

快乐游戏丛书

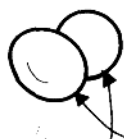
创造力游戏

快乐游戏 轻松学习



3~6岁

北京少年儿童出版社



快乐游戏丛书



- 适用于3~6岁的学前儿童。
- 由经验丰富的教师和充满想像力的画家集体创作。
- 通过生动有趣的游戏,激发孩子内在的学习动力,使他们在游戏中获得认识和创造的乐趣,在轻松愉快中增长知识和能力。

 注意力游戏

 观察力游戏

 创造力游戏

 智力游戏

 动手游戏

 动脑游戏

 数字游戏

 数学游戏

著作权合同登记号 图字:01-2000-1771

© 1993 Ensslin & Laiblin Verlag 72800 Eningen, Germany.

© 2000 年中文简体字版, 经由恩斯林&莱布林出版社有限责任公司授权北京出版社独家出版发行。版权代理 Weico GmbH, Germany.

版权所有 不得翻印

快乐游戏丛书

创造力游戏

CHUANGZAO LI YOUXI

米歇尔·格伦瓦尔德(Michael Grunwald) 编绘

周京宁 王路 译

北京少年儿童出版社出版

(北京北三环中路6号)

邮政编码:100011

网 址: www.bph.com.cn

北京出版社出版集团总发行

新华书店经销

北京通州电子外文印刷厂印刷

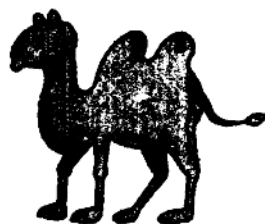
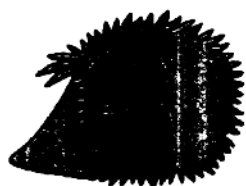
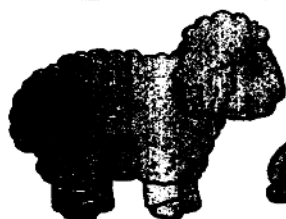
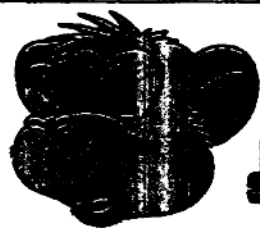
850 × 1168 毫米 16 开本 3.5 印张
2000 年 8 月第 1 版 2001 年 3 月第 2 次印刷

