

高等学校计算机基础课程系列教材

贺士娟 张艳君 主编
范贻明 主审

计算机文化基础

上机实验指导



 中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

高等学校计算机基础课程系列教材

计算机文化基础上机实验指导

贺士娟 张艳君 主编

范贻明 主审

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书是与《计算机文化基础》或《计算机文化基础教程》等教材配套使用的上机实验指导用书,也可以作为上机自学 Windows 98、Office 97 的精选范本。本书包括两大部分:第一部分为上机实验指导,共列出了 30 个实验,实验覆盖了 Windows 98 的操作,WPS 2000、Word 97、Excel 97、Powerpoint 97 等的操作,最后是因特网(Internet)的上网操作;第二部分为模拟试题,分为选择题和上机操作题,并提供了参考答案,学员在参加各类考试前可按此题进行模底自测评分。

本书适合高等学校非计算机专业计算机基础教学用书,也可作为专科各专业教学用书及全国计算机水平考试及各类培训班的培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机文化基础上机实验指导 / 贺士娟, 张艳君主编. —北京: 中国水利水电出版社, 2000.8

高等学校计算机基础课程系列教材

ISBN 7-5084-0424-6

I. 计… II. ①贺… ②张… III. 电子计算机-高等学校-教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 65672 号

书 名	计算机文化基础上机实验指导
作 者	贺士娟 张艳君 主编
审 校	范贻明 主审
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 16 印张 356 千字
版 次	2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月北京第一次印刷
印 数	0001—6000 册
定 价	20.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换
版权所有·侵权必究

编 委 会

主 编 贺士娟 张艳君

主 审 范贻明

副 主 编 白惠珍 俞会新

参 编 柴 欣 刘新福 王 霞 史巧硕

前 言

学习计算机科学知识的最终目的在于应用，上机实验操作是应用的基础和捷径，只有通过上机实验才能深入理解和牢固掌握理论知识。目前在高等学校或各类培训班中学习计算机时上机操作所占的时间远大于讲课的时数。为了配合各种版本的“计算机文化基础”教材及全国各类计算机等级考试，我们编写了《计算机文化基础上机实验指导》一书。

教师若配合计算机文化基础教材，有计划地按本书要求安排学生上机，一定能迅速提高学生的实际操作能力，就能在未来的各种考试中取得较好的成绩。总之，编者试图让师生在较少的教学时数下，取得较好的教学效果，力图达到事半功倍的目的。

本书内容分为两大部分：

一、计算机文化基础实验

该部分共分为六章，共有 30 个实验。第一章 Windows 上机操作有 6 个实验；第二章 WPS 2000 上机操作有 6 个实验；第三章 Word 97 上机操作有 5 个实验；第四章 Excel 97 上机操作有 5 个实验；第五章 PowerPoint 97 上机操作有 3 个实验；第六章 因特网（Internet）上机操作有 5 个实验。每个实验均包括：实验目的，相关知识，实验范例及实验要求等内容。在每个实验中均有实验范例，每个实验范例中，均给出了典型的操作步骤。

二、模拟试题及参考答案

本部分有主观试题及客观试题（即上机操作试题）两部分，每部分都提供了参考答案和详细的操作步骤。

参加本书编写工作的有贺士娟、张艳君、白惠珍、俞会新、柴欣、刘新福、王霞、史巧硕、赵久林、赵全明等。全书由贺士娟、张艳君统稿。范贻明教授对全书进行了审阅。由于本书编写时间十分紧迫，书中难免有不妥之处，敬请读者和专家提出宝贵批评意见。

编者

2000 年 4 月于天津

目 录

前言

第一部分 计算机文化基础实验

第一章 Windows 上机操作	1
实验一 中文 Windows 98 的启动与退出	1
一、实验目的	1
二、相关知识	1
三、实验范例	1
四、实验要求	4
实验二 键盘操作与指法练习	5
一、实验目的	5
二、相关知识	5
三、实验范例	9
四、问题讨论	13
实验三 Windows 98 的基本操作	13
一、实验目的	13
二、相关知识	14
三、实验范例	14
四、实验要求	20
实验四 运行程序和打开文档	21
一、实验目的	21
二、相关知识	21
三、实验范例	21
四、实验要求	24
实验五 Windows98 文件管理	25
一、实验目的	25
二、相关知识	25
三、实验范例	25
四、实验要求	31
实验六 定制用户的工作环境	31
一、实验目的	31
二、相关知识	31

