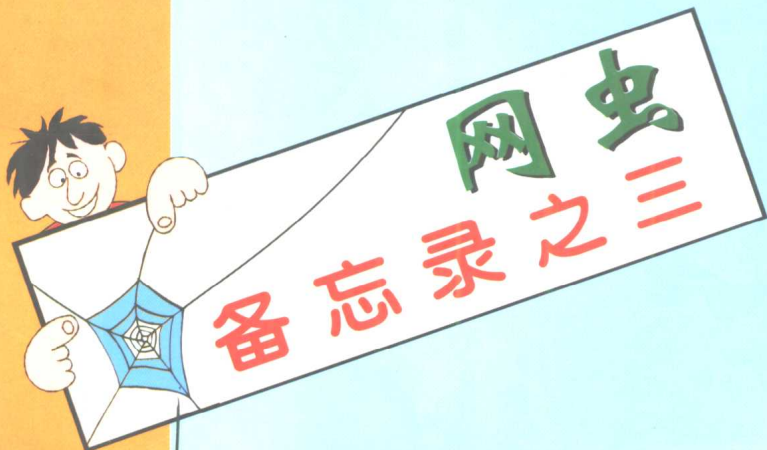
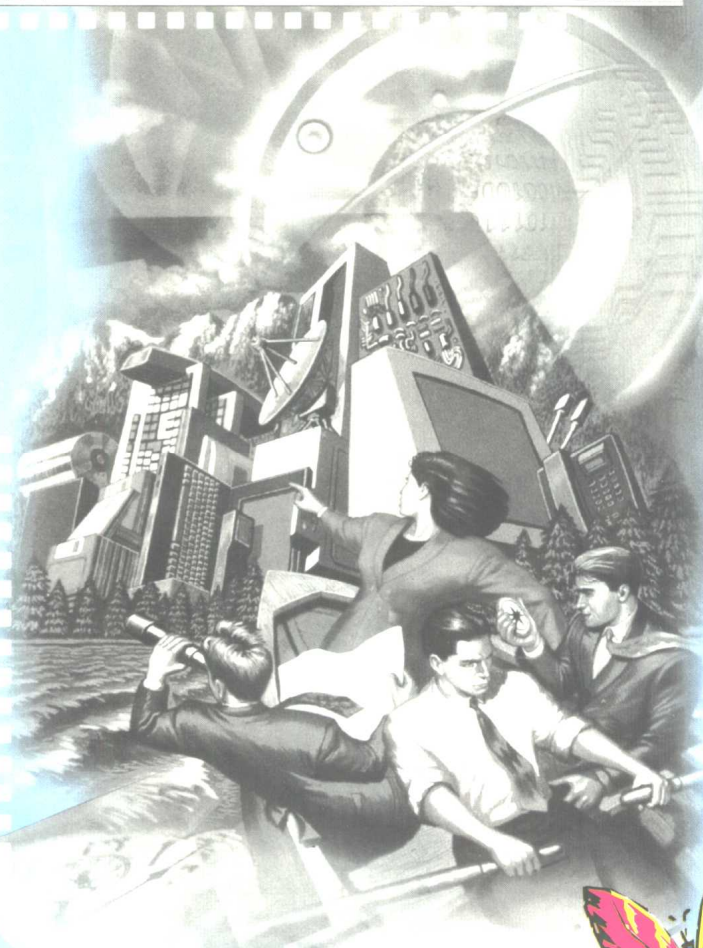




抢滩 因特网



唐燕梅 马跃 编著
西南交通大学出版社





网虫备忘录之三

抢滩因特网

唐燕梅 马 跃 编著

西南交通大学出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

抢滩因特网 / 唐燕梅编著 — 成都: 西南交通大学出版社, 2000.6

ISBN 7-81057-432-9

I. 抢… II. 唐… III. 因特网—网站—制作—基本知识 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 19010 号

网虫备忘录之三
抢滩因特网
唐燕梅 马跃 编著

*

出版人 宋绍南
责任编辑 毕雪屏
封面设计 唐利群

西南交通大学出版社出版发行

(成都二环路北一段 111 号 邮政编码: 610031 发行科电话: 7600564)

<http://press.swjtu.edu.cn>

E-mail: cbs@center2.swjtu.edu.cn

四川森林印务有限责任公司印刷

*

开本: 787mm × 960mm 1/16 印张: 14.625

字数: 200 千字 印数: 1~5000 册

2000 年 6 月第 1 版 2000 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 7-81057-432-9/TP · 213

