

# HTML 4.0 & CSS

网

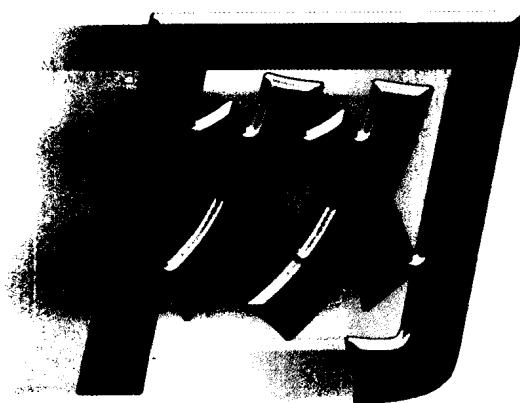
页制作

全接触

— HTML 4.0  
& CSS

陈峰 孙威 等 编著





# 网页制作 全接触

— **HTML 4.0  
& CSS**

陈峰 孙威 等 编著

人民邮电出版社

## 内 容 提 要

本书主要介绍了有关 HTML 4.0 和 CSS 的内容，包括 HTML 4.0 各个标记的语法和属性，CSS 各个属性的语法和属性值，同时介绍了两者在 Dreamweaver 中的实现，提供大量灵活使用 HTML 4.0 和 CSS 制作动态网页的实例。本书第一部分是 HTML 4.0 及其应用，第二部分是 CSS 及其应用，附录中包含了 JavaScript 参考手册、CSS 兼容性列表和字符实体集。

本书适合有一定网页制作基础，希望进一步深入学习网页制作的读者，同时也可作为初学者和网页编程人员的参考书。

### 网页制作全接触—HTML 4.0 & CSS

◆ 编 著 陈 峰 孙 威 等

责任编辑 张立科

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义向阳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本：787×1092 1/16

印张：27.75

字数：688 千字

2001 年 3 月第 1 版

印数：1—6 000 册

2001 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09136-6/TP·2093

定价：38.00 元

# 前　　言

随着计算机网络的快速发展，网页已经成为人们在网络上获取信息、进行交流的重要方式，制作精美的网页也成了人们非常关心的问题。网页的精美，不仅仅体现在它外观的漂亮上，更体现在页面的功能上，包括能被快速正确地搜索、能被其他设备正确地识别、能在不同的浏览器上正常显示、能包含多媒体元素、具有动态效果等。所以网页的精美，不但在于“美”，而且在于“精”。

要制作精美的网页，就必须熟悉 WWW 上的信息发布语言 HTML。HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写，意思就是超文本标记语言。20世纪 90 年代，由于 WWW 的迅速兴起，HTML 也得到迅速发展。1997 年 1 月，HTML 3.2 版本问世，它使得 HTML 得以更快地发展，但是仍存在着一些问题。1998 年 4 月，W3C 标准化组织发布了 HTML 4.0，它使 HTML 更加完美。HTML4.0 扩展了一些全新的功能，例如样式表、内嵌对象、多向文字支持等。HTML 不仅仅是制作一般网页的基础，更是网页编程的基础。因此，制作精美的网页必须掌握 HTML。

但是我们还要看到，HTML 4.0 也是有其局限性的，有一些效果单靠 HTML 实现不了，比如页面元素的精确定位、重叠等。不过非常幸运的是，由于 CSS 的出现，使得 HTML 的这些局限几乎可以忽略。

CSS，是 Cascading Style Sheets 的缩写，意思就是层叠样式表。CSS 诞生于 1996 年底，1998 年 5 月 12 日，CSS 2.0 成为了 W3C 的新标准，也就是说，CSS 成为了全世界的互联网都支持的一种语言。

CSS 样式表是一组样式，它增加了更多的样式定义，用来辅助 HTML，使得页面元素的任意定位、重叠等问题不复存在，而且还提供了其他功能，比如可以控制表单控件的样式，提供了许多功能强大的滤镜等等。CSS 已经成为与 HTML 4.0 不可分割的一项技术，要制作精美的网页，当然也离不开 CSS。

