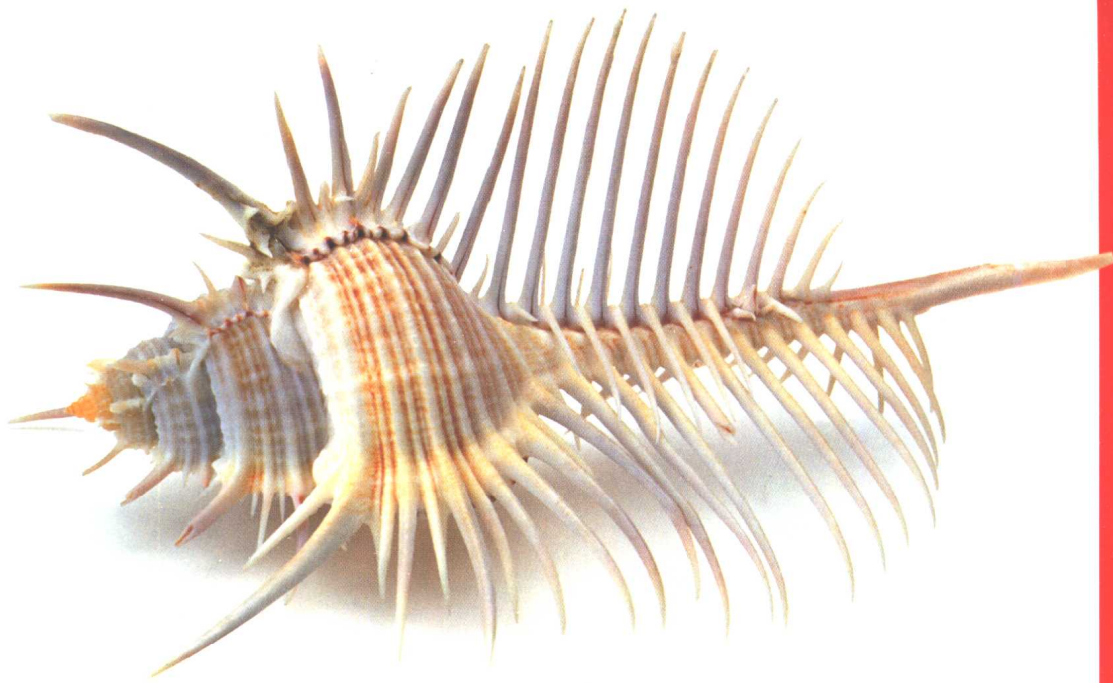




3DS MAX, Maya, Softimage 经典外挂模块



太阳工作室 编著

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

3DS MAX、Maya、Softimage

经典外挂模块

SunStudio 太阳工作室 编著

人民邮电出版社

内 容 简 介

本书详细介绍了 3DS MAX、Maya 和 Softimage 三款软件经典外挂滤镜的使用方法。3DS MAX 的外挂滤镜非常多,包括皮毛工具 Shag:Fur、造树工具 Tree Factory 等多种高级动画工具。Softimage 软件的盛行与背后有一批优秀的协作厂商为其编写功能强大的插件有关,而在这些厂商中尤其以 4DVision 公司出品的凤凰工具 Phoenix Tools 最受人青睐。Maya 软件更是与滤镜特效分不开,它出色的烟火、粒子、光纤等效果让人耳目一新。本书将详细介绍这三种软件的插件和特效模块,希望通过这些强大的外挂模块,使三维艺术家在设计领域中开拓一条崭新的道路。

本书不但是三维艺术领域制作人员的最佳参考资料,同时也可作为美术院校相关专业及三维图形培训班教材使用。

3DS MAX、Maya、Softimage 经典外挂模块

- ◆ 编 著 太阳工作室
责任编辑 邹文波
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本:787×1092 1/16
印张:26.75 彩插:12
字数:661 千字 2001 年 3 月第 1 版
印数:1—6 000 册 2001 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09078-5/TP·2046

定价:54.00 元(附光盘)



