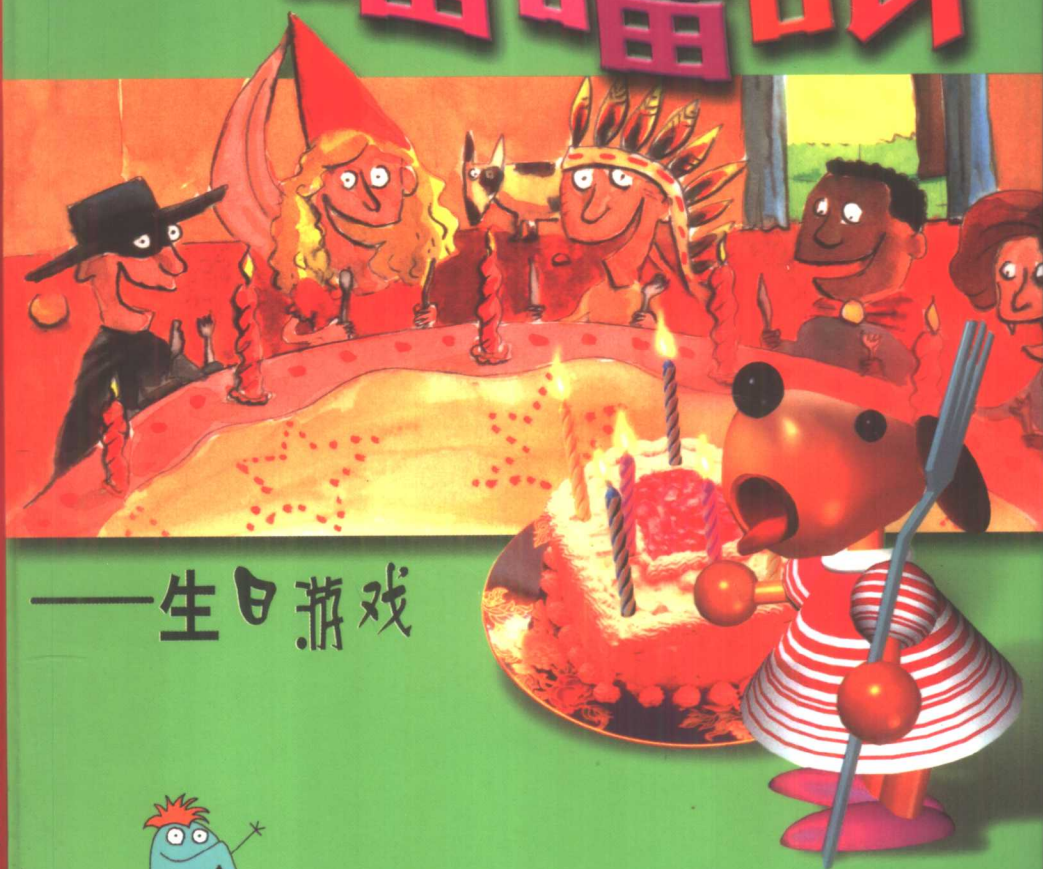


〔法〕伊莎贝尔·贝特朗 著

陈惠儿 编译

小狗 喵喵叫



——生日游戏



少年儿童出版社

游戏...



11/08/08

目录

活动计划	5	擅长出小点子	7
今天是你的生日	6	许多游戏	8

准备庆祝



邀请

1、2、3……想一想,邀请几个朋友	10
是你发邀请	11
邀请信格式	12
拼板邀请信	13
邀请信例子	14

庆祝地点

在室内或者在室外庆祝你的生日	16
美好的节日从这里开始	17
非常专业的装饰方法	18

点心

坐着或者站着	20
蛋糕万岁	21
巧克力蛋糕	22
令人惊讶的胡萝卜蛋糕	23
冰冻巴旦杏仁蛋糕	24
古怪的栗子蛋糕	25
好甜啊	26
咸点	28
饮料	29
准备多少饮料	30



