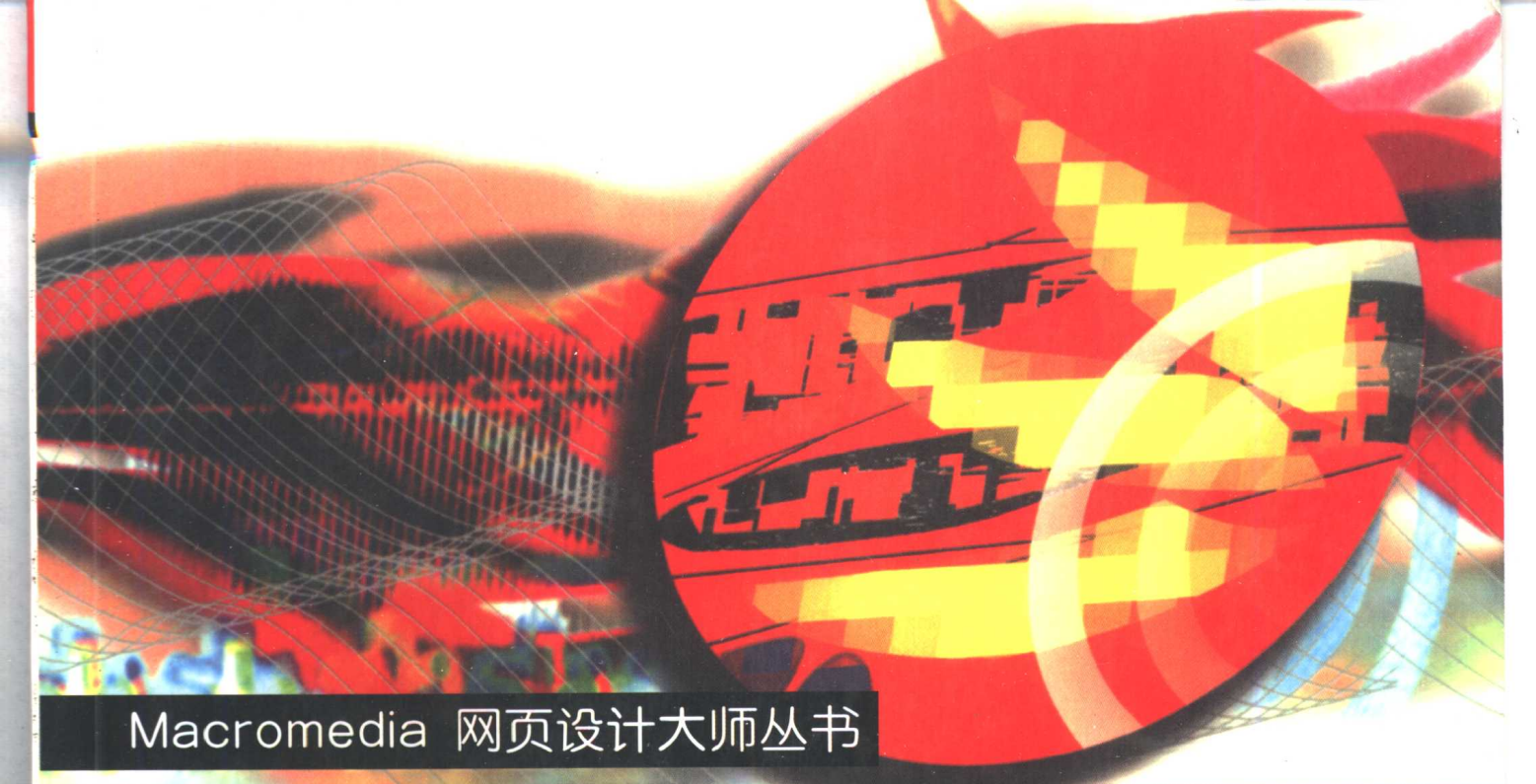




Macromedia 网页设计大师丛书

网页图形大师

Fireworks 3

实战指南



精英工作室 编著



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

Macromedia 网页设计大师丛书

00018053

网页图形大师

Fireworks 3

实战指南

精英工作室 编著

中国电力出版社

内 容 提 要

本书为 Macromedia 网页设计大师丛书之一。Fireworks 3 是 Macromedia 公司推出的一个全新概念的适合网络应用的图像处理软件。它为网络图像处理而量身定制,集成普通的图像处理和网络应用于一身,成为网络时代专业人士必备的适合网络的图像编辑软件。本书全面介绍了 Fireworks 3 的基本操作和高级应用技巧,同时介绍了图形处理过程中必须用到的图像色彩理论。当然,Fireworks 3 的精彩之处——和网络结合的应用也是本书的一个重点。通过学习本书的知识,读者可以掌握平面图像处理的大部分知识,以及一些网页制作和开发的知识、技巧。

