



最新网页制作工具书系
Zuixin Wangye Zhizuo Gongju Shuxi

网页超链

HTML4.0

快速教程

南俊杰 朱理森 编著



海洋出版社

前 言

因特网是目前最为热门的话题之一，它对整个社会产生了巨大的冲击。人们通过上网，将自己和整个世界连在一起；网络的媒体作用也日益显露出来，人们通过它获取信息、发布信息、与人交流等。制作和发布主页，人们形象地称之为“网上安家”，已经成为一种宣传自己的重要手段，许多公司和个人纷纷制作和发布了自己的主页。

作为一名网民，谁不希望使自己的主页更有特色、更引人注目呢？“工欲善其事，必先利其器”，为了制作出好的网页，必须掌握一些最新的网页制作工具。为了使大家学习和掌握最新的网页制作工具，我们组织编写了这套“最新网页制作工具书系”。

本丛书共分五册，包括《网页织梦——Dreamweaver 3.0 快速教程》、《网页飞花——Fireworks 3.0 快速教程》、《网页烁光——Flash 4.0 快速教程》、《网页天王——FrontPage 2000 快速教程》、《网页超链——HTML 4.0 快速教程》。

本丛书在编写时，力求简洁明快、深入浅出；同时结合大量实例，步步引导。读者通过阅读本书，能够快速上手，掌握这些工具，并制作出精美的网页。

本丛书还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

- ☞ 注意——提醒你可能出现的问题和易犯的错误，以及如何避免，让你少一些傻眼的时刻和求救的烦恼。
- 💡 提示——提示你一些可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使你可深可浅，收放自如。
- 🔧 技巧——指点你一些捷径，透露给你一些高招，让你事半功倍，技高一筹。
- 🎨 试一试——精心设计的各种操作练习，你只要照猫画虎，试一下，就能在你的电脑上展现出书中出现的美妙画面。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书将陆续面市。我们本着严谨、求实的态度进行创作，以高品位、高质量为目标。我们期望得到读者更多的意见和指正，督促我们全力改进，不断提高。

“最新网页制作工具书系”编委会

2000年4月于北京

目 录

第1章 HTML 简介	1
1.1 World Wide Web 简介	1
1.2 HTML 4.0 简介	2
1.2.1 国际化	2
1.2.2 增强访问能力	2
1.2.3 高级表格	3
1.2.4 复合文档	3
1.2.5 样式表单	3
1.2.6 客户端小程序	3
1.2.7 框架结构	4
1.2.8 新元素列表	4
1.3 HTML 文件的格式	5
1.4 编写 HTML 代码的工具	7
1.5 几个有用的小技巧	9
1.5.1 设置“文件夹选项”显示文件扩展名	9
1.5.2 更改“文件夹选项”直接打开 HTML 文件	10
1.6 本章小结	12
第2章 建立简单的 HTML 文件	13
2.1 编辑第一个 HTML 文件	13
2.2 HTML 概述	15
2.3 HTML 文件的基本标识	16
2.3.1 HTML 文件的标识	17
2.3.2 文档标头标志	17
2.3.3 段落标志	18
2.3.4 行中断标识	19
2.3.5 章节标题设定标志	20
2.3.6 原样显示文本的标识	21
2.3.7 特殊字符的显示	22
2.4 本章小结	24
第3章 HTML 文件中的链接	25
3.1 URI 简介	25
3.2 HTML 文件中的链接标识	26
3.3 HTML 文件中的链接	30
3.3.1 在同一个文件中建立链接	30