定价: 20.00 元

内 容 提 要

讨论了确立建网目标及建站准备、网站规划、网页规划和多媒体网页设计中应遵循的原则和注意事项；介绍了 HTML 的原理和命令的使用方法；讲述了 4 个功能强大、特色各异的网站和网页管理器以及分别嵌入在 Netscape communicator 4.x、Internet Explorer 4 及 Office 97 中的网页制作工具的使用方法。

前 言

本书是《网虫备忘录》丛书的第三部。

在本丛书的第二册《闯网利器》中，已展示出进入 Internet 的各种途径和方式。如果你不满足于扮演一个 Internet 旁观者的角色，而要成为 Internet 一员的话，就要下决心再闯因特网，在 Internet 中争夺一块属于自己的天地。于是，你就会用到本书的内容：如何利用各种软件创建网站、编辑网页、发布信息等等。

在本书的第一个主题《准备工作》中，讨论了如何确立建网目标及建站准备等问题；在第二个主题《网站和网页的规划》中，讨论了网站规划、网页规划和多媒体网页设计中应遵循的原则和注意事项；在第三个主题《HTML》中集中介绍了 HTML 的原理和命令的使用方法；在第四个主题《网站和网页管理器》中，介绍了 4 个功能强大、特色各异的网站及网页管理器的使用方法；在第五个主题《嵌入式网页编辑器》中，介绍了广泛流行的分别嵌入在 Netscape communicator 4.x、Internet Explorer 4 及 Office 97 中的网页制作工具的使用方法。

上述内容，几乎覆盖了网站、网页的构思、设计、启动和维护的全过程，在体现当今网站、网页工具发展和应用的整体水平的同时，也敞开了通向辉煌的因特网世界的各种途径，无论你选择哪一条途径，都会在因特网上抢占属于自己的天地，与网友交流的天地，展示你非凡的创造力的天地。

由于时间紧迫和作者水平所限，书中难免疏误，欢迎读者不吝指正。

编者

2000 年 5 月

说 明

在正式进入本书之前，有必要对一些 Internet 术语再做一番约定。

· 因特网 (Internet)

Internet 译为因特网，有时也把它称为环球网或国际互联网。一组相互连接的计算机称为一个网络 (Network)。Internet 不是一个单一的网络，而是把全球范围内不同类型的计算机网络连接在一起形成的全球网。它是世界上最大的、最为开放的系统。Internet 上使用的通信协议是 TCP/IP 协议。

· WWW (World Wide Web) 万维网

WWW 称为万维网或全球网，有时简称为“3W”。Internet 分为几个部分；World Wide Web 就是其中之一。它最大的特点是引入了超文本和超级链接，支持文本、图像、声音、动画、视频等多媒体信息，使得 WWW 成为了 Internet 上最流行和最具吸引力的部分。WWW 把 Internet 上现有资源全部连接起来，使用户能够在 Internet 上查找已经建立了 WWW 服务器的所有站点提供的超文本、超媒体资源文档。WWW 是建立在客户机/服务器模型之上的，位于服务器端的是 WWW 服务器，位于客户端的是 WWW 浏览器。WWW 以 HTML 语言和 HTTP 协议为基础，能够提供面向各种 Internet 服务的一致性的用户界面的信息浏览系统。

· WWW 服务器

从硬件角度来说，WWW 服务器是指在 Internet 上保存 WWW 信息的计算机；从软件角度来说，WWW 服务器是指提供各种功能服务的服务程序，用来存储网页和关联文件，数据库和文稿应用程序，用 HTTP 将网页提供给网站浏览。与 WWW 服务器相关的三大部件是：超文本传输协议 (HTTP)、统一资源定位器 (URL)、超文本标记语言 (HTML)。

· WWW 浏览器

浏览器 (Browser) 是遵循 TCP/IP 协议的 WWW 超媒体文件的解释器，是用户与万维网的接口。它支持因特网上的大部分协议，如 FTP、Telnet、http、NNTP、Gopher、Wais 等。简单的说，浏览器就是因特网的图形用户界面，它允许用户跟踪超级链接。目前 PC 上比较常见的 WWW 浏览器有 Netscape 公司的 Navigator，Microsoft 公司的 Internet Explorer。

