

# 棋力的 检验

围棋中级丛书

人民体育出版社

围棋中级丛书

# 棋力的检验

日本棋院编

柴治一 郑凯希 郑虹 译

兆征 徐建华 校

人民体育出版社

责任编辑：志钊

围棋中级丛书

棋力的检验

日本棋院编

柴治一 尤凯希 郑虹译

人民体育出版社出版

北京印刷三厂印刷

新华书店北京发行所发行

\*

787×1092毫米 32开本 21印张 350千字

1990年9月第1版 1990年9月第1次印刷

印数：1—14,300册

\*

ISBN7—5009—0492—4/G·465 定价：8.50元

## 前　　言

此书严格地精选了三百多道试题，分上下两册。每一个试题都会使你感到有新鲜之处，能检验你的棋力。

出题等级，分初级、中级和高级三种。初级是指7级以下者；中级是指2—6级者；高级是指1级以上及有段位者。

请读者认真阅读此书，先自己思考如何解答，然后再对照答案，必能使棋力大大提高。

译者

# 目 录

## 上 篇

第 1 题	手筋	本因坊 加藤正夫(1)
第 2 题	定式问题	(3)
第 3 题	厚味的活用	九段 赵治勋(5)
第 4 题	定式的活用	(7)
第 5 题	定式以后	(9)
第 6 题	定式后的激战	(11)
第 7 题	步数判断	(13)
第 8 题	中盘战的开始	(15)
第 9 题	走成二子再弃的手筋	(17)
第 10 题	大棋的腾挪	(19)
第 11 题	利用弃子整形	(21)
第 12 题	防征的选点	(24)
第 13 题	妙手	(26)
第 14 题	一个要记住的手筋	九段 工藤纪夫(28)
第 15 题	奇手	(30)
第 16 题	中盘战的一个“定式”	(32)
第 17 题	腾挪的诱饵	(34)

第 18 题	模样的扩大	(36)
第 19 题	手筋	九段 石田芳夫(38)
第 20 题	点三三的作用	(40)
第 21 题	妙手	(42)
第 22 题	定式的活用	(44)
第 23 题	见合	(46)
第 24 题	劫争	(48)
第 25 题	反封锁、挺进中腹	(50)
第 26 题	角上的作战	(52)
第 27 题	布局的感觉	(54)
第 28 题	高段位的布局感觉	(56)
第 29 题	靠鼻子	(58)
第 30 题	急场先于大场	九段 小林光一(60)
第 31 题	模样与地的对比	(62)
第 32 题	眼形的急所	(64)
第 33 题	一个急所	(66)
第 34 题	含瞄的挂	(68)
第 35 题	浮形的补强	(70)
第 36 题	攻击的急场先于大场	(72)
第 37 题	消减对方中腹的焦点	(74)
第 38 题	攻击性的打入	(76)
第 39 题	筋的要着留到紧急时刻	九段 淡路修三(78)
第 40 题	争先手围地中腹	(80)
第 41 题	要腾挪必须靠	(82)
第 42 题	以攻为守	(83)
第 43 题	打入	(86)
第 44 题	攻击大棋的急所	九段 大平修三(88)

第45题	大棋的死活	(89)
第46题	大场和消减的抉择	(91)
第47题	必争点的判断	(93)
第48题	攻防要点的判断	(95)
第49题	大侵分中的“二·一”急所	(97)
第50题	含消减厚味的挂	(100)
第51题	细棋局面角上的劫活	(102)
第52题	攻防要点	九段 高木祥一(103)
第53题	好筋	(105)
第54题	急场先于大场	(107)
第55题	绝妙的腾挪	(109)
第56题	攻防要点	(111)
第57题	小地与大棋	高木祥一(113)
第58题	防断的两分	(115)
第59题	腾挪时的枷	(117)
第60题	破地之前	九段 石田章(119)
第61题	破地同时 筑起模样	(121)
第62题	导向平缓的局面	(123)
第63题	腾挪	(125)
第64题	点三三后的先手	(127)
第65题	惩罚用强 跟踪追击	(129)
第66题	对方“坏手”的判断	(130)
第67题	争先手 顾友棋	(132)
第68题	大场以外的要点	(134)
第69题	模样竞争的胜负点	(136)
第70题	与其逃 不如攻	(138)
第71题	使对方走重再吃	(141)