3.3.2 在不同的文件中建立链接.....	32
3.4 本地链接和网络链接.....	36
3.4.1 本地链接.....	36
3.4.2 网络链接.....	37
3.5 本章小结.....	38
第4章 HTML 文件结构.....	39
4.1 HTML 文件的基本结构.....	39
4.2 头元素.....	40
4.2.1 BASE.....	40
4.2.2 ISINDEX.....	42
4.2.3 LINK.....	42
4.2.4 META.....	44
4.2.5 SCRIPT.....	47
4.2.6 STYLE.....	48
4.2.7 TITLE.....	48
4.3 <BODY>标记里的属性.....	49
4.3.1 左留白(leftmargin)和上留白(topmargin).....	50
4.3.2 背景(background)图片.....	51
4.3.3 背景颜色(bgcolor).....	52
4.3.4 文本(text)颜色.....	52
4.3.5 超级链接的颜色.....	52
4.3.6 范例.....	53
4.4 字体设计.....	54
4.4.1 标题字体(Header).....	54
4.4.2 标记.....	55
4.4.3 客户端字体()示例.....	56
4.4.4 物理字体(Physical Style).....	57
4.4.5 逻辑字体(Logical Style).....	58
4.5 水平线.....	59
4.6 本章小结.....	61
第5章 图像.....	62
5.1 图像概述.....	62
5.1.1 内联图像.....	62
5.1.2 GIF 和 JPEG 有什么不同.....	62
5.2 在 HTML 中使用图像.....	63
5.2.1 插入图像的基本方法.....	63
5.2.2 标记的语法和属性.....	64
5.3 在 HTML 中深入使用图像.....	64
5.3.1 设定图像的大小(height, width).....	64

5.3.2 图片的简短说明 (alt)	65
5.3.3 图像的边框 (border)	66
5.3.4 图像与文字混排 (align)	68
5.3.5 图像与文本的间距 (hspacing, vspace)	72
5.4 用图像建立超链接	74
5.5 设计网页时使用图像的注意事项	75
5.6 本章小结	75
第6章 建立列表	76
6.1 有序列表	76
6.2 无序列表	79
6.3 自定义列表	81
6.4 菜单列表	82
6.5 目录列表	82
6.6 有关列表的其他属性	83
6.6.1 列表的嵌套	83
6.6.2 在列表中建立链接	85
6.7 本章小结	86
第7章 表格	87
7.1 表格的构成及属性	87
7.1.1 表头、表行、表元	87
7.1.2 表格的边框	88
7.1.3 表格尺寸设置	92
7.1.4 背景色和背景图片	93
7.1.5 表元间隙与空白设定	94
7.2 表格的语法总结	95
7.2.1 TABLE 标记	95
7.2.2 TR 标记	95
7.2.3 TH 标记	96
7.3 更复杂的表格	96
7.3.1 跨多行、多列的表元	96
7.3.2 横竖线	98
7.3.3 圆角表格	99
7.4 对齐方式和布局	100
7.4.1 表格内文字的对齐	100
7.4.2 表格在页面中的对齐	101
7.5 含有超链接的表格	102
7.6 本章小结	103

第 8 章 样式表	104
8.1 样式表简介	104
8.2 样式规则	105
8.2.1 样式规则的组成	105
8.2.2 将样式规则加入 HTML 文档	105
8.3 基本语法	109
8.3.1 规则	109
8.3.2 声明	110
8.3.3 组合、继承和注解	110
8.3.4 伪类和伪元素	110
8.3.5 层叠顺序	111
8.4 CSS 属性	112
8.4.1 字体属性	112
8.4.2 颜色及背景属性	116
8.4.3 文本属性	119
8.4.4 方框属性	123
8.4.5 分类属性	132
8.4.6 单位	134
8.5 本章小结	136
第 9 章 表单	137
9.1 表单初步	137
9.2 FORM 标记	139
9.2.1 语法和属性	139
9.2.2 举例说明	140
9.3 INPUT 标记	142
9.3.1 语法与属性	142
9.3.2 NAME 属性	143
9.3.3 TYPE 属性	144
9.4 BUTTON 标记	151
9.4.1 语法和属性	151
9.4.2 绝对强大的 BUTTON 标记	151
9.5 SELECT 标记和 OPTION 标记	157
9.5.1 语法和属性	157
9.5.2 举例	158
9.6 TEXTAREA 标记	160
9.6.1 语法和属性	160
9.6.2 使用方法	161
9.7 LABEL 标记	163
9.7.1 语法和属性	163