印数: 10 001-15 000

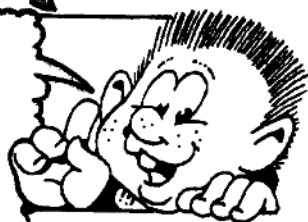
ISBN 7-5301-0845-X/G · 498

定价: 9.50 元



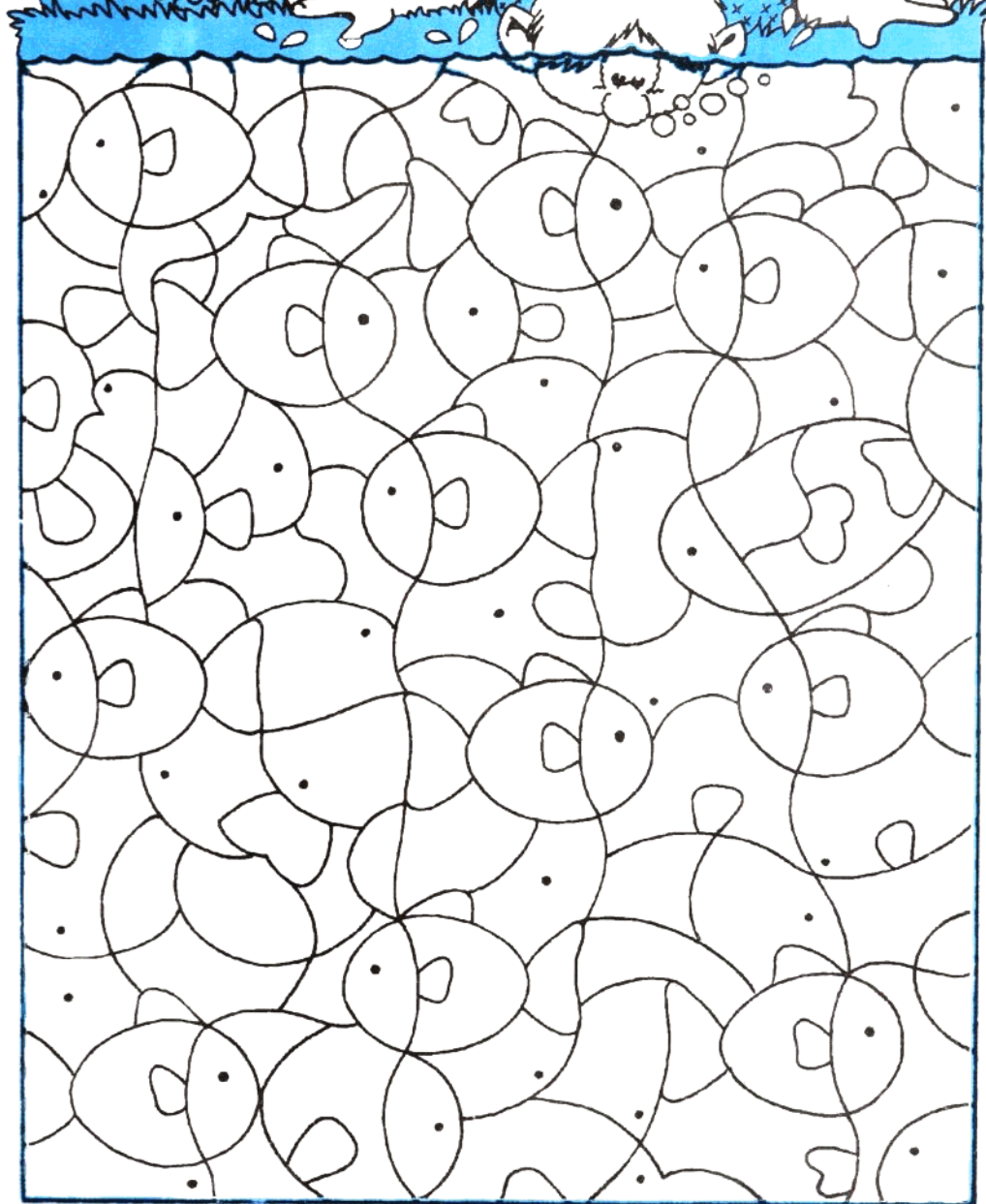


这里一共有五组画。每组里的东西，你都能说出它们的名字来吗？没有问题！你的任务是，看看每组的画面，说出一到两句话，但画面上的东西都要用上。比如：第一组，“猴子坐在汽车上，吃着一只大苹果”，但“油画笔”没用上呢，怎么办？这就要请你自己想办法了。



嗨,怎么可以这样!

小淘气把图画上的小鱼都变得看不清了。你能把它们重新找出来吗?用彩笔给小鱼涂上颜色,数一数,一共有多少条?