要实现动态的网页，就一定要用到 DHTML 技术。DHTML 就是指 Dynamic HTML（动态 HTML），它是近年来网络飞速发展进程中最振奋人心，也是最具实用性的创新之一。DHTML 是一种通过各种技术的综合发展而得以实现的技术，这些技术包括 JavaScript，VBScript，Document Object Model（文件目标模块），Layers（图层）和 Cascading Style Sheets（CSS 样式表）等。DHTML 技术使得网页可以不依赖于服务器就能够实现页面的动态效果，比如页面内容的更新、动画等。

本书对于 HTML 4.0 和 CSS 作了详细地讲解，通过实例介绍如何把 HTML 和 CSS 应用到 DHTML 中，从而制作出精美的网页。对于广泛使用的 JavaScript，本书附录中提供了参考手册。为了能更好地应用这些技术，书中还讲解了 HTML 与 CSS 在现今最热门的网页制作软件 Dreamweaver 中的实现。可以说，本书是网页制作方面一本技术上很前沿内容又很丰富的参考书，相信读者会从中受益匪浅。

本书的 HTML 部分和附录由陈峰编写，CSS 部分由孙威编写。在本书的编写过程中，

我们得到了庄永龙、白弢、廖明毅、刘杨、陈以昀和李向萍的大力支持和鼓励，在这里对他们表示衷心的感谢。

尽管我们在编写时尽量做到正确无误，但是由于本书编写时间比较仓促，再加上我们水平有限，书中疏漏之处在所难免，希望读者能给我们提出宝贵的意见和建议。

作者

2001年2月

# 目 录

## 第一部分 HTML 部分

<b>第一章 HTML 入门</b> .....	1
1.1 HTML 发展历史 .....	1
1.1.1 HTML 简单历史 .....	1
1.1.2 HTML 4.0 新特性 .....	2
1.2 HTML 编辑器 .....	3
1.3 一个简单的 HTML 页面 .....	4
1.4 HTML 与 JavaScript、CSS 结合 .....	5
1.5 HTML 与 ASP、PHP、JSP .....	6
1.5.1 ASP 简介 .....	7
1.5.2 PHP 简介 .....	9
1.5.3 JSP 简介 .....	10
1.6 HTML 与 DHTML .....	12
1.6.1 Microsoft IE 4.0 对 DHTML 的支持 .....	12
1.6.2 Netscape Communicator 4.0 对 DHTML 的支持 .....	13
1.7 利用 Dreamweaver 制作 HTML 页面 .....	14
<b>第二章 HTML 标记</b> .....	17
2.1 通用属性 .....	17
2.1.1 核心属性 .....	18
2.1.2 多国语言属性 .....	19
2.1.3 通用程序事件 .....	20
2.1.4 在 Dreamweaver 中的实现 .....	20
2.2 顶级标记 .....	21
2.2.1 HTML 文档声明 (HTML) .....	21
2.2.2 文档头部 (HEAD) .....	22
2.2.3 文档体 (BODY) .....	22
2.2.4 框架 (FRAMESET) .....	23
2.2.5 在 Dreamweaver 中的实现 .....	23
2.3 头标记 .....	25
2.3.1 标题 (TITLE) .....	25
2.3.2 文档基础 URL (BASE) .....	25

