

► 网页设计·网站建设培训系列教材

北京科海培训中心



周 凌 罗 佳 中关海 编著

精彩网页制作技巧与实例

学用 Dreamweaver·Flash·Fireworks



科学出版社

序

目前,互联网正以一种前所未有的冲击力在影响着人类的生活。它的出现和发展,大大改变了人们从物质到精神、从内容到形式的生活方式。网络延伸到社会的各个领域和人们日常生活的各个环节,已经成为了一个全新的世界,以至于人们不得不探讨“网上世界”与“现实世界”之间的关系。有人说网络是一个新的社会,实际上它比传统意义上的社会更具有影响力和诱惑力。

网页是网站的“细胞”,面对互联网的制作,越来越多的人都希望拥有自己的个人主页,以便充分展示个人的特点与魅力,越来越多的商业网站都希望让自己的站点更具有吸引力,以充分塑造公司形象,提供产品资讯与服务让更多的人来访问、产生更大的效益。在 Microsoft, Adobe, Macromedia 等公司推出一系列网页制作和图像处理软件之后,新一代网站建设已开始逐渐成为各类商业网站和个人主页的首选。新一代网站的主要特征是将声音、电影、动画等各种多媒体效果全面加入到网页中,在目前网络带宽不足的情况下,它是设计动态网页和解决网络“流”媒体的最佳方案。

由于互联网进入中国比较晚,大多数人对网页的制作还比较生疏,并且随着互联网技术的发展,各大软件公司不断地推出新的网页制作工具,即使对网页设计已经比较精通的人也需要不断地更新和完善自己的知识和制作技能。如何制作网页、建设网站、维护站点是新一代网民的需要,因此我们组织一批从事网站美术设计、网页制作、计算机图像处理和具有网络编程及网站维护经验的博士、硕士和富有网页制作教学经验的教师,编写了一套适合广大网页设计、网站建设者的培训系列教材。这套教材比较完整、系统、全面地介绍了新一代网站建设中的各类软件工具,既有包括网站前台的图像处理和美术设计工具,又有包括网站后台的数据库开发编程工具以及网页脚本语言。每本书都包含大量的制作实例,旨在帮助初学者顺利迈进互联网的门槛,针对有经验的读者使之不断提高网页制作水平。

技术在不断地发展,本套培训教材在使用的过程中,也将根据软件工具版本的升级、用户的需求和建议不断地加以改进和完善。

感谢周凌先生和中美海公司的张海棠经理以及本套丛书的作者所做的努力。

科海培训中心编辑部

2000年8月

前 言

互联网正以一种前所未有的冲击力影响我们的生活。面对制作越来越精美的各类商业网站和个人网站,越来越多的人希望拥有自己的个人主页,越来越多的商业网站希望自己的站点更具魅力,吸引更多的人来访问。

Macromedia 公司正是在这种情况下推出了 Dreamweaver、Flash 和 Firework 三套软件,这三套软件被称为网页制作领域的“梦之队”,三个软件配合使用,能够有效地解决网络带宽的问题,是设计动画网页和网络“流”媒体的最佳解决方案。

本书通过大量的实例向读者介绍了这三个软件的使用。全书共分为四大部分:第1章到第3章为第1部分,主要介绍 Dreamweaver 3 的使用,包括 Dreamweaver 3 简介、Dreamweaver 3 创作效果实例和 Dreamweaver 3 综合实例;第4章到第6章为第2部分,主要介绍 Fireworks 3 的使用,包括 Fireworks 3 简介、Fireworks 3 创作效果实例和 Fireworks 3 综合实例;第7章到第9章为第3部分,主要介绍 Flash 4 的使用,包括 Flash 4 简介、Flash 4 创作效果实例和 Flash 4 综合实例;第10章到第13章为第4部分,主要介绍如何综合运用这三个软件来制作网页,包括网页制作基本知识、引导页的制作、制作一个个人网站和制作一个商业网站。本书最后列出了三个附录,对网页的色彩模式、HTML 标记说明和 CSS 作了一个简单的介绍。本书中既有针对一般入门级读者的初级实例,也有针对高级网页制作和管理人员的难度较大的技巧和实例,本书是一把开启网页设计最新技术宝藏的“金钥匙”,每一个想全面提高网页制作水平的人士 不可不读。概括来讲,本书主要有以下几个特点:

- (1) 内容全面。本书结合实例由浅入深地详细介绍了 Dreamweaver 3、Fireworks 3 和 Flash 4 的用法,最后介绍如何综合使用这三种软件来构建一个完整的站点,几乎概括了网站前台制作的所有知识。
- (2) 注重实用性。本书每一部分首先介绍软件的基本界面和初步使用方法以及网站设计的基本原则,使读者能够尽快上手,接下来就通过若干实例的操作,使读者不断加深对软件的了解,最终达到融会贯通的目的。
- (3) 内容循序渐进。本书前三个部分都相对独立,最后一部分以前三部分为基础,对它们作综合运用。不同的读者可以根据自己的情况,有选择性地阅读其中的某一部分。通读全书的读者可以掌握如何使三个软件相互配合,发挥各自特色来制作出精美网页的诀窍和方法。

本书是笔者使用“梦之队”软件制作网页的一点心得。在编写的过程中,笔者已经尽了最大的努力,惟恐疏漏,但由于本人水平有限,遗漏之处在所难免,希望广大专家读者提出中肯的批评意见。

作者

2000 年 6 月

目 录

第1部分 Dreamweaver 3基础与应用实例

第1章 进入Dreamweaver 3	1
1.1 运行 Dreamweaver 3所需的系统配置.....	1
1.2 Dreamweaver 3 简介.....	2
1.2.1 文档窗口.....	2
1.2.2 站点 (Site) 窗口.....	4
1.2.3 状态栏.....	5
1.3 三个重要的活动面板.....	8
1.3.1 对象面板.....	8
1.3.2 属性面板.....	13
1.3.3 快速启动面板.....	13
1.4 浮动面板.....	14
1.4.1 HTML样式面板.....	14
1.4.2 CSS样式面板.....	14
1.4.3 库面板.....	15
1.4.4 模板面板.....	15
1.4.5 HTML源代码检查器.....	16
1.4.6 历史面板.....	16
1.4.7 框架面板.....	17
1.4.8 层面板.....	17
1.4.9 行为面板.....	17
1.4.10 时间线面板.....	18
1.5 使用Dreamweaver 3中的帮助.....	18
1.5.1 查看帮助文件中的内容.....	19
1.5.2 帮助文件的索引.....	20
1.5.3 查找帮助主题.....	20
第2章 Dreamweaver 3创作实例	22
2.1 实例1: 制作一个简单的页面.....	22
2.2 实例2: 创建并编辑表格.....	24
2.3 实例3: 制作隐藏的层.....	29
2.4 实例4: 制作鸟的飞翔动画.....	32

2.5 实例5: 制作浮雕文本	36
2.6 实例6: 制作可控制的活动菜单	39
2.7 实例7: 制作独特的超级链接	43
2.8 实例8: 定制命令菜单	47
第3章 综合运用Dreamweaver 3	52
3.1 制作调查问卷——你看过还珠格格吗	52
3.1.1 创建表单	52
3.1.2 设置表单的标题	53
3.1.3 插入单选按钮	54
3.1.4 插入下拉菜单	55
3.1.5 插入复选框	56
3.1.6 插入文本框	57
3.1.7 给表单加上按钮	59
3.1.8 美化表单	60
3.2 制作一个小型的商业网站	62
3.2.1 定义本地站点和新建文件	62
3.2.2 格式化文本和创建时间线动画	63
3.2.3 创建框架	65
3.2.4 制作一个表单	67
3.2.5 建立链接控制框架中的内容	68
3.2.6 在页面中添加行为	69
3.2.7 检查站点	69
 第2部分 Fireworks 3基础与应用实例	
第4章 进入Fireworks 3	72
4.1 运行Firework 3所需的系统配置	73
4.2 Fireworks 3简介	73
4.2.1 文档窗口	73
4.2.2 工作区域	75
4.2.3 工具箱	75
4.2.4 主工具栏	77
4.2.5 视图控制工具栏	79
4.2.6 修改工具栏	79
4.3 浮动面板	80
4.3.1 Optimize 面板	80
4.3.2 Object面板	80
4.3.3 Stroke 面板	81

