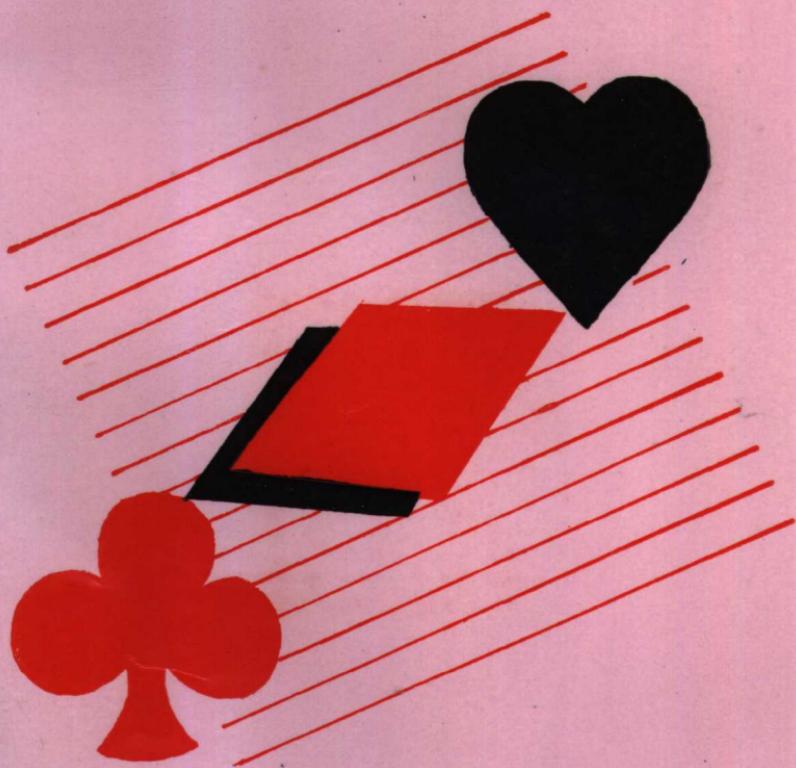


桥牌战术 奇局分析

特伦斯·里斯著 晓晨、晓琪译



蜀蓉棋艺出版社

桥 牌 战 术 剖 析

特伦斯·里斯 著

晓 晨 晓琪 译

乔友 校订

商务印书馆出版

责任编辑: 徐文惠

封面设计: 鄢和曦

版式设计: 徐文惠

校 对: 陶 媛

桥 牌 战 术 剖 析

特伦斯·里斯 著 晓晨等 译

易学棋谱出版社出版

四川省新华书店发行

成都青龙巷 9 号 (邮编: 610031)

成都教育印刷厂印刷

787×1092毫米 32开本 6印张 135 千字

1991年1月第1版 1991年1月第1次印刷

印数: 1—20,000册

ISBN7—80548—287—X/G·288

定价 (复膜): 2.20元

前　　言

大多数的桥牌书都是为两种人写的：一种是想提高牌技术水平的新手；一种是虽然热衷于桥牌，但并不参加正式比赛的牌手。他们几乎想要看到他们所知道的所有作家写的新书。

大卫·柏德和我这一次是想给那些打了多年桥牌，但对某些基本概念模糊不清的中等水平牌手写一本书。这些人再下一点功夫，桥牌水平将有较大的提高。因此，这本书不能算是教科书，只可以起着更上一层楼的作用。

特伦斯·里斯

目 录

第一部分 站在起跑线上

第 一 章	有将定约的计划	(2)
第 二 章	飞牌	(5)
第 三 章	建立明手长套	(14)
第 四 章	明手将吃	(21)
第 五 章	无将定约的计划	(26)
第 六 章	无将定约的首攻	(33)
第 七 章	有将定约的首攻	(39)
第 八 章	从首攻中分析、推理	(50)
第 九 章	信号	(57)

第二部分 全速前进

第 十 章	剥光打法	(66)
第 十一 章	解封	(73)
第 十二 章	避开打法	(79)
第 十三 章	保持联通	(84)
第 十四 章	交叉将吃打法	(92)
第 十五 章	投入打法	(94)
第 十六 章	将牌升级	(102)
第 十七 章	明手主打	(109)