游戏及组织的方案



让游戏更有趣的小点子

啪嗒	32
小礼物	33
受罚游戏	34

开场游戏

灵活的蛇	35
------	----

人堆	36
雕塑	37
摄影留念	38
会动的地毯	39
模仿名字	40
病猫	41
电流	42



滑稽的令人兴奋的游戏

洋葱排队	43
沙丁鱼	44
鼻子推橙子	45
球爆了	46
小火车	47
快乐的熊	48
刺客	49
神秘的电影	50
要吃糖,先吃线	51
奇怪的弹药	52
射击能手	53
双簧	54
一团糟	55
穿鞋比赛	56
贪吃的狼	57
过河	58
穿时髦衣服	59
连体双胞胎	60
守夜人,请坐下	61
决斗	62
木头猫	63
大使	64
驴尾巴	65
寻宝	66

组词	68
土豆接力赛	69
海上英雄	70
苹果船	71
彩色陶罐	72
送水工	74
端咖啡比赛	75
动物赛跑	76
其他竞赛	77
抓帽子	78

比较安静的游戏

没有头,只有脚	79
变一变	80
做帽子比赛	81
神秘的盒子	82
妈妈,你猜	83
找颜色	84
1 分钟即兴表演	85
疯子说疯话	86
酋长	87
咸面团	88
1 分钟塑像	89
传球	90
不许动	91
小狗喵喵叫	92
传木环	93

目录

活动计划	5	擅长出小点子	7
今天是你的生日	6	许多游戏	8

准备庆祝



邀请

1、2、3……想一想,邀请几个朋友	10
是你发邀请	11
邀请信格式	12
拼板邀请信	13
邀请信例子	14

庆祝地点

在室内或者在室外庆祝你的生日	16
美好的节日从这里开始	17
非常专业的装饰方法	18

点心

坐着或者站着	20
蛋糕万岁	21
巧克力蛋糕	22
令人惊讶的胡萝卜蛋糕	23
冰冻巴旦杏仁蛋糕	24
古怪的栗子蛋糕	25
好甜啊	26
咸点	28
饮料	29
准备多少饮料	30



游戏及组织的方案



让游戏更有趣的小点子

啪嗒	32
小礼物	33
受罚游戏	34

开场游戏

灵活的蛇	35
------	----

人堆	36
雕塑	37
摄影留念	38
会动的地毯	39
模仿名字	40
病猫	41
电流	42



滑稽的令人兴奋的游戏

洋葱排队	43
沙丁鱼	44
鼻子推橙子	45
球爆了	46
小火车	47
快乐的熊	48
刺客	49
神秘的电影	50
要吃糖,先吃线	51
奇怪的弹药	52
射击能手	53
双簧	54
一团糟	55
穿鞋比赛	56
贪吃的狼	57
过河	58
穿时髦衣服	59
连体双胞胎	60
守夜人,请坐下	61
决斗	62
木头猫	63
大使	64
驴尾巴	65
寻宝	66

组词

土豆接力赛	68
海上英雄	69
苹果船	70
彩色陶罐	71
送水工	72
端咖啡比赛	74
动物赛跑	75
其他竞赛	76
抓帽子	77
	78

比较安静的游戏

没有头,只有脚	79
变一变	80
做帽子比赛	81
神秘的盒子	82
妈妈,你猜	83
找颜色	84
1 分钟即兴表演	85
疯子说疯话	86
酋长	87
咸面团	88
1 分钟塑像	89
传球	90
不许动	91
小狗喵喵叫	92
传木环	93

开始！



游戏编写
伊莎贝尔·贝特朗

绘图
克莱芒·乌贝尔利



开场白



本书是为你准备的，目的是让你与你喜欢的朋友们一起庆祝你的生日。假如需要，你可以请你的父母、姐姐和比你大一点的朋友帮忙……

生日快乐！

所有的游戏，男孩女孩都可以玩。





·确定日期

提前 20 天

·确定邀请名单

小诀窍 第 10 页

提前 20~15 天

·确定生日主题

小点子 第 6~7 页

提前 20~15 天

·准备和寄邀请信

写邀请信 第 11 页
格式 第 12~15 页

提前 15 天

·确定点心和菜单

小点子和制作方法 第 20~29 页

提前 10 天

·买东西

数量 第 30 页

提前 7~2 天

(装饰品及点心)

