

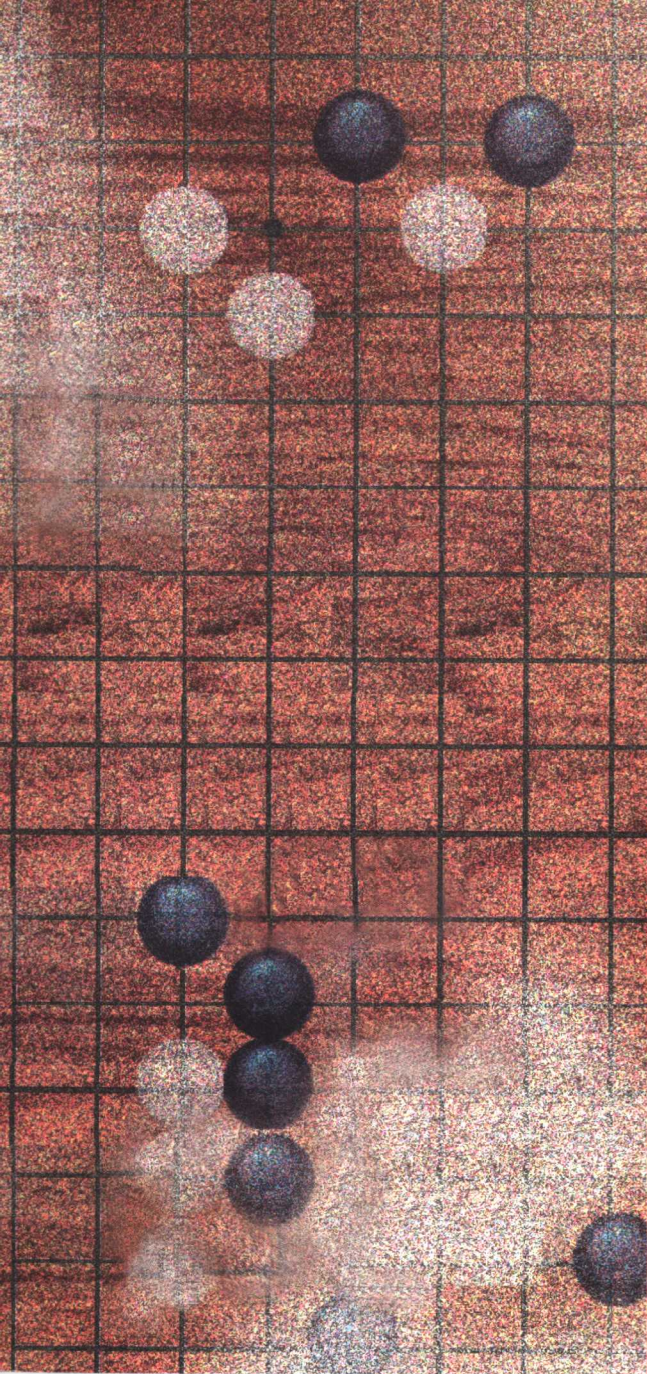
攻逼的法则

「巨」小林觉／著

刘文龙／译

Gongbi De Faze

人民体育出版社



ongbi De Faze

攻逼的法则

〔日〕小林觉 / 著

刘文龙 / 译

人民体育出版社

(京)新登字 040 号

图书在版编目(CIP)数据

攻逼の法则/(日)小林觉著;刘文龙译. - 北京:人民体育出版社,2000

ISBN 7-5009-1936-0

I. 攻… II. ①小…②刘… III. 围棋-基本知识 IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 10421 号

原书名:新・木谷道场入门第 6 卷一攻**わ**の法则

出版社:株式会社河出书房新社

经广西万达版权代理公司中介,由日本河出书房新社授予人民体育出版社中文简体字版权。

图字:01-98-1860

攻逼の法则

编著:小林觉

出版发行:人民体育出版社

社址:北京市崇文区体育馆路 8 号(天坛公园东门)

电话:(010)67143708(发行处)

传真:(010)67116129

电挂:9474

邮编:100061

经销:新华书店

印刷:化学工业出版社印刷厂

开本:787×1092 1/32

字数:164 千字

印张:7.375

印数:001-5,150 册

版次:2000 年 5 月第 1 版 2000 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 7-5009-1936-0/G·1835

