

服装设计效果图技法

鲁 闽 著



Lu Min

中国轻工业出版社

服装设计效果图技法

鲁 闽 著

中国轻工业出版社

图书在版编目(CIP)数据

服装设计效果图技法/鲁闽著. - 北京:中国轻工业出版社, 1995.10(1999.3重印)
ISBN 7-5019-1800-7

I . 服… II . 鲁… III . 服装 - 绘画 - 技法(美术) IV . TS941.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 06745 号

责任编辑:白 晶 版式设计:安 方

责任终审:滕炎福 封面设计:鲁 闽

*

出版发行:中国轻工业出版社(北京东长安街 6 号,邮编:100740)

印 刷:北京胶印厂

经 销:各地新华书店

版 次:1995 年 10 月第 1 版 1999 年 3 月第 3 次印刷

开 本:787 × 1092 1/16 印 张:6.75

字 数:155 千字 印 数:15001 - 18000

书 号:ISBN7-5019-1800-7/TS·1151 定价:22.00 元

•如发现图书残缺请直接与我社发行部联系调换•

MAJ6416

序

现代时装画，已是人们逐渐熟知的一类画种，它虽然在画坛上并未排入名次，但是凡具有才识者，对它并不陌生。

当今时装设计，早已摆脱了“剪下出样”的旧有模式，而代之以技法表达做为艺术造型的第一步。时装画采用的是绘画手段，将设计者的意想、构思活灵活现地腾跃在纸面之上，以它所具有的生动形象，诱发着极大的艺术魅力，以它所具有的时代性、流行性诱导着崭新的商品天地。

时装画，既可以成为一幅独立的画作，又可以是一幅颇有兴味的普及小品。因为它具有观赏性和使用性两种品格。因此，它的出现倍受人们的青睐。

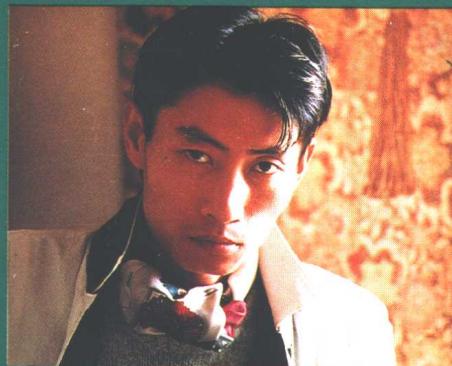
本书作者，为了更加深入，更加普及和更好的推广这种时装画种，曾经对当前国内市场进行了调查研究，在数种《时装画技法》书籍中，找到了一个新的位置，那就是以知识性、系统性和趣味性并存的面貌，向读者传授研究学习时装画的技法。以夸张的描绘手段来突出其风格特征。从而使读者更好地学习技巧，加深记忆，品尝其中深邃奥妙之处。

作者身为中央工艺美术学院服装设计系讲师，又是时装设计师，以他多年来的教学经验和设计实践，以及一颗对服装事业的赤诚之心。今天，向广大读者奉献了这本《服装设计效果图技法》，目的自然是为了我国服装业的再度辉煌，衷心地希望你和我共同携手前进。

预祝《服装设计效果图技法》出版成功！

袁杰英

一九九五年六月



作者简介

鲁闽，祖籍山东。1986年毕业于中央工艺美术学院服装设计系，并留校任教，现为该系讲师。主要担任服装设计、中国服装史课程教学。1990年参加全国工艺美术学院师生优秀作品展并获优秀作品奖。著有服饰丛书《鞋》、《时装配饰》，有多篇专业论文在刊物上发表。是《服饰英华》、《现代艺术鉴赏辞典》的撰稿人之一。

