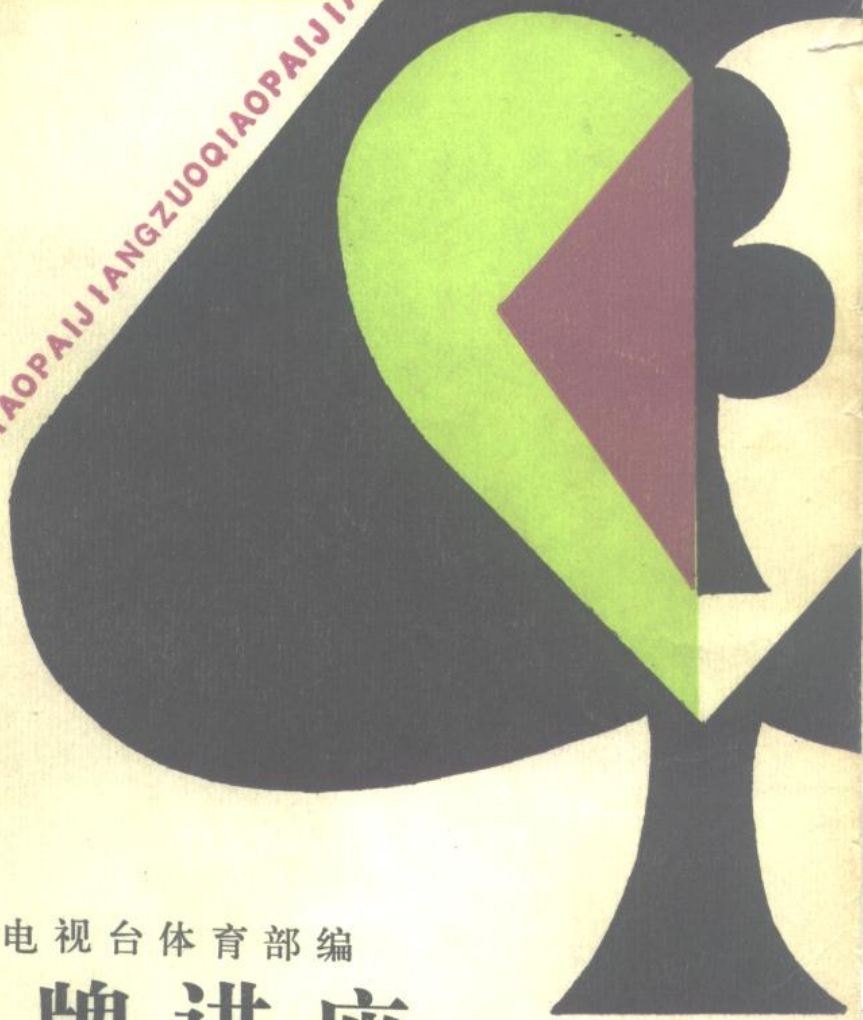


2

中国广播电视出版社

QIAOPAIJIANGZUOQIAOPAIJIANGZUO



中央电视台体育部编

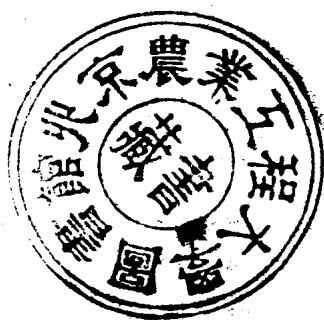
桥牌讲座

桥牌讲座

QIAO PAI JIANG ZUO

(二)

中央电视台体育部 编
撰稿人 汤耿良



中国广播电视出版社

桥 牌 讲 座(二)
中央电视台体育部编

*

中国广播电视出版社出版
北京印刷一厂印刷
新华书店北京发行所发行

*

87×1092毫米 32开 12.75印张 271(千)字

1986年 1月第1版 1986年 9月第2次印刷

印数：25,001—48,000册

统一书号：7236·063 定价：1.85元

目 录

第一部分 做庄的基本技巧

一、思考的时间	(1)
(一) 主打无将定约	(1)
(二) 主打有将定约	(8)
二、飞牌	(20)
(一) 条件和要求	(20)
(二) 单向一次飞牌	(29)
(三) 单向二次飞牌	(31)
(四) 单向倒飞	(38)
(五) 双向飞牌	(40)
(六) 来回飞牌	(47)
(七) 将吃飞牌	(51)
(八) 铲子飞牌	(56)
(九) 强制的飞牌	(62)
三、树立长套牌	(68)
四、断路法	(84)
五、堵塞法	(97)
六、输张垫输张打法	(104)
七、将吃法	(126)