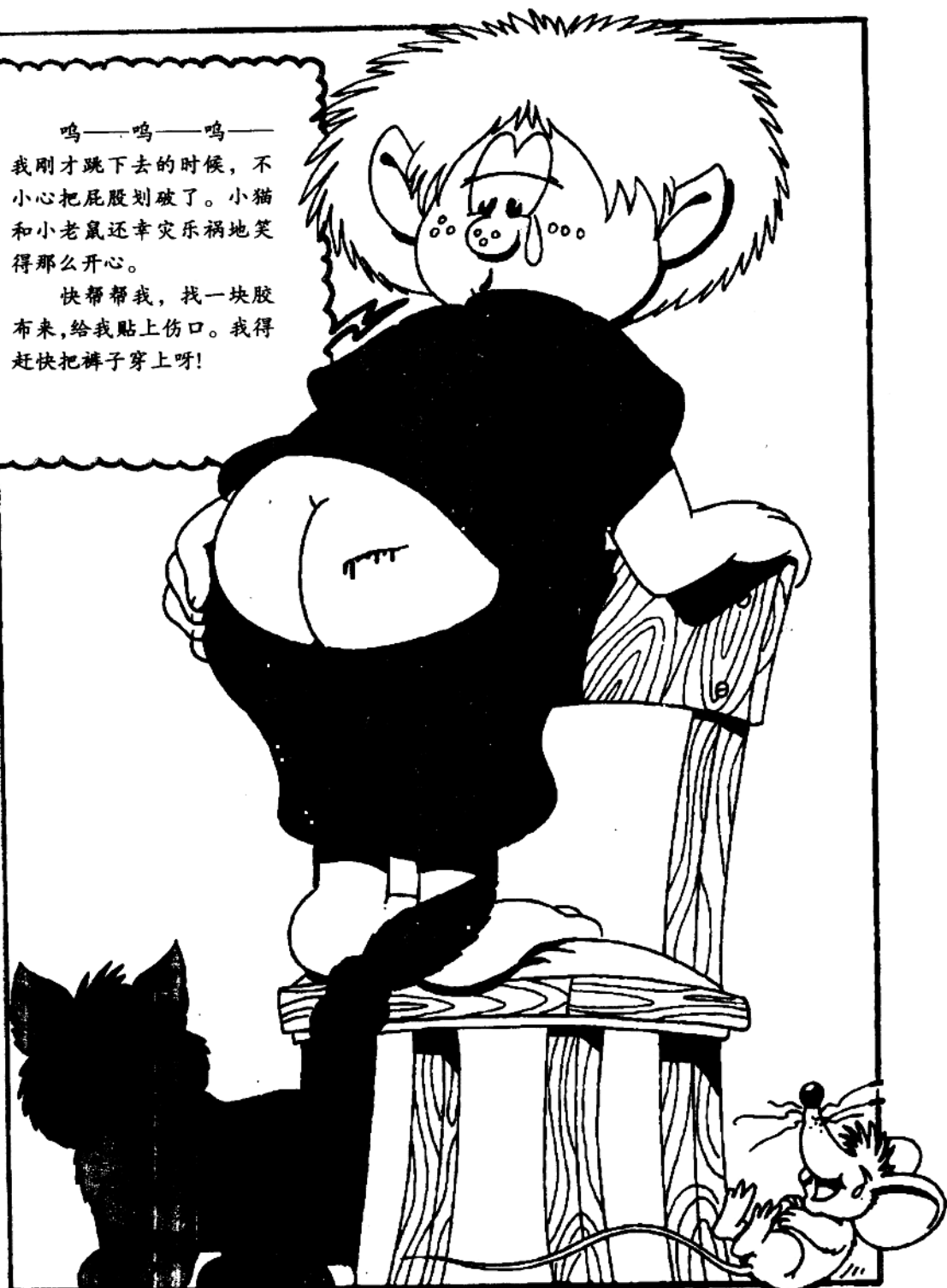


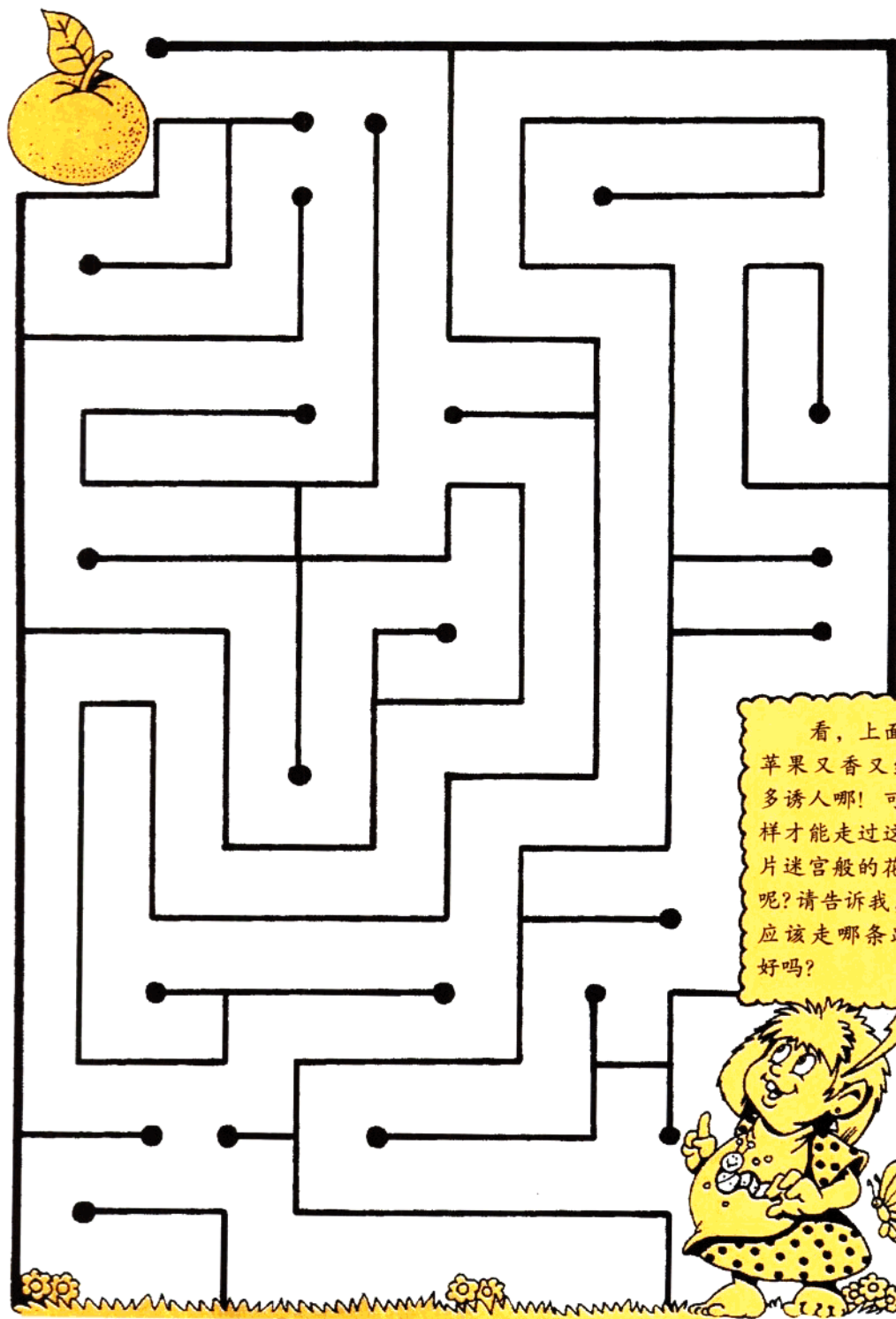


呜——呜——呜——

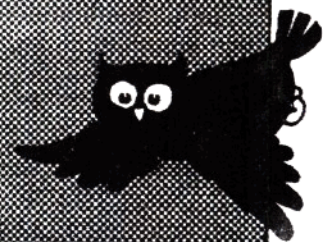
我刚才跳下去的时候，不小心把屁股划破了。小猫和小老鼠还幸灾乐祸地笑得那么开心。

快帮帮我，找一块胶布来，给我贴上伤口。我得赶快把裤子穿上呀！



