

旗标



旗标系列图书

- Dynamic HTML 概念详解
- CSS 完整教学
- IE5.0 浏览器对象模型深入介绍
- IE5.0 数据连接技术研究
- 展望 DHTML 的未来

施威铭研究室 著 张治文 等 改编

IE5

DHTML

设计实务

内附光盘



人民邮电出版社

旗标出版股份有限公司

旗 标 系 列 图 书

IE 5 DHTML 设计实务

施威铭研究室 著

张治文等 改编

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

本书介绍了在IE 5环境下,利用DHTML语言来设计动态网页的方法和技巧。

书中首先由浅入深地讲述了设计动态网页的相关知识,以及最新的级联样式表技术(CSS)。接着结合大量的实例介绍了各种动态网页的设计方法和各种特殊效果的制作技巧。通过学习本书,读者不仅可以充分地理解浏览器对象模型,以及最新的网页设计技术,而且能够利用所学的知识设计出各种更美观、交互性更好的网页。为方便读者学习,书后还附有光盘,光盘中完整地收录了本书中提到的范例。

本书可供网页制作爱好者自学,也非常适合作为网页制作培训班教材使用。

旗标系列图书

IE 5 DHTML 设计实务

-
- ◆ 著 施威铭研究室
改 编 张治文 等
责任编辑 唐素荣
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
北京顺义向阳胶印厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本:720×980 1/16
印张:37
字数:539千字 1999年9月第1版
印数:1-5 000册 1999年9月北京第1次印刷
著作权合同登记 图字:01-1999-2065号
ISBN 7-115-08060-7/TP·1279
-

定价:73.00元

版 权 声 明

本书为台湾旗标出版股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书的专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者的书面许可之前，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的部分或全部内容，以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书贴有旗标（FLAG）激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。

序

随着 WWW 的快速发展，网页文件的制作方法也在不断地改进。犹记得在几年前，只要用 HTML 就足以设计出令人惊羡的网页。但是，当 Web 以无法预计的速度扩展成一张无边无际的信息网时，网页的设计也同时日趋多样化。因此，在茫茫网海中，如何设计出能留住网络冲浪者脚步的网页，已经不再是单独用 HTML 就可以完成的。

DHTML 是这一两年来倍受重视的一种网页设计方法，它基于 HTML，再辅以新的浏览器对象模型与 Script 语言，为网页设计者提供了更灵活、更有弹性的设计方法。通过使用 DHTML 技术，设计的网页不仅更生动活泼，同时，在开发设计与网络传输上也将更有效率。因而，不管您是新手或高手，DHTML 绝对是您必须学习的内容。

为了让读者能对于 DHTML 有一个正确而完整的认识，本书在一开始，即介绍了 DHTML 的概念。接着，又循序渐进地介绍了使用 DHTML 设计制作网页的方法，并以实例示范了各项特殊效果的制作技巧。在本书的附录中，还将书中使用到的各种 HTML 标记以及对象的属性、方法和事件整理成表格，希望各位在阅读完本书后，仍能将本书放在案头，以备时时参考。

施威铭研究室

本书所附光盘说明

为了方便各位读者学习，我们将本书所提到的范例完整收录在书后所附的光盘中。在阅读本书时，将光盘放入光驱中，同时根据所阅读的章节，打开对应的文件夹。例如，阅读第 10 章时，即打开 CH10 文件夹，然后，根据书中的程序名称打开相应的文件。

此外，为了配合本书内容，同时也将几个编辑 DHTML 网页时的好用工具程序一起收录在光盘中。以下就是这些工具程序的相关信息：

工具名称	Style edit （Homesite 4.0）
网 址	http://www.allaire.com/
光盘文件夹	/homesite/homesite40_eval.exe
工具说明	Style edit 是 Homesite 4.0 内附的一个 CSS 编辑器。它可以让您不必记忆任何样式属性，就能轻松设计所需的样式表，使您在设定 CSS 样式表时能够事半功倍。相关内容在本书第 3-2 节中有详细介绍。

工具名称	CS Scribbler 98
网 址	http://www.creamsoft.com/Scribbler/
光盘文件夹	/Scribbler/scribbler.zip
工具说明	CS Scribbler 98 是一个好用的 Script 编辑器，您只要用鼠标点选，即可在网页中插入相关的 Script 源代码。相关内容在本书第 3-3 节中详细介绍。

工具名称	EXML editor
网 址	http://www.quesoft.com
光盘文件夹	/Exml/exml.exe
工具说明	Exml 是一个免费的 XML 编辑器。相关内容在本书第 16 章有简介。