第十八章 建立和破坏进张 (113)

第三部分 胜利到达终点

- 第十九章 将牌控制 (124)
- 第二十章 限制性选择原理 (129)
- 第二十一章 假牌 (133)
- 第二十二章 将牌围剿 (143)
- 第二十三章 去顶打法 (151)
- 第二十四章 剪刀妙招 (157)
- 第二十五章 简单挤牌 (1) (161)
- 第二十六章 简单挤牌 (2) (170)
- 第二十七章 其他类型的挤牌 (178)

第一部分

站在起跑线上

第一章 有将定约的计划

在桥牌比赛中，明手摊牌一刹那间，总是令人兴奋而又紧张。防守方要从他们的角度来看明手的牌。首攻好不好？根据叫牌来看明手的牌是强，还是弱？同时，作为庄家，你就要苦心计划你的打牌路线。看一下你如何完成下面这个 6 ♠ 定约吧！西首攻一张将牌。

		♠ A 7 2 ♥ K 3 ♦ K 9 7 6 2 ♣ A J 3	
♠ 6 4 ♥ Q 8 5 4 ♦ Q 10 5 ♣ 10 8 6 5	北 西 南	♦ 8 5 ♥ J 9 6 2 ♦ A J 8 4 ♣ Q 9 2	
	—	♠ K Q J 10 9 3 ♦ A 10 7 ♦ 3 ♣ K 7 4	
南	西	北	东
1 ♠	—	2 ♦	—
3 ♠	—	4 N T	—
5 ♦	—	6 ♠	—
—	—	—	—

算一算长将牌这手牌（南家）的失张。♥失张可以用明手将牌将吃，♦上有一个失张，在♣上可能也有一个失张。但在♠上飞牌成功或者发现♦ A 正好在有利的位置上，让你把♣失张垫在♦ K 上，你的失张就会减少一个。因此，定约的成功似

乎取决于两飞一中的飞牌上。

还有别的机会吗？有！你可以树立起明手的◇套来垫牌。在手中赢进将牌首攻后立即出◇。◇K被A吃住后，东回一张将牌，明手赢进，并用手上的大将牌将吃◇。出♥至明手♥K，再出一张◇，手上大将吃。好极啦！两个防家都跟了。你兑现♥A后，用明手将牌将吃一张♥，再用手将牌将吃◇。你现在可用♣A进入明手，去兑现已建立好的◇赢张，以垫去手上的♣失张。

注意，立刻出◇是非常重要的。如果你先吊了第二轮将牌，那么，就没有进张来兑现已建立好的◇赢墩了。

让我们再看另一个满贯定约，它与第一副有相似之处。你将如何对付这个7♥定约？

♠ 8 5	♦ 9 4
♥ J 9 3	♥ 8 7 4 2
♦ A J 9 7 2	♦ Q 10 6 3
♣ A Q J	♣ 8 5 3
♠ Q J 10 6 3	北
♥ 6	西
♦ 8 4	东
♣ K 9 7 4 2	南
♠ A K 7 2	
♥ A K Q 10 5	
♦ K 5	
♣ 10 6	

南	西	北	东
		1 ◇	—
2 ♥	—	3 ♥	—
3 ♠	—	4 ♣	—
4 N T	—	5 ♥	—
7 ♥	—	—	—

南家对前途充满了信心，叫到了 7♥。西首攻♦Q。与打每一副有将定约一样，你第一步是计算长将牌这手牌的失张。你有两个♦失张，但可以用明手的大将牌将吃。在♣上也有一个失张，但你可以在♣上进行飞牌或者可能建立好明手的♦套来垫牌。那么最好的打法是什么？

赢进♦攻牌后，兑现另一张大♦，并用9将吃一张♦。现在打♦K、A，再出第三轮♦。东跟3，此时你用A将吃。不幸的是西家告缺。如果♦是3—3分配的话，你本可以肃清将牌，拿到所有的赢墩。