定价:11.00 元

购买本社图书,如遇有缺损页可与发行处联系。

只要有攻逼存在,围棋就不会失去其魅力。迂回曲折地追赶对方的大龙,最后将其斩于马下,这是何等痛快的事。相信棋迷们都曾有过这种体验。但并不是非得吃棋才攻得过瘾。与其那样,还不如逼对方的大块苦活,借此得空或成势,好好享受一下攻逼的余韵。这种优雅的攻逼更有味道。我认为掌握“为得利而攻逼”的方法,是您进步的捷径。

那么如何去领会攻逼的奥秘呢?本书试将攻逼的内涵按以下五个法则进行分类:

1. 搜根攻逼
2. 借攻逼扩张模样
3. 纠缠战术
4. 攻逼的方向
5. 有力量和攻逼

围棋千变万化,故随着棋形的不同而改变下法也是当然的,但只要系统地学会这五个法则,就一定能在实战中融会贯通。今后诸位在对局过程中,最好思考一下上述法则哪个适用。本书的内容完全取材于实战,为使读者能学以致用,准备对每局棋关键之处的诸多变化,攻逼的思考方法以及心理战做些解释。

从“为吃棋而攻逼”迈向“为得利而攻逼”。须知就攻逼而言后者更令人愉悦。相信您一定会喜欢如前所述的这种“攻逼法”。

序章 攻逼之目的·····	(1)
第1章 搜根攻逼·····	(9)
攻击的基础知识·····	(9)
不容轻松·····	(14)
最强的攻击·····	(20)
缠绕攻击·····	(25)
搜根攻逼·····	(30)
识破意图·····	(36)
第2章 借攻逼扩张模样·····	(44)
攻击对象在哪儿·····	(44)
经营中腹,抑或搜根·····	(52)
最要紧的地方在哪儿·····	(56)
恰如其分·····	(61)
意在中腹·····	(66)
小吃还是大攻·····	(72)
第3章 纠缠战术·····	(79)
切忌胆怯·····	(79)
巧用弃子·····	(86)
不准联络·····	(91)
先攻大棋·····	(97)
争相抢先·····	(102)
轻灵地侵削·····	(106)

第4章 攻逼的方向·····	(114)
正是时机·····	(114)
镇头之前·····	(121)
见机而行·····	(127)
攻守兼备·····	(131)
平凡的好手·····	(138)
厚势的活用·····	(143)
 第5章 有力量的攻逼·····	 (150)
杀手显形·····	(150)
围空不如反击·····	(154)
击中要害·····	(161)
放弃围中腹·····	(166)
应该发力的地方·····	(174)
现在正是战机·····	(181)
不让对方轻易腾挪·····	(188)
 第6章 实战之攻逼·····	 (196)
第一局·····	(196)
想在右边成空·····	(196)
喜好的一手·····	(197)
如黑所愿·····	(199)
靠压战术·····	(202)
模样转移·····	(205)
最后以围空取胜·····	(207)

第二局	(209)
攻击与实利	(210)
寻求变化	(211)
攻逼的法则	(212)
冲破白棋阵势	(214)
值得自豪的好手	(217)
错过一锤定音之机	(219)
无需用劲	(222)
恰到好处的定形	(224)
终于胜了	(227)

序 章

G O N G B I Z H I M U D I

攻 逼 之 目 的

1. 为吃棋而攻逼

2. 为得利而攻逼

攻逼之目的不外乎以上两点。

先来谈谈“吃棋”。如能吃掉对方进而结束战斗，自然天下太平。业余棋手们都觉得能吃掉对方才是最过瘾的事。的确，杀“大龙”时的那种征服感实在是太诱人了。但棋是两个人的游戏，尤其是在高手之间的较量中，想吃棋就更加困难了。

常听人说：吃不掉对方，重新打鼓另开张不就行了吗？但世上没有这么便宜的事。攻逼的一方为图顺手，往往要付出相应的代价，即将实地让给对方，也就是说，先投资了。等到吃不掉对方时，才发现实空大差，果真这样，就太惨了。

有投入没产出，决非一流的经营者。不得不靠吃棋来求得回报是最苦的事，逼对方做活，借攻而得利方为上策，学会这一着，你一定能够在对局中感受到一种与以往完全不同的全新的乐趣。

