

宋伟 吴建国等 编著

Basic

中文

Visual

Basic 6.0

编程基础



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

中文 Visual Basic 6.0 编程基础

宋伟 吴建国 等编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Microsoft 公司的 Visual 系列开发工具,以它自己独到的特点和优势赢得了越来越多的开发者,编程的可视化是最容易为人们所感知的优点。Visual Basic 6.0 中文版是 Microsoft 公司最新推出的 6.0 版 Visual 系列产品之一。

本书是一本介绍中文 Visual Basic 6.0 编程技术的初、中级读物,内容包括中文 Visual Basic 6.0 概述、Visual Basic 6.0 的主要改进、创建简单的应用程序、动手设计一个应用程序、管理工程、Visual Basic 语言基础、编程技术、程序设计方法、面向对象技术、控件程序设计、用户界面设计、图文程序设计、ActiveX 控件程序设计等。

本书适合需要利用 Visual Basic 进行程序设计的专业或非专业开发人员以及大专院校相关专业的师生参考使用。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

中文 Visual Basic 6.0 编程基础/宋伟,吴建国编著.北京:清华大学出版社,1999.2

ISBN 7-302-03365-X

I. 中… II. ①宋… ②吴… III. ①Basic 语言, Visual ②Basic 6.0-程序设计
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 05120 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者:北京市清华园胶印厂

发行者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:24.75 字数:586 千字

版 次:1999 年 5 月第 1 版 1999 年 5 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-03365-X/TP·1817

印 数:0001~6000

定 价:32.00 元

前 言

Visual Basic 的诞生使编程技术向前迈进了一大步,开可视化编程的一代先河。在它的带动下,许多优秀的可视化开发工具相继问世。这些开发工具各有千秋,但它们都或多或少地从 Visual Basic 中汲取了营养。随着组件对象技术的不断进步,以及 Internet 应用的不断普及,Visual Basic 也在不断进步。Visual Basic 6.0 及与之相关的 Visual J++ 6.0, Visual C++ 6.0 等开发工具的推出,将使可视化开发工具,特别是使用可视化开发工具开发 Internet 应用的技术又向前迈进了一大步。

Visual Basic 由于功能强大、简单易用而有着广泛的用户,尤其是在数据库、多媒体、商业系统的用户界面以及一般应用程序的设计等方面,Visual Basic 更是有其他开发环境所不能取代的优越之处。升级到 6.0 版后,其功能和性能都得到了增强,而汉化后的 Visual Basic 6.0 中文版,由于有全新的中文界面,更是方便了用户的使用。

Visual Basic 6.0 有三种版本,各自满足不同的开发需要:“Visual Basic 学习版”使编程人员轻松开发 Windows 95/98 和 Windows NT 应用程序;“专业版”为专业编程人员提供了一整套进行开发的功能完备的工具;“企业版”使得专业编程人员能够开发功能强大的分布式应用程序。本书以三种 Visual Basic 6.0 版本的公共方面为主题,系统、全面地讲述了 Visual Basic 6.0 中文版的高级使用方法。

专业人员可以用 Visual Basic 实现其他任何 Windows 编程语言的功能,而初学者只要掌握几个关键词就可以编写实用的应用程序。从开发个人或小组使用的小工具,到大型企业应用系统,都可用 Visual Basic 来实现。

本书旨在引导初学者在短时间内掌握 Visual Basic 的开发使用技术,成为有一定基础、可以胜任各类应用软件的开发工作的合格软件工程师。

参加本书编写的作者有宋伟、吴建国、毕忠、陈敏、霍松、阎春芳、傅丹镔、单东明、多苏敏、孙视行、周志东负责本书的资料收集工作,田京辉、刘振明负责本书的策划工作,宋伟、勤俭负责统稿,蔡汉辉、罗成负责审校,本书排版录入由王力、李扬负责。