· 超文本 (Hyper Text)

Hyper Text 超文本是自然语言文本和计算机交互、转移或动态显示能力的结合。超文本系统允许用户构造任意链接，可从文档中的某个选定点击到该文档中

的另一点,也可以连到用户范围内任何其它文档的某个点。如果从信息浏览和信息范围角度来看,超文本是一种跳跃式的关键词阅读法,它实际上是将菜单选项嵌入了文本之中。它也是从一个文档到另一个文档之间链接关系信息的方法。

· 超文本标志语言 (HTML—Hyper Text Markup Language)

超文本标志语言是创建网页 (Web Page) 内容和结构的标准语言,它由一般文本和标记 (tag) 组成,标记用语提示浏览器 (Browser) 如何处理一条激活的链接 (Link)。它所产生的超文本文件的扩展名一般为.html,存取这些文件的语法分析程序为网站浏览器。

· 超级链接 (Hyperlink)

超级链接是以特殊编码的文本或图像的形式来实现的链接,能以 HTML 文档的某一位置为起点,跳转到同一 HTML 文档的另一位置,也可跳转到万维网 (World Wide Web) 上的另一文档中,或者跳转到网站上另一文档的某一特定位置。单击超级链接将跳转到被链接的其它位置或文档中。

· 超媒体 (Hypermedia)

超媒体简称超体,是一种智能文档。它将图表、动画、视频片段和文本有机的联系在一起。用户可以自己选择学习途径,这样能大大增强学习兴趣,充分发挥使用者的主观能动性。在计算机辅助教学中,能够增强超文本系统的图形、声音、视频图像和合成音乐的输入能力。

· 超文本传输协议 (HTTP)

HTTP 是英文 Hyper Text Transfer Protocol (超文本传输协议) 的缩写,它支持 WWW 上信息交换的 Internet 标准,是定义网站服务器如何响应文件请求的 Internet 协议。通过定义资源定位符 (URL) 告诉它们如何在 Internet 上用来检索各种资源,HTTP 能够使网站编辑在网站文件中嵌入超级链接,只要按一次鼠标,超级链接就开始存取和检索文件的传输数据进程,不需要用户干预。

· 统一资源定位器 (URL)

URL 是英文 Uniform Resourced Locator (统一资源定位器) 的缩写,是用户标识某一特定信息页所用的一个短的字符串,是一种访问 Internet 资源的方法。URL 主要用于各种 WWW 客户程序和服务程序上。当用户选中某信息资源时,客户/服务器程序自动查找该资源所在的服务地址,一旦找到,即将资源调出供用户浏览。

· Web 页面 (Web Page)

Web Page 指万维网 (WWW) 中的 HTML 文件,Web 页面通常包括从一页到另一页或从一个位置到另一个位置的链接。它允许读者链接其他的网页或图

片,通常由超文本链接与 Web 上的其他文档相连,在 Web 上“畅游”由一页一页地后续连接组成。

- **主页 (Home Page)**

主页是 Web 站点的首页。即被访问站点的第一个网页。

- **Web 服务器 (Web Server)**

Web 服务器是提供各种信息服务的电脑主机,它由一个程序告诉网络服务器如何处理不同计算机和操作系统之间的文件请求和文件传递。

- **RGB**

RGB 代表的是光的三原色:R (Red) 红色、G (Green) 绿色、B (Blue) 蓝色。这三种颜色由于混合比例的不同,就会形成各种不同的颜色。在 RGB 值中共有 6 个数字,每种原色各占两个,00 代表最暗的颜色,而 FF 则代表最亮的颜色。例如#123456,其中 12 是红色的值,34 是绿色的值,56 是蓝色的值。

- **ISP**

ISP 是 Internet 服务提供商 (Internet Service Provider) 的简称,是最终用户 (包括广大的个人用户和规模有限的公司用户) 进入 Internet 的入口和桥梁。

- **CGI**

CGI 是英文 Common Gateway Interface (公共网关接口) 的缩写。CGI 是信息服务器主机对外信息服务的标准接口,为了向客户端提供动态信息而制定。通过专门编写的 CGI 脚本程序 (在 CGI 控制下运行的程序,通常称为 CGI 程序),不仅可以生成静态的内容,而且可以生成完全无法预见的动态的内容。如 yahoo、搜狐等搜索引擎提供的强大搜索功能便是利用 CGI 实现的。CGI 脚本程序可以用 C、C++ 等语言在多种平台上进行开发。无需太大修改就可以从一个平台移植到另一个平台上运行,具有很好的兼容性。

