

根据国家教育部颁布的《幼儿园教育纲要》编写

宝宝家庭课堂

编文 郝景敏 郑俊松 刘宗珊 陈宜惠 王世敬 付桂玲 徐 军

绘画 姜书典 凌 玥

长知识

做游戏

好习惯

说儿歌

讲故事

学计算

学美术

6岁

海燕出版社

根据国家教育部颁布的《幼儿园教育纲要》编写

6岁宝宝家庭课堂

编文：郝景敏 郑俊松 刘宗珊

陈宜惠 王世敬 付桂玲

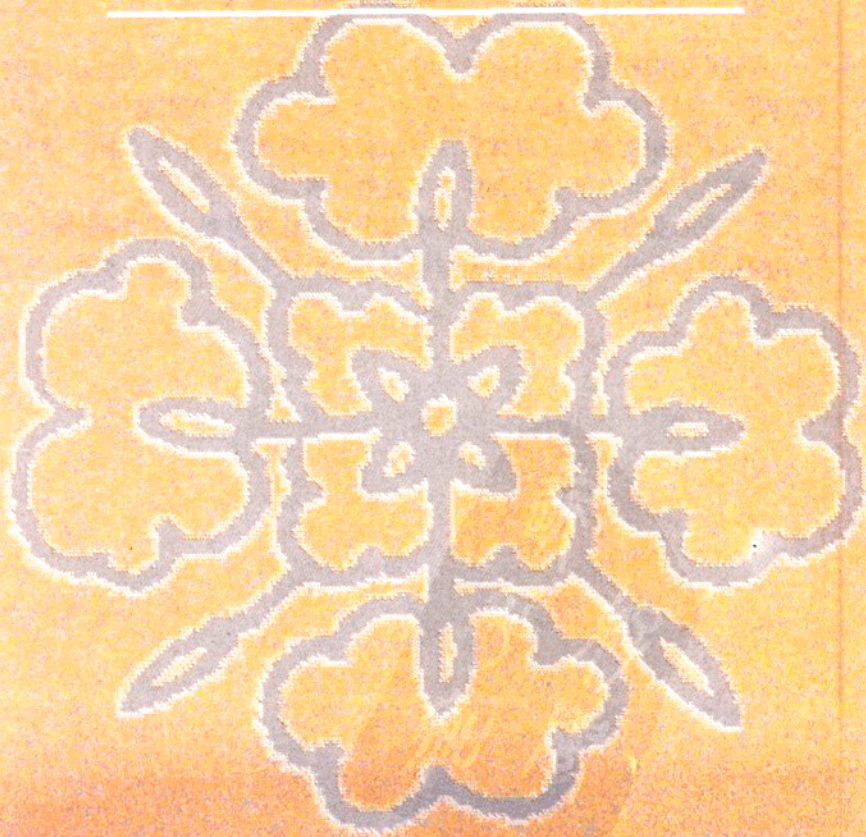
徐 军

绘画：姜书典 凌 玥

海燕出版社



做游戏



6岁宝宝家庭课堂

海燕出版社出版发行

郑州市毛庄印刷厂印刷

河南省新华书店经销

787×1092毫米 24开本 5.5印张 110千字

2000年11月第4版 2000年11月第1次印刷

印数:1-10 000册

ISBN 7-5350-0716-3/J·169

定价:9.00元

说 明

“1—6岁宝宝家庭课堂”，是一套供家长在家庭中辅导幼儿学习使用的教材。

1—6岁的儿童所受的教育，大多来自家庭。家庭教育直接影响着幼儿智力和其它各种能力的发展。这套书就是应广大家长的要求，根据国家制定的幼儿教育纲要而编的。

这套书曾分为1—3岁和4—6岁两个年龄段，以单行本出版。自出版以来，深受广大家长的欢迎，多次重印。为便于广大家长使用，特将这套教材按年龄编排，1岁1辑，共6辑，每一辑都依照幼儿的发育特点，编排了幼儿所能接受并喜爱的学习内容。本辑为第6辑，共有7个分册，各分册为：《说儿歌》、《长知识》、《做游戏》、《讲故事》、《学计算》、《好习惯》、《学美术》。