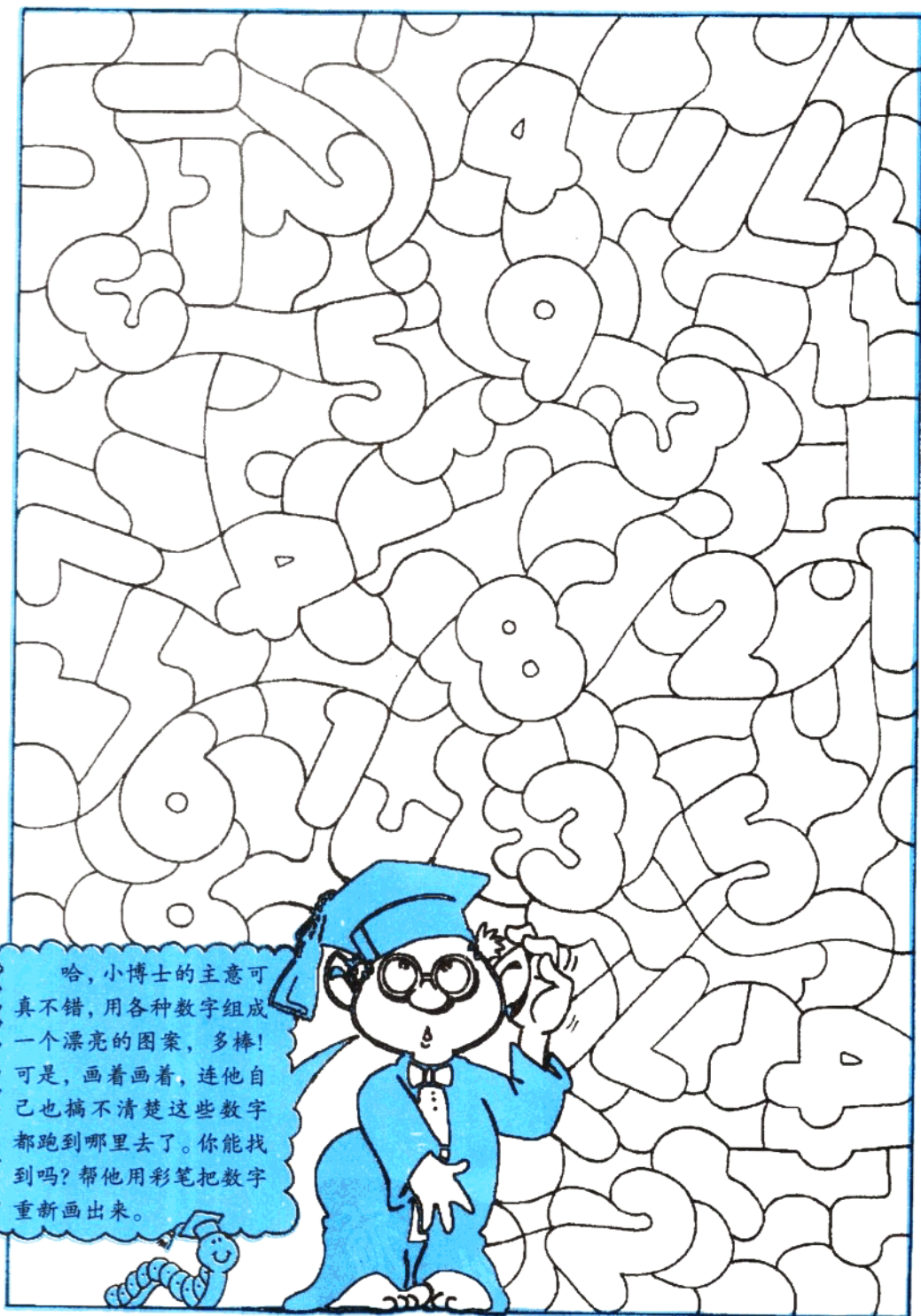


看，上面的
苹果又香又红，
多诱人哪！可怎
样才能走过这一
片迷宫般的花园
呢？请告诉我，我
应该走哪条路，
好吗？



小淘气本来很喜欢在黑洞洞的森林里捉迷藏，可这次，森林里黑得连一点月光都没有，怪吓人的。请你用白纸剪一个大大的月亮，给他贴上去。





