



2 033 8777 1

围棋初级丛书

盘渡与通连

吴飘 卢兴 编著

人民体育出版社



责任编辑：承志宇

围棋初级丛书

盘渡与通连

吴飘 卢兴 编著

人民体育出版社出版

冶金工业出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行

787×1092毫米 32开本 7 $\frac{24}{32}$ 印张 150千字

1990年9月第1版 1990年9月第1次印刷

印数：00,001—21,500册

ISBN 7-5009-0459-2/G·433 定价：3.30元



前 言

盘渡和通连是围棋对局中常用的手法。如果各块棋在盘面上互相通连，便可彼此呼应，互相支援，有利于进攻，也有利于防守。这对奠定胜局极为重要。掌握盘渡和通连的技巧，是提高棋力所必不可少的。

本书搜集了有关盘渡和通连方面的各种问题，并作了解答，共分五章，附有各种练习题。读者通过学习本书，即可掌握盘渡和通连的各种技巧，使棋艺大大提高一步。



目 录

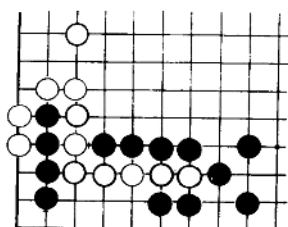
前言

第一章	盘渡.....	(1)
第二章	通连.....	(69)
第三章	接应.....	(113)
第四章	官子.....	(142)
第五章	练习和应用.....	(172)



第一章 盘 渡

盘渡在某种意义上说，就是在边角上的通连。本章由易而难地介绍各种盘渡的技巧。



例 1

例 1 黑先，如何渡回角部四子？

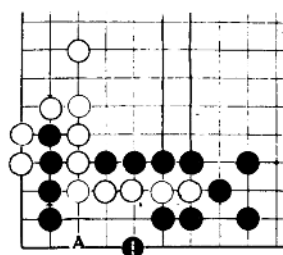
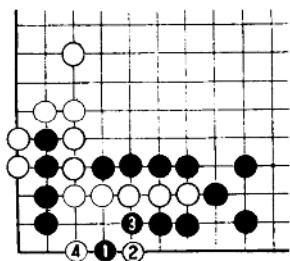


图 (1) 正解

图(1) 正解

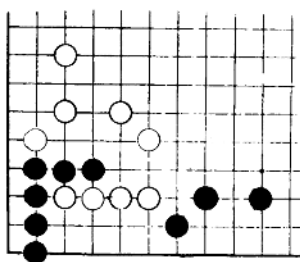
黑 1 尖是常用的盘渡手法。黑如下 A 位，也是可以的。



图(2) 渡不回

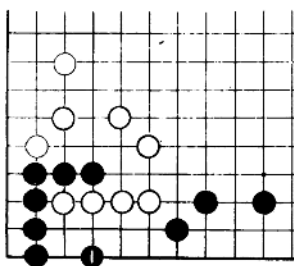
图(2) 渡不回

黑1小飞不能奏效。白2、4跨下，黑终被割断。



例 2

例 2 黑先，如何渡回角部一队黑棋？



图(1) 正解

图(1) 正解

黑1关跳是此际要点，白是无法割断黑棋的。



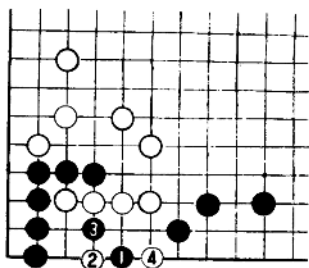
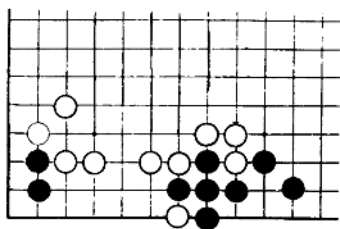


图 (2) 渡不回

图(2) 渡不回

黑1大跳过 分了，
白2搭，4夹，黑角
全部被吃。



例 3

例 3 黑先，如何渡
回角部二子？

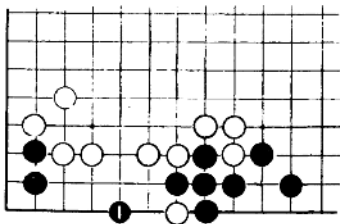
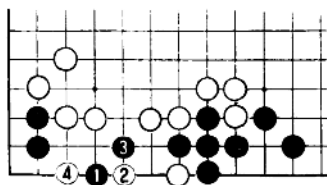