(一) 明手将吃	(126)
(二) 暗手将吃	(129)
(三) 交叉将吃	(133)
八、大牌牺牲打法	(137)
九、擒将法	(159)
(一) 必备的条件	(159)
(二) 必要的辅助打法	(159)
(三) 擒将法的类型	(160)
A. 单侧型	(160)
B. 双侧型	(192)
十、安全打法	(198)
(一) 单套花色安全打法	(200)
(二) 整付牌安全打法	(218)

第二部分 防守的基本技巧

一、首攻	(264)
(一) 急攻型与缓攻型	(264)
(二) 助攻型与主攻型	(266)
A. 首攻人一手弱牌(0—5点)	(267)
B. 首攻人一手强牌(12—15点)	(269)
C. 首攻人持有中等牌力(6—11点)	(271)
D. 首攻满贯定约	(274)
E. 划分类型标准	(275)
F. 首攻出牌标准表	(276)
二、同伴之间的默契配合	(279)
(一) “加倍”要牌信号	(279)

(二) 用叫牌指示首攻方向信号	(298)
(三) 欢迎信号	(300)
(四) 表示张数的信号	(312)
(五) 将牌的信号	(315)
(六) 改出花色信号	(318)
(七) 花色选择信号	(320)
(八) 非常规出牌的信号	(329)
(九) 排除信号	(331)
三、防御中的各种技术	(334)
(一) 忍让	(334)
(二) 断路	(341)
(三) 垫牌	(350)
(四) 解封垫牌	(359)
(五) 剥夺定约人一个选择	(367)
(六) 以假乱真	(375)
(七) 将牌升级	(380)
(八) 精确的分析判断	(384)

第一部分

做庄的基本技巧

一、思考的时间(A time for thinking)

每个定约人在打牌之前，都要计划和安排打牌的路线，不能毫无计划地乱打。这需要通过锻炼，养成具有一个“思考的时间”的习惯。所谓要有“思考的时间”，即：首先要根据对方的叫牌和首攻线索，按照下列各项打牌的几个步骤，进行全盘周密的分析、计算，安排出一条正确的打牌路线；同时还要在打牌中，随时修正原来的错误估计，才能减少失误率，使胜利成为现实。

(一) 主打无将定约

1. 计算牌点：估算对方两手牌点的分布

(1) 对方某一手曾叫牌：叫牌人应占有主要牌点。

(2) 对方双方无争叫：要看首攻(这是参考线索，要在实战中随时修正)。

A. 首攻长套：牌点在平均线上。

B. 首攻短套：牌点在平均线下。

2. 计算赢墩：只计算快速赢墩，不包括送给对方一付或二付后，才能成为赢墩的牌。

3. 时间：在薄弱花色失去控制前的时间内，如何选择花色增加赢墩。

4. 进手张：根据各种打法的需要，要周密计算桥路，不能无计划地浪费和堵塞。

5. 残局：要熟悉各种打法的条件和要求，反应敏捷，能够随时捕捉对方失误的战机，才能在残局处理中打出精采的牌局。

注：本书中介绍的牌例使用的叫牌，全部是精确叫牌法，只有实战牌例是保留了原叫牌。

例 1

♠ A J 9 6 4		南北有局			
♥ 7 3					
♦ A 7					
♣ A J 5 2		西	北	东	南
		1♦	1♠	/	1NT
		/	2NT	/	3NT
		/	/	//	
♣ 4	北 东 南				
♠ 7 3		南打 3NT，西首攻♣ 4。			
♥ A Q 10 2					
♦ K J 6 3					
♣ Q 6 3					