本书语言通俗易懂,讲解详细,内容充实,实例丰富,适于网页设计、制作人员阅读,也可供其他爱好者参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页图形大师 Fireworks 3 实战指南/精英工作室 编著.-北京:
中国电力出版社, 2000 (2000.8 重印)

(Macromedia 网页设计大师丛书)

ISBN 7-5083-0274-5

JS473/26

I. 网… II. 精… III. 因特网-主页-设计-图形软件, Fireworks
3 IV. TP393.492

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 04321 号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.cepp.com.cn>)

北京密云红光印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2000 年 4 月第一版 2000 年 8 月北京第二次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 18.25 印张 408 千字

定价 28.00 元

版 权 所 有 翻 印 必 究

(本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换)

前 言

当今世界，网络化大潮以不可阻挡之势席卷全球，全世界都在为 Internet 而骄傲。网络日益深入人们日常生活，许多人甚至已经在网络上安了一个家——有了自己的个人主页。可以说网络已经将全世界连接在了一起。

网络时代的到来，要求软件也要有相应的变化。最先 Microsoft 将 IE 集成到操作系统中，而后许多软件也对网络进行了优化。但是在图像处理领域，在 Fireworks 3 出现之前，人们大都使用 Photoshop 来处理图像，但是随着网络时代的到来，Photoshop 越来越不适应网络图像处理的要求了，这是因为主页设计不同于平面设计，两者有几个明显的区别：

(1) 平面设计要考虑到印刷、输出等因素，对图像的质量要求很高。而对于 Web 图形来说，由于目前网络传输速度的限制，任何大于 72 像素分辨率的输出都是浪费。

(2) 平面设计是静止的，而主页最重要的特征是其互动性。因此有其设计特色和独特的设计思想。

(3) 平面设计对作者的美术水平要求很高，往往只有受过专门训练的人才能为之。而从事主页设计的人员有相当一部分没受过专门的美术训练，所以市场呼唤一种简单实用的专门用来设计主页的图形软件。Fireworks 3 的出现填补了这个空白，它不仅仅提供了强大的平面图像处理功能，还提供了强大的网络应用功能，是一套针对专业网页设计、制作人员而开发的全面的 Web 图形解决方案！

本书内容充实，语言风格大众化，力求以最通俗、最容易理解的语言来阐述比较专业的问题。同时本书中的大量生动的操作步骤画面和醒目的步骤提示，使读者有亲临现场操作的感觉，轻轻松松学会 Fireworks 3 的使用。本书实例丰富，所举的实例具有一定的典型性和代表性，读者最好能深入体会，相信对提高读者使用 Fireworks 3 的能力会有一定的帮助。

作 者

1999 年 12 月 于清华园

本书导读

这部分内容旨在指导读者如何科学有效地阅读本书，以便最大限度地节省您的宝贵时间。

下面的几句话是编者对不同读者的阅读建议，仅供参考。

读者情况	建议阅读方法
使用本书的所有读者	Fireworks 是网络时代诞生的优秀的图像处理软件。书中主要向读者介绍了有关 Fireworks 3 使用的知识。读者通过学习这些知识，可以掌握平面网络图像处理的大部分知识和网络图像处理的技巧和网页开发的一些知识。
没有接触过其他图形处理软件	那么本书对您适合的。因为 Fireworks 3 尽管“身材娇小”，仅仅 20M 左右，但是却拥有图形处理软件的大部分常用的功能。因此如果您从事的不是非常专业的图像处理的话，那么 Fireworks 3 是非常适合您的。通过它，您可以学习到图像处理的大部分知识。请主要阅读第二部分。
没接触过任何网页开发和制作	本书对您也是适合的，理解起来也相对容易一些。建议您从头读起，体会、掌握本书中所有实例尤其重要。
精通图形处理技术和网页的开发制作	本书对您也是比较适合的，因为 Fireworks 3 为网络图像处理做了极大的优化，增加了许多的适合网络应用的图像处理功能和一部分网络开发的新功能，这样将大大地提高您的网页开发效率。网页的制作再也不是一件令人心烦的事了，因为有了 Fireworks 3，许多事情它都能帮您轻松完成。请重点参考第二部分中的 5、6、7、8、9、10 章，以及第三部分的内容。

