

JIAMING SHUXUE SHOUCE

简明数学手册

上海人民出版社

简明数学手册

上海人民出版社

简明数学手册

《简明数学手册》编写组 编

上海人民出版社出版

(上海绍兴路5号)

新华书店上海发行所发行 上海商务印刷厂印刷

开本850×1156 1/64 印张12.75 字数672,000

1977年6月第1版 1977年6月第1次印刷

统一书号：13171·184 定价：0.93元

目 录

第一部分 代数的基本运算和代数方程

一、数及数的运算	1-1	四、不等式	1-46
1. 近似计算	1-1	1. 不等式的基本性质	1-46
2. 常用乘幂表	1-3	2. 绝对值不等式	1-46
(1) 平方表	1-3	3. 常用不等式	1-46
(2) 平方根表	1-6	五、矢量代数	1-49
(3) 立方表	1-11	1. 矢量 α 的模 $ \alpha $ 和方向 余弦 $\cos \alpha_i$	1-50
(4) 立方根表	1-17	2. 矢量的加法(减法)和数 乘	1-50
(5) 倒数表	1-24	3. 矢量的乘法	1-50
3. 质因数分解表	1-28	(1) 内积 $\alpha \cdot b$	1-50
4. 连分数	1-32	(2) 三维矢量的外积 $\alpha \times b$	1-50
5. 复数与四元数	1-34	(3) 三维矢量的多重积	1-51
6. 常用数制的相互转换	1-37	4. 两个矢量的夹角和距 离	1-52
二、 $n!$ 、 A_n^p 、 C_n^p 、 $\binom{n}{p}$ 的计算	1-38	5. 矢量组的线性关系和 秩	1-52
三、基本恒等式	1-40	六、矩阵的运算和变换	1-52
1. 代数运算的基本运 律	1-40	1. 矩阵的运算	1-52
2. 整式的乘法和因式分 解公式	1-41	2. 矩阵的初等变换	1-54
3. 整式的除法	1-42	3. 矩阵的逆	1-54
4. 分式的分项分解公式	1-43	(1) 用消去法求逆矩阵	1-55
5. 比例计算	1-45		
6. 绝对值计算	1-45		

(2) 用主元素消去法求逆矩阵	1-55	(5) 消去法	1-64
(3) 用改进的平方根法求逆矩阵	1-55	(6) 主元素消去法	1-64
(4) 分块矩阵求逆	1-55	(7) 迭代法	1-64
4. 特征多项式和特征值	1-55	(8) 平方根法	1-65
(1) n 阶矩阵 $A = (a_{ij})$ 的特征多项式	1-55	(9) 共轭斜量法	1-65
(2) 矩阵 $A = (a_{ij})$ 的迹	1-56	4. 齐次线性方程组	1-65
(3) 矩阵 A 的特征值 λ_i	1-56	九、一元 n 次方程	1-65
(4) 用迭代法求第一特征值 λ_1	1-56	1. 实系数一元二次方程	1-65
(5) 求实对称矩阵全部特征值的对角化方法	1-57	2. 实系数一元三次方程	1-66
(6) 求矩阵全部特征值和特征矢量的 QR 方法	1-57	3. 实系数一元四次方程	1-67
七、行列式的计算	1-58	4. 实系数一元 n 次方程	1-67
八、线性方程组	1-61	(1) 解的讨论	1-67
1. 二元一次方程组	1-61	(2) 根模的界	1-68
2. 三元一次方程组	1-61	(3) 实根的隔离	1-68
3. n 元一次方程组	1-62	(4) 复根的隔离	1-69
(1) 当 $m=n$ 时	1-62	(5) 对分法	1-70
(2) 当 $m \neq n$ 时	1-63	(6) 迭代法	1-71
(3) 用逆矩阵解方程组	1-63	(7) 牛顿法	1-71
(4) 用矩阵的初等变换解方程组	1-64	(8) 解函数方程组的牛顿法	1-72
		(9) 弦截法	1-73
		(10) 伯努利法	1-73
		(11) 贼因子法	1-74
		十、逻辑代数基本公式	1-75
		1. 逻辑运算	1-75
		2. 逻辑恒等式及有关法则	1-75
		3. 卡诺图表头	1-76