目 录

一、服装设计效果图的用途	(1)	(三) 整体与局部构图	(26)
(一) 生产用途	(1)	(四) 分割构图	(26)
(二) 教学用途	(1)	(五) 衬托构图	(26)
(三) 广告宣传用途	(1)	(六) 环境与人物构图	(26)
二、人体比例	(1)	(七) 情节构图	(28)
(一) 正常人体比例	(1)	七、各种表现技法的运用	(28)
(二) 时装画人体比例	(3)	(一) 铅笔、炭笔画技法	(28)
(三) 夸张变形的人体	(3)	(二) 钢笔技法	(29)
三、服装效果图的基础练习	(5)	(三) 彩色铅笔技法	(29)
(一) 素描练习	(5)	(四) 色粉笔技法	(29)
(二) 速写练习	(5)	(五) 水色彩笔技法	(30)
(三) 记忆与默写画	(6)	(六) 麦克笔技法	(30)
四、线条的运用	(10)	(七) 水溶笔技法	(30)
(一) 线条的意义	(10)	(八) 淡彩画技法	(31)
(二) 线条的形式	(13)	(九) 水彩画技法	(31)
1、 均匀线	(13)	(十) 水粉画技法	(32)
2、 粗细线	(14)	(十一) 油画棒技法	(32)
3、 虚实线	(14)	(十二) 剪贴技法	(33)
4、 长直线	(14)	八、服装效果图风格的定位	(33)
5、 短折线	(14)	九、效果图签名的意义	(35)
五、款式平面图的画法	(18)	(一) 签名的形式	(35)
(一) 比例准确	(18)	(二) 签名的位置	(35)
(二) 结构合理	(18)	十、设计图的装裱	(37)
(三) 绘制方法		十一、时装画的发展	(38)
六、构图的几种形式	(25)	彩色附图	(41)
(一) 平行构图	(25)		
(二) 穿插构图	(25)		

一、服装设计效果图的用途

一件时装作品需要通过设计师构思,画设计图,选料、裁剪制作等工艺程序才能得以实现。在各种环节中,设计图是一个重要细节。设计师根据自己的构思,在纸面上表现穿着服装的人物形象,借助绘画为表现手段,重点刻画人物动态、服装造型,面料质感和配饰物等等与服装整体相关的设计。设计师要在平面设计图上充分展示设计意图,同时便于在制作之前修改设计不足,达到提高制作服装的质量,它是设计师在进入制作期最重要的阶段。

服装设计效果图从狭义来说,它是为服装生产服务,例如:服装设计公司、服装厂等生产企业,均采用先画服装设计图,款式平面图,然后配裁剪图以及工艺流程书,形成一整套的设计方案,为企业提供生产计划,从广义的角度来说,服装设计效果图的作用不仅仅限于生产行业,它广泛应用于教学、广告宣传、书籍刊物插图与服装产品包装等等方面,由此可见它的实用价值和范围的广阔。

服装设计效果图有以下三种类型,各有不同的用途。

(一) 生产用途

这种服装设计效果图主要以服装企业生产加工为目的,因此设计图要求严格,设计图要符合生产实际情况,设计图中的人物造型以写实为主,人物形象不宜过分夸张。服装设计图可以用分割式构图或折叠式装裱。设计图中的项目有:服装设计效果图,款式平面图、裁剪图和工艺流程书以及设计说明。在画生产用途设计图时,要特别注意款式平面图和裁剪图的规范和标准化,这是服装生产企业规范统一的要求。

生产实用型的设计图,更强调它的实用性,在图中重点表现服装造型和结构的准确性,往往采用素色单线勾画、附加服装面料即可,既简便实用又快速,被服装企业广为使用。

(二) 教学用途

这种服装设计效果图主要以教学为目的,在设计图中着重表现设计者的设计意图,开拓设计师的想象力,充分利用各种表现技法来绘制设计图。注重艺术与实用相结合,同时培养设计者独特的艺术表现形式,在掌握人体比例,素描速写、色彩知识、设计基础等等课程的基础上,深入细致地在设计图上,集中表现自己的艺术感受和个性风格,完成课题设计作业。

(三) 广告宣传用途

借助服装设计效果图作为广告招贴宣传画,传达某种活动的信息,例如:时装表演广告、服装展销广告、书刊封面设计和时装插图等等。在这些方面的服装效果图,人物造型多采取夸张和变形的艺术手法,尤其在颜色上以强烈明亮的装饰效果来表现,达到吸引公众传递信息的作用,实现商业的实用目的。