本书各篇章内容简介

本书共分 3 部分，包括 14 章，各部分内容简要介绍如下：

第一部分 Fireworks 3 使用入门

本部分包括第 1 章～第 2 章。

第 1 章：介绍 Fireworks 3 的发展史、特点和安装方法。

第 2 章：简单介绍 Fireworks 3 的使用方法。

第二部分 图像处理方面的高级应用

本部分包括第 3 章～第 10 章。

- 第 3 章：设置 Fireworks 3 的工作参数。
- 第 4 章：对图像大小等参数的控制。
- 第 5 章：在图像中选取范围并且对其进行操作的方法。
- 第 6 章：使用各种工具编辑图像。
- 第 7 章：层、路径和遮罩的应用。
- 第 8 章：在图像中应用效果。
- 第 9 章：图像的色彩和色调的控制。
- 第 10 章：Fireworks 3 优化图形的输出。

第三部分 网络方面的应用技巧和实例

本部分包括第 11 章～第 15 章。

- 第 11 章：介绍了和网络相结合的应用
- 第 12 章：介绍了利用 Fireworks 3 制作动画的技巧。
- 第 13 章：使用 Fireworks 3 提供的批处理功能。
- 第 14 章：使用 JavaScript 的技巧。
- 第 15 章：使用 Fireworks 3 并结合 Dreamweaver 3 制作网页的实例

目 录

前言

本书导读

第一章	Fireworks 3 简介	1
1.1	Fireworks 系列软件介绍	1
1.2	Fireworks 3 的新增功能	3
1.3	Fireworks 3 的安装和卸载	4
第二章	Fireworks 3 使用入门	11
2.1	Fireworks 3 的启动	11
2.2	Fireworks 3 的软件界面	12
2.3	Fireworks 3 的菜单使用详解	13
2.4	Fireworks 3 中 Toolbox 的使用	29
2.5	Fireworks 3 中 Toolbars 的使用	31
2.6	Fireworks 3 的浮动面板的使用	32
第三章	设置 Fireworks 3 的各种参数	42
3.1	设置 Fireworks 3 的工作参数	42
3.2	设置适合自己的编辑环境	53
3.3	设置预览浏览器	55
3.4	设置打印属性	56
第四章	图像的控制	59
4.1	图像的尺寸和分辨率	59
4.2	图像格式文件	63
4.3	图像的色彩模式	64
4.4	设置图像的颜色	65
第五章	图像中范围的选取	67
5.1	选取框的使用	67
5.2	套索工具的使用	71
5.3	魔术棒工具	74
5.4	选取范围的控制	76
第六章	图像编辑和绘图工具的使用	87
6.1	对象和图像	87
6.2	基本的编辑命令	98
6.3	撤销和恢复操作	99

6.4	各种绘图工具的使用	100
6.5	“Stroke” 标签和 “Fill” 标签	107
第七章	层、路径和遮罩的应用	111
7.1	层的使用	111
7.2	路径的使用	116
7.3	遮罩的使用	129
第八章	在图像中应用效果	133
8.1	在图像中应用动态效果	133
8.2	创建自定义的动态效果	141
8.3	使用 Fireworks 3 的 Xtras 效果	145
8.4	使用 Photoshop 的 Plugin 中的效果	150
第九章	图像的色彩和色调控制	154
9.1	图像的色调控制	154
9.2	图像的色彩控制	160
第十章	用 Fireworks 优化图像输出	163
10.1	优化输出的参数配置	163
10.2	选择合适的输出格式	171
10.3	图像的输出	174
第十一章	与 Web 相结合的应用	186
11.1	利用 Fireworks 切割图像	186
11.2	用 Fireworks 制作具有动态效果的切图	198
11.3	创建图像地图(Image Maps)	203
11.4	创建适合网页使用的按钮	206
11.5	Symbols 和 Instances	218
第十二章	制作一幅动画	227
12.1	制作的思路分析	227
12.2	制作的具体步骤	228
12.3	总结和提高	233
第十三章	使用批处理功能	236
13.1	使用已有的批处理命令	236
13.2	创建自己的批处理命令	249
第十四章	使用 JavaScript 实例	251
14.1	JavaScript 简介	251
14.2	Fireworks 3 中的 JavaScript 程序	253