- **ASP**

ASP 是英文 Active Server page (动态网页) 的缩写。ASP 是微软公司推出的意欲取代 CGI 的新技术。通过它,用户可以使用几乎所有的开发工具来创建和运行交互式的动态网页,如反馈表单的信息收集处理、文件的上传和下载等等,既实现了 CGI 程序的功能,又比 CGI 简单,而且容易学习。由于 ASP 是基于开放设计环境的 Active X 技术,用户可以自己定义和制作组件加入其中,使自己的动态网页具有无限的能力。它还可以利用 ADO (Active Data Object, 微软的一种新的数据访问模型) 方便地访问数据库,能很好地对数据进行处理。

目 录

第一主题 准备工作

第 1 章 目标

- 1.1 网站该放在哪里?3
- 1.2 在公共 Web 服务器上建立网站3
- 1.3 在个人 Web 服务器上建立网站5

第 2 章 准备

- 2.1 决定租用公共 Web 服务器建立自己的站点6
- 2.2 在个人计算机上建立网站7
- 2.3 作好宣传工作7

第二主题 网站和网页的规划

第 3 章 网站规划

- 3.1 确定建立网站的目标13
- 3.2 确定网站的类型13
- 3.3 定义自己的用户14
- 3.4 确定网站的结构15

第 4 章 网页设计常规原则

第 5 章 网页的多媒体设计

- 5.1 多媒体设计概述24
 - 5.1.1 “助手”应用程序25
 - 5.1.2 直接插入多媒体25
 - 5.1.3 采用 Web 和多媒体的优点27
- 5.2 多媒体网页设计原则28

- 5.2.1 交互性与用户控制 28
- 5.2.2 显示大小与下载时间 28
- 5.2.3 缩略图 28
- 5.2.4 提供低带宽备用内容 29
- 5.2.5 提供助手应用程序支持 29
- 5.2.6 提供针对助手应用程序和插件的外部链接 29
- 5.2.7 性能的优化 29

第三主题 HTML

第 6 章 HTML 原理

- 6.1 概述 35
 - 6.1.1 简介 35
 - 6.1.2 HTML 功能 36
 - 6.1.3 使用 HTML 制作网页的过程 36
 - 6.1.4 一个例子 37
- 6.2 HTML 的结构 39
- 6.3 超级链接 40
- 6.4 段落及文字 41
- 6.5 色彩 42
- 6.6 注释 42
- 6.7 图片 42
- 6.8 表 (TABLE) 43
- 6.9 框架 44
- 6.10 列表 44
 - 6.10.1 编号列表 45
 - 6.10.2 符号列表 46

6.10.3 定义列表	46
6.10.4 嵌套列表	47
6.11 表单	47
6.12 加入多媒体	49
6.12.1 加入音频文件	49
6.12.2 加入视频文件	50
6.12.3 使用其他标签插入多媒体	51
6.13 动态 HTML 简介	52

第四主题 网站和网页管理器

第 7 章 Microsoft FrontPage 98

7.1 FrontPage 98 概述	57
7.1.1 简介	57
7.1.2 主要命令列表	58
7.2 FrontPage 98 的主要工具和 Bonus Pack 软件包	59
7.2.1 FrontPage 98 的主要工具	59
7.2.2 Bonus Pack 软件包	59
7.3 FrontPage 98 的安装	60
7.4 FrontPage Explorer 介绍	62
7.5 建立一个新的 Web 站点	66
7.5.1 建立 Web 站点	66
7.5.2 向 Web 站点中添加页面	68
7.6 进行编辑——FrontPage Editor 的 使用	69
7.6.1 打开 FrontPage Editor	69
7.6.2 加入文字	70
7.6.3 改变字体颜色	70
7.6.4 加入图片	70
7.6.5 设定背景图	71
7.6.6 建立与另一网页的链接	72
7.6.7 存储文件	72

