

Web Station Building Instant

网站创建 实例精解

北京希望电脑公司 总策划
曾满平 枫之秋 编 著

本书配套光盘内容包括:
“艺海泛舟”的示例网站、网页制作常用材质
和部分常用工具软件



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



Web Station Building Instant

网站创建 实例精解

北京希望电脑公司 总策划
曾满平 枫之秋 编 著



本书配套光盘内容包括：
“艺海泛舟”的示例网站、网页制作常用材质
和部分常用工具软件



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



内 容 简 介

本书是“21 世纪计算机程序设计实例丛书”中的一本，主要介绍如何用网页编辑软件和网页编辑语言 HTML 制作个人网页。

本书以一个个人网站——“艺海泛舟”创建的全过程为主线，详细讲解了网页编辑软件和网页编辑语言 HTML 结合应用的知识。全书分 13 章、3 个附录，主要内容包括：网站规划、网络与 Web 基础、掌握 HTML 语言、网页编辑软件的使用、Web 页面图像技术、“艺海泛舟”初步实现、掌握高级 HTML、JavaScript 与动态交互网页制作、网页制作前沿技术、Web Server 的安装与运行、Web Server 的配置与管理、CGI 技术网站建设的后期运作等；附录给出了 JavaScript 保留字和 HTML 4.0 元素速查参考以及样式表滤镜参考。内容涵盖了目前网页制作所需的大部分知识和技术。随书附有光盘，内容包含本书所有示例和大量相关软件，可方便读者的参照与使用。

本书内容丰富，讲解细致深入，以生动的实例引导读者深入掌握各种网页制作与网站建设技术，具有较高的实用性和启发性。本书既可作为网页制作初中级人员的技术指导书，也可供网页和网络知识较少的读者学习参考，部分内容及光盘材质等可供网页专业制作人员开发应用。

本书附带光盘内容包括“艺海泛舟”的示例网站、网页制作常用材质和部分常用工具软件。

系 列 书：21 世纪计算机程序设计实例丛书（5）

书 名：Web 网站创建实例精解

总 策 划：北京希望电脑公司

文 本 著 者：曾满平 枫之秋 编著

C D 制 作 者：曾满平

C D 测 试 者：希望多媒体测试部

责 任 编 辑：王玉玲

出版、发行者：北京希望电子出版社

地 址：北京海淀路 82 号，100080

网址：www.bhp.com.cn E-mail: lwm@hope.com.cn

电话：010-62562329，62541992，62637101，62637102，62633308，62633309

（发行，技术支持）

010-62613322-215（门市） 010-62531267（编辑部）

经 销：各地新华书店、软件连锁店

排 版：希望图书输出中心

C D 生 产 者：文录激光科技有限公司

文 本 印 刷 者：北京市媛明印刷厂

开 本 / 规 格：787 毫米×1092 毫米 1/16 开本 29 印张 648 千字

版 次 / 印 次：2000 年 4 月第 1 版 2000 年 4 月第 1 次印刷

印 数：0001-5000 册

本 版 号：ISBN 7-900031-54 -5/TP·54

定 价：49.00 元（1CD，含配套书）

说明：凡我社光盘配套图书若有自然破损、缺页、倒页、脱页，本社负责调换。

出版说明

21 世纪是知识大爆炸的世纪, IT 行业风起云涌, 各种计算机应用软件推陈出新, 令人目不暇接、眼花缭乱。每种计算机工具软件内涵丰富、功能强大。Visual Basic 6.0、Visual C++ 6.0、SQL Server 7.0、C++ Builder 4.0 是当今从事计算机开发和编程的广大技术人员的首选编程工具软件。而现代生活节奏加快, 竞争激烈。如何在较短的时间内学习和掌握这些软件深层次的强大功能并创造性地用于自己的实际工作中去, 这是无数正在学习、已经进入这些开发领域、或正想学习上述软件的广大读者最期盼的。基于市场和读者的需求, 我们经过精心策划, 与长期在一线从事开发的人员共同努力, 组织出版了“21 世纪计算机程序设计实例丛书”。该丛书由 6 本构成:《Visual Basic 6.0 编程实例精解》、《Visual C++ 6.0 编程实例精解》、《Microsoft SQL Server 7.0 开发实例精解》、《C++ Builder 4.0 数据库开发实例精解》和《Web 网站创建实例精解》、《Delphi 5.0 开发实例精解》。用典型范例教读者如何尽快学习和掌握编程软件的主要功能是本丛书的主要目的。每本书的内容简要分别介绍如下。

