

3~5岁



快乐成长列车

3~5岁成长方案



爸爸妈妈，
帮我出主意吧！

- 该书作者为美国著名的儿童教育专家、教授，几十年潜心研究儿童心理
- 畅销美国的儿童教育图书

Marilyn Segal [美] 著 王佐良 译
山东科学技术出版社 www.lkj.com.cn



快乐成长列车

3~5岁成长方案

Marilyn Segal [美] 著 王佐良 译



山东科学技术出版社

快乐成长列车·3~5岁成长方案

[美]玛丽琳·西格尔博士 著

王佐良 译

出版者:山东科学技术出版社

地址:济南市玉函路16号

邮编:250002 电话:(0531)2065109

网址:www.lkj.com.cn

电子邮件:sdkj@jnpublish.sd.cninfo.net

发行者:山东科学技术出版社

地址:济南市玉函路16号

邮编:250002 电话:(0531)2020432

印刷者:山东新华印刷厂德州厂

地址:德州市新华路155号

邮编:253006 电话:(0534)2621303

开本:850mm×1168mm 1/32

印张:9.75

字数:194千

版次:2001年9月第1版第1次印刷

ISBN 7-5331-2735-8

N·50

定价:19.00元

前 言

三岁的拉切尔和一个朋友一起度过下午。要在平时，拉切尔会指使她的朋友做这做那，会要求朋友按照她的方式做事。拉切尔的爸爸决定进行干预，他坚决地对拉切尔说：“我要你规矩点！”“我是规规矩矩的。”拉切尔反驳说，可她还是照样欺负朋友。

三到五岁的孩子都像拉切尔那样掌管着自己的游戏。无论是给伙伴派任务，在泥巴和水里探宝，或是在客厅里表演远征，他们的游戏都是自己创造的，也是独特的。游戏的目的是

为了玩得开心，游戏的成果是培育了身心和社交能力。

本书记述了学龄前儿童游戏的行为，是对在不同场合做游戏的儿童进行了三年的观察之后写成的，目的是要描述儿童游戏的多样性和



丰富性，并建议父母通过各种方式支持儿童做游戏，以促进孩子的发育。

本书分为六个部分：用心游戏、运动性游戏、科学家在行动、游戏学校、和朋友一起游戏、游戏方法。在每一章的末尾，我们列出了对父母的建议和帮助孩子游戏的主意，这些想法和主意都是其他父母曾经尝试过的，并且是成功的。

本书并不是一本必须从头到尾阅读的书，你可以翻到目录这一页，找出你感兴趣的题目来阅读。当你读到章节末尾的建议时，找找那些你和孩子都喜欢的主意。要考虑你自己的兴趣，也要考虑孩子的兴趣。记住，快乐是有感染力的，和你的孩子在一起度过美好的时光，不仅是你的责任，同时也是对你的报偿。