三、实验范例	32
四、实验要求	38
第二章 WPS 2000 上机操作	39
实验一 WPS 2000 的基本操作	39
一、实验目的	39
二、相关知识	39
三、实验范例	39
四、实验要求	44
实验二 文字的编辑	44
一、实验目的	44
二、相关内容	44
三、实验范例	44
四、实验要求	47
实验三 文档的编排	47
一、实验目的	47
二、相关知识	47
三、实验范例	48
四、实验要求	52
实验四 页面设置与打印输出	53
一、实验目的	53
二、相关知识	53
三、实验范例	54
四、实验要求	59
实验五 图形和图像	59
一、实验目的	59
二、相关知识	60
三、实验范例	60
四、实验内容	64
实验六 表格	65
一、实验目的	65
二、相关知识	65
三、实验范例	65
四、实验内容	68
第三章 Word 97 上机操作	70
实验一 Word 97 的基本操作	70
一、实验目的	70
二、相关知识	70

三、实验范例	71
四、实验要求	80
实验二 文档格式设置	81
一、实验目的	81
二、相关知识	81
三、实验范例	82
四、实验要求	87
实验三 页面格式设置及打印	89
一、实验目的	89
二、相关知识	89
三、实验范例	89
四、实验要求	92
实验四 图形功能	93
一、实验目的	93
二、相关知识	93
三、实验范例	93
四、实验内容	97
实验五 表格制作	98
一、实验目的	98
二、相关知识	99
三、实验范例	99
四、实验内容	105
第四章 Excel 97 上机操作	107
实验一 启动 Excel 97 及工作簿文件的操作	107
一、实验目的	107
二、相关知识	107
三、实验范例	107
四、实验要求	111
实验二 Excel 工作表的编辑与计算	111
一、实验目的	111
二、相关知识	111
三、实验范例	112
四、实验要求	119
实验三 Excel 工作表的格式化	120
一、实验目的	120
二、相关知识	120
三、实验范例	120

四、实验要求	126
实验四 Excel 97 数据库的操作	127
一、实验目的	127
二、相关知识	127
三、实验范例	127
四、实验要求	135
实验五 创建图表	135
一、实验目的	135
二、相关知识	135
三、实验范例	136
四、实验要求	144
第五章 PowerPoint 97 上机操作	145
实验一 启动 PowerPoint 并创建演示文稿	145
一、实验目的	145
二、相关知识	145
三、实验范例	145
实验二 PowerPoint 的基本操作	149
一、实验目的	149
二、相关知识	149
三、实验范例	150
实验三 PowerPoint 的高级操作	157
一、实验目的	157
二、相关知识	157
三、实验范例	157
四、实验要求	162
第六章 因特网 (Internet) 上机操作	163
实验一 Internet 的接入和浏览	163
一、实验目的	163
二、相关知识	163
三、实验范例	163
四、实验要求	169
实验二 通过 Internet 收发 E-mail	169
一、实验目的	169
二、相关知识	169
三、实验范例	169
四、实验要求	175
实验三 Internet 上的文件下载	175

一、实验目的	175
二、相关知识	175
三、实验范例	176
四、实验要求	179
实验四 接入 BBS	180
一、实验目的	180
二、相关知识	180
三、实验范例	183
四、实验要求	183
实验五 简单主页制作	183
一、实验目的	183
二、相关知识	184
三、实验范例	184
四、实验要求	186

第二部分 模拟试题及参考答案

第七章 基础知识模拟试题及参考答案	187
一、基础知识模拟试题	187
二、基础知识模拟试题参考答案	218
第八章 上机操作模拟试题及参考答案	221
一、上机操作模拟试题	221
二、上机操作模拟试题参考答案	239

第一部分 计算机文化基础实验

第一章 Windows 上机操作

实验一 中文 Windows 98 的启动与退出

一、实验目的

- (1) 掌握 Windows 98 的启动与退出方法。
- (2) 了解 Windows 98 的启动模式。
- (3) 了解 Windows 98 几种关闭方法的含义及其使用。

二、相关知识

(1) Windows 98 的启动。

对于安装了 Windows 98 的计算机，不必使用特殊的命令，只要打开电源即可进入 Windows 98。在 Windows 98 启动时，系统可能会要求输入用户名和密码，这一过程称为“登录”，此时登录的用户可以有自定义选项设置。此外，在 Windows 98 启动过程中，用户可以根据需要，以不同的模式进入 Windows 98。