14.3 分析 Fireworks 3 输出的 JavaScript 代码	256
第十五章 使用 Fireworks 3 并结合 Dreamweaver 3 制作网页的实例	263
15.1 HTML 4.0 语言基础	263
15.2 Fireworks 3 和 Dreamweaver 3 的结合使用	265
15.3 网页制作实例	270
附录 Fireworks 3 快捷键速查表	274
一、菜单命令快捷键	274
二、有关工具箱中绘图工具的快捷键	278

第一章 Fireworks 3 简介

Macromedia 公司的创新精神总是令人佩服。1999 年 10 月，他们推出了 Fireworks 3。这是一个具有划时代意义的图像处理软件，它不仅具有一般的图像处理软件所具有的功能，而且最绝的就是它为网络图像处理所做的优化：和 JavaScript 的结合、切割图片、输出 html 等。图像处理软件能够做得这样有突破性，真是前所未有。那么就让我们一起进入 Fireworks 3 的精彩世界吧！

本章将向读者介绍有关 Fireworks 3 的发展背景、强大功能以及安装过程这几个方面的内容。通过本章的学习，读者能够对 Fireworks 3 的强大功能有一个基本的了解，这些也正是本书的重点；同时，通过介绍 Fireworks 3 的安装，为使用 Fireworks 3 做好准备。

本章要点：

- ❖ Fireworks 系列软件介绍
- ❖ Fireworks 3 的新增功能
- ❖ Fireworks 3 的安装和卸载

1.1 Fireworks 系列软件介绍

1.1.1 欢迎进入 Fireworks 的精彩世界

Fireworks 是一个划时代的图像处理软件，它出生在一个网络技术高速发展的时代，是迄今为止图像处理软件中唯一一款能与 Photoshop 相抗衡的软件。作为一个网络时代的图像处理软件，它具备了适合网络应用的图像编辑功能，用户当前所需要的它都具备了，而且用户没想到的它也具备了。Fireworks 3 本身的强大功能为网页设计者带来了前所未有的方便，真正可以称得上是全自动一体化。它成了一套真正为专业网页设计制作人员而开发的专业的 Web 图像处理软件！

1.1.2 Fireworks 的发展历史和优点

在 Fireworks 出现之前，Photoshop 一直是图像编辑软件中的佼佼者。无论是 PC 机还是 Mac（苹果机）的用户，平时使用得最多的图像处理软件就是 Photoshop。在网络

时代到来之前, Photoshop 在图像处理方面的统治地位一直没有动摇。

随着网络时代的到来, 市场一直在呼唤一种专门用来设计网页的图像处理软件。就在这时, Fireworks 出现了! 虽然在 Fireworks 出世以前, 也有一些针对 Web 图像处理的软件面市。但这些软件功能太单一, 不适合专业的网络图像处理, 只能完成一些零碎的功能, 因此没有一个能够发展起来。

正是在这种情况下, Macromedia 公司推出了 Fireworks。它不是一个仅仅给网页增加一些华而不实效果的小软件, 而是针对专业网页设计制作人员而开发的专业的 Web 图形解决方案, 拥有许多独特而强大的功能:

1. 强大的 Web 做图功能

从扫描到画矢量图, 从修饰位图到输出风格各异的按钮和 Banner, 从选择调色板到优化图形, 从分割图片到制作图像地图, 从制作文字特效到创建复杂、生动的动画……, 以往需要多个软件才能完成的工作, Fireworks 3 统统都给解决了。

2. 大大简化主页设计的流程

制作主页是一项艰辛的工作, 许多主页设计制作人员都清楚, 主页中图片的改动是一件极其繁琐的事, 制作人员必须一幅一幅图片地改动。但是 Fireworks 的设计者们考虑到了这一点, 能够将制作人员从这种痛苦中解脱出来, 因为在 Fireworks 里面, 从文字到按钮的效果, 一切都是可改的! 而且由于 Fireworks 3 有了 Dreamweaver 3 的支持, 制作人员只要修改用 Fireworks 3 所创建的原始文件 (PNG 格式), 然后执行 HTML 更新命令, 那么在 Dreamweaver 中的 Web 页面就自动更新了!

