

桥牌做庄技巧丛书之三

联通与剥光投入

周青宏 / 孙向农 / 薛利 / 编著

王汛 / 审校

LIANTONG YU BOGUANG TOURU

人民体育出版社



桥牌做庄技巧丛书之三

联通与剥光投入

周青宏 / 孙向农 / 薛利 / 编著

王汛 / 审校

LIANTONG YU BOGUANG TOURU

人民体育出版社



(京)新登字 040 号

图书在版编目(CIP)数据

联通与剥光投入/周青宏等编著. —北京:人民体育出版社,1999

(桥牌做庄技巧丛书;3)

ISBN 7-5009-1821-6

I. 联… II. 周… III. 桥牌 IV. G892

中国版本图书馆(CIP)数据核字(1999)第 20341 号

人民体育出版社出版发行
化学工业出版社印刷厂印刷
新华书店经销

850×1168 毫米 32 开本 6 印张 130 千字
1999 年 11 月第 1 版 1999 年 11 月第 1 次印刷
印数:1—5,150 册

ISBN 7-5009-1821-6/G·1720

定价:9.50 元

社址:北京市崇文区体育馆路 8 号(天坛公园东门)
电话:67143708(发行处) 邮编:100061
传真:67116129 电挂:9474
(购买本社图书,如遇有缺损页可与发行处联系)

总 序

做庄技巧如何,是检验一名牌手水平高低的重要标准之一。在牌桌上,完成了一个难度较大的定约,尤其当采用某种非常规打法而出奇制胜时,大概是最令人兴奋的时刻。

这套做庄技巧丛书共五册,即:《读牌与分布概率》《飞牌与安全打法》《联通与剥光投入》《时效与将牌控制》《挤牌与对式比赛》。各册之间既是互相独立的,又有着内在的联系。做庄技巧包含的内容很广,做庄技巧的提高亦无止境。但是,对一般爱好者来说,把丛书讲述的内容大体掌握,应该说也有一定的难度。

参加丛书编写的,还有雷勤、臧力、张俭、王安中、福中等人。在此向他们表示衷心感谢!

限于水平,丛书中难免出现错误,欢迎批评指正。

薛 利

于1999年4月

引 言

要改善你的做庄技巧,需要掌握许多方面的知识。所谓“桥”者,连接河两岸也,而做庄中不仅要时时保持自己明暗手的联通,而且也要时时想着如何切断对方的联通,既要建“桥”,又要拆“桥”。这个概念涉及到选进张、忍张、解封,反过来又是杀进张、持张、阻塞对方。当对手打出 K,你若考虑是否出 A,说明你有一些联通方面的概念,如果你总认为要大牌盖大牌的话,说明你还没有建立起联通的概念。

切断防家联系后,对方往往会回出一次便宜你一墩的牌,这就是我们要讨论的剥光打法的目的。剥光打法不过是一些成套路的技巧,有时也叫做排除打法,排除就是不让对方有脱手张。排除一些花色的目的是为了投入,投入的目的是为了让对方回出一张对你有利的牌,进而完成定约。几乎每场比赛都会遇到这方面的问题,当然有时并不能完全剥光,部分排除也会使成功率大大地提高。其实在飞牌、安全打法、联通桥牌等牌例中都已涉及到剥光打法,谁也不能讲他已经完全掌握了剥光打法。

本书精选了 90 个例子,旨在增长你提高联通和剥光打法方面的知识。我们希望你看过明暗两手牌后,自己先制定做庄路线,当然书中给出了某些提示,集中了焦点问题。打完这 90 副牌,你定会充分享受防家首尾不得顾、懊恼地被你投入时的那份喜悦。

目 录

第一部分 联 通

1. 巧挪绊脚石	3
2. 三进山城	5
3. 先发制人	7
4. 巧出小牌	9
5. 将欲取之 必先予之	11
6. 安全执张	13
7. 只需三墩	15
8. 通讯干扰	17
9. 打不掉的进张	19
10. 天造地设	21
11. 缓冲地带	23
12. 不得已的浪费	25
13. 抢先兑现	27
14. 高瞻远瞩	29
15. 转移输张	31
16. 自扫门前雪	33
17. 变换次序	35
18. 脱离灾难	37
19. 线路畅通	39