(2) Windows 98 的退出。

退出 Windows 98 操作系统不同于退出以前的 DOS 操作系统那么简单，退出 DOS 时只要关闭电源即可。由于 Windows 98 是一个多任务、多线程的操作系统，有时在前台运行某一程序的同时，后台也在运行几个程序，这时如果因为前台程序已经完成而关掉电源，后台程序的数据和运行结果就有可能丢失，严重时还可能造成系统的损坏。另外，由于 Windows 98 运行的多任务特性，在运行时需要占用大量的磁盘空间以临时保存信息，这些在预设指定文件夹下的临时性文件在 Windows 98 正常退出时将被删除，以免浪费资源。如果非正常退出将使 Windows 98 来不及处理这些工作，从而导致磁盘空间的浪费。因此，Windows 98 在“开始”菜单中安排了“关闭系统”命令，以实现 Windows 98 的正常退出。

三、实验范例

示例一 Windows 98 正常启动的操作

- (1) 打开计算机电源。
- (2) 计算机执行硬件测试即系统实行自检，屏幕显示自检信息。自检无误后即开始引导系统，进入 Windows 98 启动界面，并出现“请输入密码”对话框（见图 1.1）。

(3) 按“取消”按钮或在键盘上按 ESC 键, 此时屏幕显示“欢迎进入 Windows 98”窗口, 如图 1.2 所示。

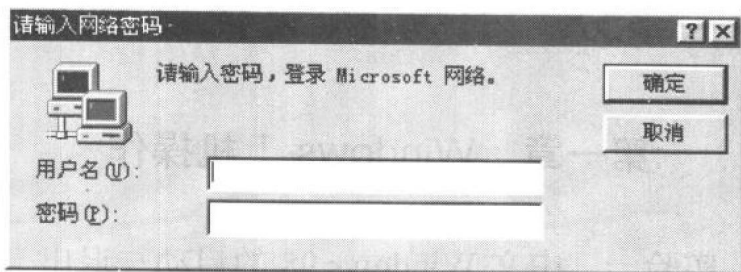


图 1.1 Windows 98 登录对话框

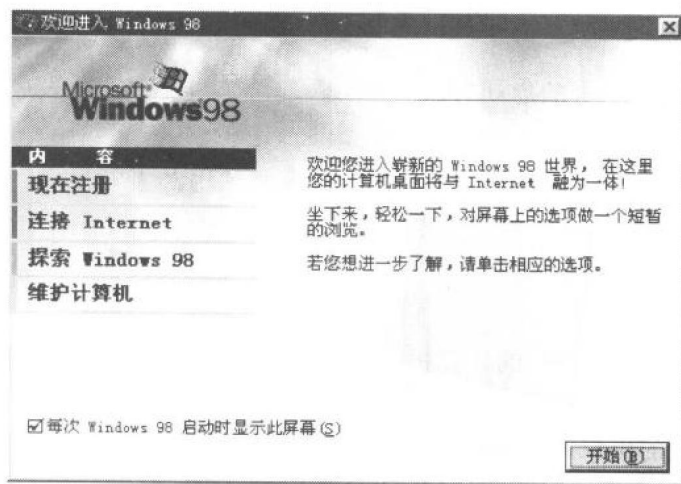


图 1.2 欢迎进入 Windows 98 窗口

(4) 按“欢迎进入 Windows 98”窗口右上角的 , 关闭该窗口即正常进入 Windows 98, 此时系统按照默认的环境设置工作。

注: 如果用户输入了用户名及密码, 则以指定的用户名登录, 此时, 系统按照专为该用户设置的环境 (如屏幕的外观、桌面上的对象等) 工作。

示例二 以安全模式启动 Windows 98

(1) 打开计算机电源。

(2) 系统实行自检, 屏幕显示自检信息, 在出现 Windows 98 启动界面之前按 F8 键, 屏幕出现如下提示信息:

Microsoft Windows 98 Startup Menu

1. Normal
2. Logged(\BOOTLOG.TXT)
3. Safe mode
4. Step-by-step confirmation
5. Command prompt only

6. Safe mode command prompt only

7. Previous version of MS-DOS

Enter a choice:

(3) 在“Enter a choice:”后键入数字“3”并按回车键。

(4) Windows 98 以安全模式启动, 启动完成后, 屏幕的四周出现安全模式提示符“安全模式”。

示例三 开启计算机进入以前的 MS-DOS 状态

(1) 打开计算机电源。

(2) 系统实行自检, 屏幕显示自检信息, 在出现 Windows 98 启动界面之前按 F8 键, 屏幕出现如下提示信息:

Microsoft Windows 98 Startup Menu

1. Normal

2. Logged(\BOOTLOG.TXT)

3. Safe mode

4. Step-by-step confirmation

5. Command prompt only

6. Safe mode command prompt only

7. Previous version of MS-DOS

Enter a choice:

(3) 在“Enter a choice:”后键入“7”并按回车键。

(4) 此时, 直接进入以前的 MS-DOS 操作系统状态。

注: Windows 98 若进入以前的 MS-DOS, 除了上面所说的办法外, 还有另外一种操作方法, 依上一操作进入到第二步时, 由按 F8 改按 F4 键, 系统直接进入前一个版本的 MS-DOS 提示符状态。

示例四 注销当前用户以其他用户名登录

(1) 用鼠标左键单击 Windows 98 桌面左下角的“开始”按钮, 弹出“开始”菜单 (见图 1.3)。

(2) 选择菜单中的“注销”命令, 弹出“注销 Windows”对话框 (见图 1.4)。

(3) 用鼠标单击“是”按钮, 则注销当前用户 (本例为 user1), 并出现登录对话框 (见图 1.1)。

(4) 在登录对话框中键入其他的用户名和密码, 按“确定”按钮。

(5) Windows 98 以新的用户名登录并进入桌面状态。

示例五 Windows 98 重新启动的操作

(1) 用鼠标左键单击 Windows 98 桌面左下角的“开

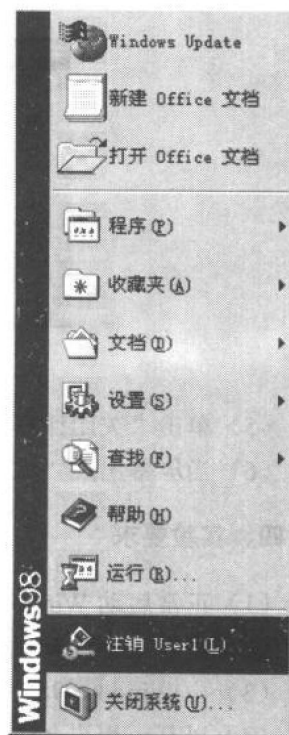


图 1.3 “开始”菜单

始”按钮，弹出“开始”菜单（见图 1.3）。

（2）选择菜单中的“关闭系统”命令，弹出“关闭 Windows”对话框，如图 1.5 所示。

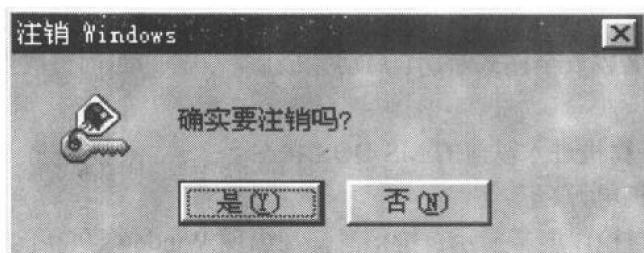


图 1.4 “注销 Windows”对话框

（3）用鼠标左键单击“重新启动计算机”，在“重新启动计算机”选项的前面出现一个黑圆圈。

（4）单击“是”按钮。Windows 98 重新启动。

示例六 关闭计算机的操作

（1）保存正在做的工作。

（2）关闭所有打开的应用程序。

（3）单击“开始”按钮，出现“开始”菜单（见图 1.3）。

（4）选择“关闭系统”命令，出现“关闭 Windows”对话框（见图 1.5）。

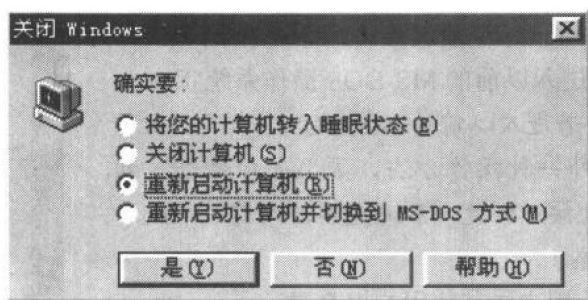


图 1.5 “关闭 Windows”对话框

（5）单击“关闭计算机”单选按钮，然后单击“是”按钮。

（6）当屏幕出现“现在可以安全地关闭计算机了”时，关闭计算机电源。

四、实验要求

（1）正常启动 Windows 98。

（2）重新启动计算机并以安全模式进入 Windows 98。

（3）由 Windows 98 重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式。

（4）以某一用户名进入 Windows 98。

（5）注销当前用户，以系统默认方式进入 Windows 98。

(6) 关闭计算机。

实验二 键盘操作与指法练习

一、实验目的

- (1) 熟悉键盘结构。
- (2) 培养正确的机器操作姿势和基本指法。
- (3) 熟记各键的位置及常用键、组合键的使用。

二、相关知识

键盘是 PC 机最常用的输入设备。键盘由一组根据统计规律按阵列形式安装在一起的按键构成。每个按键代表一种或两种可以打印字符或控制功能。用户在人—机交互中所发出的命令、程序、数据和文本都可以通过键盘传送给计算机。