2.3.3 单行文本输入 (ISINDEX) .....	26
2.3.4 链接 (LINK) .....	26
2.3.5 元数据 (META) .....	27
2.3.6 样式表 (STYLE) .....	29
2.3.7 在 Dreamweaver 中的实现 .....	30
2.4 文本布局标记 .....	31
2.4.1 段落 (P) .....	31
2.4.2 预定义格式 (PRE) .....	33
2.4.3 引用 (BLOCKQUOTE、Q) .....	34
2.4.4 标注文档改变 (INS、DEL) .....	35
2.4.5 区块 (DIV、SPAN) .....	37
2.4.6 词标记 (HR、BR、NOBR、SPACER、BDO、ABBR、BAR) .....	39
2.4.7 居中显示 (CENTER) .....	45
2.4.8 在 Dreamweaver 中的实现 .....	46
2.5 字体样式标记 .....	46
2.5.1 标题字体 (H1、H2、H3、H4、H5、H6) .....	46
2.5.2 字体修正 (FONT、BASEFONT) .....	47
2.5.3 物理字体 (B、I、U、TT、SUP、SUB、S、STRIKE) .....	49
2.5.4 逻辑字体 (EM、STRONG、CODE、SAMP、KBD、VAR、BIG、SMALL、DFN、CITE、ACRONYM、ADDRESS) .....	50
2.5.5 在 Dreamweaver 中的实现 .....	52
2.6 超级链接 .....	52
2.6.1 URL 介绍 .....	52
2.6.2 超级链接标记 (A) .....	54
2.6.3 映射 (MAP、AREA) .....	55
2.6.4 在 Dreamweaver 中的实现 .....	57
2.7 列表标记 .....	58
2.7.1 列表项 (LI) .....	58
2.7.2 有序和无序列表 (OL、UL) .....	58
2.7.3 定义列表 (DL、DT、DD) .....	60
2.7.4 目录列表和菜单列表 (DIR、MENU) .....	62
2.7.5 在 Dreamweaver 中的实现 .....	62
2.8 表格标记 .....	62
2.8.1 表格主标记 (TABLE) .....	62
2.8.2 表格横行 (TR) .....	66
2.8.3 表格单元 (TH、TD) .....	67
2.8.4 表格说明 (CAPTION) .....	69
2.8.5 表格横行组 (THEAD、TFOOT、TBODY) .....	69
2.8.6 表格竖列组 (COLGROUP、COL) .....	69

2.8.7 在 Dreamweaver 中的实现 .....	70
2.9 表单标记 .....	72
2.9.1 表单主标记 (FORM) .....	72
2.9.2 按钮 (BUTTON) .....	73
2.9.3 输入域 (INPUT、TEXTAREA) .....	73
2.9.4 选择域 (SELECT、OPTGROUP、OPTION) .....	75
2.9.5 标签及其样式 (FIELDSET、LEGEND、LABEL) .....	76
2.9.6 在 Dreamweaver 中的实现 .....	77
2.10 框架标记 .....	79
2.10.1 框架主标记 (FRAMESET) .....	79
2.10.2 框架单元 (FRAME) .....	80
2.10.3 无框架 (NOFRAME) .....	81
2.10.4 内层框架 (IFRAME) .....	81
2.10.5 在 Dreamweaver 中的实现 .....	82
2.11 容器标记 .....	83
2.11.1 脚本容器 (SCRIPT、NOSCRIPT) .....	83
2.11.2 控件容器 (OBJECT、PARAM、APPLET) .....	84
2.11.3 图像标记 (IMG) .....	87
2.11.4 在 Dreamweaver 中的实现 .....	89
<b>第三章 HTML 使用技巧 .....</b>	<b>91</b>
3.1 在 HTML 文档中加入多媒体 .....	91
3.1.1 使用 EMBED 标记嵌入音频和视频 .....	91
3.1.2 在外部窗口中打开媒体 .....	94
3.1.3 使用 BG SOUND 标记加背景音乐 .....	95
3.1.4 使用 IMG 标记的 DYNsrc 属性加视频文件 .....	96
3.1.5 在媒体播放器控件中加入多媒体 .....	97
3.1.6 在 HTML 中加入 GIF 动画 .....	102
3.1.7 加入 FLASH 动画 .....	103
3.1.8 插入 Java Applet 小程序 .....	105
3.1.9 用 Dreamweaver 在网页中插入多媒体 .....	106
3.2 调用外部文件 .....	107
3.2.1 使用 LAYER 和 IFRAME 标记 .....	107
3.2.2 数据捆绑技术 .....	109
3.2.3 在页面中调用 XML 文件 .....	112
<b>第四章 制作动态网页 .....</b>	<b>116</b>
4.1 制作动态网页语言简介 .....	116
4.1.1 Java 和 JavaScript .....	116