目 录

第一章 中文 Visual Basic 6.0 概述	1
1.1 什么是中文 Visual Basic 6.0	1
1.2 安装中文 Visual Basic 6.0	1
1.2.1 系统需求	1
1.2.2 安装步骤	1
1.2.3 启动 Visual Basic 6.0	2
1.3 在 Visual Basic 6.0 中获得帮助	3
1.4 Visual Basic 6.0 的集成开发环境	5
1.4.1 集成开发环境介绍	5
1.4.2 环境选项	7
第二章 Visual Basic 6.0 的主要改进	8
2.1 在数据访问方面的改进	8
2.2 在 Internet 方面的改进	9
2.2.1 IIS 应用程序	9
2.2.2 DHTML 应用程序	12
2.2.3 Web 发布向导	13
2.3 在控件方面的改进	14
2.3.1 Visual Basic 6.0 中的新控件	14
2.3.2 Visual Basic 6.0 中增强的控件	14
2.3.3 Visual Basic 6.0 在使用控件方面的改进	15
2.4 在部件创建方面的改进	15
2.5 在语言方面的改进	16
2.6 在向导方面的改进	19
2.6.1 增强的安装向导(打包和展开向导)	19
2.6.2 数据对象向导	20
2.6.3 增强的数据窗体向导	20
2.6.4 增强的应用程序向导	21
2.6.5 外接程序设计器	21
2.6.6 增强的类生成器实用工具	23
2.6.7 工具栏向导	24
2.7 升级 Windows 通用控件	24
2.7.1 升级 Windows 通用控件的目的	25
2.7.2 如何升级 Windows 通用控件	25

第三章 创建简单的 Visual Basic 6.0 应用程序	26
3.1 关于 Visual Basic 编程的基本概念	26
3.1.1 简单介绍 Windows 的工作机制	26
3.1.2 事件驱动的应用程序	27
3.1.3 比较交互式与传统式应用程序开发过程	27
3.2 详述 Visual Basic 6.0 的集成开发环境	27
3.2.1 使用 Visual Basic 6.0 可以生成的应用程序	28
3.2.2 Visual Basic 6.0 的菜单栏	29
3.2.3 Visual Basic 6.0 的上下文菜单	30
3.2.4 Visual Basic 6.0 的工具栏	30
3.2.5 Visual Basic 6.0 的工具箱	31
3.2.6 Visual Basic 6.0 的工程资源管理器	32
3.2.7 Visual Basic 6.0 的属性窗口	33
3.2.8 Visual Basic 6.0 的窗体设计器	33
3.2.9 Visual Basic 6.0 的窗体布局	33
3.2.10 Visual Basic 6.0 的对象浏览器	33
3.2.11 Visual Basic 6.0 的代码编辑器窗口	35
3.3 定制 Visual Basic 6.0 的集成开发环境	35
3.3.1 “编辑器”选项卡	35
3.3.2 “编辑器格式”选项卡	36
3.3.3 “通用”选项卡	37
3.3.4 “可连接的”选项卡	38
3.3.5 “环境”选项卡	38
3.3.6 “高级”选项卡	40
3.4 开发 Visual Basic 应用程序的基础	40
3.4.1 开发 Visual Basic 应用程序的两个基本特点	40
3.4.2 Visual Basic 6.0 的常用属性	41
3.4.3 Visual Basic 6.0 的常用方法	42
3.4.4 Visual Basic 6.0 的常见事件	43
3.5 创建一个简单的 Visual Basic 程序	47
3.5.1 创建工程	47
3.5.2 对控件的基本操作	48
3.5.3 使用属性窗口设置属性	49
3.5.4 使用代码编辑器	50
3.5.5 运行创建的应用程序	51
3.5.6 保存创建的工程	52
第四章 动手设计一个应用程序	53
4.1 Visual Basic 应用程序的结构	53