1. 键盘的分区

目前常用的键盘有 101 键、104 键等品种。现以 101 键盘为例进行介绍：101 键盘平面图如图 1.6 所示：

键盘的盘面分为 4 个区：主键盘区、功能键区、数字小键盘区和编辑区。

(1) 主键盘区。

主键盘区集中了键盘上最常用的键，共有 11 种类型。

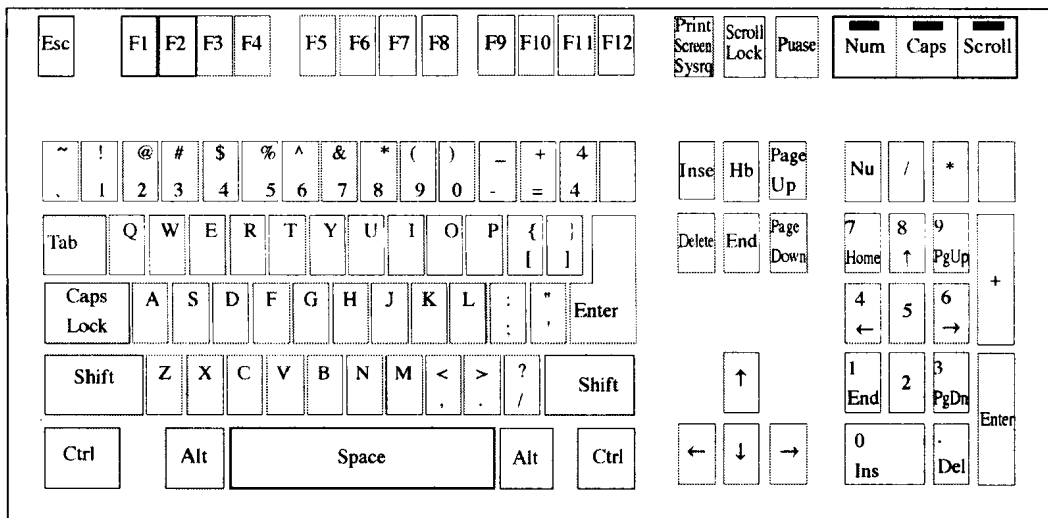


图 1.6 101 键盘

- 英文字母键：A～Z。
- 数字键：0～9。字母、数字键部分的格局与英文打字机的布局基本相同，各键的

排列顺序是很好地考虑了字母、数字、手指、与大脑之间的联系，是西文人类工程学的一项重要成果。

- 符号键：~ ` ! @ # \$ % ^ & * () - + _ = | \ { } [] < > : ; " ' ? / 等，其中有些符号兼作数学运算符号，如：+代表“加”；-代表“减”；*代表“乘”；/代表“除”等。

- 大小写字母锁定键：caps lock（切换锁定）键即是大小写字母锁定键。它是开关型的按键，当PC机启动后，字母键的默认状态是小写，即按键按后在屏幕上显示的是小写字母，若按一下caps lock键，再按字母键时，屏幕上显示的字母是大写字母，再按一下caps lock键则又回到小写字母状态。当字母处于大写状态时，键盘右上方的caps lock指示灯发亮。

- 上下档切换键：Shift键为上下档切换键，键上还标有向上的箭头“↑”，意思是：若按住Shift键的同时，再按下有关的字符键时，即得到该字符键上的上档字符。

Shift键的另一个用途是可以控制大小写字母的输入，即当字母处于大写锁定状态时，在按下Shift键的同时按下字母键时，输入的就是小写字母；反之，若字母处于小写状态时，按下Shift键的同时再按下字母键时，输入的就是大写字母。

- 回车键：Enter键、Return键或标有“↵”的键均是回车键。该键一般作为一行输入的结束使用。机器在DOS状态下时，每输入一条命令或调用可执行文件时，最后都要再按一下回车键。在文本编辑软件中，回车键用于换行，使屏幕上的光标移到下一行的起始位置。