4.1.2 VB 和 VBScript .....	121
4.2 在 HTML 文档中加入事件和行为 .....	121
4.2.1 载入与载出事件 .....	122
4.2.2 鼠标事件——Dreamweaver 行为面板的使用 .....	122
4.2.3 键盘事件 .....	127
4.2.4 其他事件 .....	129
4.2.5 改变页面元素属性 .....	129
4.2.6 加入时钟制作动画效果 .....	131
4.2.7 将本页加入收藏夹 .....	132
4.3 MARQUEE 的使用 .....	133
4.4 动态效果完整实例 .....	136
4.4.1 导航栏 .....	136
4.4.2 页面内容的显隐 .....	144
4.4.3 漂移的层——Dreamweaver 时间线的使用 .....	147
4.4.4 状态栏动态文字 .....	149
4.4.5 文字特效 .....	155
4.4.6 鼠标特效 .....	160
4.4.7 动态改变页面背景 .....	165
4.4.8 控制鼠标右键行为 .....	168
4.4.9 电子信箱入口 .....	170
4.4.10 搜索引擎入口 .....	173
4.4.11 主页问候 .....	176
4.4.12 使用 Cookie 记录浏览器信息 .....	183
4.4.13 在线测试 .....	186
4.4.14 对浏览器的控制 .....	190
<b>第五章 网站的定义与上传 .....</b>	<b>195</b>
5.1 用 Dreamweaver 定义和上传一个站点 .....	195
5.1.1 用 Dreamweaver 定义站点 .....	195
5.1.2 在 Dreamweaver 中设置上传和下载文件的参数 .....	197
5.1.3 用 Dreamweaver 上传和下载文件 .....	199
5.1.4 用 Dreamweaver 维护站点 .....	202
5.2 用 CuteFTP 定义和上传一个站点 .....	202
5.2.1 CuteFTP 概述 .....	202
5.2.2 设置 FTP 站点连接 .....	204
5.2.3 上传以及下载文件 .....	205

## 第二部分 CSS 部分

第六章 CSS 入门 .....	207
6.1 CSS 样式表简介 .....	207
6.1.1 例说 CSS 样式表 .....	207
6.1.2 CSS 样式优点 .....	208
6.2 编辑 CSS 样式表的方法 .....	209
6.2.1 用普通的文本编辑工具 .....	209
6.2.2 用普通的 HTML 编辑工具 .....	210
6.2.3 用 Dreamweaver 的 CSS Styles 面板 .....	210
6.3 CSS 样式表的定义和应用 .....	211
6.3.1 定义 HTML 标记的样式表 .....	211
6.3.2 在 Dreamweaver 中定义 HTML 标记的样式表 .....	211
6.3.3 用类(Class)来定义样式表 .....	213
6.3.4 用 ID 属性来定义样式表 .....	214
6.3.5 应用以 CLASS 或者 ID 定义的样式表 .....	214
6.3.6 在 Dreamweaver 中定义和应用 CLASS 类型的样式表 .....	215
6.4 HTML 中加入 CSS 的四种方法 .....	216
6.4.1 嵌入式样式表 .....	216
6.4.2 内联式样式表 .....	216
6.4.3 外联式样式表 .....	216
6.4.4 输入式样式表 .....	217
6.4.5 应用 Dreamweaver 创建和应用外联式、输入式样式表 .....	218
6.4.6 层叠的顺序 .....	220
6.5 伪类和伪元素 .....	221
6.5.1 锚伪类 .....	222
6.5.2 使用 CSS 的网页实例：超级链接文字的动态效果 .....	222
6.5.3 首行伪元素 .....	224
6.5.4 首字母伪元素 .....	224
6.6 CSS 样式表高级技巧 .....	225
6.6.1 关联标记 .....	225
6.6.2 标记编组 .....	226
6.6.3 样式的继承 .....	226
6.6.4 注释语句 .....	226
6.6.5 子类的定义和使用 .....	227
6.6.6 通过多个样式表给出一个样式 .....	227

