



我爱我家

Dreamweaver

4.0

网站开发 DIY

飞天创作组 编著

我 爱 我 家

——**Dreamweaver 4.0 网站开发 DIY**

飞天创作组 编著

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

本书从 Dreamweaver 4.0 最基础之处着手，详细地介绍了 Dreamweaver 4.0 的使用方法和常用技巧，包括图层、框架、站点管理及与 ASP 结合等内容。在讲解使用方法的同时还介绍了许多精彩的动态效果范例。通过阅读本书，一方面可以学会 Dreamweaver 4.0 各种功能的使用方法，另一方面又能够受到启发，拓宽思路，编织出与众不同的网页。

本书适合于从事网站建设、网页设计以及其他网络创作的专业人士，也可以作为广大爱好者学习 Dreamweaver 4.0 的教材。



我 爱 我 家 ——Dreamweaver 4.0 网站开发 DIY

-
- ◆ 编 著 飞天创作组
 - 责任编辑 姚予疆
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 - 邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
 - 网址 <http://www.pptph.com.cn>
 - 北京顺义振华印刷厂印刷
 - 新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本：787×1092 1/16
 - 印张：23.75
 - 字数：589 千字 2001 年 3 月第 1 版
 - 印数：1—8 000 册 2001 年 3 月北京第 1 次印刷
 - ISBN 7-115-08964-7/TP·1954

 - 定价：45.00 元（附光盘）

前　　言

在因特网高速发展的时代，制作个人网页来展示自我已经不是一些极少数掌握 HTML 语言的计算机高手独自掌握的技巧。没有掌握这种语言，仍可以借助 Macromedia 提供的网页制作利器——Dreamweaver 4.0 来实现自己的梦想。Dreamweaver 4.0 的强大编辑功能，让你能够方便地实现对页面创作的所有灵感。不必写一行代码，就能够实现 JavaScript、DHTML 才能实现的特效。它是不是真的有这样奇妙，下面就请你跟我一同走入 Dreamweaver 4.0 的世界。

Dreamweaver 发展很快，不断添加新的功能，而且与 Macromedia 公司的动画制作软件——Flash、图片制作软件——Fireworks，实现了完美的结合。最重要的是，实现了集网页创作和网站管理于一体。现在，Dreamweaver 已经发展到 4.0 版本，本书主要介绍该版本的主要内容和功能。

本书的第 1 章介绍了 Dreamweaver 4.0 的基本功能，通过本章的学习，读者可以对 Dreamweaver 4.0 的网页制作有一个大概了解，并会按步骤安装 Dreamweaver 4.0 的应用程序，创建快捷方式。如果你已经符合这些要求，那你就顺利进入下一章了。

第 2 章介绍了 Dreamweaver 4.0 工作区的工作环境：了解标题栏随打开文件的变化；各菜单栏的选项及其功能，如果能够记住一些快捷键，那会大大加快操作的速度。

因为 Dreamweaver 是和 HTML 一起使用的，利用 Dreamweaver 制作的网页要通过 HTML 标记显示给用户，这时用户在浏览器上就可以看到 Dreamweaver 的成果了。所以第 3 章介绍了 HTML 的基本知识，便于读者理解 Dreamweaver 的工作原理。

第 4 章主要介绍了站点管理器中各菜单和工具条上各按钮的功能。到现在为止，已经对 Dreamweaver 4.0 中的站点各种设置已经基本介绍完毕，读者可以设置符合自己风格的站点工作环境。下面的章节中，读者就可以开始创作工作了。

当你打开一个网页时，第一眼看到的可能就是文字和图像了。这是网页组成的必不可少的元素。由于图像的重要性，所以在本书的第 5 章对它进行了详细的介绍。

第 6 章介绍了网页中的表格。表格是组织和显示大量信息的一种很好的方式，此外，表格对页面地排版有很大的帮助，可以用于控制文本和图像在页面上的位置。

第 7 章主要介绍了有关图层和框架的知识。包括如何创建、移动、改变大小和对齐图层，改变图层在堆栈中的顺序及图层和表格之间的相互转化等高级操作，框架的基本功能和操作。

第 8 章主要介绍了有关表单的知识，以及表单控件的应用，而且简单地描述了表单的处理程序等知识。

第 9 章介绍了在 Dreamweaver 4.0 中用于增强功能的脚本编程语言。脚本编程语言最初是在 Internet Explorer 浏览器上执行，脚本代码嵌套在 HTML 标记符中，在页面上操纵、处理、控制对象，根据用户的行为执行相应的操作。