哈，小博士的主意可真不错，用各种数字组成一个漂亮的图案，多棒！可是，画着画着，连他自己也搞不清楚这些数字都跑到哪里去了。你能找到吗？帮他用彩笔把数字重新画出来。

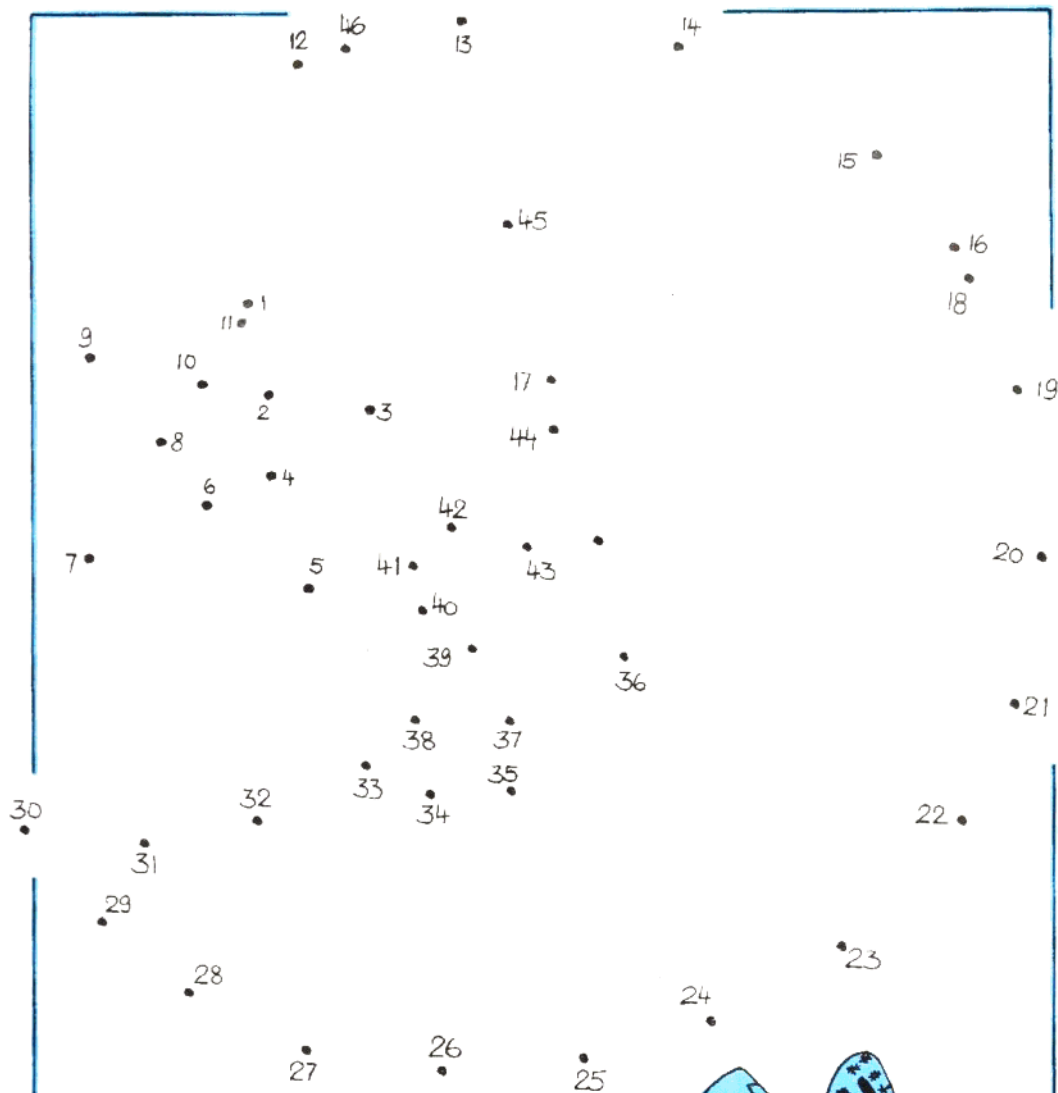


这两幅画是一模一样的？当然不是。在右边的那幅画里，小淘气把很多地方画错了。

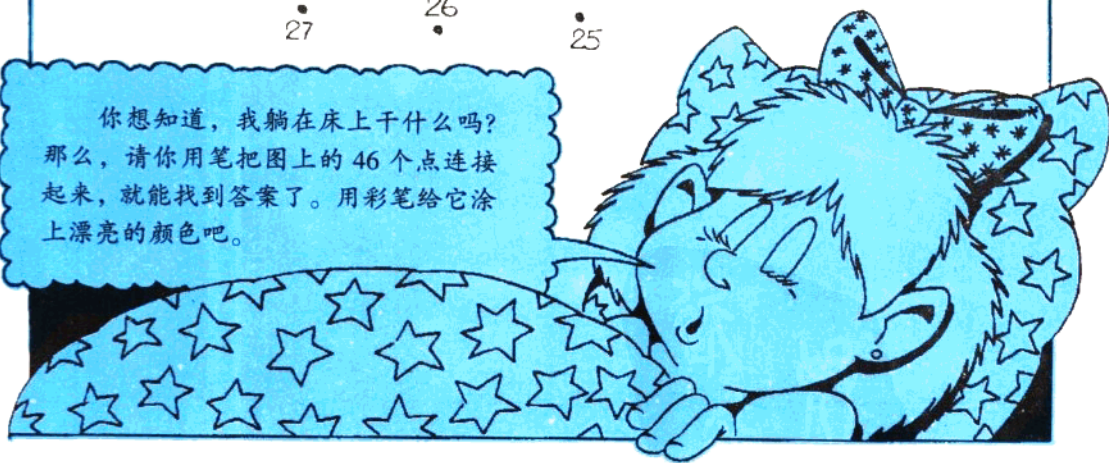


如果你仔细看一看，至少能找出这幅图与左边图的八个不同之处来。





你想知道，我躺在床上干什么吗？
那么，请你用笔把图上的46个点连接起来，就能找到答案了。用彩笔给它涂上漂亮的颜色吧。



我就是小淘气，你能认出我吗？今天，我想把自己装扮成一只小动物。可是，我一共有八只最喜爱的动物，到底装扮成哪一只呢？想来想去也决定不下。干脆，就把八只动物的样子都混合在一起了。你能辨认出它们是哪八只动物吗？