1. 计算牌点：对方持有 14 点，西手开叫 1♦，至少有 11 点以上，东手最多有 0~3 点。

2. 计算赢墩：一付♠、一付♥、二付♦、一付♣，共五付快速赢墩。

3. 时间：♣飞K成功可增加二付赢墩，定约人只要能

打出三付♠，就可有九付赢墩。

4. 进手张：北手有四个进手张，在建立♠长套之前，不应浪费。

5. 残局：这付牌中处理好♠，尽量减少东进手出牌的机会，是正确的打牌路线。

全付牌如下：

		♠ A J 9 6 4	
		♥ 7 3	
		♦ A 7	
		♣ A J 5 2	
♠ K Q 8 5	北	♠ 10 2	
♥ K 6	西	♥ J 9 8 5 4	
♦ Q 8 4	东	♦ 10 9 5 2	
♣ K 10 7 4	南	♣ 9 8	
		♠ 7 3	
		♥ A Q 10 2	
		♦ K J 6 3	
		♣ Q 6 3	

正确打牌路线

西	北	东	南
1 ♣ 4	♣ 2	♣ 8	♣ Q
2 ♠ 5	♠ J (注)	♠ 2	♠ 3
3 ♠ 8	♠ A	♠ 10	♠ 7
4 ♠ Q	♠ 4	♥ 4	♥ 2
5 ♣ 7	♣ J	♣ 9	♣ 3
6 ♠ K	♠ 6	♦ 2	♦ 3

至此，定约人可稳稳地取得十付赢墩。

注：定约人第二付北手出♠ J是正确打法。西手开叫持有♠ K Q的机会较高，若对方无争叫，北手应出♠ 9。

例 2

♠ A 10 6 2 ♥ 6 3 ♦ A 5 4 ♣ K Q 5 4		双方无局			
		西	北	东	南
		/	1 ♦	/	3 N T
┌ 北 ┐ ♠ 4 西 东 ♥ K └ 南 ┘		/	/	/	
		南打 3 N T，西首攻 ♥ 4，东出 ♥ K。			
♠ K 9 4 ♥ A J 5 ♦ K Q J 7 ♣ 10 8 3					

1. 计算牌点：对方持有 13 点，双方无争叫，西首攻 ♥ 4，显然是长套，应判断西手牌点在平均线上。

2. 计算赢墩：♠ 二付、♥ 一付、♦ 四付，共七付快速赢墩。

3. 时间：对方首攻击中了要害。关键要判断清楚 ♣ A 的位置，根据西首攻长套牌，应判断西手点力在平均线上，西持有 ♣ A 的机会率显然是多的，所以 ♥ A 拿第一付后应立即打 ♣ 套。

4. 进手张：不存在问题。

5. 残局：如果判断准确 ♣ A 在西手，定约人可以容易地取得九~十墩牌。若 ♣ A 在东手，这付定约就很难完成了。

全付牌如下：

♠ A 10 6 2
 ♥ 6 3
 ♦ A 5 4
 ♣ K Q 5 4
 ♠ J 8 3
 ♥ Q 10 8 4 2
 ♦ 10 3
 ♣ A 9 2
 西 东
 北 南
 ♠ K 9 4
 ♥ A J 5
 ♦ K Q J 7
 ♣ 10 8 3
 ♠ Q 7 5
 ♥ K 9 7
 ♦ 9 8 6 2
 ♣ J 7 6

正确打牌路线

西	北	东	南
1 ♥ 4	♥ 3	♥ K	♥ A
2 ♣ 2	♣ Q	♣ 7	♣ 3
3 ♦ 3	♦ 4	♦ 2	♦ K
4 ♣ 9	♣ K	♣ 6	♣ 8
5 ♣ A	♣ 4	♣ J	♣ 10

至此，定约人可取得十付赢墩。

例 3

♠ K Q 10 6 4	双方有局			
♥ K 10 3	南	西	北	东
♦ 7 4	1 ♦	/	1 ♠	/
♣ A 9 5	1 N T	/	2 N T	/
北 西 东 南	3 N T	/	/	/
♥ 9	南打 3 N T，西首攻 ♥ 9。			
♠ J 9				
♥ Q 6 4				
♦ A Q J 2				
♣ K 7 4 2				

1. 计算牌点：对方持有 15 点，双方无争叫，西首攻♥ 9，应该是短套，正常情况，西手牌点应在平均线下。

2. 计算赢墩：一付♥、一付♦、二付♣，共四付赢墩。

3. 时间：判断♥ A J 在东手，北手出♥ K 可暂缓东手攻击♥，必须西进手一次，才能打掉♥止张。定约人可立即打♠套。

4. 进手张：不存在问题。

5. 残局：定约人可有四付♠、一付♥、一付♦、二付♣，共八付牌，在♦套中可产生第九付赢墩。但如♦ K 飞牌不成功，要脱手一次。如何在♥套被对方击垮之前，取得第九付♦赢墩，是处理这付牌的关键。