第二部分 常用几何图形

(甲) 平面图形

一、平面图形的坐标表示和变换	2-1
1. 简单图形的坐标表示	2-1
2. 坐标的互换	2-1
3. 直角坐标系的变换	2-2
4. 图形的平移、旋转、反射	2-3
二、点、直线和角	2-3
1. 直角坐标系中的直线方程	2-3
2. 点、直线的位置关系	2-4
3. 角的几种度量和互化	2-6
三、凸多边形	2-11
1. 三角形	2-11
2. 四边形	2-13
3. 凸多边形	2-15
四、曲线	2-20
1. 曲线的对称性	2-20
2. 曲线的升降、极值、凹凸、拐点	2-20
3. 渐近线	2-21
4. 曲线的切线、法线	2-22
5. 曲率、曲率半径、曲率圆中心	2-22
6. 等距曲线	2-24
7. 包络线	2-24

8. 等角曲线	2-25
9. 弧长的微分	2-26
10. 曲线围成的面积 S	2-26
五、圆和其他圆锥曲线	2-27
1. 圆	2-27
(1) 圆的方程	2-27
(2) 圆及其部分的面积 S , 周长 l	2-28
(3) 圆面积表	2-30
(4) 圆周长表	2-33
(5) 等分圆周	2-35
(6) 圆的切线和割线	2-35
(7) 圆弧放样法	2-36
2. 椭圆、双曲线、抛物线	2-37
(1) 定义	2-37
(2) 标准方程和各量计算	2-39
(3) 椭圆放样法	2-41
3. 二次曲线的一般性质	2-42
六、其他常用曲线	2-44
1. 渐开线与渐屈线	2-44
2. 摆线	2-44
3. 螺线	2-49
4. 其他曲线	2-50

(乙) 空间图形

一、点、向量的坐标表示和变	
---------------	--

换	2-52	面和法线	2-67	
1. 点的坐标表示	2-52	2. 曲面的第一微分型	2-67	
2. 直角坐标系中点和向量 的一一对应	2-53	3. 曲面的第二微分型	2-68	
3. 坐标的互换	2-53	五、一些几何体的体积和表面 积.....2-69			
4. 直角坐标系的平移、旋 转	2-54	1. 正方体、长方体、棱柱、 棱锥、棱台、拟柱体	2-69	
二、平面、直线		2-55	2. 圆柱、圆锥、圆台、球及 其部分	2-71
1. 平面方程	2-55	3. 多面体与正多面体	2-72	
2. 直线方程	2-56	4. 旋转体	2-73	
3. 点、直线、平面的距离、 位置关系	2-57	六、球面三角形,球面及其他 二次曲面.....2-74			
三、空间曲线		2-64	1. 球面三角形中的边角关 系	2-74
1. 曲线的方程,弧长公式	2-64		2. 球面及其部分的表面积 和所围体积	2-76	
2. 空间曲线的切线、曲率、 挠率	2-64	3. 球面方程	2-76	
3. 曲线为平面、球面曲线 的条件	2-66	4. 其他二次曲面	2-77	
4. 渐屈线	2-66	七、螺线与螺面.....2-82			
四、曲面		2-67			
1. 曲面的法线方向、切平						

第三部分 数学分析

一、初等函数 3-1			2. 指数函数 $y=a^x$ 3-2		
1.	幕函数 $y=x^\alpha$ 3-1	(1)	运算法则 3-2
(1)	运算法则 3-1	(2)	函数值计算 3-2
(2)	函数值计算 3-1	(指数函数 $y=e^x$, $y=e^{-x}$ 的函数值表) 3-3		
(3)	图象 3-1			

