

精品网页制作 DIY

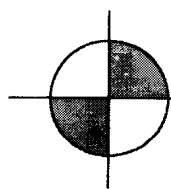
◆ Dreamweaver ◆ Flash
◆ Fireworks ◆ FrontPage 2000

甘登岱 郭玲文 编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>





电脑 DIY 系列丛书

甘登岱 郭玲文 编著

D 精品网页制作 Y DIY

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

就网页制作而言,由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver、Fireworks 及 Flash 号称网页制作的梦幻组合。事实上也的确如此,这三个软件涵盖了网页制作与网站管理(Dreamweaver)、网页图像处理(Fireworks)及网页动画制作(Flash)等与网页相关的所有方面,本书主要结合这三个软件全面介绍了网页的设计方法。此外,FrontPage 2000 也是大家使用较多的一个网页制作软件,因此,本书也通过一个实例简要介绍了该软件的特点及用法。

本书共包括 5 章,第 1 章首先介绍了与网页制作相关的一些术语,并给出了一个网页制作与发布的完整实例,然后详细介绍了 Dreamweaver 3 的用法;第 2 章及第 3 章首先给出了前面网页制作实例中所用到的素材的制作方法,然后详细介绍了 Fireworks 3 及 Flash 4 的用法;第 4 章通过一个实例简要介绍了 FrontPage 2000 的特点及用法;第 5 章为提高部分,本章通过制作一个公司网站向读者演示了如何综合运用 Dreamweaver、Fireworks,并结合 JavaScript、VBScript、ASP 程序设计来制作界面美观、功能强大(主要涉及客户机与服务器的交互)的商业网站。

全书内容丰富、自成体系,是广大网页制作爱好者不可多得的一本好书。同时,本书也可供大专院校及各类培训班作为教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名:精品网页制作 DIY

作 者:甘登岱 郭玲文 编著

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮政编码:100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:刘秀文

印 刷 者:北京市清华园胶印厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:26.25 彩插:2 字数:619 千字

版 次:2000 年 9 月第 1 版 2000 年 9 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-03958-5/TP·2317

印 数:0001~7000

定 价:39.00 元

前 言

就网页制作而言,由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver、Fireworks 及 Flash 号称网页制作的梦幻组合。事实上也的确如此,这三个软件涵盖了网页制作与网站管理 (Dreamweaver)、网页图像处理 (Fireworks) 及网页动画制作 (Flash) 等与网页相关的所有方面,本书即结合这三个软件,并通过两个完整的实例全面介绍了网页的设计方法。

- 本书第 1 章首先介绍了有关网页制作方面的一些术语,然后给出了一个网页制作实例,并在后面详细介绍了 Dreamweaver 的特点及各项功能;
- 本书的第 2 章首先介绍了 Fireworks 的特点、功能及使用界面,然后给出了第 1 个网页制作实例中所用到的素材的制作方法,接下来则详细介绍了 Fireworks 的用法;
- 本书第 3 章与第 2 章的特点基本相同,即首先介绍了 Flash 的特点、功能与使用界面,然后同样给出了第 1 个网页制作实例中所用到的素材的制作方法,最后详细介绍了 Flash 的用法;
- FrontPage 2000 也是大家使用较多的一个网页制作软件,因此,本书的第 4 章通过一个小的实例简要介绍了该软件的特点及用法。
- 第 5 章为提高部分,本章通过制作一个公司网站向读者演示了如何综合运用 Dreamweaver、Fireworks,并结合 JavaScript、VBScript、ASP 程序设计来制作界面美观、功能强大(主要涉及客户端与服务器端的交互)的商业网站。