图 (1) 正解

图(1) 正解

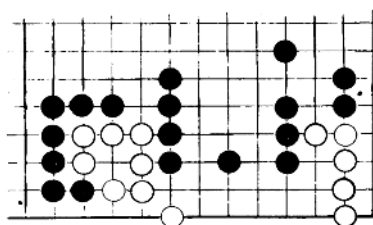
黑1大飞是要点，
白终无计可施。



图(2) 渡不回

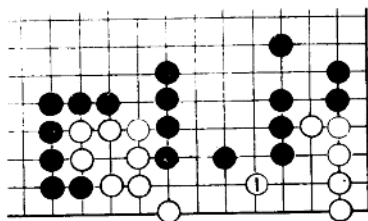
图(2) 渡不回

黑1如小飞，白便生出2搭，4跨吃的手段，黑并不能渡回二子。



例 4

例 4 白先，边角白棋如何通连成活？

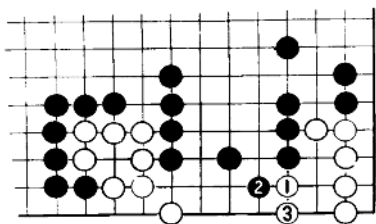


图(1) 正解

图(1) 正解

白1二路大关是连系边角的唯一手法，黑奈何白不得。

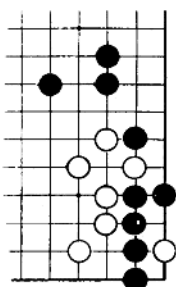




图(2) 白边棋灭亡

图(2) 白边棋灭亡

白如1搭, 3立, 虽可做活角部, 但下边白棋就不战而亡了。



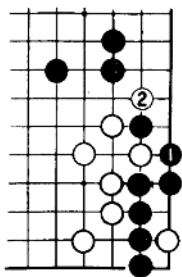
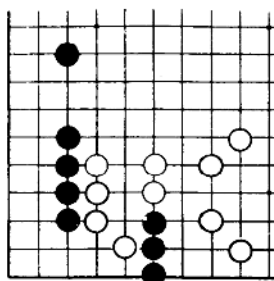


图 (2) 渡不回

图(2) 渡不回

黑 1 弯头，则是俗手。白 2 打吃，黑角终遭覆灭。



例 6

例 6 黑先，如何渡回下边三子？

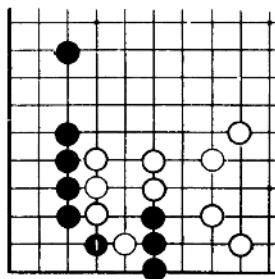


图 (1) 正解

图(1) 正解

黑 1 挤是此际要着，此后黑或渡回，或断吃白一子，终归可保无虞。



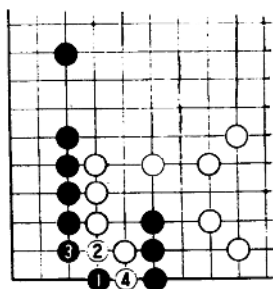
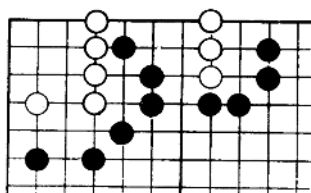
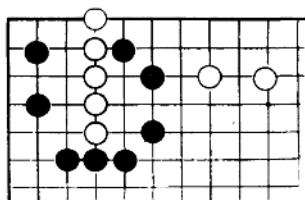


图 (2) 黑被分开

图(2) 黑被分开

黑如于 1 位跳，
白 2、4 简单地分断
黑棋。





例 8

例 8 白先，如何渡回上边五子？

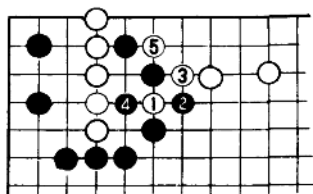


图 (1) 正解

图(1) 正解

白 1 挖是此际要点，黑 2 只有外打，演变至白 5，黑无法分断白棋。

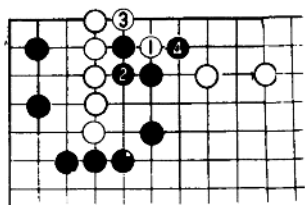
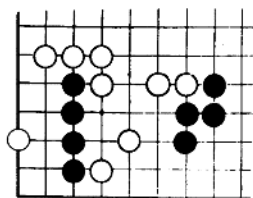