3. 跨越了图像与 HTML 之间的障碍

从传统意义上来说, 编程和图像似乎是毫不相干的两件事, 但是 Fireworks 却将网络编程和图像处理很好地融合起来了。比如, 用户可以用 Fireworks 分割图片, 然后自动输出 HTML 文件; 此外还可以制作复杂的鼠标移动效果, 自动生成 JavaScript 脚本和 HTML 代码。无论用户是 HTML 和 JavaScript 的高手还是初学者, 这一点都非常有用, 它将大大地提高制作人员的开发效率。

Fireworks 3 的功能确实强大, 它使 Web 图像处理领域发生了革命性的变化, 因为 Fireworks 3 是第一个彻底为 Web 制作者们设计的软件。作为一个图像处理软件, Fireworks 3 能够自由地导入各种图像 (如 Macintosh 的 PICT、FreeHand、Illustrator、CorelDraw 8 的矢量文件、Photoshop 的 PSD 文件以及 GIF、JPEG、BMP、TIFF 文件), 甚至是 ASCII 的 text 文本文件, 而且 Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层。因此 Fireworks 3 就能够将其他图像编辑软件生成的图像引入, 并且对其进行适合网络应用的优化。可以说 Fireworks 3 架起了普通图像和网络应用之间的桥梁。

1.2 Fireworks 3 的新增功能

Fireworks 3 在继承了它的前辈 Fireworks 2 的优点的基础上，吸取各种图像处理软件的优点，并且结合 Web 应用的需要，博采众长，增加了许多新功能。

1.2.1 和 Dreamweaver 3 的融合

Fireworks 3 和 Dreamweaver 3 能够非常好地协同工作，从而大大地提高了网页的开发效率。这个新增功能可以说是 Fireworks 3 作为一个适合网络应用的图像编辑软件的最大特点了。

用户使用 Fireworks 3 制作的图像切图、图像地图、滚动条等都能够被 Dreamweaver 识别并且进行动态的更新。

1.2.2 和其他图像处理软件的协同工作

在 Fireworks 3 中，能够很好地支持 Photoshop 的 PSD 格式的文件，同时也支持和 Photoshop 中的“Layer Effect”相类似的“Effect”，并且也能够使用大部分标准的 Photoshop 滤镜。

Fireworks 3 能够引入多种图像格式的文件，比如 Illustrator、CorelDraw 等；同时除了能输出并且优化常见的 jpg、bmp、tiff 格式的图像文件之外，还能够输出多种特殊格式的文件，比如 Flash 的 swf 格式的文件。

1.2.3 更加强大的修改和编辑功能

Fireworks 3 新增了“History”——操作历史记录功能。这样用户的每一步操作都能够被记录下来。要恢复对图像进行的操作也就容易了，用户只需在“History”浮动面板中选中想要恢复到的那一步操作即可。

同时，“History”浮动面板还提供了存储操作步骤的功能，相当于 Photoshop 中的“Actions”功能。

1.2.4 提供了强大的输出预览功能

Fireworks 3 提供了强大的输出预览功能，即提供了 2-up 和 4-up 的预览窗口。读者通过使用这个功能，能够明显地比较出图像经过优化前后的大小和效果，从而找到最佳的优化模式。

同时 Fireworks 3 还提供了在浏览器中预览动态按钮和动画的功能。

1.2.5 提供了强大的制作动画的功能

利用 Fireworks 内置的动画编辑模块,读者可以轻松地制作出效果精彩的动画。这个内置的动画编辑模块的功能很强大,提供了自动生成动画的功能。当然读者也可以手绘动画的各帧,并且将这些图像加入到动画中去。

1.2.6 提供制作动态按钮的功能

这也是 Fireworks 3 适合网络图像处理的一个方面。Fireworks 3 能够方便地制作出许多基于 JavaScript 的动态按钮效果,比如按钮的外观随鼠标变幻的效果,而且用户无需编写一句源代码。这种“傻瓜”式的操作方式,既适合初学者使用,又适合帮助高级用户提高开发效率。

本书将围绕 Fireworks 3 的这些先进功能,向读者介绍 Fireworks 的使用技巧。

1.3 Fireworks 3 的安装和卸载

1.3.1 安装 Fireworks 3 的硬件配置要求

随着计算机软硬件技术的发展,应用程序对计算机软硬件的要求越来越高。但是相比其他的图像处理软件而言,Fireworks 对用户的计算机要求不是很高:

Fireworks 3 能够运行在 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0 (需要安装 Service Pack 3)或者更高版本的操作系统上。

Fireworks 3 对计算机硬件的具体要求如表 1-1 所示。

表 1-1 安装 Fireworks 3 的硬件要求

硬 件	最低配置	推荐配置
CPU	Intel Pentium 120MHz	Intel Pentium III 500MHz
内存	32M	128M
剩余硬盘空间	60M	100M
显示器	1024×768 16 位	1600×1200 32 位
CD-ROM	12X	36X
鼠标	一般	专业的鼠标