第72题	不可错过的瞄	八段 佐藤昌晴	(142)
第73题	大棋与急所		(144)
第74题	模样的构筑		(147)
第75题	弱棋的走强		(148)
第76题	古谱一例——定式以后		(150)
第77题	厚味的活用		(152)
第78题	角上的一个手筋		(154)
第79题	腾挪破地	九段 坂田荣男	(156)
第80题	攻击薄味		(158)
第81题	腾挪的筋		(161)
第82题	拼命扳的战斗		(163)
第83题	定式以后		(165)
第84题	定式的活用		(167)
第85题	抓住战机		(169)
第86题	走成二子再弃		(171)
第87题	强袭下的逃		(173)
第88题	切断联络的最强手		(175)
第89题	手筋		(177)
第90题	大场与要点		(179)
第91题	最后一手大棋	九段 石田芳夫	(181)
第92题	整形		(183)
第93题	定式的选择		(185)
第94题	注目断点 分断对方		(187)
第95题	急场先于大场		(189)
第96题	一间跳无劣着		(191)
第97题	缓着与大棋		(193)
第98题	行棋的次序		(195)

第99题	好筋	(197)
第100题	手筋	(199)
第101题	大场的选点	(201)
第102题	手筋	(203)
第103题	一个重要次序	(205)
第104题	筋	(207)
第105题	飞缔的选点	(209)
第106题	对挂角的应	(211)
第107题	模样的必争点	(213)
第108题	防断的先手	七段 上村邦夫(215)
第109题	定式的活用	(217)
第110题	一个有用的手筋	(219)
第111题	筋	(221)
第112题	鬼手	(223)
第113题	整形	(225)
第114题	挤石碑	(227)
第115题	整形	(229)
第116题	以攻为守	(231)
第117题	活角	(233)
第118题	暗伏着瞄的鬼手	(235)
第119题	手筋	(237)
第120题	普通局面要普通走	九段 加藤正夫(239)
第121题	腾挪	(241)
第122题	惩罚错棋	(243)
第123题	定式的活用	(245)
第124题	搜根的强手	(247)
第125题	腾挪	(249)

第126题	打入	(251)
第127题	对窥的应	(253)
第128题	弃子作战	(255)
第129题	四子的中间是急所	(257)
第130题	布局中的当务之急	(259)
第131题	腾挪的急所	(261)
第132题	相互势力的必争点	八段 安倍吉辉(263)
第133题	盘面上的大场	(265)
第134题	势力上的要点	(267)
第135题	急场先于大场	(269)
第136题	模样的胜负点	(271)
第137题	以模样对抗模样	(273)
第138题	活透是急务	(275)
第139题	有风趣的小技	九段 工藤纪夫(277)
第140题	大侵分中的刺心	(279)
第141题	自毙	(281)
第142题	互攻	(283)
第143题	有风趣的筋	(285)
第144题	避开对方的拿手棋	(287)
第145题	死子的作用	(289)
第146题	对三三布局的应	(291)
第147题	如何重视地模样	(293)
第148题	追击浮棋的构想	(295)
第149题	封锁	(297)
第150题	整形	九段 片冈聰(299)
第151题	场合定式	(301)
第152题	笨尖的作用	(303)

第153题	切断一间跳的手筋	(305)
第154题	对刺不接是傻瓜吗	(307)
第155题	一着“妙手”	(309)
第156题	抢筑模样	(311)
第157题	中盘战的难所	(313)
第158题	急场先于大场	(315)
第159题	定式的复习	(317)
第160题	中腹的要点	(319)
第161题	借攻小而围大	(320)
第162题	避开打劫的活	(322)
第163题	两飞、不可错过	(324)
第164题	活用厚味的好手	(326)
第165题	初级的手筋	(328)
第166题	进入中盘的好感觉	(330)
第167题	攻击薄味面向中腹	(333)
第168题	弃子的着法	(335)
第169题	阻止前进的下法	(336)
第170题	对整形的最善应法	(339)
第171题	要腾挪必须靠	(340)
第172题	一个常出现的手筋	(343)
第173题	布局时的选点	(345)
第174题	腾挪	(347)
第175题	轻巧的逃	(349)
第176题	腾负关键的必争点	(351)
第177题	以手筋谋腾挪	(353)
第178题	对重大缺陷的攻击	(355)
第179题	布局的感觉	(357)

第180题	攻杀的腾挪	(359)
第181题	定式的活用	(361)
第182题	缠绕攻击	九段 小林觉(363)
第183题	当务之急	(365)
第184题	攻击的要点和手筋	(367)
第185题	布局的思考方法	(369)
第186题	一个强手	(371)
第187题	三三定式的活用	(373)
第188题	防止对方模样的扩大	(375)
第189题	大场与急所	(377)
第190题	序盘战的一个场面	(379)
第191题	一个布局	(381)
第192题	步数的判断	(383)
第193题	胜负手	(385)
第194题	细棋的中盘战	(387)
第195题	有段位的手筋	(389)
第196题	布局感觉的常识	(391)
第197题	攻防的一手	(393)
第198题	定式以后	(394)
第199题	防征点的选择	(396)
第200题	以攻为守	(398)
第201题	先守后攻	(400)
第202题	对用强的反击	九段 山城宏(402)
第203题	三三的急场	(404)
第204题	机敏的迂回	(405)
第205题	防止腾挪的鬼手	(407)
第206题	防征的瞄	(409)