在 Dreamweaver 中还可以自己编程设计动态网页，本书第 10 章详细介绍了用于设计动态网页的 ASP 技术。

本书由谷会东、尹立民等编写。由于时间紧迫和水平有限，书中难免存在一些不足之处，恳请读者指正。

编著者

目 录

第 1 章 Dreamweaver 4.0 简介与安装	1
1-1 Dreamweaver 4.0 简介	2
为什么使用 Dreamweaver 4.0	2
Dreamweaver 4.0 功能简介	2
1-2 Dreamweaver 4.0 的安装	4
硬件和软件的要求	4
运行安装程序	4
安装成功	12
卸载程序	13
1-3 小结	14
第 2 章 Dreamweaver 4.0 开发环境	15
2-1 基本界面介绍	16
2-2 基本操作介绍	17
File 菜单	17
Edit 菜单	18
View 菜单	20
Insert 菜单	22
Modify 菜单	24
Text 菜单	26
Command 菜单	28
Site 菜单	29
Window 菜单	30
Help 菜单	32
编辑工作区	33
属性面板	33
代码面板	33
Launcher 面板简介	39
Objects 面板	41
历史面板	43
2-3 小结	46
第 3 章 HTML 标记语言	47
3-1 HTML 文档结构标记	48
HTML 标记	49



HEAD 标记.....	49
TITLE 标记.....	50
BODY 标记.....	50
注释标记.....	52
3-2 页面文本的排版标记.....	53
设置字体标记.....	53
字体风格.....	57
排版标记.....	67
列表.....	76
3-3 表格.....	81
TABLE 标记.....	81
TR 标记.....	82
TH 标记.....	82
TD 标记.....	82
定义表格.....	82
3-4 将页面分区.....	85
框架.....	85
FORM 标记.....	89
INPUT 标记——插入表单对象.....	90
其他 HTML 标记.....	103
3-5 小结.....	108
第 4 章 管理站点.....	109
4-1 打开站点管理器.....	110
4-2 创建本地站点.....	111
4-3 创建远程站点.....	113
4-4 站点管理器.....	118
站点管理器简介.....	118
Check in/out	120
站点映射视图.....	124
管理站点.....	126
站点设计注释.....	134
站点管理器菜单.....	136
4-5 小结.....	141
第 5 章 图像处理.....	143
5-1 图像处理.....	144
插入图像.....	144
调用外部编辑器.....	146





图像属性	149
创建交互式图像	149
图像链接	151
图像导航条	152
跳转下拉菜单	153
使用图像映射	156
5-2 小结	158
第 6 章 网页中的表格	159
6-1 插入表格	160
表格简介	160
插入表格	160
6-2 修改表格	165
表格的选取	165
格式化表格	169
复制、剪切与粘贴表格	174
表格、行与列的操作	176
删除增加行或列	178
拆分和合并单元格	179
排序表格	180
使用表格模板	181
6-3 导入导出表格	182
导入表格	182
导出表格	183
6-4 构建网页结构	184
6-5 小结	185
第 7 章 图层和框架	187
7-1 图层	188
插入图层	188
图层参数	189
图层属性	190
图层操作	192
7-2 层与表格的转化	200
转化操作	201
兼容性问题	203
7-3 框架的创建	204
创建框架集	204
使用预定义框架	207





框架集的嵌套	207
7-4 修改框架	208
选择框架	208
修改框架与框架集属性	209
设置框架的大小	211
设置框架的背景色	211
7-5 使用链接控制框架的内容	212
7-6 小结	213
第 8 章 网页综合处理	215
8-1 表单	216
插入表单	216
表单控件	218
处理表单	223
8-2 模板	224
设计模板	224
生成文件	227
更新站点	228
8-3 库	229
创建库项目	229
设置库项目属性	229
库项目面板	230
8-4 行为	231
行为面板	231
添加行为	232
修改行为	232
更新行为	233
行为简介	233
8-5 插入高级功能	244
8-6 小结	246
第 9 章 脚本编程语言	247
9-1 VBScript 语言	248
常量	248
过程和函数	250
客户端和服务器端脚本	250
变量	251
数组	258
流程控制	260