1.3.2 安装 Fireworks 3 的步骤

安装 Fireworks 和安装 Windows 平台下一般的应用程序是相似的。在此，笔者强烈建议读者在安装任何应用程序之前，将其他所有的应用程序关闭掉，以免因为安装过程中出现死机现象而导致不必要的损失。

Fireworks 3 的具体安装步骤如下：

第一步：将 Fireworks 3 的安装光盘放入 CD-ROM 驱动器。

第二步：一般，当用户将光盘放入 CD-ROM 驱动器后，安装程序将自动运行；如果安装程序并未自动运行，用户可以自己找到安装光盘中的 setup.exe 安装程序并且双击它，就可开始 Fireworks 3 的安装过程。

第三步：依照屏幕的提示，开始安装 Fireworks 3。

首先，将出现如图 1-1 所示的安装提示对话框。该对话框显示了软件的欢迎使用信息，并且在安装进行前提醒用户关闭其他正在运行的应用程序。

在此，如果读者单击“Cancel”按钮将取消本次的安装过程；单击“Next”按钮则将进入安装过程的下一步。

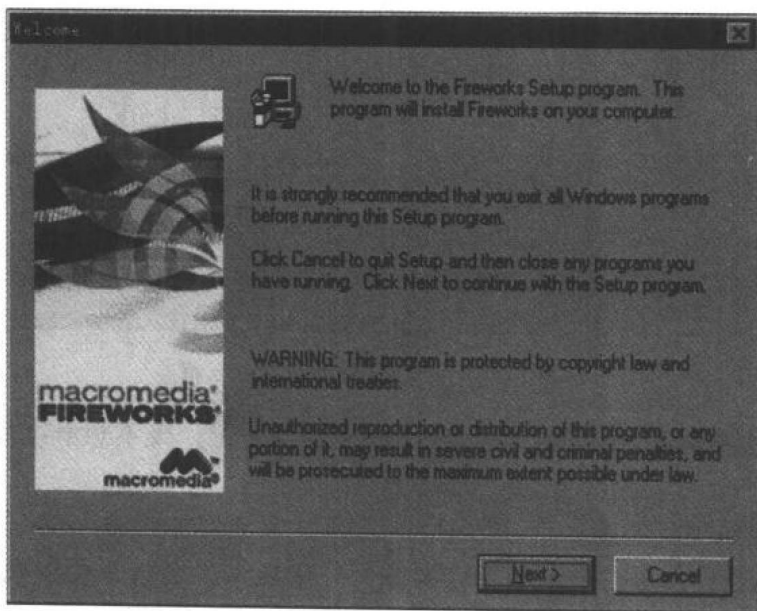


图 1-1 Fireworks 3 安装第一步

读者单击“Next”按钮之后，就进入安装过程的第二步，如图 1-2 所示。此对话框显示了 Fireworks 3 的软件许可证信息。读者单击“Yes”按钮，表示同意该许可证信息，即可进入下一步的安装；如果单击“No”按钮，表示不同意该许可证信息，那么将出现如图 1-3 所示的对话框。