全付牌如下：

			♠ K Q 10 6 4		
			♥ K 10 3		
			♦ 7 4		
			♣ A 9 5		
♠ 8 7 3 2	北	♠ A 5			
♥ 9 8 5	西	♥ A J 7 3			
♦ K 10 6 5	东	♦ 9 8 3			
♣ J 8	南	♣ Q 10 6 2			
			♠ J 9		
			♥ Q 6 4		
			♦ A Q J 2		
			♣ K 7 4 2		

正确打牌路线

	西	北	东	南
1	♥ 9	♥ K	♥ A	♥ 4
2	♦ 6	♦ 4	♦ 9	♦ A (注)
3	♠ 3	♠ 4	♠ 5	♠ J

4 ♠ 2 ♠ 10 ♠ A ♠ 9
 5 ♦ K ♦ 7 ♦ 8 ♦ Q
 6 ♥ 8 ♥ 10 ♥ J ♥ Q

至此，定约人已经稳拿九墩牌了。

注：第二付东手出♦ 9，南手不能飞♦ K，要立即出♦ A，抢先打好♠长套。

例 4

♠ K 6 3
 ♥ J 8 3
 ♦ J 10 9 3
 ♣ 9 4 2
 ┌ 北 ┐
 ♠ 5 西 东
 └ 南 ┘
 ♠ A 7
 ♥ A K Q 4
 ♦ Q 8 2
 ♣ K Q 10 6

东西局			
南	西	北	东
1 ♣	/	1 ♦	/
2 NT	/	3 NT	/
/	//		

南打 3 NT，西首攻 ♠ 5。

1. 计算牌点：对方持有 15 点，双方无争叫，根据西首攻长套牌 ♠ 5 判断，西手牌点应在平均线上。
2. 计算赢墩：二付 ♠、四付 ♥，共六个赢墩。
3. 时间：首攻人选中了最厉害的攻牌，首攻其它三门花色，定约人都可以很容易地完成定约。在定约人 ♠ 止张被打掉之前，选择 ♦ 还是 ♣？肯定是 ♣ 套。因为对方在 ♦ 套上持有二次止张，定约人的 ♠ 套只剩一次止张，打 ♦ 肯定来不及了。对方在 ♣ 套上有一至二次止张，只要 ♣ A 或 ♣ J 分配在东手，♣ 是 3—3 或 4—2（双张 J ×）分配，就可以取得三付 ♣ 赢墩。

4. 进手张：北手有 ♠ K，♥ J 二次进手，不能浪费，必须从北手出二次 ♣。

5. 残局：选择 ♣ 是正确的，关键是处理好 ♣ 套。

全付牌如下：

		♠ K 6 3		
		♥ J 8 3		
		♦ J 10 9 3		
		♣ 9 4 2		
♠ Q 9 8 5 2	北	♠ J 10 4		
♥ 7 6 2	西	♥ 10 9 5	东	
♦ A K 7		♦ 6 5 4		
♣ J 7	南	♣ A 8 5 3		
		♠ A 7		
		♥ A K Q 4		
		♦ Q 8 2		
		♣ K Q 10 6		

正确打牌路线

西	北	东	南
1 ♠ 5	♠ K	♠ J (注)	♠ 7
2 ♣ 7	♣ 2	♣ 3	♣ K
3 ♥ 2	♥ J	♥ 5	♥ 4
4 ♣ J	♣ 4	♣ 5	♣ Q
5 ♦ 7	♣ 9	♣ A	♣ 6

至此，定约人打牌路线正确，已九墩在手。

注：东手垫 ♠ J 是传信垫牌，表示有 ♠ J 以下大牌。

(二) 主打有将定约

1. 计算牌点

2. 计算输张

3. 时间

4. 考虑树立长套、断路、堵塞、将吃等各种打法是否存在，并根据各种打法的需要，周密地计算进手张。

5. 残局

例 5

♠ K 4 ♥ 10 8 4 ♦ A K 8 6 3 ♣ A 10 7		双方无局			
┌ 北 ┐ ♥ K 西 东 └ 南 ┘		南	西	北	东
		1 ♠	/	2 ♦	/
		4 ♠ (注)	/	4 NT	/
		5 ♥	/	6 ♣	/
		/	/		
♠ A Q 10 9 8 3 2 ♥ A 7 5 ♦ 4 ♣ J 2		南打 6 ♣，西首攻 ♥ K。			
		注：南跳叫 4 ♠，报 11~13 点有七张以上坚强 ♠ 套。			