9.7.2 使用方法.....	164
9.8 本章小结.....	167
第 10 章 JavaScript 简介.....	168
10.1 什么是 JavaScript.....	168
10.1.1 JavaScript 的特点.....	168
10.1.2 JavaScript 和 Java 的区别.....	169
10.2 JavaScript 基本数据结构.....	170
10.2.1 JavaScript 代码的加入.....	170
10.2.2 基本数据类型.....	171
10.2.3 表达式和运算符.....	173
10.2.4 范例.....	174
10.3 JavaScript 程序构成.....	175
10.3.1 程序控制流.....	175
10.3.2 函数.....	176
10.3.3 事件驱动及事件处理.....	177
10.3.4 范例.....	178
10.4 基于对象的 JavaScript 语言.....	180
10.4.1 对象的基础知识.....	181
10.4.2 常用对象的属性和方法.....	183
10.4.3 范例.....	185
10.5 创建新对象.....	187
10.5.1 对象的定义.....	188
10.5.2 创建对象实例.....	188
10.5.3 对象方法的使用.....	188
10.5.4 JavaScript 中的数组.....	189
10.5.5 范例.....	191
10.6 使用内部对象系统.....	193
10.6.1 浏览器对象层次及其主要作用.....	194
10.6.2 文档对象功能及其作用.....	194
10.6.3 范例.....	196
10.7 本章小结.....	197

第 1 章 HTML 简介

WWW 是一个包含各类信息的网络。作为网页的编程语言, HTML 文件是以 ASCII 格式存储的。因此, 用一个文本编辑器就能编写网页, 如果用微软自带的记事本, 设置一下可能使用起来也很方便。

1.1 World Wide Web 简介

WWW 的全称为 World Wide Web, 即全球广域网(万维网), 是一个包含各类信息的无限网络。在 WWW 的世界里, URI (Universal Resource Identifier) 资源标识、HTML (HyperText Markup Language) 扮演着不可或缺的角色。

HTML 语言首先由当时在欧洲粒子物理研究所(CERN)工作的 Tim Berners-Lee 提出。随后, 由美国国家计算机安全协会(NCSA)推出的 Mosaic 浏览器(the Mosaic browser)将 HTML 语言推广并得到越来越多用户的接受。

在 20 世纪 90 年代, 伴随着网络与各种网页(web)的爆炸式的发展, HTML 语言也显示出勃勃生机。在初期, HTML 语言得到各种各样的改进和拓展。对于 HTML, 商家和网页制作人员都遵循这些标准, 这对于写出像说明书这一类东西提供了条件。

1995 年 9 月, 由 IETF (Internet Engineering Task Force) 支持完成的 HTML2.0 被推出, 由此可以对到 1994 年末形成的一些惯例进行规范。这些 HTML 规范的可贵之处在于他们并不在意这些标准的讨论从未取得过一致, 而是致力于吸收接纳广泛的新特性。尽管后来对于它的执行标准的协商从来没有取得过一致意见, 但是它仍然提供了可采纳的大致范围。

许多人同意这样一种观点, 就是 HTML 文档应该在不同的浏览器和操作平台之间都表现良好。人们希望只设计一种文档的版本, 就可以被所有的人看懂。如果不是这样, 网络这个无国界的东西就会成为一个混乱不堪、充满风险的地方, 从而最终对于所有加入到其中的人来说, 价值大打折扣。

W3C 组织 (World Wide Web Consortium) 经过一年左右的实践努力在 1997 年初推出新版本 HTML 3.2。他们在 HTML3.2 中做了许多重要的改动。它在不同的浏览器和工作平台上都能正常工作。较好的协同工作能力是使软件提供商有信心开发更高级、多样的版本。

网络先驱们也在这么做, 每一个 HTML 的版本都试图能够反映各个行业的需求以及满足不同人群的需要, 以使他们投资在网络上面的时间和精力不会白白付之东流, 也不至于让刚刚设计出来的网页仅过几天由于标准改变而不能再用。

