

CorelDRAW 8

中文版入门与精通

黄京明等 编著



人民邮电出版社

PEOPLE'S POSTS &
TELECOMMUNICATIONS
PUBLISHING HOUSE

CorelDRAW 8 中文版 入门与精通

黄京明 等 编著

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 简 介

Corel公司推出的CorelDRAW一直是广告设计业、图形设计、出版和印刷业所经常使用的工具软件，其目前的最高版本是CorelDRAW8。Corel公司在基于个人微机的图形软件和商业应用软件领域，处于世界公认的领先地位。

本书系统地介绍了CorelDRAW8中文版的基本知识和使用操作方法与技巧。全书共11章，分别介绍了CorelDRAW8中文版的基本概念、CorelDRAW8的外观和界面、CorelDRAW8的基本操作、CorelDRAW8的高级应用、文本的处理、CorelDRAW8的特殊效果处理、打印输出、CorelDRAW8在WWW上的应用、自定义CorelDRAW 8应用程序、Corel SCRIPT简介以及CorelDRAW8的其他高级应用等内容。

本书内容简明扼要、图文并茂、通俗易懂、实用性强，在内容编排上深入浅出，适合不同层次的读者阅读。

CorelDRAW 8 中文版入门与精通

- ◆ 编 著 黄京明 等
责任编辑 陈 涛
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街14号
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本：787×1092 1/16
印张：16
字数：392千字 1998年12月第1版
印数：1—8000册 1998年12月北京第1次印刷

ISBN 7-115-07493-3/TP·894

定价：23.00 元

前 言

CorelDraw8 是 Corel 公司系列产品中的新产品，也是图形图像绘制和处理软件中的先进代表。CorelDraw 系列的产品引进中国以来，受到了中国用户的欢迎，成为了图形设计和处理专业人才的首选工具。这种情况与 Corel 系列产品在世界范围的业绩和受欢迎程度是相符合的，这既说明了 Corel 系列产品的功能与设计的完善，也说明了许多专业和非专业图形设计工作者对 Corel 系列产品，特别是 CorelDraw 的喜爱。

CorelDraw8 中文版是专门针对中国用户的产品，其中在字体、文本处理等方面考虑了中国用户的特点，进行了友好的功能设计，相信用户会在使用中感受到这一点。

为了在国内推广 CorelDraw8 中文版提供的图形设计和图像处理技术，我们编写了本书，真诚希望本书能够对广大读者有所帮助——不仅希望广大非专业用户能够从本书中了解图形设计和处理技术，熟悉 CorelDraw8 的操作，使用 CorelDraw8 顺利完成设计任务；也希望本书能对专业图形设计用户有所补益。

由于 CorelDraw8 中文版的推出，使得中国用户了解和熟悉它的难度大大降低。因而在本书中，我们从 CorelDraw8 中文版的新特性开始，简明扼要地介绍了涉及到软件安装、维护，图形绘制、文本处理、特殊效果、因特网应用、打印输出、水印、条码，以及 CorelScript 编程等一系列 CorelDraw8 的功能和应用，帮助初学者了解 CorelDraw8 的功能体系和使用常识；同时，编写了一部分高级应用的内容，以帮助读者进一步体会 CorelDraw8 的深层次应用，也希望这部分内容对于已经熟悉 CorelDraw 以往版本的专业用户能有所帮助。

