

中国桥牌协会审定

BRIDGE

中国桥牌竞赛规则

ZHONGGUO QIAOPAI
JINGSAI GUIZE

蜀蓉棋艺出版社

中国桥牌竞赛规则

1999
年

中国桥牌协会审定

蜀蓉棋艺出版社

版面设计：李石林

责任编辑：李石林

责任校对：李正良

封面设计：莫晓涛

图书在版编目 (CIP) 数据

中国桥牌竞赛规则/中国桥牌协会审定. 一新1版.
成都: 蜀蓉棋艺出版社, 1999

ISBN 7-80548-611-5

I. 中... II. 中... III. 桥牌-竞赛规则-中国
IV. G892.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 51296 号

*

蜀蓉棋艺出版社发行
成都蓉军广告印务公司
新华书店经销

*

787mm×960mm 1/32 开本 4 印张 65 千字
2000 年 2 月第 1 版 2001 年 3 月第 3 次印刷
印数: 10,001—15,000 册

*

ISBN 7-80548-611-5/G·612

定价: 12.00 元

社址: 成都市二道桥街 72 号

电话: 7742297 (发行部) 邮政编码: 610072

传真: 7766860

四川省版权局举报电话 (028) 6636481

本规则要领

本规则明确指出了正确的程序，并于发生偏差时提供切实补救措施。

违规赛员对裁判依照规则所作的任何判罚，或任何调整，均须欣然接受。

制订本规则的目的不仅是为了对违规者进行惩罚，而主要是对违例造成的损失予以纠正。

前 言

1997年，世界桥牌联合会对桥牌比赛规则进行了修改。为了与国际比赛接轨，中国桥牌协会组织国内部分国家级裁判、资深教练、优秀牌手在对其进行认真研讨、领会精神的基础上，并对我国现行竞赛规则进行了修订。并经过广泛的征求意见后，于1999年最后定稿。

这部修改后的规则，既贯彻了世界桥联规则的基本原则，又符合我国的实际情况。在文字和内容上力求做到条目清晰、解释全面、语言流畅、表达明确。为此，从本规则颁发之日起，国内所有比赛均应照此执行。

无论是桥牌活动的组织者还是运动员，都应熟悉、掌握、运用竞赛规则，这对促进我国桥牌活动健康的发展，提高桥牌技术水平都是大有益处的。

在编审这部规则的过程中，我们得到了国内桥牌界有关人士的大力支持和帮助，谨此说明，并表示谢意和敬意。

中国桥牌协会

1999年12月

NA-50106

目 录

第一章 定义

第二章 准备事项

- 第 1 条 牌——牌张大小及花色等级 (8)
- 第 2 条 复式桥牌牌套 (8)
- 第 3 条 安排牌桌 (9)
- 第 4 条 同伴 (9)
- 第 5 条 排定座位 (9)

第三章 比赛的准备与进行

- 第 6 条 洗牌与发牌 (11)
- 第 7 条 牌套与牌张的管理 (12)
- 第 8 条 各轮的移动 (13)

第四章 处理违规的一般规则

- 第 9 条 违则发生后的处理程序 (15)
- 第 10 条 判罚的裁定 (16)
- 第 11 条 处罚权的丧失 (17)
- 第 12 条 裁判的斟酌决定权 (18)
- 第 13 条 牌张数目有误 (19)
- 第 14 条 牌张遗失 (21)
- 第 15 条 打错牌号 (22)
- 第 16 条 非法信息 (23)

第五章 竞叫

第一部分	正确的程序	(26)
第一节	竞叫阶段	(26)
第 17 条	竞叫过程	(26)
第 18 条	实质叫牌	(27)
第 19 条	加倍和再加倍	(28)
第 20 条	叫牌的复述及解释	(30)
第 21 条	根据错误信息的叫牌	(31)
第二节	竞叫结束	(33)
第 22 条	竞叫结束后的程序	(33)
第二部分	竞叫过程中的违规	(34)
第 23 条	有损害的强制性不叫	(34)
第一节	竞叫阶段暴露牌张	(34)
第 24 条	竞叫期间牌张的暴露或引牌	(34)
第二节	更改叫牌	(35)
第 25 条	合法地和不合法地更改叫牌	(35)
第 26 条	取消叫牌及引牌判罚	(37)
第三节	不足叫牌	(39)
第 27 条	不足叫牌	(39)
第四节	越序叫牌	(40)
第 28 条	视同依序叫牌	(40)
第 29 条	越序叫牌后的处理	(41)

第 30 条	越序不叫	(41)
第 31 条	越序实质叫牌	(43)
第 32 条	越序加倍或再加倍	(45)
第 33 条	同时叫牌	(46)
第 34 条	叫牌权的保留	(46)
第 35 条	免罚的不能成立的叫牌	(46)
第五节	不能成立的叫牌	(47)
第 36 条	不能成立的加倍或再加倍	(47)
第 37 条	受罚不叫的赛员违反不叫的判罚	(48)
第 38 条	超过 7 线的叫牌	(48)
第 39 条	最终不叫后的叫牌	(48)
第六节	约定和协定	(49)
第 40 条	同伴间的默契	(49)