总的来说,如果读者只是一个业余爱好者,利用 Dreamweaver、Fireworks 及 Flash 即可制作出内容丰富、版面漂亮的网页了,而且还可方便地在网页中增加动画、声音、视频等多媒体元素。但是,如果读者希望自己的网页具有交互功能,例如,允许浏览者进行资料查询、能够收集浏览者的输入数据,就必须对表单及各种编程语言有所了解。在大多数情况下,用户可首先综合使用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 等软件初步制作网页,然后利用能够在客户端运行的 JavaScript 或 VBScript 脚本对前面生成的 HTML 源程序进行适当修改(通常用于对浏览者输入的数据进行验证)。当然,用户也可根据需要直接修改 HTML 程序。同时,为了收集和处理浏览者输入的数据,用户还必须编写能够在服务器中运行的 CGI、ASP 等程序。阅读本书时,读者需明白以下几点:

- 利用 Dreamweaver 或 FrontPage 2000 等软件制作网页,其结果实际上是创建 HTML 文本文件。因此,用户当然可直接编写或修改 HTML 文件。
- 在网页的各类元素中,只有表单以及其中包含的编辑框、单选按钮、复选框等才能被送到服务器中。
- JavaScript 脚本与 VBScript 脚本可直接嵌入到 HTML 文件中,从而使浏览者在下载网页后能够在客户端运行。同时,利用这两种脚本还可制作一些动态效果和简单的交互效果,例如,制作动态更新的时间框、允许浏览者单击某个按钮变换网

页背景颜色等。

- ASP 程序也是一种脚本文件，它通常运行于 Windows 95/98/NT/2000 等 Windows 平台。同时，用户还可在 ASP 文件中嵌入 JavaScript 脚本及 VBScript 脚本，从而极大地扩充了 ASP 脚本的功能。

总的来说，本书是一本兼顾了初、中级读者的优秀读物。例如，本书给出的实例都是经过精心设计的，其中基本上涵盖了相应软件的主要功能。读者只要按部就班地制作好这些实例，就基本上能了解该软件的主要功能、特点及用法了。如果有什么疑难，可从后面的内容中查阅有关该功能的详细解说。此外，如果读者急需赚钱的话，将本书给出的实例稍加修改（例如，更换一下图片或网页元素的属性），就可快速制作出属于自己的网页了。

此外，本书还具有如下特点：

- 各章及小节的标题尽量避免采用某些学术意味太浓的文字，而尽可能使其意义明确、浅显易懂。
- 将语言的生动性与讲述的严谨性很好地统一起来。在写作时，尽量避免大段的文字说明或使用深奥的术语，而不至于使读者感到枯燥乏味。如果能够利用图示介绍，就尽量不使用大段的文字说明，力争做到深入浅出。

当然，尽管我们在编写本时已尽了最大的努力，但是，由于各种条件的限制，加之作者水平有限，仍有可能存在这样或那样的问题。因此，希望读者在阅读本书时能不断给我们提出宝贵意见，以便我们在以后的版本中进行改进。

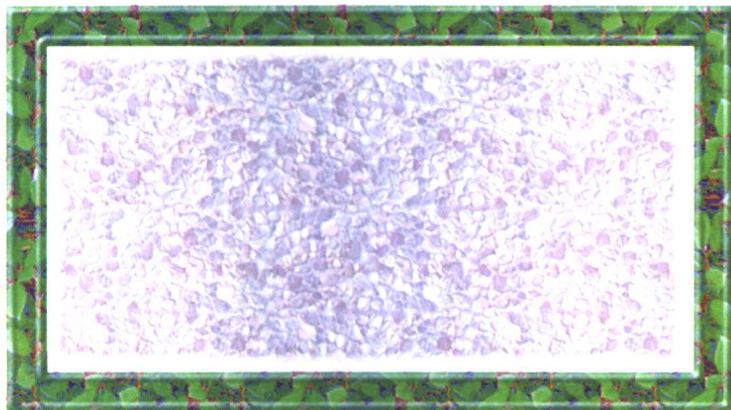
本书由甘登岱、郭玲文主编，此外，参与本书编写工作的还有刘长明、钱相云、李平、刘广清、刘广瑞、赵永红、周云、周永发、周永平、林春亭、郑文化、王润、谭天忠、王强志等。