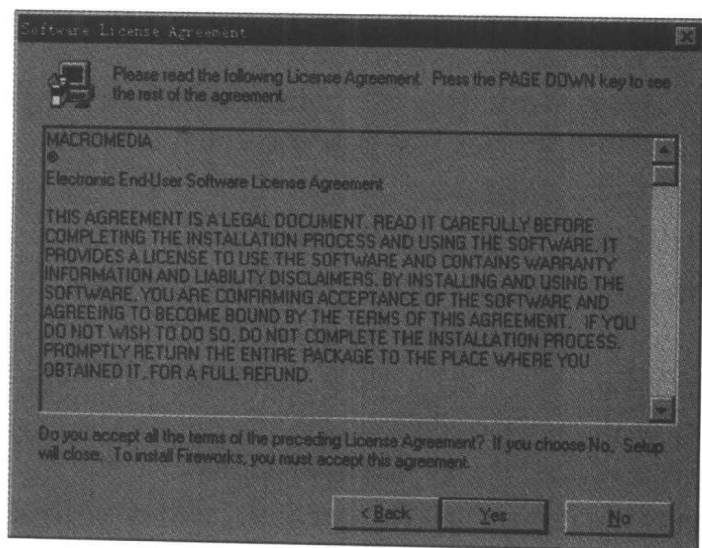


图 1-2 Fireworks 安装第二步

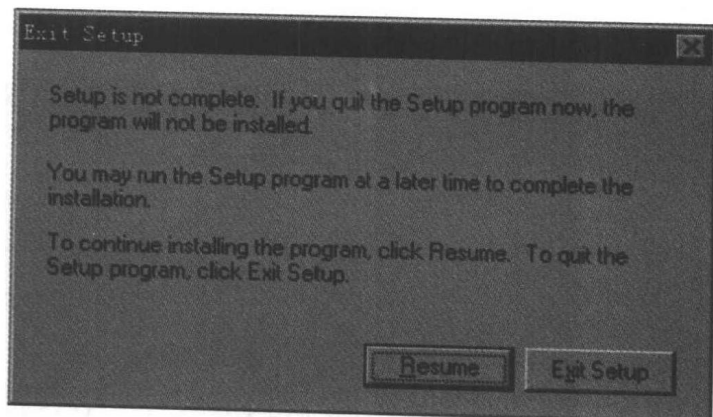


图 1-3 是否退出安装过程对话框

如果读者想继续安装，可以单击“Resume”按钮；如果不想继续安装，单击“Exit Setup”按钮。

然后进入安装过程的第三步，如图 1-4 所示。为了保护 Fireworks 3 的知识产权不受侵害，Macromedia 公司在安装的时候要求用户输入其姓名、单位以及合法的产品序列号。

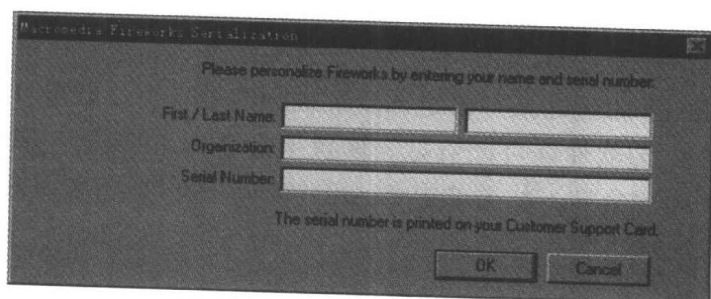


图 1-4 Fireworks 安装第三步

读者正确地输入其姓名、单位以及合法的产品序列号之后，单击“OK”按钮即进入安装过程的第四步，如图 1-5 所示。

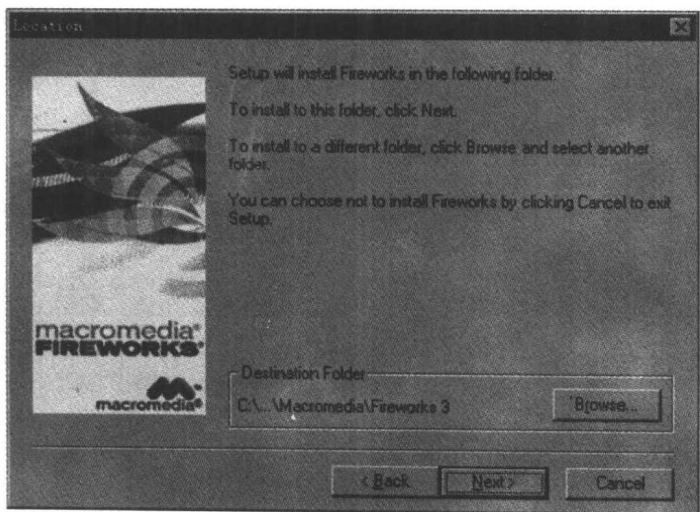


图 1-5 Fireworks 安装第四步

Fireworks 3 的默认安装路径是 C:\Program Files\Macromedia\Fireworks 3。如果对这个安装路径不满意的话，读者可以单击“Browse”按钮，来选择不同的安装路径，出现的对话框如图 1-6 所示。在该对话框中，读者可以从对话框最下方的“Drives”列表框中选择合适的驱动器；在“Directories”目录列表框中选取合适的安装目录；随着读者的选择，对话框最上方的“Path”区域会相应改变，显示读者选择的安装路径。

