何使用 Dreamweaver 的 Site(站点)管理器;第 8 章主要介绍利用 HTML 基本样式以及 CSS 样式表来控制文档格式的方法;第 9 章主要介绍创建层的方法、层的基本操作,以及层与表格之间的互相转换等;第 10 章介绍 Dreamweaver 的一个独特功能——时间线,利用时间线,可以制作出生动的动画而无需借助其他动画制作软件;第 11 章主要介绍有关 Behaviors 动作的知识,讲述事件、动作的基本概念,以及为对象附加行为、利用 Dreamweaver 自带动作行为的方法等;第 12 章主要介绍一些 Dreamweaver 比较高级的功能,讲述如何在网页中插入 Shockwave 对象、Flash 动画、ActiveX 控件以及 Java Applet 等;第 13 章主要介绍模板的有关知识,并对 XML 内容,以及如何使用 Dreamweaver 导入和导出 XML 内容做了简单介绍;第 14 章主要介绍如何使用库项目和服务器端资源来实现页面元素的重复使用。

3. 本书约定

- 书中所有的中文屏幕项皆用【】括起来，以示区分。例如，【文件】|【保存】表示打开【文件】菜单，再选择【保存】命令。
- 用+连接的两个或三个键表示组合键，在操作时应同时按下这两个或三个键。例如，Alt + Tab 表示在按下 Alt 键的同时，按下 Tab 键；Ctrl + Alt + F10 表示在按下 Ctrl 和 Alt 的同时，按下功能键 F10。
- 在没有特别指明时，“单击”、“双击”和“拖动”表示用鼠标左键单击、双击和拖动，“右击”则表示用鼠标右键单击。

第 1 章

Dreamweaver 3.0 介绍

本章要点:

Dreamweaver 是一个功能强大的网页制作工具。而 Dreamweaver 3.0 又是 Dreamweaver 2.0 的一个新飞跃。本章先介绍 Dreamweaver 的由来、特点及其安装过程,之后再介绍 Dreamweaver 3.0 的新特征及其编辑界面的特点和使用方法。

本章主要包括以下内容:

- ▶ Dreamweaver 简介
- ▶ Dreamweaver 3.0 的功能简介
- ▶ Dreamweaver 3.0 的基本配置
- ▶ Dreamweaver 3.0 的安装与删除
- ▶ Dreamweaver 3.0 的编辑环境
- ▶ 参数设置