现在你需要在♣上上飞牌成功。由于在♣上可以垫去一个失张，因此不必将吃第四张♣了。在第一轮♣飞成功后，吊四轮将牌，再飞♣，你的第二个♦失张就垫在♣A上了。

我们看到的这两副牌都包括了有将定约打法的三个要素：明手将吃、飞牌和建立长套赢墩。在接下来的三章中，我们将更详细地探索这三方面的技巧。

本章测验题

西		东	
♠ A K 6		♠ 10 8 3	
♥ A K Q 10 7 3		♥ J 9	
♦ 3		♦ A Q 8 5 2	
♣ 9 5 4		♣ A K J	
南	西	北	东
			1♦
—	2♥	—	3♦
—	3♥	—	4♣
—	4♦	—	4 N T
—	5♥	—	6♥
—	—	—	—

你叫到了一个很好的♥满贯。北首攻♣ 2，你计划一下怎样做庄？

测验题答案

第一步不必去冒险飞♣。以♣ A 赢进首攻后，用 ♠ A 回手。现在飞♦——这样比打南有♦ K × × 或♦ K × 好一些。如果飞牌失败，仍有建立起长♦套的机会来垫别的失张。用 ♥ J 和 ♥ 9 作为两次将吃♦的进张。如果♦是 4 — 3 分配，你就可 以肃清将牌，用 ♠ K 进入明手，把一张♠和一张♣垫在♦ A 8 上。如果♦分配不好，你再去飞♣。

第二章 飞 牌

打桥牌的新手都热衷于飞牌，他们认为这样可以凭空拿到一个额外赢墩。但是专家们对于飞牌却不是那么入迷，他们更注意避免盲目地去飞牌。不过，这并不是总可以这样打的，重要的是要知道对于常见的联手牌张如何正确处理。你可能常常会遇到这些牌：

(1) ♣ A J 9 (2) ♥ A Q 9 (3) ♦ K 10 9

♣ 7 4 3

♥ 6 5 3

♦ 8 6 2

在第一种牌型中，你先用♣ 9 深飞。如果这样就逼出 Q 或 K 来，那么继续用♣ J 飞牌可能会成功。如果西手中有 Q 10、K 10 或 K Q 10，你都可以得到两个赢墩。

在第二种情况下，如果西有 K，你总可以得到两个赢墩。

因此，第一轮先用 9 试飞，看一下效果。这样当西有 J 10 而东有 K 的话也可得到两墩牌。

联手的 \diamond 为第三种情况时，你先用 $\diamond 10$ 飞。如果这张牌被 J 或 Q 吃去了，你在下一轮再用 $\diamond 9$ 飞。重要的是要认识到在第二轮时用 9 飞远比出 K 好。当西持有 Q 或 J 时，第一轮飞牌就不会吃亏。这显然比打西只有特定的一张牌—— A 要好得多。

下面这副牌中包含着若干个飞牌结构，庄家在这副牌上打得十分漂亮。

$\spadesuit Q\ 7\ 2$		
$\heartsuit 9\ 7\ 4$		
$\diamond A\ J\ 10$		
$\clubsuit A\ K\ 4\ 2$		
$\spadesuit 8\ 5$	北	$\spadesuit K\ 6\ 4$
$\heartsuit K\ 10\ 6\ 5\ 2$	西	$\heartsuit J\ 8\ 3$
$\diamond K\ 9\ 5\ 3\ 2$	东	$\diamond Q\ 8\ 4$
$\clubsuit 6$	南	$\clubsuit 10\ 9\ 7\ 5$
$\spadesuit A\ J\ 10\ 9\ 3$		
$\heartsuit A\ Q$		
$\diamond 7\ 6$		
$\clubsuit Q\ J\ 8\ 3$		

对 6 \spadesuit 定约西首攻单张 \clubsuit 。值得注意的是，我们说庄家打得很不错而不是说他们叫得不错。庄家用明手的 A 赢进，这样可以飞将牌了。由于打一张小将牌到 J，出牌权就会留在他手上，这样就没有满意的进张去再飞牌。因此，从桌上打 $\spadesuit Q$ ，东家盖上 K 后，庄家 A 赢进，肃清防守方的将牌。