4.3.4	Fill面板	81
4.3.5	Effect面板	82
4.3.6	Color Table面板	82
4.3.7	Swatches面板	83
4.3.8	Mixer面板	84
4.3.9	Options面板	85
4.3.10	Layers面板	85
4.3.11	Frames面板	86
4.3.12	History面板	86
4.3.13	Info面板	86
4.3.14	Behaviors面板	87
4.3.15	URL面板	87
4.3.16	Styles面板	88
4.3.17	Library面板	89
4.3.18	Find and Replace面板	89
4.3.19	Project Log面板	90
4.4	使用Fireworks 3中的帮助	90
4.4.1	查看帮助文件中的内容	91
4.4.2	帮助文件索引	91
4.4.3	查找帮助主题	91
4.4.4	使用其他帮助	92
4.5	退出Fireworks 3	93
第5章	Fireworks 3创作实例	94
5.1	Fireworks 3图像处理功能概览	94
5.2	实例1: 绘制图像	96
5.3	实例2: 制作动画	101
5.4	实例3: 导出优化图像	104
第6章	Fireworks 3综合实例	109
6.1	打开需要编辑的图像	109
6.2	使用绘图工具	110
6.2.1	绘制矩形	110
6.2.2	笔画和填充	110
6.3	制作动态按钮	112
6.3.1	制作一个按钮	112
6.3.2	复制按钮	116
6.4	创建复杂的滚动图像	118
6.5	创建三维效果	122
6.5.1	给按钮添加三维效果	122

6.5.2 复制效果	123
6.6 蒙版和热点	124
6.6.1 蒙版	124
6.6.2 热点	125
6.7 图像优化	126
6.8 导出文档	127

第3部分 Flash 4基础与应用实例

第7章 进入Flash 4	130
7.1 系统要求	130
7.1.1 运行Flash 4的系统要求	130
7.1.2 播放Flash 4动画的系统要求	131
7.2 Flash 4简介	131
7.2.1 文档窗口	132
7.2.2 工具栏	132
7.2.3 场景	135
7.2.4 时间线窗口	136
7.2.5 库面板	136
7.2.6 监控器面板	137
7.3 利用辅助工具	138
7.3.1 坐标网格	138
7.3.2 标尺	139
7.3.3 加速显示	139
7.4 使用Flash 4中的帮助	140
7.4.1 “Lessons”帮助	141
7.4.2 “Samples”帮助	141
7.5 退出Flash 4	142
第8章 Flash 4创作实例	144
8.1 实例1: 制作幻影效果的动画	144
8.2 实例2: 制作自动开启的咖啡杯	148
8.3 实例3: 制作镂空的滚动画面	152
8.4 实例4: 制作动态按钮	159
8.5 实例5: 在按钮中添加声音	163
第9章 Flash 4综合实例	169
9.1 开始工作	169
9.1.1 打开需要编辑的电影	169

9.1.2 设置电影的属性.....	170
9.2 创建动态组件.....	171
9.2.1 创建一个电影剪辑组件.....	171
9.2.2 创建复杂的动画效果.....	173
9.2.3 添加一个帧动作停止动画.....	175
9.3 制作动态按钮.....	175
9.3.1 制作按钮.....	176
9.3.2 在按钮上添加透明的文本层.....	176
9.3.3 复制按钮.....	177
9.4 使用可编辑的文本区域.....	178
9.4.1 添加文本区域.....	178
9.4.2 添加发送按钮.....	180
9.5 组织电影.....	181
9.5.1 编辑电影.....	181
9.5.2 添加动态按钮.....	182
9.5.3 添加动态电影剪辑.....	183
9.5.4 添加文本层.....	184
9.6 使用动作来控制内容.....	185
9.6.1 修改文本组件的实例.....	185
9.6.2 添加动作到“BUTTON - HOME”按钮.....	186
9.6.3 添加动作到“BUTTON - CONTACT”按钮.....	188
9.6.4 添加帧动作.....	189
9.6.5 测试电影.....	190
9.7 发布电影.....	191