本书的第 3、4、5 章由黄京明执笔；第 1、6、9、10、11 章由张涛执笔；第 2、7、8 章由蒋剑虹执笔。全书由黄京明进行统稿。

由于我们水平有限，书中存在疏漏和差错，敬请读者批评指正。

编者

1998 年 10 月

目 录

第1章 认识CorelDRAW 8中文版	1
1.1 认识CorelDRAW	1
1.2 矢量图像与位图图像	1
1.2.1 矢量图像	2
1.2.2 位图图像	2
1.3 CorelDRAW 8中文版新特性	3
1.3.1 屏幕上的直观感觉	3
1.3.2 交互式工具	4
1.3.3 Internet特性	5
1.3.4 文本、位图及特殊效果	5
1.3.5 色彩及打印	6
1.3.6 对象/文献/文件管理	6
1.3.7 CorelDRAW 8中文版套件	7
1.4 安装CorelDRAW 8中文版	7
1.4.1 硬件要求	7
1.4.2 软件要求	7
1.4.3 安装步骤	8
1.5 CorelDRAW 8中文版的启动和卸载	13
1.5.1 启动CorelDRAW 8中文版	14
1.5.2 CorelDRAW 8中文版的卸载	14
第2章 CorelDRAW 8中文版的新式屏幕外观和界面效果	16
2.1 用户界面	16
2.2 工作区	17
2.3 菜单	19
2.3.1 文件菜单	19
2.3.2 编辑菜单	21
2.3.3 查看菜单	22
2.3.4 版面菜单	22
2.3.5 排列菜单	22
2.3.6 效果菜单	23
2.3.7 位图菜单	23
2.3.8 文本菜单	24

2.3.9 工具菜单.....	24
2.3.10 窗口菜单.....	26
2.3.11 帮助菜单.....	26
2.4 工具箱.....	26
2.5 泊坞窗.....	28
2.5.1 对象管理器.....	29
2.5.2 视图管理器.....	30
2.5.3 图形和文本样式.....	30
2.5.4 颜色样式.....	31
2.5.5 符号.....	33
2.5.6 因特网书签管理器.....	33
2.5.7 HTML对象冲突.....	34
2.5.8 脚本和预设管理器.....	35
2.5.9 对象数据.....	36
2.5.10 对象属性.....	37
2.6 CorelDraw 8教程.....	38
第3章 进入CorelDRAW 8	39
3.1 了解CorelDRAW 8中的对象.....	39
3.1.1 对象的结构.....	39
3.1.2 选定对象.....	39
3.1.3 撤消对对象的选定.....	41
3.1.4 移动对象.....	41
3.1.5 复制和删除对象.....	42
3.2 改进绘图精度.....	43
3.2.1 使用状态栏.....	43
3.2.2 使用网格、标尺和辅助线.....	45
3.2.3 精确地定位对象.....	51
3.3 绘图基本操作.....	53
3.3.1 绘制各种几何形状.....	53
3.3.2 绘制直线和曲线.....	58
3.3.3 绘制尺度线和标注对象.....	65
第4章 CorelDRAW 8高级应用	75
4.1 直线和曲线的成形.....	75
4.1.1 选择节点.....	76
4.1.2 移动节点和控制点.....	77
4.1.3 编辑节点.....	80
4.2 椭圆和矩形的成形.....	84
4.2.1 编辑椭圆.....	85
4.2.2 编辑矩形.....	85
4.2.3 将椭圆和矩形转换为曲线对象.....	86

4.3 变换对象.....	86
4.3.1 调整对象的大小.....	87
4.3.2 缩放对象.....	88
4.3.3 旋转对象.....	89
4.3.4 倾斜对象.....	92
4.3.5 镜像变换.....	94
第5章 文本处理.....	96
5.1 添加字体.....	96
5.2 向文档中添加文本.....	98
5.3 编辑文本对象.....	101
5.3.1 修改文字内容.....	101
5.3.2 对齐文本.....	102
5.3.3 编排段落格式.....	103
5.4 使文本嵌合路径.....	109
第6章 在CorelDRAW 8中应用特殊效果.....	112
6.1 在CorelDRAW 8中使用三维模型.....	112
6.1.1 导入三维模型.....	112
6.1.2 三维视区.....	114
6.1.3 三维模型的移动和定位.....	115
6.1.4 改变三维模型和三维视区的大小.....	116
6.1.5 使用“相机”查看三维模型对象.....	116
6.1.6 为三维模型设置光源.....	121
6.1.7 渲染三维模型.....	127
6.2 在CorelDRAW 8中使用位图.....	129
6.2.1 导入和裁剪位图.....	129
6.2.2 转换位图.....	134
6.2.3 应用位图效果.....	135
6.2.4 “艺术效果”.....	144
6.3 填充对象.....	146
6.3.1 标准填充.....	147
6.3.2 渐变式填充.....	148
6.3.3 图样填充.....	149
6.3.4 底纹填充.....	150
6.3.5 PostScript填充.....	151
第7章 CorelDRAW 8的打印输出.....	153
7.1 输出设备.....	153
7.2 选取一种打印方法.....	154
7.3 设置打印作业.....	154
7.3.1 纸张大小.....	154