1. 《**Visual Basic 6.0 编程实例精解**》: 本书主要介绍如何使用 Visual Basic 6.0 进行 Windows 应用程序设计。全书共分 13 章, 以家用办公娱乐一体化系统开发过程为线索, 详细讲解了 Visual Basic 的基本语法知识及其主要应用, 内容包括: 初识 Visual Basic、Visual Basic 编程基础、Visual Basic 的基本控件、常用 ActiveX 控件、多文档接口、图形的绘制和处理、多媒体编程、对象链接及嵌入、数据库编程、网络编程、定制 ActiveX 控件、API 应用简介以及项目的集成与安装文件制作等等。通过对具体编程实例的详细讲解, 本书还向读者介绍了在实际开发中经常用到的方法与技巧, 使读者对用 Visual Basic 6.0 进行程序项目的开发有一个初步完整的认识。

本书附带光盘内容包括书中所用程序的源代码。

2. 《**Visual C++ 6.0 编程实例精解**》: 本书主要介绍如何使用 Visual C++ 6.0 进行 Windows 应用程序设计。全书通过一个具体的工具软件——Ftp 文件搜索工具的完整开发过程, 由浅入深、循序渐进、全面系统地介绍了 Microsoft Visual C++ 6.0 基础知识和常用技巧。全书共分 10 章, 详细讲解了 Visual C++ 的基本语法知识及其主要的应用, 内容包括: Visual C++ 的基本概念、面向对象编程和 C++ 语言、基于对话框应用程序、Windows 标准控件、MFC 文档结构、基于文档应用程序的编程、图形设备接口、网络编程、Ftp 文件搜索工具预览等。通过对具体编程实例的详细讲解, 本书还向读者介绍了在实际开发中经常用到的方法与技巧, 使读者对用 Visual C++ 6.0 进行程序项目的开发有一个初步完整的认识。

本书附带光盘内容包括书中所用程序的源代码。

3. 《**Microsoft SQL Server 7.0 开发实例精解**》: 本书主要介绍如何使用 SQL Server 7.0 进行 Windows 数据库应用程序的开发。书中使用 Microsoft SQL Server 7.0 开发了一个在世界上很多的 Intranet (企业内部网) 上具有代表性的“JIA 公司销售数据库管理系统”, 以开发该系统的全过程为主线, 系统介绍了使用 SQL Server 7.0 开发数据库应用程序的常用方法和技巧。该系统不仅具有一定的商业价值, 同时各个子系统的实现对 Transact-SQL 语言的学习、Microsoft SQL Server 7.0 和 Microsoft Visual Basic 6.0 的使用也具有重要的参考价值。

全书分 13 章, 内容包括: SQL Server 和项目规划、数据库概念和术语、Transact-SQL 基础、SQL Server 7.0 工具介绍、模型和关系的确定、创建销售数据库、销售数据库的完善、建立安全体系、客户端应用程序接口、SQL Server 的配置、SQL Server 的备份和还原、SQL Server 的复制等。每一部分的讲解都是以“JIA 公司销售数据库管理系统”中某个特定子系统的设计为中心展开的, 重点突出、代表性强。读者通过对书中内容的学习, 可以全面掌握 Transact-SQL 语言和 Microsoft SQL Server 7.0 的开发、维护和管理等技术, 快速提高程序设计能力和项目开发能力。

本书附带光盘内容包括书中实例“JIA 公司销售数据库管理系统”的源代码及安装程序。

4. 《**C++ Builder 4.0 数据库开发实例精解**》: 本书主要介绍如何使用 C++ Builder 4.0 开发数据库应用

程序。本书由 15 章组成, 以一个具体的数据库应用程序——伯克公司生产销售数据库管理系统的开发全过程为主线, 系统地介绍了使用 C++ Builder 开发数据库应用程序的各种常用方法, 内容包括: C++ Builder 4.0 概述, 应用程序开发及其环境概述, 应用程序开发及其环境概述, Windows 应用程序设计初步, C++ 与面向对象程序设计, 程序的调试和异常处理, 系统结构简析与数据库设计, 系统与数据库的连接, 分布式数据库功能扩展, 访问和控制数据库中的数据, 生产管理模块的设计, 建立财务分析模块——深入使用结构化查询, 报表自动生成技术, 报表系统的设计, 系统模块集成, 发行数据库管理系统。通过本书的学习, 读者完全能够举一反三设计各种常用的数据库应用程序。

全书内容全面, 讲解深入浅出。书中示例程序就是一个典型的公司数据库管理系统的缩影, 实用性很强。在介绍各种数据库应用程序的常用设计技术时, 力求与本书实例紧密结合, 以便让读者在示例程序的设计过程中学会丰富的程序设计技术。本书的目的, 不仅仅是通过实际的应用教会读者掌握 C++ Builder, 更重要的是灌输一种如何结合实际开发应用程序的思想, 并教会开发一般程序的步骤。