7.7 表格、框架和组件	73
7.7.1 使用 FrontPage 建立表格	73
7.7.2 框架的使用	75
7.7.3 FrontPage 组件	77
7.8 交互式(表单)网页的设计与制作	82
7.8.1 单行文本框	83
7.8.2 滚动文本框	83
7.8.3 复选框	84
7.8.4 单选按钮	84
7.8.5 下拉式菜单	85
7.8.6 普通按钮	86
7.9 丰富页面的内容	87
7.9.1 计数器	87
7.9.2 运动文本	88
7.9.3 透明图像	88
7.9.4 Java 小应用程序	89
7.9.5 Plug-in 插件	89
7.9.6 ActiveX 控件	90
7.9.7 VBScript 与 JavaScript	90
7.10 使用模板建立网页	91
7.11 导入已建立好的网站或网页	92
7.11.1 导入整个网站	92
7.11.2 导入网页文件	93
7.12 测试 FrontPage 98 网页	94
7.12.1 测试超级链接	94
7.12.2 检查图片与文字	96
7.13 出版自己的网站和网页	96
7.13.1 使用 FrontPage 的 Web 出版命令	97
7.13.2 使用 Web 出版向导(Web Publishing Wizard)	98
7.14 用 FrontPage 98 建立一个小站	101

7.14.1 网站的结构	101	Dreamweaver	118
7.14.2 创建 Web 站点	102	8.6 利用网页模板建立网页	119
7.14.3 添加页面	102	8.6.1 直接打开模板	119
7.14.4 编辑网页	102	8.6.2 创建一个新模板	120
7.14.5 保存网页	103	8.6.3 修改模板(更改页面属性)	120
7.14.6 使用浏览器观察结果	103	8.7 在页面中添加文本	121
7.14.7 观察 HTML 语言程序代码	104	8.7.1 添加文本	122
7.14.8 发布自己的 Web 站点	104	8.7.2 设定文本格式	122
7.15 FrontPage 98 小技巧	105	8.7.3 创建超级链接和定位点	123
第 8 章 Macromedia Dreamweaver		8.7.4 编辑网页源代码	125
8.1 Dreamweaver 概述	107	8.8 在页面中添加其他内容	126
8.1.1 简介	107	8.8.1 插入图像	126
8.1.2 DREAMWEAVER 特点	108	8.8.2 添加插件	127
8.1.3 主要命令列表	109	8.8.3 添加 Java Applet	127
8.2 Dreamweaver 的安装	110	8.8.4 添加 Active X	128
8.2.1 安装需求	110	8.8.5 添加表格	128
8.2.2 安装 Dreamweaver 程序	110	8.8.6 添加表单	129
8.2.3 Dreamweave 的光盘上的 其他内容	111	8.9 预览你的成果	131
8.3 启动 Dreamweaver	112	8.9.1 配置一个预览浏览器	131
8.4 连接站点, 处理文件	113	第 9 章 HomeSite 4.0	
8.4.1 启动 Site Manager(站点管理器)	113	9.1 HomeSite 4.0 概述	133
8.4.2 加入一个新的本地站点	114	9.1.1 简介	133
8.4.3 在本地站点中加入文件夹	114	9.1.2 主要命令列表	134
8.4.4 在本地站点中加入网页	114	9.2 启动 HomeSite 4.0	135
8.4.5 加入远程站点信息	115	9.3 针对不同浏览器配置 HomeSite	136
8.4.6 上载与下载网页	116	9.3.1 用 Internet Explorer 配置 HomeSite	136
8.5 使用文本编辑器和 Dreamweaver	116	9.3.2 用外部浏览器配置 HomeSite	137
8.5.1 Dreamweaver 和文本编辑器	116	9.4 文件管理	138
8.5.2 使用 Dreamweaver 和 HomeSite	117	9.4.1 打开文件	138
8.5.3 针对其他编辑器配置		9.4.2 只读文件	138
		9.4.3 配置 FTP 服务器	139

9.4.4 与服务器文件一起工作	139
9.5 创建网页	140
9.5.1 创建基本页面	140
9.5.2 添加内容	140
9.5.3 添加超链接	141
9.5.4 添加图像	142
9.5.5 添加水平线	143
9.5.6 在网页中键入中文	143
9.5.7 添加颜色	144
9.5.8 添加表格	144
9.5.9 添加列表	145
9.5.10 添加视频文件	146
9.5.11 添加音频文件	147
9.6 保存网页	148
9.6.1 文件格式	148
9.6.2 保存文件的方式	148
9.6.3 保存文件模板	148
9.7 测试网页	149
9.7.1 拼写检查	149
9.7.2 校验 HTML 文档	149
9.7.3 校验超级链接	149
9.7.4 文档量	150