浏览器对象	274
VBScript 对象	275
9-2 JavaScript 语言	278
变量	278
函数	280
客户端和服务器端脚本	281
对话框	282
条件语句	284
循环语句	291
9-3 小结	296
第 10 章 ASP 程序设计	299
10-1 ASP 基础	300
ASP 特点	300
ASP 对象	300
10-2 ASP 的运行环境和配置	301
PWS	301
IIS	302
虚拟目录	303
10-3 Server 对象	306
Server 对象属性	306
Server 对象方法	307
10-4 Request 对象	308
取得表单信息	309
查询字符串	334
ServerVariables 数据集合	337
10-5 Response 对象	345
在页面上输出	346
重定向浏览器	351
关于缓冲输出和缓存	353
更改内容类型	357
管理连接	357
10-6 Cookies	359
关于 Cookie	359
Cookie 操作	360
10-7 Application 对象和 Session 对象	361
站点数据共享	361
Application 对象	362
Session 对象	363





Global.asa 文件	364
10-8 小结	366



第1章

Dreamweaver 4.0

简介与安装

**1-1**

Dreamweaver 4.0 简介

相信大家对 Macromedia 公司并不陌生，著名的多媒体开发工具 Authorware、Director 以及以矢量绘图著称的 Freehand 均出自该公司。Dreamweaver 4.0 也是该公司的代表作之一，它是集网站制作与网站管理于一体的网页编辑器，是第一个针对专业网页设计师的可视化制作工具。Macromedia 公司的 Dreamweaver、Fireworks、Flash 三种产品被称为“网络三剑客”。

为什么使用 Dreamweaver 4.0

在因特网高速发展的时代，制作个人网页来展示自我已经不是一些极少数掌握 HTML 语言的计算机高手独自掌握的技巧。即使没有这种语言基础，也可以借助 Macromedia 提供的网页制作利器——Dreamweaver 4.0 来实现自己的梦想。可以说，Macromedia 公司出品的 Dreamweaver 4.0 是一个让你很容易上瘾并离不开它的主页制作软件。用 FrontPage 编辑页面的朋友一定记得，要想用 FrontPage 编出适合 Netscape 浏览器的主页面，真可谓“痴心妄想”，而用 Dreamweaver 4.0 就简单多了，它并不跟 IE（Internet Explorer 的简称）或是网景的 Netscape 任何一方矛盾，它能够做出同时适合这两种浏览器的精美页面。另外，Dreamweaver 4.0 的强大编辑功能，让你能够方便地实现对页面创作的所有灵感。不必写一行代码，就能够实现 JavaScript、DHTML 才能实现的特效。它是不是真的有这样奇妙，下面就请你随我一同走入 Dreamweaver 4.0 的世界。

Dreamweaver 4.0 功能简介

Dreamweaver 4.0 提供了最先进的设计和布局工具，利用它可以轻松地实现自己心中理想的网页效果。

Dreamweaver 4.0 采用先进的超文本语言技术，用户可以轻松随意地引入 HTML 文件，而无须重新格式化；用户可以在 Dreamweaver 4.0 中实现动态 HTML 的操作，而不用编写一行代码。下面将简略介绍 Dreamweaver 4.0 的功能，更详细的介绍请参见各章内容。

快速简洁的文字处理

文字是网页必不可少的组成元素，要学会制作网页，首先应学会如何实现各种文字效果。实现文字效果是最基本的网页制作要求，只要你用过微软的 Word 或金山公司的 WPS，你就不用担心了。你会发现，Dreamweaver 4.0 的文字效果实现方式会比他们更简单，更易上手。

各种文件的简单插入

当你浏览一个网站时，是不是被屏幕上色彩鲜艳的图片所吸引。在 Dreamweaver 4.0 中，





你可以轻松地在网页中插入图片。为了把网页做得更精彩，你甚至可以插入动画和音乐。

多种排版方式

Dreamweaver 4.0 不仅提供了一般的排版方式，还可以用表格安置网页中的各元素，使网页看起来不仅整齐美观，还可以实现 FrontPage 难以实现的效果。

另外，用图层可实现更复杂的效果，但你不得不考虑一些版本比较低的浏览器可能看不到你辛辛苦苦做出的效果。

灵活的交互方式

在 Dreamweaver 4.0 中，可以在网页中加入表单，利用服务器端的程序处理用户的输入信息，这样将使你的网页可以提供更灵活的智能化服务。不过，这需要有一定的脚本语言知识，如 VBScript、JavaScript、PHP 等。我们将在后续章节中向你介绍一些简单的 VBScript 脚本语言。至于其他的脚本语言，本书将在用到的时候给予必要的介绍。