二、人体比例

(一) 正常人体比例

无论是绘画艺术或是服装人物画,都离不开研究人体比例,人体动态、人体结构等等,人体是由骨

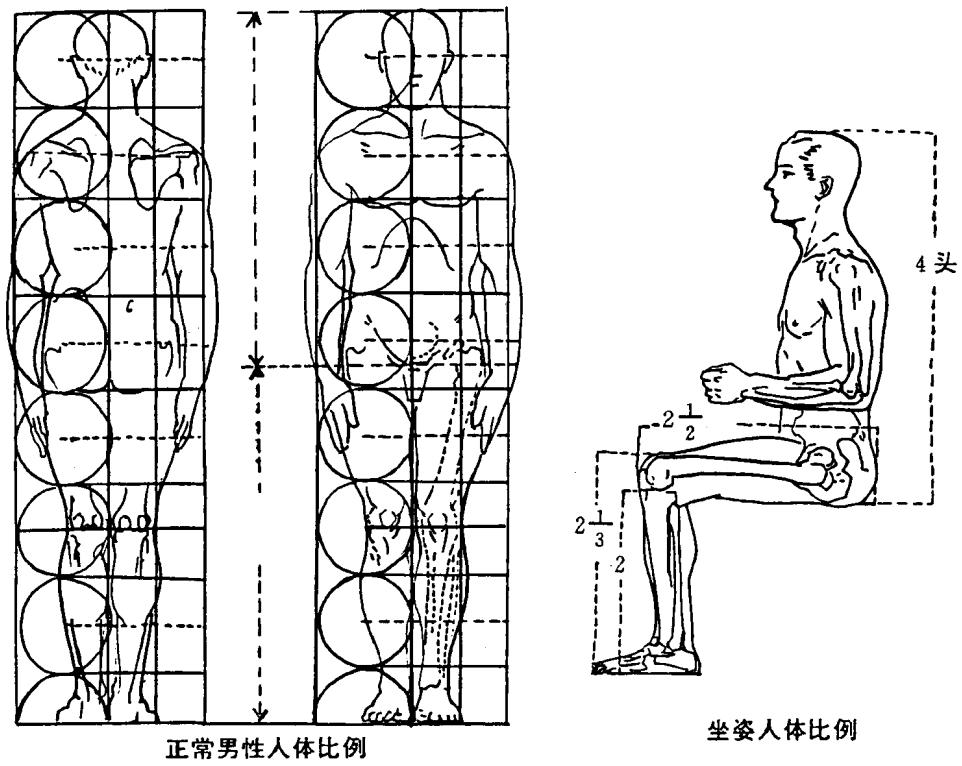
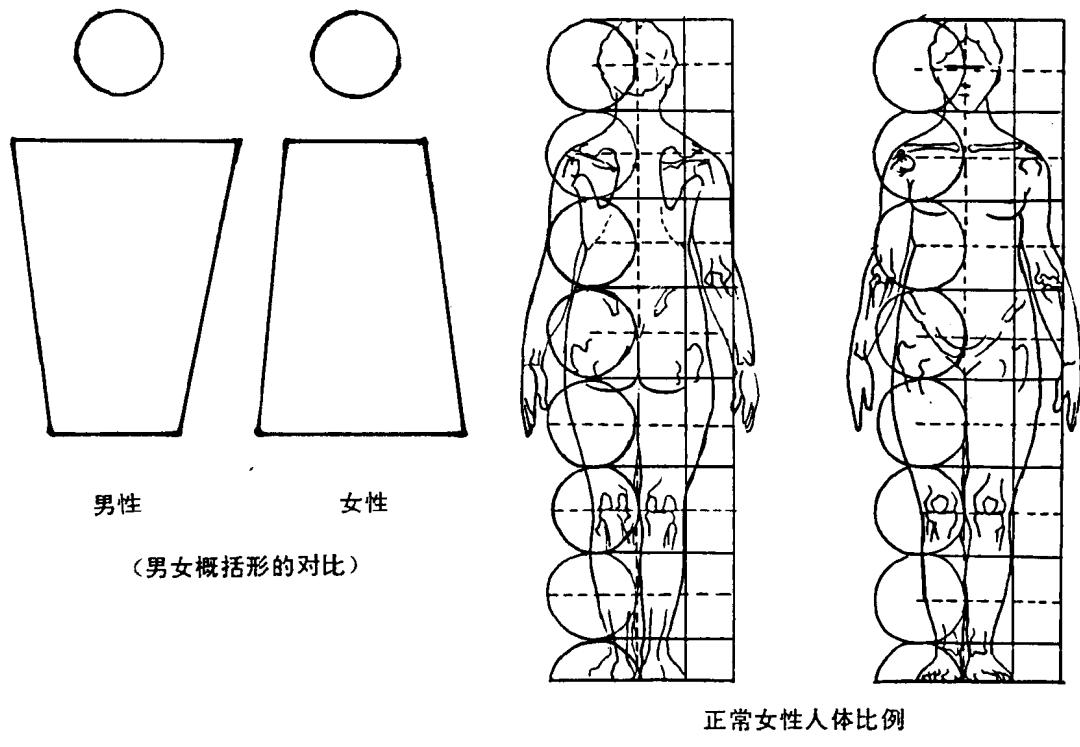