现在，他打一张小 \diamond ，用明手的 J 飞牌，东的 Q 吃进后回 $\heartsuit 4$ 。我们的庄家出 $\heartsuit A$ ，拒绝 \heartsuit 的飞牌，然后打一张 \diamond 到 10。当第二轮 \diamond 飞牌成功后，他就可以把 \heartsuit 失张垫在 \diamond 上，完成定约。

为什么庄家宁愿第二次飞 \diamond 而不飞 \heartsuit 呢？正象我们在前面例子中看到的，持有K 10 9时，第二次 \diamond 飞牌可估计到成功率要比一半的机会大些。因此，第二次 \diamond 飞中的机会大于飞中 \heartsuit K的机会。

你经常是用大牌开始飞牌。在飞牌之前，你应该先问一下自己，如果这张大牌被盖吃了，你是否会吃亏。下面这些是经常见到的牌张分配：

(1) \heartsuit A Q 7 6 2 (2) \diamond A 10 7 5 (3) ♠ K 10 9 7 2

\heartsuit J 5 3

\diamond Q J 4 2

♦ J 6 4

在例(1)中，你出 \heartsuit J总是要吃亏的。而当西有K x或单张K时，你会损失一墩。最好的打法要因你在这个套上需要几墩牌而定。意在拿五墩，你必须打小 \heartsuit 到Q，希望西是 \heartsuit K x。拿四墩牌的安全打法是先兑现 \heartsuit A，当东有单张K的话，你就占便宜了。

持例(2)的牌张时，如果从手上打一张大牌，当西持单张K时，你就会损失一墩。假如进张足够的话，你应该开始打小 \diamond 到10。

在例(3)中也是同样的原则。如果西持有单张Q的话，你打J就会损失一墩牌。

在许多联手结构中，你应在飞牌前先兑现一张大牌。但是那一张呢？

(1) ♠ K Q 10 7 2 (2) \heartsuit A Q 9 6 5 (3) \diamond K Q 9 7

♦ A 9 6 5

\heartsuit K 7 4 2

\diamond A 10 4 2

例（1）的牌对你是熟悉的。你兑现连张大牌之一的♣K，以防任何一家是♣J × × ×。

对于（2）的牌例要小心，因为它和前一手牌貌似相同，实际不然。如果是4—0分配，只有西是♥J 10 × ×，你才有办法对付，因此，你应在第一轮就打♥K。

在例（3）中，你一开始就打♦K。如果东是一个十分马虎的牌手，他掉下6或8来，那么你就打他持的是单张。如果东是一个有经验，懂理论的牌手，情形就不同了。他是否把你看成一个傻瓜，从J 8 × ×中打出8来骗你？那样我们就帮不上你的忙了。

有些联手牌的结构包含有A、Q、10，这种类型的牌打起来很有意思，下面这三个牌例你是否打得正确？

(1) ♣A 8 2 (2) ♦A 7 3 2 (3) ♥A 9 7 3 2

♣ Q 10 9

♦ Q 10 6 4

♥ Q 10 8 5

在（1）中，大多数的教科书建议先出10飞牌，然后再第二次飞牌。从实际情况出发，先从明手出小牌会更好些。许多坐东的牌手会把K扔出来的。如果东出小牌，你可以用♣10飞过，若被J吃进，则第二次再从手上出♣Q进行飞牌。

在（2）中，你应先兑现♦A，然后打张小牌到10。这比第二轮出Q好些，因为当东持有♦K J × ×时，你就占便宜了。

在（3）中，如果你需要所有的五墩牌的话，有两个相当难得的机会：如果西有单张K打A可成功；如果东有单张J，打Q可成功。当只需要四墩牌时，实际上最好的机会还是从有A的这边打一张小牌。只有相当老练的牌手才会不动声色地从