(3) 图象	3-11	6. 双曲函数	3-103
3. 对数函数 $y = \log_a x$	3-11	(1) 基本关系式	3-103
(1) 运算法则	3-11	(2) 运算基本公式	3-104
(2) 常用对数的首数的计 算	3-11	(3) 函数值计算 (双曲函 数表)	3-106
(3) 常用对数的尾数表	3-12	(4) 图象	3-114
(4) 常用对数的反对数 表	3-18	7. 反双曲函数	3-114
(5) 自然对数表	3-24	(1) 基本关系式	3-114
(6) 函数值的近似计算公 式	3-29	(2) 运算基本公式	3-115
(7) 图象	3-29	(3) 函数值计算	3-115
4. 三角函数	3-30	(4) 图象	3-116
(1) 三角函数定义	3-30	二、插值法与逼近公式	3-116
(2) 常用三角公式	3-31	1. 差分	3-116
(3) 特殊角的三角函数 值	3-36	2. 均差 (差商)	3-118
(4) 计算任意角三角函数 值的化简表	3-37	3. 插值多项式	3-119
(5) 三角函数值的常用近 似计算公式	3-37	(1) 均差插值多项式	3-119
(6) 正弦、余弦函数表	3-38	(2) 拉格朗日插值多 项式	3-120
(7) 正切、余切函数表	3-68	(3) 等距插值多项式	3-120
(8) 图象	3-98	(4) 带一阶导数的插值多 项式	3-121
5. 反三角函数	3-98	4. 三次样条插值函数	3-121
(1) 基本公式	3-99	5. 最佳逼近	3-124
(2) 函数值计算	3-102	6. 平方逼近	3-125
(3) 图象	3-102	(1) 离散情形, 最小二乘 法	3-125
		(2) 连续情形, 最佳平方 逼近	3-126

7. 正交多项式	3-127	(3) 抛物线公式	3-177
(1) 切比雪夫多项式	3-127	(4) 龙贝格公式	3-177
(2) 勒让德多项式	3-129	(5) 高斯积分公式	3-178
(3) 离散情形, 等距点正 交多项式	3-130	7. 无穷限广义积分	3-179
三、微分	3-131	8. 无界函数的广义积分	3-180
1. 导数与微分的运算法 则	3-131	9. 含参变量积分	3-181
2. 导数与微分的基本公 式	3-131	10. 常用定积分公式	3-181
3. 高阶导数与高阶微分	3-133	11. 二重积分的计算	3-187
4. 微分的数值计算法	3-134	12. 三重积分的计算	3-189
5. 多元函数的微分	3-138	13. 曲线积分的计算	3-191
6. 函数的幂函数展开式	3-140	14. 曲面积分的计算	3-193
7. 函数的极值	3-141	15. 各种积分的关系	3-193
(1) 一元函数的极值	3-141	16. 全椭圆积分表	3-194
(2) 多元函数的极值	3-142	五、级数	3-196
(3) 条件极值(乘数法)	3-142	1. 数列的求和	3-196
四、积分	3-143	(1) 等比数列	3-196
1. 不定积分的运算法则	3-143	(2) 等差数列	3-196
2. 常用求积分的方法及变 量替换	3-144	(3) 高阶等差数列	3-196
3. 不定积分表	3-146	(4) 三角函数数列	3-197
4. 定积分的基本性质	3-175	2. 级数的收敛性	3-198
5. 定积分的计算	3-175	(1) 数项级数的收敛性	3-198
6. 定积分的近似计算	3-176	(2) 函数项级数的一致收 敛判别法	3-199
(1) 矩形公式	3-176	3. 一些数项级数的和	3-200
(2) 梯形公式	3-177	(1) 数项级数的和	3-200
		(2) 伯努利数 B_k	3-200
		(3) 欧勒数 E_k	3-201
		4. 幂级数	3-201

5. 常用幂级数展开式	3-202	(1) 勒让德多项式的递推公式及其他公式	3-226
6. 函数的傅里叶级数展开	3-207	(2) 勒让德多项式的图象	3-227
7. 常用傅里叶级数展开式	3-208	(3) 勒让德多项式的微分及积分表达式	3-227
8. 参考级数	3-215	(4) 勒让德连带多项式	3-227
六、特殊函数	3-216	5. 车比雪夫多项式	3-228
1. Γ -函数	3-216	(1) 零点	3-228
(1) 图象	3-216	(2) 极值点	3-229
(2) 换元公式	3-216	七、积分变换	3-229
(3) 性质	3-217	1. 傅里叶变换	3-229
(4) Γ -函数近似值表	3-218	(1) 傅里叶变换的基本性质	3-230
2. B -函数	3-219	(2) 常用傅里叶变换表	3-232
(1) 换元公式	3-219	2. 拉普拉斯变换	3-234
(2) 性质	3-219	(1) 拉普拉斯变换的基本性质	3-234
(3) B -函数与 Γ -函数的关系	3-219	(2) 常用拉普拉斯变换表	3-236
3. 贝塞耳函数	3-220	八、变分法	3-239
(1) 递推公式	3-221	1. 固定边界的变分问题 极值的必要条件	3-239
(2) 半奇阶的贝塞耳函数	3-222	2. 可动边界的变分问题 斜截条件	3-240
(3) 贝塞耳函数的渐近公式	3-223	3. 有附加条件的变分问题 (拉格朗日乘数法)	3-241
(4) $J_n(x)$ 与 $Y_n(x)$ 的图象及零点	3-224	4. 变分问题的直接法	3-243
(5) 第一类贝塞耳函数的母函数	3-225		
4. 勒让德多项式	3-225		