4.2	代码编写机制	54
4.2.1	代码模块	54
4.2.2	使用代码编辑器	585
4.2.3	自动完成编码	56
4.3	代码编写基础	57
4.3.1	分解单行语句	57
4.3.2	合并多行语句	57
4.3.3	添加注释	57
4.3.4	数制关系	58
4.3.5	编程的命名约定	58
4.4	模块化设计的考虑	59
4.5	创建 VCR 应用程序	60
4.5.1	创建程序的主窗体	61
4.5.2	创建程序的辅助窗体	68
4.5.3	创建程序的标准模块	71
4.5.4	创建程序的类模块	74
4.5.5	演示 VCR 应用程序	76
第五章	管理 Visual Basic 工程	77
5.1	工程	77
5.1.1	工程资源管理器	77
5.1.2	工程文件	78
5.1.3	Visual Basic 工程的结构	78
5.2	工程的基本操作	79
5.3	向工程中添加、删除和保存文件	80
5.3.1	添加文件	80
5.3.2	删除文件	81
5.3.3	只保存工程中的文件	81
5.3.4	合并文本	81
5.4	工程与控件	81
5.4.1	在工程中添加 ActiveX 控件	81
5.4.2	从工程中删除控件	82
5.4.3	引用其他应用程序的对象	82
5.4.4	使用资源文件	83
5.5	生成可执行文件	84
5.6	工程选项的设置	85
5.7	外接程序和向导	85
5.7.1	外接程序管理器	86
5.7.2	如何使用向导	86

第六章 Visual Basic 语言基础	88
6.1 变量	88
6.1.1 变量简介	88
6.1.2 变量的范围	90
6.1.3 静态变量	91
6.2 常数	92
6.3 数据类型与数组	94
6.3.1 数据类型	94
6.3.2 数组	99
6.3.3 动态数组	101
6.4 过程	102
6.4.1 子过程(Sub 过程)	103
6.4.2 函数过程(Function 过程)	104
6.4.3 过程操作	105
6.4.4 向过程传递参数	107
6.5 程序流程的控制	110
6.5.1 条件结构	110
6.5.2 循环结构	112
6.5.3 综合运用控制结构	115
第七章 Visual Basic 6.0 编程技术	117
7.1 Visual Basic 应用程序的结构	117
7.1.1 事件驱动应用程序的工作方式	118
7.1.2 程序的设计阶段	118
7.2 代码编写方法	120
7.2.1 代码模块分类	120
7.2.2 使用“代码编辑器”	121
7.2.3 编码基础知识	123
7.3 面向对象技术	125
7.3.1 对象概念	125
7.3.2 对象的来源	125
7.3.3 对象的作用	126
7.3.4 对象的简单操作	126
7.3.5 对象之间的关系	129
7.3.6 创建对象	131
7.4 多工程开发	137
7.4.1 添加或删除工程	137
7.4.2 指定启动工程	138
7.5 管理程序的设置	139

7.5.1	创建或保存应用程序设置值	139
7.5.2	如何检索应用程序设置值	139
7.5.3	如何删除应用程序设置值	140
7.6	条件编译	141
7.7	资源文件	142
7.8	巧用模板	143
7.9	Visual Basic 命令行开关	144
7.10	将工程编译成本地代码	145
7.11	创建用户数据类型	146
7.12	枚举类型	149
7.13	用集合代替数组	151
7.14	对工程的限制和文件格式定义	151
7.14.1	Visual Basic 6.0 对工程的限制	152
7.14.2	Visual Basic 6.0 对工程文件格式的定义	154
7.14.3	Visual Basic 6.0 的窗体结构定义	155
7.14.4	工程文件 (.vbp) 格式定义	164
7.15	对象命名约定	165
7.15.1	使用标准的控件前缀	165
7.15.2	使用标准的数据访问对象 (DAO) 前缀	166
7.15.3	使用标准的菜单前缀	167
7.15.4	为其他控件选择前缀	168
7.16	Visual Basic 6.0 的命名约定	168
7.16.1	变量范围前缀	168
7.16.2	常量	169
7.16.3	变量	169
7.16.4	变量数据类型	169
7.16.5	描述变量和过程名	170
7.16.6	用户定义的类型	170
第八章	Visual Basic 6.0 程序设计方法	171
8.1	设计 Visual Basic 程序的一般过程	171
8.1.1	设计界面	172
8.1.2	设置属性	173
8.1.3	编写代码	174
8.2	设计窗体	176
8.2.1	设置窗体属性	176
8.2.2	窗体事件和方法	176
8.3	控件设计	177
8.3.1	按钮控件的设计	177