图 1 正常人体比例图

骼和肌肉构成的，骨骼是人体的架子，肌肉是依附骨骼而生成的形体。因此，在学习人物画之前必须研究了解人体的骨骼构造和肌肉等基本要素。

正常的人体比例是以现实生活中的人为标准的，也是造型艺术常运用的写实人物比例，它是以人体的“头长”为单位。所谓“头长”，就是从颅顶骨中央到下颌骨尖端为长度。以一个头长的基准，正常人体的比例为7个半头，这是学习人物画的基本知识。

男性人体的特征是：肩宽，一般占两个头长，臀宽占一个半头。男性骨架比女性大，肌肉健壮有力。

女性人体肩窄，臀部比较大，女性的臀宽约等于胸宽加一臂宽的总和。女性胸部丰满，肌肉圆润平滑。

从外观的形比较，男女之间有明显的区别，用简练概括的形体对比，便可看出两者之间的差异。男性人体从肩到臀部，在正面平视呈现倒梯形，女性则相反，为正梯形(图1)

(二) 时装画人体比例

法国著名雕塑家罗丹在艺术论中说：“人体，由于它的力，或者由于它的美，可以唤起种种不同的意象。”人体是自然界最完美的结晶，人体流露出的自然美感，强烈地冲击人们的视觉，启动人们想象的“机器”，迸发出艺术的激情，使人联想绵延起伏的山峦，美丽多姿的鲜花等等，这些都蕴含着理想和美好的人体美。

为了追求和表现一种理想的人体美，在服装人物画中，人体的比例脱离了现实生活具体的人体比例，而是延伸人物的长度，使人体产生修长苗条的体形。超越自然形成一种符合服饰美学规律的人体美，这种人体美是与时代和社会审美理念相统一的。

时装画中常用的人体比例为8个半头，可以说是理想的人体比例。在表现实用装和艺术表演服的效果图中均可采用。8个半头的人体比例被广泛运用，体现了人们对服装人物审美观的普遍性(图2)。

服装人物比例要注意延长的自然美感，8个半头的人体，在正常人例的基础上加长，上半身基本不动，只是在腿部加长一头或半头长。另外要圆顺人体的外轮廓线，使人体的形丰润富于美感。

(三) 夸张变形的人体

设计师可以根据设计作品的要求，自身的审美和艺术风格，来确立一种能够准确表达服装设计的人物形象，这种形象需要经过艺术的加工，采用变形夸张的手法塑造具有感染力的时装画。