第七章 CSS 基本属性 .....	228
7.1 字体属性 .....	228
7.1.1 字体族 (FONT-FAMILY) .....	228
7.1.2 字体大小 (FONT-SIZE) .....	229
7.1.3 字体风格 (FONT-STYLE) .....	232
7.1.4 字体粗细 (FONT-WEIGHT) .....	232
7.1.5 字体变形 (FONT-VARIANT) .....	233
7.1.6 字体 (FONT) .....	233
7.1.7 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表的字体属性 .....	234
7.1.8 与 JavaScript 结合制作动态字体 .....	236
7.2 颜色与背景属性 .....	236
7.2.1 前景颜色 (COLOR) .....	236
7.2.2 背景颜色 (BACKGROUND-COLOR) .....	238
7.2.3 背景图像 (BACKGROUND-IMAGE) .....	239
7.2.4 背景重复方式 (BACKGROUND-REPEAT) .....	241
7.2.5 背景依附方式 (BACKGROUND-ATTACHMENT) .....	242
7.2.6 背景对齐方式 (BACKGROUND-POSITION) .....	242
7.2.7 背景 (BACKGROUND) .....	243
7.2.8 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表的颜色与背景属性 .....	244
7.3 文本属性 .....	245
7.3.1 文本转换 (TEXT-TRANSFORM) .....	245
7.3.2 文本修饰 (TEXT-DECORATION) .....	245
7.3.3 字符间距 (LETTER-SPACING) .....	246
7.3.4 单词间距 (WORD-SPACING) .....	246
7.3.5 文本对齐方式 (TEXT-ALIGN) .....	246
7.3.6 垂直对齐 (VERTICAL-ALIGN) .....	247
7.3.7 文本缩进 (TEXT-INDENT) .....	249
7.3.8 对空白的处理 (WHITE-SPACE) .....	250
7.3.9 行高 (LINE - HEIGHT) .....	250
7.3.10 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表中的文本属性 .....	251
7.4 容器属性 .....	252
7.4.1 宽度 (WIDTH) .....	253
7.4.2 高度 (HEIGHT) .....	253
7.4.3 补白 (PADDING) .....	253
7.4.4 边界 (MARGIN) .....	256
7.4.5 有关边框宽度 (BORDER WIDTH) 的选项 .....	259
7.4.6 边框颜色 (BORDER-COLOR) .....	261
7.4.7 边框风格 (BORDER-STYLE) .....	261

7.4.8 有关边框 (BORDER) 的选项 .....	263
7.4.9 边框效果的应用举例 .....	265
7.4.10 浮动 .....	267
7.4.11 清除 (CLEAR) .....	268
7.4.12 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表中的边框与布局 .....	268
7.5 列表 .....	269
7.5.1 列表位置 (LIST-STYLE-POSITION) .....	269
7.5.2 列表类型 (LIST-STYLE-TYPE) .....	271
7.5.3 列表图像 (LIST-STYLE-IMAGE) .....	272
7.5.4 列表风格 (LIST-STYLE) .....	273
7.5.5 显示 (DISPLAY) .....	273
7.5.6 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表中的列表 .....	273
7.6 定位与显示 .....	274
7.6.1 定位 (POSITION) .....	274
7.6.2 左边距 (LEFT) 与上边距 (TOP) .....	276
7.6.3 宽度 (WIDTH) 与高度 (HEIGHT) .....	277
7.6.4 三维定位 (Z-INDEX) .....	278
7.6.5 可见性 (VISIBILITY) .....	280
7.6.6 溢出 (OVERFLOW) .....	281
7.6.7 切片属性 (CLIP) .....	284
7.6.8 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表中的定位与显示 .....	285
7.7 控制鼠标形状 .....	286
7.7.1 鼠标属性 (CURSOR) .....	286
7.7.2 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表的鼠标形状属性 .....	289
7.8 分页位置 .....	290
7.8.1 元素之前分页 (PAGE-BREAK-BEFORE) .....	290
7.8.2 元素之后分页 (PAGE-BREAK-AFTER) .....	291
7.8.3 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表的分页属性 .....	291
<b>第八章 滤镜 .....</b>	<b>293</b>
8.1 滤镜简介 .....	293
8.2 静态的滤镜效果 .....	294
8.2.1 静态滤镜概述 .....	294
8.2.2 透明效果 (ALPHA) .....	295
8.2.3 模糊效果 (BLUR) .....	296
8.2.4 色度调节 (CHROMA) .....	297
8.2.5 投影效果 (DROPSHADOW) .....	298
8.2.6 水平翻转 (FLIPH) .....	299
8.2.7 垂直翻转 (FLIPV) .....	300