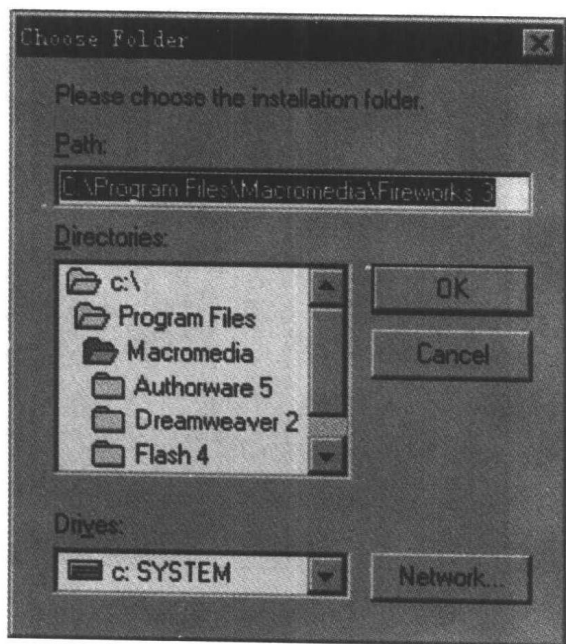


图 1-6 选择安装路径对话框

读者设置完成安装路径之后, 进入 Fireworks 安装第五步, 如图 1-7 所示。这一步要求读者设置 Fireworks 3 在 Windows 的“开始”菜单的程序组中的位置。软件默认的程序组是“Macromedia Fireworks 3”。读者可以在对话框下方的“Existing Folders”中选择已经存在的程序组, 或者在“Program Folders”文本输入框中输入读者满意的程序组名。

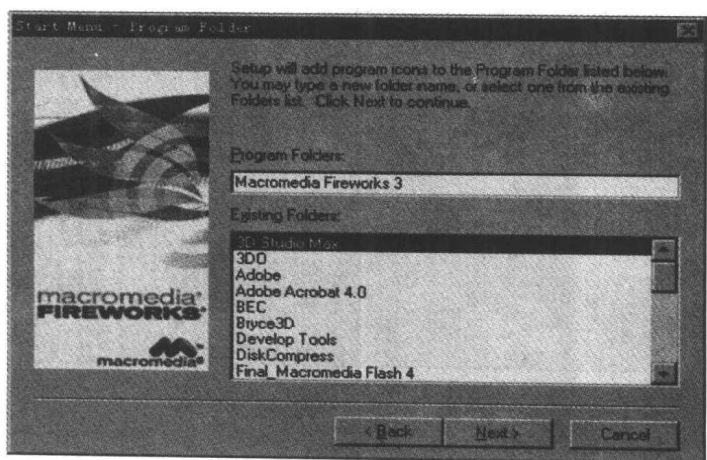


图 1-7 Fireworks 安装第五步

读者单击“Next”按钮进入安装过程的第六步, 如图 1-8 所示。这个对话框显示的是软件的安装过程的信息, 也就是读者在前几步安装过程中的设置的综合报告, 供读者检查。如果读者认为安装的设置无误, 单击“Next”按钮进入下一步; 如果读者认为安装过程的设置有误, 单击“Back”按钮, 可以返回以前的安装步骤重新进行设置。

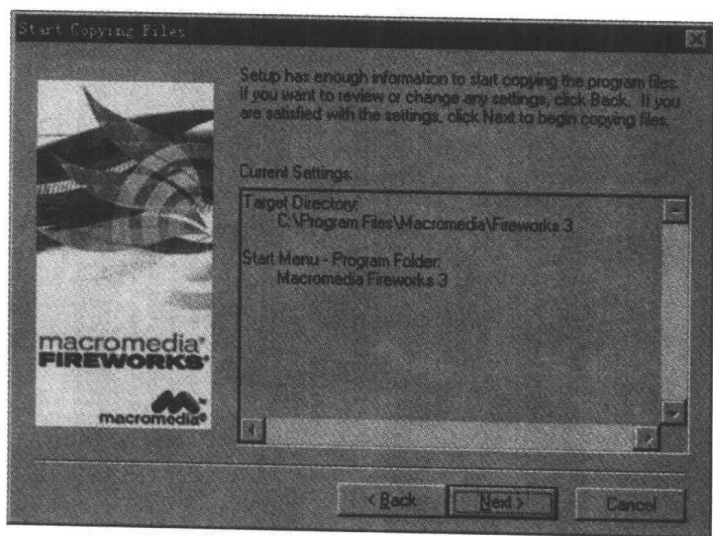


图 1-8 Fireworks 安装第六步

读者单击“Next”按钮后, Fireworks 3 就开始复制程序文件了。当程序复制完成时, 出现如图 1-9 所示的对话框。读者单击其中的“Finish”按钮即可完成安装。