第 10 章 HotDog 4

10.1 HotDog 4.0 概述	151
10.1.1 简介	151
10.1.2 主要命令列表	152
10.2 安装与启动	152
10.3 网页制作的基本操作	154
10.3.1 建立新文件	154
10.3.2 建立主标题	155
10.3.3 插入水平线	156
10.3.4 加入文字	156

10.3.5 加入图片	157
10.3.6 插入超链接	158
10.3.7 插入 E-mail 链接	160
10.3.8 保存网页	161
10.3.9 设置屏幕刷新频率	162
10.3.10 预览网页	162
10.4 发布网页	162
10.4.1 运用 HotDog Website 管理器	163
10.4.2 使用 Internet 文件管理器	165

第五主题 嵌入式网页编辑器

第 11 章 Netscape Composer

11.1 概述	169
11.1.1 简介	169
11.1.2 主要命令列表	170
11.2 Netscape Communicator 的组成	170
11.3 启动 Netscape Composer	171
11.4 利用网页向导建立网页	172
11.4.1 启动网页向导	172
11.4.2 加入标题	174
11.4.3 加入文字	174
11.4.4 加入链接	174
11.4.5 加入 E-mail	175
11.4.6 改变颜色	175
11.4.7 改变标题符号	175
11.4.8 加入分隔线	175
11.4.9 存储结果	176
11.5 利用网页模板建立页面	176
11.5.1 载入模板	177
11.5.2 修改文字	178
11.5.3 调整文字位置	178
11.5.4 改变图片	178

11.5.5 修改链接	179
11.5.6 增加新的链接	179
11.5.7 删除链接	180
11.5.8 保存页面	180
11.6 使用空白页设计网页	180
11.6.1 加入文字	180
11.6.2 加入图片	181
11.6.3 加入链接	181
11.6.4 改变背景颜色及图案	181
11.6.5 加入水平线	182
11.6.6 加入 E-mail	182
11.6.7 加入动态视频文件	182
11.6.8 加入音频文件	183
11.6.9 保存页面	183
11.7 出版网页	183

第 12 章 FrontPage Express

12.1 概述	185
12.1.1 简介	185
12.1.2 主要命令列表	186
12.2 启动 FrontPage Express	186
12.3 用 FrontPage Express 制作 简单网页	187
12.3.1 建立新网页	187
12.3.2 加入文字	188
12.3.3 改变字体颜色	188
12.3.4 加入图片	188
12.3.5 设定背景图	189
12.3.6 建立与另一网页的链接	190
12.3.7 插入表格	191
12.3.8 插入 WebBot 组件	192
12.3.9 插入表单项	192
12.3.10 存储文件	192

第 13 章 Microsoft Office 97

13.1 概述	194
13.1.1 简介	194
13.2 HTML 格式	194
13.3 在 Word 97 中创建 Web 文档	195
13.3.1 在 Word 中使用“Web 页面向导”创建 Web 页面	196
13.3.2 Word 的网页编辑工具	196
13.3.3 存储 Web 文件	199
13.3.4 浏览编辑的成果	200
13.3.5 将现有的 Word 文件转换成 HTML 文件	200
13.4 在 PowerPoint 97 中创建 Web 文档	200
13.4.1 启动 PowerPoint 和 选择向导	200
13.4.2 在私人主页中插入内容	202
13.4.3 给演示文稿添加超链接	203
13.4.4 添加动作按钮	204
13.4.5 将演示文稿保存为 HTML 文件	205
13.5 在 Excel 97 中创建 Web 文档	207
13.5.1 将 Excel 97 文件另存为一个 HTML 文件	207
13.5.2 将 Excel 97 文件插入到一个 已存在的 HTML 文件中	208
13.6 在 Access 97 中创建 Web 文档	208
13.6.1 用“另存为 导出”命令	209
13.6.2 利用 Web 发布向导	209

附录 HTML 标签和属性说明	211
-----------------------	-----

第一主题

准备工作

抢滩因特网，是一件既令人兴奋、又颇费精力和时间的事情。一旦连接到因特网上，成千上万的网友们就会发现你这位新朋友，就会充满热情地向你发出“你好！”（中文）、“Hello！”（英文）、“Bon jour！”（法文）……等等问候，并真诚地期待与你交换信息。然而，你准备好了吗？你有勇气向他们敞开你的网站大门吗？你肯展示自己的网页吗？