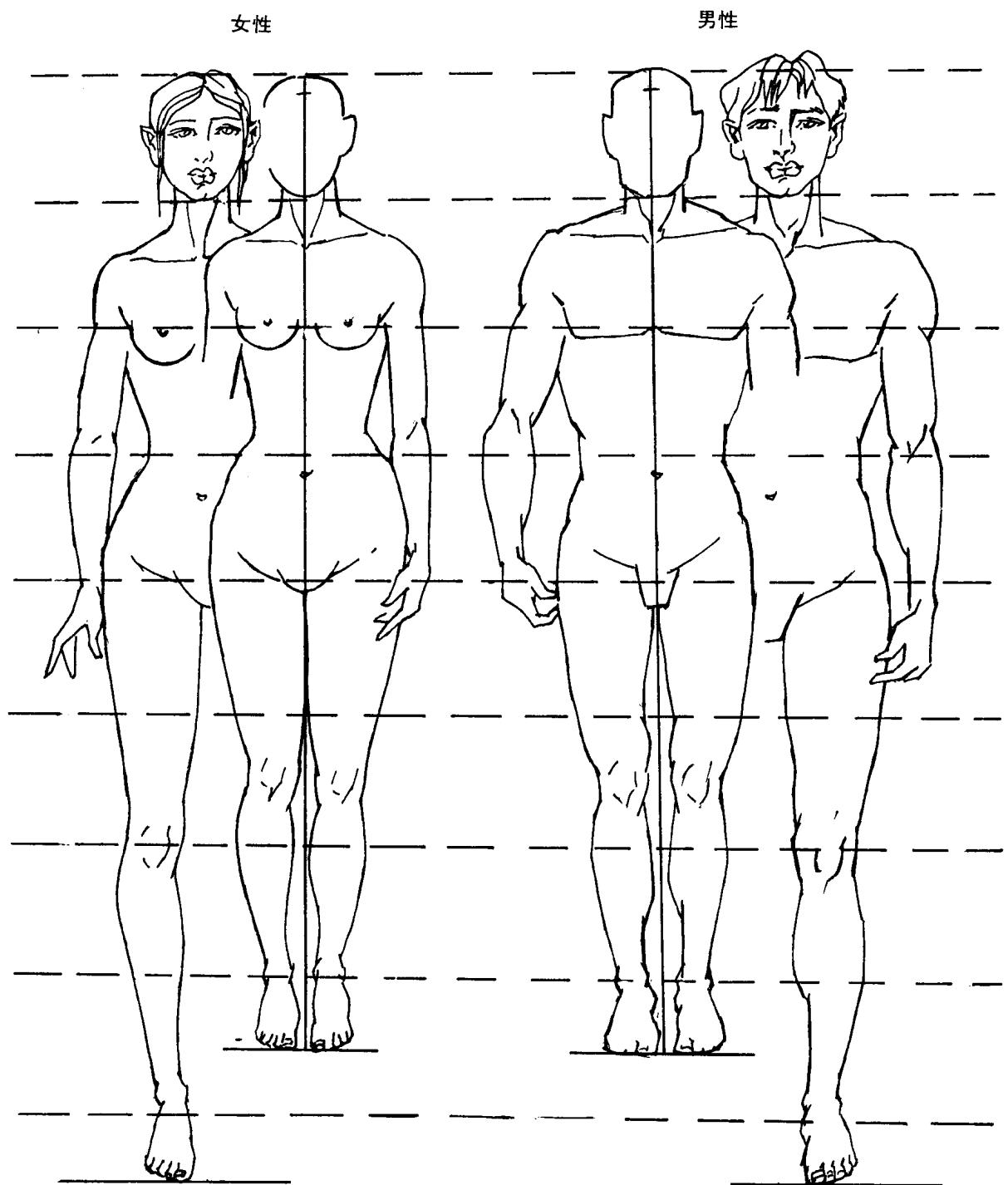
在夸张与变形等艺术表现手法上，服装人物的动态和比例，都会自然地被夸大和变化。这时的人物比例一定会与正常人的比例相去甚远，运用夸张与变形的形式，可以把人物的比例增至9个头或9个半，乃至10个~11个头长。服装效果图的实际意义，在于服装设计款式、颜色、面料在纸上的表现，因此，只要准确表现服装设计的存在，夸张的人物比例不会妨碍设计的价值。

当然，一件优秀的服装设计作品，从设计图到成衣的整个过程，应该是完美的，那么，设计图是最有力的证明。设计图中的人物比例不管它如何夸张，但它必须为服装设计服务，充分体现一种设计整体的美。设计的实用性才有强大的生命力。

在设计诸如艺术风格极强的展示服装和个性化的休闲便装，设计图的人物稍加夸张变形，能够在画面上呈现一种富于形式美的设计作品，从而获得别具一格的独自风格。

然而，在设计一些实用性极强的服装，如军服、企业制服等职业性服装，人物的比例要尽可能以写实为准则，人体比例在8头~8个半头之间为宜，在此基础上所绘制的设计图，具有实用和真实性。