编 者

2000 年 6 月



使用 Fireworks 制作的网页标题



使用 Fireworks 制作的背景图片及导航面板



基本动画帧



单击标志时将显示一只展翅飞翔，且逐渐消失的小鸟

使用 Flash 制作的动画



主页
总裁致辞
产品介绍
产品查询
产品订购
公司新闻
职位空缺
请您留言



东林电子
有限公司厂区



使用 Fireworks 制作的标志、导航栏等



网页制作界面（一）



网页制作界面（二）



网页制作界面（三）



网页制作界面（四）

目 录

第 1 章 快乐的 Dreamweaver 3 之旅	1
1.1. 网页制作必由之路	1
1.1.1 网页制作新手须知	1
1.1.2 与网页制作相关的一些术语	2
1.1.3 Dreamweaver 能干些什么	10
1.2 认识 Dreamweaver 的操作界面	11
1.2.1 网页编辑器的组成	11
1.2.2 站点管理器的组成	13
1.3 主页制作通吃——站点的创建、建设与发布	13
1.3.1 创建及设置站点	13
1.3.2 设置网页尺寸	20
1.3.3 设置网页布局——框架及层的运用	20
1.3.4 网页保存及页面属性、框架属性设置	24
1.3.5 层窗口属性设置及编辑	27
1.3.6 创建新网页及模板运用	33
1.3.7 创建超级链接	38
1.3.8 在主页中增加计数器及其他必要内容	40
1.3.9 将选中网页 设置为网站主页	44
1.3.10 网站发布	45
1.4 网站管理	46
1.4.1 建立网站	46
1.4.2 网站的打开、删除、复制与重定义	47
1.4.3 文件与文件夹的新建、打开、删除与重命名	48
1.4.4 站点地图的打开与显示调整	48
1.4.5 链接的新建、修改、删除与更新	50
1.4.6 文件的下载、上传与同步更新	51
1.5 页面基本设置	52
1.5.1 标尺、网格与捕捉	52
1.5.2 使用辅助设计图片	54
1.5.3 设置系统默认设置	55
1.5.4 页面属性设置	56
1.5.5 颜色选取及 Web 安全色	57
1.6 文字格式设置及样式运用	57
1.6.1 手工设置文字格式	57
1.6.2 文本的断行	58
1.6.3 使用 HTML 标记设置文本格式	59

1.6.4	使用 HTML 样式格式化文本	59
1.6.5	使用 CSS 样式表格式化文本	61
1.7	链接与导航	64
1.7.1	绝对路径与相对路径	64
1.7.2	创建通用链接的方法与步骤	64
1.7.3	链接到文档中命名位置的方法	65
1.7.4	创建 E-mail 链接	67
1.7.5	创建虚拟链接及脚本链接	68
1.7.6	创建跳转菜单	68
1.7.7	使用导航条	70
1.8	在网页中插入水平线、日期对象及图片	73
1.8.1	使用水平线	73
1.8.2	插入日期对象	74
1.8.3	插入图片对象	74
1.8.4	插入 Rollover 图片对象	78
1.8.5	使用图片影像	79
1.8.6	用于图像的行为	80
1.9	使用表格	81
1.9.1	在网页中插入表	81
1.9.2	在表元中增加内容	82
1.9.3	输入外部数据	83
1.9.4	表元素的选择方法	84
1.9.5	表格的格式化	85
1.9.6	单元格的复制、粘贴与清除	88
1.9.7	调整表格的整体尺寸、列宽与行高	88
1.9.8	行和列的增加、删除与表格嵌套	89
1.10	使用层灵活设计网页	89
1.10.1	创建层与嵌套层	90
1.10.2	层属性面板及层控制面板	91
1.10.3	激活、选择、移动、对齐层及调整层尺寸	92
1.10.4	层与表的相互转换	93
1.11	使用时间线制作动态网页	93
1.11.1	利用时间线创建动画示例	93
1.11.2	认识时间线设置面板	95
1.11.3	通过拖动路径来创建时间线	96
1.11.4	时间线、图片及层属性的修改	97
1.11.5	控制时间线的行为	99