快速编辑 HTML

代码面板使你无需离开文件窗口便可以快速地修改、添加或删除 HTML 标记，它增加了对第三方标记的支持，用户可以直接用 Dreamweaver 4.0 编辑 ASP 文件等，同样，你可以很容易地加入自己的文件标识符。另外，它还允许使用标准的 HTML 字符标记来定义样式，而不必使用层叠样式。

关于 HTML 语言的知识，将在需要时给予必要的介绍。无论你是否在这方面精通，Dreamweaver 4.0 都会用它卓越的功能帮助你，不会让你感到困难，不会阻止你的创作热情。

管理站点

同步的文件传输允许你快速同步化 Dreamweaver 4.0 站点的本地文件和服务器上的文件，保证了每个文件的最新版本都同时在本地站点和远程服务器的站点上。上载和下传通过使用模版，使这种以前很专业很复杂的工作在点指一瞬间就可完成。

定制环境和简化工作

使用 Dreamweaver 4.0，你可以根据自己的习惯定制菜单和快捷键，而且拥有更大的扩展性。Dreamweaver 4.0 提供几百个 API（Application Program Interface，应用程序接口），使用户更能随心所欲地创造出精美的网页。





Dreamweaver 4.0 的安装

硬件和软件的要求

Dreamweaver 4.0 不仅可以在 PC(person computer)上运行，而且还可以在 MAC (苹果机) 上操作，适合于大多数操作系统，因而解决了跨平台操作的问题。下面介绍在 PC 机上的系统配置。

系统配置的最低要求如下：

- 主机：586 或 Pentium MMX 166；
- 内存：16MB；
- 硬盘：20MB；
- 显示器：VGA 或 256 色以上（显卡的显示模式必须在 256 色以上，否则无法使用）；
- 软件：Windows 9.X 或 Windows NT 操作系统，一般还需要安装一种网页浏览器，以用于文件浏览。

以上只是 Dreamweaver 4.0 安装的最低要求，配置越高，在你使用时将更顺心，不用为了等待修改效果而焦急。

一般软件的帮助文件都是 HTML 形式，Dreamweaver 4.0 也不例外。为了充分地了解 Dreamweaver 4.0 中所有特征的完整资料以便更好地利用帮助查询资料，最好安装 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explore 4.0 以上的版本。如果版本过低，用户将享受不到高级的搜索功能。到那时，对一大堆问题将不得不舍近求远。另外，Dreamweaver 4.0 的帮助文件采用了脚本语言，主要是 JavaScript 脚本。因此，别忘了把浏览器的 JavaScript 的相关功能打开。

运行安装程序

在正式使用 Dreamweaver 4.0 之前，先需要安装 Dreamweaver 4.0。如果你的光驱支持自启动，你可以直接放入光盘，计算机会自动运行其中的安装文件，引导你进行 Dreamweaver 4.0 的安装；如果你的光驱不支持，也不用着急，你可以直接找到 Dreamweaver 4.0 的安装程序，双击该文件即可实现安装；另外，你还可以利用控制面板中的“添加/删除程序”选项来完成 Dreamweaver 4.0 的安装。下面我们就介绍利用控制面板安装的方法。