名称:《井底之蛙》,光盘文件:Pool.max,课时:20 小时
使用软件:3DS MAX R2.5,插件:Fluid Mechanics、Shag: fur



名称:《湖水》,光盘文件:Rain.max,课时:15 小时
使用软件:3DS MAX R3.1,插件:Particle Water、Particle +



名称:《金鱼沟》

课时:45 小时

使用软件:3DS MAX R3.1

插件:Particle Water



名称:《雨中落叶》, 国外作品

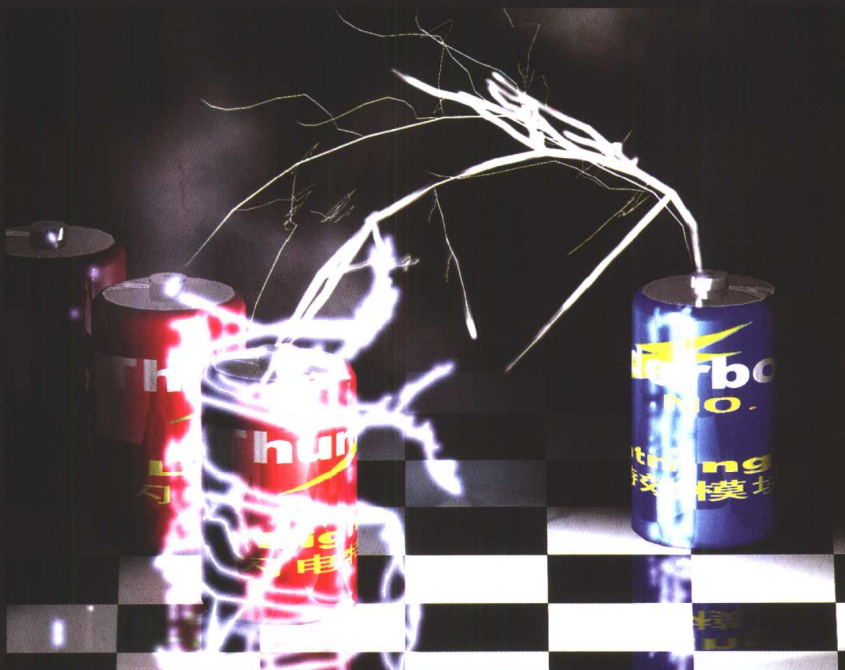
使用软件:Maya2.5

插件:Fractal Flow



名称:《液体水晶》, 光盘文件:Fractal Flow.max, 课时:0.5 小时

使用软件:3DS MAX R3.1, 插件:Fractal Flow1.5 for MAX



名称:《能量加油站》,光盘文件:LightObject.max,课时:6.5 小时
使用软件:3DS MAX R3.1,插件:Lightning for Spline 模块



名称:《创世纪》,光盘文件:LightSpline.max,课时:6.5 小时
使用软件:3DS MAX R3.1,插件:Lightning for Object 模块