第六章 打牌

第一部分	打牌的程序	(51)
第一节	正确的程序	(51)
第 41 条	打牌的开始	(51)
第 42 条	明手的权利	(52)
第 43 条	明手的限制	(53)
第 44 条	打牌的顺序与一般规定	(55)
第 45 条	牌张的打出	(56)
第二节	打牌过程中的违规	(59)

第 46 条	对明手作了不完全或错误的打牌指示	(59)
第 47 条	收回打出的牌张	(60)
第二部分	罚张	(63)
第 48 条	庄家暴露的牌张	(63)
第 49 条	防家暴露的牌张	(63)
第 50 条	罚张的处理	(64)
第 51 条	两张或更多的罚张	(66)
第 52 条	未能引出或打出罚张	(67)
第三部分	违规的引牌和打牌	(69)
第一节	越序引牌	(69)
第 53 条	越序引牌被接受	(69)
第 54 条	牌面向上的越序首引	(70)
第 55 条	庄家越序引牌	(71)
第 56 条	防家越序引牌	(72)
第二节	其他违规引牌及打牌	(72)
第 57 条	防家过早引牌或打牌	(72)
第 58 条	同时引牌和打牌	(73)
第 59 条	无法履行引牌或打牌要求	(74)
第 60 条	不合法打牌后打牌	(74)
第三节	藏牌	(75)
第 61 条	未跟牌——有关藏牌的查询	(75)
第 62 条	藏牌的改正	(76)

第 63 条	藏牌的成立	(78)
第 64 条	藏牌成立后的处理程序	(79)
第四部分	牌墩	(81)
第 65 条	牌墩的处理	(81)
第 66 条	牌墩的查看	(82)
第 67 条	有缺陷的牌墩	(82)
第五部分	声称和承认	(85)
第 68 条	对牌墩的声称或承认	(85)
第 69 条	对声称或承认的默认	(86)
第 70 条	有争议的声称	(87)
第 71 条	承认的取消	(88)
第七章 行为规范		
第 72 条	一般原则	(90)
第 73 条	信息传递	(92)
第 74 条	举止与礼仪	(94)
第 75 条	同伴间的协议	(96)
第 76 条	观众	(99)
第八章 记分		
第 77 条	复式桥牌比赛记分表	(101)
第 78 条	记分法	(103)
第 79 条	赢墩数	(105)
第九章 比赛主办机构		
第 80 条	比赛主办机构	(106)

第十章 竞赛裁判

第一节 裁判的责任 (107)

第 81 条 职责的权力 (107)

第 82 条 比赛程序错误的纠正 (109)

第 83 条 申诉权的告知 (109)

第二节 裁决 (110)

第 84 条 对事实均无异议时的裁决 ... (110)

第 85 条 对有争议事实的裁决 (111)

第三节 违规的纠正 (111)

第 86 条 队式比赛 (111)

第 87 条 错牌 (112)

第四节 判罚方式 (113)

第 88 条 判给补偿分 (113)

第 89 条 个人赛中的判罚 (113)

第 90 条 程序性判罚 (113)

第 91 条 处罚或停赛 (115)

第十一章 申诉

第 92 条 申诉权 (116)

第 93 条 申诉处理程序 (116)

第一章 定义

比赛分 (MATCH POINT)

把一个参赛者的成绩与其他参赛者的成绩比较后，所给予该参赛者的得分单位。

不叫 (PASS)

系指赛员在轮到其叫牌时，未做出实质叫牌、加倍或再加倍的叫牌。

部分定约 (PARTSCORE)

一副牌定约的墩分在 90 分或 90 分以下，为部分定约。

裁判 (DIRECTOR)

受权监督管理复式桥牌比赛并执行本规则的人。

参赛者 (CONTESTANT)

个人赛中每一赛员：双人赛中全赛程搭档的 2 名赛员；队式赛中的全队 4 名或 4 名以上赛员。

藏牌 (REVOKE)

赛员虽能跟牌或可履行引牌判罚，却打出另外花色的牌张，即为藏牌。

超墩 (OVERTRICK)

庄家所得的超过定约数目的牌墩。

打牌 (PLAY)

1. 每一赛员在一墩牌中各打出一张牌，包括引牌。

2. 已经打出牌张的总称。

3. 打出牌张的过程。

4. 一副牌的全部叫牌和打牌的总称。

大牌 (HONOR)

包括 A、K、Q、J 和 10。

宕墩 (UNDER TRICK)

庄家一方未能完成定约，所缺少的每一牌墩称为一个宕墩（参阅第 77 条）

定约 (CONTRACT)

