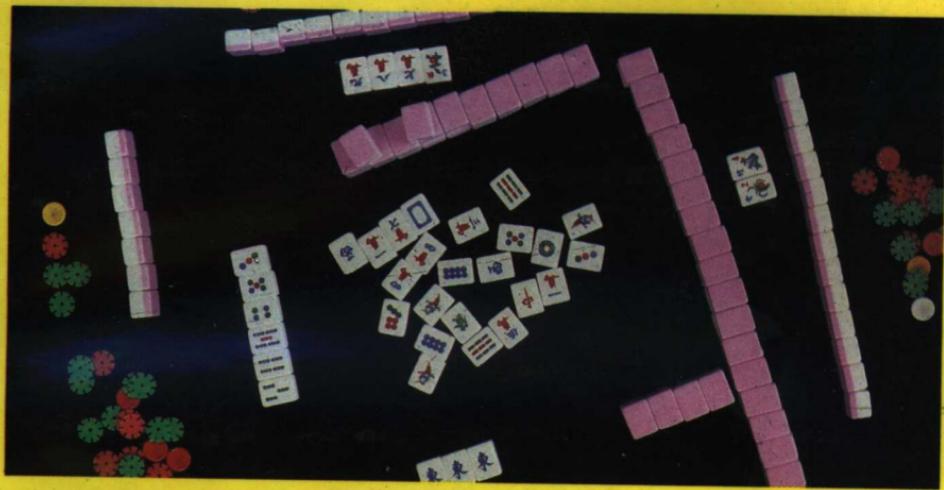


• WUHUABAMEN



五花八门

——麻将牌娱乐法

● 刘炳超著
● 中国文联出版公司



五 花 八 门

——麻将牌娱乐法

刘炳超 编

中国文联出版社

(京)新登字172号

五花八门
——麻将牌娱乐法
刘炳超 著

*

中国文史出版社出版、发行

(北京农展馆南里10号)

宏达印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

*

787×1092毫米 32开本 1.75印张 2插页 36千字

1989年7月第1版 1995年3月北京第5次印刷

印数：48751—52550册

*

ISBN7-5059-0792-1/J·229 定价：2.50元

11325

前　　言——

麻将牌又称“麻雀牌”，简称“雀牌”。据专家考证，麻将牌是由清代的马吊牌演变而来，马吊牌的前身则是明代的叶子戏。

麻将是一种供四人同时游戏的工具，打法多变，是一种文明活动。它不但受到我国人民的喜爱，而且受到世界各国人民的青睐，目前欧美各国的麻将之风，并不亚于发源地——中国。

打麻将是一种引人入胜的智力活动，能够锻炼人的观察、分析、记忆和判断能力，既富于趣味性，又富于科学性和艺术性。节假日和闲暇之时，一家老少，亲朋好友围坐一桌，打着麻将，无拘无束地谈古论今，说说笑笑，未尝不是一种极大的乐趣。打麻将和下棋、打桥牌一样，凡事须适度，更不可用麻将赌博。

我国幅员辽阔，各地有不同的风俗民情，麻将牌的打法也有种种不同。为了使更多的人掌握这项游戏，并迅速提高游艺技术，作者积三十余年经验，并参照各地特点，取其精华及合理之处，撰写此书，以飨读者。

打麻将和下棋打桥牌一样，可以说“易学难精”，希望广大读者边实践边总结，不断提高打牌水平，使祖国文化遗产中的这朵小花开得更加绚丽多彩，内容更加充实生色。

目 录

前 言

结构组成	1
定番标准	7
计分法	23
附加牌的使用	27
布牌、开局和留尾	29
正常打法举例	33
制订战略方针	40
战术的运用	43
养成良好的牌风	52

结构组成

一、打麻将牌所用的工具是麻将牌和骰(tóu)子。

麻将牌一般用化学原料(塑料、有机玻璃等)或用骨面镶嵌竹背而制成。每张牌大小轻重相同，呈长方体状，其中一个大面刻上符号，有的牌刻工精细，美观大方，每张牌本身就是一件小雕刻艺术品。