本书附带光盘内容包括书中实例“伯克公司生产销售数据库管理系统”的源代码及安装程序。

5. 《Web 网站创建实例精解》: 本书主要介绍如何用网页制作软件和网页编程语言 HTML 制作个人网页。本书以一个人网站——“艺海泛舟”创建的全过程为主线, 详细讲解了网页制作软件和网页编程语言 HTML 结合应用的知识。全书分 13 章、3 个附录, 主要内容包括: 网站规划、网络与 Web 基础、掌握 HTML 语言、网页编辑软件的使用、Web 页面图像技术、“艺海泛舟”初步实现、掌握高级 HTML、JavaScript 与动态交互网页制作、网页制作前沿技术、Web Server 的安装与运行、Web Server 的配置与管理、CGI 技术网站建设的后期运作等; 附录给出了 JavaScript 保留字和 HTML 4.0 元素速查参考以及样式表滤镜参考。内容涵盖了目前网页制作所需的大部分知识和技术。随书附有光盘, 内容包含本书所有示例和大量相关软件, 可方便读者的参照与使用。

本书内容丰富, 讲解细致深入, 以生动的实例引导读者深入掌握各种网页制作与网站建设技术, 具有较高的实用性和启发性。

本书附带光盘内容包括“艺海泛舟”的示例网站、网页制作常用材质和部分常用工具软件。

6. 《Delphi 5.0 开发百例精解》: 本书用近百个例程教读者如何快速学习和掌握 Delphi 5.0 的主要功能。本书作者在如何用 Delphi 编程工具进行数据库的应用与开发、网络开发、工具软件开发和文字编辑处理等方面积累了丰富的经验。书中的近 100 个范例是作者在用 Delphi 进行教学过程中的经验结晶, 内容包括 Delphi 5.0 窗体开发的基本方法和范例、窗体开发的高级范例、Delphi 5.0 常规控件的使用与范例、Delphi 5.0 数据窗体开发高级范例和 Delphi 5.0 应用系统的开发范例等。两个附录提供了典型范例清单, 即“成绩管理数据库窗体的对象属性设置清单”和“成绩管理数据库窗体对象的事件驱动清单”。

本书内容十分丰富, 实用性强且具有指导性。读者通过书中范例的学习就可以将它们直接应用到工作中去。本书配套光盘包括书中所有范例源文件和相关文件, 以及“精通 Visual Basic 5.0”多媒体学习软件。

本丛书具有以下特点:

1. 技术新、内容丰富。本套书基于目前编程人员首选的最新编程工具和最热门的网页制作软件介绍实际应用程序开发, 软件包括 Visual Basic 6.0、Visual C++ 6.0、SQL Server 7.0、C++ Builder 和 HTML 4.0 和 FrontPage 2000 等, 内容十分丰富, 重点突出。

2. 范例典型, 提供配套源程序, 指导性强。本套书中的范例是经过精心策划, 并来源于实践一线, 与范例配套的源程序一并提供, 因而具有代表性、指导性和实用性。读者通过书中范例过程的建立和学习, 可以藉他山之石铺自己的路, 从而提高学习和工作效率, 创造新的产品。

3. 读者定位准确、功能性强、重要知识点与具体范例相结合。本丛书是面向初级、中级用户, 而对高级用户也有参考意义。在图书的开发过程中, 我们力求将所用软件中的重要功能、重要知识点与具体范例相结合, 以使读者达到即学即用的目的。

北京希望电子出版社

2000 年 3 月

引言

“实用软件风起云涌、版本更新也日新月异，我们是为学它而学它，还是为用它而学它，答案虽然不言而喻，但很多书却总在误导着我们的视听——那么，怎样用最少的时间真正把握这些软件的精华所在？怎样集各种相关软件的优势于一体应用在实际项目中？下面将给出问题的答案！”

朋友，你是否曾经惊羡于网上那些精美奇特，令人心驰神往的个人主页；你是否曾经梦想过拥有一个真正属于自己、个性鲜明的个人网站，然后由自己来进行网站的维护；你是否想过每天有数以千计的访问者来光临你出色的个人网站时，你也因此而赫赫有名，甚至你还可以通过自己的网站与亲友或爱人单独进行思想交流与信息传递；你是否又想过在你女友或男友的生日给她（他）送一份意外的惊喜——用网页这种极为时髦的信息媒介来传递你的真爱……如果现在的你正在为无法实现自己的这些梦想而困惑、犹豫着——那么，别再踌躇，马上购买此书，你所有的疑问都将因此而不复存在；你那些伟大的梦想也将很快变为现实！——这，就是我们的承诺。

Web 网页不仅是计算机世界的产物，更是一门集平面美术、电脑绘画和计算机多媒体技术于一体的动感艺术。因此，为了制作出你梦想中完美的网页，仅仅使用一两个软件是无法实现的！只有充分合理地综合利用多种软件优势，并且掌握 HTML 语言的精华，才可能在网页制作中真正做到得心应手，四面逢源。最终驾轻就熟地完成独具魅力的个性网页，以至于建立起功能强大、健壮稳定的个人网站。