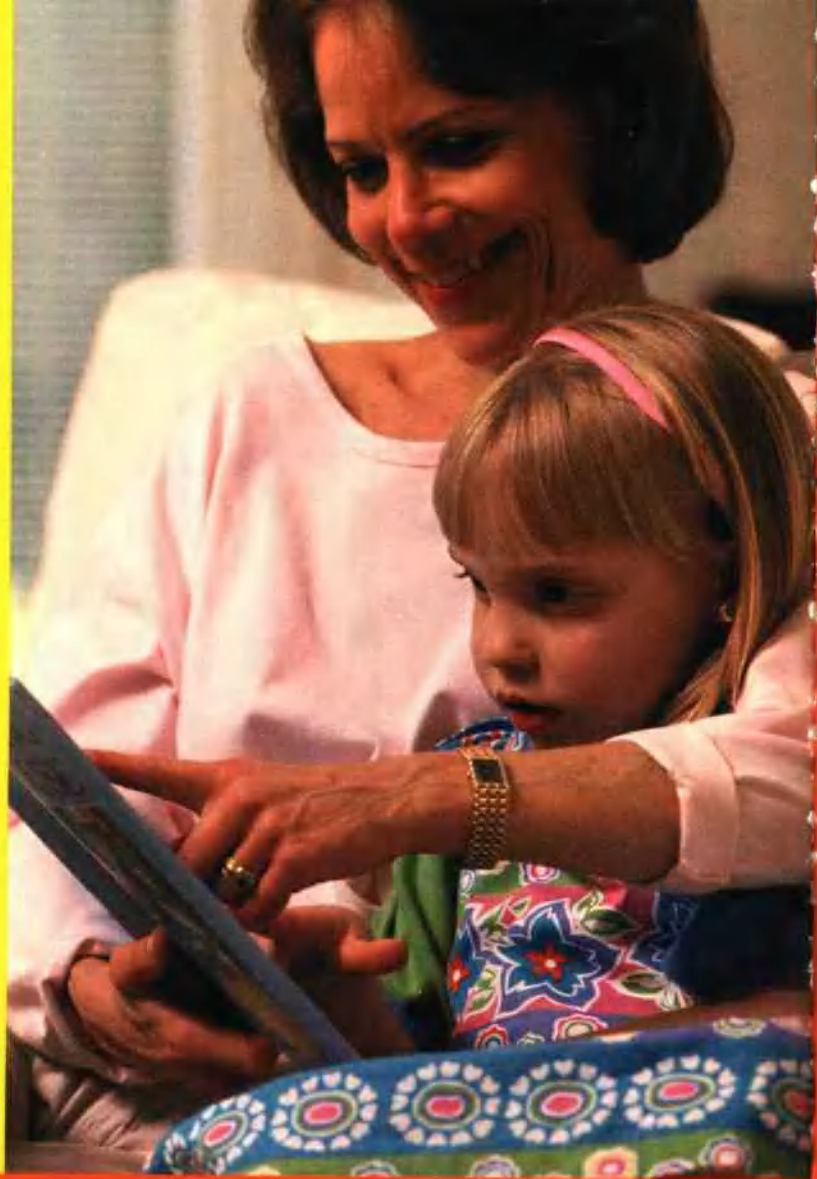


BABY

快乐成长列车



3~5岁成长方案



目 录

第一部分 用心游戏

第一章 关于世界的问题	6
遥远的地方	7
假想的地方	10
遥不可及的地方	11
对父母的建议	15
锦囊妙计	21
第二章 现在是什么，过去是什么，将来会怎样	22
过去是什么	23
这儿和现在	24
展望未来	25
未来年代	28
对父母的建议	33
锦囊妙计	35
第三章 有关生命的话题	39
出生	40
成长	46
死亡	49



对父母的建议·····	54
锦囊妙计·····	56

第二部分 运动性游戏

第四章 锻炼性的游戏·····	61
散步和跑步·····	63
跳跃和攀登·····	65
投掷和抓握·····	67
体操技能·····	68
对父母的建议·····	70
锦囊妙计·····	72
第五章 游戏·····	74
竞争性游戏·····	75
团体游戏·····	78
协作性游戏·····	79
把竞争性游戏变成协作性游戏·····	82
对父母的建议·····	84
锦囊妙计·····	85
第六章 尝试新的体育活动·····	90
团体体育活动·····	92



个人体育活动·····	93
力量和速度的实验·····	95
对父母的建议·····	97
锦囊妙计·····	99

第三部分 科学家在行动

第七章 探索·····	105
感觉性游戏·····	107
共性和差异·····	109
喜欢的和讨厌的·····	111
对父母的建议·····	112
锦囊妙计·····	115
第八章 转变·····	118
拆卸·····	120
拼装·····	122
对父母的建议·····	126
锦囊妙计·····	128
第九章 博物学家·····	129
动物·····	130
植物·····	132



采集.....	133
对父母的建议.....	136
锦囊妙计.....	138

第四部分 游戏学校

第十章 词语游戏	145
认字母和单词	147
解释信息	149
写字母和单词	152
用计算机读和写	152
对父母的建议	156
第十一章 讲故事	162
听故事	162
孩子讲的故事	165
编外故事员	169
对父母的建议	171
锦囊妙计	176
第十二章 数字	177
数数	178
测量	182



用计算机教数学·····	184
对父母的建议·····	185
锦囊妙计·····	188

第五部分 和朋友一起游戏

第十三章 想象中的和看不见的朋友·····	193
假想的朋友·····	195
从平等的朋友到超级朋友·····	196
看不见的朋友·····	200
对父母的建议·····	203
锦囊妙计·····	207

第十四章 亲密的朋友·····	208
平等的朋友·····	209
与朋友的冲突·····	213
失去朋友·····	216
成年朋友·····	217
对父母的建议·····	219
锦囊妙计·····	222

第十五章 和一个团组一起游戏·····	223
争取加入·····	223

培养社会交往的风格·····	225
玩游戏·····	229
对父母的建议·····	231
锦囊妙计·····	236

第六部分 游戏方法

第十六章 假扮的游戏·····	241
家庭演出·····	243
愿望可以成真·····	248
权力和保护·····	250
权力游戏·····	252
对父母的建议·····	257
锦囊妙计·····	261
第十七章 创造性的游戏·····	262
涂抹、素描和绘画·····	264
描述性的绘画·····	267
艺术家脱颖而出·····	270
三维结构·····	273
创作音乐和扮演节目·····	278
计算机游戏·····	279
对父母的建议·····	281

锦囊妙计.....	285
第十八章 游戏的选择.....	287
与年龄有关的差异.....	288
与性别有关的差异.....	291
个性差异.....	292
对父母的建议.....	297

第一部分

用心游戏







怎么会的呢

太阳在晚上落山了，
她把天空涂得色彩斑斓，
可当月亮在早晨离开时，
却不声不响就溜走了。
怎么会的呢？

当树叶厌倦了绿色，
它们像女王一样流光溢彩。
可当花儿枯萎凋零，
却都变成淡淡的棕色。
怎么会的呢？

当奶奶年轻时，她的头发金灿灿，
她年纪大了，头发就变成银白。
爷爷过去总是一头红发，
可他年纪一大，却什么也没留下，
怎么会的呢？

——M. 西格尔

拉切尔已经三岁了，是个好唠叨、好奇心很强的孩子，她的问题没完没了。“有时候她的问题很傻，有时候又很简单，不过也有的时候连我都回答不了。”拉切尔的姐姐杰妮弗说。下面是杰妮弗列出来的问题：