第4部分 网站设计基础与综合实例

第10章 网站设计基础.....	193
10.1 网站设计的基本原则.....	193
10.1.1 重在总体策划.....	193
10.1.2 设计流程.....	195
10.2 规则与禁忌.....	196
第11章 制作个人网站的引导页.....	201
11.1 设计一个3D按钮.....	203
11.2 编辑HTML文档.....	210
11.3 引导页设计原则与技巧总结.....	215
11.3.1 设计原则.....	215
11.3.2 设计技巧.....	216

第12章 制作一个个人网站	218
12.1 设计网站架构.....	218
12.1.1 树状结构.....	218
12.1.2 建立网站地图.....	220
12.2 准备好必需的材料.....	220
12.2.1 文本材料的准备.....	220
12.2.2 图像材料的准备.....	220
12.2.3 其他网页元素的准备.....	224
12.3 制作网页元素.....	225
12.3.1 制作版块标题.....	225
12.3.2 制作首页动画.....	226
12.3.3 制作网站的徽标.....	247
12.4 制作库文件和页面模板.....	250
12.4.1 Dreamweaver 3中的库文件和模板.....	250
12.4.2 制作全局导航条.....	252
12.4.3 制作局部导航条.....	256
12.4.4 制作页面模板.....	266
12.5 创建页面和管理网站地图.....	270
12.5.1 创建首页页面.....	270
12.5.2 应用模板创建版块页面.....	272
12.5.3 编辑页面内容.....	273
12.5.4 管理网站地图.....	274
12.6 全面检查站点.....	277
12.6.1 检查链接是否正确.....	277
12.6.2 检查浏览器兼容性.....	279
第13章 创建一个商业站点	281
13.1 商务网站的建设原则.....	281
13.1.1 电子商务网站的特殊性.....	281
13.1.2 网站的设计流程.....	283
13.2 MyBooks网站的结构.....	285
13.3 制作引导页.....	286
13.3.1 用Flash 4设计引导页动画.....	286
13.3.2 处理引导页的HTML页面.....	309
13.4 制作网站首页.....	311
13.4.1 制作网站的徽标图片和广告条.....	311
13.4.2 制作网站的首页.....	317
13.4.3 搜索引擎的源代码.....	330
13.5 制作其他页面.....	344

13.5.1 网站的“分类浏览”页面	344
13.5.2 网站的“购物车”页面	350
附录A 网页的色彩模式	355
附录B HTML标记说明	357
附录C CSS的简单介绍	383

第1部分 Dreamweaver 3基础与应用实例

第1章 进入 Dreamweaver 3

Dreamweaver 3是Macromedia公司开发的一个专业的编辑与维护Web网页的工具。一年多以来，Macromedia公司开发的Dreamweaver在众多的网页编辑软件中脱颖而出，从一年前的一名无名小卒，到现在俨然一副霸主之态，为广大的Web爱好者所熟知，并大量运用到各自的网站中。

Dreamweaver是一个可视化的网页编辑与管理软件，利用它可以轻松地创建跨平台和跨浏览器的页面，也可以直接利用它创建具有动态效果的网页而不用自己编写一行源代码，它甚至还可以检查您的工作成果在所有流行的平台和浏览器中可能发生的错误。使用Dreamweaver的Roundtrip HTML功能可以使您随意导入HTML文档而不用重新设置源代码的格式。Dreamweaver的更吸引人之处在于它的工作环境是可以定制的，您可以根据自己的喜好和工作方式来设置对象面板和命令菜单，更改菜单的设置和快捷键，甚至可以自己编写JavaScript源程序来扩展Dreamweaver的功能。可以说，Dreamweaver的功能强大到足以让您随心所欲地进行自己工作的地步。让我们一起一步步进入Dreamweaver 3的神奇世界，来实现你的网页设计之梦吧。