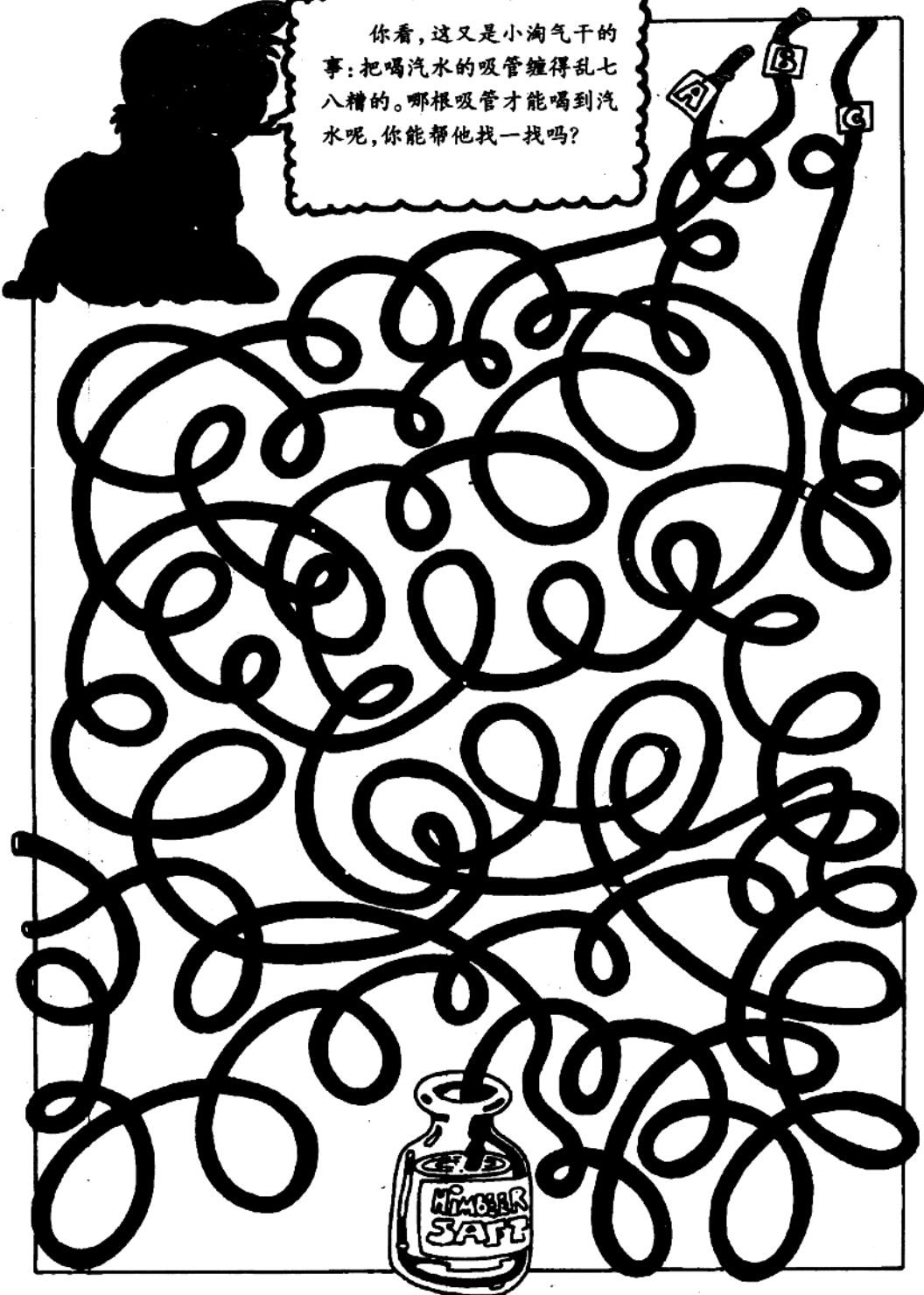
来,让我们比赛投气球!