第207题	未结束的步数判断	(411)
第208题	俗筋中的好手筋	(413)
第209题	避开封锁	(415)
第210题	急场先于大场	(417)
第211题	腾挪	(419)
第212题	强有力腾挪	(421)
第213题	有预测不用强	(423)

## 下 篇

第1问	倾城之灾	(425)
第2问	高手	(428)
第3问	胜负	(431)
第4问	第5问 异曲同1	(434)
第6问	低路	(436)
第7问	空中杂技	(438)
第8问	秋风凜凜	(441)
第9问	接不归	(443)
第10问	密林	(446)
第11问	间不容发	(449)
第12问	隐秘之处	(451)
第13问	本手	(454)
第14问	大漏洞	(457)
第15问	反击精神	(460)
第16问	反作用	(463)
第17问	第18问 一模一样	(465)
第19问	宇宙之妙	(468)

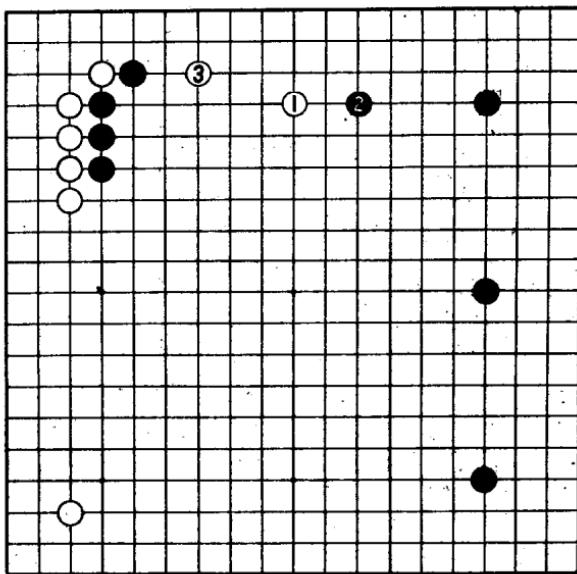
第20问	难以想像	(471)
第21问	征子作品	(473)
第22问	官子	(476)
第23问	虎穴	(478)
第24问	着子之声	(481)
第25问	男子汉死里逃生	(484)
第26问	易如反掌	(486)
第27问	大事件	(489)
第28问	同一劫的两种形状	(492)
第29问	第二手	(495)
第30问	羊肠小道	(497)
第31问	逃脱	(500)
第32问	安全第一	(502)
第33问	刺眼	(505)
第34问	虚架子	(507)
第35问	第36问 一压一长	(510)
第37问	欲望	(512)
第38问	激战	(514)
第39问	具解的差别	(517)
第40问	擅长战斗	(520)
第41问	三十六计	(522)
第42问	常识	(525)
第43问	构图	(527)
第44问	放弃	(530)
第45问	互不吃亏	(532)
第46问	条件	(535)
第47问	定式	(537)

第48问	敏捷高超	(540)
第49问	偷鸡不着蚀把米	(543)
第50问	第51问 相似	(546)
第52问	继续	(548)
第53问	空中战	(550)
第54问	怎么办?	(553)
第55问	玄妙	(555)
第56问	关系	(556)
第57问	理由	(559)
第58问	烦恼	(562)
第59问	一击	(563)
第60问	可乘之机	(565)
第61问	平衡	(567)
第62问	深刻	(570)
第63问	避其锋芒	(572)
第64问	致命一击	(575)
第65问	问题得以解决	(576)
第66问	骗着	(578)
第67问	并不是不可药救	(581)
第68问	第69问 活的类型	(583)
第70问	扯闲话	(585)
第71问	哪边?	(586)
第72问	甜头	(589)
第73问	实力	(591)
第74问	五、六手	(594)
第75问	内腹之患	(596)
第76问	夺眼	(598)

第77问	恰如其分	(601)
第78问	笑话	(604)
第79问	方式	(607)
第80问	无理	(610)
第81问	生活的智慧	(613)
第82问	第83问 一路之差	(615)
第84问	下一步	(617)
第85问	高级	(619)
第86问	一闪	(622)
第87问	必死	(625)
第88问	可怕	(628)
第89问	练习	(630)
第90问	思考	(633)
第91问	死心	(635)
第92问	连络	(637)
第93问	第94问 高镇	(640)
第95问	经验	(643)
第96问	出击	(646)
第97问	崎岖小道	(647)
第98问	典型	(650)
第99问	想成模样	(651)
第100问	圆满结束	(654)

## 上 篇

### 第1题 手 筋



第1题