8.3.2	文本控件的设计	178
8.3.3	设计具有选择功能的控件	181
8.3.4	图片和图形控件的设计	186
8.3.5	其他控件的设计	190
8.4	处理对象的焦点	191
8.4.1	设置 Tab 键顺序	192
8.4.2	在 Tab 键顺序中删除控件	192
8.5	菜单的设计	193
8.5.1	弹出式菜单的设计	193
8.5.2	使用菜单编辑器	194
8.6	对话框的设计	195
第九章	Visual Basic 6.0 的面向对象技术	196
9.1	Visual Basic 6.0 中的对象	196
9.1.1	找出对象所属的类	196
9.1.2	对一个对象设计多个动作	197
9.1.3	使用缺省属性	197
9.1.4	对象数组	198
9.1.5	对象集合	200
9.1.6	集合对象	200
9.1.7	Visual Basic 中的集合	204
9.2	对象信息的处理	207
9.2.1	对象浏览器的显示内容	207
9.2.2	添加对象描述	210
9.2.3	在过程之间切换	210
9.2.4	浏览其他应用程序的对象	211
9.3	创建用户类	211
9.3.1	定义类	211
9.3.2	用户定义对象	212
9.3.3	定制窗体类	213
9.3.4	扩展类模块	215
9.3.5	调试类模块	218
9.3.6	Visual Basic 窗体的生命期	219
9.3.7	类模块和标准模块的差异	223
9.4	向类中添加属性和方法	225
9.4.1	向类中添加属性	225
9.4.2	属性过程与公共变量的差异	227
9.4.3	使用属性过程	227
9.4.4	向类中添加方法	231

9.4.5	善用属性和方法	232
9.4.6	使属性或方法成为缺省	233
9.4.7	友元属性和方法	234
9.5	向类中添加事件	235
9.5.1	声明和引发事件	235
9.5.2	WithEvents 事件与窗体中控件事件的差异	240
9.5.3	向窗体添加事件	240
9.5.4	声明、引发以及处理事件的注意事项	241
9.5.5	命名属性、方法和事件	242
9.6	Visual Basic 6.0 中的多态技术	242
9.6.1	Visual Basic 6.0 实现多态的机制	242
9.6.2	创建和实现接口	243
9.6.3	实现属性	246
9.6.4	关于对象和接口的进一步讨论	248
9.6.5	代码重用方面的内部问题	250
9.7	对象引用和引用计数	251
9.8	对象模型	252
9.9	创建用户自己的集合类	256
9.9.1	公有集合示例	256
9.9.2	私有集合示例	260
9.9.3	创建自己的集合类	262
9.9.4	好的面向对象程序设计方法的特点	265
9.10	ActiveX 设计器	266
9.10.1	ActiveX 设计器	266
9.10.2	向“工程”菜单中添加 ActiveX 设计器	269
9.10.3	插入 ActiveX 设计器的新实例	269
第十章	Visual Basic 的控件程序设计	270
10.1	Visual Basic 的基本控件	270
10.2	Visual Basic 控件的生成和使用	271
10.2.1	生成 Visual Basic 控件	271
10.2.2	使用 Visual Basic 控件	271
10.3	Visual Basic 的常用控件	274
10.3.1	Visual Basic 的标签控件	274
10.3.2	Visual Basic 的图片框控件	276
10.3.3	Visual Basic 的编辑框控件	277
10.3.4	Visual Basic 的列表框控件	279
10.3.5	Visual Basic 的组合框控件	280
10.3.6	Visual Basic 的单选按钮、复选框和编组框控件	281