7.3.2 在打印页面上排列图像	155
7.3.3 指定打印内容	155
7.3.4 拼版样式	155
7.3.5 N-up格式	155
7.4 选择和配置打印设备	155
7.5 打印文件	158
7.5.1 打印一个文件	158
7.5.2 打印多个副本	158
7.5.3 指定打印的页面	159
7.5.4 指定打印的对象和图层	160
7.5.5 以平铺方式打印大幅面作品	161
7.6 使用拼版样式	162
7.7 使用N-up格式	163
7.8 使用预设打印选项	164
第8章 CorelDRAW 8在WWW上的应用	166
8.1 创建HTML文本	167
8.1.1 将段落文本转化为HTML文本	167
8.1.2 编排HTML文本格式	168
8.2 插入预先配置的因特网对象	170
8.2.1 在文档中插入预先配置的因特网对象	171
8.2.2 自定义预先配置的因特网对象	172
8.3 创建因特网对象	173
8.3.1 指定书签	174
8.3.2 使用“因特网书签管理器”	176
8.3.3 指定“统一资源定位器”	178
8.3.4 定义因特网对象的热点区	178
8.3.5 在文档中表示因特网对象	179
8.4 检查文档中的HTML对象冲突	180
8.4.1 设置HTML 对象冲突检验选项	180
8.4.2 扫描文档中的HTML对象冲突	181
8.4.3 修复HTML 对象冲突	181
8.5 将文档转化为因特网文件格式	182
8.5.1 选择JPEG或者GIF	182
8.5.2 将文档转化为HTML格式	183
8.5.3 将文档转化为Corel Barista格式	189
8.5.4 将文档转化为一个图象	191
8.6 FTP存取	192
第9章 自定义CorelDRAW 8应用程序	197
9.1 使用“选项”对话框	197

9.2 自定义启动选项.....	198
9.2.1 欢迎屏幕.....	198
9.2.2 设置CorelDRAW 8的启动	200
9.3 自定义调色板.....	200
9.3.1 移动“调色板”	201
9.3.2 改变“调色板”外观	201
9.3.3 移动和删除“调色板”中的颜色.....	203
9.3.4 创建自己的“调色板”	203
9.3.5 编辑“调色板”	204
9.3.6 鼠标右键设置.....	209
9.4 自定义过滤器.....	209
9.4.1 增加和移除过滤器.....	209
9.4.2 改变过滤器列表位置	210
9.4.3 重置过滤器.....	210
9.4.4 举例	210
9.5 自定义文件关联.....	211
第10章 Corel SCRIPT简介	214
10.1 Script(脚本)程序.....	214
10.1.1 “脚本”由来.....	214
10.1.2 “脚本”构成方式.....	214
10.1.3 Corel SCRIPT	215
10.2 脚本程序的生成和运行.....	215
10.2.1 在CorelDRAW 8中“录制”脚本	215
10.2.2 运行脚本程序.....	217
10.2.3 脚本文本.....	218
10.3 脚本编辑器(Corel SCRIPT Editor)	220
10.3.1 启动编辑器.....	220
10.3.2 编辑器界面.....	221
10.4 Corel自定义对话框.....	224
10.4.1 在Corel中使用对话框.....	224
10.4.2 对话框编辑窗口.....	224
10.4.3 对话框工具箱.....	226
10.4.4 对话框举例.....	228
第11章 CorelDRAW 8的其他高级应用	232
11.1 数字“水印”	232
11.1.1 Corel软件中的“水印”	232
11.1.2 获得Digimarc水印认证	232
11.1.3 嵌入水印.....	233
11.1.4 读取水印.....	233
11.2 命令行.....	234

11.2.1 显示“帮助”窗口	234
11.2.2 最小化应用程序	235
11.2.3 不显示启动屏幕	235
11.2.4 装入文件	236
11.2.5 还原默认值	237
11.3 条形码	237
11.3.1 启动“条形码向导”	238
11.3.2 行业标准	238
11.3.3 调整行业标准属性	241
11.3.4 “检查位”设置	242
11.3.5 文本属性设置	243
11.3.6 使用条形码	243