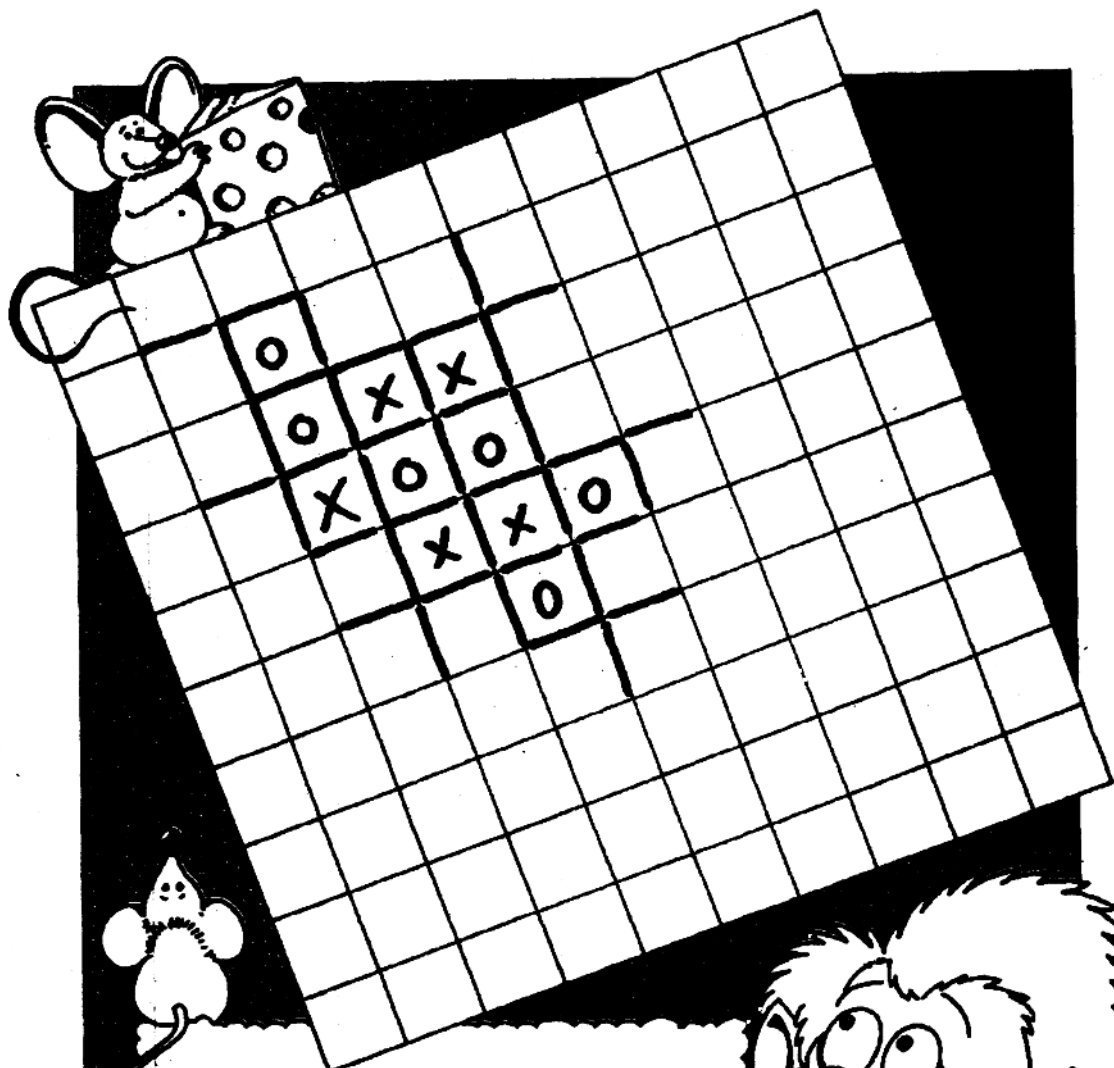
你先站在一块纸板上,用笔把自己脚的轮廓画出来。然后,用剪刀把它剪下来,再在中间钻一个小孔。接着,你把气球吹起来,给它画上鼻子和眼睛。哦,别忘了用线绳扎紧。然后,把线绳穿过纸板的小孔,打一个结。现在,你可以和小朋友们一起开始投气球比赛了。

你发现了吗?不管你的气球投得多远,它们总是脚落地。当然,是“你的脚”。



你看，这又是小淘气干的
事：把喝汽水的吸管缠得乱七
八糟的。哪根吸管才能喝到汽
水呢，你能帮他找一找吗？





谁来和我一起玩？你当然需要一个或者两个小朋友，才能一起来做这个游戏。先取一张方格纸，在上面画出一个大方格，里面有横竖十个小方格。然后，小朋友们轮流用一支笔，每人每次把小格子的一边用粗线描出来。每人每描完一个方格，就在这个方格里做一个自己的标记（×或者○等等）。大家都要争取描出最多的方格。谁最多，谁就赢了。