1.1 运行 Dreamweaver 3所需的系统配置

运行Dreamweaver 3 所需要的软硬件基本配置如下：

操作系统：必须为32位的操作系统，Windows 95，Windows 98或者Windows NT的中文版或者英文版都可以。

中央处理器：中央处理器直接决定 Dreamweaver 3的运行速度。运行Dreamweaver 3至少需要 Intel Pentium 90 或者与其性能相当的中央处理器。

系统内存：至少16M，内存越大，则运行时的速度越快。

硬盘空间：Dreamweaver 3在进行一些操作时，需要25M左右的硬盘空间来作为临时文件的缓冲区，所以请用户至少保留25M的硬盘自由空间。

显示器：至少需要800×600以上的像素分辨率的彩色显示器，分辨率越高越好，分辨率太低会导致色彩和图像不清晰。

CD-ROM驱动器：必须有一个CD-ROM驱动器来进行软件安装。

1.2 Dreamweaver 3 简介

Dreamweaver 3是一个完全的32位应用程序,所以它必须依靠32位的操作系统来支持。您可能已经有所了解,32位操作系统不同于16位操作系统,它最主要的优势在于能够进行多任务工作,所以是一种更富于工作效率的操作系统。

Dreamweaver 3是一个完全的32位应用程序,所以它在操作方法、界面风格等方面都具有32位应用程序的传统风格,例如最大化、最小化、关闭等常见按钮以及屏幕控制菜单的运用等。用户可以像启动其他应用程序(如 FrontPage 98, Office 97等)一样在 Windows 中启动Dreamweaver 3。即用桌面的快捷图标启动或者从Windows任务栏的“开始”菜单中启动,当启动了Dreamweaver 3之后,用户就可以看到它那富有动感和视觉冲击力的标志性画面,如图1-1所示。



图 1-1 Dreamweaver 3 的启动画面

1.2.1 文档窗口

启动Dreamweaver 3之后,默认状态下显示的是文档(Document)窗口,如图1-2所示。文档窗口像浏览器一样显示当前编辑的文档。文档窗口的标题栏中显示的是页面标题,如果文件修改后尚未保存,则标题栏中还将在圆括号中显示文件名和星号。

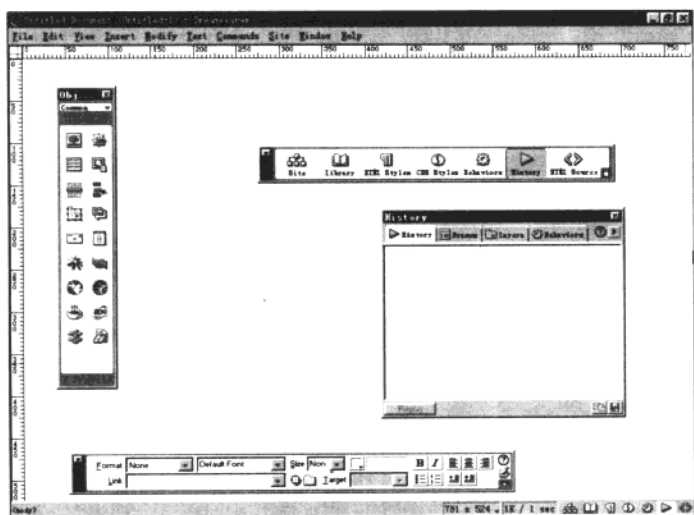


图 1-2 默认状态下 Dreamweaver 3 的文档窗口

文档窗口中间的空白区域是工作界面，Dreamweaver 3的工作界面非常出色，占屏幕95%以上，除了主菜单外，其他的工具栏均高度集成在一块块浮动面板上，这非常像另一个我们常用的软件——Photoshop。表1-1列出了Dreamweaver 3工作界面的主要组件和功能。