如果你还未做到胸有成竹的话，请认真准备吧。如果你认为准备好了，也请对照本书检查一下，是否准备充分了。你总不会想给网友们留下一个“补丁匠”的形象吧！

●目标

网站放在公共 Web 服务器上还是建在个人 Web 服务器上？在公共 Web 服务器上建立网站的优点和缺点；在个人 Web 服务器上建立网站的优点和缺点。

●准备

在公共 Web 服务器建站的准备（选择 ISP、申请域名、配置软件）；在个人计算机上建站的准备（操作系统、网络应用软件）；站点宣传。

第1章 目标

1.1 网站该放在哪里

这里所称的“网站”是从物理意义上讲的。网站的位置有两种：一是建在公共 Web 服务器上，二是建在个人 Web 服务器上。

公共 Web 服务器一般是由大的信息技术服务公司提供，用于因特网的信息交换的大型设备，这些设备具有高速处理器、海量存储器、宽带宽、高速连入因特网等特点。提供公共 Web 服务器的公司技术力量都比较雄厚，服务也很全面，能为多个用户提供长期周到的服务。因此，公共 Web 服务器不单纯是计算机硬件的概念，它也包含了信息服务的概念。公共 Web 服务器由 ISP 的服务器管理员统一进行管理，用户的许多要求都要通过管理员才能实现。

个人 Web 服务器就比较简单，一台普通的 PC，再安装相应的服务器软件就可以成为个人 Web 服务器。个人 Web 服务器完全由制作者个人控制，可根据自己的设想随时进行改变，具有灵活、高效的特点。个人 Web 服务器的生命期可长可短，可根据具体情况自己决定。要建立个人 Web 服务器有一些基本条件，就是要有一台性能较好的微机，另外还要随时连入 Internet，制作者还要定期进行服务器的维护。

1.2 在公共 Web 服务器上建立网站

1.2.1 优点

- 用户不用再花钱投资硬件设备，不用架设专用通讯线路，不用专人维护。
- 公共 Web 服务器保证一周 7 天，一天 24 小时连入 Internet。
- 公共 Web 服务器保证以高速连入 Internet，便于其它用户高速访问。
- 提供公共 Web 服务器的 ISP 同时也提供主页制作、维护、数据备份等业务。

1.2.2 什么情况下在公共 Web 服务器上建立自己的网站

- 提供公共 Web 服务的 ISP 资信度高, 服务方便。
- ISP 提供的信息量大、素材种类多。
- 公共 Web 服务器访问速度快, 响应及时。
- 发布的内容均为公开性材料, 不涉及内部保密信息。
- 用户网站内容运行时间长, 更改不频繁。
- 用户有足够经济实力租用公共 Web 服务器的空间。

1.2.3 什么情况下不在公共 Web 服务器上建立自己的网站

- 找不到资信度高, 服务方便的 ISP。
- ISP 提供的信息量小、素材种类少。
- 公共 Web 服务器访问速度慢, 响应不及时。
- 发布的内容涉及内部保密信息。
- 用户网站内容运行时间短, 更改频繁。
- 用户没有有足够经济实力租用公共 Web 服务器的空间。

1.2.4 在公共 Web 服务器上建立自己网站的几种方式

目前服务商主要为客户提供下列建站方式:

① 虚拟主机服务

服务商在其所有的性能先进的服务器上划分 20M ~ 30M 的空间供用户建立自己的 Web 站点; 为用户在该服务器上免费开设帐号; 提供数据备份系统; 还可帮用户申请域名。租用这些服务器空间的价格有些以年计, 有些按月计, 年租用价格从几百到几千元不等。用户的 Web 站点的内容, 可以先自行在本地设计建立好, 然后用 Ftp 工具上载到公共 Web 服务器。用户也可委托服务商代为开发主页, 开发费用一般为 100 ~ 200 元/页。公司建立主页多采用这种方式。

② 免费个人主页空间服务

现在一些大的 ISP 都提供免费个人主页空间, 空间大小一般为 2M 左右。在这里存放自己的主页, 你不能给自己的主页申请域名, 而要用该 ISP 的域名。

③ 一些企业网或高校校园网的网络中心也提供主页空间服务, 这些网络中心的收费要比商业性 ISP 便宜很多。