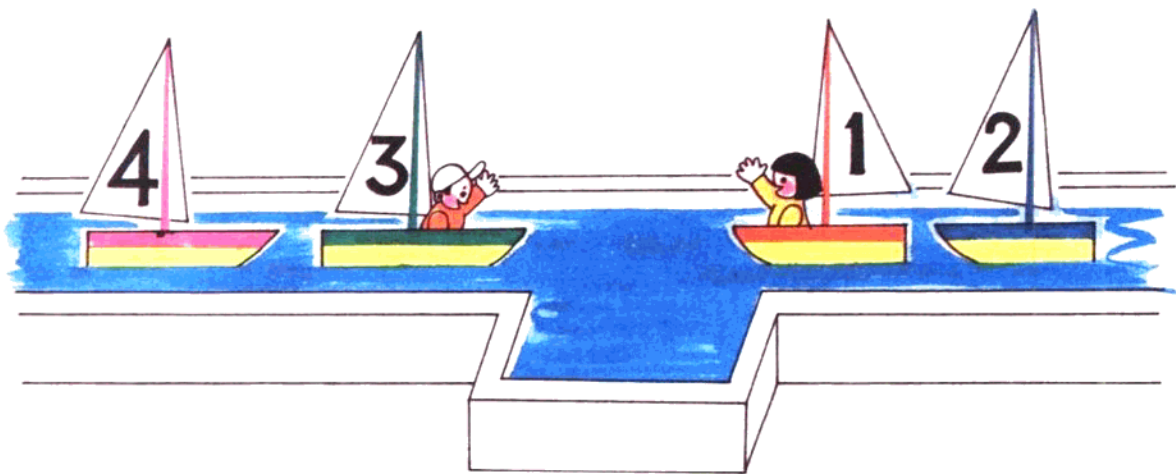
这套书的各辑之间，形式相对独立，内容循序渐进。幼儿年龄增大1岁，内容随之加深。各个学习内容后都附有教学提示、教学方法，适合所有家长使用。