本书即是本着上述原则，面向初中级水平的读者，通过具体实例——“艺海泛舟”的精彩讲解，综合介绍多种常见且易于获得的软件在网页制作中的配合使用（微软最新的网页编辑软件 FrontPage 2000、Adobe 公司的图像处理软件 Photoshop 5.0CS 中文版、著名的免费图像处理制作软件 Paint Shop Pro 和它的组件 Animation shop 等），以及贯穿于其中的 HTML 语言的本质，使读者可以轻松、迅速地掌握这几种软件在网页制作中的巧妙使用。同时，读者亦能通过本书网站建设部分的详细讲解，创建出属于自己的网站。

关于实例

本书的实例是一个以介绍绘画、交响音乐等高雅艺术为主要内容的个人网站——“艺海泛舟”。

该网站主要以信息发布的形式向网友介绍古典绘画和音乐，具有浏览、交流、反馈等功能。网页共分五个栏目，“经典画廊”、“交响之魂”、“奇文共赏”、“集邮天地”、“网上留言”。前四个栏目以浏览为主，兼具查询、搜索功能。在“奇文共赏”中，设有网上投稿，为其他愿将自己的文章发布于网上的网友提供机会。在“集邮天地”中，附有邮品交换信息，方便集邮爱好者之间的交流。留言板提供信息反馈功能。

作为一个功能完备的个人网站范例，它的建设过程将给你自己的亲身实践带来有益的启发和指导。

实例与知识点的融合

本书所使用的例子为现在较为常见的个人网站，全书的叙述围绕着如何实现一个功能完善的个人网站进行展开。

实现本书范例的技术核心为动态 HTML 技术，通过基本 HTML、表格、框架、表单、样式表、JavaScript 及精美图片的组合，构建成一个精致而个性化的主页；所用软件的核心是 FrontPage 2000，用其完成基本网页的编写，加上 Photoshop、Animator shop 等图形编辑软件来制作图标和动画，依靠这几种软件的优势和特长编制主页；内容核心为西方经典绘画和古典音乐的介绍，利用 Web 页这一集各种多媒体技术于一体的媒介，向人们展示绘画与音乐的无穷魅力与韵味，同时为文学爱好者提供一片自由空间，为集邮爱好者提供交流机会。

网战各模块实现如下：

- ❖ 基本网页编写由 FrontPage 实现；
- ❖ 网页外观设计、按钮图片制作等由 Photoshop 实现；
- ❖ 小动画由 Paint Shop Pro Animation shop 实现；
- ❖ 网页动态效果由 JavaScript 和样式表结合实现；
- ❖ 查询、搜索功能由 JavaScript 与表单配合实现；
- ❖ 投稿、邮品信息交流、留言板、计数器等由 CGI 实现；
- ❖ 网站由 Apache 或 IIS 等 Web 服务器软件实现。

本书由浅入深地讲解了如何使用各种技术来实现“艺海泛舟”各部分的网页制作。读者可以从生动、翔实的示例中循序渐进地学会各项制作技术的具体实现方法，同时掌握各类相关技术的运用，在趣益结合的学习氛围中达到相当的技术深度和知识广度。本书无论对于初学者还是那些已掌握一定网页制作基础的读者群来说，无不具有极大的引导、启迪和深入的意义。

读者对象

本书是为学习网页制作技术的初中级读者而写的。

书中内容适合于刚开始学习网页制作、希望建设自己的网站的初级读者，同时适合于具有一定网页制作和网站建设经验的中级读者。根据读者群的这个特点，本书的基础知识部分以简洁明了的方式涵盖了 Web 网页制作与网站建设中几乎所有的知识点，不仅为初级读者提供了入门的完备教材，也为有一定经验的中级读者提供了复习、巩固全面知识点的机会。

由于本书还提供了大量在网页制作中使用频率较高的资料，因此对于专业网页制作人员也具有相当的参考价值。

读者可以通过本书的学习达到以下目的：

- ❖ 网页制作和网站建设技术的入门；

- ❖ 在已有的 HTML 知识基础上, 进一步综合运用其他方面的网页制作技术, 制作出精美的网页;
- ❖ 在读者已具备其他多媒体软件使用经验的前提下, 迅速掌握网页制作的精华;
- ❖ 在自己的 PC 上搭建一个完整的、由自己管理的网站;
- ❖ 获得常见 Web 服务器安装、配置、管理和维护的技术与经验。

怎样使用本书

本书共有 13 章, 基本按照网站建设的过程来安排各章节顺序。

第 1 章 网站规划

这一章介绍网站建设的第一步——设计、规划网站, 并以本书示例网站艺海泛舟的规划为例叙述了一个典型个人网站的规划过程。对于希望一开始就建设一个完善的网站的读者, 这一章的内容是必需的。

第 2 章 网络与 Web 基础

这一章是为没有接触过网络知识或缺乏网络基本理论知识的读者准备的, 主要内容涉及基本的 Internet 知识以及在今后建设过程中将使用的 Internet 及 Web 原理和技术, 如果读者对 Ftp、Telnet 或 http 还不熟悉的话, 最好先阅读这一章内容。