目 录

第 1 章 认识 DHTML

1-1 DHTML 的结构	2
1-2 DHTML 的特点	6
1-3 IE 5 的 DHTML 扩展功能	11
1-4 为什么选择 IE 5?	13

第 2 章 VBScript 简介

2-1 数据类型、变量和常量	16
2-2 运算符	19
2-3 VBScript 的流程控制	23
2-4 VBScript 的函数与子程序	32
2-5 在 HTML 网页中加入 VBScript	34
2-6 获得 VBScript 的帮助文件	37

第 3 章 网页编辑工具介绍

3-1 Internet Explorer	42
3-2 CSS 编辑工具 — Homesite 4.0 Style edit	48
3-3 Script 编辑工具 — CS Scribbler 98	53

3-4	Script 调试工具 —— Script debugger	61
-----	--------------------------------------	----

第 4 章 认识级联样式表

4-1	什么是 CSS?.....	68
4-2	建立样式表	73
4-3	将样式套用到网页上	76
4-4	样式选择器	84
4-5	标记的继承属性	88
4-6	样式表的优先顺序	91

第 5 章 字体与文字样式的控制

5-1	认识量度单位.....	96
5-2	字体属性	100
5-3	文本属性	113
5-4	条列项目属性.....	131

第 6 章 颜色与背景的变化

6-1	颜色表示法	142
6-2	设定前景与背景颜色	144
6-3	背景图案	149

第 7 章 版面的配置

7-1	建立独立元件 <DIV> 和 	168
7-2	块版面设定	173

7-3	二维空间的定位方式	184
7-4	立体空间的定位方式	187
7-5	让网页动一下	192

第 8 章 IE 浏览器的对象模型

8-1	认识对象	202
8-2	IE 浏览器的对象模型	204

第 9 章 Window 对象

9-1	Window 对象的属性	212
9-2	Window 对象的方法	214
9-3	Window 对象的事件	225
9-4	Window 的引用对象	228

第 10 章 真正的主角 —— Document 对象

10-1	Document 对象的属性	243
10-2	Document 对象的方法	250
10-3	Document 对象的事件	253
10-4	Document 对象的集合	255

第 11 章 事件处理

11-1	浏览器的事件处理	276
11-2	事件沸升	284
11-3	进一步的事件处理	290

第 12 章 多媒体滤镜特效

12-1 建立滤镜样式	298
12-2 视觉化滤镜	302
12-3 转换滤镜	323

第 13 章 让网页动起来 —— DHTML 综合应用

13-1 动态改变网页内容 —— 电子数字时钟	332
13-2 移动网页元件与 Z-index 应用 —— 飞行的 UFO	339
13-3 元件定位的事件处理 —— 老鹰抓不到小鸡	346
13-4 字体样式特效 —— 动态广告看板	352
13-5 动态改变网页元件的颜色属性	360
13-6 制作卷帘式项目清单 —— 1999 年新书介绍	374

第 14 章 数据库的客户端界面设计

14-1 基础表单元件	382
14-2 新增表单元件与属性	391
14-3 高级购物网页的制作	395

第 15 章 IE 的动态数据捆绑技术

15-1 动态数据捆绑结构	415
15-2 数据的查看	421
15-3 数据的排序	430
15-4 新增/删除数据 —— 使用 RDS	436

第 16 章 网页技术的未来展望

16-1 下一代浏览器必须支持的标准	450
16-2 浏览器将成为应用程序开发平台	454
16-3 扩展标记语言(eXtensible Markup Language)	462
16-4 HTML 的未来	477

附录 A 动态网页中常用的 HTML 标记

附录 B CSS 样式属性对照表

B-1 字体样式	523
B-2 文字样式	529
B-3 列表式项目	535
B-4 颜色样式	538
B-5 背景样式	540
B-6 版面配置样式	544
B-7 位置配置样式	553

附录 C 浏览器对象列表

第 1 章



认识 DHTML

DHTML

设计实例

在听到 Dynamic HTML（以下简称 DHTML）或是“动态网页”时，你想到的是什么？是有动画效果的网页？还是嵌入了影像、声音的网页？假如你真的以为只是一些加了简单的 GIF 动画或是影像片段的话，那么可以告诉您，真正的动态网页可是远远超过您的想像喔！因为在 DHTML 中，所谓的“动态”不仅仅表现在网页的视觉展示方式上；更重要的是，它可以对网页中的内容进行控制与变化。

1-1

DHTML 的结构

严格说来，DHTML 并不是什么新技术或标准的简称。换句话说，事实上并没有任何一种技术或标准就叫做 DHTML。那到底什么是 DHTML 呢？其实，DHTML 是一些现有网页技术与标准的整合，通过它，用户可以用一种新的方式创建网页。

既然是现有网页技术与标准的整合，DHTML 当然还是以 HTML 语言为基础，但是相较于过去单纯以 HTML 来设计网页的方式，DHTML 所带来的最大转变，在于它加入了“对象化”的网页设计特征。接下来，就先来了解一下 DHTML 到底涵盖了哪些技术内容。