初学者切记，还未掌握人体基本比例和形体时，不要盲目地追求人物变形和夸张动态，刻意强调会事得其反，达不到学习的真正目的。



正常人体 7 个半头长与时装人体加长 8 个半头长对比图

图 2 时装画人体比例图

三、服装效果图的基础练习

(一) 素描练习

素描是造型艺术与设计艺术的基础，没有良好坚实的素描基础，是很难表现理想的设计作品。法国18世纪著名画家安格尔在论素描中谈到：“画素描决不单纯是打轮廓，素描不是仅由线条所组成的。素描——它还具有表现力，有内在的形，有画的全局，是艺术的雏形。”素描是绘画和设计最重要的基础训练。

素描是绘画表现与传达的方式，素描过程是一种训练，这种训练是通过科学和经验以及理性的分析，在平面的纸上准确表现某个物体。在整个过程中，注重培养观察与分析能力，提高视觉敏感力，将形体与比例作为一个整体深入细致地理解，从整体的大形入手，再逐步刻画细部。要达到结构、造型、质感、量感、空间感的准确性。

服装人体素描强调人体的结构，注重用线造型，不过多地表现明暗色调关系。训练对人体结构的理解程度，通过大量的写生和观察，熟练掌握人体素描的方法，为画服装设计效果图起到重要的作用。

服装人体素描的练习，必须经过一段人物写生过程。人体写生是最有效的学习方法，通过写实的人体素描训练，逐步演变到服装人物画，要经过严格的写生，而后跨跃到一个形式美和艺术化的人体境界之中，渐渐地形成自己在服装人体素描上的风格。

服装人体素描的重点有以下几点：

- ① 认真仔细地观察对象特征，着眼于整体的大形，而后进入各部位的研究与描绘。
- ② 注意人体动态的变化，抓住本质。注意人体重心线。
- ③ 力求用线为表现手段，线条要概括，准确表现形体与结构的关系。
- ④ 多观察，少用笔，做到胸有成竹，大胆落笔。
- ⑤ 精心收拾，从整体到局部反复对比，修改，做到完整充实地表现对象。

(二) 速写练习

通过素描长时间的训练，对人体有了基本的认识，理解了人体的形体，结构，动态等因素。从慢画阶段，要进入到快画的速写练习中。

对于从事服装设计的人员来说，速写是一个重要课题。因为在大量的服装设计图中人物的形象，均用速写的表现方法实现，尤其是设计大批量的服装，在草图阶段，只能用快速概括人物动态和服装款式来表现。

速写画要用简练的线条表现对象的本质，不要拘泥于复杂过多的细节，应该凭借自己的观察、感觉、记忆来画。速写的练习并不在于如何说明人体完美，而注重概括人体的本质和感觉的美。

速写的要点有以下几种：

- ① 准确观察人体的比例、动态、重心等等，通过大脑记下人体的特征，删繁就简，在纸上确定对象的重点。
- ② 在复杂的人体上，用最简练的线条表现人体的美感，根据动态变化，用线要注意虚实，在人体关节部位，线要画准确，突出，不能似是而非。
- ③ 用笔要大胆果断，抓住本质，一气呵成，毫不犹豫。
- ④ 用线要洗练，充满活力，这样才能把对人体美的感受表现在画面上。

⑤ 适度夸张动态，增加感染力。

(三) 记忆与默写画

练习默写画需要有扎实的素描

速写功底，要在长期大量的积累中，才能得心应手。默写画的意义在于，不需要人体模特和范画，就可以完成人体画。特别是服装设计者，默写画是最佳的练习方式。因此，提倡进行大量的默写人体画对设计者大有益处，同时对设计师默记服装款式图也有极大的帮助。

默写画不是凭空想象，它是靠平时对人体的理解认识，在大脑形成对人体概念的记忆，默写人体如前所述，要抓住人体大形的本质，线条简洁，干脆利落。

如何掌握默写的规律，要求助于平时的积累，这种经验的积累是科学地理解人体结构，以感觉的方式表达，它不是空想，流于机械式的描图。在默写画中更多的是表现一种感受，它包含着富有生命力和情感的人体美。这些便是我们要追求和表现的精神所在。

默写画要注意如何设计人体的动态。人体静止和运动都有自身的规律，在默画中如果违背了人体的常规，那么，你所表现的人体一定会失败。

首先确定要画的人体动态大形，注意比例、结构、动态线的变化等等，然后用简练的线条概括人体的特征，强调自己的感觉。可以融进自己主观的认识，表现人体的形式美感，充分表达对人体艺术的理解。为服装设计效果图的绘制打下扎实基础(图3~6)。