在最近的两三年内, 技术人员通过对 HTML 风格、结构、嵌入对象等的扩充, 提供了更加完善的使用功能, 发展到现在的 HTML 4.0。更重要的是, 该版本的推出使得不同语言写出的文件都能够较容易地翻译成国际通用的语言, 大大加快了网络及自身的

发展速度。这些基本上都是由专门的公司来完成的。对于 HTML 的发展迈出重要一步的是国际标准化组织和国际电工委员会 (ISO/IEC) 制定的 10646 号文件字符集标准。

现在的 HTML 语言已经能够支持不同代码的文件, 优化了文本到语音的转化功能, 提供较为安全准确的链接方式等。Web 群落的发展网络成员各种能力技巧的多元化使得许多潜在技术的发挥显得越来越重要。HTML 的发展使得达到物理极限的用户在制作 web 页面时更能得心应手。HTML 4.0 更是提供了一些能够满足用户的强大功能: 增强了版面设计功能、提供图像转换时更加简单模式、提供 FORM 的多种用途、提供长文本和 HTML 的链接功能等。

利用 HTML, 用户不再仅沉浸在毗邻社区的祝福之中, 他更能在不同结构、风格的 HTML 文件中获得新知。

1.2 HTML 4.0 简介

HTML 4.0 将原先的 HTML 语言扩展到一些全新的领域, 例如样式表单、Script 语言、框架结构、内嵌对象、对于从右至左书写的文本以及多方向文字的支持、丰富的表格以及增强的表单功能和赋予残疾人使用网络的能力。

1.2.1 国际化

HTML 4.0 是在许多对各国语言有研究的专家帮助下设计的, 因此文档可以使用任何一种语言编写, 并且可以方便地传送到世界的每一个角落。这项事物由专门从事 HTML 多国语言设置的机构完成。新的 HTML 4.0 规范由于吸纳了“ISO/IEC:10646”标准作为字符设置从而标志着 HTML 语言迈出了重要的一步。这个标准专门处理由于使用不同语言所造成的显示错误问题、文字方向问题、标点符号问题以及其他的语言问题。

HTML 4.0 现在在一个文档中提供了对于多种多样人类语言的广泛支持。这就允许一些有特殊需求的行业更有效地工作, 例如搜索引擎、高质量打印、文本声音之间的转换等。

HTML 4.0 吸收了 Universal Character Set (通用字符设置) 作为自己的字符设置系统。在先前的版本中, HTML 一直拘泥于单一的“ISO 8859.1”标准, 这种标准仅仅能够处理一些西欧的语言。通用字符设置是一种单字符控制, 有些类似于 Unicode 2.0。它几乎能够涵盖世界上所有的语言。在 HTML 4.0 中, “LANG”和“DIR”是两个新的属性, 它们可以作用于几乎所有的元素。这些属性允许设计者在文档中直接设定文本的语言和解码。<BDO>元素允许设计者在编写一些从右至左书写的文本 (例如希伯来语) 时能够覆盖原有的规则。

HTML 4.0 同时也提供了许多新的字符实体, 令设计者能够方便地加入数学符号、拉丁字母以及其他特殊的字符 (详见附录的字符实体列表)。

1.2.2 增强访问能力

由于使用网络的人不计其数, 在这个网络群体发展的过程中其成员是多种多样的, 他们具有不同的能力和技巧。但是不管如何, 让他们各取所需是最至关重要的问题。HTML 4.0 已经发展成为一种能够让那些有客观条件限制的人也能共享网页的技术。

HTML 4.0 强调的是将文档的结构与显示效果分开,只有这样做,我们才能够得到更好的兼容性。当仅仅把 HTML 作为文档结构使用时,文档就可以适应许多不同的浏览器环境,同时在各种有大字体、特殊颜色、语音综合以及盲文反馈阅读器的环境下都能够应付自如。于是这种可贵的兼容性就允许那些盲人、视觉障碍患者、色盲用户以及有认知障碍的患者使用网络,也就是把网络之门向全世界的残疾人打开。