K × 中打出一张小牌。如果东真的打一张小牌，你就用 10 飞牌，这墩如果被 J 吃去，在下一轮，你手上出 ♠ Q。

许多问题存在于含有 A、J、10 的联手结构中。在阅读之前，你先比较一下，以下三例联手牌张的组合情况：

(1) ♠ A J 6 2 (2) ♡ A J 3 (3) ♦ A J 6 5

 ♠ 10 5 3

 ♡ 10 7 6 4

 ♦ 10 7 3 2

如果在(1)中你需要三墩牌的话，你必须打张小牌到 J，希望西持有 K Q × 或 K Q 双张。如果两墩牌就够了的话，你应该兑现 A，然后向着 10 打张小牌。(这样只有当西有 ♠ Q × 或 K × 时失败。)

第二种情况已是你比较熟悉的了。若寻求三墩牌的话，你打张小牌到 J。当你的目标是两墩牌时，你就兑现 ♡ A，以后向着 ♡ J 出牌。

在(3)中如果西持有 K Q ×、K Q、Q × 或 K × 的话，你可以得到三墩牌。你打的第一张牌应是向着 J 出小。如果你只需要二墩牌的话，你必须先兑现 ♦ A，以防有一方是单张大牌，然后向着 J 或 10 出小牌。

为获得一个进张而飞牌

有时，你的飞牌是作为战略的一部分——取得进张。例如：

♠ A K Q 4		
♥ K 6 5		
♦ 5		
♣ A Q 9 7 4		
♠ J 10 9 6	北	♠ 8 5 3
♥ 9 3	西	♥ J 8 7 4 2
♦ A J 4	东	♦ K 7 3
♣ K 10 5 2	南	♣ J 6
♠ 7 2		
♥ A Q 10		
♦ Q 10 9 8 6 2		
♣ 8 3		

南	西	北	东
		1 ♠	—
1 ♦	—	1 ♠	—
1 NT	—	2 NT	—
3 NT	—	—	—

西首攻♠ J，你让明手赢进，出♦到手上的10，西以 J 吃进，并回♠ 10。你再次让明手吃进。现在怎么打呢？

最好的办法是♥ 10 飞牌，以寻求一个额外进张，来建立♦。当这个巧妙的方法成功后，你就打掉防守方的第二个♦止张。这时还保留着两个♥ 进张，使你能够建立起♦ 套，而后享之。

将吃飞牌

在有将定约中可以打出一种特殊形式的飞牌——将吃飞牌。下面是一些典型的牌例：

(1) ♣ A Q J 10

(2) ♠ K J 9 3

(3) ♥ —

♣ 4

♠ 10

♥ Q J 10 9

在(1)中你兑现♣ A后打♣ Q。如果东家打小牌，你就垫去手中的一个输张；如果东用K盖吃，你用手中的将牌将吃，建立起两个垫牌赢墩而不失一墩。

在(2)中你先用♠ 10飞过。如果被Q吃去，你在下一轮出K希望东有A。

最后一个例子是连续将吃飞牌。你的第一步是打♥ Q，如果西跟小，你就从明手垫去一失张，而后你又出J。当防守方的大牌分家时，你可失一得二；如果西持有两张♥ 大牌的话，你可得二而无一失。

请记住：最后的这种组合结构，在下面这副6♦定约中将起主导作用。你看看是否能找到最佳做庄路线。

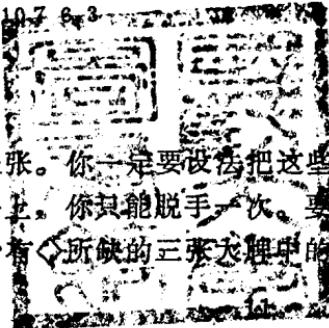
♠ K 2
♥ A 7 5 4
♦ Q 10 9 8
♣ K Q 2

♠ 5
♥ K 8 6
♦ A 6 5 2
♣ J 10 9 4 3

北
西 东
南

♠ 9 8 4
♥ Q 10 2
♦ K J 7 4 3
♣ 8 6

♠ A Q J 10 7 6 3
♥ J 9 3
♦ —
♣ A 7 5



西首攻♣ J。你在♥上有两个失张。你一定要设法把这些失张垫在明手的♦套上。在这种打法上，你只能脱手一次。要想这种打法成功，你必须假设东至少有♦所缺的三张大牌中的