练习题：

1. 认真思考分析正常人比例与时装画人物的区别，根据体会认识做练习。
2. 借鉴绘画素描、速写范画临摹练习。
3. 写生真实的人物，从人体过渡到着装人物，注意他们之间的区别和人体的比例关系。
4. 练习速写画，从30分钟一张逐步到15~10分钟一张的练习。
5. 可以训练人物动态的速写，着重表现人物的动态特征。
6. 默写练习，从临摹写生中积累素材，自己设计人物动态。



图3 人体速写

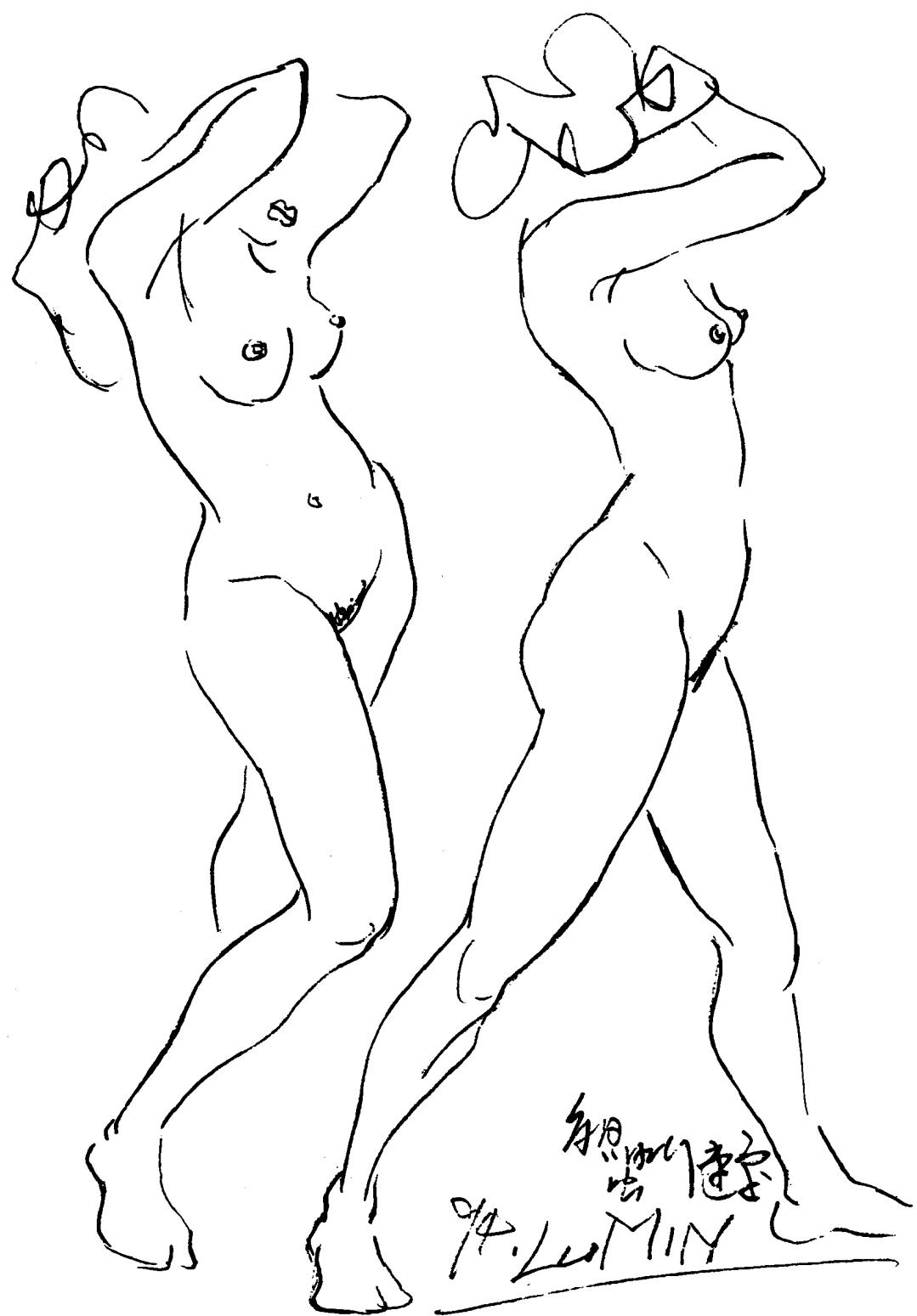


图 4 人体速写



图 5 人体速写



图6 京剧人物速写

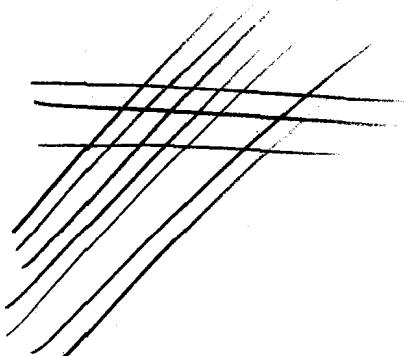
四、线条的运用

服装画人物与服饰是以线勾画的，它是构成设计图的骨架，无论用铅笔、钢笔、毛笔、麦克笔等工具，都脱离不了线条的存在。因此，在服装设计图中，线条的运用与表现尤为重要，除色彩之外，线条包罗万象。

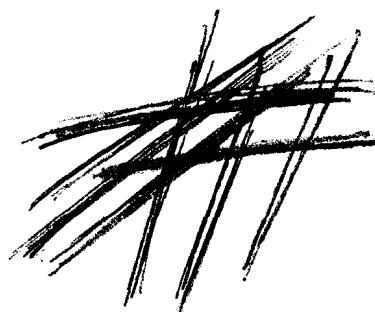
（一）线条的意义

线条是一切造型艺术的“生命线”，线条不是简单、平淡、枯燥抽象的，它是生命力、情感、表情等具体形象的代表符号。在绘画中它能表现出质感、量感、力度等等物体形象如图7中所表示的线条，丰富多样，不同的线条代表不同的现象。