1.2.3 高级表格

HTML 4.0 极大地扩展了原先 HTML 3.2 的表格功能。设计者现在可以对表格的结构与显示效果有更大的控制能力。定义行、列更灵活多样。新的<THEAD>、<TFOOT>以及<TBODY>元素允许浏览器显示静态的题注和脚注,赋予表格更好的访问能力。

不过需要提醒读者注意的是,如果你的 HTML 文档全部依靠表格来格式化,那么可能会遇到一些意想不到的兼容问题。

1.2.4 复合文档

HTML 4.0 现在提供了一个标准的嵌入通用媒体对象和应用程序的工具。<ELEMENT>元素以及古老的和<APPLET>元素提供了一个可以在文档中包含图片、视频、使用数学公式、专业应用程序以及其他对象的工具。它也允许设计者指定一种可替换的显示内容以保证那些不支持这些对象的浏览器能够正确地显示信息。

1.2.5 样式表单

HTML 4.0 加入了与样式表单的关联。样式表单大大简化了 HTML 标记并且把 HTML 从呈现显示能力的责任中解放出来。他们同时赋予了用户对于文档外观的控制能力,例如字体信息、对齐方式以及颜色等样式。

通过使用新的“ID”,“CLASS”,以及“STYLE”属性能够允许将样式作用于指定的元素或者元素组群。样式表单的定义方式是灵活多样的,可以在 HTML 文档内定义,也可以调用外部的样式表单文件。

在原先的 HTML 3.2 中包含了许多控制显示样式的元素和属性,例如、“align”、“color”等,出于兼容性的考虑,HTML 4.0 并没有完全删除这些内容,而是将其保留下来。无论如何,既然样式表单已经能够提供更为强大的显示控制工具,这些过时的元素和属性终将被完全废除,并被样式表单替代,当然这只是将来的事。

1.2.6 客户端小程序

HTML 4.0 推出了新的属性支持客户端程序。通过使用 Script 程序,设计者可以建立动态的网页并且利用 HTML 作为建立网络程序的方法。新的工具提供了在 HTML 文档中嵌入 Script 程序的方法,这些程序完全使用独立的 Script 程序语言编制。

<SCRIPT>元素现在包含了指定 Script 程序语言类型、嵌入外部程序和区分程序执行的属性。同时,一些新的事件属性也被加入来调用 Script 程序的执行。比如,点击一个元素、按下一个键、把鼠标移动到一个元素上面或者改变一个表单控件的值时,都可以激活一个小程序。

<NOSCRIPT>也是一个 HTML 4.0 的新元素。它提供了当浏览器禁止运行客户端程序，或者不支持客户端程序时，显示替换文字。

1.2.7 框架结构

框架结构允许设计者在一个窗口中展现多个独立的文档。当前 HTML 4.0 使用的框架结构模型与 Netscape 最初提出的“Flawed Frames Model”没有什么变化。

1.2.8 新元素列表

在表 1-1 中所列出的就是 HTML 4.0 推出的新元素。

表 1-1 HTML 4.0 的新元素

| 元素名称 | 全 称 | 解 释 |
|----------|--------------------------|-----------------|
| ABBR | Abbreviation | 缩写 |
| ACRONYM | Acronym | 首字母缩略词 |
| BDO | Bidi override | 文本方向覆盖 |
| BUTTON | Button | 按钮 |
| COL | Table column | 表格列 |
| COLGROUP | Table column group | 表格列组 |
| DEL | Deleted text | 删除的文本 |
| FIELDSET | Form control group | 表单控制组 |
| FRAME | Frame | 框架 |
| FRAMESET | Frameset | 框架设置 |
| IFAME | inline frame | 行内框架 |
| INS | Inserted text | 插入的文本 |
| LABEL | Label | 标签 |
| LEGEND | Fieldset caption | 域设置标题 |
| NOFRAMES | Frames alternate content | 替换框架结构的内容 |
| NOSCRIPT | Script alternate content | 替换 Script 程序的内容 |
| OBJECT | Object | 对象 |
| OPTGROUP | Option group | 选择组 |
| SPAN | Generic inline container | 通用行内容器 |
| TBODY | Table body | 表格主体 |
| TFOOT | Table foot | 表格脚注 |
| THEAD | Table head | 表格题注 |