九、复变函数	3-243	十、场论	3-252
1. 解析函数.....	3-243	1. 矢量函数的导数与积 分.....	3-252
2. 柯西积分定理与积分公 式.....	3-245	2. 数量场的梯度.....	3-253
3. 泰勒级数与罗朗级数	3-245	3. 矢量场的旋度.....	3-254
4. 留数、幅角原理	3-246	4. 矢量场的散度.....	3-255
5. 积分公式.....	3-247	5. 二阶微分运算.....	3-255
6. 泊松公式.....	3-248	6. 耐普拉算子.....	3-256
7. 整函数的无穷乘积表 示.....	3-249	7. 在曲线坐标系中的运 算.....	3-256
8. 保角变换(共形映照)	3-250		

第四部分 微 分 方 程

一、一些常见的常微分方程	4-1	2. 线性方程.....	4-9
二、一阶常微分方程	4-3	3. 存在与唯一性定理	4-12
1. 一些简单的一阶方程的 解.....	4-3	五、二阶常微分方程边值问 题的数值解法.....	4-12
2. 存在与唯一性定理.....	4-4	1. 差分法	4-12
三、一阶常微分方程数值解 法	4-6	2. 尝试法	4-13
1. 欧勒折线法.....	4-6	六、一阶常微分方程组.....	4-14
2. 改进的折线法.....	4-6	1. 一般概念	4-14
3. 欧勒预测-校正法	4-6	2. 一阶常系数方程组的解 法	4-15
4. 龙格-库塔法	4-7	七、一阶常微分方程组初值 问题的数值解.....	4-16
5. 吉尔法.....	4-7	1. 龙格-库塔法.....	4-17
6. 阿当姆斯预测-校正法	4-8	2. 吉尔法	4-17
四、高阶常微分方程	4-8	八、稳定性理论.....	4-18
1. 可降阶方程的解法.....	4-8		

九、一阶偏微分方程	4-21	的差分解法	4-41
十、二阶线性偏微分方程	4-23	1. 抛物型方程的差分解 法	4-41
1. 分类	4-23	2. 双曲型方程的差分解 法	4-44
2. 标准形式	4-23	3. 调和方程第一类边值问 题的数值解法	4-45
十一、一些二阶偏微分方程 定解问题的解	4-24		
十二、二阶线性偏微分方程			

第五部分 概率和统计

一、事件的概率	5-1	四、概率母函数、矩母函数、 特征函数	5-13
1. 事件及其概率	5-1	1. 概率母函数	5-13
2. 全概率公式与贝叶斯公 式	5-2	2. 矩母函数	5-13
3. 重复试验	5-2	3. 特征函数	5-14
二、随机变量的基本概率属 性	5-3	4. $g(\theta)$ 、 $M(\theta)$ 与 $C(t)$ 之 间的关系	5-15
1. 一元随机变量	5-3	5. 唯一性定理	5-15
2. 二元随机变量	5-4	五、几种重要的概率分布	5-16
3. 多元随机变量	5-5	1. 离散型随机变量的概率 分布	5-16
4. 几个卷积公式	5-6	2. 连续型随机变量的概率 分布	5-18
三、随机变量的数字特征	5-7	3. 与正态分布有关的分 布	5-24
1. 一元随机变量	5-7	4. 分布之间的渐近关系	5-24
2. 二元随机变量	5-9	六、统计分析	5-26
3. 多元随机变量	5-10	1. 统计量及其分布	5-26
4. 平均值与方差的一些基 本性质	5-11	2. 参数估计	5-34
5. 矩的相互关系与一些不 等式	5-11		