·再请一次

没有回信的朋友

提前 4 天

·准备节目

游戏 第 31~93 页

提前 3 天

(游戏及组织方法)

小礼物 第 33 页

受罚游戏 第 34 页

·游戏的设计

及其准备

提前 1 天

·确定游戏场地

总体组织

并装饰

第 16 页

提前 1 天

·准备点心

(蛋糕、饮料,包括准备桌子)

第 20~29 页

提前 1 天或当天

·活跃气氛或由一个

游戏主持人来活跃气氛



当天

·感谢朋友们——

摄影留念 第 38 页

当天~3 天后

今天是你的生日

如果你没有时间也不想绞尽脑汁，请参照本书中的游戏活动组织一次简单而成功的生日聚会！



如果你有时间并且想给自己留下深刻印象，请选一个主题作为你的节目主线。然后根据这条主线选择游戏、小礼物，准备生日蛋糕、邀请信及装饰庆祝场所……

另外有一些生日蛋糕制作的方法，请参阅第 21~25 页。



擅长出小点子

帽子!(每人带1顶帽子)



动物

印第安人和牛仔



马戏(小丑、魔术师、驯兽者、猛兽、杂耍演员)



间谍和侦探

城堡
(骑士、公主、诗人、
仙女……)



海盗



外星人

周游世界



泼水节(室外)

投掷

恐怖

(巫婆、妖怪、鬼、
吸血鬼……)



许多游戏

预先列一张你想与朋友们一起做的游戏表。

开场游戏能使你的客人们马上活跃起来(第 35~42 页)。

滑稽的、令人兴奋的游戏都是很热闹的,可以活跃气氛(第 43~78 页)。

也有一些比较安静的游戏,可以在庆祝结束、朋友即将离去时做(第 79~93 页)。



根据下列标记选择游戏:

与第 7 页相对应的游戏都用一个小图章上的内容来表示。

做间谍和
侦探游戏
棒极了!



室内游戏



室外游戏



生日前需要准备的游戏



参加游戏的人数



游戏主持人



准备庆祝



1、2、3……想一想,邀请几个朋友



邀请几个朋友?

由于场地问题,不要邀请整个班级!(除非你住在一座城堡里或者你可能去租借一个大厅。)

唉!通常要节约开支。那么,邀请几个朋友呢?比较聪明的做法是:你的蛋糕上要插几支蜡烛就请几个朋友!

哪一天?几点?多长时间?

最多三四个小时。比如星期三和星期六下午,14点至17点。



是你发邀请



参照第 12~15 页提供的格式，自己制作邀请信。看一下第 12 页，哪些是不该忘记写上的。

小诀窍：

用粗呢子或土豆做成图章。

彩色图文、小黏纸、移画印花法……

绘制一个很简单的图形(苹果、鱼、郁金香、帽子……)，将邀请信内容写上，复印几份，然后沿着图像的边线剪开。

如果你有电脑，用电脑软件提供的图像来点缀你的邀请信，并打印出来。



“脚印”邀请信是这样制作的：在你的一只球鞋底上涂上水粉画颜料，把它当作图章在纸上盖个章。

做间谍和
侦探游戏
棒极了！

分发邀请信应提前两周。假如你通过邮局寄信，请选择一些漂亮的邮票！

邀请信格式

参照以下格式制作自己的邀请信。



生日前 4 天, 给那些没确认的朋友
打个电话, 看看他们是否会来!

拼板邀请信

填写完毕后,把你画好的邀请信复印几份,
一块一块剪好,然后放进信封里。

请你参加我的 生日聚会	姓名:
日期: 时间:	地址:
生日主题:	在 日前确认 你是否光临