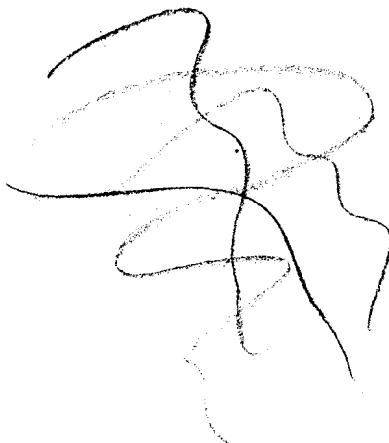
中国绘画是以线描为主，也称白描，它运用线的粗细、方圆、转折变化和用笔的轻重、快慢、顿挫等，来表现具体形象。



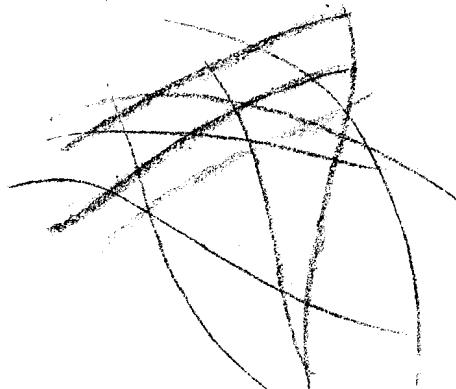
坚硬有力的线条



厚重有量感的线条



变化丰富的曲线条



松弛飘逸的软线条

图 7 线条的各种效果

从我国古代的战国时期线描帛画到唐、宋、明、清人物画，汇集了不同的线描花鸟、人物等众多题材的绘画。中国古代传统线描技法有《古今衣纹十八描法》，是古人运用线条表现服装的优秀典范，对于我们今天学习服装设计，运用线条表现服装会有一定的启发和帮助。图8为高古游丝描法，用笔尖、圆、匀、细、致、秀而劲，古逸之气合为一体。如同今天我们使用的针管笔，讲究线条浑圆和均匀。蚯蚓描法，适合表现丝绸柔软的面料(图9)，枯柴描法(图10)较适用秋冬衣料的服装。学习借鉴传统技法，应该灵活巧妙运用，不要沉湎于古典趣味之中，以免失去学习古人精华的意义。

线是东方艺术的根，是绘画艺术的语言。西方虽然也有善长线描的艺术家，但都没有形成主流。只有到了近代马蒂斯、毕加索两位巨匠，在



图8



图9



图10