图1 先小试牛刀。如何对付白1的侵入呢？现在正是攻逼的好时机。

图2 对有段者来说，黑1尖顶是常识，让白2长，将其走重，再以3、5两手进行攻逼，黑1、5夺掉白棋根据的下法值

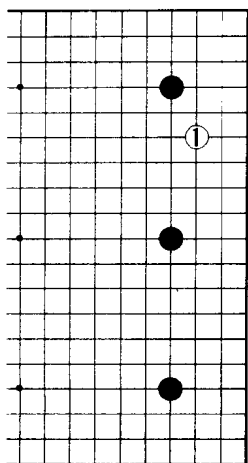


图 1

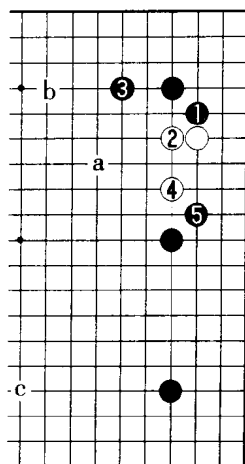


图 2

得注意。这是为得利而攻逼的典型范例之一。可称作“搜根攻逼”(第一章)。接下来白如在 a 位逃出,黑可趁势在 b 位围地,十分理想。此外,下边 c 位一带有黑子时还可“借攻而得势”(第 2 章)。

图 3 搜根攻逼等于起到了限制对方应手的效果。例如白 a 进角,黑就可很痛快地在 b 位将其分断。虽然白可设法上下求活,但将不可避免地陷入受攻的窘境。破黑角地的那点便宜,马上就灰飞烟灭了。

另外,白 1 的打入黑也非常欢迎。黑甚至用不着下什么别出心裁的妙手,只要在 2、4 平淡地应就满好了。白棋妒嫉黑阵势的结果是自己背上了两块孤棋的包袱。而黑则形成了对白采用“纠缠战术”的好形。

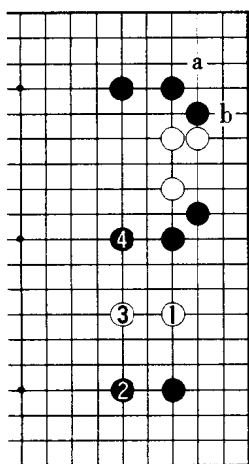


图 3

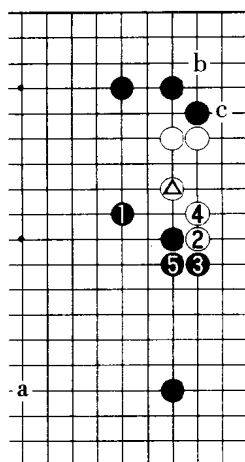


图 4

图 4 对付白△的拆一，黑 1 飞攻也是有趣的一手。白 2、4 托退求活，黑 5 接单棋形结实，如能再以此为背景占得 a 位的话，下边也可形成很好的模样。此外，由于白尚未完全安定，所以白 b 进角则嫌过分，被黑 c 分断，白无法两全。总之，白在这一带的应手大受限制。