名称:《贴图果树》,光盘文件:Tree.max,课时:4.5 小时
使用软件:3DS MAX R2.5,插件:Tree Factory



名称:《海豚》,苏门答腊软件作品
使用软件:Sumatra
插件:Water



名称:《水底》,Softimage3D 作品,使用软件:Softimage3D
插件:Mental Ray



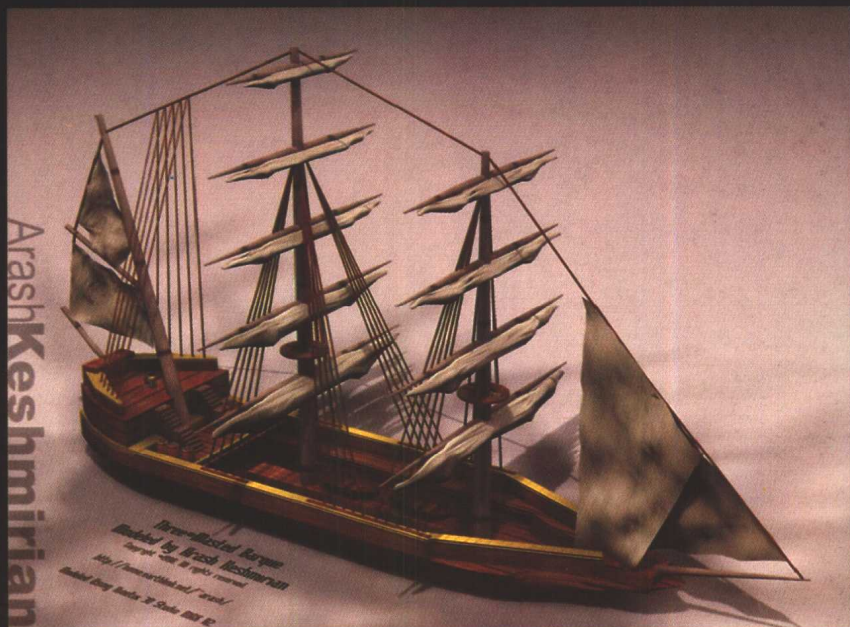
名称:《水岛》,Maya 作品

使用软件:Maya2.5

插件:Paint



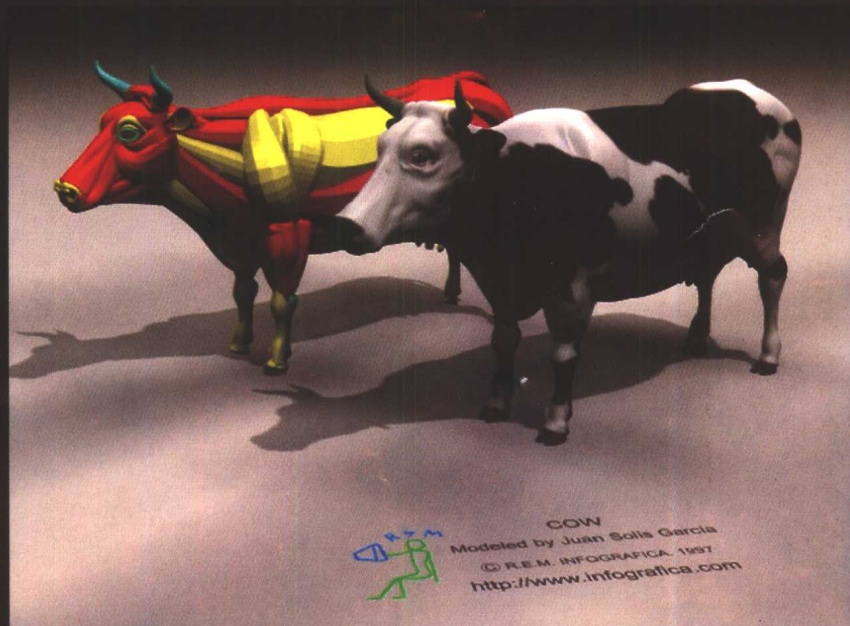
名称:《野火》,Maya 作品,使用软件:Maya3.0,插件:Paint、Particle



名称:《帆船》,Dirtyeye 作品

使用软件:3DS MAX R2

插件:Dirtyeye



名称:《Cow》,MeatReyes 作品,使用软件:3DS MAX R3,插件:MeatReyes4.0



名称:《旅行》,国外作品

使用软件:3DS MAX R3、Maya3.0

硬件系统:PC (Pentium II 300 - 196 MB)



名称:《收获》,3DS MAX 顶尖艺术家作品

使用软件:3DS MAX R3

硬件系统:PC (Pentium II 400 128 MB)



名称:《手掌》,Maya 作品

使用软件:Maya3.0

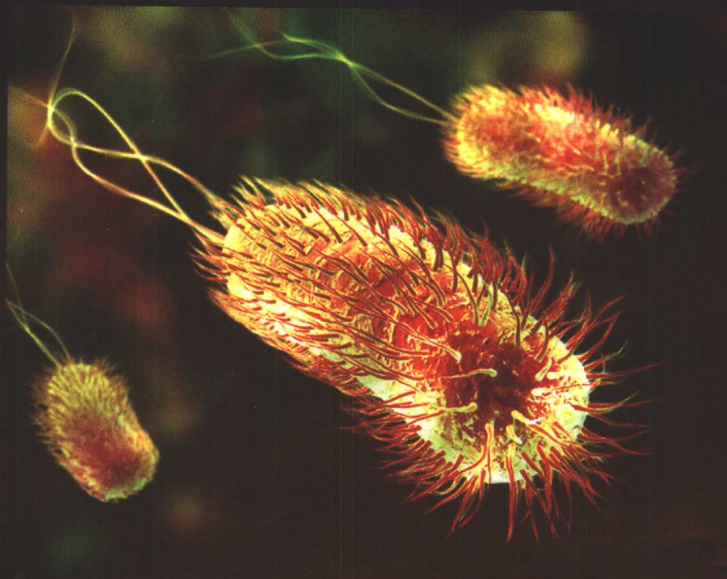
硬件系统:PC (Pentium III 650 - 768MB)