编 者 的 话

本册中的课程是根据国家教育委员会（原教育部）颁布的《幼儿园教育纲要》（试行草案）编写的。适合对5—6岁的幼儿在家庭中开展使用。

本册中选用的游戏，以体育游戏和智力游戏为主，形式多样，情节生动、有趣，力求使广大幼儿都能在家庭中开展。

家长应根据幼儿的具体情况在家庭中开展这些游戏，注意随时用语言提示幼儿掌握玩法，要求幼儿遵守规则。还可按本册中的游戏类型，补充一些新的游戏内容。

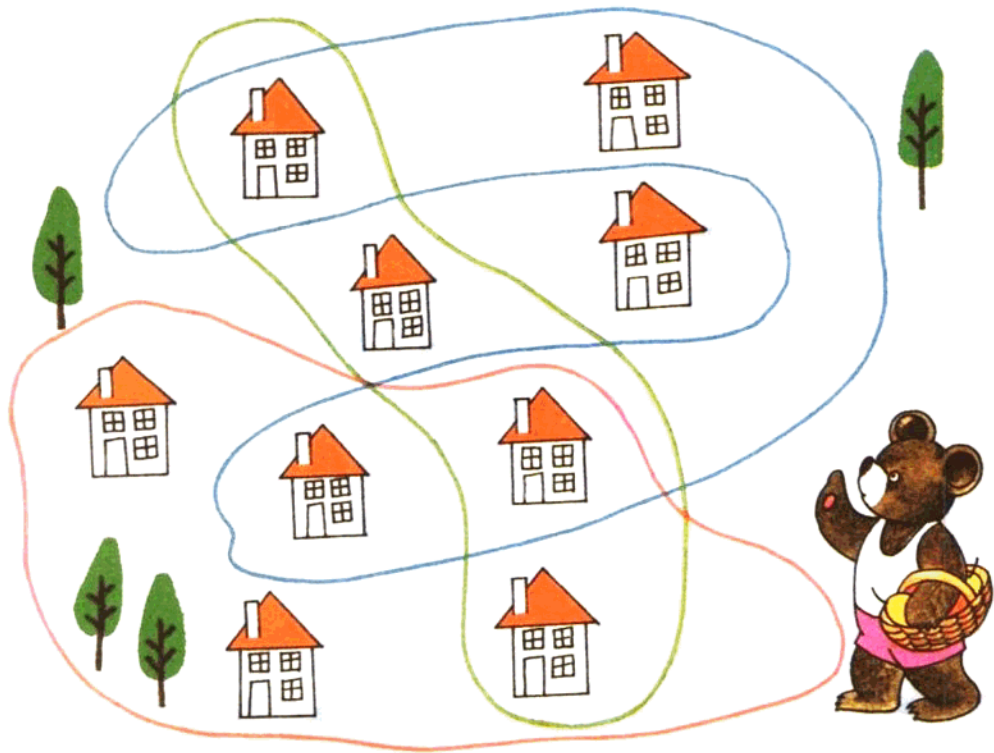


让 船

游戏目的：培养幼儿的思维能力，动脑筋，想办法。

游戏方法：对照上图给幼儿讲解游戏要求：有一条很窄的河，只能过一只船，相向航行的船只无法通过。为了可以避让，在河内挖了一个湾，但湾内只能停一只船。有一天，从河的东边驶来两只船（1号、2号），从河的西边也驶来两只船（3号、4号）。请幼儿想一想，这四只船应怎样避让才能按原来的方向继续航行。

MAP35/2903



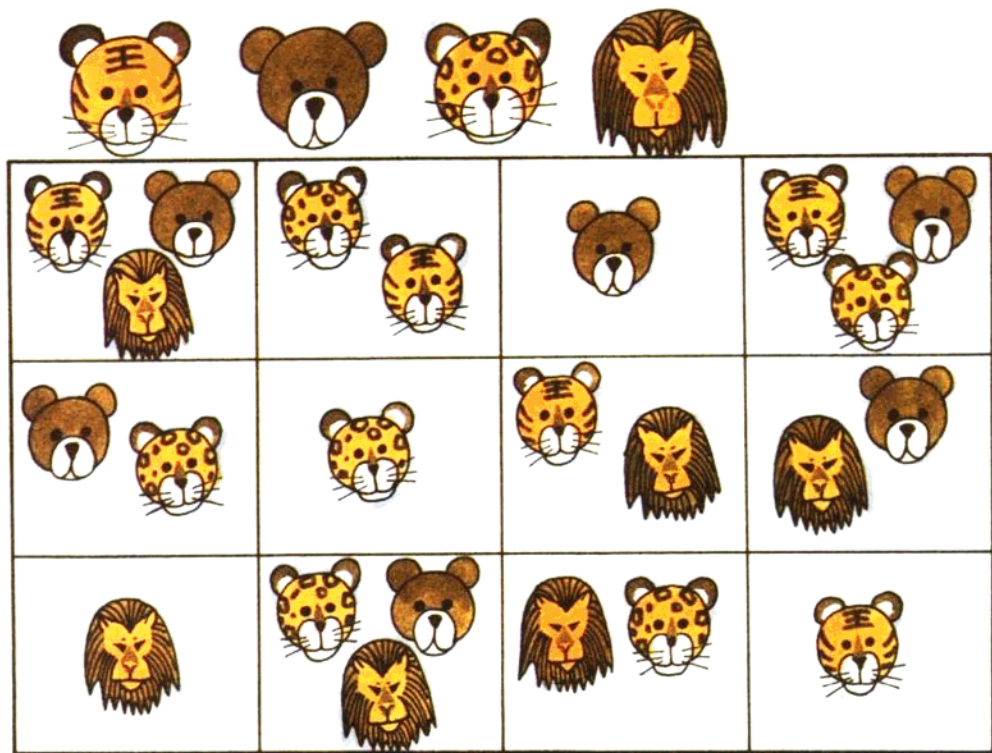
寻找家

游戏目的：发展幼儿的思维能力，判断能力。

游戏方法：看上图给幼儿讲述：小熊到动物新村去看望小松鼠和小猪。可是动物新村的房子式样都一样，小熊不知道哪两座房子是小松鼠和小猪的家。请幼儿根据以下两个线索帮助小熊找一下