1.3 HTML 文件的格式

进入 Internet 世界,看到最多的就是 Web 页(网页)。毫不夸张地讲,网页无所不在。这是有原因的。其中一个原因是:Web 页很漂亮。例如图 1-1 所示。



图 1-1 漂亮的 Web 页示例

美丽的 Web 页面是用 HTML 语言编出来的。用 HTML 语言编写的东西叫 HTML 文件。HTML 文件是以 ASCII 格式存储的文件,也就是说储存在 HTML 文件里的东西全是字符。

相信自己眼睛的朋友可能会嘀咕,不对呀,明明看到了图片。不错,浏览器解释后显示的 HTML 文件的确有图片。不光有图片,还有声音、动画等等。要不然 Web 页怎么漂亮得起来?但要明确的是,HTML 文件只是把这些组织起来。那一幅“后花园”的图并不是用 HTML 画出来的。HTML 文件里的各种各样的控制符,这些控制符浏览器能够理解(也有不能理解的时候,那一般都是因为浏览器版本太低,需要升级),是浏览器把这些本是文本的文件显示成图文并茂的 Web 页。

必须要强调的是:万万不可以设想在“网页上画图”!下面以图 1-2 所示的网页为例。

使用微软 IE 的用户在网页上单击鼠标右键,弹出快捷菜单,如图 1-3 所示。选“查看源文件”,可以看到 HTML 源代码,如图 1-4 所示。

如图 1-4 所示的就是在记事本里看到的网页源文件,这就是 HTML 文件。纯文本文件的扩展名是*.txt,HTML 文件的扩展名是*.htm 或者是*.html。也许这是这两种文件唯一的区别。实际上,把纯文本文件扩展名*.txt 改为*.htm 或*.html,纯文本文件就变成了 HTML 文件,当在资源管理器里双击该文件时,浏览器就会跳出来解释了。



1.4 编写 HTML 代码的工具

编写 HTML 代码，一个简单的文本编辑器就够了。微软 Windows 用户用 Windows 自带的记事本（Notepad）写 HTML 代码是很方便的。市面上流行的文本编辑器有 UltraEdit，EditPlus++ 等。它们都可以直接编辑 HTML 文件。EditPlus++ 还提供 ftp 上传的功能。这些东西在各大软件下载区都很容易找到。

UltraEdit 编辑器是一个比较优秀的文本或网页编辑器。它能用不同的颜色显示 HTML 文件中的不同内容,在编辑窗口中很容易区分哪些是 HTML 文件中的标志或属性,哪些是普通文本。如图 1-5 所示。



记事本不提供直接存为 HTML 文件的功能。所以保存文件的时候要注意保存类型选为“所有文件 (*.*)”，并且把文件扩展名写成*.htm 或*.html，比如 test .htm，如图 1-6 所示。

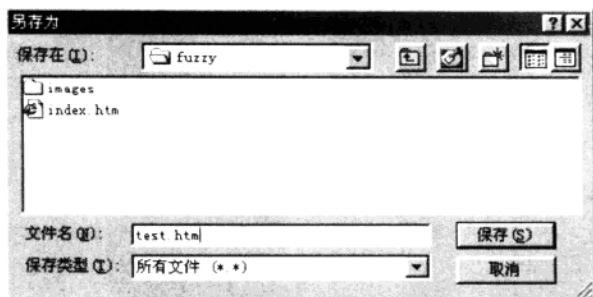


图 1-6 保存为 HTML 文件

如果不小心把文件保存为*.txt 文件，也可以通过更改扩展名的办法补救。比如不小心把文件 test.htm 保存成 test.txt，就可以在“我的电脑”里，选中文件 test.txt，如图 1-7 所示，把鼠标放在该文件图标上，单击右键，选“重命名”。