► HTML 4.0

HTML 是网页文件的通用格式，其版本发展至今已经是 4.0 版了。和前几个版本比较起来，HTML 4.0 除了将原有的标记予以扩充外，其最大的变革是可以将网页上的图形或是文字当成对象，并通过 Script（脚本）程序来控制。这种改变对于网页内容的“动态”显示或控制是非常重要的。

► CSS

CSS(Cascading Style Sheets; 级联样式表)是 W3C 协会(World Wide Web Consortium)为了弥补 HTML 在样式编排上的不足,所制定的一套“扩展”样式标准。由于 HTML 标记的样式属性非常有限,且无法通过 Script 程序来控制,因此 CSS 扩充了 HTML 各标记的属性设定(称为样式),使网页内容的视觉效果有更多的变化。再者,由于 CSS 样式可通过 Script 来控制,因而网页的表现方式也更灵活、更美观。

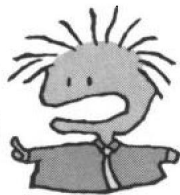
换个角度来看,在 DHTML 的网页设计观念上,网页的基本语法还是 HTML,但是样式的设定工作则由 CSS 取代了传统的 HTML 标记属性。

CSS 目前有 1.0 和 2.0 两个版本,其中 CSS 1.0 的技术在 IE 4.0 和 Netscape 4.0 之后的浏览器中已被广泛支持。而新的 CSS 2.0 的技术目前只有 IE 5 独家支持,不过也还只是部分支持而已。



本书将在第 4 章到第 7 章中详细介绍 CSS 的语法及使用方式。在第 12 章多媒体特效和第 13 章的综合应用范例中,你将会看到 CSS 在配合 Script 程序运行后,如何赋予网页更丰富、活泼的表现方式。

使用 CSS, 网页中的文字
可以相互重叠, 图形也可
以放在任意的位置喔!



More

CSS 不是 HTML 专用的技术

事实上,就目前的网页描述语言来说,HTML 虽然是所有浏览器共同支持的标准,但是 Web 技术发展至今,HTML 也已经不再是一枝独秀了。读者若稍微注意一下目前的 Web 技术发展趋势,就会发现近来 XML (Extensible Markup Language; 可扩展标记语言) 是一个相当热门的话题。相较于 HTML,XML 对网页设计提供了更大的弹性,而就目前的发展来看,XML 已俨然是 Web 技术的明日之星,甚至很有可能会取代目前使用的 HTML 语言。

不过,不管你使用的是 HTML 还是 XML,由于 CSS 是开放性的样式设定语言,因此不仅可以应用在 HTML 上,也可以应用在 XML 上。如果你是一位专业的网页设计人员,并有意朝开发 XML 网页文件的方向前进,相信你一定会乐于使用 CSS 样式来设计网页。

附带一提的是,本书第 16 章“网页技术的未来展望”中,将会为大家简单介绍 XML 语言。

► 浏览器的对象模型

在 4.0 版以后的 IE 或 Netscape 都是对象化的,也就是说,浏览器本身就是由许多的对象所组成,这些对象有各自的属性、方法和事件。因此,网页设计者可通过 Script 程序来控制或调用这些对象。

例如,设计者如果希望在浏览者一开始连接网页时,即辨别出其使用的浏览器类型和版本,那么就可以利用 `window.navigator` 对象所提供的属性,来取得浏览器的各项信息。

目前 Microsoft 和 Netscape 的浏览器对象模型都是以 W3C 所公布的文件对象模型 (Document Object Model; DOM) 为基础, 再加上自己的扩展对象而成。



关于浏览器的对象模型以及各个对象的调用方式, 可以参考本书第 8 章到第 12 章的内容。

More

文件对象模型 (DOM)

DOM 是 W3C 目前正在大力推动的 Web 技术标准之一。所谓 DOM 就是将网页内容, 例如图形、文字、表格 …… 都可以当作对象来使用。如此一来, 网页设计者在撰写 HTML 文件时, 只要为标记设定一个辨别名称 (即 ID), 就可将 HTML 标记所标示的内容当作对象来使用。甚至在 HTML 文件中加入 Script 程序, 动态控制网页等内容。

► Script

Script 是整个 DHTML 中的灵魂角色, 因为在 DHTML 里, 网页之所以能够动起来, 最主要的原因即在于网页中的对象必须通过 Script 程序才能加以控制, 进行交互式的操作。

不过在不同的浏览器中, 所使用的脚本语言并不相同。目前, Netscape 里支持的 Script 语言是 JavaScript, 而 IE 所支持的则包括了 JavaScript、JScript 和 VBScript。