图 5 并非任何场合黑 5 尖都是好棋。例如当下边是白的势力范围时，黑 5 小尖就显

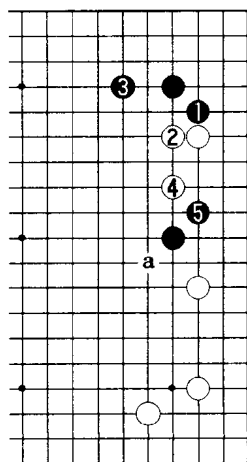


图 5

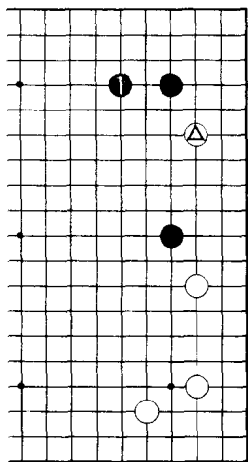


图 6

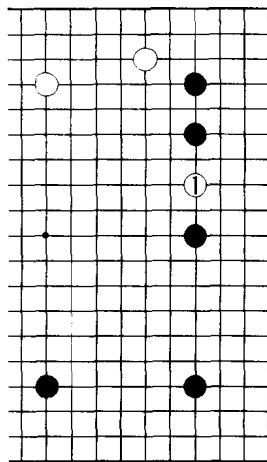


图 7

得有点不知深浅了。搞的不好,自己反而会受攻。这种情况下,大概黑 a 是一般分寸吧。

图 6 进一步追溯一下的话,白△挂角时,黑于 1 位应才是正着。准确地把握敌我之间力量的对比是最重要的。

图 7 白 1 打入是让子棋对局中经常使用的骗着,此际恰是“为得利而攻逼”的好时机。

图 8 黑 1 先尖再于 3 位扳,白 4 愚形出头。问题的关键就在这里。认为“已经无法吃掉白棋了”那就不会有成功的希望。将你的思路变换为“有没有即使让白棋逃脱了,也能借攻而得利的下法呢?”

那样的话,黑 5、7 是不难发现的。以下白如 a 位拐,黑就 b 位断,右边黑地被破的损失即可很简单地获得补偿。

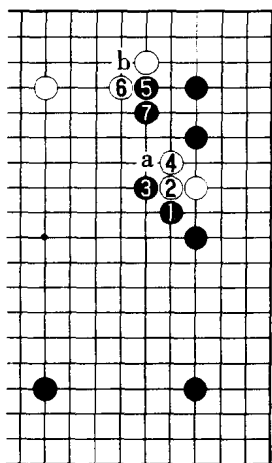


图 8

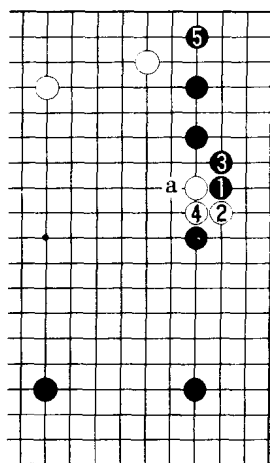


图 9

图 9 黑 1 托或 a 位盖之类的下法就太缺乏魄力了。黑 3、5 仅满足于保住角地。这么下的话,大概永远也成不了攻逼的高手。

图 10 选自我执黑的实战对局。白 1 挂角时,黑 2、4 是进攻的常套手段,“借攻而得利”的战略思想是从下一手开始实施的。

图 11 黑 1 是绝对不能放过的一手。这并不是因为其占地大,而是因为黑如脱先他投的话,白即可于 a 位飞获得安定。这么一来,黑就享受不到什么攻逼的乐趣了。故黑 1 相当大。与白 2 交换后,就暂且脱先不马上进攻正是黑的得意之处。我在这里选择了黑 3 挂角后再于 5 位打入的下法,您能领会其中的意味吗?