定约方按照最终实质叫牌中所规定的定约名目打牌，且赢得最终实质叫牌所规定的线位墩数的承诺。无论未加倍、加倍或再加倍。

定约名目 (DENOMINATION)

叫牌时所表示出的花色或无将。

对手 (OPPONENT)

另一方赛员之一；亦即对方同伴之一。

队 (TEAM)

分别坐在不同桌上不同方位的 2 对或 2 对以上赛员，但其得分合并计算（通常比赛规定每队赛员允许多于 4 人）。

墩分 (TRICK POINTS)

定约方完成定约所得到的规定的分数（参阅第 77 条）。

发牌或牌局（DEAL）

1. 把一副牌分发给 4 家赛员。

2. 指一副牌的牌张分配、叫牌及打牌。

防家（DEFENDER）

庄家的任一对手。

跟牌（FOLLOW SUIT）

跟出与引牌相同花色的牌张。

国际比赛分（INTERNATIONAL MATCH
POINT——IMP）

第 78 条 B 款所列换算表中的记分单位。

花色（SUIT）

一副牌中包含 4 种花色，每种 13 张牌，并各具
有其特定的花色图案。4 种花色是：黑桃 ♠、红心
♥、方块 ♦、梅花 ♣。

加倍（DOUBLE）

对对方实质叫牌所采取的一种叫牌，当定约完成
时的得分或失败时的输分均有所增加（参阅第 19 条
及第 77 条）。

奖分（PREMIUM POINTS）

除墩分之外的所有得分（参阅第 77 条）。

将牌（TRUMP）

有将定约所指定的花色中的每一张牌。

叫牌（CALL）

任何实质叫牌、加倍、再加倍或不叫。

节 (SESSION)

比赛的一部分。在一节比赛中需打完规定副数的牌。

竞叫 (AUCTION)

1. 经过依次叫牌决定定约的过程。

2. 各赛员所有叫牌的总称 (参阅第 17 条 E 款)。

纠正 (RECTIFICATION)

违规发生后, 为了使叫牌或打牌尽可能地正常进行所采取的调整措施。

局 (GAME)

一副牌定约的墩分达到或超过 100 分时, 称为成局。

局况 (VULNERABILITY)

计算将分或罚分的先决条件 (参阅第 77 条)。

轮 (ROUND)

比赛的一部分。赛员在一轮比赛中不必移动位置。

轮到 (TURN)

赛员叫牌或打牌的正确时机。

轮转顺序 (ROTATION)

发牌、叫牌或打牌权的行使顺序, 按顺时针方向依次进行。

满贯 (SLAM)

需要赢得 6 线位墩数的定约, 称为小满贯; 需要

赢得 7 线位墩数的定约，称为大满贯。

明手 (DUMMY)

1. 庄家的同伴。当首引牌张翻明后，即成为明手。

2. 庄家同伴的牌，首引后，一经摊置在桌面上，该手牌便称为明手。

牌 (PACK)

定约桥牌所用的 52 张牌。

牌墩 (TRICK)

决定定约结果的计算单位，一个正常的牌墩应由 4 张牌组成，从引牌开始，每名赛员依序打出一张。

牌套或套中的牌 (BOARD)

1. 第 2 条中所描述的复式比赛用牌套。

2. 每节比赛中，业已发好并放入牌套中用于该节比赛所用的 4 家牌张。

上家 (RHO)

位于右方的对手。

实质叫牌 (RID)

表示以指定的定约名目至少要赢得多少线位墩数的具体名称。

首引 (OPENNING LEAD)

开始打牌时第一墩的引牌。

提醒 (ALERT)

对本方的叫牌和打牌认为有必要解释时，提示对方注意。提醒方式由主办机构具体规定。

调整分 (ADJUSTED SCORE)

经裁判长裁定的得分 (参阅第 12 条)。它可能是人为调整得分 (ARTIFICIAL), 也可能是裁定调整分 (ASSIGNED)。

1. 人为调整分, 指一副牌因无法获得或估计结果而判给的得分 (例如一副牌因发生违规而停打时)。

2. 裁定调整分, 指违规发生后将一副牌的实际结果取消, 而裁定给一方或双方以其他结果。

同伴 (PARTNER)

比赛时与你同为一方, 以对抗另外两位赛员者。

违规 (IRREGULARITY)

凡对本规则中所规定的正确程序的偏离, 均称为违规。

下家 (LHO)

位于左方的对手。

线位墩数 (ODD TRICK)

庄家一方, 应得牌墩数超过 6 墩以上的数目, 即为线位墩数。

心理叫 (PSYCHIC CALL)

蓄意作出的对大牌点力或花色长度有重大歪曲的叫牌。

一方 (SIDE)

组成一对搭档的两名赛员作为一方以对抗另两名赛员。

一手牌 (HAND)