3. 参数性假设检验	5-37	u_α 表	5-90
4. 多重比较法	5-41	3. t 分布表	5-92
5. 非参数性假设检验	5-43	4. t 分布的双侧分位数 t_α 表	5-94
七、经验公式	5-46	5. χ^2 分布的上侧分位数 χ^2_α 表	5-96
1. 线性方程	5-46	6. F 分布的上侧分位数 F_α 表	5-98
2. 非线性方程	5-47	7. t 检验所需样本容量 N 选定表	5-104
八、试验的设计及分析	5-48	8. 方差分析所需样本容量 N 选定表	5-108
1. 方差分析(全面试验)计算表格	5-48	9. 泊松分布表	5-116
2. 用正交拉丁方进行试验设计	5-52	10. 泊松分布参数 λ 的置信区间表	5-133
3. 用正交表进行试验设计	5-59	11. 平均数多重比较(有对比)临界系数 d_p 表(单侧)	5-134
4. 平衡不完全区组试验设计	5-70	12. 平均数多重比较(有对比)临界系数 d_p 表(双侧)	5-136
九、随机过程初步	5-77	13. 平均数多重比较(无对比)临界系数 R_p 表	5-138
1. 随机过程的概念	5-77	14. 选择 $t(\leq k)$ 个较大(小)平均值的临界系数 d_p 表	5-141
2. 正态随机过程	5-78	15. 样本分布函数(单样本)检验的临界值 $D_{n,\alpha}$ 表	5-146
3. 具有独立增量的随机过程	5-78		
4. 马尔可夫随机过程	5-78		
5. 平稳随机过程	5-81		
6. 多维随机过程	5-85		
7. 离散时间系统线性滤波的基本公式	5-86		
十、统计用表	5-88		
1. 正态分布 $\Phi(u)$ 表	5-88		
2. 正态分布的双侧分位数			

16.	样本分布函数(二样本)
	检验的临界值 $m(n_1, n_2,$
α	表 5-148
17.	符号检验临界值 $S_{n,\alpha}$
	表 5-151
18.	秩和检验临界值表(双

侧信度) 5-153
19.	检验相关系数 $\rho=0$ 的
	临界值 r_α 表 5-155
20.	r 与 z 的换算表 5-156
21.	随机数表 5-158
22.	对数阶乘表 5-163

第六部分 最优化方法

一、	单变量问题最优化方法 6-1
1.	平分法 6-1
2.	0.618 法 6-1
3.	分数法 6-2
4.	抛物线法 6-2
5.	微分法 6-3
二、	多变量问题最优化方法 6-3
1.	坐标(因素)轮换法 6-3
2.	梯度方向(最速下降)法 6-3
3.	牛顿法 6-3

4.	共轭梯度方向法 6-4
5.	变度量法 6-4
6.	鲍威尔方法 6-4
7.	平行切线法 6-5
8.	多面体调优方法 6-5
9.	序列无约束极小化方法 6-7
三、	线性规划 6-7
1.	单纯形法 6-7
2.	物资调运问题的图上作业法 6-9

第七部分 电子计算机上的常用算法

一、	线性代数计算 7-1
(一)	解实系数线性代数方程
	组 $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$ 7-1
1.	主元素消去法 7-1
2.	平方根法 7-3
3.	改进的平方根法 7-5
4.	高斯-塞德尔迭代法 7-7
5.	共轭斜量法 7-8
(二)	求 n 阶矩阵 \mathbf{A} 的逆阵 7-10

1.	消去法 7-10
2.	主元素消去法 7-12
3.	改进的平方根法 7-15
(三)	求矩阵 \mathbf{A} 的特征值和特征向量 7-18
1.	幂方法 7-18
2.	雅可比方法 7-19
3.	QR 方法 7-22
二、	解一元 n 次方程 7-50

1. 牛顿法(一)	7-50	2. 拉格朗日二元 n 点插值	7-94
2. 牛顿法(二)	7-52	3. 三次样条函数(超松弛法)插值、微商、积分	7-95
3. 弦截法	7-54	4. 三次和三次周期样条函数插值、微商、积分	7-99
4. 贼因子法	7-56	5. 三次样条函数光顺	7-106
5. 解复系数一元 n 次方程的拟线性逼近法	7-59	6. 曲面样条函数	7-112
三、解函数方程 $f(x)=0$	7-66	7. 等距节点正交多项式曲线拟合	7-120
(一)求 $f(x)$ 的一个实零点	7-66	五、数值积分	7-123
1. 三种改进的弦截法	7-66	1. 辛普生法(变步长)	7-123
2. 进一步改进的弦截法	7-69	2. 辛普生法(自动调节步长)	7-125
3. 插值和二分法的组合方法(一)	7-71	3. 龙贝格法	7-128
4. 插值和二分法的组合方法(二)	7-73	4. 高斯-勒让德法	7-129
5. 多点迭代法	7-76	5. 克伦肖-柯特斯法	7-133
(二)求 $f(x)$ 的全部零点	7-78	6. 高斯法计算重积分	7-139
1. 二分法	7-78	六、一阶常微分方程组初值问题的数值解	7-141
2. 抛物线插值法	7-79	1. 改进的折线法(定步长)	7-141
(三)解非线性方程组	7-87	2. 龙格-库塔法(变步长)	7-142
1. 下降法	7-87	3. 吉尔法(定步长)	7-145
2. 拟牛顿法	7-89		
四、插值与逼近	7-93		
1. 拉格朗日一元 n 点插值	7-93		