第 3 章 网页制作初步——HTML 语言基础

这一章较为概要全面地介绍了基本的网页设计语言 HTML 的使用方法和语言规范, 对于未接触过 HTML 的读者可以作为入门之用, 对于已有 HTML 基础的读者可供复习、参考。

第 4 章 轻松掌握网页制作——网页编辑软件的使用

这一章介绍网页编辑软件 Microsoft FrontPage 2000 的使用和操作, 通过这一章, 读者可以学会不通过编写 HTML 文档, 而直接使用所见即所得的网页编辑软件制作网页。读者在学习这一章时, 最好结合第三章基本 HTML 的内容进行, 希望读者在学完这一章后能够举一反三地使用其它网页编辑软件。

第 5 章 网页的美化——Web 页面图像制作与处理

这一章介绍应用于网页的图像处理、制作和 GIF 动画的制作技术, 主要内容为 Photoshop 5.0 中文版在网页图像处理中的实用技术以及 Paint Shop Pro Animation shop 制作动画的方法, 本章是为那些想通过图像和动画美化自己网页的读者准备的。

第 6 章 “艺海泛舟”的初步实现——网页基本制作技术的综合运用

这一章是前三章的一次综合练兵, 通过使用前三章介绍的技术实现本书示范网站艺海泛舟的部分内容。通过实例, 读者可以进一步熟悉、巩固相应知识, 并获得这些技术在实际应用中的方法和技巧。

第 7 章 精彩纷呈的网页——高级 HTML 的运用

这一章是为已具有前几章介绍的知识基础的读者准备的, 读者通过这一章将在原有 HTML 知识的基础上进一步掌握表格、框架、表单、样式表等较为高级的 HTML 技术。这一章在讲述的过程中将接合相应技术在 FrontPage 中的实现和艺海泛舟中相应模块的实现进行。

第8章 JavaScript 与动态交互网页制作

动态和交互是这一章的核心，这一章将通过介绍 JavaScript 的脚本编写规范及其在网页制作中的应用，向读者介绍如何通过脚本及脚本对 HTML 页面元素的控制，实现动态交互的网页。该章可单独作为读者学习 JavaScript 和实现动态交互网页的实例教程。

第9章 网页制作前沿技术介绍

这一章是为希望进一步获得其他网页制作技术的读者准备的，这一章将介绍现今已广泛应用的其它一些网页制作技术，诸如 VRML、动态页面 ASP 等。

第10章 Web Server 的安装

这一章内容适于希望安装自己管理的 Web 服务器的读者，为适应各种操作系统的不同，这一章介绍了 Windows NT 下的 IIS、Windows 9x 下的 PWS 和 Linux 下的 Apache 等三种较为普及的操作系统下较流行的 Web 服务器的安装和使用。

第11章 Web Server 的设置与管理

这一章继续第10章安装 Web 服务器进一步介绍 IIS 和 Apache 的管理和配置，对于管理和维护 Web 服务器的读者具有一定的参考价值。

第12章 Web 网站与用户的交互——使用 CGI 技术

这一章介绍目前在网页制作中普遍使用的通用网关接口编程（CGI）技术，对于那些希望实现网页与服务器交互通信的读者，这一章的内容正是它们所需要的。在阅读这一章之前，希望读者已学习过 Web 服务器的设置和管理技术，并且具有一定的 C 语言编程基础。

第13章 网站建设的后期运作

这一章涉及网站建设完成后进入正常运行期的各项事务处理程序，包括网页的发布、测试，网站的维护等内容。对于欲发布网页到 Internet 和管理维护网站的读者具有一定的参考意义。

本书内容基本按照一个网站从无到有的建设过程安排的，各章在模块的实现上具有一定的连续性。基于本书读者对象的特点，读者可以根据自己的情况有选择地阅读某一些章节，以较为短平快的方法进入角色。如果读者希望快速入门并掌握 HTML 语言，可以首先阅读第 3, 4, 6, 7 章；在此基础上，如果读者希望掌握动态交互网页制作技术，可以阅读第 7, 8, 12 章内容；如果读者已掌握了前述内容，还希望创建自己的网站，可以阅读第 10, 11, 13 章内容；如果读者希望系统地建立一个个人网站，那么最好先有第 1, 2 章的基础，然后再通读全书。

附带光盘使用说明

❖ 目录结构说明

本书所附光盘中主要有三个目录：html、source 和 tools，分别放置了本书涉及到的示例文档、制作网页所需的材质库和一些常用工具软件。

目录 html/artsea 中为本书示例网站——“艺海泛舟”的完整实例，读者可以参照该文件夹中的 Readme 文件，将该网站挂在自己的 Web 服务器上，亲身感受创建自己网站的乐趣。

目录 html/cgi 中为“艺海泛舟”中用到的 cgi 程序及其源代码。

以上两个目录中均有 linux 和 Win 两个子目录，其中 linux 目录下的文档为专门针对

Apache 制作的网页和 CGI 程序；Win 目录下的文档为专门针对 IIS 和 PWS 制作的网页和 CGI 程序。读者在使用时应根据自己的情况选择正确目录下的文档。