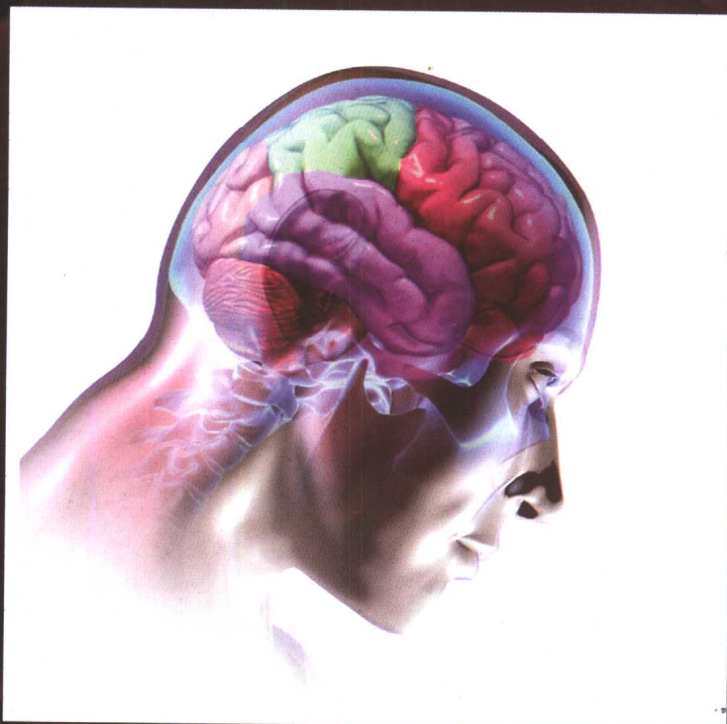
名称:《着装》,Maya Cloth 作品

使用软件:Maya3.0

插件:Cloth



名称:《细菌》,国外获奖作品
使用软件:Cinema 4.0
硬件系统:MAC(Apple G3 400MB)



名称:《大脑》,国外作品
使用软件:Cinema 4.0
硬件系统:MAC(Apple G3 400MB)



名称:《蜜蜂》,韩国优秀作品

使用软件:3DS MAX R2.5

硬件系统:PC (Dual Pentium II 333 - 256 MB)



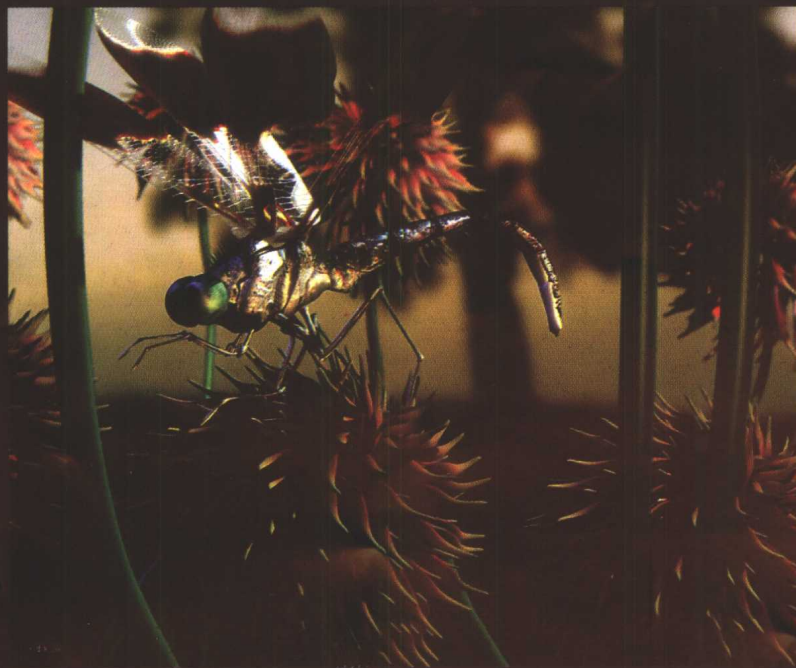
名称:《诱惑》,国外优秀 MAX 教材作品

使用软件:3DS MAX R3.1

硬件系统:PC (Pentium III 256 MB)