8.2.8 光晕效果 (GLOW) .....	300
8.2.9 转化为灰度图 (GRAY) .....	301
8.2.10 反转效果 (INVERT) .....	302
8.2.11 蒙板 (MASK) .....	302
8.2.12 阴影 (SHADOW) .....	303
8.2.13 波纹效果 (WAVE) .....	305
8.2.14 X 光片效果 (XRAY) .....	306
8.3 滤镜叠加 .....	306
8.4 动态滤镜 .....	308
8.4.1 动态滤镜概述 .....	308
8.4.2 光线效果 (LIGHT) .....	308
8.4.3 渐变效果 (BLENDTRANS) .....	308
8.4.4 渐变转换效果 (REVEALTRANS) .....	309
8.5 在 Dreamweaver 中设置 CSS 样式表中的滤镜 .....	309
8.6 滤镜效果实例 .....	310
8.6.1 改变投影样式 .....	310
8.6.2 图像的逐渐显示 .....	312
8.6.3 进入和离开网页时的特效 .....	313
8.6.4 图像更替特效 .....	315
8.6.5 发光文字 .....	317
8.6.6 探照灯效果 .....	318
<b>第九章 声音样式表 .....</b>	<b>321</b>
9.1 声音样式表概述 .....	321
9.2 通用声音属性 .....	322
9.2.1 音量 (VOLUME) .....	322
9.2.2 词间停顿 (PAUSE-BEFORE、PAUSE-AFTER、PAUSE) .....	323
9.2.3 声音提示 (CUE、CUE-BEFORE、CUE-AFTER) .....	323
9.2.4 背景声音 (PLAY-DURING) .....	324
9.3 语音属性 .....	324
9.3.1 语速 (SPEECH-RATE) .....	324
9.3.2 语音族 (VOICE-FAMILY) .....	325
9.3.3 声调 (PITCH, PITCH-RANGE) .....	325
9.3.4 重读 (STRESS) .....	326
9.3.5 柔和度 (RICHES) .....	326
9.3.6 标点停顿 (SPEAK-PUNCTUATION) .....	326
9.3.7 阅读日期 (SPEAK-DATE) .....	326
9.3.8 阅读时间 (SPEAK-TIME) .....	327
9.4 立体声效果 .....	327

9.4.1 方位角 (AZIMUTH) .....	327
9.4.2 仰角 (EVALUATION) .....	328
<b>第十章 CSS 实例 .....</b>	<b>329</b>
10.1 通过修改样式表的属性值实现相关效果 .....	329
10.1.1 按钮特效 .....	329
10.1.2 动态显示的文字说明 .....	330
10.1.3 显示、隐藏图片 .....	332
10.1.4 可以改变样式的日历 .....	334
10.1.5 页面文字及样式的刷新 .....	342
10.2 与滤镜相关的实例 .....	344
10.2.1 奔驰的汽车 .....	344
10.2.2 有运动背景的彩色文字 .....	346
10.2.3 移动的探照灯 .....	347
10.2.4 渐变转化的下拉式菜单 .....	349
10.2.5 动态的波动效果 .....	353
10.2.6 文字连续显隐 .....	354
10.3 与图层及绝对定位相关的实例 .....	357
10.3.1 为网页开一个天窗 .....	357
10.3.2 滚动公告板 .....	359
10.3.3 精美的贺卡 .....	361
10.3.4 可拖动的图层 .....	364
10.3.5 漫天飘舞的雪花 .....	369
10.3.6 左键弹出式菜单 .....	373
10.3.7 树状折叠菜单 .....	375
10.3.8 用图层排版 .....	380
10.3.9 走动的时钟 .....	382
<b>附录 I 字符实体表 .....</b>	<b>387</b>
一、拉丁字符 .....	387
二、特殊符号和希腊字母 .....	389
三、特殊字符实体 .....	392
<b>附录 II CSS 兼容性列表 .....</b>	<b>394</b>
<b>附录 III JavaScript 参考手册 .....</b>	<b>400</b>