表1-1 Dreamweaver 3工作界面的构成

组件名称	位置和主要功能
标题栏	位于文档窗口的顶部，显示当前运行程序的名称和用户正在编辑的文件名
控制菜单	位于菜单栏的最左边，对工作区进行基本操作，如移动、关闭、最大化、最小化等
菜单栏	包含几乎所有的功能，是进行Web页面制作的主要工具
标尺	Dreamweaver 3的工作窗口中的一组精确定位工具，它提供了纵向和横向两组数据，用户可以在菜单中选择是否显示标尺
工作界面	文档窗口中的空白区域，是用户工作时的可用空间，当显示内容较多时，可以用滚动条进行调节，以达到最佳效果
对象面板	集成了Dreamweaver 3的Insert菜单中的选项，它包含的对象全是插入对象
属性面板	比较灵活，变化比较多，它随着用户的选择对象不同而改变
快速启动面板	集中了Dreamweaver 3中最重要的六个功能
历史面板	显示文档中的历史操作命令
状态栏	位于屏幕的底部，左边一部分显示当前光标区的代码情况，右边则集成了快速启动面板，并且显示当前的页面尺寸和文件下载的大概时间
控制按钮	位于Dreamweaver 3屏幕的右上角，包括最大化、最小化和关闭三个按钮

1.2.2 站点 (Site) 窗口

进入文档窗口之后, 选择“Window”菜单中的“Site”选项, 就会出现如图1-3所示站点 (Site) 窗口。

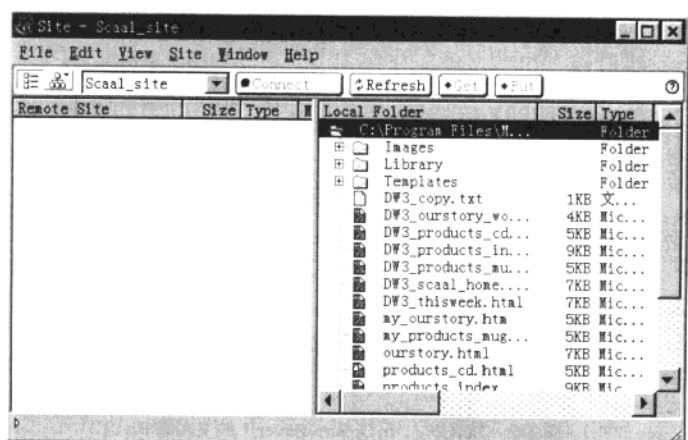


图 1-3 默认状态下的站点窗口

可视化的网页编辑器与记事本手工编辑器的最大区别之一就是, 前者具有管理站点的功能, 而后者不具备这种功能。在Dreamweaver的站点窗口中可以执行很多管理站点的功能, 如: 创建本地站点、在本地站点中添加或者删除文件、自动更新站点中的链接、自动生成站点地图、保存输出, 以及将站点发布到远程服务器等等。在最新版的Dreamweaver 3.0中, 又新增了很多管理站点的功能, 如键盘字母匹配相关文件名、文件关联、响应Enter键激活所选择文件和自动更新站点等等, 使高级用户对网站的管理更加方便。

站点窗口分为左右两个窗格, 左边的窗格在默认状态下显示远程站点中的文件 (如果站点没有上传, 则左边的窗格为空白), 右边的窗格在默认的状态下显示本地站点中的文件。单击站点窗口中的“”按钮可以在站点窗口左边的窗格中显示站点地图。站点窗口的这种默认设置可以改变, 操作步骤如下:

(1) 在站点窗口中选择“Edit”菜单中的“Preferences”选项, 打开Preferences参数设置对话框。

(2) 在参数设置窗口左边的“Category”列表中选择“Site FTP”, Preferences对话框变得如图1-4所示, 在这里可以设置站点窗口的显示方式。