名称:《阳光》,苏门答腊作品,使用软件:Sumatra
硬件系统:SGI (Indigo 50 128 MB)



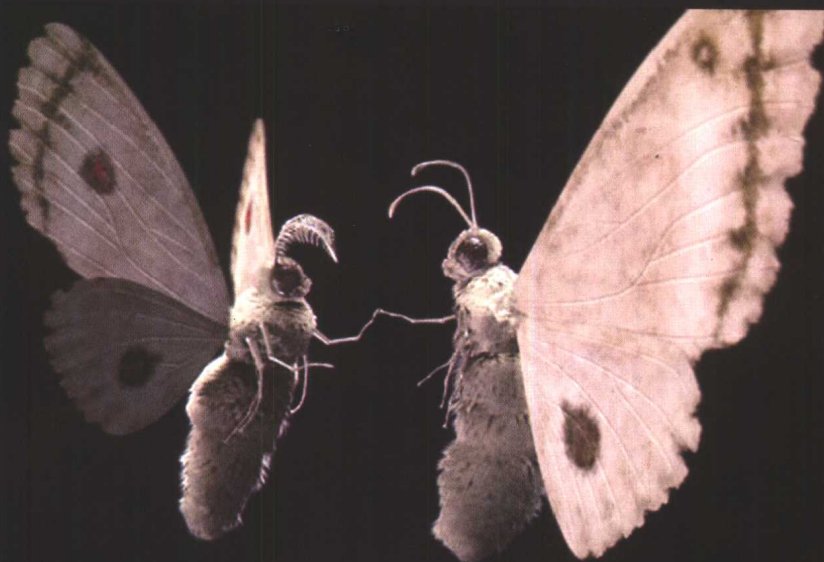
名称:《蜻蜓》,苏门答腊作品,使用软件:Sumatra
硬件系统:SGI (Indigo 50 128 MB)



名称:《兔子》,国外作品

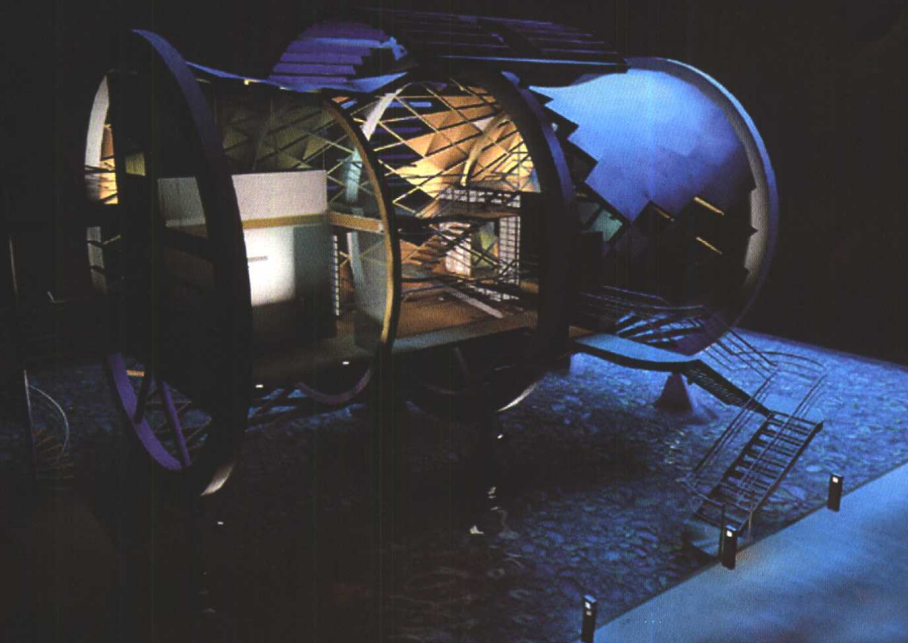
使用软件:Maya3.0

硬件系统:SGI (Indigo R4000)



名称:《蛾球》,国外作品,使用软件:Softimage3D 3.8

硬件系统:PC (Dual Pentium II 333 - 256 MB)



名称:《桶子楼》, 获奖作品, 使用软件: 3DS MAX R3, 硬件系统: PC (Pentium II 400)



名称:《氩气》, 国外作品, 使用软件: Maya 3.0, 硬件系统: PC (Pentium III 600)