20. 魂断蓝桥·····	41
21. 双向快车·····	43
22. 巴斯妙招·····	45
23. 成功对接·····	47
24. 群英会·····	49
25. 临危不惧·····	51
26. 疏通管道·····	53
27. 妙手回春·····	55
28. 不常见的次序·····	57
29. 打好第一张牌·····	59
30. 断其通路·····	61
31. 铤而走险·····	63
32. 单行线·····	65
33. 看似双明手·····	67
34. 稳如泰山·····	69
35. 挖掘想象力·····	71
36. 敌变我变·····	73
37. 双倍剪刀·····	75
38. 强迫战术·····	77
39. 切勿教条·····	79
40. 要想富 先铺路·····	81
41. 解决垫牌困难·····	83
42. 破釜沉舟·····	85
43. 可乘之隙·····	87
44. 多余的赢张·····	89
45. 保持短将牌长度·····	91

第二部分 剥光投入

46. 死里逃生·····	95
47. 设计陷阱·····	97
48. 标明投入·····	99
49. 广告效应·····	101
50. 设定程序·····	103
51. 帮忙的首攻·····	105
52. 连环计·····	107
53. 高处不胜寒·····	109
54. 分毫无损·····	111
55. 不吉利的日子·····	113
56. 前景乐观·····	115
57. 必中的埋伏·····	117
58. 放弃超墩·····	119
59. 回马一枪·····	121
60. 危如累卵·····	123
61. 平静的部分定约·····	125
62. 提前设防·····	127
63. 天算不如人算·····	129
64. 局部剥光·····	131
65. 冻结花色·····	133
66. 轻车熟路·····	135
67. 不撞大运·····	137
68. 固定套路·····	139
69. 煞费苦心·····	141
70. 有借有还·····	143

71. 天无绝人之路·····	145
72. 赶鸭子上架·····	147
73. 输张垫输张·····	149
74. 丝丝入扣·····	151
75. 恰到好处·····	153
76. 公平交易·····	155
77. 避免猜断·····	157
78. 敢叫敢为·····	159
79. 强行剥光·····	161
80. 更上一层楼·····	163
81. 细心的回报·····	165
82. 利用恶劣分布·····	167
83. 精密制造·····	169
84. 创造机会·····	171
85. 小卒过河·····	173
86. 安全一飞·····	175
87. 一招三式·····	177
88. 妙用小牌·····	179
89. 给防家体检·····	181
90. 莫顿叉妙招·····	183

第一部分

联 通

1. 巧挪绊脚石

双方有局

南发牌

♠ Q 8
 ♥ 7 5 3 2
 ♦ A K Q 4 3
 ♣ 6 4
 ┌ 北 ┐
 西 东
 └ 南 ┘
 ♠ A J 10 9
 ♥ A 6
 ♦ 10 9 7 6
 ♣ A K 8

叫牌过程	北	东	南	西
			1NT	—
	3NT	—	—	==

西首攻红心 Q, 东用红心 K 超吃, 你忍让, 东又打红心 4, 你红心 A 吃住, 西跟红心 8。

初步分析:

庄家只要拿五墩方块便能完成定约, 但方块套上存在堵塞现象, 飞黑桃也是一条路, 你应该如何打?

你连打两轮方块,第二轮西家垫掉黑桃7,现在你的方块不能提供五墩牌了,红心显然是5—2分布。你可以送出一墩方块疏通桥路,然后再飞黑桃,但黑桃如果飞不中,定约就宕了。

其实,如果处理恰当,是肯定可以完成定约的:在两轮方块后,你出小红心送给对方,并暗手垫一张方块,去掉堵塞的大石头。这样,西就只能再取三墩红心,你就可以拿五墩方块、两墩草花、一墩红心、一墩黑桃完成定约。

全副牌如下:

		♠ Q 8	
		♥ 7 5 3 2	
		♦ A K Q 4 3	
		♣ 6 4	
♠ K 7 4	♠ 6 5 3 2		
♥ Q J 10 9 8	♥ K 4	♠ 北 ♠	
♦ 5	♦ J 8 2	西 东	
♣ Q 7 3 2	♣ J 10 9 5	♠ 南 ♠	
		♠ A J 10 9	
		♥ A 6	
		♦ 10 9 7 6	
		♣ A K 8	

2. 三进山城

双方有局

南发牌

♠ A Q 5
 ♥ Q 6
 ♦ 6 4
 ♣ K J 9 5 4 2
 ┌ 北 ┐
 西 东
 └ 南 ┘
 ♠ K 7 4 3
 ♥ A K J 9 7 4
 ♦ 9 5
 ♣ 6

叫牌过程

南	西	北	东
1♥	2♦	3♣	—
3♥	—	4♥	—
—	==		

西先打了方块 A、K，东跟出低、高两张牌，然后西转攻黑桃 J。你准备怎么完成定约呢？

初步分析：

共有九个大牌赢张，从两套黑牌中都可能产生第十个赢张。从叫牌来看，西很可能有草花 A，不过，他也完全可能有 Q。你怎样打出更多的成功机会来呢？

黑桃 J 为单张的机会是很少的,应该忽略不计。最好的打牌路线是用暗手黑桃 K 拿后,立刻打一张草花。如果西放小,你必须仔细判断他拿着哪一张大牌,即使猜错了,你仍有可能在草花 3—3 分配或者西双张带大牌时做出草花的赢张来。明手可以用黑桃进手,将吃一次草花,打红心 A,然后打红心到 Q,再将吃一次草花。清将后,你可使用黑桃的最后一个进张到明手,兑现已树立的草花赢张。

全副牌如下:

		♠ A Q 5	
		♥ Q 6	
		♦ 6 4	
		♣ K J 9 5 4 2	
♠ J 10	♠ 北	♠ 9 8 6 2	
♥ 10 3	西	♥ 8 5 2	
♦ A K Q 10 8 2	东	♦ J 7 3	
♣ 10 7 3	♣ 南	♣ A Q 8	
		♠ K 7 4 3	
		♥ A K J 9 7 4	
		♦ 9 5	
		♣ 6	

3. 先发制人

双方无局

南发牌

♠ AK 6 5

♥ A 6 3

♦ 9 4

♣ A 10 7 3

┌ 北 ┐

西 东

└ 南 ┘

♠ 10 8

♥ Q 5 2

♦ K Q J 8 5

♣ 8 4 2

叫牌过程

南	西	北	东
—	—	1♣	—
1♦	—	1♠	—
1NT	—	—	—

西首攻红心 9。你计划怎么打呢？

初步分析：

从首攻来看，东明显拿着红心 K，这样一来问题就简单了。如果东 K 拿了第一墩牌，你与明手在红心上就有联通了，可供树立起方块套后使用，方块套至少可以产生两个赢墩，加上两个黑桃、两个红心和一个草花赢张，就足够完成定约了。有什么危险吗？

假如第一轮明手打小红心，你可曾意识到以后的成功还必须依靠来自防家的合作。东为何要拔刀相助，第一轮非用 K 吃不可呢？他很可能出小牌，在你树立好方块套之前，逼下你边牌中唯一的进张——红心 Q。那样，防家第一轮方块时让过，将你的方块赢墩限制为一个，定约就必宕了。

没有必要冒此风险。正确的打法是第一轮上红心 A，保存红心 Q 在手，在方块套树立好后使用。

全副牌如下：

		♠AK 6 5	
		♥A 6 3	
		♦9 4	
		♣A10 7 3	
♠Q 7 3 2	♠北	♠J 9 4	
♥9 8 7 4	西	♥K J 10	
♦10 6 3	东	♦A 7 2	
♣K 6	南	♣Q J 9 5	
		♠10 8	
		♥Q 5 2	
		♦K Q J 8 5	
		♣8 4 2	

像上面的牌所示，第一轮牌的不同打法将产生三墩牌的差别。方块 3—3 分布的情况下，如果你先上红心 A，然后动方块，九墩牌在握。如果第一轮打小，最好的防守将使你只能拿到六墩牌。