# 第一章 HTML 入门

本章主要内容：

- HTML 发展历史
- 简单的 HTML 文档
- HTML 与 ASP、PHP、JSP
- HTML 与 DHTML

网络的飞速发展，使得人们对于整个世界的看法都发生了巨大的变化。因为有了 WWW (World Wide Web，万维网)，世界似乎变得越来越小了。WWW 不仅拉近了人与人之间的距离，而且使人们获取信息的方式发生了根本性的转变。

在 WWW 上，大部分文件都是通过 HTML 语言发布的。

HTML 是 HyperText Markup Language 的缩写，意思就是超文本标记语言。在 WWW 上，发布信息通常使用的都是 HTML 语言。通过 HTML，人们把信息组装好，然后进行发布。HTML 是一种大多数计算机都能识别的出版语言，而且能被大多数用户所接受，HTML 并不是一门高深的语言！看完本书之后，我们一定能够熟练掌握 HTML，做出生动出色的网页。

## 1.1 HTML 发展历史

### 1.1.1 HTML 简单历史

超文本这个概念其实并不新鲜，早在 20 世纪 40 年代后期，Vaneever Bush 就提出了这个术语，但是真正地实现超文本技术却是在此之后。

1980 年，Tim Benner-Lee 最初在欧洲粒子物理实验室（CERN）开发了原始的让页面相互链接的程序，并发展成为后来的 HTML 语言。在当时，HTML 这种语言由于 NCSA 的 Mosaic 浏览器的使用而广为流传。在 20 世纪 90 年代，由于网络的飞速发展，使得 HTML 也达到空前的繁荣。HTML 被发展成了多种不同的版本，因此只有那些网页设计者和用户所共有的 HTML 部分才能被浏览器正确识别。为了防止这种混乱的局面，合作制定一个公认的 HTML 标准成为当务之急。

1995 年 11 月，当时的 Internet Engineering Task Force(IETF) 在对 1994 年的常用 HTML 语言进行编纂整理，倡导开发了 HTML 2.0 规范。同时，HTML+ 和 HTML 3.0 版本为 HTML 提供了更为丰富的内容。

1996 年, World Wide Web Consortium (W3C 组织) 的 HTML Working Group 开始组织编纂新的 HTML 规范。在他们的努力下, 在对原来版本的改进的基础上, 1997 年 1 月, 诞生了 HTML 3.2。许多人都认为, HTML 文档应该在不同的浏览器和操作平台中都有良好的表现。人们希望只设计一个文档的版本, 就可以让所有的浏览网页的人都看懂。如果不是这样, 网络这个无国界的东西将会变成混乱不堪、充满风险, 从而最终对于所有加入到其中的人来说, 网络的价值将大打折扣。

1998 年 4 月 24 日, W3C 标准化组织发布了 HTML 4.0, 这使得原来的 HTML 语言的应用进入到一个全新的领域。

### 1.1.2 HTML 4.0 新特性

HTML 4.0 是 1998 年推出的, 它在原先的 HTML 语言基础上扩展了一些全新的功能, 例如样式表、Script 语言、框架结构、内嵌对象, 而且提供了丰富的表格以及增强的表单功能, 对于从右向左文本及多方向文字的支持, 还为残疾人通过特定的设备 (比如语音设备) 来使用网络提供了方便。

#### 1. 多国语言设置

HTML 4.0 是在许多研究各国语言的专家的帮助下设计完成的, 因此文档使用任何一种语言编写都没有问题, 而且可以方便地传送到世界的各个角落。这项事务由专门研究多国语言设置的机构完成。

新的 HTML 4.0 规范由于采纳了 ISO/IEC: 10646 标准作为字符设置, 这个标准专门处理由于使用不同语言所造成的显示错误问题、文字方向问题、标点符号问题以及其他的语言问题。