1.12 使用框架	99
1.12.1 创建框架集及删除框架	100
1.12.2 框架集及框架的选择与设置	102
1.12.3 框架内容的更新	103
1.12.4 框架的保存	104
1.13 使用行为制作交互式网页	104
1.13.1 行为运用示例	104
1.13.2 行为、事件、动作与行为面板	108
1.14 可在网页中插入的媒体元素	111
1.14.1 在网页中插入 Shockwave 电影	111
1.14.2 在网页中插入 Flash 电影	111
1.14.3 在网页中插入 Fireworks HTML 文件	111
1.14.4 在网页中插入 Aftershock 对象	111
1.14.5 在网页中插入 Generator 对象	112
1.14.6 在网页中插入 Netscape Navigator 插件	112
1.14.7 在网页中插入 ActiveX 控件	112
1.14.8 在网页中插入 Java Applet	112
1.14.9 使用行为控制媒体元素	112
1.15 模板和库的使用	112
1.15.1 使用模板	113
1.15.2 使用库	116
1.16 在网页中插入表单	118
1.16.1 创建表单的步骤	118
1.16.2 增加对象到表单	119
1.16.3 表单对象的特点	120
1.16.4 表单的处理	121
第 2 章 使用 Fireworks 3 制作素材	122
2.1 Fireworks 3 概览	122
2.1.1 Fireworks 的特点	122
2.1.2 Fireworks 3 的新功能	123
2.2 Fireworks 3 功能概览	124
2.2.1 Fireworks 工作区	124
2.2.2 Fireworks 文档显示与优化	125
2.2.3 工具箱、工具栏与控制面板的使用	125
2.2.4 画面显示与调整	127
2.2.5 对象选择方法	129
2.2.6 两类对象与两种编辑模式	131

2.2.7	图层与帧	134
2.2.8	热点与切片	137
2.2.9	为对象指定行为	139
2.2.10	创建 JavaScript 翻转按钮	142
2.2.11	创建动画的方法	145
2.2.12	颜色与透明	146
2.2.13	操作的撤消与恢复	148
2.2.14	图像、画布与分辨率	148
2.3	网页素材制作——Fireworks 全面速成	151
2.3.1	制作网页标题	151
2.3.2	制作网页栏目标题图片与背景图片	156
2.3.3	制作带交互按钮的文档	160
2.4	对象绘制与编辑	168
2.4.1	进入对象模式	168
2.4.2	绘图工具的应用	169
2.4.3	对象编辑	172
2.4.4	描边与填充属性设置	178
2.4.5	对象层次安排、成组及图层运用	181
2.4.6	符号与样例	183
2.4.7	文本创建与编辑	183
2.4.8	创建和编辑位图图像	186
2.5	效果、融合及蒙板的运用	190
2.5.1	使用效果	190
2.5.2	调整混合模式	191
2.5.3	使用蒙板	193
2.6	图像的优化与输出	194
2.6.1	图像优化的步骤	195
2.6.2	预览优化设置和行为	196
2.6.3	图像输出	196
2.7	创建热点和图像映像	196
2.7.1	选择图像映像源图形	197
2.7.2	创建热点与链接	197
2.7.3	编辑热点	198
2.7.4	设置图像映像选项	198
2.7.5	输出图像映像	199
2.8	切割图像	200
2.8.1	热点与切片比较	200