图 1-7 改扩展名之前

改完扩展名后回车，会出现一个重命名警告窗口，如图 1-8 所示，选“是”就可以了。

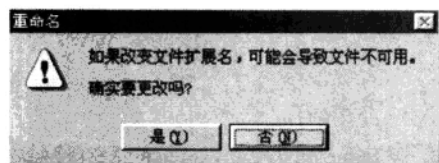


图 1-8 重命名警告窗口

看到文件图标变成下图的样子就行了。



图 1-9 改扩展名之后

1.5 几个有用的小技巧

这几个小技巧，确切地说，是 Windows 的使用技巧，是很有用的。同时这也是编写 HTML 时经常遇到的问题。小问题不解决是要影响学习热情的。解决了这些小问题对理解 HTML 文件的格式会很有好处。

1.5.1 设置“文件夹选项”显示文件扩展名

如果看不到文件的扩展名，那最好设置一下。



图 1-10 看不到文件的扩展名

设置的方法如下：

(1) 在“资源管理器”或“我的电脑”窗口中，单击“查看 | 文件夹选项”菜单项。将出现查看文件夹对话框，如图 1-11 所示。

(2) 单击“查看”标签，把“隐藏已知文件扩展名”选项勾掉。如图 1-12 所示。

(3) 单击“确定”按钮。

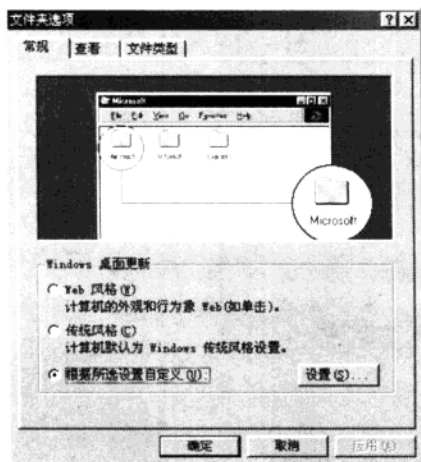


图 1-11 文件夹选项对话框

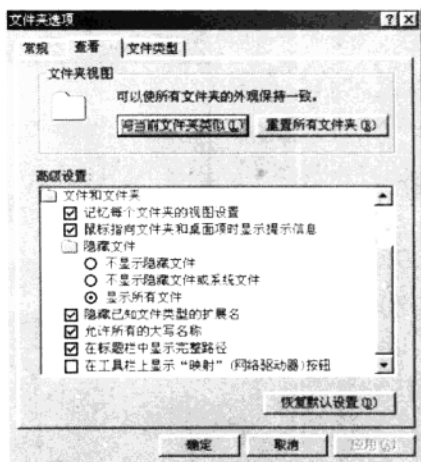


图 1-12 勾掉“隐藏已知文件扩展名”

1.5.2 更改“文件夹选项”直接打开 HTML 文件

功能比较强的文本编辑器，如 UltraEdit，EditPlus++等，可以直接打开 HTML 文件。方法是（以 Windows 98 操作系统为例）将鼠标放在要打开的 HTML 文件上，单击右键，弹出快捷菜单，如图 1-13 所示。

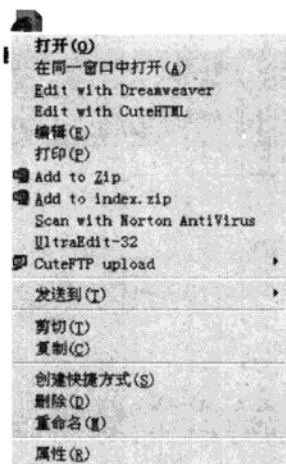


图 1-13 弹出的右键菜单