第1章 认识CorelDRAW 8中文版

1.1 认识CorelDRAW

CorelDRAW是Corel公司发布的图形软件。Corel公司在基于微机的图形软件和商业应用软件领域，处于世界公认的领先地位。CorelDRAW的早期版本CorelDRAW 5、CorelDRAW 6和CorelDRAW 7已经为广大中国用户所熟悉，成为我国广告设计业、图形出版和印刷业所常用的软件工具。CorelDRAW 已经有了17种以上语言版本，在大型商业出版物上获得215项以上的国际大奖。Corel公司出品的图形软件是一个系列，其中，CorelDRAW和 Corel Dream 3D用于矢量图形的绘制和效果设计，Corel PHOTO-PAINT用于位图图像。

如果您以前用过CorelDRAW，相信您对其产品的强大功能和完善操作已经有了深刻的印象：从简单图标到复杂的美术图稿，都可以在CorelDRAW的帮助下顺利完成，这种成功的喜悦和对CorelDRAW的信心都产生在完美的设计效果的实施中。

如果您是初次接触这个软件，CorelDRAW的交互式操作定会使您为之着迷，完全忘记了与专业软件打交道的陌生感，融入到CorelDRAW带给您的工作乐趣中，使您的工作达到极高的效率。

与其他图形软件相比，CorelDRAW的文字处理功能是极其出色的，因为CorelDRAW的设计者是从图形设计的角度考虑文字处理问题的，因此在文本的美化和段落的编排处理上，别具匠心，特别是需要设计文字为主体的图形版面时，就会深切体会到CorelDRAW设计者是与您心心相通的，您所需要的文字格式和文字效果都可以利用CorelDRAW轻松完成。

1.2 矢量图像与位图图像

CorelDRAW是基于矢量图形的图形软件；Corel PHOTO-PAINT用于位图图像。正确理解矢量图形和位图图形的特性和区别，对于了解Corel公司的软件产品，特别是熟悉和了解CorelDRAW是非常必要的。

1.2.1 矢量图像

矢量图像，也称为面向对象的图像或绘图图像，在数学上定义为一系列由线连接的点。矢量文件中的图形元素称为对象。每个对象都是一个自成一体的实体，它具有如颜色、形状、轮廓、大小和屏幕位置等属性。

既然每个对象都是一个自成一体的实体，就可以在维持它原有清晰度和弯曲度的同时，多次移动和改变它的属性，而不会影响图例中的其它对象。这些特征使基于矢量的程序特别适用于图例和三维建模，因为它们通常要求能创建和操作单个对象。

基于矢量的绘图同分辨率无关。这意味着它们可以按最高分辨率显示到打印机和显示器等输出设备上。有鉴于此，打印同一绘图，每英寸 600 点(dpi)的打印机的图像质量要高于300dpi的打印机。

与上述基于矢量的绘图程序相比，像Corel PHOTO-PAINT这样的编辑照片程序则用于处理位图图像。当您处理位图图像时，可以优化微小细节，进行显著改动，以及增强效果。

1.2.2 位图图像

位图图像，亦称为点阵图像或绘制图像，是由称作像素(图片元素)的单个点组成的。这些点可以进行不同的排列和染色以构成图样。当放大位图时，可以看见赖以构成整个图像的无数单个方块。扩大位图尺寸的效果是增多单个像素，从而使线条和形状显得参差不齐。

然而，如果从稍远的位置观看它，位图图像的颜色和形状又显得是连续的。由于每一个像素都是单独染色的，您可以通过以每次一个像素的频率操作选择区域而产生近似相片的逼真效果，诸如加深阴影和加重颜色。

缩小位图尺寸也会使原图变形，因为此举是通过减少像素来使整个图像变小的。同样，由于位图图像是以排列的像素集合体形式创建的，所以不能单独操作(如移动)局部位图。

为了比较矢量图像和位图图像，将一段曲线进行放大。图1-1是将矢量图形曲线的一段放大512倍时的视觉效果；图1-2是将同一段曲线转换为位图图像后放大32倍时的视觉效果。从这个比较中，可以直观的了解二者的区别。