线索①小松鼠的家没有被任何一种色线包围着。

线索②小猪的家被三种色线包围着。



少了哪种动物

游戏目的：培养幼儿观察、分析、判断能力，训练幼儿思维的敏捷性。

游戏方法：先给幼儿说明上图中的每个方格里，都应该有虎、熊、豹、狮四种动物。让幼儿先观察图，然后请幼儿迅速依次说出每个方格里都少了哪种动物。

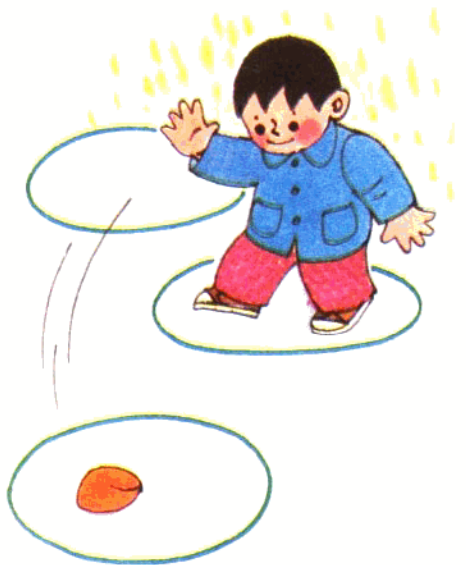


说说哪儿不一样

游戏目的：训练幼儿的观察力、思维力和语言表达能力。

游戏方法：请幼儿对照上面两张图，找出两张图中不一样的地方。（一共有几处不一样的地方）





投准接力

游戏目的：练习投准。

游戏方法：成人为幼儿在地上用粉笔画3—4个直径20厘米左右的圆圈，圆圈之间间隔2米左右。游戏开始，让幼儿手持沙包站在距第一个圆圈2米左右的地方，向圈内投沙包。投进后，就跑入圈内，拾起沙包投向第二个圈，投进后再跑入第二个圈内，再投第三个圈……反复进行。如果中途没有投进圈内，要回到起点重新开始。

赶鸭



游戏目的：训练幼儿行走平衡能力。

游戏方法：准备两只羽毛毽子。先在地上画一条直线，然后让幼儿站在线的一端，将毽子放在幼儿脚面上，让幼儿沿直线行走，不许将毽子落下来。如中途落毽，要拾起来放好再走。可以和幼儿比赛，看谁落毽次数少。刚开始时可只放一只脚上，熟练后再放两只脚上。



两 人 三 足

游戏目的：训练幼儿平衡能力。

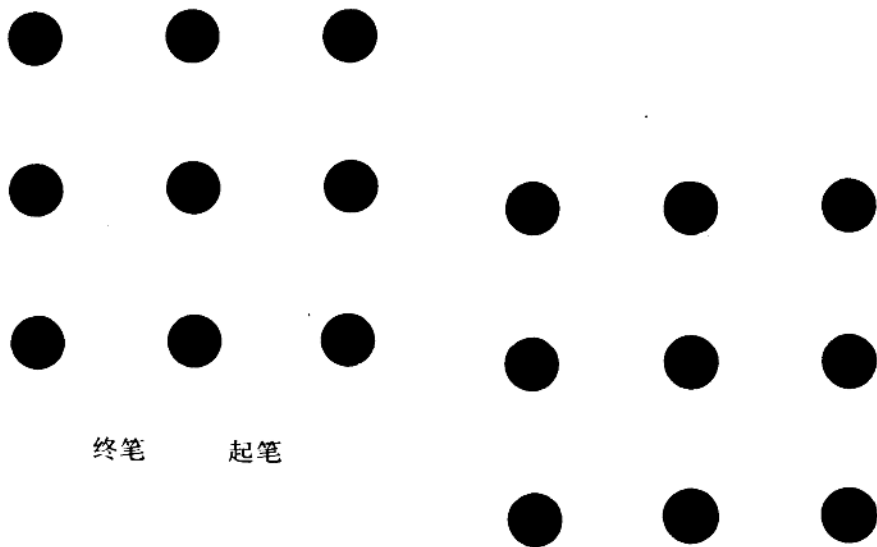
游戏方法：这个游戏需两个幼儿一起玩。成人给幼儿准备一条绳子，捆在两个幼儿的腿上，要求幼儿两个人三只脚协调地往前走。



摇 船

游戏目的：训练幼儿动作平衡、协调。

游戏方法：这个游戏需两个幼儿一起玩。让两个幼儿面对面互相坐在对方的脚面上，两臂相搭，两个人同时向一个方向前后移动身体，两腿随之屈伸，向前移动，如同小船在摇动



一笔画成

游戏目的：发展幼儿独力思考的能力。

游戏方法：上图中每组图有九个点，要求经过9个点画四条直线，不能漏掉一个点，也不能在一个点上画过两次。四条直线要一笔画成，不能停笔。



责任编辑 姜 华 封面设计 梅 语
杨煤海

ISBN 7-5350-0716-3



9 787535 007162 >

ISBN 7-5350-0716-3/J · 169

定价：9.00 元