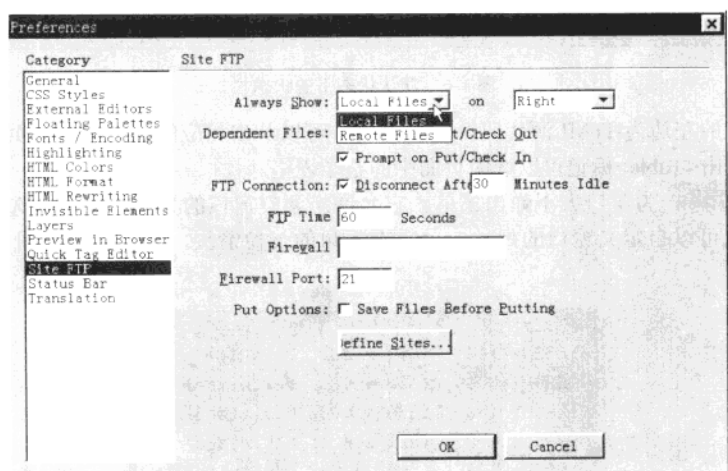


图 1-4 设置站点窗口的显示方式

(3) 单击对话框右边的“Always Show (始终显示)”项右边的下拉按钮，选择本地站点或者远程站点。然后单击后面的下拉列表按钮，选择要将选中的站点显示在站点窗口的左边窗格还是右边窗格中。

(4) 单击“OK”按钮完成设置，回到文档窗口中。这时我们可看到改变显示方式之后的站点窗口，如图1-5所示。

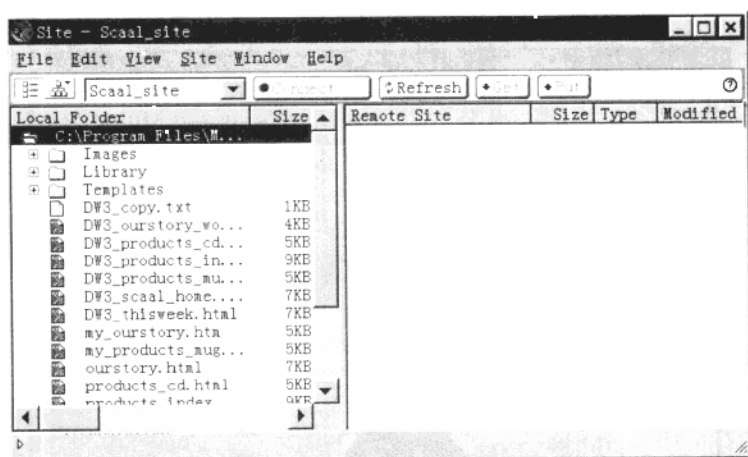


图 1-5 改变显示方式之后的站点窗口

1.2.3 状态栏

状态栏在文档窗口的最下方，默认状态下的状态栏如图1-6所示。



图 1-6 默认状态下的状态栏

状态栏的左边为HTML源代码标记检查器，可以单击相应的标记来选择页面中相应的对象，如单击<Table>标记可以选中页面中的整个表格。

863 x 642 为窗口大小弹出菜单。它允许您调整窗口的大小，既可以选择预先设定的尺寸，也可以自定义窗口的尺寸。单击右下角的下拉箭头，将会出现如图1-7所示的弹出菜单。

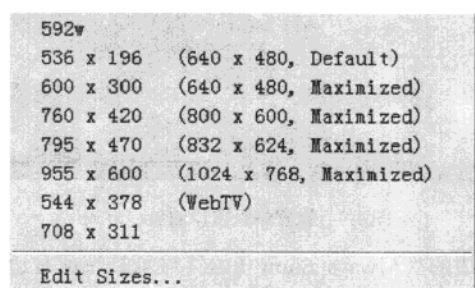


图 1-7 窗口尺寸弹出菜单

您可以在弹出菜单中的窗口尺寸列表中选择一种预置的窗口尺寸，也可以选择“Edit Sizes...”选项来自定义窗口的显示尺寸，选中这个选项之后，将会弹出如图1-8所示的对话框。