目录 source 中均为网页制作所需的图片、按钮、背景图片等。

目录 tools 中为免费工具软件，主要为一些应用于网络上的工具软件。按照操作系统的不同，这些软件分别存储在 tools/linux 和 tools/win 目录下，其中包括书中提到的 wwwcount、Apache 等免费共享软件。

❖ 示范网页安装说明

将目录 artsea 中相应子目录下所有文档拷贝到 Web 服务器的 Web 发行目录下，读者可以单独创建一个文件存储这些网页，也可以将这些文件放到 Web 根目录下。

对于网页中 CGI 程序，需要进行一定的配置，说明如下：

(1) Linux/Apache 用户

将目录 html/cgi/linux 下的可执行文件拷贝到 Web 根目录下的 cgi-bin 目录中，创建目录 cgi-data，并将其读写权赋予匿名用户 nobody。将 cgi/count 目录拷贝到 Web 根目录下。将 count/data 目录存取权限设为对 nobody 具有读写权限。建议使用如下命令：

```
cd wwwroot
mkdir cgi-data
chown nobody cgi-data
cp /mnt/cdrom/html/cgi/linux/count . -r
cd count/data
echo 0>artsea.dat
chown nobody artsea.dat
```

(2) Windows 用户

将目录 cgi/win 下的可执行文件拷贝到 Web 根目录下的 Scripts 目录中。将 count 目录拷贝到 Web 根目录下。如果 Windows NT 用户使用的是 NTFS 格式，则需要像在 Linux 中一样对文件夹和文件的读写权限进行配置。

以上步骤完成后，读者打开浏览器，输入

[http://Web 服务器的 IP 地址/文件夹路径/index.html](http://Web服务器的IP地址/文件夹路径/index.html)