10.3.7	Visual Basic 的命令按钮控件	282
10.3.8	Visual Basic 的滚动杆控件	283
10.3.9	Visual Basic 的计时器控件	283
10.4	综合使用 Visual Basic 的控件	284
10.5	Visual Basic 的对象和对象浏览工具	288
10.5.1	Visual Basic 的对象	288
10.5.2	Visual Basic 的对象浏览工具	289
10.6	Visual Basic 的焦点	291
10.6.1	Visual Basic 的焦点	291
10.6.2	在控件间移动焦点的顺序	292
第十一章	用户界面设计	294
11.1	建立多文档界面应用程序	295
11.1.1	创建多文档界面应用程序	296
11.1.2	加载 MDI 窗体及其子窗体	297
11.1.3	维护子窗体的状态信息	297
11.1.4	卸载 MDI 窗体	298
11.2	设计应用程序的开始与结束	298
11.2.1	应用程序的开始	298
11.2.2	应用程序的结束	299
11.3	在应用程序中创建和使用菜单	300
11.3.1	使用菜单编辑器创建菜单	300
11.3.2	命名菜单标题	304
11.3.3	创建菜单的子菜单	304
11.3.4	创建菜单控件数组	305
11.3.5	创建和修改菜单	306
11.3.6	在菜单事件过程中编写代码	308
11.3.7	显示弹出式菜单	308
11.3.8	MDI 应用程序中的菜单	309
11.4	创建应用程序的工具栏	312
11.4.1	创建工具栏	312
11.4.2	协调用户界面	313
11.5	应用程序中的对话框	314
11.5.1	模式对话框与无模式对话框	314
11.5.2	预定义对话框	315
11.5.3	自定义对话框	316
11.6	显示类型的通用性	320
11.6.1	设计与分辨率无关的窗体	320
11.6.2	设计不同浓度的颜色	321

第十二章 Visual Basic 的图文程序设计	322
12.1 在程序中显示字体	322
12.2 在程序中显示文本	324
12.2.1 在单行上显示不同的项目	324
12.2.2 在指定位置显示 Print 输出	325
12.2.3 TextHeight 和 TextWidth 方法	326
12.3 格式化数字、日期和时间	326
12.4 剪贴板对象	329
12.4.1 用剪贴板处理文本	329
12.4.2 在剪贴板中使用多种格式	330
12.4.3 检查剪贴板中的数据格式	331
12.5 图形程序的坐标系统	332
12.5.1 改变对象的坐标系统	333
12.5.2 转换坐标刻度	335
12.6 掌握图形控件的功能	335
12.6.1 添加图片	336
12.6.2 窗体和控件的图形属性	337
12.6.3 控制图形的重新显示	338
12.6.4 裁剪显示区域	339
12.6.5 动态移动控件	340
12.6.6 动态改变控件尺寸	340
12.6.7 实现一个简单的动画效果	341
12.7 使用 Visual Basic 提供的图形方法	342
12.7.1 图形方法的原理	342
12.7.2 绘点	343
12.7.3 绘制直线	343
12.7.4 绘制方框	345
12.7.5 绘圆	346
12.7.6 绘制椭圆	347
12.7.7 在任意位置绘制图形	348
12.7.8 调整线宽	348
12.7.9 指定实线或虚线	349
12.7.10 在加载窗体时创建图形	350
12.8 颜色处理技术	350
12.8.1 使用 RGB 函数	350
12.8.2 使用颜色属性	351
12.9 使用图片对象	351

第十三章	ActiveX 控件程序设计	353
13.1	浅谈 ActiveX 控件	353
13.1.1	加载 ActiveX 控件	354
13.1.2	ActiveX 控件的图标及功能	354
13.1.3	ActiveX 控件类	356
13.2	SysInfo 控件	357
13.2.1	检测当前操作系统及其版本	357
13.2.2	检测屏幕大小和分辨率的变化	358
13.2.3	管理硬件配置和即插即用设备	359
13.2.4	监视电池的状态	360
13.3	创建 ActiveX 控件的准备	362
13.3.1	有关术语	362
13.3.2	UserControl 对象	364
13.3.3	建造 ActiveX 控件的方法	365
13.3.4	创建控件的步骤	365
13.4	创建用户自己的 ActiveX 控件	366
13.4.1	创建 ControlDemo 工程	366
13.4.2	添加 TestCtlDemo 工程	367
13.4.3	在设计时运行 ShapeLabel 控件	368
13.4.4	UserControl 对象的存活期	370
13.4.5	绘制 ShapeLabel 控件	372
13.4.6	保存 ShapeLabel 控件的属性值	374
13.4.7	给 ShapeLabel 控件添加一个属性页	376
13.4.8	在 ShapeLabel 控件中添加事件	379
13.4.9	编译 ControlDemo 部件	382