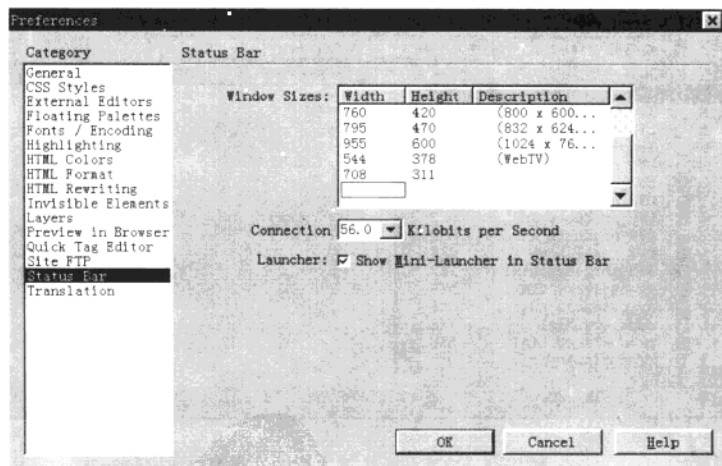


图 1-8 定义窗口尺寸对话框

在对话框右侧Window Sizes部分，在Width、Height和Description栏下面的框中分别输入窗口的宽度、长度和窗口的描述，然后单击对话框中的OK按钮就可以完成自定义窗口大小的操作。

1K / 1 sec 中显示页面中所编辑的文档的大小和下载文档所需要的时间。在图1-8所示的对话框中单击Connection的下拉按钮,从弹出的连接速度列表中选择合适的连接速度,系统将以这个连接速度来计算下载当前页面所需的时间。

注意: 因为这里选择的的速度仅仅只是一种假设的网站访问者的连接速度,所以不要设置得太高,否则容易给自己造成一种假象。例如,如果您在这里将连接速度设置为1500KB/s,那么即使很大的一个页面,系统也会认为它在几秒钟之内就可以完全显示,但实际情况可能是等了半天还没有影子。

状态栏的最右边是一个小型启动面板,它的功能和快速启动面板一模一样,在其中单击对应的按钮就可以打开对应的工具栏或者窗口。表1-2为小型启动面板中按钮的功能。

表1-2 小型启动面板中按钮的功能

按钮	功能
	打开站点窗口
	打开库面板
	打开HTML样式面板
	打开CSS样式面板
	打开行为面板
	打开历史面板
	打开HTML源代码检查器

您也可以自定义小型启动面板中的对象,具体的操作步骤如下:

- (1) 在文档窗口中选择 Edit 菜单中的 Preferences 选项,打开属性设置对话框。
- (2) 在对话框左边的类型列表中选择 Floating Palettes 选项,进入浮动工具栏设置对话框,如图1-9所示。

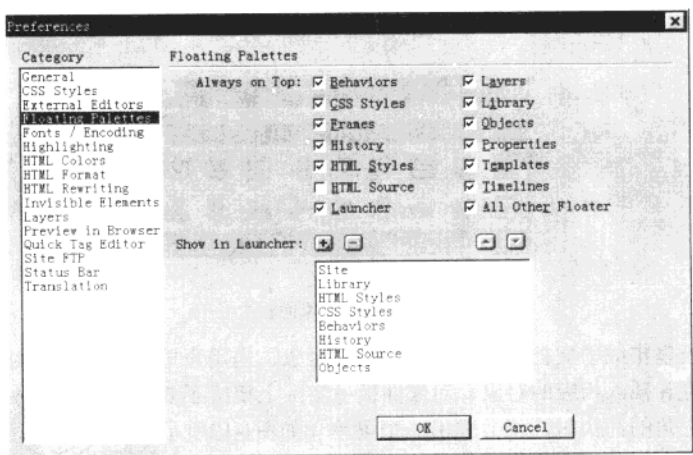


图 1-9 设置浮动工具栏