即可访问艺海泛舟！

本书约定

为叙述方便，对书中出现的标记作如下约定：



该图标标示出读者应该注意的文字。



该图标标示出对读者具有一定提示和启发性的文字。



该图标标示出对书中某些内容作补充说明的文字。



该图标标示出书中出现的源代码。

目 录

引言

第1章 网站规划.....1

1.1 建站步骤及目标规划.....3

1.1.1 建站的步骤.....3

1.1.2 建设目标.....4

1.1.3 分析设想.....5

1.2 网站的设计与规划.....6

1.2.1 设计方法.....6

1.2.2 网页内容设计.....7

1.3 硬件及软件准备.....11

1.3.1 硬件准备.....11

1.3.2 软件准备.....11

1.4 艺海泛舟.....12

1.4.1 网站部分.....12

1.4.2 网页部分.....12

1.5 小结.....13

第2章 网络与 Web 基础.....15

2.1 Internet—网 站 的 载 体.....17

2.1.1 Internet 简史.....17

2.1.2 Internet 的管理.....18

2.1.3 如何与 Internet 连接.....18

2.1.4 Internet 提供的网络服务.....21

2.2 TCP/IP 协议—W e b 网站基础.....24

2.2.1 Internet 的体系结构.....24

2.2.2 TCP/IP 概述.....24

2.2.3 IP 地址与域名管理.....26

2.3 Web —环 球 信 息 网.....28

2.3.1 Web 的历史.....28

2.3.2 Web 的运行机制.....29

2.3.3 URL.....30

2.4 HTML—W e b 的 基 础.....31

2.4.1 超文本与超媒体.....31

2.4.2 HTML 与 Web.....32

2.5 小结.....32

第3章 网页制作初步

——HTML 语言基础.....33

3.1 HTML 的基本语法.....35

3.1.1 HTML 概览.....35

3.1.2 初步认识 HTML.....36

3.1.3 浏览器对 HTML 文档的处理
机制.....38

3.2 HTML 的元素和标签.....38

3.2.1 HTML 的标题和首部.....38

3.2.2 页面元素.....40

3.2.3 字体标记.....43

3.2.4 文字布局.....45

3.2.5 列表.....47

3.2.6 特殊文本显示方式.....49

3.2.7 图像元素.....51

3.3 小结.....54

第4章 轻松掌握网页制作

——网页编辑软件的使用.....55

4.1 Microsoft FrontPage 介绍.....57

4.1.1 FrontPage 2000 概览.....57

4.1.2 FrontPage 工作界面.....57

4.2 FrontPage 的使用.....64

4.2.1 FrontPage 的工作方式.....64

4.2.2 FrontPage 的初步应用.....65

4.3 小结.....75

第5章 网页的美化——Web

页面图像制作与处理.....77

5.1 网页图像使用的基本原则.....79

5.1.1 Web 页面图像的特点.....79

5.1.2 优化 Web 页面图像.....79

5.1.3 加快图像下载速度.....80

5.1.4 合理使用图像.....81

5.2 主要网页图像格式介绍	82	7.1.2 如何在 FrontPage 2000 中 使用表格	144
5.2.1 关于 GIF	82	7.1.3 使用表格优化页面布局	146
5.2.2 关于 JPEG	83	7.2 页面结构的增强——使用框架	149
5.2.3 GIF 与 JPEG 的比较	84	7.2.1 框架元素及其属性介绍	149
5.3 Photoshop 在制作网页中的使用	85	7.2.2 如何在 FrontPage 2000 中 使用框架	153
5.3.1 Photoshop 基本操作	85	7.2.3 运用框架构建网页	156
5.3.2 Photoshop 网页图像制作实用 技术	99	7.3 页面的交互与控制——使用表单	159
5.3.3 Ulead WebRazor 在 Photoshop 中插件的使用	104	7.3.1 表单元素及其属性介绍	159
5.4 Paint Shop Pro Animation shop 的使 用	105	7.3.2 在 FrontPage 2000 中使用 表单	165
5.4.1 用户界面介绍	105	7.3.3 在网页中添加表单	169
5.4.2 特殊动画效果制作	108	7.4 图像映射 (ImageMap)	174
5.5 GIF 动画的制作	110	7.4.1 服务器端图像映射	174
5.5.1 有关 Web 动画的若干问题	110	7.4.2 客户端图像映射	175
5.5.2 Web 动画制作技术	111	7.4.3 在 FrontPage 2000 中实现 客户端图像映射	176
5.6 小结	112	7.5 HTML 样式表	177
第 6 章 “艺海泛舟” 初步实现——网页 基本制作技术的综合运用	113	7.5.1 关于样式表的元素和属性	178
6.1 用 FrontPage 2000 制作 Web 页	115	7.5.2 样式表的建立和使用	182
6.1.1 创建新网页	115	7.5.3 常见样式属性	183
6.1.2 纯文本页面编排	116	7.5.4 在 FrontPage 2000 中建立 和使用样式	191
6.1.3 使用列表	118	7.5.5 Netscape 中的层 (Layer)	199
6.1.4 图文混排	119	7.6 完善我们的网页	202
6.1.5 创建书签和超级链接	121	7.6.1 首页制作	202
6.2 图像的制作	122	7.6.2 制作 preface	204
6.2.1 首页设计	122	7.7 小结	207
6.2.2 图标与背景制作	126	第 8 章 JavaScript 与动态交互 网页制作	209
6.2.3 动画制作	131	8.1 JavaScript 概述	211
6.3 为网页加入声音	135	8.1.1 JavaScript 的来历和特点	211
6.3.1 Web 中的声音	135	8.1.2 JavaScript 与 HTML	212
6.3.2 <BGSOUND>和<EMBED>	136	8.2 JavaScript 基础	215
6.4 几点相关的参考建议	137	8.2.1 JavaScript 的变量	216
6.5 小结	139	8.2.2 JavaScript 的常量	218
第 7 章 精彩纷呈的网页 ——高级 HTML 的运用	141	8.2.3 JavaScript 的运算	218
7.1 页面布局的优化——使用表格	143	8.2.4 JavaScript 的控制语句	224
7.1.1 表格元素及其属性介绍	143		

8.2.5 函数.....	229
8.2.6 对象及属性方法.....	235
8.3 JavaScript 实例制作.....	244
8.3.1 使用 window 对象.....	244
8.3.2 使用 document 对象.....	251
8.4 动态网页制作——JavaScript 与图层的使用.....	257
8.4.1 all 属性与 layers 属性.....	257
8.4.2 具有戏剧性效果的页面.....	260
8.4.3 完成 preface.html.....	268
8.4.4 树状列表的制作.....	271
8.5 交互网页制作——JavaScript 与表单的使用.....	276
8.5.1 Form 对象.....	276
8.5.2 计时器.....	277
8.5.3 表单内容校验.....	278
8.5.4 网页内容搜索.....	281
8.6 网页中信息的存储——Cookie 的使用.....	282
8.6.1 Cookie 简介.....	282
8.6.2 Cookie 的信息存放方式.....	283
8.6.3 JavaScript 中使用 Cookie.....	284
8.7 小结.....	287
第 9 章 网页制作前沿技术介绍.....	289
9.1 网页中的三维世界——VRML.....	291
9.1.1 VRML 的历史.....	291
9.1.2 VRML 语言概述.....	291
9.2 动态生成的页面——ASP.....	294
9.2.1 静态联接内容.....	294
9.2.2 ASP 概览.....	294
9.2.3 ASP 示例.....	295
9.2.4 再看 ASP.....	297
9.3 网页的强心剂——Java.....	297
9.3.1 Java 概述.....	297
9.3.2 Java Applet.....	298
9.4 其他 HTML 网页技术.....	301
9.4.1 ActiveX 控件.....	302
9.4.2 插件.....	306
9.5 小结.....	307