HTML 4.0 现在在一个文档中提供了对多种语言的广泛支持。它吸收了 Universal Character Set (通用字符设置) 作为自己的字符设置系统。在 HTML 4.0 中, lang 和 dir 是两个新的属性, 它们几乎可以作用于所有的标记。这些属性允许设计者在文档中直接设定文本的语言和编码。**<bdo>** 标记允许设计者在编写一些从右到左的文本时能够覆盖原来文本的规则。

HTML 4.0 中也提供了许多新的字符实体 (见附录 I), 令设计者能够方便地加入数学符号、拉丁字母以及其他特殊的字符。

#### 2. 增强了访问能力

为了让各种各样的网络用户能更好地共享网页技术, HTML 4.0 在以下几个方面做了改进, 使用户的访问能力增强了。

- 在文档结构和显示效果之间有着更好的联系, 这就鼓励人们使用样式表来控制页面的显示而不是仅仅使用古老的 HTML 显示标记和显示属性;
- 更好的表单功能, 包括一些附加的要素, 为**<select>** 标记编组的能力以及激活标签的能力等;
- 利用**<object>** 标记为内建的对象加文本描述, 以保证在不同的环境下不致失去信息;
- 利用**<map>** 标记建立一个新的客户端图像映射工具, 它允许设计者继承图片和文

本链接：

- 利用标记和包含在图像映射中的标记让一些可替换的文字跟随图片，以使浏览器不显示图片时不至于失去信息；
- 让 title 和 lang 属性能够支持所有标记；
- 对于和标记的支持；
- 使用样式表，让文档能够支持更多类型的目标媒体，例如 TTY、盲文阅读器等；
- 包含有标题栏、表格列表组以及处理非可视化显示的强大表格；
- 对于表格、图片、框架结构等的长描述内容。

### 3. 高级表格

HTML 4.0 极大地扩展了原先 HTML 3.2 的表格功能。设计者现在可以对表格的结构与显示效果有更大的控制能力。定义行、列都灵活多样。新的、以及标记允许浏览器显示静态的题注和脚注，赋予表格更好的访问能力。

### 4. 复合文档

HTML 4.0 现在提供了一个标准的嵌入通用媒体对象和应用程序的工具。标记以及古老的和标记提供了一个可以在文档中包含图片、视频、使用数学公式、专业应用程序以及其他对象的工具。它允许设计者制定一个可替换的显示内容保证那些不支持这些对象的浏览器能够正确地显示信息。

### 5. 样式表

样式表主要是指 CSS (Cascading Style Sheets, 层叠样式表)，HTML 4.0 加入了与样式表的联系。样式表大大简化了 HTML 标记，并且把 HTML 从呈现显示能力中解放出来，它们同时赋予了用户对文档外观的控制能力，例如字体信息、对齐方式以及颜色等样式。

通过 id、class、style 属性，允许将样式作用于指定的标记或者标记组，而层叠样式表的定义方式也多种多样，可以在 HTML 文档里定义，也可以在文档外定义。通过使用样式表，可以把页面做得相当精致。

关于样式表，详见本书第二部分 CSS。

## 1.2 HTML 编辑器

可能很多人认为，HTML 的编辑器只有 Dreamweaver、FrontPage，其实这是一个错误的认识。准确地说，Dreamweaver、FrontPage 是页面编辑器，是用来做网页的，它们基本上实现了所见即所得的编辑功能。编辑 HTML 代码是它们最基本的功能，更重要的是，二者提供了其他功能，如预先定义了很多 JavaScript 函数，提供了 CSS 编辑工具等，而且这些功能都非常方便好用。

那什么是 HTML 编辑器呢？实际上，任何一个文档编辑器都是 HTML 编辑器。其实有很多人都不知道这一点。Windows 里面的记事本、写字板，Linux 中的 Kedit、Lxty 等，只要是能做文档编辑的软件，几乎全部都可以编辑 HTML 文档。我们只要在保存文档或者改文件名时，把文件扩展名改为.htm 或者.html，那这个文件就成了一个 HTML 文档，当然