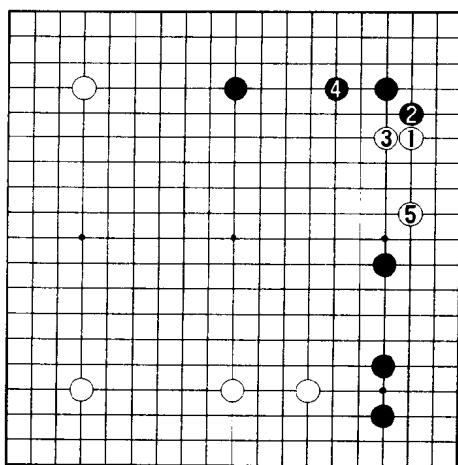


图 10

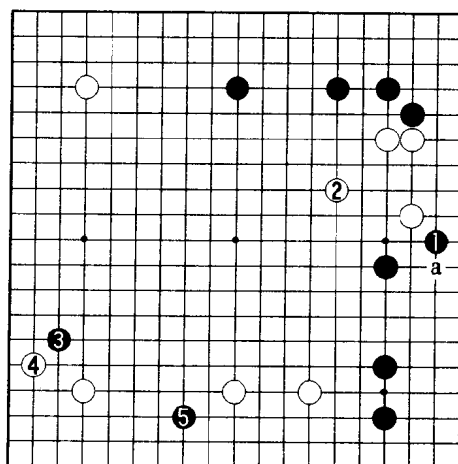


图 11

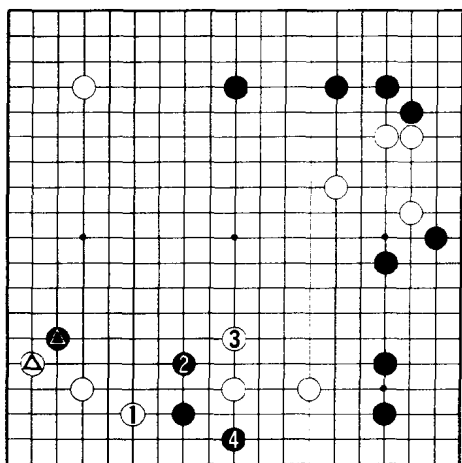


图 12

图 12 这是其后的实战谱。白 1 拆、黑 2 先跳出，然后再于 4 位飞。对这种序盘阶段就在二路行棋的走法，摇头的人大概不少。而我所以这么下是想伺机对右边和下边的白棋采用纠缠战术。

对一块棋穷追猛打，往往不易奏效。但如果对方有两块孤棋，那么“借攻逼而得利”的可能性将会大为增加，视情况而定，干的好的话，也许还能吃掉其中一块棋。故此后黑必须注意的是，不能让右边和下边的白棋接上头。一旦两块白棋简单地连通，黑从下边打入后的一连串行动，就变成仅是破坏白空而已了。

再啰嗦一句，黑▲已经是不重要的棋了。原因是其与下在二路的白△交换后，变得轻了，也就是说，它已完成了使命。

夺掉对方的根据，扩张模样，纠缠战术等诸如此类都可简单地称之为“为得利而攻逼”。应好好地体味一下常用的各种攻击方法。请您从现在开始就来逐章学习这些攻逼的技巧吧！

第 1 章

GONG BI DE FA ZE

搜 根 攻 逼

攻逼的法则之第一弹是“搜根攻逼”。这种攻逼的长处是夺掉对方的根据，缩小其生存空间，逼着对方四处流浪，己方则弃虚取实，营造一种借攻逼而得空的理想局面。由于不是以吃棋为目的，所以一身轻松。如真能照此展开，大概就胜券在握了。

但值得注意的是不能只顾搜根，死缠不放。攻击奏效即可满足，但何时收手（放对方活棋）却相当重要，可以毫不夸张地说：停止攻逼之际，也就是胜负已定之时。

攻击的基础知识

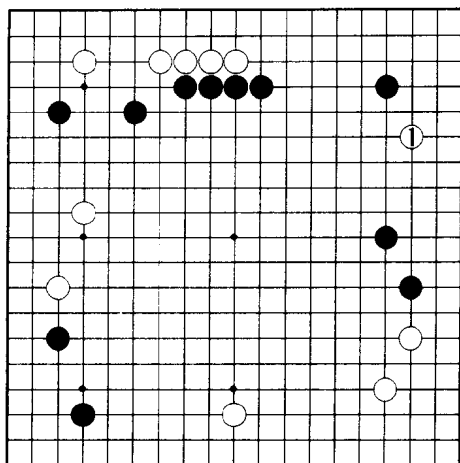
第 1 型 黑先

白 1 挂入，这一手曾在序章中出现过。攻击白棋是黑的基本方针自不待言，但因周围子力配置的关系而采用不同的攻击法也是当然的。第三手比第一手更重要。

图 1 （正解）

黑 1 尖顶，只此一手。如被白在 a 位小飞生根的话则过于愚钝了。白 2 长是当然的。引人注目的是下一手。黑在 3 位夹击，此处与其深算还不如凭感觉下。

图 2 （价值低）



▲ 第 1 型

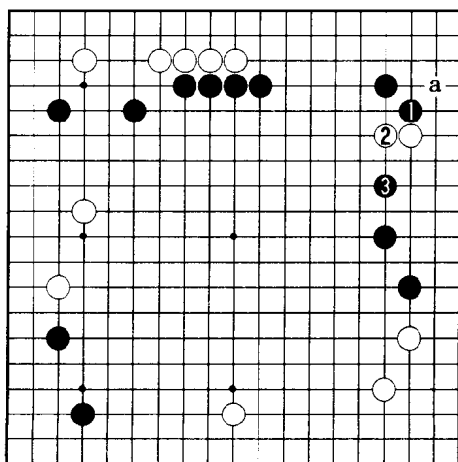


图 1