图 (2) 渡不回

图(2) 渡不回

白 1 如先夹，黑 2 连，冷静。演至黑 4，白被割开。





例 9

例 9 黑先，如何渡回角部四子？

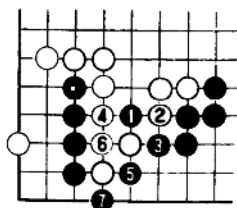


图 (1) 正解

图 (1) 正解

黑 1 跨是此际要点，白 2 如冲，黑 3 断，5 打，便可于 7 位渡回。

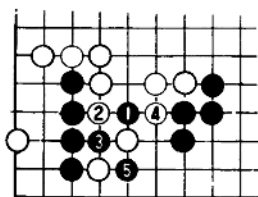


图 (2) 变化

图 (2) 变化

白 2 如换个方向冲，黑 3 断，5 打也可渡回，而官子上，白不如上图。

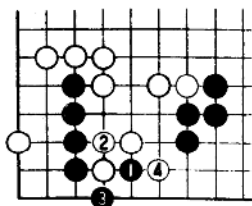
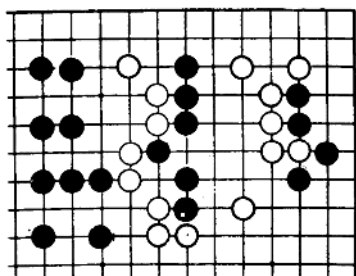


图 (3) 渡不回

图(3) 渡不回

黑 1 如夹，白 2 连，4 打，黑就被割开了。



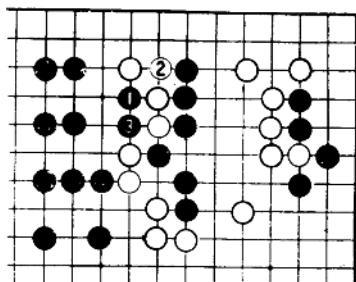


图 (2) 变化

图(2) 变化

白 2 如接，黑 3
即可断吃白棋。

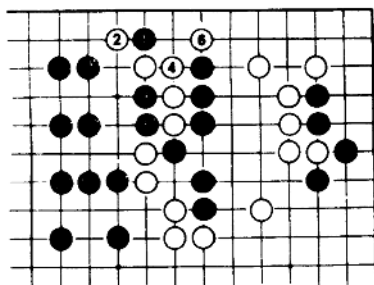
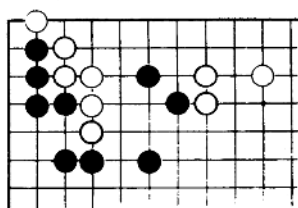


图 (3) 黑失当

图(3) 黑失当

黑 1 先托，失当。
以下白 2 扳，黑 3 位
再挤时，白有 4 接，
6 扳的手段在边上成
活。



例 11

例 11 白先，如何渡
回角部数子？



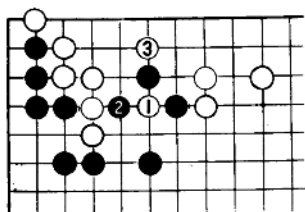


图 (1) 正解

图(1) 正解

白1先嵌再3托，
次序很好，黑无法阻
渡。

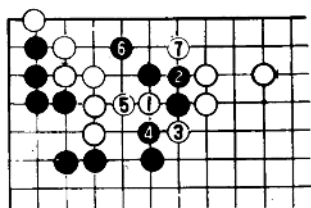
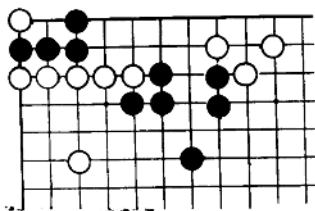


图 (2) 变化

图(2) 变化

黑2如接，白3
封住，演至白7，对
杀是黑负之型。



例 12

例12 黑先，如何渡
回角部数子？



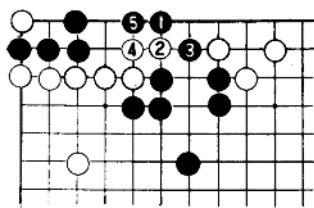


图 (1) 正解

图(1) 正解

黑 1 跳是此际要着。白 2 如挖，黑 3 打，5 趟，便可渡回角子。

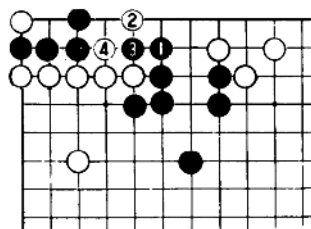


图 (2) 渡不回

图(2) 渡不回

黑 1 如长下，则粗。白 2 跳，4 挡，黑终因放不进而被割断。