麻将牌由基本牌136张，骰子2个和附加牌若干张组成。

基本牌是由“筒”(又称“饼”)，“条”(又称“索”或“梭”)，“万”，和“子”(又称“风”和“元”)组成。一共四类。(或把“子”分为“风”和“元”共五类)。每一张牌同样的都有4张，共计136张。它们的形状和名称如下：

(1) 筒牌

形状	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
名称	一筒	二筒	三筒	四筒	五筒	六筒	七筒	八筒	九筒	十筒	十一筒	十二筒

(2) 条牌

形状	一 条	二 条	三 条	四 条	五 条	六 条	七 条	八 条	九 条
名称	一 条	二 条	三 条	四 条	五 条	六 条	七 条	八 条	九 条

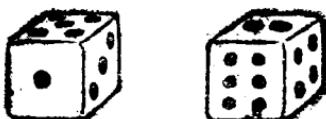
(3) 万牌

形状	一 萬	二 萬	三 萬	四 萬	五 萬	六 萬	七 萬	八 萬	九 萬
名称	一 萬	二 萬	三 萬	四 萬	五 萬	六 萬	七 萬	八 萬	九 萬

(4) 子牌 (风牌和元牌)

形状	東	南	西	北	形状	中	發	
名称	東风	南风	西风	北风	名称	红 中	綠 发	白 极

每副麻将牌还有两个“骰(tóu)子”(又叫“色”[shǎi]子)，大小重量相同，多为骨质。呈立方体状，六个面分别刻着一至六不同的圆点，形状如下图，



以上这136张基本牌和两个骰子是打麻将牌必不可少的工具。

为了增加兴趣，有的牌还增加一些附加牌，如“春、夏、秋、冬”、“梅、兰、竹、菊”，“百搭”也叫“听用”，“鼠”“猫”“元宝”“财神”等等。它们的形状如下：



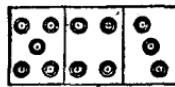
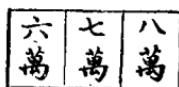
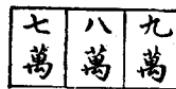
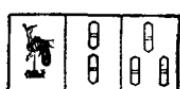
选购麻将牌，除要求刻工精细、美观大方和结实耐用之外，还要根据不同年龄的人选购不同型号的牌。麻将牌分一号、二号、三号、四号和五号五种类型，一号体积最大，五号最小。中老年人适合选购一号或二号，少年和妇女适合选用四号或五号，一般情况选用三号牌就可以了。若考虑音响和轻重，应选用空心塑料牌，若考虑坚固耐久，可选用骨头或化学牌。

二、打牌时怎样组合牌

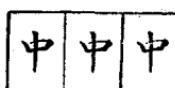
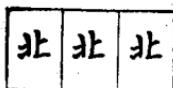
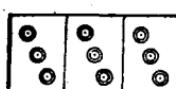
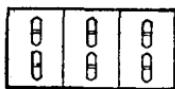
打牌时，每人手中十三张牌，需先将牌经过一定组合，来争取赢牌。

组合要求：每三张牌可按习惯的规定组成为一“组”，每把牌赢牌时要求有四个“组”（每一“组”不是“系”就是“谱”），和一对“麻将”。三张牌若按整数顺序（如1、2、3；

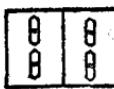
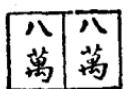
2、3、4；3、4、5；4、5、6；5、6、7；6、7、8；7、8、9）组合为一组叫做“系”（或称“副”），如下图：



五张牌完全相同组成一组，则称为“谱”（又称“碰”或“壳”），如下图：



一对“麻将”必须是基本牌里相同的两张，如下图：



打牌中，谁最先组成四组一对，谁就是这一把牌的胜者。如手中的13张牌已组合成下图形状：



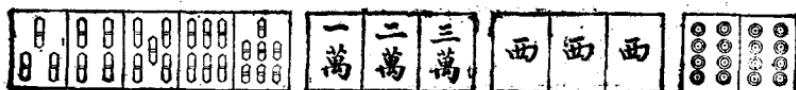
这副牌组合到这种程度，叫做“挺牌”或称“挺头”。如果来了东风或绿发，就最后组合成功，就算赢（又称“和 [chá] 牌”）了。这最后的一张牌（东风或绿发）不管是谁打出来，或自己摸来都行。