附

- 一、数学常数表
- 附-1
- 二、常用物理常数表
- 附-2

录

- 三、常用计量单位和换算
- 附-4

第一部分 代数的基本运算和代数方程

一、数及数的运算

1. 近似计算

(1) 舍取近似数的常用方法*

i) 去尾法 对于正实数 X , 取到从小数点起的第 n 位数字 (n 为负数即表示取到小数的位数), 右边的数字都舍弃, 得到 X 的近似数 x . 这时, 近似数的误差范围是

$$0 \leq X - x < 10^n.$$

ii) 四舍五入法 在上面的舍取中, 如果 x 的第 n 位数字改为 X 的第 n 位数字加上它右边一位数字四舍五入而得到. 这时, 近似数的误差范围是

$$-\frac{1}{2} \times 10^n \leq X - x < \frac{1}{2} \times 10^n.$$

iii) 进一法 在上面的舍取中, 如果 x 的第 n 位数字是由 X 的第 n 位数字加上 1 而得到. 这时, 近似数的误差范围为

$$10^n \leq X - x < 0.$$

(2) 近似数的运算

i) 误差估计. 近似数运算的误差, 可用一阶全微分来估计, 相对误差则可用取对数后的微分来估计. 各种代数运算的误差可列表

* 这三种方法中, 尽管误差范围的区间长度同为 10^n , 但考虑误差限 $|X - x| < \epsilon$ 时, 四舍五入法的 ϵ 为最小 ($\epsilon = \frac{1}{2} \times 10^n$). 去尾法和进一法在一般机械制造、工程设计中有一定应用.

如下*:

运 算	误 差 e	相 对 误 差 δ
$x_1 + x_2 + \dots$	$ e \leq e_1 + e_2 + \dots$	当 X_i 同号时: $ \delta \leq \max \delta_i $
$x_1 - x_2$	$ e \leq e_1 + e_2 $	$\delta = \frac{x_1 \delta_1 - x_2 \delta_2}{x_1 - x_2}$
$x_1 \cdot x_2$	$ e \leq e_1 \cdot x_2 + e_2 \cdot x_1$	$ \delta \leq \delta_1 + \delta_2 $
$\frac{x_1}{x_2}$	$ e \leq \frac{ e_1 \cdot x_2 + e_2 \cdot x_1}{x_2(x_2 - e_2)}$	$\delta = \frac{\delta_1 - \delta_2}{\delta_2 + 1}$
x^a		$\leq a \cdot \delta$

对于大量个数的近似数的加法, 有下述统计结论**: 如果 n 个数的误差可看成均匀分布在区间 $[-\delta, +\delta]$ 中, 则这 n 个近似数的和的误差限, 有 99.7% 的可能小于 $\sqrt{3n}\delta$.

ii) 运算法则 近似数相加、减, 如果要求运算结果准确到第 N 位, 那么加、减的各项须取准确到第 $N+1$ 位的近似数(当加数的项数

* 在下表中, 记 X_i 的近似数 x_i 的误差(也称绝对误差)为 e_i , 相对误差为 δ_i . 即 $e_i = X_i - x_i$, $\delta_i = \frac{X_i - x_i}{x_i}$.

** 在这个估计中, 我们把这 n 个数误差的均匀分布近似看作服从正态分布 $N(0, (\frac{\delta}{\sqrt{3}})^2)$, 那么其和的误差就服从 $N(0, (\sqrt{\frac{n}{3}}\delta)^2)$. 如果这 n 个近似数的误差不能近似看作服从均匀分布, 那么这个估计也就成立了.