第 10 章 Web Server 的安装与 运行.....	309
10.1 Windows NT 下 IIS 的安装.....	311
10.1.1 安装前的准备.....	311
10.1.2 安装 IIS.....	312
10.1.3 使用 IIS.....	315
10.2 Windows 95/98 下 Web Server 的安装.....	316
10.2.1 安装准备.....	316
10.2.2 PWS 的安装过程.....	316
10.2.3 使用 PWS.....	319
10.3 Linux 下 Apache 的安装.....	320
10.3.1 UNIX 和 Windows NT 下 的 Web 服务器比较.....	320
10.3.2 Apache 安装前的准备.....	321
10.3.3 Apache 的安装.....	322
10.3.4 使用 Apache.....	326
10.4 小结.....	327
第 11 章 Web Server 的配置 与管理.....	329
11.1 Web 服务器的基本设置.....	331
11.1.1 关于 IP 地址和 DNS 域名.....	331
11.1.2 Web 服务器文档结构.....	332
11.2 Web 安全性.....	333
11.2.1 信息的安全传输.....	333
11.2.2 服务器端的安全设置.....	334
11.3 Apache 服务器端基本文件的 设置.....	337
11.3.1 HTTPD.CONF.....	337
11.3.2 SRM.CONF.....	340
11.3.3 ACCESS.CONF.....	344
11.4 IIS 的设置.....	347
11.4.1 Internet 服务管理程序.....	347
11.4.2 管理 Web 服务器.....	349
11.5 小结.....	355
第 12 章 Web 网站与用户的 交互——使用 CGI 技术.....	357
12.1 HTTP 协议的请求和应答机制.....	359
12.1.1 Web 客户程序的请求消息.....	359

12.1.2 Web 服务器的应答消息	362
12.2 CGI 概述	365
12.2.1 CGI 技术介绍	365
12.2.2 CGI 与其他 WWW 技术 的关系	366
12.2.3 服务器端的 CGI 环境设置	367
12.2.4 服务器端 CGI 环境变量	368
12.2.5 最简单的 CGI 实例	368
12.3 GET, POST 与 ISINDEX	370
12.3.1 GET 方式	370
12.3.2 POST 方式	371
12.3.3 <ISINDEX>	372
12.4 表单与 CGI	374
12.4.1 表单提交数据的格式	374
12.4.2 表单数据的提取程式	375
12.4.3 向客户端返回数据	379
12.5 使网页有交互能力	379
12.5.1 处理意见簿和投稿箱	379
12.5.2 处理邮品交流信息	382
12.5.3 编译方法	384
12.6 计数器	385
12.6.1 字符形式计数器的实现	386
12.6.2 使用图形计数器	387
12.7 超越 CGI	391
12.7.1 CGI 安全性	391

12.7.2 CGI 的替代技术	392
12.8 小结	392
第 13 章 网站建设的后期运作	395
13.1 网页的发布	397
13.1.1 发布前期准备	397
13.1.2 网页发布方式	397
13.1.3 学会使用 Web Publishing Wizard	398
13.2 网页的测试	401
13.2.1 网页测试技巧	401
13.2.2 网页测试项目	402
13.3 查看服务器日志文件	405
13.3.1 Apache 的服务器日志	405
13.3.2 IIS 的日志文件	406
13.3.3 使用日志记录	407
13.4 网站的维护	407
13.4.1 网页维护	408
13.4.2 网页更新	408
13.4.3 网站升级	409
13.5 小结	409
附录	411
附录 1 JavaScript 的保留字	412
附录 2 HTML4.0 元素快速参考	413
附录 3 样式表滤镜参考	432

第1章

网站规划



建站的主要步骤

建站动机与目标的确立

网站的规划

网站的组织

网站的前期设计





本章是全书的开始，介绍建设一个网站的第一步——规划网站的方法和步骤，并由此引出本书将要实施的项目——个人艺术网站“艺海泛舟”。

俗话说“不打无准备之仗”。同样的道理，没有详尽的规划，也不可能建设好一个网站。规划网站将为今后的网站建设提供一个总体框架，使网站的建设有“轨”可循。在具体实施过程中按部就班，循序渐进地实现整个网站的建设，既提高了效率，节约了时间，还有利于规范网站的总体布局；并且统一了网页的风格，为创建一个风格独特的个人网站打下了基础。

规划网站时有两点是必须明确的。首先要明确为什么要建这个网站，即建这个网站的目的是什么；其次要明确所建网站的主题，即所建网站的主要内容。这两点明确之后再制定出具体建站的框架。

本书主要介绍个人网站的建设。下面将以建立个人艺术网站“艺海泛舟”为例，详细介绍一个网站在建设初期，从有原始设想，到初步设计，直至全面规划的全过程，并且就建站前要考虑的几个问题作一些讨论。

本章内容在全书中所占比例不大，但它所讲述的内容对今后实际建站工作有很大的影响。全书在本章之后的内容都围绕着实现实例“艺海泛舟”的网站规划而进行的，本章内容是全书内容的“纲”，读者在学习或具体实践的过程中千万不可忽视这一步！