- 空格键：键盘下方的长方条（标有Space的键）为空格键。按一下该键，在当前光标位置处即产生一个空格，光标向右移动一个字符位置。

- 退格键：标有Back Space或←的键为退格键。每按一次退格键光标前面的字符被删除，光标向左移动一个字符位置。

- 控制键：Ctrl键为控制键，是control（控制）的缩写。控制键必须与其他的键配合一起来使用，不能单独使用。在不同的软件系统中，Ctrl与其他键组合的形式与作用也不相同。例如，在DOS中，Ctrl和S键同时按下，可暂停屏幕的列表显示；Ctrl和C键（或Ctrl和Break）同时按下，即中断当前程序的运行等。

- 转换键：Alt键为转换键，是Alternate（转换）的缩写。该键的作用与控制键类似，主要用于与其他键组成组合功能键使用。

使用转换键Alt和数字小键盘中的数字键可以直接向系统中输入某些字符的编码，可以使其在屏幕上显示。方法是：先按住Alt键，然后在从数字小键盘上键入某个字符的十进制编码（即000—255）。该方法可用来输入键盘上没有的特殊图形字符。

- 跳格制表键：标有Tab或↹符号的键为制表键。该键常在制作图表中用于定位。或用于同一个屏幕左右两个显示区的切换或用做对显示在屏幕上的几个可选命令的切换等。

（2）功能键区。

功能键在键盘的最上面一排，包括五种类型的键。

- 释放键: Esc 键是释放键, 也称强行退出键。用于退出正在运行的系统, 在有多层菜单的软件中, 通常用于返回到上一层菜单。在不同的软件中 Esc 键的功能可能各不相同。

- 特殊功能键: F1~F12 键为特殊功能键。在不同的操作系统中, 或不同的软件中 F1~F12 各键的功能也不相同, 有时可由软件人员来设定。

- 复制屏幕键: PrintScreen 键为复制屏幕键, 在 DOS 状态下若打印机已经接通, 按一下该键, 屏幕上显示的内容将原样在打印机上打出。在 Windows 系统下按一下该键, 就把屏幕上显示的内容复制到剪贴板中。

- 滚动锁定键: Scroll Lock 键为滚动锁定键, 按下该键后, 键盘右上角标有 Scroll Lock 的指示灯发亮, 这时就可用以箭头标明的方向键控制屏幕显示的文本; 再按一次该键, 指示灯熄灭, 上述功能解除。

- 暂停键: Pause/Break 键为暂停键, 按一下该键即暂停正在执行的操作, 再按任一键则可继续。

(3) 数字小键盘区。

数字小键盘区位于键盘的右部, 该区的键起着数字键和光标控制/编辑键的双重功能。其中有十个键标有上档符和下档符, 也受主键盘上的 Shift 键控制。其中 Num Lock 键是数字编辑转换键, 当按下该键时, 此键上方的 Num Lock 指示灯亮, 表明小键盘处于数码输入状态, 此时可输入数字数据; 若再按下 Num Lock 键, 指示灯熄灭, 表明小键盘处于编辑状态, 小键盘上的键变成了光标移动编辑键。

(4) 编辑区。

在主键盘和小键盘中间的是编辑区。编辑区有四个不同方向的光标移动键和 6 个编辑键。

- Insert 键: 用于插入字符或替换字符, 是开关键, 开机后系统的默认值为插入状态。

- Delete 键: 是删除键, 按一下该键即删除光标所在处的字符。

- Home 键: 按一下此键光标即移动到所在行的行首。

- End 键: 按一下此键光标即移动到所在行的末尾。

- Page Up 键: 翻页键, 按一下该键将文本向前翻一页。

- Page Down 键: 翻页键, 按一下该键将文本向后翻一页。

2. 键盘操作规范

计算机键盘输入是一项技术性的工作, 它以键盘为工具, 按着一定的规则通过视觉和手指的条件反射作用, 快速地在键盘上弹击相应按键。初学者只要掌握并主动遵守键盘操作规范, 就能掌握键盘输入技术。

(1) 正确的操作姿势。

正确的操作姿势有利于提高录入速度, 初学者从第一次上机开始就要注意击键的姿势。如果一开始就放松了要求, 姿势就不正确, 不但会影响快速准确地输入, 而且易使人疲劳; 再者一旦开始没养成好的习惯, 以后想纠正就困难了。