第一章 中文 Visual Basic 6.0 概述

1.1 什么是中文 Visual Basic 6.0

中文 Visual Basic 6.0 有三种版本,各自满足不同的开发需要:

(1) “Visual Basic 学习版”使编程人员轻松开发 Windows 95/98 和 Windows NT 的应用程序。该版本包括所有的内部控件连同 grid, tab 和 data-bound 控件。学习版提供的文档有“程序员指南”、联机帮助及 Visual Basic“联机手册”。

(2) “专业版”为专业编程人员提供了一整套进行开发的功能完备的工具。该版本包括学习版的全部功能连同 ActiveX 控件,还包括 Internet 控件和 Crystal Report Writer。专业版提供的文档有“程序员指南”、联机帮助和“部件工具指南”。

(3) “企业版”使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能连同自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。企业版提供的文档包括专业版的所有文档,还有“客户/服务器应用程序开发指南”和“SourceSafe 用户指南”。

1.2 安装中文 Visual Basic 6.0

1.2.1 系统需求

在安装 Visual Basic 之前,必须确认计算机满足最低安装要求,并阅读安装盘根目录下的文件 Readme。为运行 Visual Basic,必须在计算机上安装相应的硬件和软件系统。这些系统要求包括:

- (1) Windows NT 3.51 或更新版本,或 Windows 95/98。
- (2) 80486 或更高微处理器。
- (3) 如果是全安装,则至少需要 60MB 的硬盘空间。
- (4) 一个 CD-ROM 驱动器。
- (5) Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的监视器。
- (6) 16 MB RAM。
- (7) 鼠标或其他定点设备。

文件 Readme 列举了自 Visual Basic 文档出版发行以来的更改。可在最初的安装屏幕上选取 Read Me First 来读取该文件,也可在 CD-ROM 的根目录下查找到这个文件。文件的第一部分是有关安装 Visual Basic 的细节和新的信息,请检查一下。

1.2.2 安装步骤

应使用安装程序安装 Visual Basic。安装程序将 Visual Basic 本身、帮助系统、应用程

序示例、“联机手册”以及其他产品部件从 CD-ROM 安装到硬盘上。

注意,不能直接将 CD-ROM 上的文件复制到硬盘,然后从硬盘运行 Visual Basic。必须使用安装程序将文件解压缩并安装到合适的目录中。

运行安装程序时将会为 Visual Basic 创建目录,从而可选择要安装的 Visual Basic 部件。

除了 \Os 目录下的操作系统文件,CD 上的其他文件是不压缩的,所以可从盘上直接使用。例如,即使不在硬盘上安装“帮助”和“联机手册”,仍可从 Visual Basic 中运行它们。按 F1 键就能得到需要的帮助信息,也就是启用上下文有关的帮助。

1. 从 CD 盘上安装

要从 CD 盘上安装 Visual Basic 6.0:

(1) 在 CD-ROM 驱动器中插入 CD 盘。

(2) 安装程序在 CD 盘的根目录下,可用操作系统中的适当命令来运行。如果计算机能够在系统中运行 AutoPlay,则在插入 CD 盘时,安装程序将被自动加载。

(3) 选取“安装 Visual Basic 6.0”。

(4) 依照屏幕上的安装指令行事。

有关安装 Visual Basic 的详细指令,请阅读文件 Readme。

2. 添加或删除 Visual Basic 6.0 部件

必要时可随意多次运行安装程序。例如,可在另一个目录下重新安装 Visual Basic,也可安装 Visual Basic 的其他部分。添加或删除 Visual Basic 部件的方法如下:

(1) 在 CD-ROM 驱动器插入 CD 盘。

(2) 安装程序在 CD 盘的根目录下,可用操作系统中的适当命令来运行。如果您的计算机能够在系统中运行 AutoPlay,则在插入 CD 盘时,安装程序将被自动加载。

(3) 在“Microsoft Visual Basic 6.0 安装”对话框中选取“自定义”按钮。

(4) 在“自定义”对话框的“选项”列表框中选定要安装的部件(或撤销选定要删除的部件)。

(5) 依照屏幕上的安装指令行事。

1.2.3 启动 Visual Basic 6.0

当运行 Visual Basic 安装程序时,允许将程序项置于已存在的程序组中,或在 Windows 中为 Visual Basic 创建一个新的程序组和程序项。这时可准备从 Windows 启动 Visual Basic。

要从 Windows 中启动 Visual Basic:

(1) 单击任务条上的“启动”。

(2) 选择“程序”,接着选取“Visual Basic 6.0”。

或者在任务条上单击“启动”,选定“程序”,使用“Windows 资源管理器”寻找 Visual Basic 可执行文件(vb6.exe)。

(3) 双击 Visual Basic 图标。

也可以创建一个 Visual Basic 快捷键,并双击该快捷键。

1.3 在 Visual Basic 6.0 中获得帮助

联机文档系统对 Visual Basic 提供的帮助可算得上是面面俱到,其主要内容包括:

(1) “联机手册”,这是一个联机浏览器,在同一窗口中显示打印文档和联机文档,可由多功能查找引擎访问。

(2) 联机帮助,包括 Visual Basic 编程环境和广泛的语言内容的信息。

(3) Visual Basic 联机链接,提供指向 World Wide Web 中 Visual Basic 信息资源的指针。

(4) Microsoft 产品支持服务,提供技术支持信息。

(5) 上下文相关的帮助 vbconContextSensitiveHelp,来自集成开发环境内部的帮助。

1. 联机手册

Visual Basic“联机手册”包括所有 Visual Basic 文档,并将这些文档都放在一个地方。“联机手册”还包括多媒体演示和一些不能在打印文档中说明的主题。通过单项搜索,就可在打印的或联机的 Visual Basic 文档中查找到任意主题。

要启动 Visual Basic“联机手册”,可在“帮助”菜单中选择“联机手册”,则 Visual Basic“联机手册”将会出现,如图 1.1 所示。

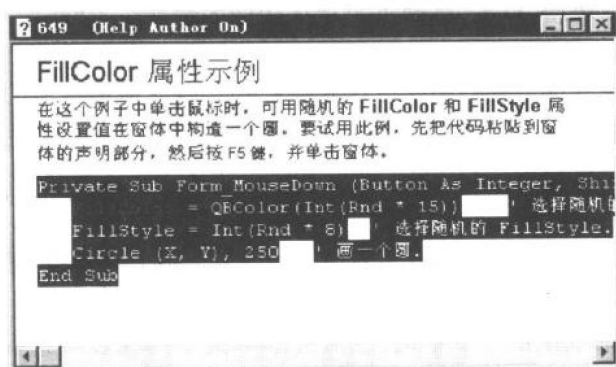


图 1.1 Visual Basic 联机手册

在“联机手册”中有几种查找信息的方法:

(1) 使用目录表。目录窗格给出了一个完整的文档和主题的分级列表。就像在 Windows 98 的资源管理器中漫游一样,也可在该列表中漫游。

(2) 使用关键词索引。就像在联机帮助中搜索关键词一样,可从按字母顺序排列的列表中选择关键词索引。

(3) 使用全文搜索。可输入一个单词或短语,或从下拉列表中选择一条以前搜索的字符串。也可使用布尔搜索操作符。

注意,使用“联机手册”的“帮助”可获得有关使用 Visual Basic“联机手册”浏览器的详细信息。

除了浏览器特性以外,“联机手册”的内容包括许多为阅读方便而设计的特性:

(1) Visual Basic 6.0 的新增内容:利用这一部分可以很快得知 Visual Basic 新增和增