2.8.2 绘制切片对象	200
2.8.3 创建简单切片图像	203
2.8.4 增加与切片的交互性	203
2.8.5 命名切片	203
2.8.6 在切片图像中混合文件格式	204
2.8.7 创建文本切片	204
2.8.8 创建替换切片	205
2.8.9 利用切片创建 JavaScript 翻转图片	205
2.9 创建按钮	205
2.9.1 什么是按钮	205
2.9.2 创建按钮	206
2.10 创建动画	208
2.10.1 创建动画的准备工作	209
2.10.2 管理帧	210
2.11 在 Dreamweaver 中使用 Fireworks 文档	210
第 3 章 使用 Flash 4 制作素材	212
3.1 初识 Flash 4	212
3.1.1 Flash 4 的特点	212
3.1.2 认识 Flash 4 的工作环境	213
3.1.3 Flash 4 应用举例	217
3.2 网页素材制作——Flash 全面速成	222
3.2.1 创建文件	222
3.2.2 绘制基本对象	223
3.2.3 创建过渡动画	225
3.2.4 利用导向层辅助创建动画	232
3.2.5 制作交互式电影剪辑	237
3.2.6 保存并输出文件	246
3.3 工具的使用与图象、声音文件导入	247
3.3.1 使用绘图工具	247
3.3.2 图像、声音和电影文件的导入	260
3.4 图层编辑	265
3.4.1 使用图层	265
3.4.2 使用导向图层	269
3.4.3 使用蒙板层	270
3.5 使用符号	271
3.5.1 系统提供的符号	271
3.5.2 自定义符号	274

3.5.3 使用符号	278
3.6 制作动画	284
3.6.1 认识帧	284
3.6.2 设置帧属性	286
3.6.3 制作运动过渡动画与变形过渡动画	288
3.7 制作有声动画	296
3.7.1 设置声音	296
3.7.2 应用声音	297
3.8 动画的交互性	306
3.8.1 Flash 的动作	306
3.8.2 创建交互动画	314
第4章 使用 FrontPage 2000 制作网页	326
4.1 FrontPage 2000 完全与 Office 2000 融为一体	326
4.2 创建站点	327
4.3 理解导航栏、共享边框与主题	329
4.4 新建与编辑网页	335
4.5 使用框架网页	348
4.6 站点管理与发布	350
第5章 网站制作综合示例	352
5.1 主要网页画面	352
5.2 规划网站目录结构与主页布局	355
5.3 制作主页	359
5.3.1 利用 Fireworks 制作公司标志	359
5.3.2 利用 Fireworks 制作导航栏	361
5.3.3 利用 Fireworks 处理图片	368
5.3.4 使用 Fireworks 制作网页标题动画	371
5.3.5 制作主页	378
5.4 制作“欢迎”网页	382
5.5 制作“产品介绍”网页	386
5.6 制作“产品查询”网页	391
5.6.1 创建数据库并输入数据	391
5.6.2 安装 PWS Web 服务器及设置 ODBC 数据源	393
5.6.2 创建输入表单及服务器端 ASP 脚本文件	398
5.7 制作“产品订购网页”	400
5.7.1 创建表	401
5.7.2 创建网页	402
5.7.3 创建客户端 JavaScript 程序	403
5.7.4 创建服务器端 ASP 脚本文件	406

第1章 快乐的 Dreamweaver 3 之旅

俗话说，千里之行始于足下，要制作网页，首要的工作当然是选择网页制作软件。就目前来讲，Dreamweaver 可能是最受欢迎的优秀网页制作软件。因此，就让我们一起开始我们的 Dreamweaver 之旅吧。

1.1. 网页制作必由之路

从大的方面讲，网页制作实际上涉及网站维护及网页制作两大任务。由于我们需要不断地更新网站内容，因此网站维护实际上就是一个不断更新网页内容，以及制作新网页的过程。

单就网页制作本身而言，其过程大致包括三步，首先是规划网页的功能及布局，其次是准备素材，最后是制作网页。

1.1.1 网页制作新手须知

假如您从来没有制作过网页，现在希望尝试一下制作网页带来的快乐，那么，您的工作步骤通常包括如下几步。

(1) 使用 Windows 资源管理器规划网站的目录结构。例如，假定希望创建一个个人站点，其中大致包括个人兴趣、爱好、自我简介等内容。那么您的目录结构可以按图 1-1-1 所示进行安排。