图1-1 矢量曲线放大的效果



图1-2 位图曲线放大的效果

1.3 CorelDRAW 8中文版新特性

CorelDRAW 8中文版是Corel公司软件产品的新版本。CorelDRAW 8中文版是一流的向量插图和页面布局应用程序，它比以往更强大、更直观。下面从几个方面简单介绍一下CorelDRAW 8中文版的新功能和新特性，这些功能和特性将在本书后面的章节进行详细介绍。

1.3.1 屏幕上的直观感觉

CorelDRAW 8中文版在用户界面方面增加了许多增强功能，其中在桌面和对话框中新增的直观效果使应用程序得到了改进和简化：

光标从绘图窗口上经过时对按钮、工具和选项的热跟踪可使现在的用户界面具有干净的外观。

可以使用Microsoft智能鼠标通过缩放和滚动按钮调整您的绘图或图像上的缩放和平移视图。

新增加的“工作区”功能允许您基于自己作品的类型以及最常访问的功能，“选项”对话框允许您根据个人情况指定和保存工作区设置，使用本应用程序时，可自定义显示方式、编辑和保存等设置以生成默认值，可以在工作区设置中自定义任何或全部菜单、工具栏或创建快捷键。

新增界面中最有特色的是泊坞窗(Dockers Windows)，可放置在绘图窗口的左边或右边，使您方便的找到常用的功能而不弄乱绘图页，当有多个泊坞窗打开时，出现在泊坞窗右边的标签允许您方便快捷的翻转和改变泊坞窗。

图1-3中，显示了一个“泊坞窗”，这个“泊坞窗”是以“泊接”的形式出现在用户界面中的。“泊坞窗”的另一种形式与普通窗口类似，称之为“浮动窗口”。

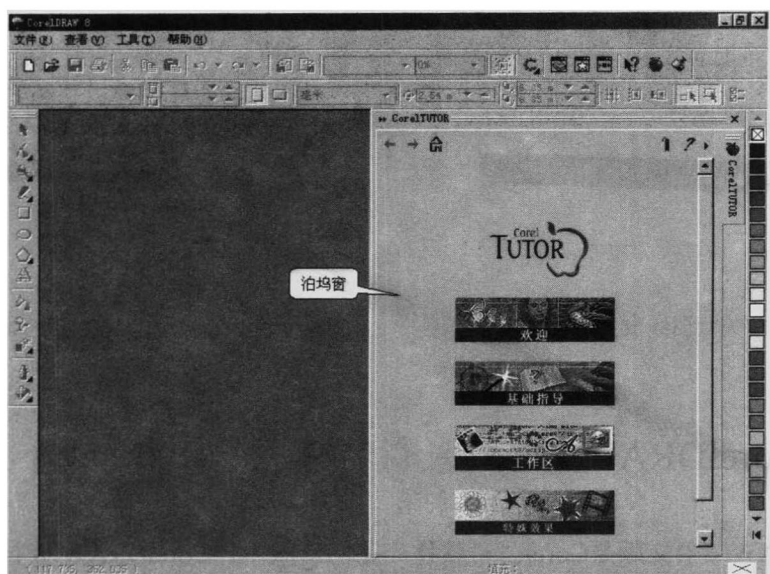


图1-3 Corel TUTOR泊坞窗

1.3.2 交互式工具

CorelDRAW 8中文版新增了许多直接在屏幕上创建独特效果的令人兴奋的功能，包括立体化、封套、新的变形和阴影等新型交互式工具。

交互能力在CorelDRAW 8中文版中起关键作用，由此有新增了用于旋转、缩放、倾斜、镜像等功能的工具。如今您不仅可以对任何对象应用逼真透明的阴影，而且能调整阴影颜色、羽化效果、不透明度及位置——全部都是在屏幕上，而且直接在您的图形上进行。编辑对象时鼠标只需要在极小的范围内移动，这样不仅使对象编辑更有效且极大的提高了工作效率。

交互式阴影使您能将位图阴影应用到所创建的任何对象中。“交互式向量”允许您调整阴影的方向、不透明度和颜色。

变形工具可以用任何新的变形工具使对象变形。可以应用推拉效果从绘图页面上的任一点向内或向外拖动节点。“拉链”工具将直线改为曲线并在对象上创建扭曲效果。“旋风”工具围绕中心点以顺时针或逆时针方向回旋节点。