1. 计算牌点：对方持有 15 点，双方无争叫，估算牌点均分在两手。

2. 计算输张：二付 ♥、一付 ♣。♦ K 可以垫掉一付输张，还剩有两个输张。

3. 时间：如何减少输张？必须树立 ♦ 长套。

4. 树立长套：必须要求对方两手 ♦ 是 4~3 分配，南手将吃二次 ♦，使北手第五张 ♦ 升为赢墩。北手需要几个进手张呢？要用 $N + 1$ 规律来计算。需要将吃 2 次 + 1 = 3，北手必须具备三个进手张，树立长套打法才能成立。北手有 ♠ K 一个，♦ A 一个(注) ♣ A 一个，正好三个进手张，这就注定了定约人在打 ♦ 之前，不能动用北手 ♠ K，♣ A 这两个进手张。

5. 残局：树立♦长套打法是正确的，要注意(1)♥A必须第一付拿，不能忍让。如果♥A不拿，西手改出♣就会打掉明手一个进手张，而破坏了树立长套打法。(2)北手打掉♦A后，不能再出♦K。要出×牌，南手将吃，防止西手持有的♠J××三张，♦×××三张的分配情况，北手光打♦AK，最后将出现北出第四张♦时，西手将牌♠J将可升为赢墩。一定要处理好以上两点。

注：需要建立的长套本身内，即使有AKQ三张大牌，也只能计算为一个进手张。

全付牌如下：

			♠ K 4
			♥ 10 8 4
			♦ A K 8 6 3
			♣ A 10 7
♠ J 7 5	北	♠ 6	
♥ K Q 9 2	西	♥ J 6 3	
♦ J 10 2	东	♦ Q 9 7 5	
♣ Q 9 8	南	♣ K 6 5 4 3	
			♠ A Q 10 9 8 3 2
			♥ A 7 5
			♦ 4
			♣ J 2

正确打牌路线

西	北	东	南
1 ♥ K	♥ 4	♥ 6	♥ A
2 ♦ 2	♦ A	♦ 7	♦ 4
3 ♦ J	♦ 3	♦ 5	♠ 2
4 ♠ 5	♠ 4	♠ 6	♠ A
5 ♠ 7	♠ K	♣ 6	♠ 3

6 ♦ 10 ♦ 6 ♦ 9 ♠ 8
7 ♣ J ♥ 8 ♣ 3 ♠ Q

至此，北手已做好二付 ♦ (♦ K 8) 赢墩，北手还有 ♣ A 进手张，用以进手，拿取 ♦ 赢墩。

例 6

♠ K 9 4 3
♥ A 8 2
♦ Q 9 4
♣ A 7 2

♥ 9 「北」
 西 东
 「南」

♠ A Q J 7
♥ 10 6 3
♦ A J 10 8
♣ Q 4

南北有局

北	东	南	西
1 ♦	1 ♥	1 ♠	/
2 ♠	/	4 ♠	/
/	//		

南打 4 ♠，西首攻 ♥ 9

1. 计算牌点：对方持有 13 点，东手争叫 1 ♥，应占有主要点力，由于对方是无局方，争叫人牌力可适当降低至 10 点左右。估算西手有 0~4 点。

2. 计算输张：二付 ♥、一付 ♣。♦ 套上有一个飞牌机会，成功了就没有输张，若失败了有一个输张，共三~四付输张。

3. 时间：要靠飞 ♦ K 的 50% 的机会率。由于东手争叫 1 ♥，西手 ♥ 肯定是单张或双张。如果 ♦ K 飞牌失败，是西进手出牌，此时若西手打不出 ♥，定约人便可以靠对方 ♥ 断路而完成定约。要采用断路打法。忍让一付 ♥。

4. 断路法：要求 ♠ 3~2 分配，即使四手持有的 ♦ K 和双张 ♥ 也可完成定约。