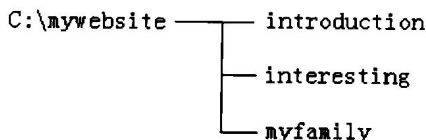


图 1-1-1 网站目录规划示例

因此，规划站点目录结构实际上是一个信息分类管理的过程，用户完全可以自由安排。不过此时应特别注意三个问题：

- ✱ 首先，最好在根目录下创建站点文件夹。
- ✱ 其次，文件夹名称（包括其中的文件名称）最好不要使用大写及中文。
- ✱ 最后，请不要将与网页制作无关的文件放置在该文件夹中。

(2) 使用 Dreamweaver 配置站点。由于将来必须将上面创建的文件夹结构及以后制

作网页时所产生的 HTML 文件及各种图片文件全部发送到某个 ISP 处，并且要不断更新文件。因此，用户必须让 Dreamweaver 了解您的网站配置情况，以便能够替您自动完成这些工作。

(3) 制作网页，并且将某个网页作为网站的入口网页，即主页。尽管在 Dreamweaver 中，用户可将任何一个网页设置为主页。但是，由于很多 ISP 要求将主页的名称命名为 index.htm，因此，用户最好遵守此规定。

(4) 在某个 ISP 处申请一块“地皮”，您就有了自己的域名。此时，请您留意 ISP 授予的 FTP 服务器名称、用户名、口令。

(5) 利用 Dreamweaver 将本计算机上的站点内容上传到所申请的“地皮”。

以后的工作就是网站维护了，其工作大致包括改进已创建的网页、制作新网页、同步更新网站内容等，这也是网站内容不断充实的过程。

1.1.2 与网页制作相关的一些术语

当用户制作网页时，经常会碰到一些术语，如 CGI、ASP、计数器、留言板、服务器、客户端、框架、表单、行为、交互等等。如果对这些术语不了解，在制作网页时将会遇到不少问题。

1. HTML 文件

用户通过 Dreamweaver、FrontPage 等软件设计的网页实际上包括了两类文件，一类为 HTML 文件，一类为网页中使用的图像文件。HTML 文件定义了网页中各种元素（如文字、图片等）的位置和外观，图像文件则是网页的素材。

网络浏览者在浏览网页时实际上是将 HTML 文件及相关图像文件下载到自己的计算机中，然后由浏览器程序对 HTML 文件进行解释，从而显示网页。因此，用户在制作网页时实际上也涉及了这两类文件。

2. 服务器与客户机

当用户在浏览网页时，实际上是由自己的计算机向存放网页的计算机发出一个请求。对方的计算机在收到请求后，将所需内容发送给自己的计算机。通常，本地计算机被称为客户机，对方的计算机被称为服务器（参见图 1-1-2）。

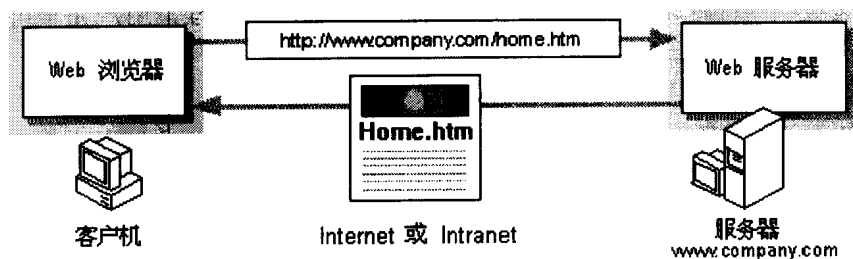


图 1-1-2 客户机与服务器