颜色混合通过应用颜色混合可改变已填色对象的外观。可通过按住CTRL的同时单击“调色板”来交互式地完成操作。

使用新的“交互式立体化”工具可以方便快捷地创建立体对象。屏幕上的向量允许您能设置立体深度和角度。

使用新的图样平铺向量，图样和底纹填色特性提高了可用性。屏幕上的界面允许您对填色进行调整大小、定位、旋转和倾斜的操作。

自由变换允许您从绘图页面上的一点旋转、倾斜、缩放或镜像任何对象。距离所选

定对象的中心越近，这些工具越能应用自如。

在新版的CorelDRAW 8中文版中，辅助线也被看作对象，冰球可以更精确的微调、多重选择、旋转这些辅助线。增强的可到工具提供了曲线焊接功能，可将各个不同的曲线段以流线方式焊接在一起。

1.3.3 Internet特性

CorelDRAW 8中文版的另一个重大改进是在专业的web图形方面。CorelDRAW 8中文版如今包含了一个WYSIWYG HTML导出选项，用于直接向WWW发布CorelDRAW 8中文版文档。

使用CorelDRAW提供的各种按钮、域、复选框和列表，能够非常容易地插入Internet对象。添加Internet对象和设计Web面综合了创建HTML层以及在绘图页面上的任何地方方便地定位对象的能力。

由于增加了一个向导，从而使得转为Internet文件格式更加容易。该特性使您逐步完成所需的过程 以将您的绘图转为Internet文件格式。

CorelDRAW 8中文版中新增的Internet特性可让您平铺网面图样装饰背景,以便为WWW创建独特的外观。HTML冲突分析特性会标出潜在的错误和标准Web浏览器所不支持的格式。

CorelDRAW 8允许您从“集锦簿”访问FTP站点，这样就可方便快捷地下载图像以供您绘图使用。

1.3.4 文本、位图及特殊效果

增强的文本功能选项包括“使文本适合框架”，使文本从框架流动到曲线或某个形状上以设计有趣的页面布局。“三维文本”功能为您提供了方便的三维文本功能，您可以先应用各种不同的填充，包括位图填充，接下来可以调整斜角修饰边的形状及其他属性，然后在渲染到页面。该功能对于文档的图形化报头或独特的徽标设计来说具有重要意义。

三维文本特性允许将文本立体化以创建您自己的特殊效果。这包括了添加光源、底纹，以及旋转、平移和缩放三维文本等。

文本流通过将文本从段落文本框转出到曲线或对象框架，提高了文本链接的能力。

增强后的“刻刀”工具能够“焊接”曲线段。可使用“刻刀”工具由对象创建手绘剪切。将“刻刀”工具和TAB键一起使用可在不同的合成形状间切换。

CorelDRAW 8中文版中增加了锁定特定对象的功能，这使得您可锁定对象以防止它被意外地修改。

位图效果允许您在应用一个效果之前直接在图像上预示使用该效果的结果。

CorelDRAW 8中文版可以不考虑文本的长度而随意添加段落文本。新增的“文本嵌合”命令将调整文本以适合所画段落文本框架的大小。

1.3.5 色彩及打印

CorelDRAW 8中文版可使用Adobe PostScript 3打印PostScript文档。线性渐变式填充将以打印设备的分辨率进行渲染，这样会提高图像质量和打印速度。Adobe PostScript 3还能在不引起错误或降低质量的情况下更有效地处理复杂对象。

在弹出式调色板上单击鼠标即可查找所需的颜色。在屏幕上的调色板中单一种颜色并按住鼠标以查看表内相邻颜色。可用新的“调色板编辑器”创建自己的自定义调色板或编辑现有的自定义调色板。现在，所有您所需要用于添加、移除和编辑颜色的工具都位于一个对话框中。

使用“颜色和谐”颜色选择器选择协调色、互补色。该颜色选择器可在色轮上叠加不同的形状。绕色轮移动形状可显示出三四种颜色的补充色组合以及哪几种组合最佳。可在复合打印机上模拟分色打印机的颜色输出。FOCOLTONE、TOYO及DIC色可作为特别色处理。也可使用用户自定义墨水创建您自己的自定义特别色。