又如下图：



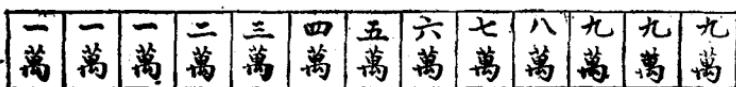
这副牌只缺“八万”，如果来了“八万”就算赢了。

又如下图：



这副牌能赢“二条”、“五条”、“八条”三张。来了二、五、八条里的任何一张就算赢了。

又如下图：



这副牌如果来了任何一张“万”子，都可以赢，情况如下：

①如果来了一、四、七“万”中的一万，则：



(麻将)



(来牌)

②如果来了二、五、八“万”中的二万，则：



(麻将)



(来牌)

③如果来了三、六、九“万”中的三万，则：



(麻将)



(来牌)

定番标准

前面介绍的谁先用14张牌组成“四组一对”就赢，是打麻将最常见的一般赢牌标准。但这136牌在打牌过程中组合成“四组一对”的情况非常错综复杂千变万化。此外，人们根据多年经验还积累了一些其他特殊的组合情况，它们的成功率较低难度较大，但它们能多得分数提高人们的乐趣，所以人们除去规定前面提到的一般赢牌标准外，还规定了一些其他的特殊赢牌标准并且用“番”为单位来表示达标的难易程度。用“番”可以便利计算分数，用“分”可以表示胜负的多少。

麻将牌每局输赢有多有少，难度越大得分越高，也越引人入胜。根据组牌情况，人们习惯上作了一些规定，制定出“一番”、“二番”至“十番”、“二十番”等不同标准，不达标准不准赢牌。而赢牌的最低标准，却没有硬性规定，四位打牌人可根据自己的爱好、习惯和技术水平，来灵活掌握。一般情况以“五番”为最低标准，初学者可定为“三番”，水平较高者以“七番”比较合适。

麻将牌的定番标准，尽管我国各地因习惯不同而有差异，但基本方针是一致的，难度越大计番越高，得分也越多。下面谈一谈麻将牌的各种定番标准：

一、一番

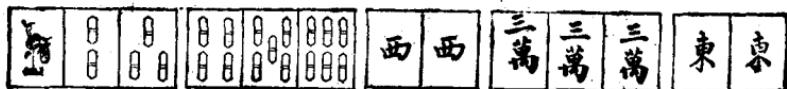
1. 门前清：就是自己的门前没有放倒的牌。打牌中既没有“吃”牌，也没有“碰”牌，同时也没有“杠”（暗杠有时除外）。不管最后一张牌是取之于人或自摸，如赢牌时具备上述三个条件的，叫门前清。

2. 平和：就是赢一个“系”的前后两张，俗称“一担挑”。它所要求的条件，是在四组一对的牌局中，只有三个“系”和一对“将”，而没有“谱”。如下面一副牌：



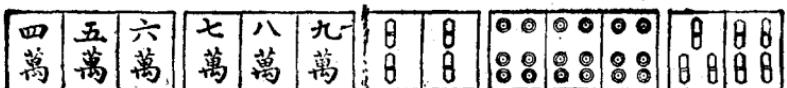
这副牌中，赢六万或九万，这种牌型赢时称“平和”。

3. 缺门：全副牌只有“筒”“条”“万”三门的任意两门和“子”，任缺一门，如下图：



这副牌缺“筒”一门，如赢“东风”或“西风”（如果它们不是令风或门风时），就算一番。

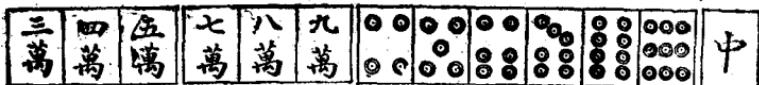
4. 无“子”：全副牌只有“筒”“条”“万”三门组成，无“子”，如下图：



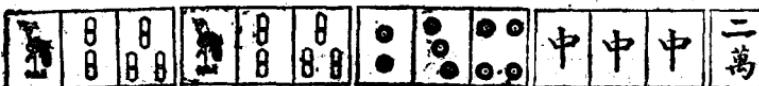
这副牌缺“子”（“风”和“元”）。赢“二条”或“五条”则

算一番。

5. 连六：一门中有两“系”连成一个六位连续整数的牌，赢了也是一番。如下列的牌有一个“连六”，这牌赢“中”便有一番。



6. 一般高：如赢牌时有一门中同样的“两系”，叫一般高。如下列的牌：



7. 老少系：同一门牌中的“老系”（789）（又称“老副”）和“少系”（123）（又称“小副”），如下列的牌有两组“老少系”，每个“老少系”，都有一番，这牌赢“五万”。