在 Windows 操作系统中，选择“开始”菜单的“设置”菜单项，再选择其子菜单项“控制面板”，激活控制面板窗口，如图 1-1 所示。





图 1-1 控制面板

以后类似于 Step 1 中的菜单选择，用下面的形式表示：“开始”⇒“设置”⇒“控制面板”。



单击“添加/删除程序”项，再进入其“添加/卸载”选项卡，如图 1-2 所示。单击图 1-2 中的“安装”按钮，出现如图 1-3 所示的对话框。

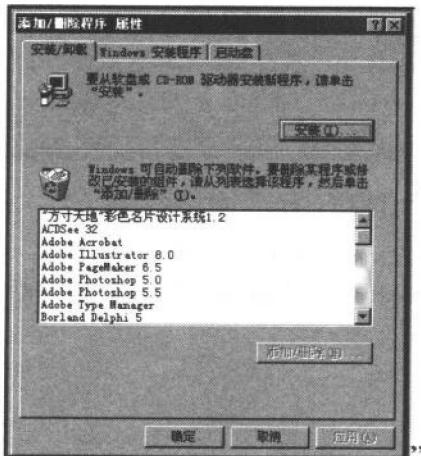


图 1-2 添加/删除程序





图 1-3 选择方式

Step 1 单击“下一步”按钮，出现运行安装程序对话框，如图 1-4 所示。

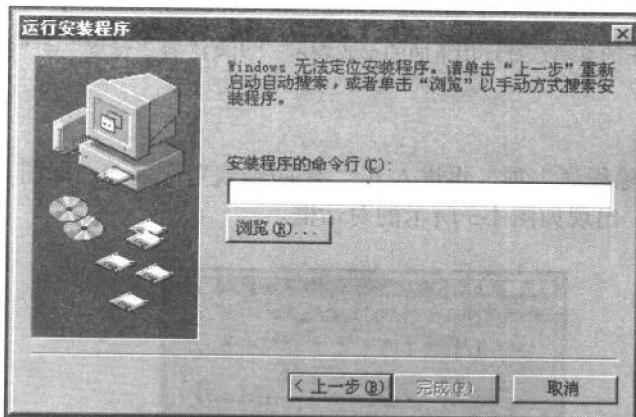


图 1-4 选择安装程序位置

Step 2 单击“浏览”按钮，找到 Dreamweaver 4.0 的安装文件——Installer.exe 文件，直接双击该文件，即可开始安装 Dreamweaver 4.0 的进程。当进度条达到 100% 时，就会出现如图 1-5 所示的欢迎信息。



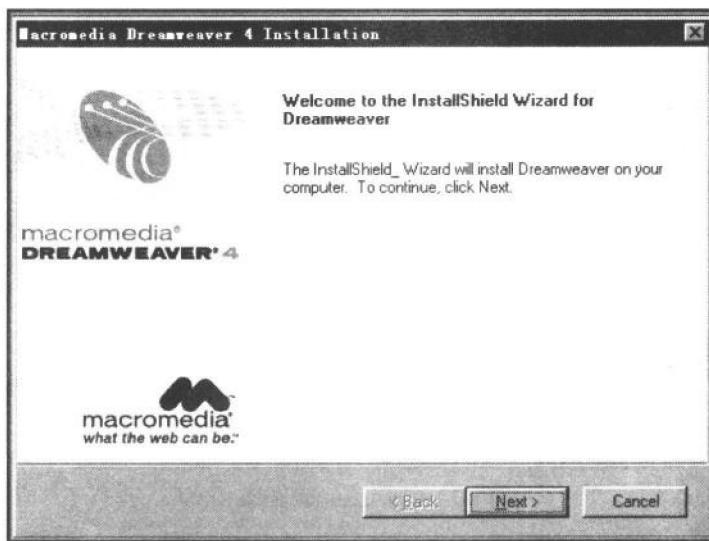


图 1-5 欢迎信息

单击 Next 按钮，进入 Software License Agreement（软件许可协议）界面，如图 1-6 所示，询问用户是否接受此项协议，单击 Yes 按钮表示接受；如果单击 No 按钮则将退出安装程序。按下 Yes 按钮后，接下来就会出现用户个性化设置界面，填入相关信息和序列号。如果序列号填对了，将有一个小对号出现，如图 1-7 所示。

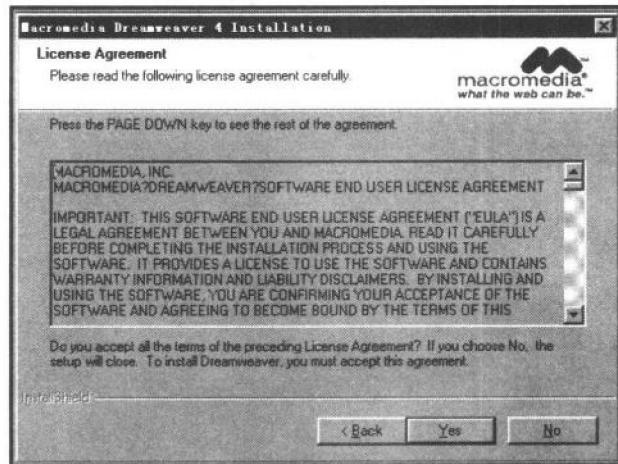


图 1-6 Software License Agreement 画面