“色彩修正”用新的透明色谱报警可查看超出打印机色谱范围的颜色。如果使得色谱报警颜色透明，仍可查看位于它下面的颜色。增加了“转换为调色板图像”命令，增强了将位图转换为其它颜色模式的能力。通过调色板特性，可以从多个调色板中进行选择，设置范围灵敏度及使用批处理设置转换一系列图像。

1.3.6 对象/文献/文件管理

使用新的多文件导入功能使得在 CorelDRAW 8中文版中处理图像更加轻松自如。“导入”对话框中允许您使用SHIFT或CTRL键选择多个文件。导入多个图像时，可在放置图像前在绘图页面上指定准确的位置。使用鼠标放置图像时，可通过拖动操作按比例调整图像的大小。拖动时可使用ALT键不按比例地调整图像的大小。

通过所增加的设置应用程序过滤器功能以及相关的文件格式自定义CorelDRAW工作区的能力得以增强。“对象管理器”的功能增强使得从“泊坞窗”处理对象更加方便快捷。可使用鼠标执行对象的版面任务，如“群组”、“组合”、“复制”和“粘贴”等，还包括如“智能再制”等其他一些功能这些功能以一定的时间间隔对对象进行有效的再制。通过使用图层和主图层，可以查看绘图中所有对象的位置。使用CorelDRAW 8中文版能够指定显示在页面标签上的页名。这允许您添加有用的代表页内对象的名称，对象所在的页组成了绘图。

Corel Version实用程序提供增强了的文件管理支持，您可以存档不同的绘图版本并在需要时将它们检索出来。

Bitstream Font Navigator™提供了一种方便快捷的方式，使您可查找并安装字体，将字体组成可管理的群组及查看和打印字体示例。

1.3.7 CorelDRAW 8中文版套件

CorelDRAW 8中文版套件中除了一个主要应用程序外，还包含了许多有价值且功能强大的实用程序。Corel SCAN™则能够直接进入CorelDRAW中扫描文档。Corel SCRIPT Editor™允许您在CorelDRAW中记录命令并使其自动化，以便能重复使用命令所产生的效果或动作。

1.4 安装CorelDRAW 8中文版

本节中，将介绍如何在您的电脑上安装CorelDRAW 8中文版软件。如果您是第一次安装CorelDRAW 8，本节的内容对您非常重要，请仔细阅读；如果您是CorelDRAW产品的老用户，请注意CorelDRAW 8中文版的新特征。

1.4.1 硬件要求

CorelDRAW 8中文版是一个功能强大的图形软件，为了充分体现它的图形处理能力，至少需要你的计算机为Pentium® 75，配有16M内存。如果您希望CorelDRAW 8中文版能够比较流畅的工作，建议您使用Pentium® MMX™或更高级的CPU，并配有32M以上的内存。

CorelDRAW 8中文版是为Microsoft®操作系统设计的软件，可以在各种语言版本的Windows 95、Windows 98和Windows NT操作系统上运行。CorelDRAW 8中文版不能在其他任何非Microsoft®操作系统的工作站、服务器上运行。

如果您能够使用带有专业图形加速芯片的显示卡，将会使您在利用CorelDRAW 8中文版工作时感到非常舒畅。但也要注意，在使用 Matrox Millenium 或 Mystique 视频卡的十字细线游标时，您也许会遇到某些刷新问题。建议您升级到最新版本的驱动程序；在使用 Diamond Stealth 3000 视频卡和“尺度工具”时，需要经常性的刷新屏幕，以保证显示的正确。

在CorelDRAW 8中文版的“自定义安装”过程中，您有机会为CorelDRAW 8中文版设置您的显示器和打印机，或者您可以在安装完成后自定义设备配置文件。如果您的设备不在CorelDRAW 8中文版列出的设备清单中，您可以使用缺省配置，或者您可以与Corel公司联系，获得他们的建议和帮助。

1.4.2 软件要求

Corel公司建议您不要在任何先前发布的版本(如：CorelDRAW 5、CorelDRAW 6、CorelDRAW 7)上安装CorelDRAW 8中文版。请确保您将CorelDRAW 8中文版应用程序安装在一个新文件夹中。