8. 独“幺”：麻将牌各门的一、九和每一个“子”

都统称为“幺”。每局牌只有一个幺者，赢了以后称“独幺”，计一番。如下面这局牌，赢了“八筒”，因只一个“幺”（一筒）就有一番。



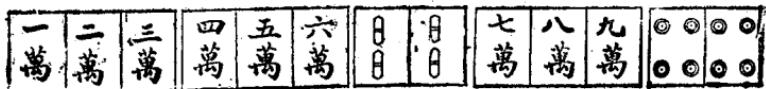
9. 二五八将：各门的二、五、八是各门的骨干牌，在组牌中有时起着关键的作用，同时又不容易得到，所以用二五八的牌作麻将定为一番。下面的牌如赢了“四万”或“七万”，麻将“五筒”就是“五将”有一番。



10. 二五八赢：最后一张赢牌是各门的二、五、八者，也定为一番。如下面的牌：

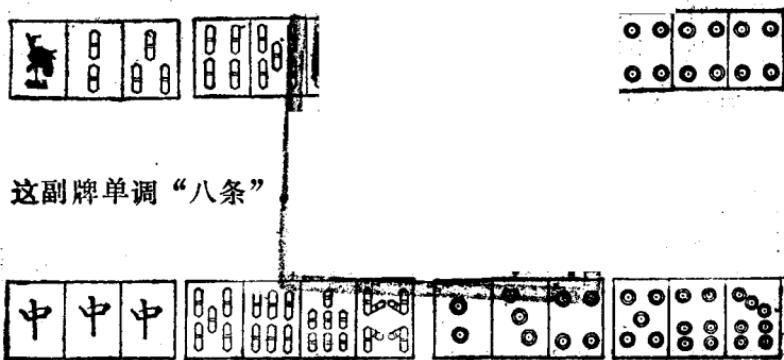


这局牌来了“五条”或“八条”就赢了，计一番。又如：



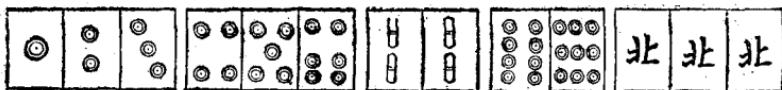
这副牌来了“二条”为二五八赢，计一番。来了“四筒”则不是二五八赢，但有二将，所以也计一番。

11. 调将（又称调单）：全副牌四组已组合成功，唯独缺一对麻将，剩一单张，需再来同样一个单张，才有了麻将，才能赢牌，这种情况称调将，定为一番。如下图：



这副牌如来“五条”或“八条”，也是调将（有的地区约定调将只能赢一张牌，上例不算调将）。

12. 边三、七：打牌时如最后一张赢牌是少系的三，或老系的七，叫赢的是“边张”（边三、七），定为一番。如下图：



这副牌赢“七筒”就有一番。又如：



这副牌赢“三条”时，就有一番。

13. 卡张（又称“砍”）：一系中缺中间一张牌，赢这张牌时称为“卡张”，也定为一番。如下图：



这副牌卡“六筒”。如赢了“六筒”就有一番。

14. 令风：打麻将牌常以打四圈为一局，第一圈叫“东风圈”，第二圈叫“南风圈”，第三叫“西风圈”，第四圈叫“北风圈”。打牌时按东南西北为顺序，每一圈都有一个和该圈对应的风叫“令风”，“令风”规定为一番。如打第一圈时此圈为东风令，不管谁有一谱“东风”，赢了都有一番。

15. 门风：打麻将时四个人按顺序轮流做庄，除令风外，按照不同人做庄的位置，每人还有各人自己的门风。门风